

Programação para Web

TeSP-Desenvolvimento Web e Multimédia Ficha 3

Objetivos: - Estruturas de decisão (if... else)

- Estruturas de escolha (switch... case)

Notas:

Os exercícios devem ser resolvidos no editor Visual Studio Code

2. Para cada exercício crie um ficheiro com extensão .js (exemplo: ficha3_exe1.js) e no documento ficha3_exe1.html acrescente a tag <script src="ficha3_exe1.js"></script>

Exercício 1:

Escreva um programa que calcule o Índice de Massa Corporal (IMC) de uma pessoa e indique o estado do peso da pessoa.

O programa deverá ler o peso da pessoa em Kg e a altura em metros. Em seguida deverá calcular o IMC = peso / altura².

O programa deverá escrever o seguinte texto:

- "Magro", se o IMC for < 18,5;
- "Saudável", se o IMC >= 18,5 e < 25;
- "Excesso de peso", se o IMC >= 25 e < 30;
- "Obeso", se o IMC >= 30;

Exercício 2:

Escreva um programa que leia uma letra e escreva se essa letra é uma consoante ou uma vogal.

Exercício 3:

Escreva um programa que leia a hora atual e apresente 'Bom dia', 'Boa tarde' ou 'Boa noite'.

Considere que Bom dia até às 12:00; Boa tarde até às 18:00.







Exercício 4:

Escreva um programa que leia o dia da semana atual e apresente-o por extenso.

Exercício 5:

Escreva um programa que leia um ano e um mês e determine o número de dias que esse mês tem.

Exercício 6:

Escreva um programa que apresente a classificação obtida por um aluno a determinada Unidade Curricular. O programa deverá ler a nota obtida e escrever o sequinte texto:

- "Insuficiente", se a nota for < 9.5;
- "Suficiente", se a nota >= 9.5 e < 13;
- "Bom", se a nota>= 13 e < 16;
- "Muito Bom", se a nota >= 16;

Exercício 7:

Preencha os espaços em branco de modo a que o programa funcione.

```
if x > y
  alert("Hello World");
```

Exercício 8:

Preencha os espaços em branco considerando que se x for maior que y é apresentada a mensagem "Hello World, caso contrário "Goodbye".

```
(x y) {
  alert("Hello World");
} {
  alert("Goodbye");
}
```







Exercício 9:

Preencha os espaços em branco considerando que a expressão fruits poderá ser Banana, Apple ou outra fruta.

```
(fruits) {
    "Banana":
    alert("Hello")
    break;
    "Apple":
    alert("Welcome")
    break;
}
```

```
switch(fruits) {
  case "Banana":
    alert("Hello")
    break;
  case "Apple":
    alert("Welcome")
    break;

alert("Neither");
}
```

Exercício 10:

Observe atentamente os programas e assinale os erros apresentados. Reescreva os programas corretamente.

a)

```
Var idioma
Idioma=prompt('Introduza o idioma:')
if (idioma = 'fr") {
    alert ('Bonjour tout le monde');
} else if (lang == 'es') {
    Alert ('Hola, Mundo');
} else
    alert('Hello, World');
```







```
switch(produto){
   case 'A':
        break;
        alert('desconto 15%');
   case 'B':
        alert('desconto 30%');
   case C:
        alert('desconto 45%');
   }
```

c)

```
var num = prompt('insira um número: ')
if (num / 2 = 0) {
    alert('O número ' + num + ' é PAR')
} else {
    alert('O número ' + num + ' é IMPAR')
}
```





