



AngularJS 2





Inhalt

- Ziele
- Überblick
- Unterschiede zu Angular 1.x
- Angular 2 Todo-App
- Links



Ziele

- Mobile-First
- Bereit für die Zukunft
 - ES2015+
- Bessere Performance
- Einfachere Benutzung
- Mehr Flexibilität für den Entwickler
 - Verschiedene sprachen z. B. TypeScript, Dart
 - Modular



Überblick

- Von Null auf neu geschrieben mit TypeScript
- Angular 2 App
 - Eine Hierarchie von Komponenten
- Komponent
 - Direktive + HTML Template + Controller
 - Eigenen Injector für DI



Unterschiede zu Angular 1.x

- Kein \$scope
- Es gibt nur ein „Service“ → JavaScript „Klasse“
- Keine Direktiven für Events wie z. B. ng-click
 - Einheitliche Template-Syntax für Browser und eigene Events
- Mehrere DI-Injectors

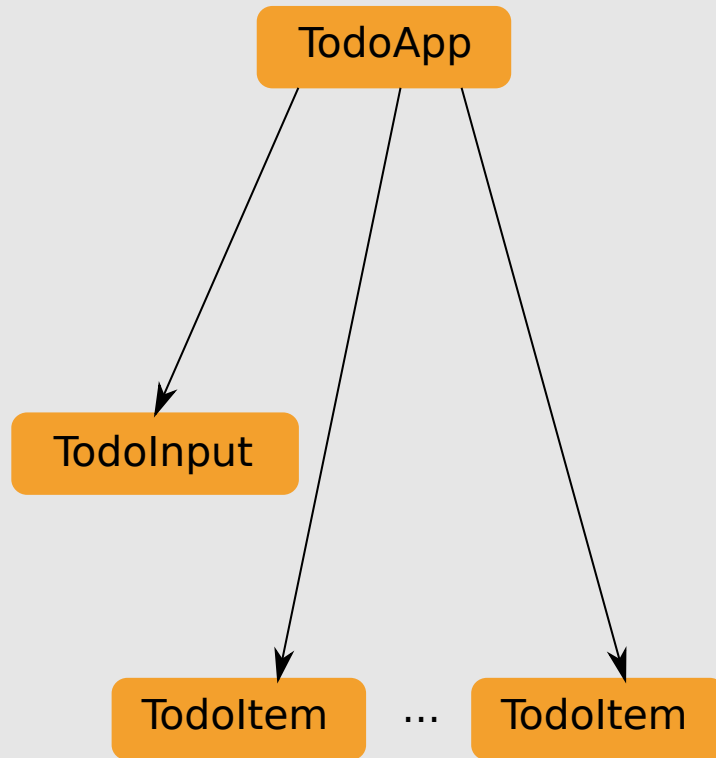


Angular 2 TodoApp

- Angular 2 + TypeScript
- Code:
 - <https://github.com/jsperts/presentations>
- Tools/Bibliotheken:
 - TypeScript Compiler (v1.5.x)
 - angular2
 - systemjs
 - traceur-runtime



Angular 2 Todo-App – Aufbau



Input	Action
<input type="text"/>	Add
<input checked="" type="checkbox"/> Todo 1	
<input type="checkbox"/> Todo 2	
<input type="checkbox"/> Todo 3	
<input type="checkbox"/> Todo 4	
<input type="checkbox"/> Todo 5	



Links

- AngularJS 2
 - Offizielle Seite: <https://angular.io>
 - Source Code: <https://github.com/angular/angular>
- TypeScript
 - Offizielle Seite: <http://www.typescriptlang.org/>
 - Source Code: <https://github.com/Microsoft/TypeScript>
 - Wiki: <https://github.com/Microsoft/TypeScript/wiki>



Kontakt

- E-Mail: nikolas.poniros@jsperts.de
- Twitter: @NikolasPoniros
- Github: <https://github.com/nponiros>