

Objetivo: Armazenamento e manipulação de vetores.

Instruções: Para cada exercício deverá criar um ficheiro HTML e um ficheiro JS (Javascript) com o nome “ex” em conjunto com o número do exercício em resolução.

Exercício 1:

Desenvolva um programa, em Javascript, que leia 5 números e os apresente. Para o efeito deverá armazenar os números recorrendo a um *array* (Vetor).

Notas:

Array.push() -> Adiciona um valor a um *array* (vetor) ([Documentação](#))

Exercício 2:

Altere o exercício anterior para que, neste caso, possa receber **n** números.

Exercício 3:

Altere o exercício anterior para que, neste caso, o programa apresente a média dos números lidos. Para o efeito deverá usar as seguintes funções:

- **calcularMedia()** - Recebe um *array* (vetor) de números retorna a média.

Exercício 4:

Desenvolva um programa, em Javascript, que leia um *array* (vetor) de números e apresente ao utilizador todos os **números pares**. Para o efeito deverá utilizar as seguintes funções:

- **lerNumero()** - Lê um número e retorna (Deverá validar se o valor introduzido é um número)
- **lerArrayNumeros()** - Lê um array de números e retorna
- **isPar()** - Recebe um número e retorna verdadeiro ou falso caso o número for ou não par.

Exercício 6:

Desenvolva um programa, em Javascript, que leia um *array* (vetor) de dígitos e **remova** todos os valores repetidos. Para o efeito deverá utilizar as seguintes funções:

- **lerDigito()** - Lê um dígito e retorna
- **lerArrayDigitos()** - Lê um array de dígitos e retorna
- **isUnicoEmArray()** - Recebe um valor e um array e retorna verdadeiro ou falso caso o valor for único no *array*

Exemplo: [8, 8, 12, 12, 0, 1, 3] -> [8, 12, 0, 1, 3]