**利用ModelArts进行手势识别**

23090032047 计算机类1班 于景一

1. 实践思路

首先充分参考华为云提供的Garbage Baseline，实际部署测试，了解并分析工作原理。然后，模仿其配置，替换为Gesture Recognition数据集，开发部署。最后，加入自定义的手势，重新训练，检查结果。

**（发现规律、验证规律、运用规律）**

* 1. 准备工作

1. 部署、分析Garbage Baseline - 发现规律
   1. 按AI学习赛教程部署

在准备环节我们已确定了安装版本，在这里我们直接启动安装向导。

1. 部署、分析Gesture Recognition – 验证规律
2. 添加自定义手势 – 运用规律
3. 问题解决

**我的解决方案写在文中了，在此一一列出，您可以用Ctrl+左键跳转到对应位置。**