

Instrumento de avaliação / exercícios / Atividades.

<b>Componente curricular:</b> BDO (Banco de Dados)	<b>Atividade:</b> Lista de Exercícios		<b>Nota:</b>
<b>Unidade:</b> SENAI Jaguariúna	<b>Data:</b> /    /		
<b>Aluno:</b>	<b>Nº:</b>	<b>Turma:</b> 3DES	

Utilizando FrontEnd (HTML, CSS, JavaScript) Desenvolva as três páginas conforme a descrição dos exercícios a seguir, vamos trabalhar a temática da Mega-Sena da virada.

<p>1 – Crie um gerador automático de jogos para a Mega-Sena. Onde o usuário entra com a quantidade de números que quer por jogo 6, 7, 8, 9 ou 10 e a quantidade de jogos que quer fazer. O programa deve gerar aleatoriamente os números dos jogos, conforme exemplo ao lado: n = números, j = jogos</p> <p>A saída deste exercício deve ser na tela e ter uma opção de ser salva “download” em arquivo texto.</p>	<b>Entrada</b>	<b>Saida</b>
	n6 j4	5 10 13 25 44 60
	n7 j2	2 13 19 25 44 54
	n9 j1	3 10 13 22 44 60
		1 18 20 25 44 55 2 13 19 25 44 54 60 1 18 19 26 44 50 55 1 18 19 25 44 48 51 55 60
<p>2 – Crie um programa que calcule quanto o usuário vai gastar para fazer suas apostas, procure na internet quanto custa cada jogo, o programa deve ler como entrada o arquivo de texto gerado no exercício 1</p> <p>A tabela ao lado mostra um exemplo supondo que cada jogo custe:</p> <p>6 R\$ 5,00 7 R\$ 20,00 8 R\$ 100,00 9 R\$ 500,00 10 R\$ 1000,00</p>	<b>Entrada</b>	<b>Saida</b>
	Arquivo de texto do ex1	20.00
	5 10 13 25 44 60	40.00
	2 13 19 25 44 54	500.00
	3 10 13 22 44 60	560.00
<p>3 – Crie um programa que verifique os resultados dos jogos, utilize o arquivo gerado no exercício 1. O usuário deve informar as 6 dezenas sorteadas e o programa vai informar quantos acertos o jogador obteve.</p>	<b>Entradas</b>	<b>Saida</b>
	Sorteados	2 acertos
	1 18 20 25 44 55	2 acertos
	Arquivo de texto do ex1	1 acerto
	5 10 13 25 44 60	SENA
2 13 19 25 44 54	2 acertos	
3 10 13 22 44 60	QUADRA	
1 18 20 25 44 55	QUINA	
2 13 19 25 44 54 60		
1 18 19 26 44 50 55		
1 18 19 25 44 48 51 55 60		