

Objetivos: Revisões - Estruturas de Decisão, Escolha e Repetição

Notas:

1. Os exercícios devem ser resolvidos no editor **Visual Studio Code**
2. Para cada exercício crie um ficheiro com extensão **.js** (exemplo: **ficha5_exe1.js**) e no documento **ficha5_exe1.html** acrescente a tag **<script src="ficha5_exe1.js"></script>**

Exercício 1:

Desenvolva um programa que peça ao utilizador para introduzir 70 números e apresente a soma no ecrã.

Exercício 2:

Desenvolva um programa que peça ao utilizador para introduzir 5 números e apresente o produto desses números no ecrã.

Exercício 3:

Crie um programa que receba dois números e execute as operações listadas na tabela de acordo com a escolha do utilizador:

Escolha do Utilizador	Operação
1	Média dos números digitados
2	Diferença entre os números
3	Produto dos números
4	Divisão dos números

Se a opção digitada for inválida, mostrar uma mensagem de erro e terminar a execução do programa.

Exercício 4:

Crie um programa para uma empresa de aluguer de bicicletas. Considere que o utilizador deve indicar o tipo de bicicleta pretendida (S-sair), a quantidade de bicicletas e a quantidade de dias de aluguer.

No final, o programa deverá de apresentar o valor Total a Pagar.

Tipo Bicicleta	Aluguer/Dia	Descontos – 15%
A - BTT ou Montanha	12,00 euros	
B - Estrada	10,00 euros	
C - Lazer	7,5 euros	
D - Elétrica	15 euros	Mais de 4 dias inclusive
E - Criança	5 euros	

Exercício 5:

Uma loja comercializa vários tipos de produtos cujo código de identificação é uma letra (A, B, C, s- sair). O preço unitário, a taxa de IVA e o desconto a aplicar variam de acordo com o produto conforme a tabela abaixo indica. Calcule o valor total a pagar pelos produtos e indique a quantidade de produtos que o cliente adquiriu.

Produto	Preço Unit.	IVA	Desconto
A	16.50€	17%	10%
B	6250.00€	12%	5%
C	22500€	5%	3%

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu