

**Objetivo:** Revisão dos conceitos lecionados nas aulas anteriores

**Instruções:** Para cada exercício deverá criar um ficheiro HTML e um ficheiro JS (Javascript) com o nome “ex” em conjunto com o número do exercício em resolução.

Exemplo: A resolução do exercício 1 deverá conter os seguintes ficheiros:

- ex1.html
- ex1.js

## Exercício 1:

Desenvolva um programa, em Javascript, que leia dois números e que indique se são múltiplos um do outro. Para o efeito **deverá** utilizar as seguintes funções:

- **lerNumero** - Lê um número e retorna
- **saoMultiplos** - Recebe dois números e devolve verdadeiro ou falso consoante os números forem múltiplos um do outro.

## Exercício 2:

Desenvolva um programa, em Javascript, que leia um número entre 1 e 100 e apresente o somatório do número até 0. Para o efeito **deverá** utilizar as seguintes funções:

- **lerNumero** - Lê um número entre 1 e 100 e retorna. Se o introduzido não estiver no intervalo de números pedido, **deverá pedir novamente** o número.
- **calcularSomatorio** - Recebe um número e retorna o somatório desse número até 0.

Exemplo: Para o número 10 o resultado deverá ser 55

### Exercício 3:

Desenvolva um programa, em Javascript, que receba o comprimento de três linhas e indique ao utilizador se essas linhas podem formar um triângulo.

Para o efeito **deverá** utilizar as seguintes funções:

- **lerNumero** - Lê um número **positivo** e retorna
- **isTriangulo** - Recebe 3 numeros e retorna verdadeiro ou falso consoante estes podem ou não formar um triângulo.

#### Nota:

- Considerando a, b e c o comprimento de três linhas. Essas três linhas podem formar um triângulo se  $|a-b| < c$  e  $c < a+b$ .
- Para calcular o módulo  $|a-b|$  deverá utilizar a função -> **Math.abs(a-b)**

### Exercício 4:

Com base no exercício anterior, faça as alterações necessárias para que seja indicado, caso um triângulo possa ser formado, o tipo de triângulo.

Tipo	Regra
Escaleno	Todos os lados diferentes
Isósceles	Dois lados iguais
Equilátero	Todos os lados iguais

**Exercício 5:**

Desenvolva um programa, em Javascript, que em função do valor da cilindrada do automóvel, indique o valor do imposto de circulação, com base na tabela abaixo.

<b>Cilindrada (cm3)</b>	<b>Imposto de circulação (euros)</b>
<= 1000	15€
de 1001 até 1300	20€
de 1301 até 1750	25€
de 1751 até 2600	30€
de 2601 até 3500	35€
mais de 3500	40€