문제 설명

정수로 이루어진 두 배열 arrA 와 arrB 가 주어질 때, arrA 를 회전해 arrB 로 만들 수 있는지 알아보려합니다. 배열의 회전이란 모든 원소를 오른쪽으로 한 칸씩 이동시키고, 마지막 원소는 배열의 맨 앞에넣는 것을 말합니다.



이를 위해 다음과 같이 프로그램 구조를 작성했습니다.

- 1. arrA 와 arrB 의 길이가 다르면 false 를 return 합니다.
- 2. 두 배열의 구성 성분이 달라 회전했을 때 같아질 가능성이 없다면 false를 return 합니다.
- 3. arrA 배열을 두 번 이어 붙여 길이가 2 배인 배열로 만듭니다.
- 4. arrA 의 부분 배열 중 arrB 와 같은 배열이 있으면 true 를, 그렇지 않으면 false 를 return 합니다.

두 배열 arrA와 arrB가 매개변수로 주어질 때, arrA를 회전해 arrB로 만들 수 있으면 true를, 그렇지 않으면 false 를 return 하도록 solution 메소드를 작성하려 합니다. 위 구조를 참고하여 코드가 올바르게 동작할 수 있도록 빈칸에 주어진 func_a, func_b, func_c 메소드와 매개변수를 알맞게 채워주세요.

매개변수 설명

두 배열 arrA와 arrB가 solution 메소드의 매개변수로 주어집니다.

- arrA의 길이는 1 이상 1,000 이하입니다.
- arrA의 원소는 0 이상 1,000 이하의 정수입니다.
- arrB의 길이는 1 이상 1,000 이하입니다.
- arrB의 원소는 0 이상 1,000 이하의 정수입니다.

return 값 설명

arrA 를 회전해 arrB 로 만들 수 있으면 true 를, 그렇지 않으면 false 를 return 해 주세요.

예시

arrA	arrB	return
[1, 2, 3, 4]	[3, 4, 1, 2]	True
[1, 2, 3, 4]	[1, 4, 2, 3]	False

예시 설명

예시 #1

arrA 배열을 오른쪽으로 2 칸 회전하면 arrB 와 같아집니다.

예시 #2

arrA 배열은 회전해도 arrB와 같아질 수 없습니다.

문제 설명

앞뒤를 뒤집어도 똑같은 문자열을 팰린드롬(palindrome)이라고 합니다. 예를 들어, "aba"는 팰린드롬이며 "abccca"는 팰린드롬이 아닙니다.

어떤 문자열의 부분 문자열 중 팰린드롬인 문자열이 여럿일 수 있습니다.

이 중 k 번째로 큰 팰린드롬을 알고 싶습니다. k 번째로 큰 팰린드롬이란, 모든 팰린드롬을 <u>사전 순</u>으로 나열했을 때 k 번째에 위치하는 팰린드롬을 뜻합니다. 이를 위해 다음과 같이 프로그램 구조를 세웠습 니다.

- 1. 팰린드롬 문자열을 저장할 배열 palindromes 를 선언합니다.
- 2. 주어진 문자열의 모든 부분 문자열을 찾아 다음을 수행합니다.
 - 2-1. 부분 문자열이 팰린드롬 문자열인지 확인하고, 팰린드롬 문자열이라면 palindromes 에 같은 문자열이 이미 들어 있는지 확인합니다.
 - 2-2. palindromes 에 같은 문자열이 없으면, 현재 팰린드롬 문자열을 추가합니다.
- 3. palindromes 를 정렬합니다.
- 4. 배열 길이가 k보다 작다면 "NULL"을 리턴합니다.
- 5. 그렇지 않으면 배열의 k-1 번째 원소를 리턴합니다.

문자열 s 와 숫자 k 가 매개변수로 주어질 때, k 번째로 큰 팰린드롬 문자열을 return 하도록 solution 메소드를 작성하려 합니다. 위 구조를 참고하여 코드가 올바르게 동작하도록 빈칸에 주어진 $func_a$, $func_b$, $func_c$ 메소드와 매개변수를 알맞게 채워주세요.

매개변수 설명

문자열 s와 숫자 k가 solution 메소드의 매개변수로 주어집니다.

- ◆ s의 길이는 1 이상 100 이하입니다.
- s는 알파벳 소문자로만 구성됩니다.
- ◆ k는 200 이하인 자연수입니다.

return 값 설명

k 번째로 큰 팰린드롬 문자열을 return 해 주세요.

◆ 단, s 로 만들 수 있는 팰린드롬 수가 k 개 미만이면 "NULL"을 return 해 주세요.

예시

S	k	return
"abcba"	4	"bcb"
"ccddcc"	7	"NULL"

예시 설명

예시 #1

"abcba"의 부분 문자열 중 팰린드롬인 문자열을 사전 순으로 나열하면 "a", "abcba", "b", "bcb", "c" 입니다. 이 중 4 번째로 큰 팰린드롬은 "bcb"입니다.

예시 #2

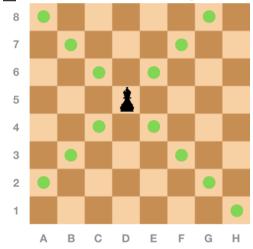
"ccddcc"의 부분 문자열 중 팰린드롬인 문자열을 사전 순으로 나열하면 "c", "cc", "ccddcc", "cddc", "d", "dd" 입니다. 팰린드롬인 문자열이 총 6 개이므로, 7 번째로 큰 팰린드롬은 없습니다. 따라서, "NULL"을 return 합니다.

[3 차] 문제 3

문제 설명

체스에서 비숍(Bishop)은 아래 그림과 같이 대각선 방향으로 몇 칸이든 한 번에 이동할 수 있습니다. 만약, 한 번에 이동 가능한 칸에 체스 말이 놓여 있다면 그 체스 말을 잡을 수 있습니다.

8 x 8 크기의 체스판 위에 여러 개의 비숍(Bishop)이 놓여 있습니다. 이때, 비숍(Bishop)들에게 <u>한 번</u>에 잡히지 않도록 새로운 말을 놓을 수 있는 빈칸의 개수를 구하려고 합니다.



위 그림에서 원이 그려진 칸은 비숍에게 한 번에 잡히는 칸들이며, 따라서 체스 말을 놓을 수 있는 빈 칸 개수는 50개입니다.

8 x 8 체스판에 놓인 비숍의 위치 bishops 가 매개변수로 주어질 때, 비숍에게 한 번에 잡히지 않도록 새로운 체스 말을 놓을 수 있는 빈칸 개수를 return 하도록 solution 메소드를 완성해 주세요.

매개변수 설명

체스판에 놓인 비숍의 위치 bishops가 solution 메소드의 매개변수로 주어집니다.

- bishops는 비숍의 위치가 문자열 형태로 들어 있는 배열입니다.
- ◆ bishops의 길이는 1 이상 64 이하입니다.
- 비숍이 놓인 위치는 알파벳 대문자와 숫자로 표기합니다.
 - · 알파벳 대문자는 가로 방향, 숫자는 세로 방향 좌표를 나타냅니다.
 - · 예를 들어 위 그림에서 비숍이 있는 칸은 "D5"라고 표현합니다.
- 한 칸에 여러 비숍이 놓이거나, 잘못된 위치가 주어지는 경우는 없습니다.

return 값 설명

비숍에게 한 번에 잡히지 않도록 새로운 체스 말을 놓을 수 있는 빈칸의 개수를 return 해 주세요.

예시

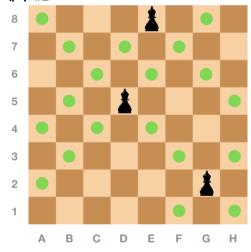
bishops	return
["D5"]	50
["D5", "E8", "G2"]	42

예시 설명

예시 #1

문제에 나온 예시와 같습니다.

예시 #2

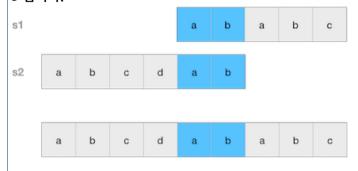


그림과 같이 원이 그려진 칸은 비숍에게 한 번에 잡히는 칸들이며, 따라서 체스 말을 놓을 수 있는 빈 칸 개수는 42 개입니다.

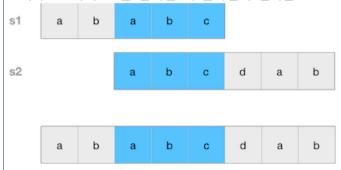
문제 설명

두 문자열 s1과 s2를 붙여서 새 문자열을 만들려고 합니다. 이때, 한 문자열의 끝과 다른 문자열의 시작이 겹친다면 겹치는 부분은 한 번만 적습니다.

예를 들어 s1 = "ababc", s2 = "abcdab"일 때 아래와 같이 s1 뒤에 s2 를 붙이면 새 문자열의 길이는 9 입니다.



그러나 s2 뒤에 s1을 붙이면 새 문자열의 길이는 8로 더 짧게 만들 수 있습니다.



두 문자열 s1 과 s2 가 매개변수로 주어질 때 s1 과 s2를 붙여서 만들 수 있는 문자열 중 가장 짧은 문 자열의 길이를 return 하도록 solution 메소드를 완성해 주세요.

제한 조건

두 문자열 s1과 s2가 solution 메소드의 매개변수로 주어집니다.

- ◆ s1과 s2의 길이는 1 이상 100 이하입니다.
- s1과 s2는 알파벳 소문자로만 이루어져 있습니다.

예시

s1	s2	return
"ababc"	"abcdab"	8

예시 설명

문제에 주어진 예시와 같습니다.

문제 설명

핸드폰 화면에 문구를 출력해 주는 전광판 어플이 있습니다. 문구는 "happy-birthday"로 설정하였습니다. 전광판 어플은 다음과 같은 규칙으로 화면에 문구를 출력해 줍니다.

- 어플은 화면에 14자 문구를 출력합니다.
- 문구는 1 초에 왼쪽으로 한 칸씩 움직입니다.
- 문구 이외의 부분은 "_"로 표시됩니다.
- 어플은 설정한 문구를 화면에 반복해 출력합니다.
- 어플은 문구가 다 지나가면 설정한 문구를 반복해서 보여줍니다.

예를 들어, 처음에는 화면에 ""	가 보입니다.
3 초 뒤에는 화면에 "hap"가 보입	니다.
14초 뒤에는 화면에 "happy-birthday"가 보입니	- 다.
20 초 뒤에는 화면에 "birthday"가 보입니	다.
28초 뒤에는 모든 문자열이 지나간 후 "	"가 보입니다.

29 초 뒤에는 다시 첫 번째 문자부터 나타나며, "_____h"가 보입니다.

문구를 담은 문자열 phrases 와 초를 담은 second 가 매개변수로 주어질 때 화면에 보이는 문자열을 출력하도록 solution 메소드를 작성해 주세요.

단.''는 공백을 나타냅니다.

매개변수 설명

문구를 담은 문자열 phrases와 초를 담은 second가 solution 메소드의 매개변수로 주어집니다.

- ◆ phrases는 "happy-birthday"입니다.
- second는 1 이상 10,000 이하인 자연수입니다.

return 값 설명

solution 메소드는 화면에 보이는 문자열을 return 합니다.

예시

phrases	second		return
"happy-birthday"	3	"	hap"

예시 설명

화면 처음 상태인 "______"에서 3 초가 지나면 화면에는 글자 3 개가 왼쪽으로 옮겨진 상태 인 "_____hap"가 보입니다.

문제 설명

어떤 수를 서로 다른 소수 3개의 합으로 표현하는 방법의 수를 구하려고 합니다.

예를 들어 33은 총 4가지 방법으로 표현할 수 있습니다.

- 1.3+7+23
- 2.3+11+19
- 3.3+13+17
- 4.5+11+17

자연수 n 이 매개변수로 주어질 때 n 을 서로 다른 소수 3 개의 합으로 표현하는 방법의 수를 return 하도록 solution 메소드를 작성하려고 합니다. 빈칸을 채워 전체 코드를 완성해 주세요.

※ 1,000 이하인 소수는 168개 있습니다.

매개변수 설명

n이 solution 메소드의 매개변수로 주어집니다.

* n은 1,000 이하인 자연수입니다.

return 값 설명

n을 서로 다른 소수 3개의 합으로 표현하는 방법의 수를 return 해 주세요.

※ 만약 n을 서로 다른 소수 3개의 합으로 표현할 수 없다면 0을 return 해 주세요.

예시

n	return
33	4
9	0

예시 설명

예시 #1

문제에 나온 예와 같습니다.

예시 #2

9는 서로 다른 세 소수의 합으로 나타낼 수 없습니다.

문제 설명

카프리카 수는 다음을 만족하는 수를 뜻합니다.

- 자신의 제곱수를 둘로 나누어 더한 값이 자기 자신과 같습니다.
- 단, 둘로 나뉜 수는 모두 양수여야 합니다.

예를 들어, 55² 는 3,025 입니다. 3,025 는 3 과 025, 30 과 25, 302 와 5 로 나눌 수 있습니다. 이 때 30+25 = 55 이므로 55 는 카프리카 수입니다.

자연수 k 가 매개변수로 주어질 때 k 이하인 모든 카프리카 수를 배열에 담아 오름차순으로 정렬하여 return 하도록 solution 메소드를 작성했습니다. 그러나, 코드 일부분이 잘못되었기 때문에 코드가 올 바르게 동작하지 않습니다. 주어진 코드에서 한 $\underline{\delta}$ 만 변경해 모든 입력에 대해 올바르게 동작하도록 수정해 주세요.

매개변수 설명

자연수 k가 solution 메소드의 매개변수로 주어집니다.

* k는 50 이상 100,000 이하인 자연수입니다.

return 값 설명

k 이하인 모든 카프리카 수를 배열에 담아 오름차순으로 정렬하여 return 해 주세요.

※ 100,000 이하인 카프리카 수는 100 개보다 작습니다.

예시

k	return
500	[9, 45, 55, 99, 297]

예시 설명

 $9 \times 9 = 81 \rightarrow 8 + 1 = 9$

 $45 \times 45 = 2.025 \rightarrow 20 + 25 = 45$

 $55 \times 55 = 3.025 \rightarrow 30 + 25 = 55$

 $99 \times 99 = 9.801 \rightarrow 98 + 01 = 99$

 $297 \times 297 = 88,209 \rightarrow 88 + 209 = 297$

문제 설명

교실에 선풍기가 4대 있습니다. 선풍기는 한 대당 학생 k명에게 바람을 보냅니다. 모든 학생에게 바람을 보내기 위해서 선풍기를 몇 대 더 구매해야 할지 구하려고 합니다.

예를 들어, 선풍기 한 대당 학생 3 명에게 바람을 보낼 수 있을 때 한 교실당 학생 수가 [15, 17, 19, 10, 23] 명이고 선풍기가 4대 있으면 교실당 학생 [3, 5, 7, 0, 11] 명을 위해 선풍기를 더 구매해야 합니다. 이때, 교실별로 선풍기가 [1, 2, 3, 0, 4] 대씩 더 필요하니 총 선풍기 10 대를 추가로 구매해야합니다.

선풍기가 바람을 보내는 학생 수 k 와 교실별 학생 수가 담긴 배열 student 가 주어질 때 선풍기를 최소 몇 대 사야 하는지를 return 하도록 solution 메소드를 작성했습니다. 그러나, 코드 일부분이 잘못되어 있기 때문에 몇몇 입력에 대해서는 올바르게 동작하지 않습니다. 주어진 코드에서 한 $\overline{2}$ 만 변경해서 모든 입력에 대해 올바르게 동작하도록 수정하세요.

매개변수 설명

선풍기가 바람을 보내는 학생 수 k와 교실별 학생 수가 담긴 배열 student가 solution 메소드의 매개 변수로 주어집니다.

- 선풍기가 바람을 보내는 학생 수 k는 1 이상 25 이하인 정수입니다.
- 한 교실엔 1명 이상 1,000명의 학생이 있습니다.
- 교실은 1개 이상 100개 이하가 있습니다.

return 값 설명

선풍기를 최소 몇 대 사야 하는지를 return 합니다.

예시

k	student	return
1	[4, 4, 4, 4]	0
3	[15, 17, 19, 10, 23]	10

예시 설명

예시 #1

이미 설치된 선풍기 4대로 모든 학생을 시원하게 해 줄 수 있습니다.

예시 #2

문제에 나온 예와 같습니다.

문제 설명

모 매장에서는 팝업스토어를 열려고 합니다. 팝업스토어란 한정 기간 문을 여는 매장입니다. 팝업스토어는 k일 동안 연속해서 열 예정입니다. n일 동안의 추정 매출액이 주어질 때 언제 팝업스토어를 열어야 가장 매출이 높을지 알아보려고 합니다.

n 일 간의 추정 매출액이 담긴 배열 revenue 와 팝업스토어를 열 날의 수 k 가 매개변수로 주어질 때 최대 매출액 합을 return 하도록 solution 메소드를 작성했습니다. 그러나, 코드 일부분이 잘못되어 있기 때문에 몇몇 입력에 대해서는 올바르게 동작하지 않습니다. 주어진 코드에서 <u>한 출</u>만 변경해서 모든 입력에 대해 올바르게 동작하도록 수정하세요.

매개변수 설명

추정 매출액이 담긴 배열 revenue와 팝업스토어를 열 날의 수 k가 solution 메소드의 매개변수로 주어집니다.

- revenue의 길이는 1이상 200,000 이하입니다.
- revenue의 원소는 10,000 이하의 자연수입니다.
- k는 1 이상 100,000 이하이고, revenue의 길이보다 작거나 같습니다.

return 값 설명

최대 매출액 합을 return 해 주세요.

예시

revenue		return
[1, 1, 9, 3, 7, 6, 5, 10]		28
[1, 1, 5, 1, 1]	1	5

예시 설명

예시 #1

4 일간 매출액 합이 최대가 되는 경우는 [7, 6, 5, 10]입니다. 따라서 최대 매출액은 28 입니다.

예시 #2

1 일간 매출액 합이 최대가 되는 경우는 [5]입니다. 따라서 최대 매출액은 5 입니다.

문제 설명

미용실과 레스토랑이 예약을 받는 기준은 다음과 같습니다.

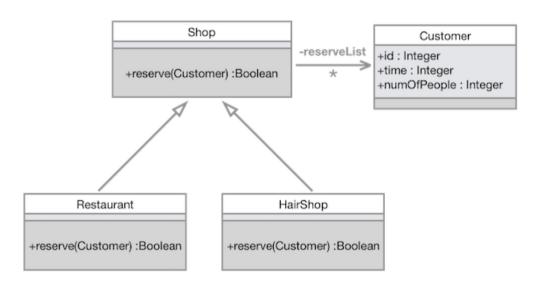
* 미용실

- 인원수가 1명인 경우에만 예약 받습니다.
- 다른 손님과 예약 시간이 겹칠 수 없습니다.

* 레스토랑

- 인원수가 2명 이상 8명 이하인 경우에만 예약을 받습니다.
- ◆ 최대 두 팀까지 예약 시간이 겹칠 수 있습니다.

두 가게에서 예약을 받은 횟수를 계산하기 위해 다음과 같이 Customer, Shop, HairShop, Restaurant 클래스를 작성했습니다.



* Customer:

- ◆ Customer: 고객을 나타내는 클래스입니다.
- id: 고객 식별 번호를 나타냅니다.
- time: 고객이 신청한 예약 시간을 나타냅니다.
- numOfPeople: 예약 인원 수를 나타냅니다.

* Shop:

- ◆ Shop: 가게를 나타내는 클래스입니다.
- ◆ reserveList: 가게에 예약한 고객 배열입니다.
- reserve: 고객을 매개변수로 받아 예약 고객 배열에 추가 후 true를 return합니다.

* HairShop:

- ◆ HairShop: 미용실을 나타내는 클래스이며, Shop을 상속합니다.
- reserve : 고객을 매개변수로 받아 미용실의 예약 기준에 맞는지 검사합니다. 예약을 받았다 면 예약 고객 배열에 추가 후 true를 return하고, 그렇지 않으면 false를 return 합니다.

* Restaurant:

- Restaurant는 레스토랑을 나타내는 클래스이며, Shop을 상속합니다.
- reserve : 고객을 매개변수로 받아 레스토랑의 예약 기준에 맞는지 검사합니다. 예약을 받았다면 예약 고객 배열에 추가 후 true를 return하고, 그렇지 않으면 false를 return 합니다.

예약을 원하는 고객 정보가 담긴 배열 customers와 shops가 매개변수로 주어질 때 두 가게에서 예약 받은 횟수를 return 하도록 solution 메소드를 작성하려고 합니다. 위 클래스 구조를 참고하여 주어진 코드의 빈칸을 적절히 채워 전체 코드를 완성해 주세요.

매개변수 설명

예약을 원하는 고객 정보가 담긴 배열 customers와 shops가 solution 메소드의 매개변수로 주어집니다.

- customers의 길이와 shops의 길이는 항상 같습니다.
- customers의 각 원소에는 고객 정보가 [고객 ID, 예약 시간, 예약 인원수] 순으로 들어 있습니다.
 - · 고객 ID는 1 이상 10,000 이하인 자연수입니다.
 - · 예약 시간은 0 이상 23 이하인 정수입니다.
 - · 예약 인원수는 1 이상 10 이하인 자연수입니다.
 - · 고객 ID는 중복해서 주어지지 않습니다.
- customers에는 고객이 예약을 신청한 순서대로 들어 있습니다.
- ◆ shops는 각 고객이 예약할 가게를 나타내며, "hairshop" 또는 "restaurant" 로만 구성되어 있습니다.
- i 번째 고객이 예약할 가게는 shops[i] 입니다.
- 예약을 신청한 고객의 수는 1 이상 10 이하입니다.

return 값 설명

• 두 가게에서 예약 받은 횟수를 return 해 주세요.

예시

customers	shops	return
[[1000, 2, 1], [2000, 2, 4], [1234, 5, 1],	["hairshop", "restaurant", "hairshop",	3
[4321, 2, 1], [1111, 3, 10]]	"hairshop", "restaurant"]	

예시 설명

고객별 예약 정보는 다음과 같습니다.

ID	예약 시간	인원수	가게
1000	2	1	hairshop
2000	2	4	restaurant
1234	5	1	hairshop
4321	2	1	hairshop
1111	3	10	restaurant

- * 첫 번째 고객은 미용실에서 예약 받습니다.
- * 두 번째 고객은 레스토랑에서 예약 받습니다.
- * 세 번째 고객은 미용실에서 예약 받습니다.
- * 네 번째 고객은 예약 받지 않습니다. 2 시에 미용실을 먼저 예약한 손님이 있기 때문입니다.
- * 다섯 번째 고객은 예약 받지 않습니다. 레스토랑에 한 번에 예약 가능한 인원수는 2명 이상 8명 이하입니다.