

- a) Transferir mensajes de un servidor de correo a un agente usuario
- b) Transferir mensajes de un servidor de correo a un agente usuario
- c) Todas las anteriores

16. Si un cliente POP3 no envía el comando dele, el servidor de correo guarda la copia de los mensajes recuperados por el usuario
- ☒ Falso
- ☐ Verdadero
17. Usando SMTP es posible enviar varios mensajes sobre la misma conexión SMTP
- a) Falso
- ☒ Verdadero
18. La solución de una consulta DNS normalmente combina preguntas iterativas y recursivas
- ☒ Falso
- ☐ Verdadero
19. Es posible que un único segmento TCP lleve dos mensajes de consulta HTTP
- a) Falso
- ☒ Verdadero
20. El encabezado Date en un mensaje respuesta HTTP indica la fecha en que fue modificado por última vez el objeto transportado
- ☒ Falso
- ☐ Verdadero
21. Cuando un usuario solicita una página Web que consiste de un texto y dos imágenes, se enviará un mensaje de solicitud y se recibirán 3 mensajes de respuesta.
- ☒ Falso
- ☐ Verdadero
22. Dos páginas distintas (www.uniandes.edu.co/profes y www.uniandes.edu.co/facs) se pueden enviar sobre una misma conexión persistente
- a) Falso
- ☒ Verdadero
23. Menciones todos los protocolos de nivel de aplicación y transporte envueltos en el envío de un correo entre dos usuarios con servidores de correo distintos
- SMTP POP3 TCP DNS IMAP UDP
24. Su perro Bernie puede transportar tres cintas de backup de 9 mm, cada una con capacidad de 14 GigaBytes y normalmente puede correr a una velocidad de 18 Km/hora. ¿Para qué rango de distancias tiene su perro Bernie una velocidad de transmisión más alta que un enlace OC-3 a 155 Mbps?
25. ¿Cómo hace el browser para determinar el visor que debe ser lanzado para ver un objeto que ha descargado. Su respuesta debe estar en términos del protocolo HTTP.
26. Desde el punto de vista del programador, qué diferencias existen entre un socket TCP y un UDP?

14000 MB

8

12000 MB

36000 MB

155

MB/s

= 4

18 km/h

7. SMTP se utiliza para
- a) Definir el formato de los encabezados de los mensajes
 - ☒ b) Transferir mensajes de un servidor de correo a otro
 - c) Transferir mensajes de un servidor de correo a un agente usuario
 - d) Todas las anteriores
8. Suponga que un registro de recurso DNS tiene el tipo MX. Podemos decir que
- a) ~~Value~~ es la IP del servidor de correo que tiene el alias definido por Name
 - ☒ b) ~~Value~~ es el nombre del servidor de correo que tiene el alias definido por Name
 - c) ~~Value~~ es el nombre del servidor DNS autoritativo para Name
 - ☒ d) Ninguna de las anteriores
9. Los servidores locales de nombres DNS
- a) mantienen en caché los registros y nunca los descartan
 - ☒ b) Mantienen en caché los registros pero los descartan después de un período de tiempo de algunos días o horas
 - c) Obtienen registros de recursos de los cachés Web
 - d) Nunca guardan en caché los registros de recursos
10. Los flujos no se necesitan en el siguiente programa (OJOOO ref a un servidor web)
- a) Cliente TCP
 - b) Servidor TCP
 - c) Cliente UDP
 - ☒ d) Servidor UDP
11. Si un mensaje de solicitud HTTP utiliza el encabezado Accept-language: fr y el servidor sólo tiene la versión en inglés de ese objeto, el servidor retorna el error de mensaje 404 Document Not Found
- ☒ a) Falso
 - b) Verdadero
12. Un servidor puede usar las cookies para determinar la dirección postal de un usuario sin su consentimiento.
- ☒ a) Falso
 - b) Verdadero
13. Típicamente la Web envía múltiples objetos en una página Web usando un mensaje MIME multiparte
- ☒ a) Falso
 - b) Verdadero
14. Con un cliente POP3 la información de las carpetas del usuario se guarda en el servidor de correo
- ☒ a) Falso
 - b) Verdadero
15. Un cliente de correo podría enviar un mensaje de correo sobre HTTP en lugar de SMTP
- a) Falso
 - ☒ b) Verdadero

1. Para una aplicación Web, el agente usuario es
 - a) El teclado del usuario
 - b) El monitor del usuario
 - c) El ratón del usuario
 - ☒ d) Ninguna de las anteriores
2. La transferencia de un archivo html de una máquina a otra es
 - a) Intolerante a pérdidas y sensitiva al tiempo
 - ☒ b) Intolerante a pérdidas e in sensitiva al tiempo
 - c) Tolerante a pérdidas y sensitiva al tiempo
 - d) Tolerante a pérdidas e in sensitiva al tiempo
3. La telefonía de Internet generalmente corre sobre
 - a) TCP
 - ☒ b) UDP
 - c) HTTP
 - d) Ninguna de las anteriores
4. Un navegador generará líneas de encabezado dependiendo de
 - a) Si el navegador tiene una versión en caché del objeto solicitado
 - b) Tipo y versión del navegador
 - c) Configuración del usuario del navegador
 - ☒ d) Todas las anteriores
5. Suponga que un cliente envía un mensaje de solicitud HTTP con el encabezado If-modified-since. Suponga que el objeto en el servidor no ha cambiado desde la última vez que el cliente descargó el objeto. El servidor responderá con un mensaje respuesta con el código
 - ☒ a) 304 Not modified
 - b) 200 OK
 - c) 404 Not Found
 - d) Ninguna de las anteriores
6. En una red local a 10Mbps y un enlace a Internet de 1.5 Mbps se realizan 15 consultas por segundo, cada una de ellas descargando un objeto que en promedio mide 100.000 bits. Si consideramos que la nube de Internet toma 2 segundos para contestar una solicitud y que la tasa de éxito del caché es .5, cuál es el retardo promedio que experimentará una solicitud desde la red local? OJOOOO para descargar un objeto
 - a) entre 1.2 y 1.3 segundos
 - b) Más de 2 segundos
 - ☒ c) Entre 1 y 1.1 segundos
 - d) Ninguna de las anteriores

$$\begin{aligned}
 & \frac{15 \cdot 0.5 \cdot 100.000}{10 \text{ Mbps}} + \frac{0.5 \cdot 15 \cdot 100.000 \cdot 2}{1.5 \text{ Mbps}} = 10.000.78 \\
 & 15 + \frac{10.000.78}{1000} = 15.009.78 \\
 & \frac{15.5}{1.103} = 14.05
 \end{aligned}$$