

만든이

랜덤 타워

디펜스

By.
It Class

도감

게임방법

게임시작

Ani 실행 후 첫 화면

코드를 작성하던 유저가 RanDom Tower Defense를 입력하자
PC 내부 속으로 빨려들어가면서 인트로 화면이 등장하는 Ani 실행

만든이

랜덤 타워

디펜스

By.
It Class

도감

게임방법

게임시작

게임을 플레이 하는 방법 팝업
설명

게임 방법

게임 방법을 설명하는 TEXT 이다.

게임 방법을 설명하는 TEXT 이다.

게임 방법을 설명하는 TEXT 이다.

게임 방법을 설명하는 TEXT 이다.

게임 방법을 설명하는 TEXT 이다.

게임 방법을 설명하는 TEXT 이다.

도감

게임방법

게임시작



팝업창 닫기

게임방법을 설명 하는 팝업 창

만든이

랜덤 타워

디펜스

By.
It Class

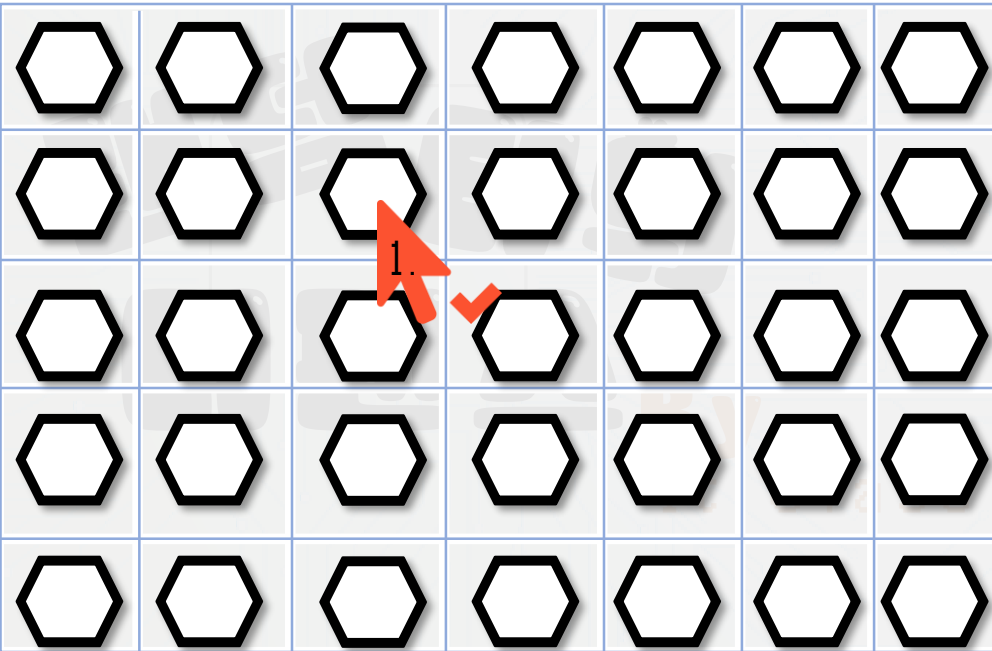
도감

게임방법

게임시작

게임내 존재하는 타워가 라이브
러리 형태로 팝업 출력

타워 도감



000 타워

타워 설명

공격력 :

공격 속도 :

사거리 : 게임시작



팝업창 닫기

타워를 클릭하면
오른 쪽 창에 타워의 설명이
노출 된다.

만든이

랜덤 타워

디펜스

By.
It Class

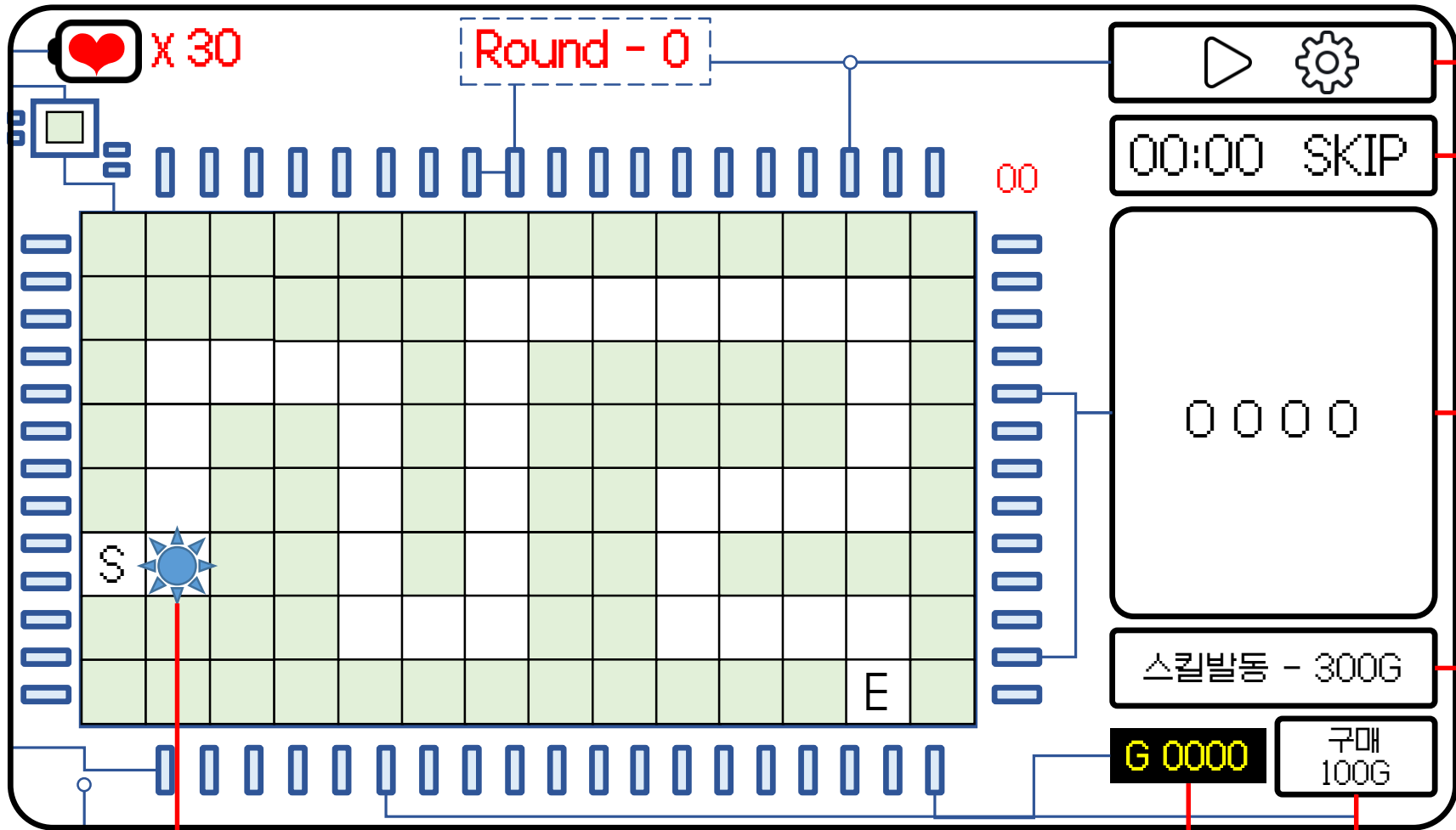
도감

게임방법

게임시작

플레이 화면으로 전환

제작자 내용 팝업 출력



게임 일시정지 / 재생
설정 버튼 메뉴바

라운드 시작전의 준비시간 출력
및 스킵 버튼

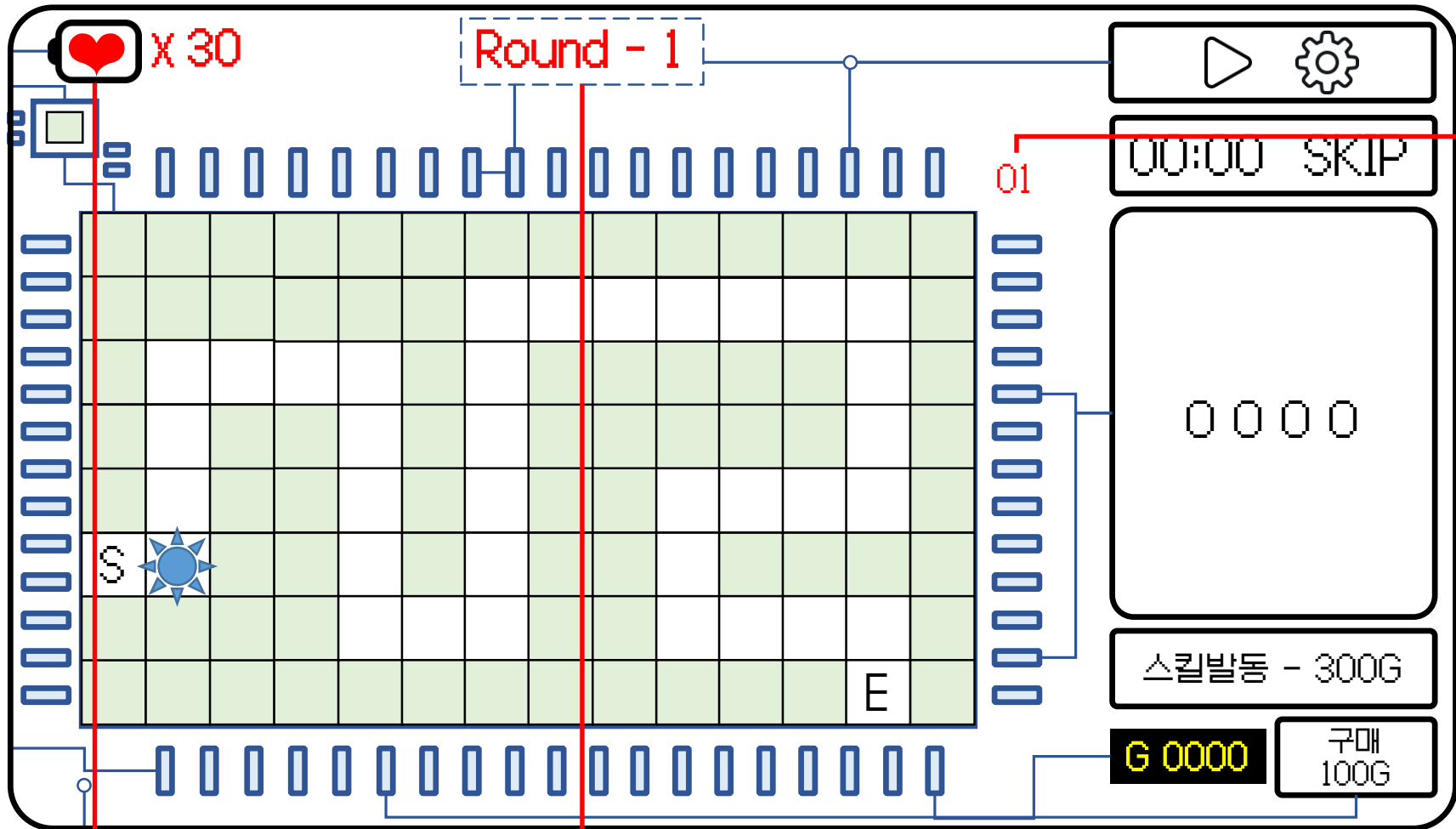
유저의 여러 상태를 출력

일정 골드를 소모해 스킬을 쓸
수 있다.

몬스터를 처치 할 때 골드획득
및 타워를 구매 할 수 있다.

몬스터는 S 에서 시작해 E 까지
길을 따라 지나 간다.

게임을 시작 했을 때 기본 화면이다.



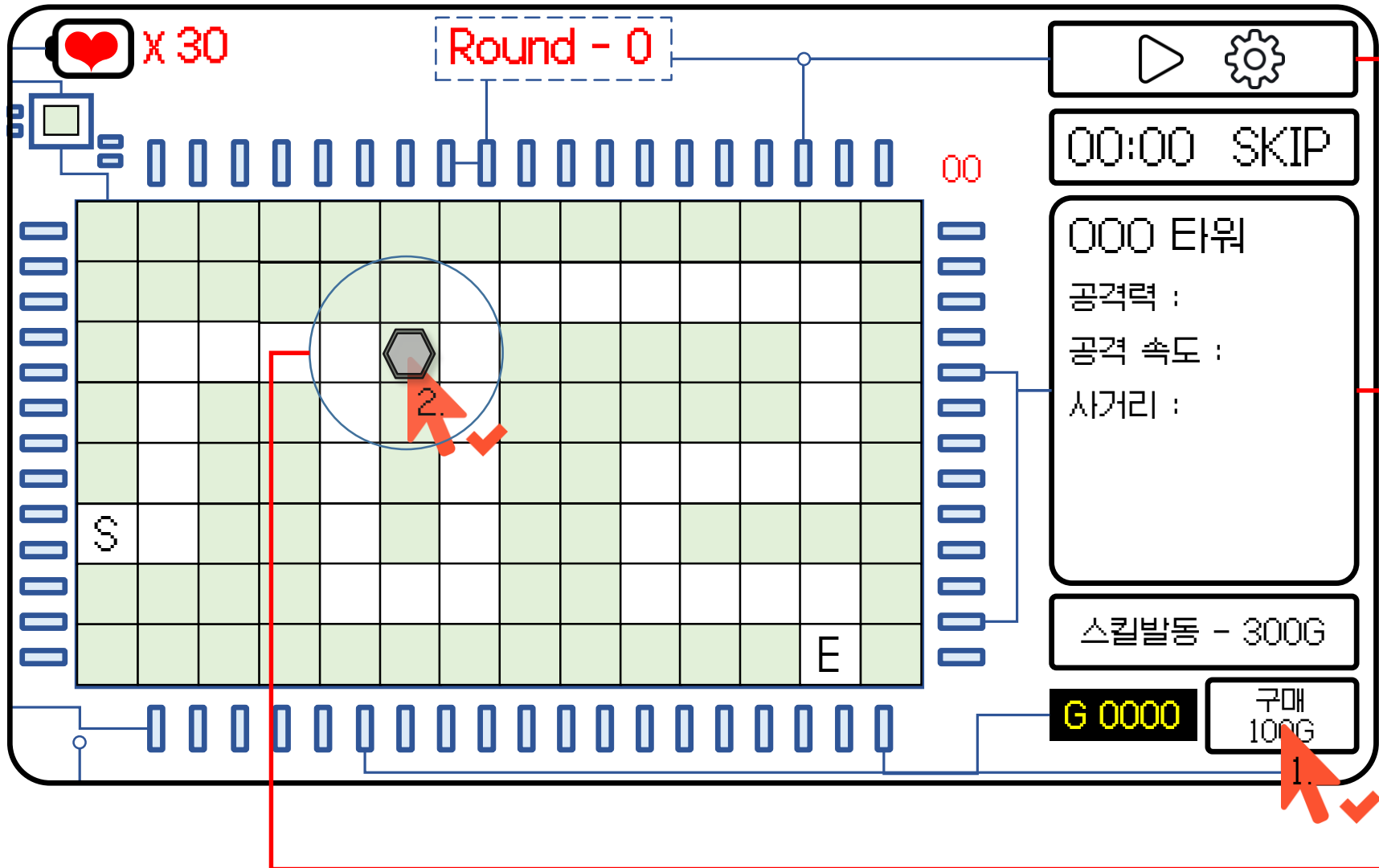
필드위에 남아 있는 몬스터의 수를 표시 한다.

플레이어의 목숨이다. 0이되면 게임오버 된다.

S 에서 시작한 몬스터가 E를 지나가면 1개 씩 차감 된다.

게임을 시작 했을 때 기본 화면이다.

현재 몇 라운드 인지 표기 한다

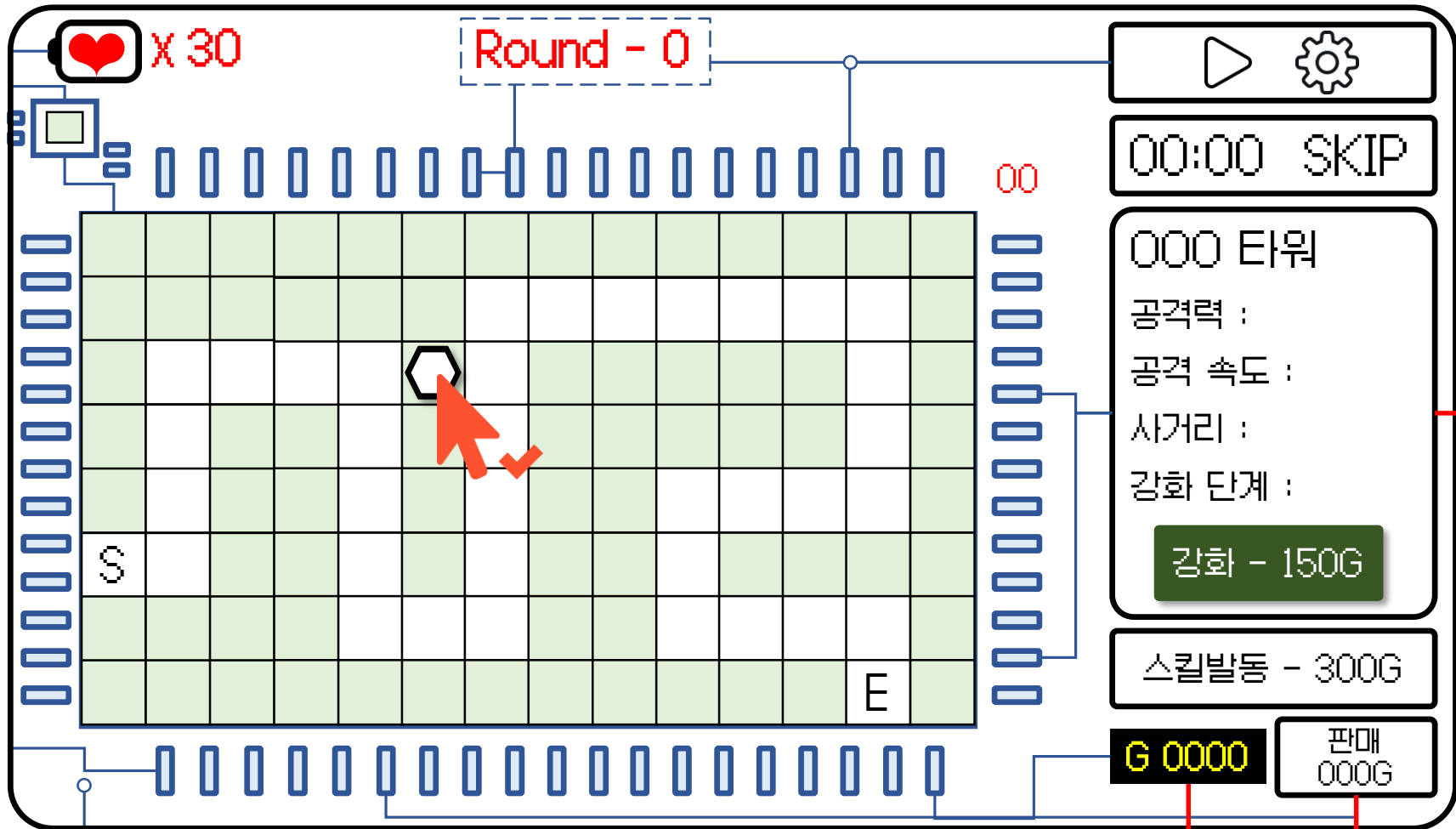


클릭 :
게임을 정지 및 일시정지한다.
설정 버튼을 누른다.

구매한 타워의 정보가 표시된다.

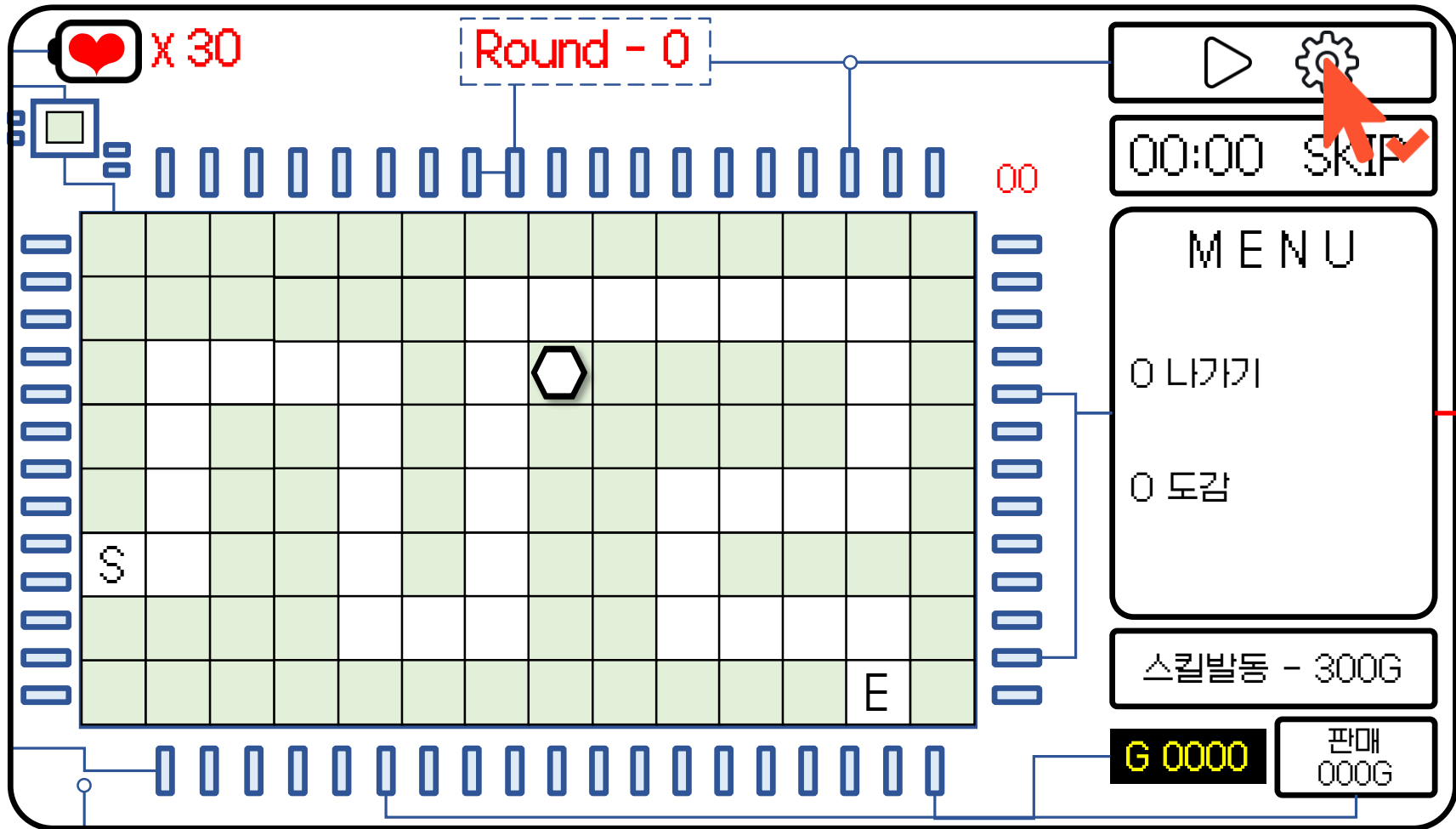
구매한 타워를 설치할 때
투명한 상태로 표기가 된다.
클릭시 타워를 설치 한다.

게임을 시작 했을 때 기본 화면이다.



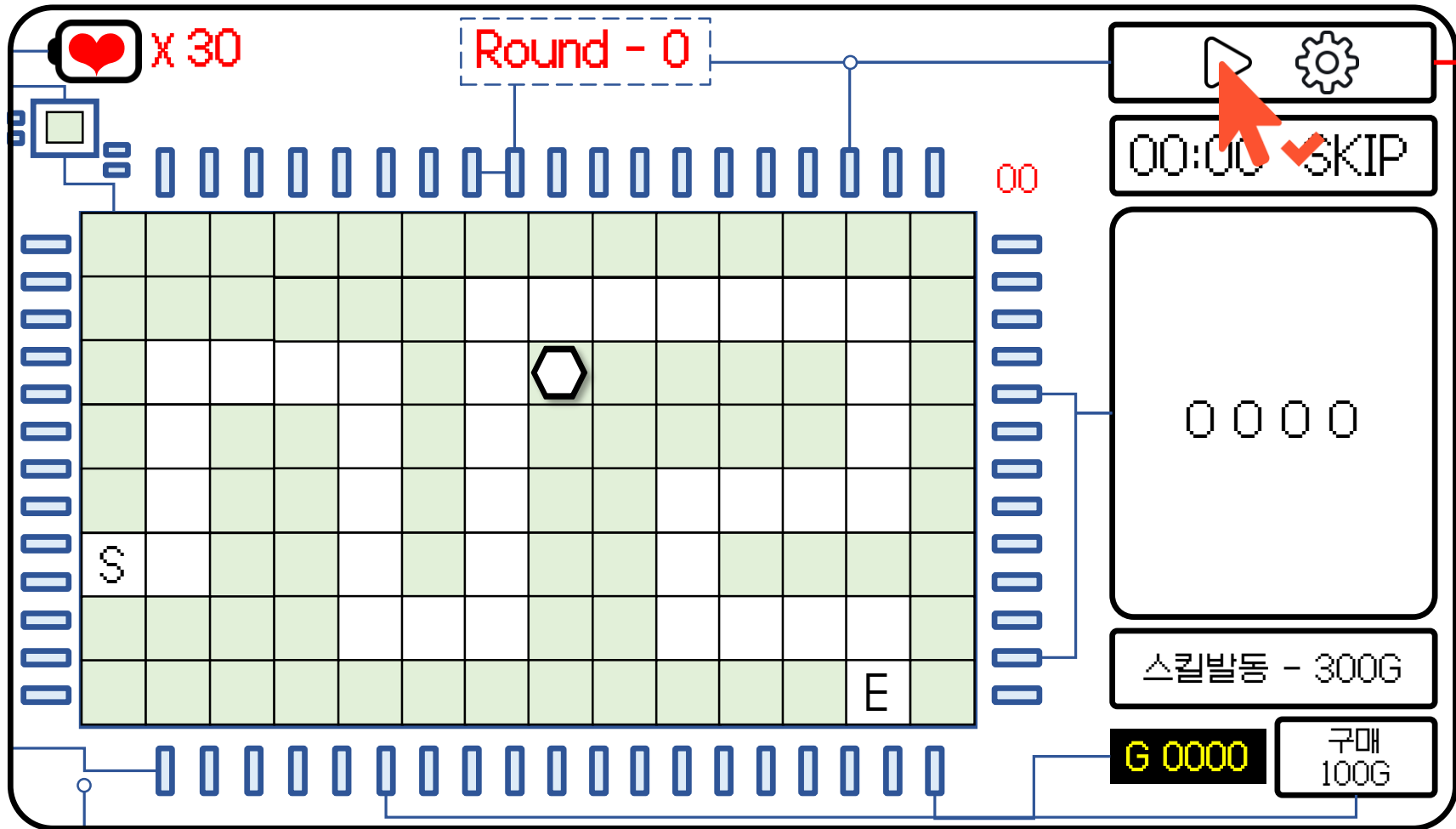
타워 클릭 시 타워의 정보 확인
및 강화를 할 수 있다.
단계에 따라 강화 금액이 증가
한다.

타워를 클릭 했을 때 판매 버튼
으로 바뀌며 사용한 금액의
70%를 반환 하여 골드에 추가
한다.



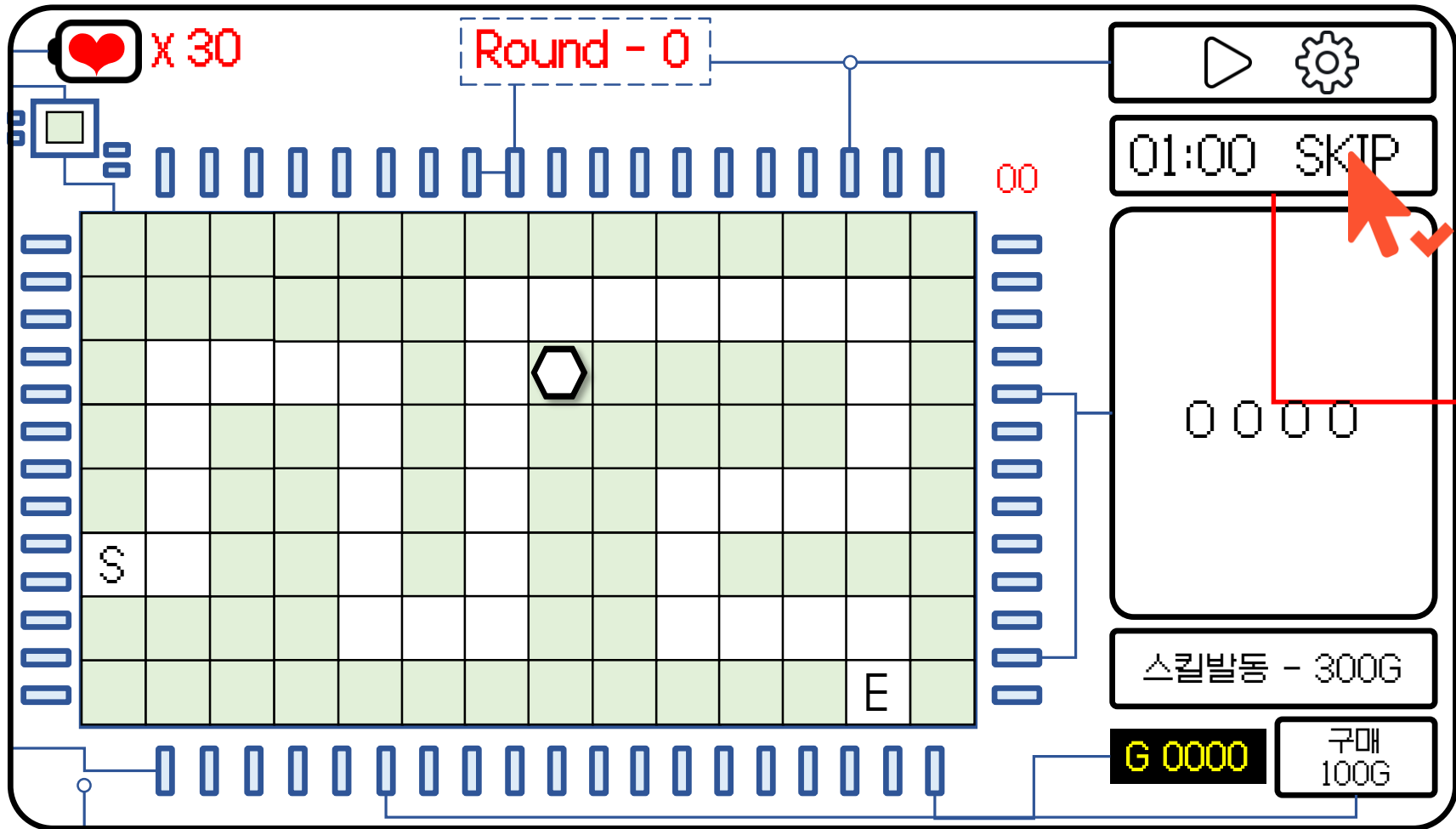
설정클릭시 활성화

나가기 > 게임종료
도감 클릭시 도감 팝업이 출력
(인트로 도감과 같은 형태)



최초에는 [] 일시 정지 버튼이며 클릭시 게임이 멈추며 재생 버튼으로 바뀐다.

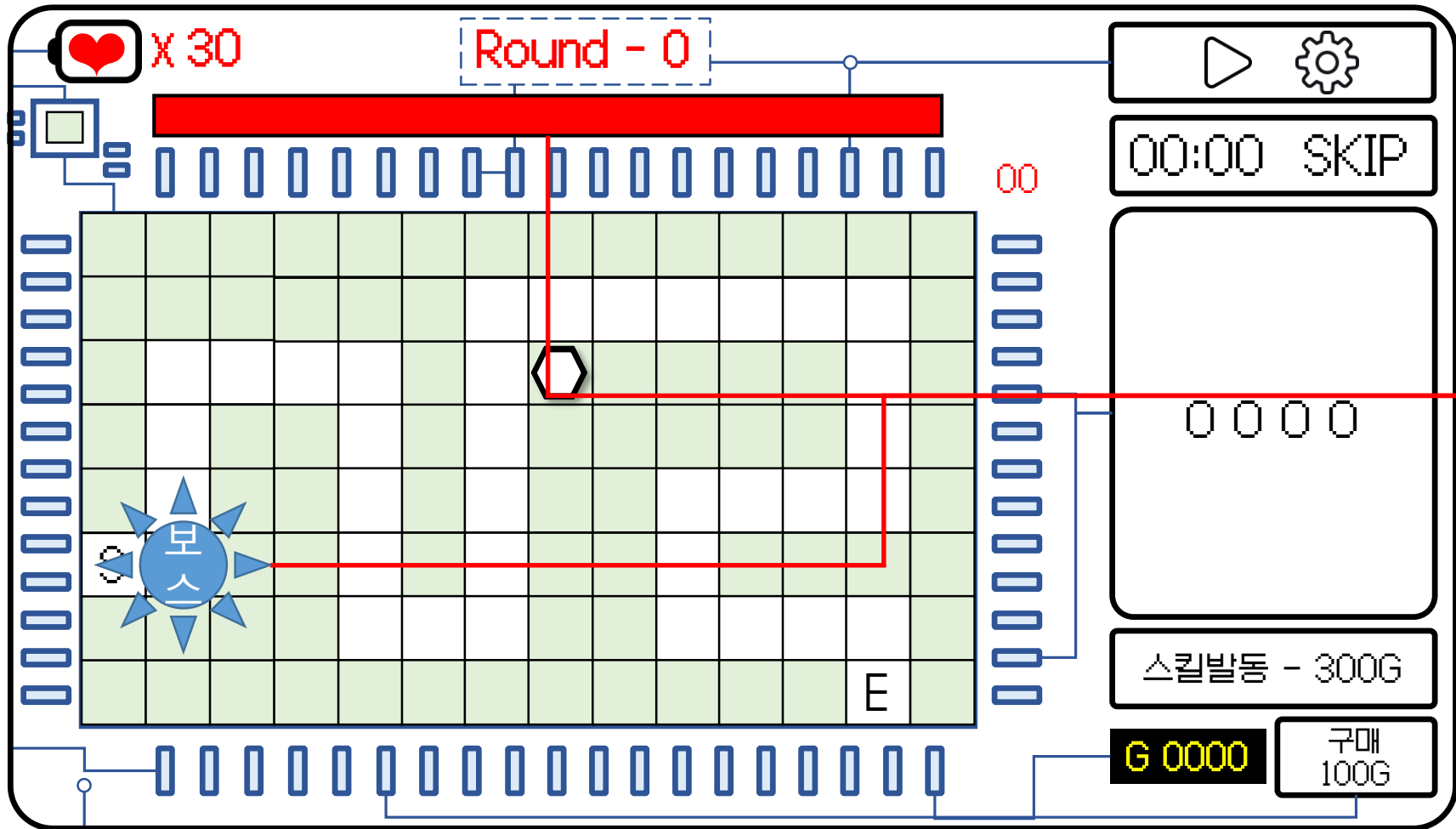
재 클릭시 일시 정지버튼으로 바뀌고, 게임이 시작됨



매 라운드 시작 전
일정 시간의 준비시간을 제공

이 시간 동안에는
타워를 판매하여도 차감금액
없이 판매가 가능하다.

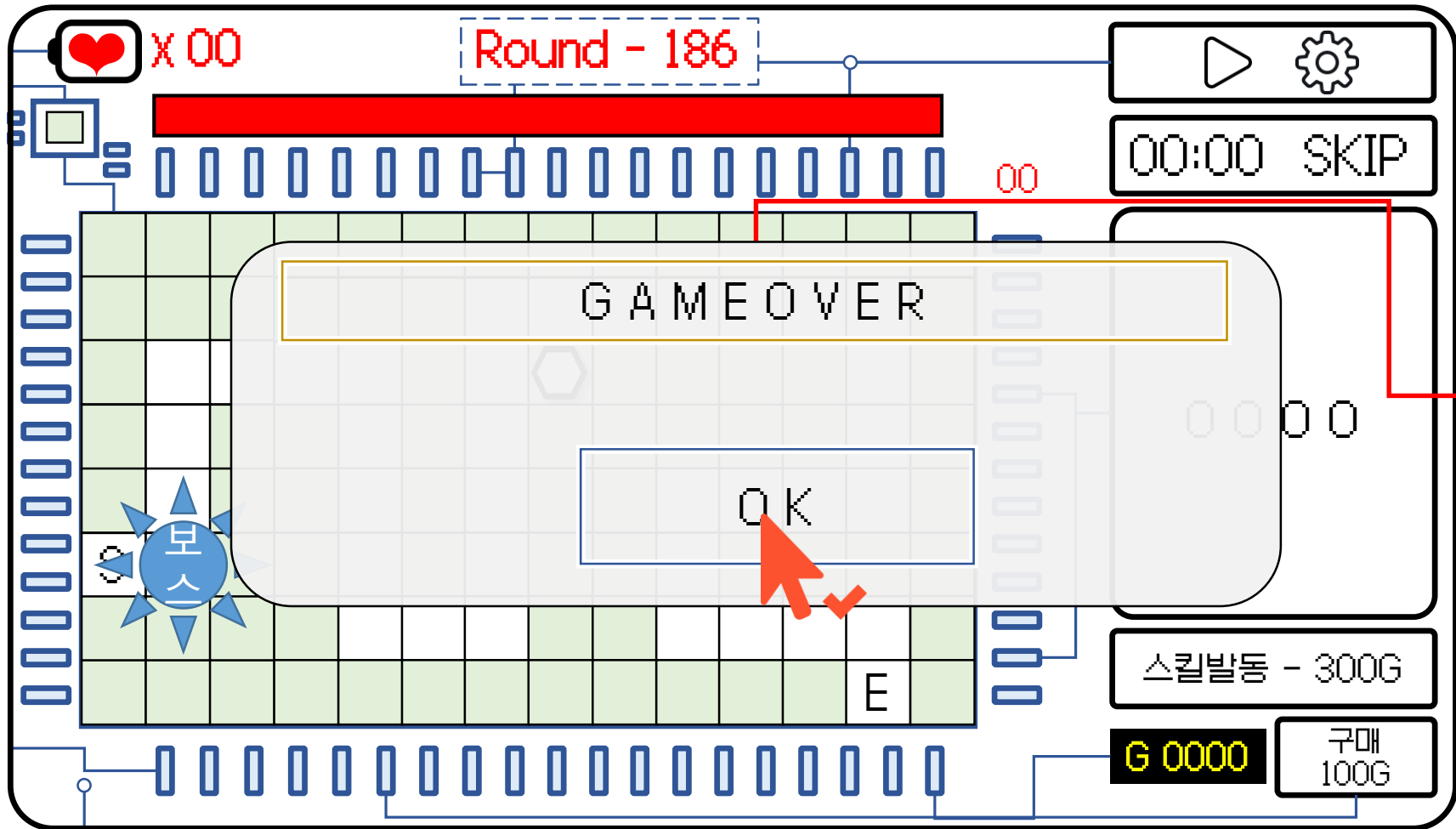
SKIP 버튼을 통해 넘길 수 있
다.



일정 라운드마다 보스 몬스터 발생, 보스 생성시 필드위에 보스의 체력바가 등장 하고

보스는 크기가 더욱 크다.

보스를 놓칠 경우 게임 오버 된다.



클릭시 게임 첫화면으로 돌아간다.