Manuale del template engine Xtreme

jstar

2012

Parte I

Introduzione

1 Cos'è Xtreme

Xtreme è un template engine per PHP quindi in grado di separare la parte logica da quella grafica in una applicazione.

Parte II Utilizzo

2 Installazione

Xtreme si presenta molto facilmente da installare, in quanto composto solamente da un file ed altamente personalizzabile.

```
1 <?php
2 //in this example Xtreme.php is in the same folder of current script
3 include('Xtreme.php');
4 Xtreme::init();
5
6 ?>
```

3 Configurazione

Xtreme contiene al suo interno dei valori di default ma che possono essere tutti modificati con le relative funzioni. A titolo informativo vengono riportati:

```
1 <?php
3 //delimitatore di sinistra del parsing
  const DEFAULT_MASTER_LEFT = '{';
6 //delimitatore di destra del parsing
   const DEFAULT_MASTER_RIGHT = '}';
  //carattere che permette di accedere a campi di oggetti oppure ad elementi di array
10
   const DEFAULT_ARRAY_LINK = '.';
11
  //carattere utilizzato per la creazione di array nei template
12
   const DEFAULT_ARRAY_MEMBER_SEPARATOR = ',';
13
14
  //permessi che si intende applicare ai file creati con Xtreme
16
   const DEFAULT_FILE_PERMISSION = 0755;
17
   //la lingua di default: essa serve internamente ad Xtreme per suddividere le ...
18
       variabili, script e template
   const DEFAULT_COUNTRY = 'english';
19
  //percorso nel quale verranno salvate le cache
21
   const DEFAULT_CACHE_PATH = '';
22
24 //usa la cache
25
   const DEFAULT_USE_CACHE = true;
27 //usa la compressione dei file di cache
28
   const DEFAULT_USE_COMPRESSION = false;
29
  //decidi che operazione intrapprendere quando il templete richiede una key non esistente
30
   const DEFAULT_ON_INEXISTENCE_TAG = self::HIDE_TAG;
32
  //percorso dove risiedono i template
33
   const DEFAULT_TEMPLATE_PATH = '';
34
35
  //l'estensione utilizzata per i template
   const DEFAULT_TEMPLATE_EXTENSION = 'tpl';
37
38
  // percorso nel quale verranno salvati i template compilati
   const DEFAULT_TEMPLATE_CACHE_PATH = 'templates';
40
41
  //percorso dove risiedono i file di lingue
42
   const DEFAULT_LANG_PATH = '';
43
  // percorso nel quale verranno salvati i file di lingue compilati
45
46 const DEFAULT_LANG_CACHE_PATH = 'langs';
  // l'estensione di default per i file di lingue
48
   const DEFAULT_LANG_EXTENSION = self::JSON;
49
   // nome dell'array che conterrà i valori ottenuti dal parsing
51
   const DEFAULT_LANGCACHE_ARRAYNAME = 'lang';
53
   //percorso dove risiedono i javascript
54
  const DEFAULT_SCRIPTS_PATH = '';
56
   //percorso dove risiedono i css
57
  const DEFAULT_CSS_PATH = '';
59
60 ?>
```

Sebbene sia possibile cambiare direttamente tali valori, consigliamo di utilizzare le funzioni di 'set' per mantenere originale il file.

```
<?php
   interface Configs
3
   {
       // paths
       public static function setBaseDirectory($new);
6
       public static function setCachesDirectory($new);
       public static function setLanguagesDirectory($new);
       public static function setLangCacheDirectory($new);
10
       public static function setTemplatesDirectory($new);
       public static function setTemplateCacheDirectory($new);
11
       public static function setScriptsDirectory($new);
       public static function setCssDirectory($new);
13
       // extensions
14
       public static function setTemplateExtension($new);
       public static function setLangExtension($new);
16
       // syntax configuration
17
       public static function setConfig($new);
       public static function setOnInexistenceTagEvent($new);
19
       // optimizations
       public static function useCache($status);
       public static function useCompileCompression($status);
22
23
       //others
       public static function switchCountry($country, $cleanOld = false, $cleanNew = false);
24
25
       public static function setFilePermission($id);
26
27
   ?>
```

Andiamo ad analizzare tutte queste funzioni.

3.1 Path

Le path fanno sempre riferimento alla **BaseDirectory** che di default corrisponde alla posizione in cui è collocato Xtreme.php Questo significa che il path completo sarà dato dalla composizione di BaseDirectory con ulteriori cartelle definite e con il path in ingresso. Le funzioni che ci interessano sono:

- setBaseDirectory(\$new)
 Setta la cartella BaseDirectory a cui fa riferimento Xtreme;
- setCachesDirectory(\$new)
 Setta la cartella CachesDirectory in cui si salveranno i files di caching(relativa e avente come radice la BaseDirectory);
- setLanguagesDirectory(\$new)
 Setta la cartella LanguagesDirectory nella quale sono presenti i file di lingue(relativa e avente come radice la BaseDirectory);
- setLangCacheDirectory(\$new)Setta la cartella LangCacheDirectory nella quale verrano salvati i file di lingue compilati(relativa e avente come radice la CachesDirectory)
- setTemplatesDirectory(\$new)Setta la cartella TemplatesDirectory nella quale sono presenti i templates(relativa e avente come radice la BaseDirectory)
- setTemplateCacheDirectory(\$new)
 Setta la cartella TemplateCacheDirectory nella quale verrano salvati i templates compilati(relativa e avente come radice la CachesDirectory)
- setScriptsDirectory(\$new)
 Setta la cartella ScriptsDirectory dove risiedono i javascripts(relativa e avente come radice la BaseDirectory);
- setCssDirectory(\$new)Setta la cartella CssDirectory dove risiedono i css(relativa e avente come radice la BaseDirectory);

```
1 <?php
  include('Xtreme.php');
  Xtreme::init();
  // supponiamo di essere in C:\users\io\
  Xtreme::setBaseDirectory(''); //nessun effetto, il basepath rimane in C:\users\io\
   Xtreme::setTemplatesDirectory('templates'); // i template si trovano in ...
       C:\users\io\templates\
  Xtreme::setTemplatesDirectory('/templates/'); // non preoccupatevi, Xtreme corregge le ...
       path da solo
   Xtreme::setLanguagesDirectory('languages'); // C:\users\io\templates\languages\
10
  Xtreme::setCachesDirectory('cache'); // C:\users\io\cache
11
  Xtreme::setTemplateCacheDirectory('miei_templates_cache'); // ...
       C:\users\io\cache\miei_templates_cache\
   Xteme::setLangCacheDirectory('miei_langs_cache'); // C:\users\io\cache\miei_langs_cache\
13
14
15
  ?>
```

3.2 Estensione dei file

Xtreme permette di assegnare varie estensioni ai template e file di lingue

- setTemplateExtension(\$new)Definisce quale estensione hanno i template: non ci sono vincoli.
- setLangExtension(\$new)

Xtreme accetta varie codifiche e formati per i file di lingua: verranno automaticamnete convertiti in array e salvati in php per il caching.

Le estensioni possibili sono settate all'interno di Xtreme e si possono accedere staticamente:

- Xtreme.JSON
- Xtreme.PHP
- Xtreme.INI
- $-\ Xtreme.XML$

3.3 Configurazione della sintassi

```
Xtreme è altamente configurabile nella sua sintassi, tanto che può essere interamente impostata dall'esterno:
```

```
setConfig(\$new)
```

accetta in ingresso un array che dovrà avere le seguenti coppie chiave-valore:

```
master \Rightarrow array
```

left \Rightarrow il carattere che delimita l'inizio della stringa che dovrà essere elaborata

right \Rightarrow il carattere che delimita la sua fine

arrayLink ⇒ il carattere che permette di accedere ad una cella di un array

 $arraySeparator \Rightarrow il carattere che separa gli elementi di un array$

for EachAssociation \Rightarrow il carattere che associa un valore alla chiave nel costrutto for each

Di default:

```
\begin{array}{c} {\rm master} \, \Rightarrow {\rm array} \\ \\ {\rm left} \, \Rightarrow \, ``\{ \, `` \\ \\ {\rm right} \, \Rightarrow \, ``\} \, `` \\ \\ {\rm arrayLink} \, \Rightarrow \, ``. \, `` \\ \\ {\rm arraySeparator} \, \Rightarrow \, ``, \, `` \\ \\ {\rm forEachAssociation} \, \Rightarrow \, ``=> \, `` \end{array}
```

```
<?php
   $myConfig=array(
             'master'=>array(
                        'left'=>'{',
'right'=>'}'
                       ),
              'arrayLink'=>'.',
              'arraySeparator'=>',',
              'forEachAssociation'=> '=>'
10
11
12
   Xtreme::init();
13
   Xtreme::setConfig($myConfig);
15
16
```

Indice

Ι	Introduzione	2
1	Cos'è Xtreme	2
II	I Utilizzo	2
2	Installazione	2
3	Configurazione 3.1 Path	. 6