

Instrumento de avaliação / exercícios / Atividades.

<b>Componente curricular:</b> Projetos	<b>Atividade:</b> Lista de Exercícios	<b>Nota:</b>
<b>Unidade:</b> SENAI Jaguariúna	<b>Data:</b> /    /	
<b>Aluno:</b>	<b>Nº:</b>	<b>Turma:</b> 3DES

Abaixo são apresentados 5 desafios básicos de lógica de programação, desenvolva utilizando a linguagem de sua preferência (**JavaScript, PHP, Java**, Python ou outra de sua preferência) desenvolva a interface para que o usuário possa digitar as entradas ou obtê-las de um arquivo de texto “.txt” as saídas devem ser apresentadas em uma tela ou em arquivos de texto, em último caso serão aceitas em console, pois o propósito principal desta lista é treinar a lógica de programação.

1. Crie um programa que tome como entrada de dados (Nome, idade) e gere um relatório de saída classificando a fase da vida (Defina os critérios conforme exemplo ao lado):

Entrada	Saída
Marcelo 16	Marcelo Jovem
Adriana 25	Adriana Adulto
Ivone 48	Ivone Meia Idade
Juarez 6	Juarez Criança
Cristina 75	Cristina Idoso
Ademar 18	Ademar Adulto
Cristiano 89	Cristiano Idoso

2. Desenvolva um programa que receba como entrada (Nome, Peso, Altura) e classifique a saída conforme exemplo ao lado:

Entrada	Saída
Marcelo 75 1.85	Marcelo Sarado
Adriana 44 1.52	Adriana Fitness
Ivone 65 1.55	Ivone Sarado
Juarez 98 1.62	Juarez Fofinho
Cristina 60 1.54	Cristina Sarado
Ademar 105 1.95	Ademar Sarado
Cristiano 88 1.88	Cristiano Sarado

Você pode utilizar a fórmula de cálculo de IMC como critério.

3. Desenvolva um programa que receba como entrada as dimensões dos três lados de um triângulo (A,B,C) e os classifique conforme tabela a seguir:

Entrada (a, B, C)	Saída
10 10 10	Equilátero
10 20 30	Escaleno
10 20 10	Isósceles
20 10 10	Isósceles
10 10 20	Isósceles
20 30 10	Escaleno
20 20 20	Equilátero
20 10 20	Isósceles

4. Crie um programa que receba como entrada números inteiros e os classifique conforme tabela a seguir:

Entrada	Saída
1 2 3	2 ímpar 1 par
10	1 par
13	1 ímpar
20 12	2 par
3 5 9 7	4 ímpar
13 125 14 12 11 10	3 ímpar 3 par
1	1 ímpar
20 20 20	3 par

5. Crie um programa que leia o nome e a idade de algumas pessoas e acrescente um ano a suas vidas.

Entrada	Saída
Marcelo 16	Marcelo 17
Adriana 25	Adriana 26
Ivone 48	Ivone 49
Juarez 6	Juarez 7
Cristina 75	Cristina 76
Ademar 18	Ademar 19
Cristiano 89	Cristiano 90