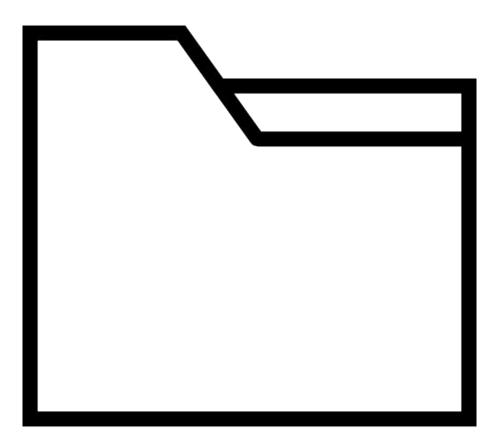
# Git / Github 입문하기

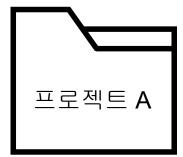
161018

enuri91@gmail.com

한홍근

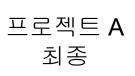
# Git / Github



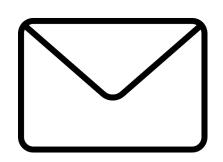


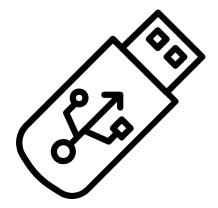


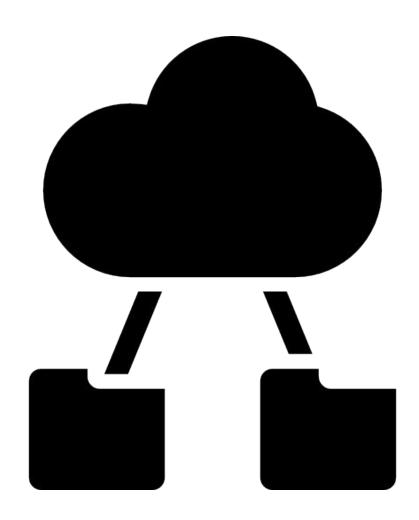




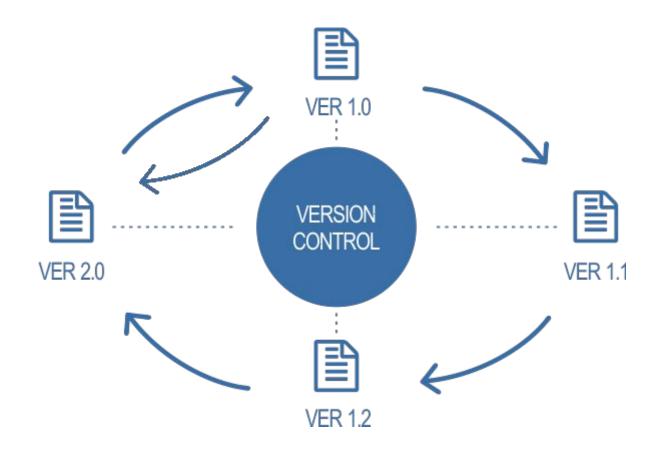




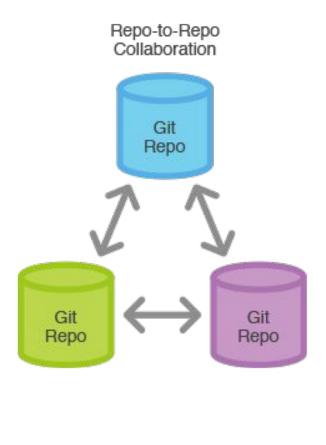




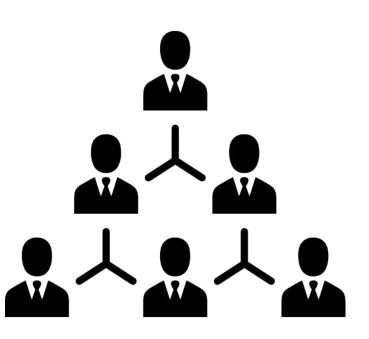




### Central-Repo-to-Working-Copy Collaboration SVN Repo Working Working Copy Copy Working Сору

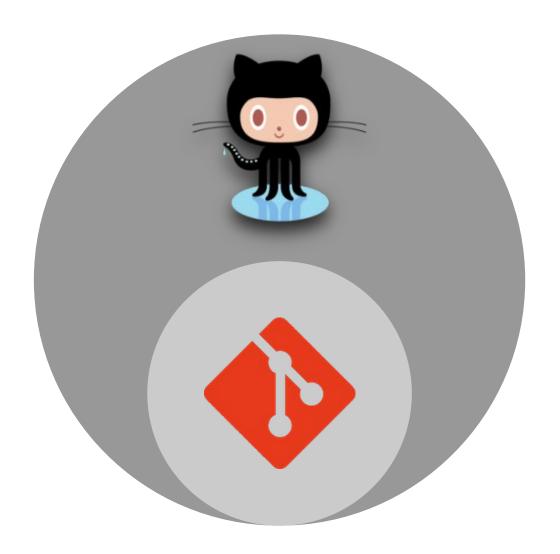








- ■버전 관리 가능
- ■분산 작업 가능
- ■빠른 처리 속도
- ■오픈 소스 프로젝트



# **Sourceforge**





# 실습 준비

Git bash

win/osx

https://git-scm.com/

linux

sudo apt-get install git -y

#### **Github**

https://github.com/

- 이메일 인증 필수

source code download link



### 실습 준비

OSX / linux : 터미널에서 git 입력

윈도우 : git bash 실행

```
MINGW64:/c/Users/Workingman
   orkingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~
 <command> [<args>]
 These are common Git commands used in various situations:
 start a working area (see also: git help tutorial)
                            Clone a repository into a new directory
Create an empty Git repository or reinitialize an existing one
   ork on the current change (see also: git help everyday)
                            Add file contents to the index

Move or rename a file, a directory, or a symlink

Reset current HEAD to the specified state

Remove files from the working tree and from the index
       reset
 examine the history and state (see also: git help revisions)
bisect Use binary search to find the commit that introduced a bug
grep Print lines matching a pattern
log Show commit logs
                             Show various types of objects
Show the working tree status
grow, mark and tweak your common history
branch
List, create, or delete branches
checkout
Switch branches or restore working tree files
commit
Record changes to the repository
diff
Show changes between commits, commit and working tree, etc
merge
Join two or more development histories together
rebase
Reapply commits on top of another base tip
tag
Create, list, delete or verify a tag object signed with GPG
 collaborate (see also: git help workflows)
fetch Download objects and refs from another repository
pull Fetch from and integrate with another repository or a local branch
push Update remote refs along with associated objects
 'git help -a' and 'git help -g' list available subcommands and some concept guides. See 'git help <command>' or 'git help <concept>'
```

### **Git Bash**

\$ cd <경로> - <경로>로 이동하는 명령어 \*\* 꺽쇠 ( < , > )는 입력하지 않습니다

예 > cd ~ 홈 디렉토리로 이동

### **Git Bash**

pwd - 현재 작업 경로 출력

```
Workingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~
$ mkdir ~/Desktop/git_begin
    mkdir - 새 폴더(디렉토리) 생성
    ex > mkdir <디렉토리>
Workingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~
advanced_git/
AppData/
 Application Data'@
Contacts/
Cookies@
    Is - 목록 출력
Workingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~
$ cd ~/Desktop/git_begin/
   cd - 작업 경로 이동
   ex > cd <경로>
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin
/c/Users/Workingman/Desktop/git_begin
```

### **Git Bash**

```
workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin

$ cp ~/Desktop/git_source/commit1/source_code.c ~/Desktop/git_begin/

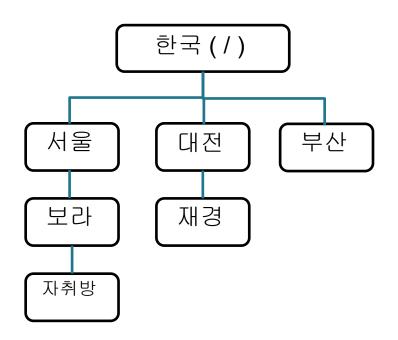
cp - 파일 복사

ex > cp <원본 경로> <복사본을 생성할 경로>
```

이후에 파일 덮어쓰기 작업은 GUI에서 옮기면 됩니다. (cp 기능을 설명하기 위한 예제)

cat - 파일 미리보기 ex > cat <파일명>

# 절대경로 / 상대경로



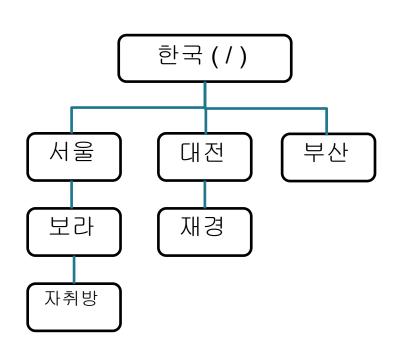
절대경로: 최상위 디렉토리(/)를 기준 파일, 폴더의 고유 경로

상대 경로 : 현재 위치를 기준으로 설정되는 '상대적인' 경로

**서울에서 보라가 사는 동네를 찾아가자** 절 > /서울/보라 상 > 보라

일반작업은 홈 디렉토리(~)에서 이뤄짐

### 절대경로 / 상대경로



현재 디렉토리 > . (마침표 1개) 상위 디렉토리 > .. (마침표 2개) 홈 디렉토리 > ~

#1 한국에서 보라의 자취방을 찾아가자 현재경로 > 한국(홈 디렉토리)

절 : cd /서울/보라/자취방

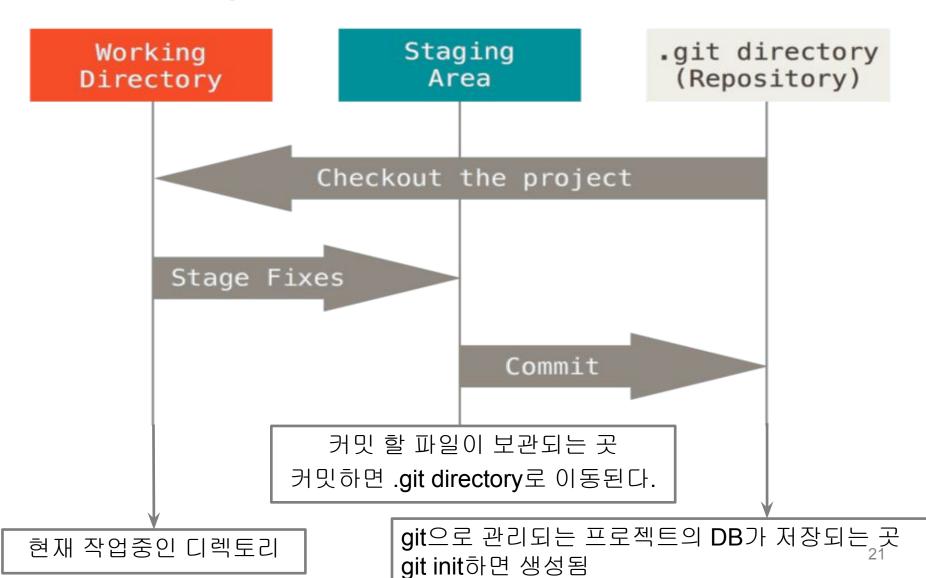
상 : cd ./서울/보라/자취방

#2 재경이네 동네에서 부산으로 찾아가자 현재경로 > 재경이네 동네

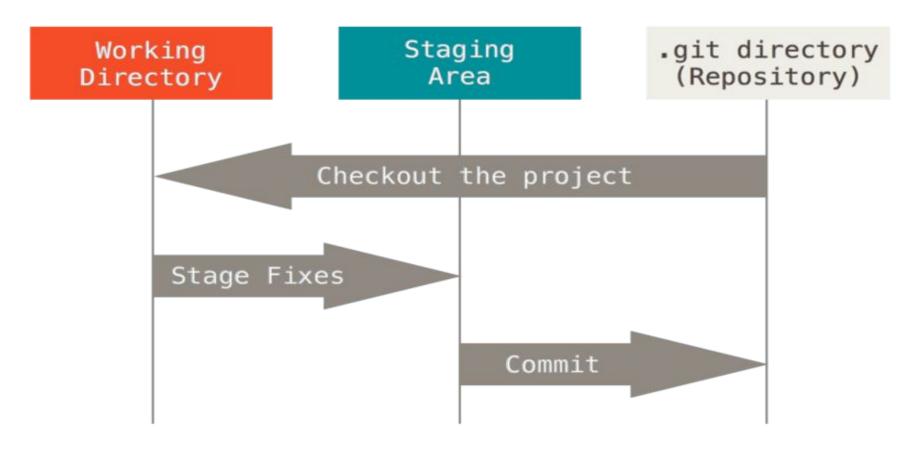
절 : cd /부산

상 : cd ../../부산

# Git의 3 영역



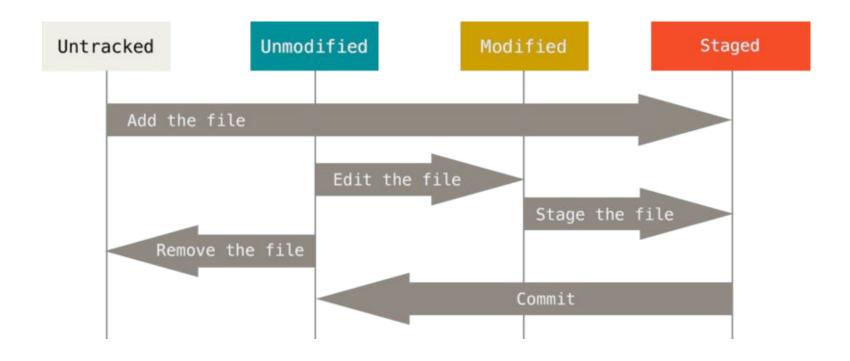
# Git의 3 영역



### 작업 흐름

**Working Directory -> Staging Area -> .git directory** 

### Git의 라이프사이클



Untracked - 파일 생성 직후 이력이 git으로 추적되고 있지 않은 상태 Unmodified - git이 추적하고 있으면서, 수정이력이 발생하지 않은 상태 Modified - git이 추적하고 있으면서, 수정이력이 발생한 상태 Staged - 스테이징 영역에 추가된 상태

### 실습 흐름

#### 구구단(gugu\_code.c)과 코드 설명을 도와줄 문서(README.md)를 만들자

- #1. 첫 커밋 기록 source\_code
- #2. 반복 실습 gugu\_code
- #3. 커밋 메시지 수정(amend)
- #4. 작업/기능 추가(branch)
- #5. 문서 작성 README.md
- #6. 충돌 해결
- #7. Github에 올리자(push)
- #8. 친구의 코드를 가져오자(fork)
- #9. 코드를 추가해서 친구 프로젝트에 합치자(pull request)



# 자주 써봐야하는 git 명령어

```
git status - git 상태 확인
git log - 커밋 전체 로그 확인
git shortlog - 커밋 로그 중 메시지만 확인
git diff - 소스코드 변경이력 확인
```

# init - git 시작

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/Workingman/Desktop/git_begin/.git/
```

#### git init

"현재 디렉토리를 git으로 관리 시작하겠다"

```
Workingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)

$ ls -al
total 9
drwxr-xr-x 1 Workingman 197121 0 10월 12 13:32 ./
drwxr-xr-x 1 Workingman 197121 0 10월 12 10:50 ../
drwxr-xr-x 1 Workingman 197121 0 10월 12 13:32 .git/
-rw-r--r- 1 Workingman 197121 77 10월 12 10:52 source_code.c
```

Is -al

.git이 생성된 것을 확인가능

### commit #1

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git status
On branch master
Initial commit
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

#### git status

현재 git의 상태를 확인가능하다.

-> Untracked files에 source code.c가 있다

```
ingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
 git add source_code.c
warning: LF will be replaced by CRLF in source_code.c.
The file will have its original line endings in your working directory.
```

#### git add <파일 or 디렉토리>

- qit status로 다시 상태를 확인해보자

### commit #1

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git status
On branch master
Initial commit
Changes to be committed:
   (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
   new file: source_code.c
```

#### git status로 다시 상태를 확인해보자

-> Untracked files가 아닌 changes to be committed로 옮겨간다

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git commit -m "first commit"
[master (root-commit) 7eedd42] first commit
warning: LF will be replaced by CRLF in source_code.c.
The file will have its original line endings in your working directory.
1 file changed, 6 insertions(+)
    create mode 100644 source_code.c
```

#### git commit -m "커밋 메시지"

- commit으로 하나의 역사(기록)을 남긴다
- 이 때, 기록에 대한 메시지를 같이 남긴다

### commit #1

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

#### 또 다시 git status

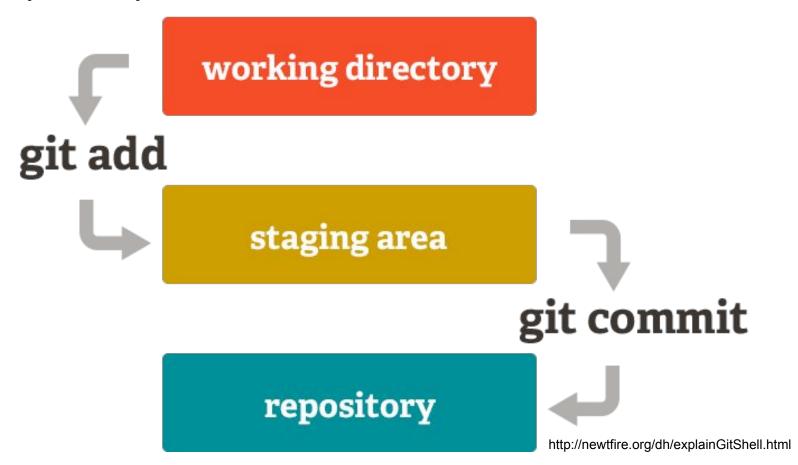
- 아무것도 없다!

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git log
commit 7eedd42ac703679395cbacd58592c35c9fa23f55
Author: yckumon <yckumon@naver.com>
Date: Wed Oct 12 13:45:21 2016 +0900
first commit
```

#### git log

- commit 기록을 다시 보자
- 첫 커밋에 입력했던 커밋 메시지가 보인다

### 돌아보기 #1



Working Directory에 source\_code.c 추가 → git add -> Staging Area로 이동 → git commit -> .git directory로 이동 → 하나의 역사(기록) 생성

# commit #2, 3 - 복습

#### commit #2

commit2 폴더의 파일을 실습 폴더로 복사해서(덮어쓰기) 두번째 커밋을 만들기 [커밋 메시지 내용] : "gugu\_code #1 "

#### commit #3

commit3 폴더의 파일을 실습 폴더로 복사해서(덮어쓰기) 세번째 커밋을 만들기 [커밋 메시지 내용] : "gugu\_code #2 : 구구단 "

# commit #2, 3 - 복습

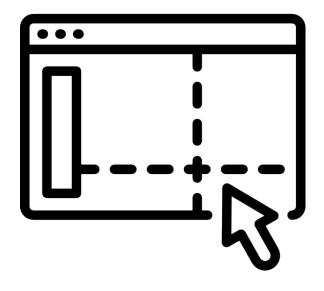
```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git shortlog
yckumon (3):
first commit
gugu_code #1
gugu_code #2 : 구구단
```

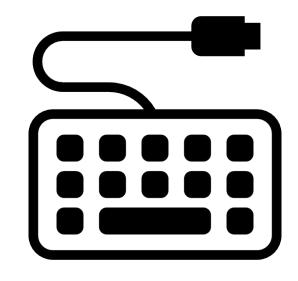
#### git shortlog

- first commit
- gugu\_code #1
- gugu\_code #2 : 구구단

세 개의 커밋 로그가 나와야한다

### vi - text editor





### vi - text editor



i	커서 위치부터 삽입
[#]d	#글자 삭제 (default : 1)
dd	커서가 있는 1줄 삭제
ESC	글자 입력 끝낼때
:wq	저장하고 나가기

집에서 읽어보세요

vim:

https://wiki.kldp.org/KoreanDoc/html/Vim Guide-KLDP/Vim Guide-KLDP.html

vi 모드: <a href="http://yagi815.tistory.com/146">http://yagi815.tistory.com/146</a>

### 커밋 메시지를 수정하자

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git shortlog
yckumon (3):
first commit
gugu_code #1
gugu_code #2 : 구구단
```

한글은 인코딩 문제가 발생할 수 있다!

- ightarrow 영어로 바꾸자
- → git commit --amend

```
gugu_code #2 : 구구단

# Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.

# Date: Wed Oct 12 14:03:23 2016 +0900

# On branch master
# Changes to be committed:
# modified: gugu_code.c

# Changes not staged for commit:
# modified: source_code.c
```

"구구단"을 "upto nine by nine"으로 바꾸고 저장하자

# 커밋 메시지를 수정하자

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git shortlog
yckumon (3):
first commit
gugu_code #1
gugu_code #2 : 구구단
```

#### git shortlog

→ "구구단"에서 :upto nine by nine"으로 변경 확인

```
Workingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git shortlog
yckumon (3):
    first commit
    gugu_code #1
    gugu_code #2 : upto nine by nine
```

명령어에 필요한 옵션을 모르겠다면? git <명령어> --help

### diff - 변경 이력 확인

수 백, 수 천라인의 코드 중 '한 줄'이 수정되었다면?

```
#1. source_code.c 파일 열기 → vi source_code.c
#2. printf("Hello World!\n"); ← 삭제
#3. printf("Bye World!\n"); ← 추가
#4. 저장(:wq) 후 git diff입력하고 확인해보기
```

```
Workingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git diff
diff --git a/source_code.c b/source_code.c
index 411b990..ce96bbd 100644
--- a/source_code.c
+++ b/source_code.c
00 -1,6 +1,6 00
#include <stdio.h>
int main(void) {
    printf("Hello World!\n");
    printf("Bye World!\n");
    return 0;
}
```

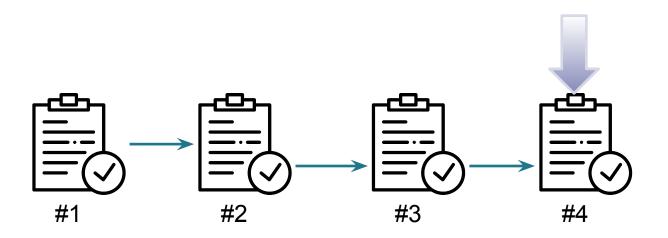
## diff - 변경 이력 확인\_ commit#4

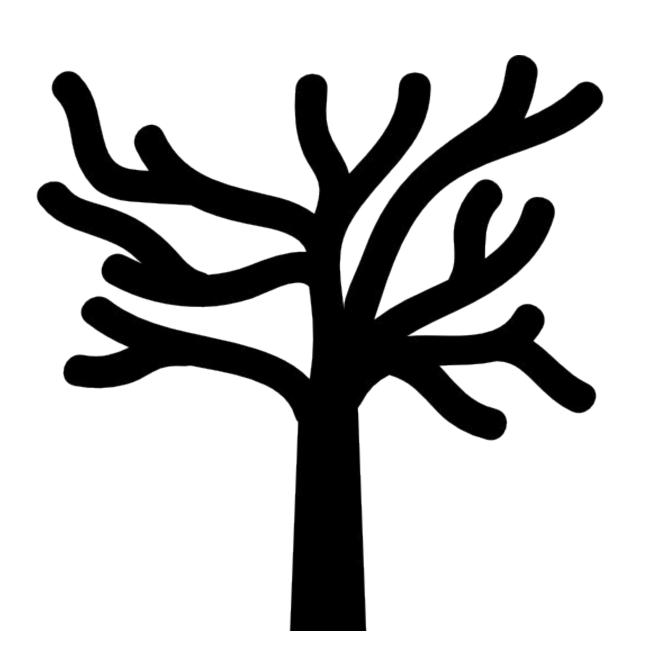
```
변경 이력을 메시지로 남기자
git add source_code.c
git commit -m "change comment from hello to bye"
```

```
Workingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git shortlog
yckumon (4):
    first commit
    gugu_code #1
    gugu_code #2 : upto nine by nine
    change comment from hello to bye
```

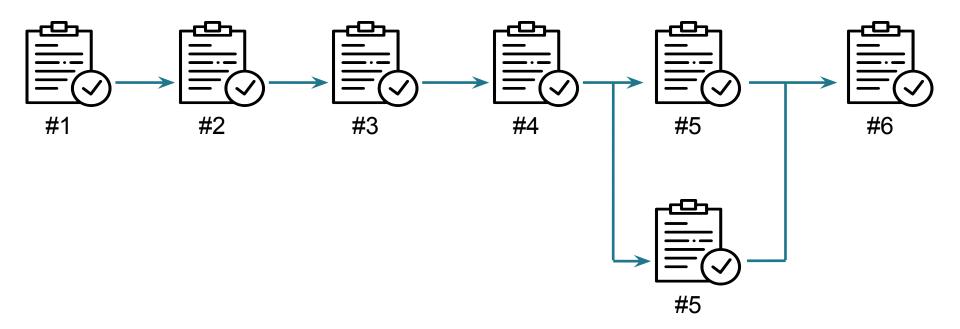
## 돌아보기 #1

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git shortlog
yckumon (4):
    first commit
    gugu_code #1
    gugu_code #2 : upto nine by nine
    change comment from hello to bye
```





## branch - 다른 작업을 해보자



#### branch - README 파일을 만들자



#### branch - README 파일을 만들자

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git checkout -b write_readme
Switched to a new branch 'write_readme'
```

#### git checkout

다른 branch로 이동할 때 사용

```
ex > git checkout -b write_readme
```

'-b' 옵션을 넣어주면 새 브랜치를 만들고, 그 브랜치로 이동함

```
Workingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (write_readme)
$ git branch
  master
* write_readme
```

#### git branch

- 현재 작업중인 브랜치, 생성되어 있는 branch 확인가능

#### branch - README 파일을 만들자

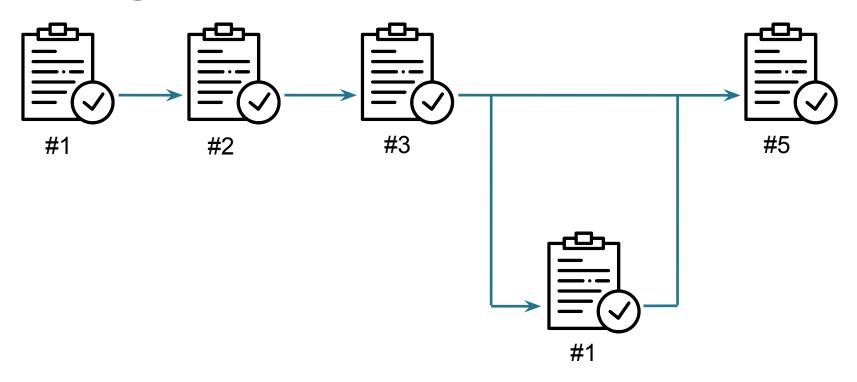
```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (write_readme)
$ ls
gugu_code.c README.md source_code.c
```

commit5 폴더의 파일들을 옮겨오자

git add.

git commit -m "add README.md"

# merge - 작업 합치기



merge 할 때는 merge가 되어야 할 브랜치(master)에서 명령을 실행한다

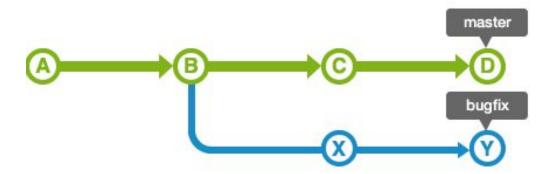
# merge - 작업 합치기

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin
$ git merge write_readme --no-ff
Merge made by the 'recursive' strategy.
README.md | 15 +++++++++++++
1 file changed, 15 insertions(+)
create mode 100644 README.md

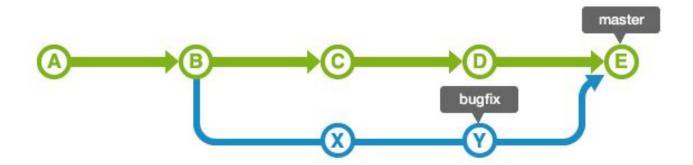
git merge <branch name>
ex > git merge write_readme --no-ff
```

[--no-ff]옵션은 fast forward merge의 자동 수행을 막는 명령
--no-ff를 하지 않아도 상관없다. 하지만 지금은 일단 --no-ff를 쓴다

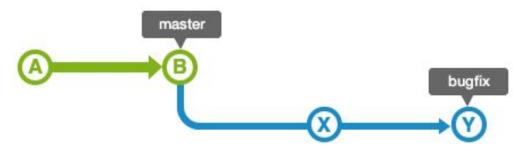
# merge - 작업 합치기 case #1



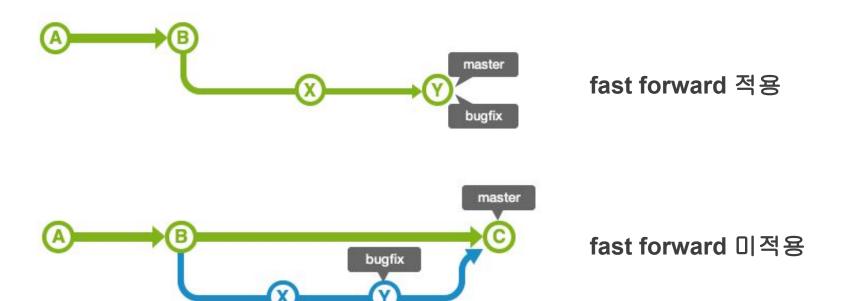
bugfix 브랜치를 만든 뒤 master 브랜치에서 commit 발생



# merge - 작업 합치기 case #2



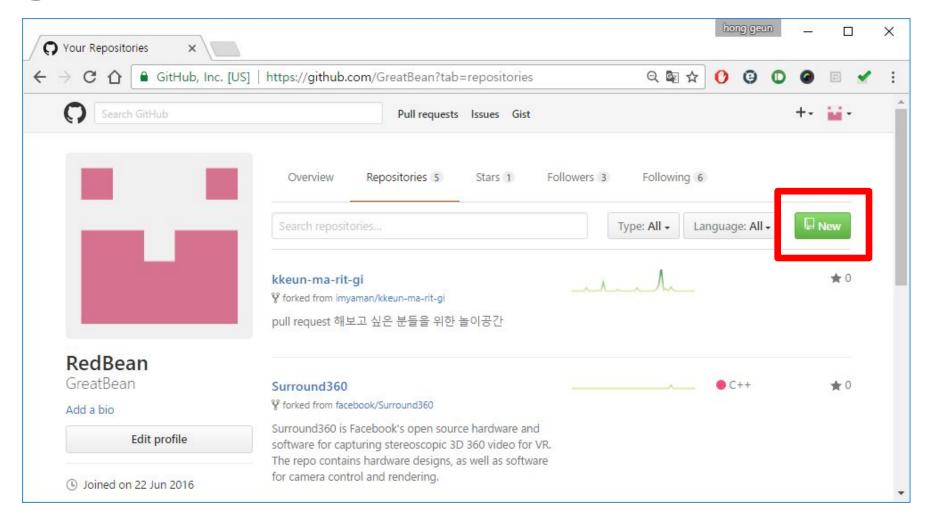
bugfix 브랜치를 만든 뒤 master 브랜치에서 추가 commit 발생 x



## merge - 작업 합치기

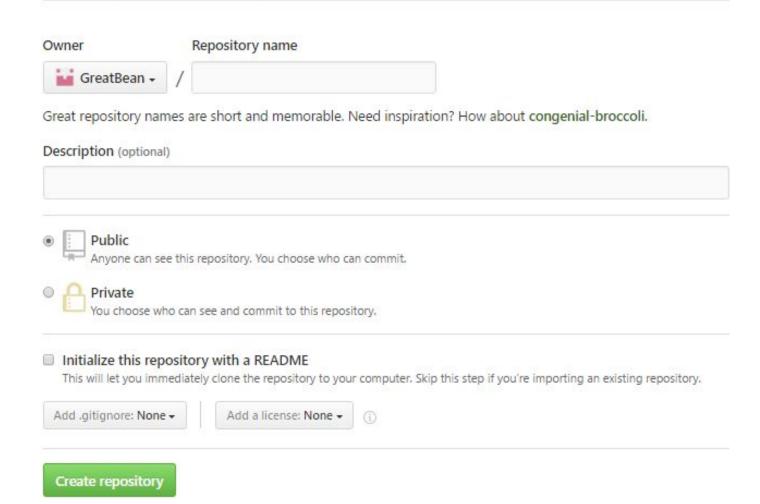
git log --pretty=oneline --graph

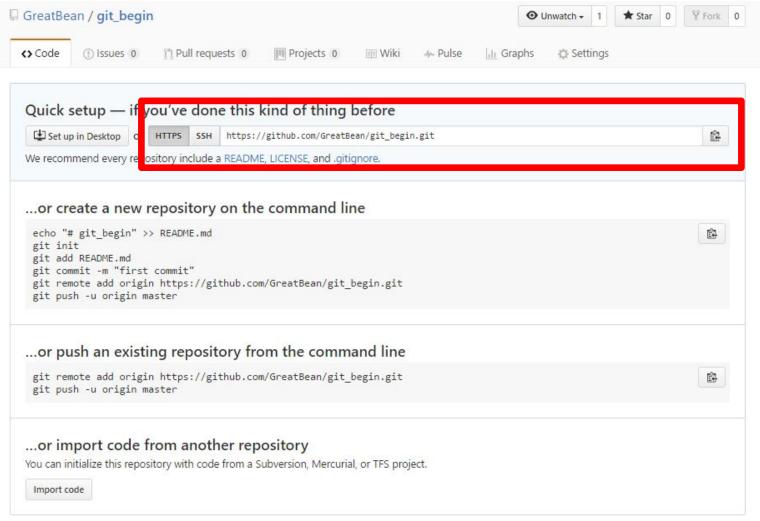
지금까지 커밋 로그, 머지 기록을 CLI환경에서 그래프와 함께 보여줌



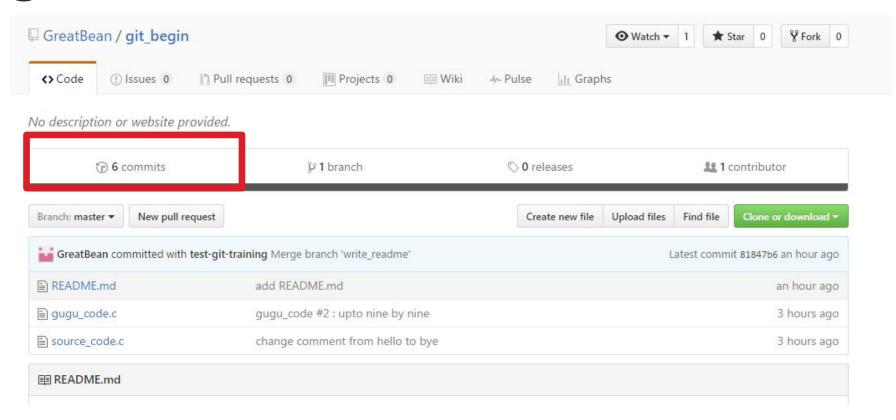
#### Create a new repository

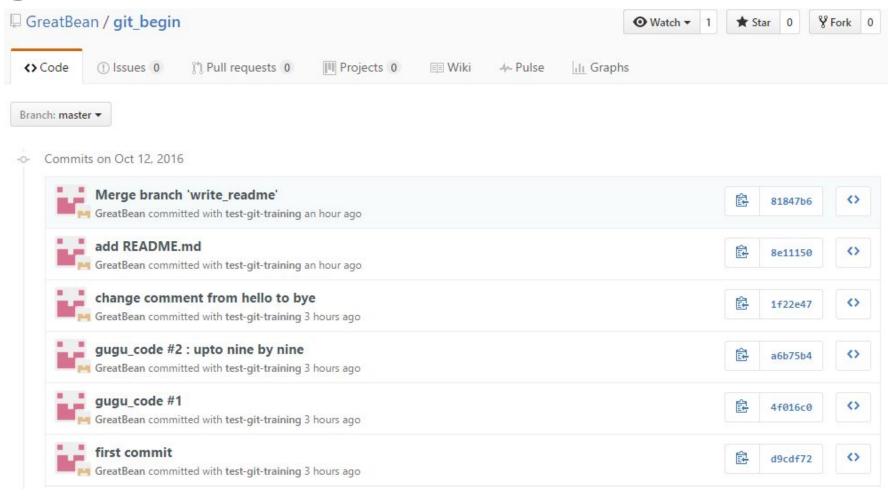
A repository contains all the files for your project, including the revision history.

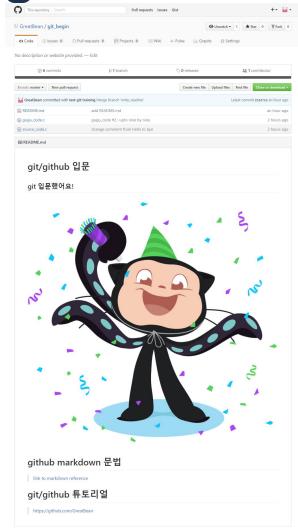




```
Vorkingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git remote add origin https://github.com/GreatBean/git_begin.git
Workingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
 git remote -v
origin https://test-git-training@github.com/GreatBean/git_begin.git (fetch)
origin https://test-git-training@github.com/GreatBean/git_begin.git (push)
 git remote add <alias> <github repository url>
   →git remote에 github url을 origin이라는 alias로 add하겠다
git remote -v
   등록된 remote 확인
git push origin master
   →origin에 master의 커밋들을 push하겠다
   →github 계정 로그인 필요
```











### README를 수정하자

```
1 # git/github 업문
2 ## git 업문했어요!
3 !![Image of octocat]
4 (https://octodex.github.com/images/welcometocat.png)
5
6
7
8 # github markdown 문법
9 >[link to markdown reference](https://guides.github.com/features/mastarkdown/)
10
11
12
13
14 # git/github 튜토리얼
15 >[https://github.com/GreatBean](https://github.com/GreatBean)
```

3,4번 라인 - 옥토캣 이미지를 보이게 하는 코드

## README를 수정하자 : modify\_image

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git checkout -b modify_image
Switched to a new branch 'modify_image'
```

modify\_image 브랜치로 체크아웃

```
1 # git/github 업문
2 ## git 업문했어요!
3 <img src="https://octodex.github.com/images/welcometocat.png" height="200">
4
5
6 # github markdown 문법
7 > [link to markdown reference] (https://guides.github.com/features/mastering-markdown/)
8
9
10
11
12 # git/github 튜토리얼
13 > [https://github.com/GreatBean] (https://github.com/GreatBean)
```

3,4번 라인의 코드를 지우고

<img src="https://octodex.github.com/images/welcometocat.png" height="200"> 으로 수정 후 저장

## README를 수정하자 : modify\_image

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (modify_image)

$ git commit -am "modify image size to 200"
[modify_image 257ccd9] modify image size to 200

1 file changed, 1 insertion(+), 3 deletions(-)
```

git commit -am "modify size to 200"

git commit -am "메시지"는 add, commit을 한번에 해준다

### README를 수정하자\_master

```
1 # git/github 업문
2 ## git 업문했어요!
3 <img src="https://octodex.github.com/images/welcometocat.png" height= "300 >
4
5
6 # github markdown 문법
7 > [link to markdown reference] (https://guides.github.com/features/mastering-markdown/)
8
9
10
11
12 # git/github 튜토리얼
13 > [https://github.com/GreatBean] (https://github.com/GreatBean)
```

#### 3,4번 라인의 코드를 지우고

<img src="https://octodex.github.com/images/welcometocat.png" height="300"> 으로 수정

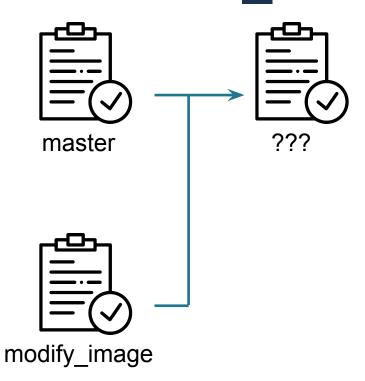
### README를 수정하자\_master

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git commit -am "modify image size to 300"
[master 1015997] modify image size to 300
1 file changed, 1 insertion(+), 3 deletions(-)
```

git commit -am "modify size to 300"

git commit -am "메시지"는 add, commit을 한번에 해준다

## README를 수정하자\_충돌 해결



master는 300, modify\_image는 200 똑같은 파일인데 merge???

Let's do it~!!!

## README를 수정하자\_충돌 해결

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master)
$ git merge modify_image
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master|MERGING)
$ |
```

CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

충돌이 발생했다!!! 그리고 master|MERGING으로 상태변화가 일어났다 일단, README.md 파일을 열어보자

#### vi README.md

```
# git/github 입문
## git 입문했어요!
<<<<<< HEAD
<img src="https:/octodex.github.com/images/welcometocat.png" height="300">
=======
<img src="https://octodex.github.com/images/welcometocat.png" height="200">
>>>>>> modify_image
```

## README를 수정하자 충돌 해결

```
# git/github 입문
## git 입문했어요!
<<<<< HEAD
<img src="https:/octodex.github.com/images/welcometocat.png" height="300">
=======
<img src="https://octodex.github.com/images/welcometocat.png" height="200">
>>>>>> modify_image
```

HEAD는 현재 git이 가리키고있는 작업 루트

## README를 수정하자\_충돌 해결

# 컴퓨터가 내린 결론

"똑같은 내용인데 어쩌라는거야? 난 모르겠고 니가 결정해!"

## README를 수정하자\_충돌 해결

```
# git/github 입문
## git 입문했어요!
<<<<< HEAD
<img src="https:/octodex.github.com/images/welcometocat.png" height="300">
=======
<img src="https://octodex.github.com/images/welcometocat.png" height="200">
>>>>>> modify_image
```

둘 중 적용시키고 싶은 내용만 남기자

```
# git/github 입문
## git 입문했어요!
<img src="https://octodex.github.com/images/welcometocat.png" height="200">
```

저장하고 다시 add, commit

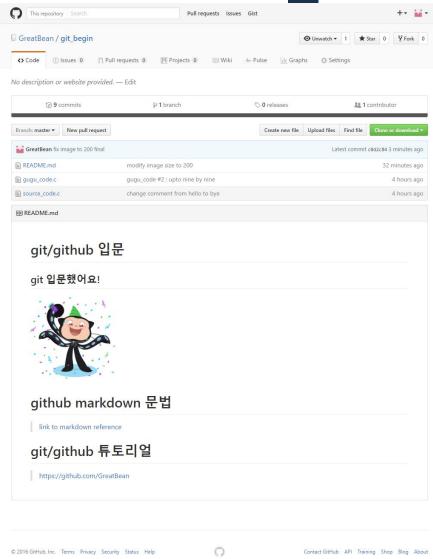
```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_begin (master|MERGING)
$ git commit -am "fix image to 200 final"
[master c0d2c84] fix image to 200 final
```

## README를 수정하자 충돌 해결

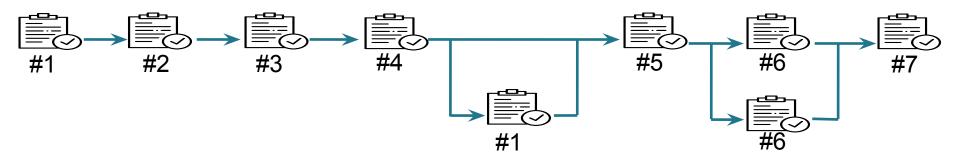
아름다운 그래프가 완성됐다...

제대로 수정되었는지 확인하자 git push origin master

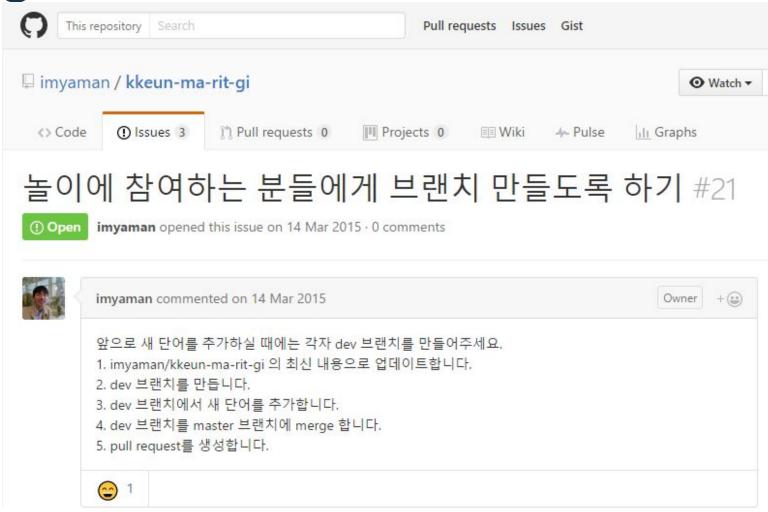
# README를 수정하자\_충돌 해결



### 돌아보기 #2



# github 미니게임

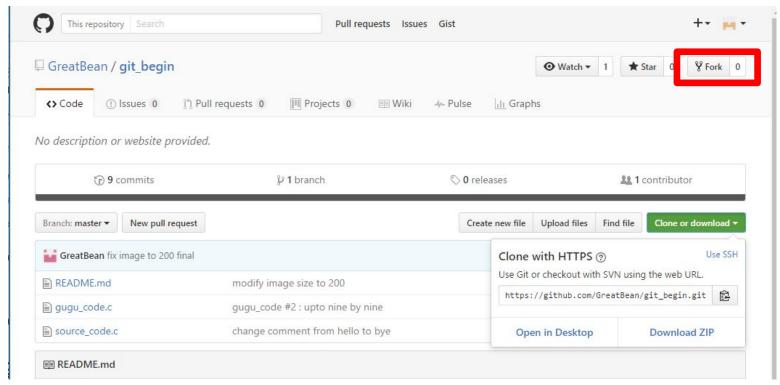


https://github.com/imyaman/kkeun-ma-rit-gi

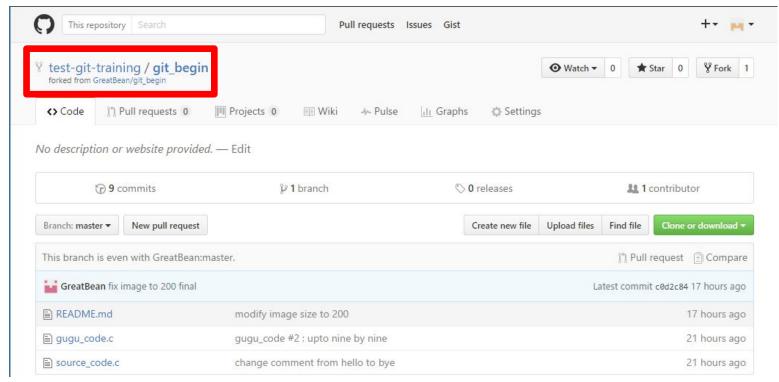
# github 미니게임



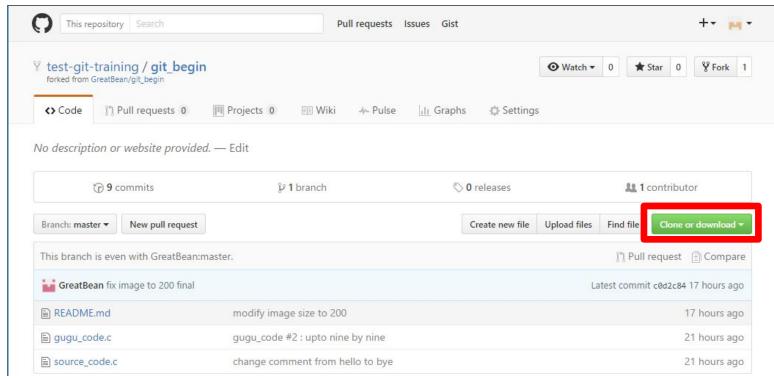
# fork - 친구의 코드를 가져오자



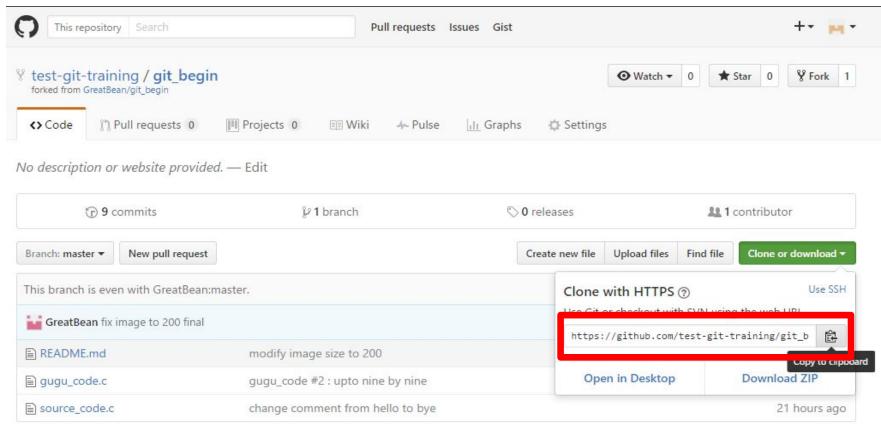
친구의 github repository로 가서 'fork'버튼을 누른다



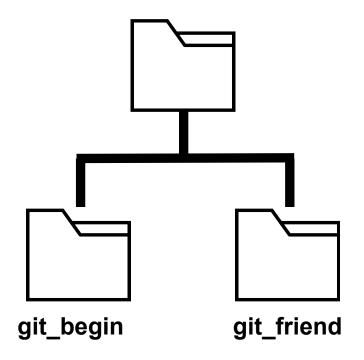
자신의 github 페이지로 돌아오면 똑같지만 똑같지 않은 페이지가 보인다



Clone or download 버튼을 누르자



.git 주소를 복사하자



git\_begin이 아닌 새 폴더를 만든다 이 때, .git이 없는 폴더(git init을 하지 않은 폴더)여야 한다

```
Workingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~/Desktop

$ mkdir git_friend; cd git_friend;

Workingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~/Desktop/git_friend

$ |
```

mkdir git\_friend; cd git\_friend;

코드를 가져오기 위한 폴더를 만들고, 이동한다

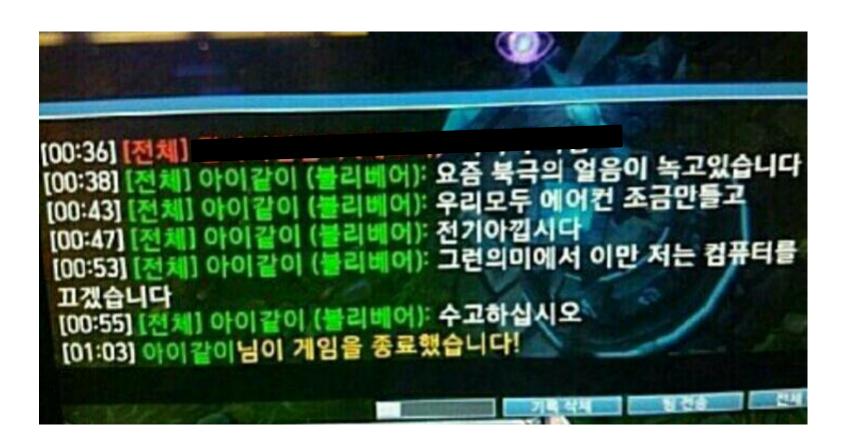
```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_friend
$ git clone github.com-yckumon:test-git-training/git_begin.git
Cloning into 'git_begin'...
remote: Counting objects: 23, done.
remote: Compressing objects: 100% (18/18), done.
remote: Total 23 (delta 4), reused 23 (delta 4), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (23/23), done.
Resolving deltas: 100% (4/4), done.
Checking connectivity... done.
```

git init을 하지 말고

git clone <복사해뒀던 .git 주소>를 입력한다

실습 자료 작성을 위해 1PC, 2계정 접근에 따라 입력 방식이 조금 다릅니다 실습하시는 분들은 설명글에 적힌대로 따라하시면 됩니다

# 왜 fork → clone 할까?



clone 한 폴더의 파일 목록

→ git init을 안했지만 .git이 있다!

새로운 작업을 위해 브랜치를 만들고 이동하자 git checkout -b <nickname> ex > git checkout -b yckumon

내가 만든 코드를 넣자(코드를 만드는 과정이라고 생각하기) echo "<소스코드>" > friend.txt ex> echo "Dear my friend" > friend.txt

```
Workingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~/Desktop/git_friend/git_begin (yckumon)
$ echo "Dear my friend" > friend.txt

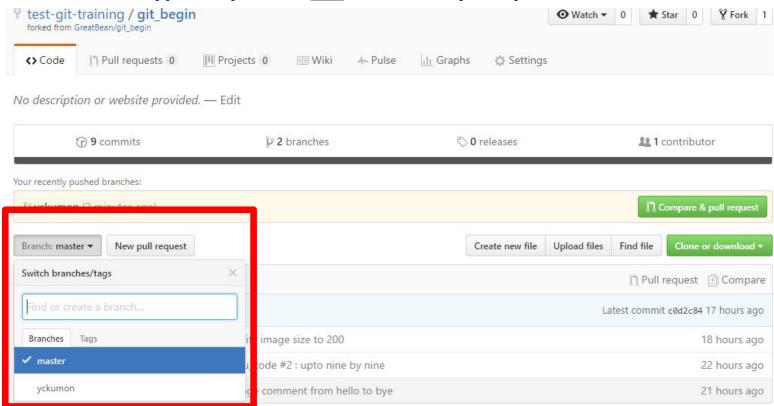
Workingman@DESKTOP-9A8F0PB MINGW64 ~/Desktop/git_friend/git_begin (yckumon)
$ cat friend.txt
Dear my friend
```

제대로 생성된게 확인 되면 add, commit하자

```
Workingman@DESKTOP-9A8FOPB MINGW64 ~/Desktop/git_friend/git_begin (yckumon)
$ git push origin yckumon
Counting objects: 3, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 369 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To github.com-yckumon:test-git-training/git_begin.git
* [new branch] yckumon -> yckumon
```

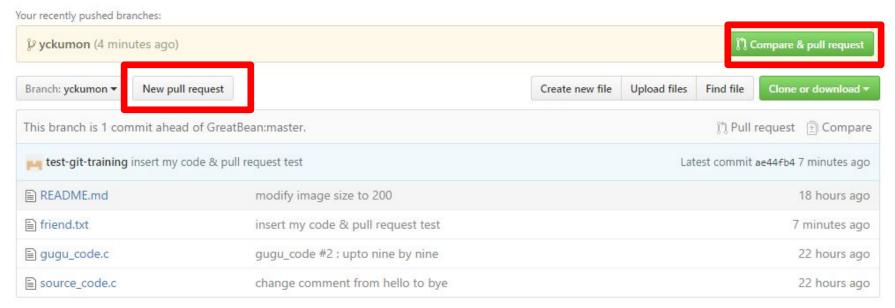
자신의 github로 push 이때, git push origin <nickname> (master아님)

#### PR - 내 마음을 받아줘



<nickname>으로 된 브랜치로 push된 것을 확인가능 해당 브랜치를 클릭해서 이동하자

# PR - 내 마음을 받아줘

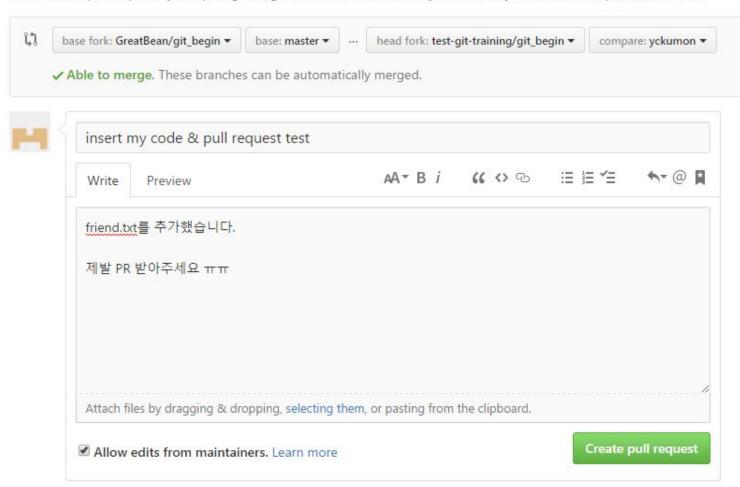


pull reqeust(PR)을 보내자!

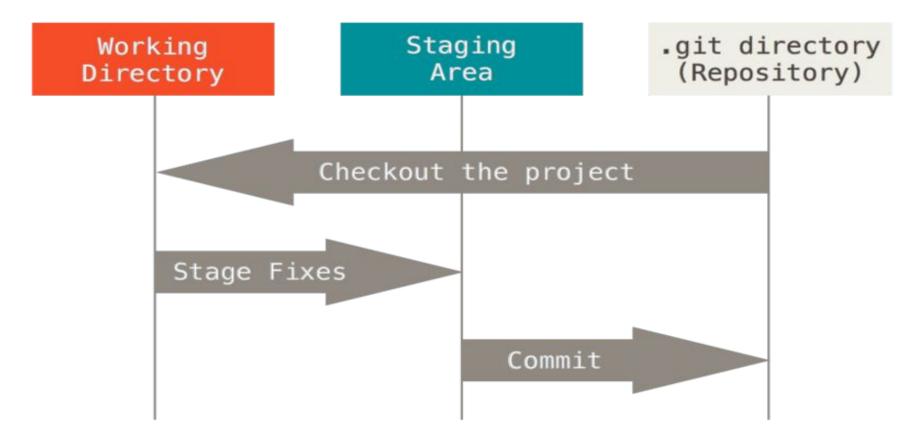
#### PR - 내 마음을 받아줘

#### Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.



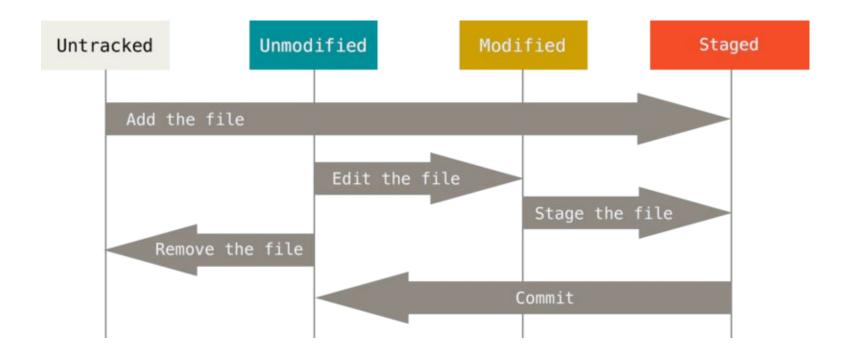
#### 지금은...? Git의 3 영역



작업 흐름

**Working Directory -> Staging Area -> .git directory** 

# 지금은...? Git의 라이프사이클



### 더 공부하려면

e-book pro-git https://git-scm.com/book/ko/v2





생활코딩 git 강의 https://opentutorials.org/course/1492

