

Ficha 1 - DOM

1. Crie uma página em HTML com a estrutura base. Crie um programa em JS que apresente a mensagem 'Página carregada...' e mude a cor de fundo, após o carregamento da página HTML. (evento ONLOAD).
2. Crie uma página em HTML com a estrutura base e que tenha dois botões: um botão1 com o texto "Pressione" e outro botão2 com o texto "Data e Hora". Crie um programa em .JS que ao clicar no botão1 (evento ONCLICK), a página apresente a mensagem "O botão foi pressionado" e ao clicar no botão2 apresente a Data e Hora atual.
3. Crie uma página em HTML que contenha uma caixa de texto (input text) e um botão (input button). Crie um programa em JS que quando o botão é clicado é apresentado no ecrã (alert) o texto introduzido na caixa de texto.
4. Crie uma página em HTML que contenha uma caixa de texto (input text) e dois botões. Um botão com o nome "Maiúsculas" o outro botão com o nome "Minúsculas". Quando o utilizador clicar no botão "Maiúsculas", o texto será convertido em maiúsculas. Caso pressione "Minúsculas" o texto ficará em minúsculas.
5. Aceda à pasta Exercício 5 que contém 2 ficheiros de imagem. Crie uma página em HTML que contenha a imagem chuva.jpg e o botão 'Mudar Imagem' (evento ONCLICK). Crie um programa em JS que ao clicar no botão altere a imagem para sol.jpg.

6. Aceda à pasta Exercício 7 que contem um documento em .HTML e um documento em .CSS. Crie um programa em .JS que permita automaticamente atualizar a imagem, a cor de fundo e a hora da página HTML de acordo com o período do dia (manhã, tarde, noite). Crie uma função com nome carregar().



7. Crie uma página em HTML e adicione a função `relogioAnimado`. Assim que a página for carregada (evento `onload`), a página deverá exibir numa área destino (div) a hora atual no formato `hh:mm:ss`. A hora deverá ser atualizada todos os segundos. Para resolver o exercício deverá utilizar a class `Date` (métodos `getHours()`, `getMinutes()`, `getSeconds()`) e a função `setInterval`.
8. Abra o ficheiro `exe9_dom.html` e crie um programa em .js (`myFunction()`) que ao clicar no botão 'Mudar background' altere a cor de background de todos elementos para vermelho (red) cuja classe é exemplo.