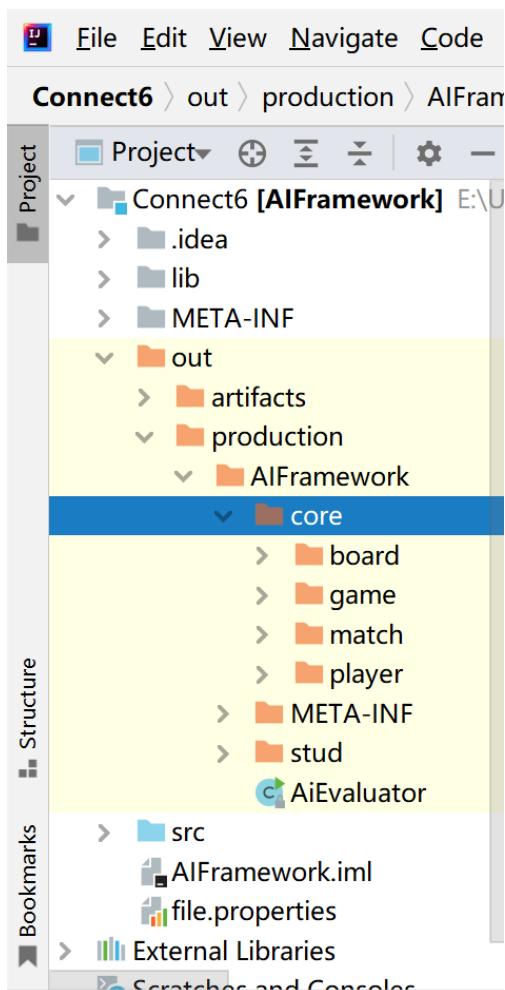
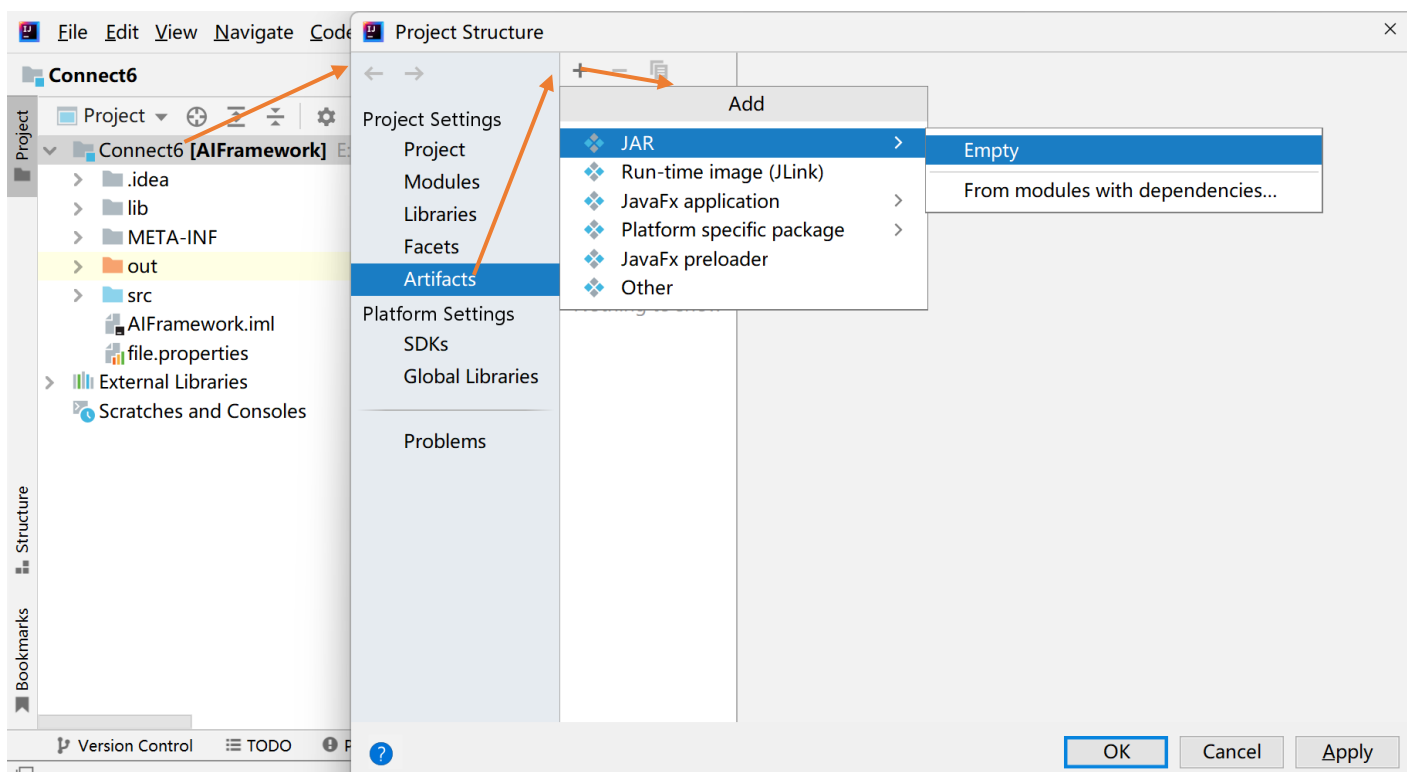


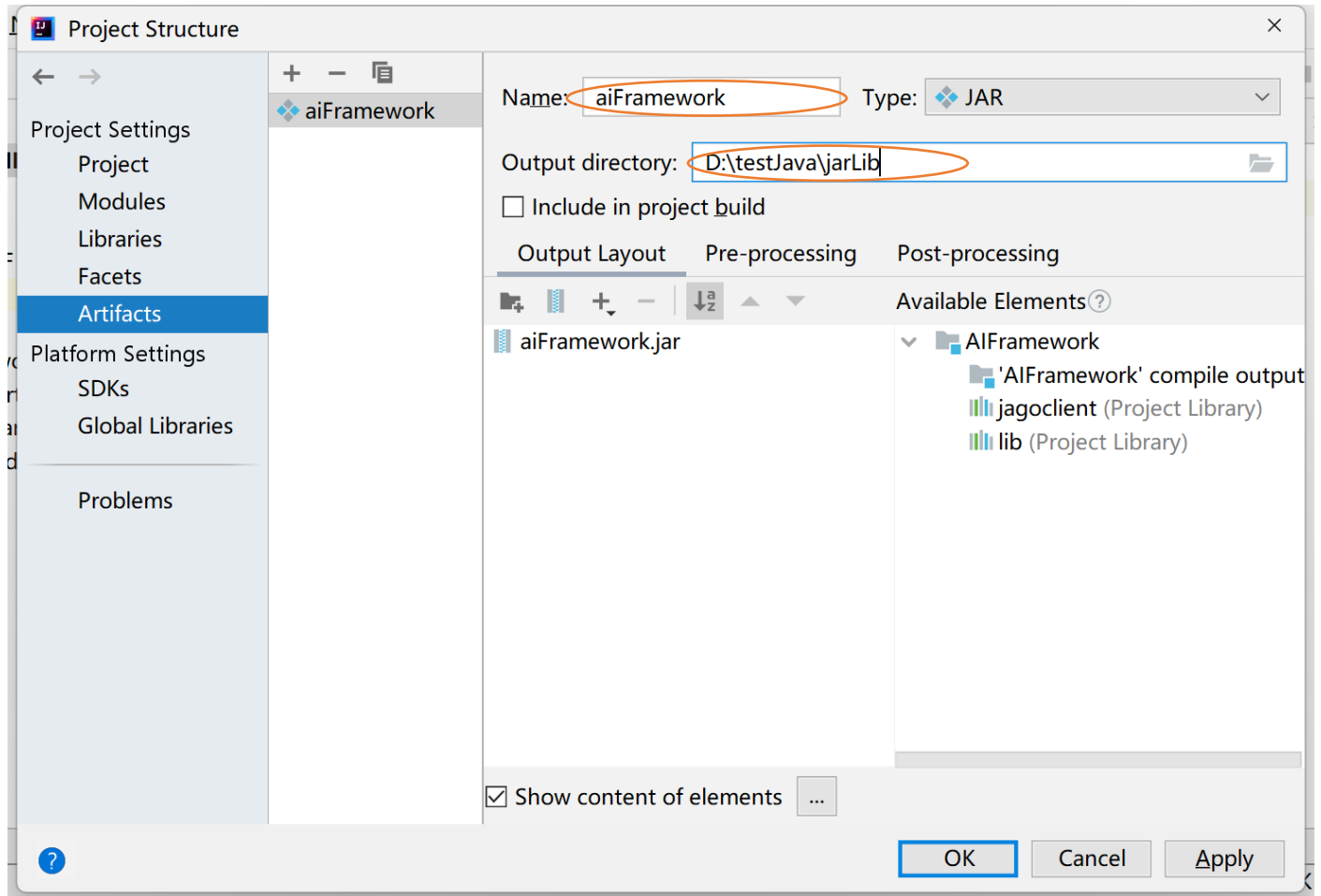
以下介绍如何将项目中某个子目录下的所有类文件，打成一个 jar 包。例如，core 子目录下的所有文件及其子目录。这是六子棋项目的一个编程框架，同学们就是在这个框架下编写你的 AI。



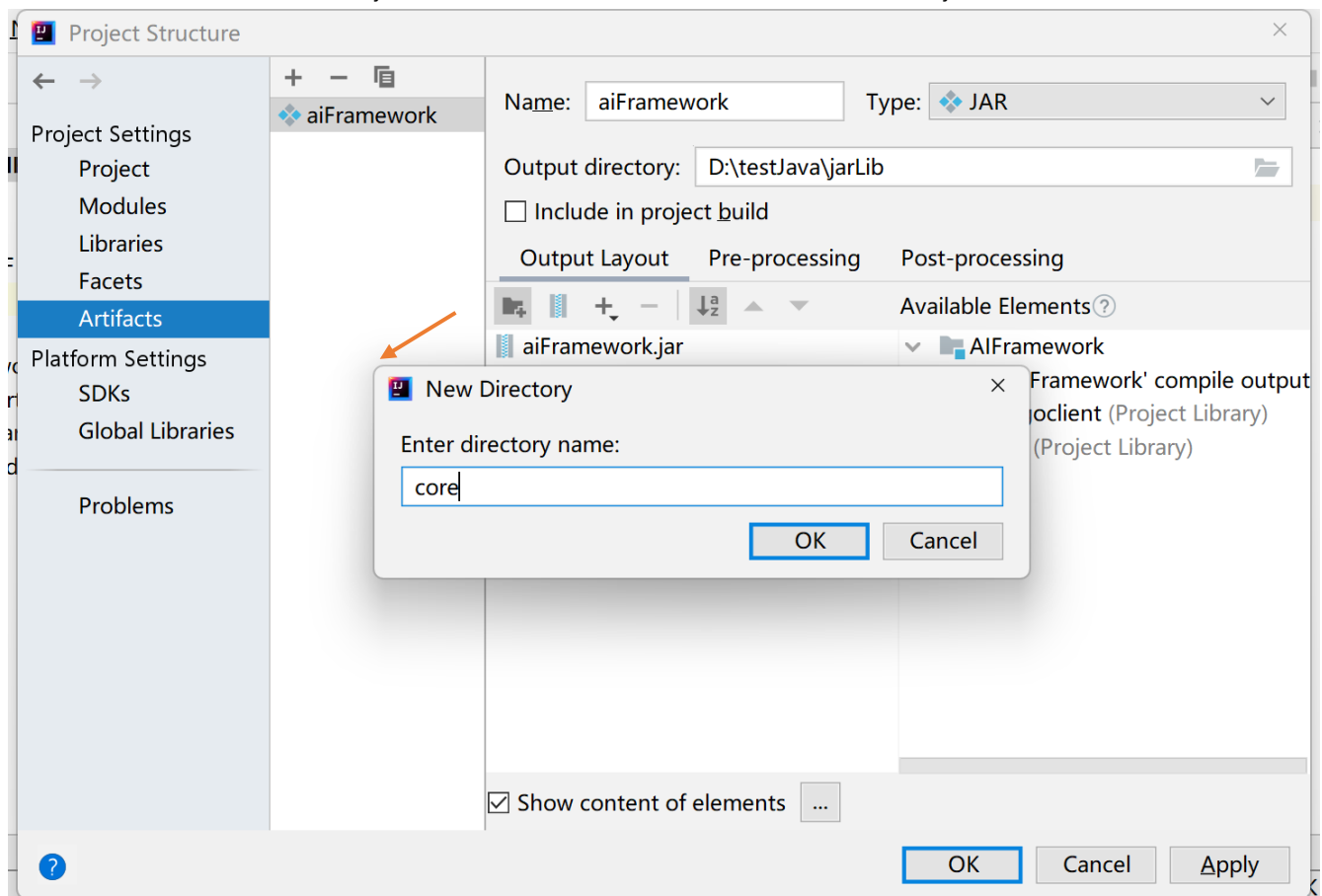
第一步：如下图，选中项目，然后在 file 菜单项中打开该项目的 Project Structure 界面。在该界面选中 Artifacts 项，然后点击“+”，随后选中 JAR，继而选中 Empty。进入以下界面。



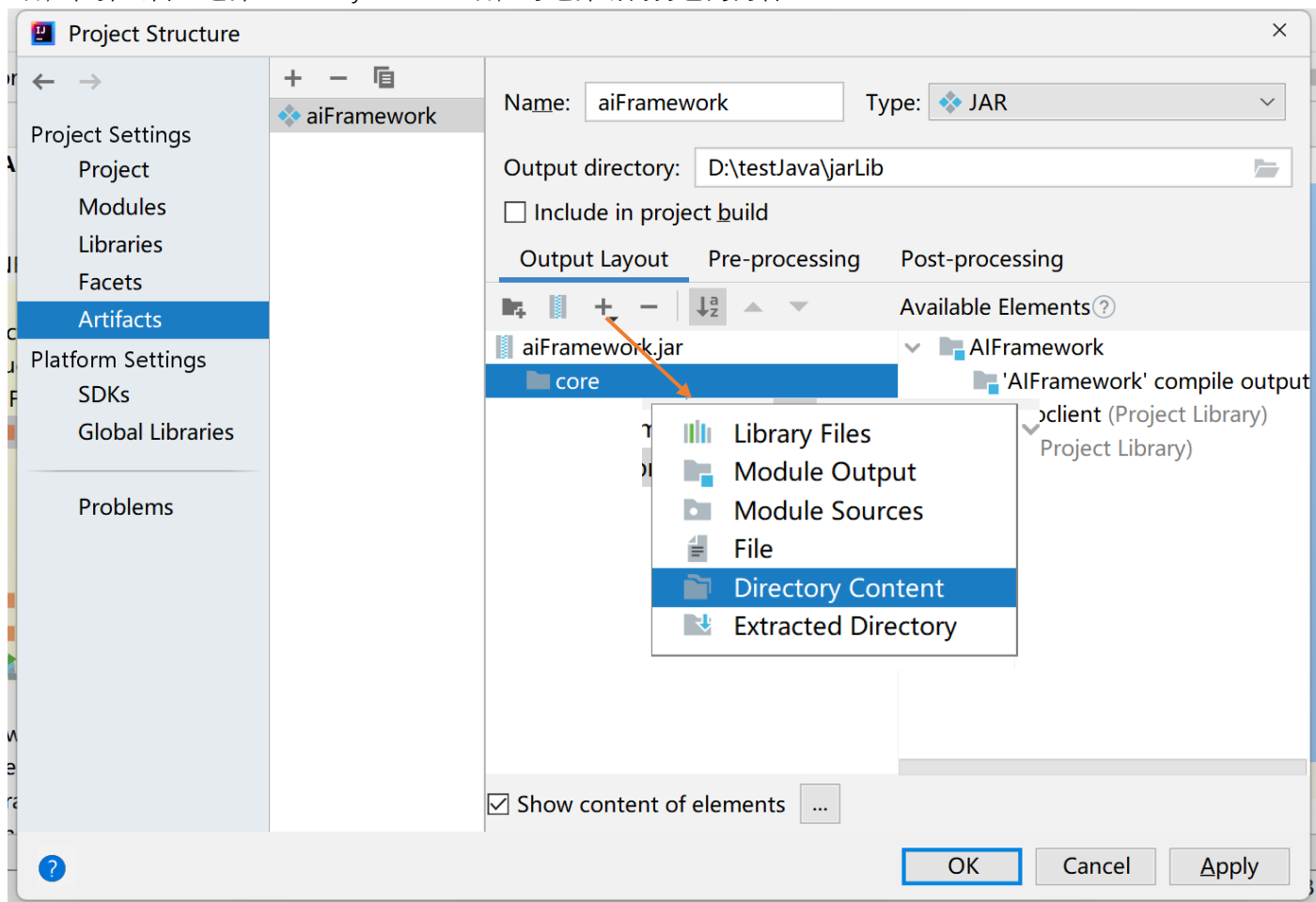
第二步：修改 jar 包的文件名及输出目录。



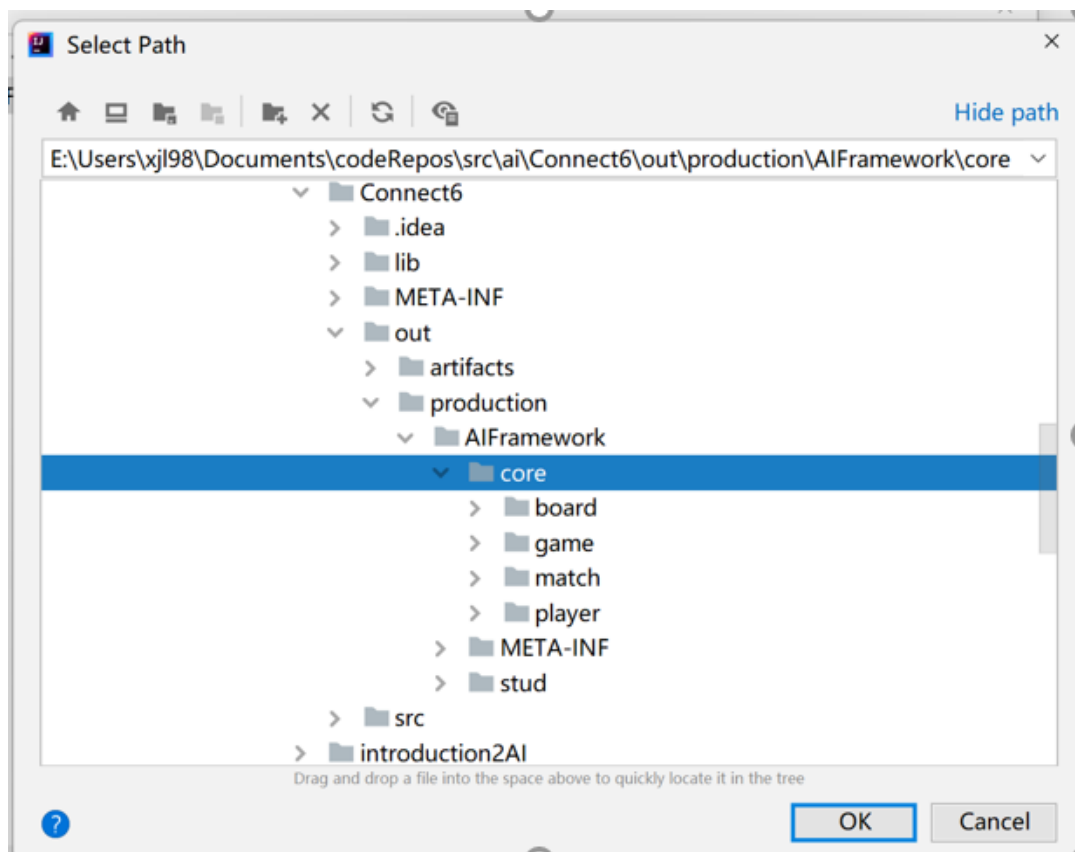
第三步：然后入下图所示，向 jar 包中添加相关文件。先创建一个与想要打成 jar 包的子目录名字相同的子目录。



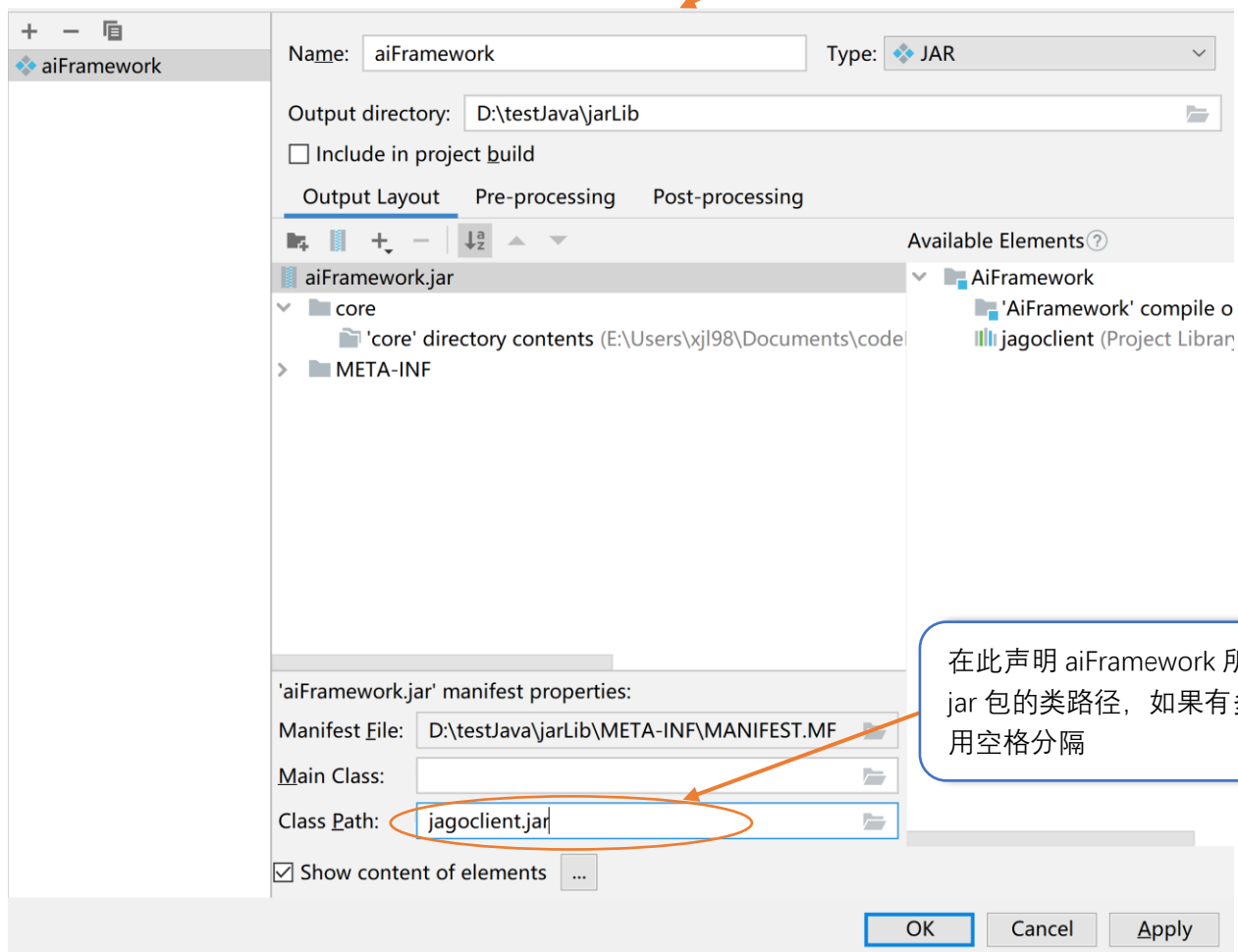
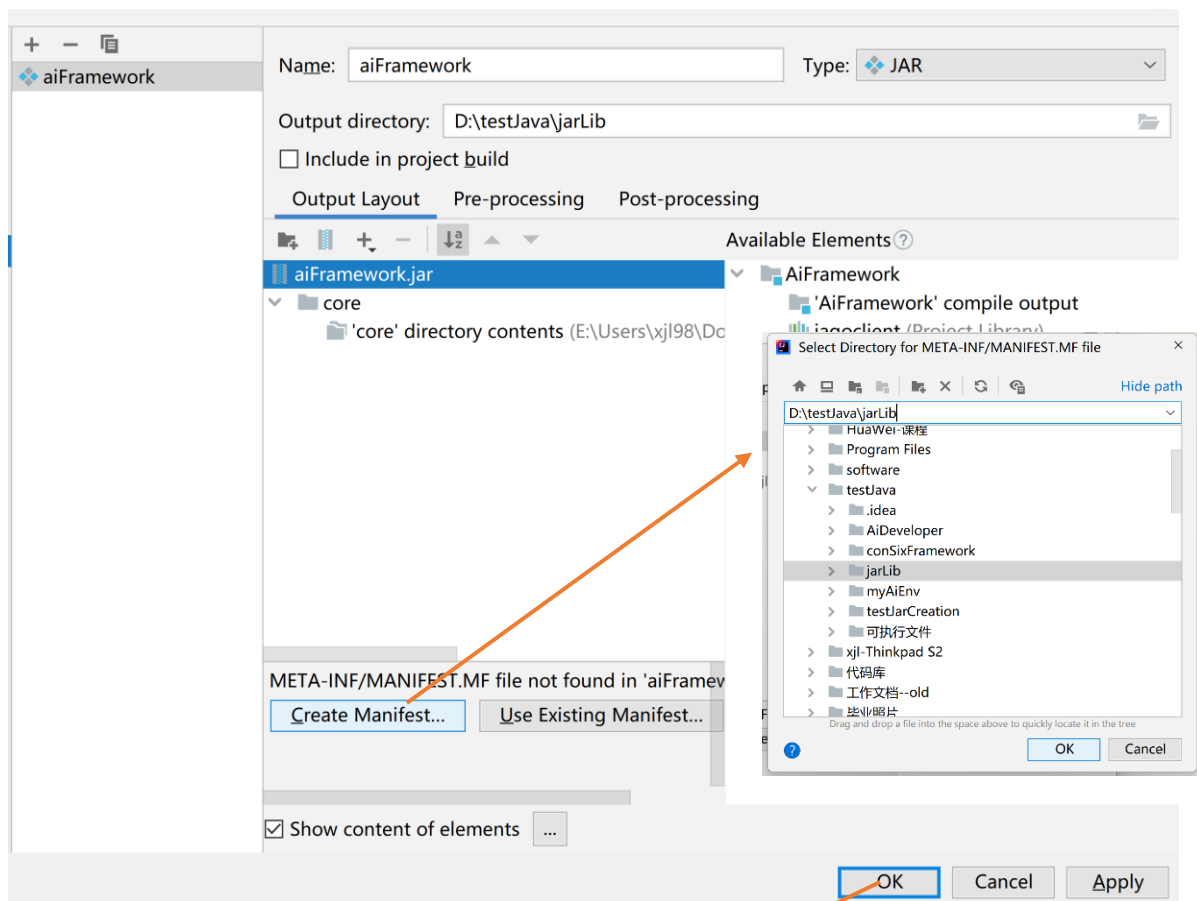
第四步：创建好目录 core 后，按照以下步骤，添加相关类文件。不必在意界面右边的 Available Elements。点击“+”后，在弹出窗口选择 Directory Content 后，可选择所需打包的内容。



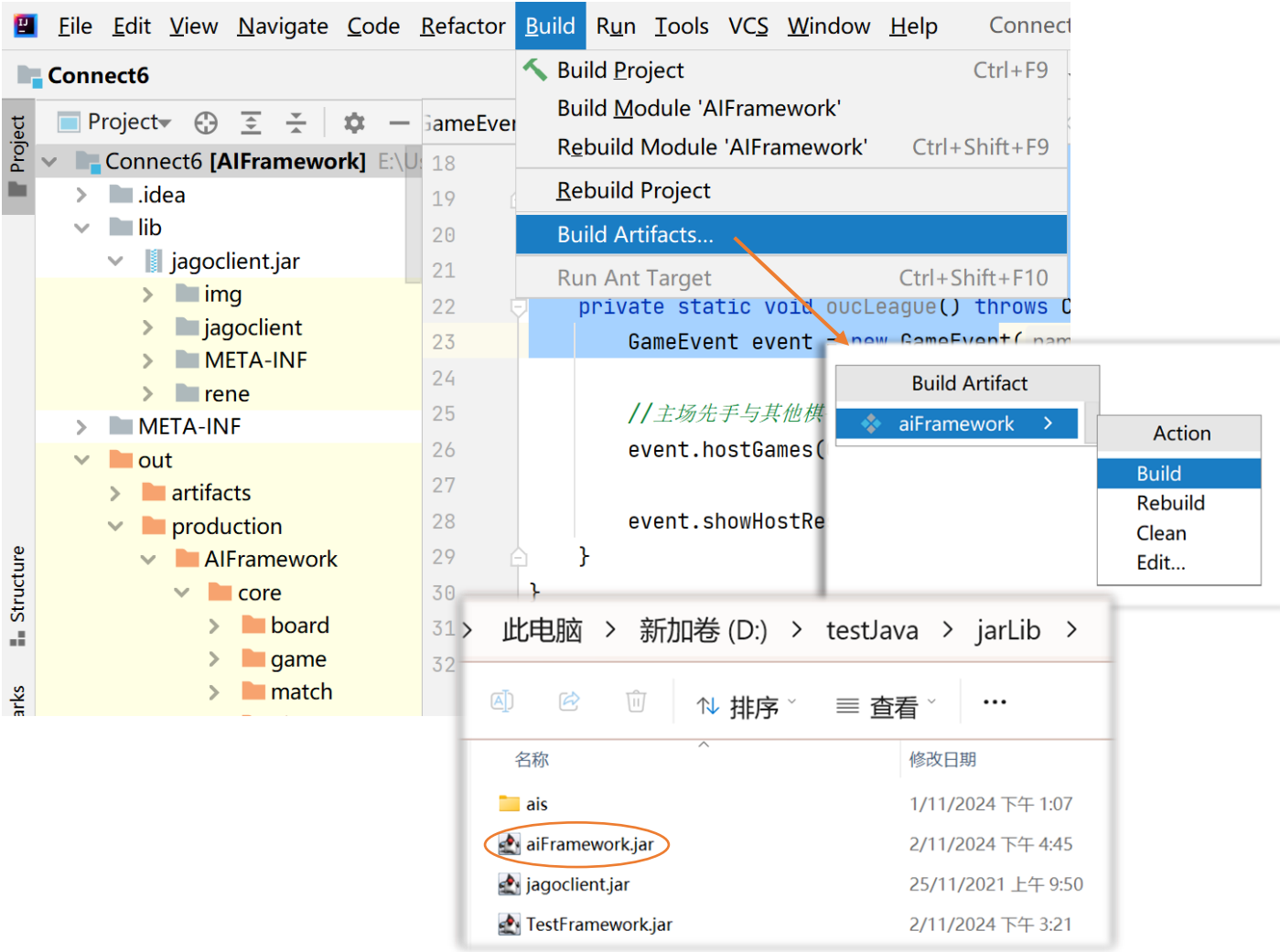
第五步：选中想要打包的类文件所在的子目录（如：core），一般在 project 文件的 out/production 子目录下。如下图所示，core 子目录下还包含若干子目录。



第六步：添加 core 后，我们看到在 core 目录下，添加了项目的 core 子目录下的所有内容。然后，如下图所示，选中 aiFramework.jar，点击 Create Manifest 按钮，为其创建 MANIFEST 文件。



第七步：生成与 Artifacts 相对应的实体 jar 包。在菜单项 Build 中选择 Build Artifacts，然后选择弹出窗口 Action 中的 Build 即可。随后，可以通过文件浏览器查看生成的 jar 包。



第八步：和第三方库 jagoclient.jar 一起发布，结构如下图所示。

