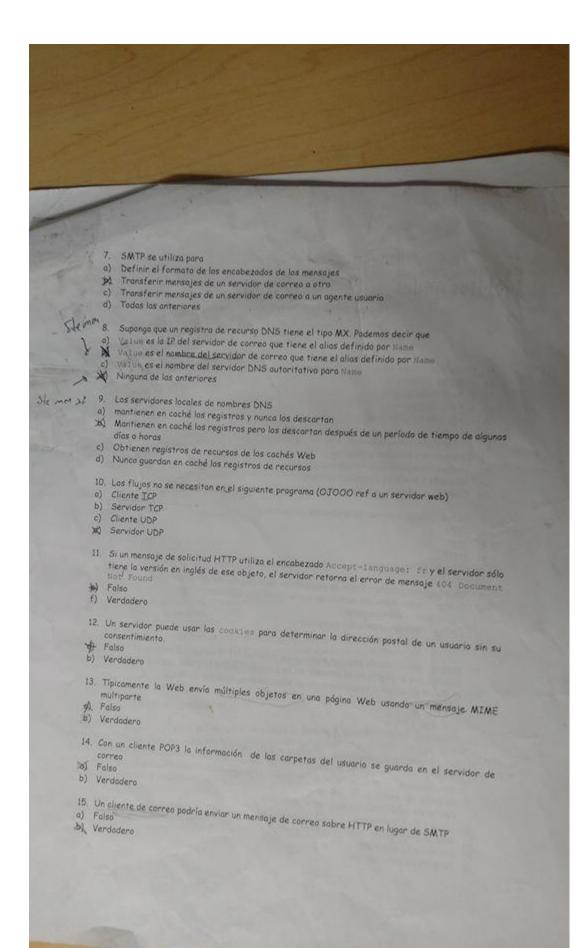
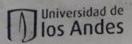
Transferir mensajes de un servidor de correo a un agente usuario Transferir mensajes de un servidor de correo a un agente usuario	
Todas	las anteriores
	Si un cliente POP3 no envía el comando dele, el servidor de correo guarda la copia de los
16.	Si un cliente POP3 no envia el continuo de la mensajes recuperados por el usuario
X	Falso
7	Vendadero
17	Usando SMTP es posible enviar varios mensajes sobre la misma conexión SMTP
a)	Falso
M	Verdadero
18	La solución de una consulta DNS normalmente combina preguntas iterativas y recursivas
M	Falso .
b)	Verdadero
19.	Es posible que un único segmento TCP lleve dos mensajes de consulta HTTP
a)	Falso
(et	Verdadero
20.	El encabezado Date en un mensaje respuesta HTTP indica la fecha en que fue modificado por
	última vez el objeto transportado Falso
b)	Verdadero
	Cuando un usuario solicita una página Web que consiste de un texto y dos imágenes, se enviará un
21.	mensaje de solicitud y se recibirán 3 mensajes de respuesta.
d	Falso
d)	Verdadero '
22.	Dos páginas distintas (www.uniandes.edu.co/profes y www.uniandes.edu.co/facs) se
	pueden enviar sobre una misma conexión persistente
200	Falso Verdadero
23.	Menciones todos los protocolos de nivel de aplicación y transporte envueltos en el envío de un correo entre dos usuarios con servidores de correo distintos SUNT (AR 3) THAP A
24.	Su perro Bernie puede transportar tres cintas de backup de 9 mm, cada una con capacidad de 14
	GigaBytes y normalmente puede correr a una velocidad de 18 Km/hora. ¿Para qué rango de
	distancias tiene su perro Bernie una velocidad de transmisión más alta que un enlace OC-3 a 155 Mbps?
25	Cómo hace el browser para determinar el visor que debe ser lanzado para ver un objeto que ha descargado. Su respuesta debe estar en términos del protocolo HTTP.
26.	Desde el punto de vista del programador, qué diferencias existen entre un socket TCP y uno UDP?
4000	110
,000	ta 18 km/h
	2M c
000	Ms is = +
	M3 15





Universidad de los Andes Ingeniería de Sistemas y Computación ISIS 3204 - Infraestructura de Comunicaciones Ejercicio 2 - Protocolos de aplicación

Harold Castro - heastro@uniandes_edu.co (adpatación de Kurose-Ross)

- Para una aplicación Web, el agente usuario es
- El teclado del usuario a)
- b) El monitor del usuario
- c) El ratón del usuario
- >> Ninguna de las anteriores
- 2. La transferencia de un archivo html de una máquina a otra es
- a) Intolerante a pérdidas y sensitiva al tiempo
- b) Intolerante a pérdidas e in sensitiva al tiempo
- Tolerante a pérdidas y sensitiva al tiempo
- d) Tolerante a pérdidas e in sensitiva al tiempo
- 3. La telefonía de Internet generalmente corre sobre
- a) TCP
- NO UDP
- HTTP c)
- d) Ninguna de las anteriores
- 4. Un navegador generará líneas de encabezado dependiendo de
- a) Si el navegador tiene una versión en caché del objeto solicitado
- b) Tipo y versión del navegador
- c) Configuración del usuario del navegador
- d) Todas las anteriores
- 5. Suponga que un cliente envía un mensaje de solicitud HTTP con el encabezado If-modified-since. Suponga que el objeto en el servidor no ha cambiado desde la última vez que el cliente descargó el objeto. El servidor responderá con un mensaje respuesta con el código
- ad 304 Not modified
- b) 200 OK c) 404 Not Found
- d) Ninguna de las anteriores
- 6. En una red local a 10Mbps y un enlace a Internet de 1.5 Mbps se realizan 15 consultas por segundo, cada una de ellas descargando un objeto que en promedio mide 100.000 bits. Si consideramos que la nube de Internet tama 2 segundos para contestar una solicitud y que la tasa de éxito del caché es 5, cuál es el retardo promedio que experimentará una solicitud desde la red local? OJOOOQ para descargar un objeto
- a) entre 1.2 y 1.3 segundos
- b) Más de 2 segundos
- Entre 1 y 1.1 segundos
- d) Ninguna de las anteriores

15.05. 100.000 + 0,5. 15. 100.000 .25