

10회. 웹 디자인 실무를 위한 화면 설계 방법



웹 디자인 실무를 위한 화면 설계

“디자이너는 주어진 디자인만 잘 수행하면 되는 것 아닌가?”라고 생각할 수도 있습니다. 그러나 실무에서는 디자인 외에도 주어진 문제를 해결할 수 있는 역량이 필요합니다. 이번장에서는 모든 기업에서 요구하는 기획력을 갖춘 웹 디자이너로 성장하는 방법을 자세히 살펴보겠습니다.

목차

- 10-1 화면 정의서란 무엇인가요?
- 10-2 UI 스타일 가이드라인 설계하기
- 10-3 피그마와 디자인 시스템

학습목표

- 1. 웹 페이지 설계를 위한 화면 정의서를 이해합니다.
 2. UI 스타일 가이드라인을 이해합니다.
 3. 피그마와 디자인 시스템을 알아봅니다.

10-1 화면 정의서란 무엇인가요?

사이트 구조도

- 사이트 구조도는 웹 사이트의 전체적인 구조와 내비게이션을 한눈에 파악할 수 있도록 표현한 도면이나 다이어그램을 말한다.
- 주로 트리 구조로 만들어 각 페이지 간의 관계를 직관적으로 이해하기 좋다.
- 사이트 구조도는 웹 사이트를 개발하거나 디자인 할 때 구조를 파악하는 용도로 활용된다.
- 별도의 문서로 제작될 수도 있고 화면 정의서 내에 포함하기도 한다.

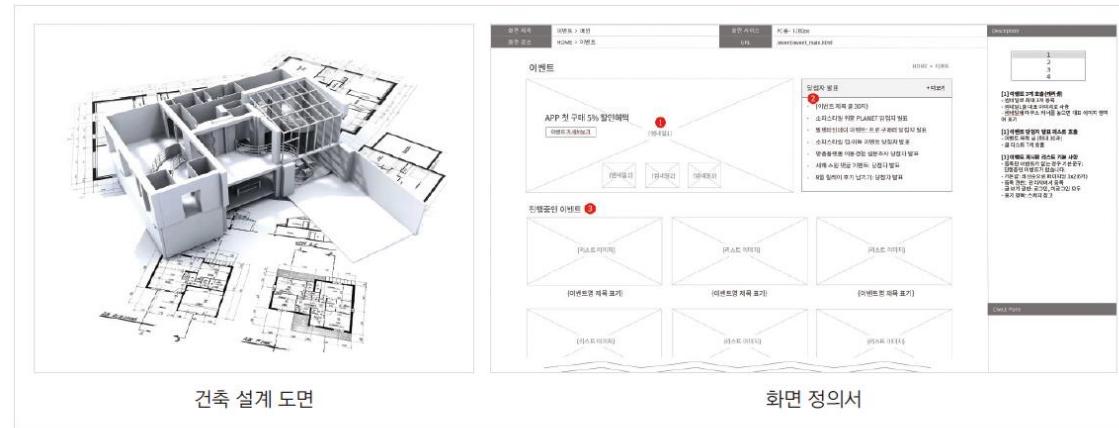


사이트 구조도

10-1 화면 정의서란 무엇인가요?

화면 정의서

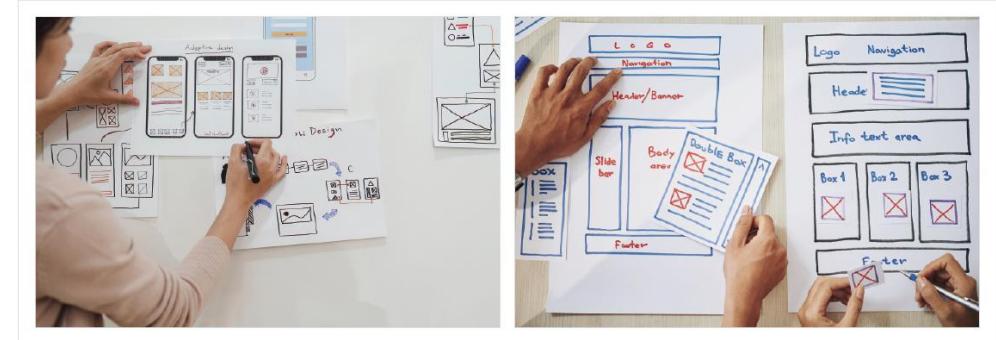
- 화면 정의서는 스토리보드 또는 와이어프레임으로도 불린다.
- 화면 정의서는 디자인 아이디어를 시각화하는 도구로 웹 사이트 전체 화면의 기본 뼈대를 제시한다. 건축으로 비유하면 설계 도면과도 같다.
- 각 페이지에서 제공하는 기능과 콘텐츠를 구체적으로 정의하면 디자이너나 개발자가 이를 구현할 때 참고할 수 있다.
- 이 문서는 디자이너, 개발자, 기획자 등 다양한 팀원 간의 원활한 소통에 활용될 뿐만 아니라 클라이언트에게 디자인 방향을 공유하고 개발하는 역할도 한다.



10-1 화면 정의서란 무엇인가요?

화면 정의서 제작 도구

- 화면 정의서를 작성하는 방법은 다양하다. 여전히 손으로 직접 그린 화면을 오려서 실제 프로토타이핑을 진행하는 경우도 있다.
- 화면 정의서를 디지털로 작성할 때는 주로 파워포인트나 키노트, 어도비 XD, 스케치, 일러스트레이터 등을 도구로 활용한다.
- 와이어프레임에 특화된 유료 프로그램을 사용할 수도 있다.
- 화면 정의서는 기획자뿐만 아니라 디자이너, 개발자, 클라이언트 등 다양한 이해관계자들이 함께 공유하는 문서이므로 누구나 접근하기 쉬운 도구를 사용하여 제작하는 것이 좋다.



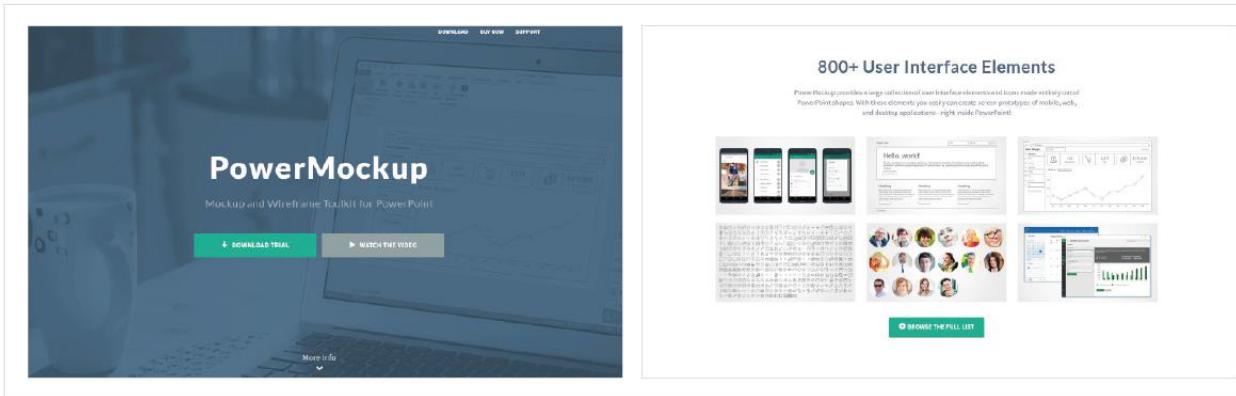
손으로 직접 그린 프로토타이핑 시연

10-1 화면 정의서란 무엇인가요?

화면 정의서 제작 도구

▶ 파워목업(PowerMockup) 활용

- <https://www.powermockup.com/>
- 파워목업은 파워포인트 프로그램에서 웹과 애플리케이션 화면의 화면 정의서 및 목업을 생성하는 플러그인이다.
- 이 도구를 사용하면 파워포인트의 사용자 친화적인 환경에서 빠르고 간편하게 목업을 작성할 수 있다.



파워목업(powermockup.com)

UI 스타일 가이드라인

- UI 스타일 가이드라인은 사용자 인터페이스(UI) 디자인에 대한 일련의 지침과 규칙을 정리한 문서이다.
- 이 가이드라인은 일관성 있는 디자인과 사용자 경험을 보장하기 위해 제작하며 디자이너, 개발자 등 다양한 팀원들의 협업에 도움을 주는 중요한 역할을 한다.
- 잘 구성된 UI 스타일 가이드라인을 활용하면 전체 디자인 프로세스를 효율적으로 관리할 수 있으며, 일관성 있는 사용자 경험을 제공하는 데도 도움이 된다.



UI 스타일 가이드라인 사례(출처: dribbble.com/shots/11627245-UI-Style-Guidelines)

UI 스타일 가이드라인의 구성 요소

▶ 색상 팔레트

- 웹 사이트에서 사용할 색상과 해당 색상의 사용 방법에 대한 지침을 포함한다.
- 일반적으로 회사나 제품의 브랜딩에 맞춰 색상을 계획적으로 선정하며 주조색, 보조색, 강조색으로 분류하여 팔레트를 제공한다.

▶ 타이포그래피

- 어떤 폰트를 어느 부분에 사용할지와 폰트 크기, 줄 간격 등에 대한 규칙을 정의한다.
- 일관된 텍스트 스타일은 인터페이스의 가독성을 높인다.

UI 스타일 가이드라인의 구성 요소

▶ 아이콘과 그래픽

- 아이콘, 이미지, 그래픽 요소의 디자인과 사용 방법에 대한 지침을 포함한다.
- 아이콘과 그래픽 요소는 사용자가 인터페이스를 직관적으로 이해하도록 한다.

▶ 레이아웃

- 인터페이스 요소의 배치와 간격, 그리드 시스템 등을 포함한다.
일관된 레이아웃은 사용자가 콘텐츠를 더 쉽게 이해하도록 돕는다.

UI 스타일 가이드라인의 구성 요소

▶ 상호작용과 애니메이션

- 버튼, 링크, 폼 요소 등의 상호작용 디자인과 애니메이션에 대한 지침을 포함한다.
- 일관된 상호작용은 사용자 경험을 향상시킨다.

▶ 디자인 패턴

- 반복적으로 사용되는 디자인 패턴(예: 메뉴, 카드, 모달 등)에 대한 설명과 예시를 포함한다.