

Programação para Web

TeSP-Desenvolvimento Web e Multimédia Ficha 9

Objetivo: Funções

Exercício 1:

A empresa comercial X&Y possui vendedores cujo salário base individual pode aumentar uma determinada percentagem, dependendo do número de unidades que este vender.

- a) Elabore a função **LeSalario** que permite efetuar a leitura do salário base de um vendedor.
- b) Elabore a função **LeUnidades** que permite efetuar a leitura do número de unidades vendidas por um vendedor.
- c) Elabore a função **Aumento** que, recebendo como parâmetros o salário base de um vendedor e o número de unidades por ele vendidas, calcule e devolva a percentagem de aumento sobre o seu salário base. Esse cálculo é efetuado de acordo com a seguinte tabela:

SALÁRIO BASE MENSAL		PERCENTAGEM DE AUMENTO SOBRE O SALÁRIO BASE
[400, 500[> 100	9%
[500, 750[> 110	11%
>=750	> 120	14%

d) Elabore a função **SalarioMensal** que, recebendo como parâmetros o salário base e a percentagem de aumento, calcule e devolva o salário mensal que um vendedor receberá no final do mês.

Exercício 2:

A Sr^a Amália é proprietária de um quiosque onde comercializa alguns artigos de papelaria como Cadernos, Canetas, Lápis e Borrachas. Com o o movimento tem vindo a aumentar, pretende um programa que auxilie na venda e na faturação destes artigos, permitindo as opções:

Vendas

Faturação

Terminar

em que:

A opção **Vendas** permite efetuar a leitura do tipo de artigo e da quantidade a adquirir por um cliente e mostra no écran o preço que este tem a pagar.

A opção *Faturação* permite mostrar no écran o valor total faturado com a venda dos artigos e o lucro obtido.

Considere que os preços praticados são os representados na tabela:

Preço
1.5€
0.5€
0.5€
2€

e que a Srª Amália tem uma margem de lucro de 30% em todos os artigos.

- i) Elabore as funções:
 - a) **Menu** que apresenta no écran as opções do programa e devolve a opção desejada.
 - b) LerArtigo que efetua a leitura do tipo de artigo pretendido pelo cliente.
 - c) **LerQuant** que efetua a leitura da quantidade pretendida pelo cliente.
 - d) **CalculaPreco** que calcula o preço a pagar pelo cliente consoante o tipo de artigo.
 - e) **EscreveFact** que escreve no écran o total faturado e o lucro.
- ii) Elabore um programa que permita executar as opções desejadas pela Sra Amália.

Exercício 3:

Desenvolva uma calculadora, em Javascript. A calculadora deverá executar as funcionalidades base (soma, subtração, multiplicação e divisão). Nota: O programa deverá validar todos os *inputs* do utilizador.

Modo de funcionamento:

- 1. Pedir um operação ao utilizador (+, -, *, %)
- 2. Pedir dois números
- 3. Apresentar o cálculo