Manuale del template engine Xtreme

jstar

2012

Parte I

Introduzione

1 Cos'è Xtreme

Xtreme è un template engine per PHP quindi in grado di separare la parte logica da quella grafica in una applicazione.

Parte II Utilizzo

2 Installazione

Xtreme si presenta molto facilmente da installare, in quanto composto solamente da un file ed altamente personalizzabile.

```
1 <?php
2 //in this example Xtreme.php is in the same folder of current script
3 include('Xtreme.php');
4 Xtreme::init();
5
6 ?>
```

3 Configurazione

Xtreme contiene al suo interno dei valori di default ma che possono essere tutti modificati con le relative funzioni. A titolo informativo vengono riportati:

```
1 <?php
3 //delimitatore di sinistra del parsing
  const DEFAULT_MASTER_LEFT = '{';
6 //delimitatore di destra del parsing
   const DEFAULT_MASTER_RIGHT = '}';
  //carattere che permette di accedere a campi di oggetti oppure ad elementi di array
10
   const DEFAULT_ARRAY_LINK = '.';
11
  //carattere utilizzato per la creazione di array nei template
12
   const DEFAULT_ARRAY_MEMBER_SEPARATOR = ',';
13
14
  //permessi che si intende applicare ai file creati con Xtreme
16
   const DEFAULT_FILE_PERMISSION = 0755;
17
   //la lingua di default: essa serve internamente ad Xtreme per suddividere le ...
18
       variabili, script e template
   const DEFAULT_COUNTRY = 'english';
19
  //percorso nel quale verranno salvate le cache
21
   const DEFAULT_CACHE_PATH = '';
22
24 //usa la cache
25
   const DEFAULT_USE_CACHE = true;
27 //usa la compressione dei file di cache
28
   const DEFAULT_USE_COMPRESSION = false;
29
  //decidi che operazione intrapprendere quando il templete richiede una key non esistente
30
   const DEFAULT_ON_INEXISTENCE_TAG = self::HIDE_TAG;
32
  //percorso dove risiedono i template
33
   const DEFAULT_TEMPLATE_PATH = '';
34
35
  //l'estensione utilizzata per i template
   const DEFAULT_TEMPLATE_EXTENSION = 'tpl';
37
38
  // percorso nel quale verranno salvati i template compilati
   const DEFAULT_TEMPLATE_CACHE_PATH = 'templates';
40
41
  //percorso dove risiedono i file di lingue
42
   const DEFAULT_LANG_PATH = '';
43
  // percorso nel quale verranno salvati i file di lingue compilati
45
46 const DEFAULT_LANG_CACHE_PATH = 'langs';
  // l'estensione di default per i file di lingue
48
   const DEFAULT_LANG_EXTENSION = self::JSON;
49
   // nome dell'array che conterrà i valori ottenuti dal parsing
51
   const DEFAULT_LANGCACHE_ARRAYNAME = 'lang';
53
   //percorso dove risiedono i javascript
54
  const DEFAULT_SCRIPTS_PATH = '';
56
   //percorso dove risiedono i css
57
  const DEFAULT_CSS_PATH = '';
59
60 ?>
```

Sebbene sia possibile cambiare direttamente tali valori, consigliamo di utilizzare le funzioni di 'set' per mantenere originale il file.

```
<?php
   interface Configs
3
   {
       // paths
       public static function setBaseDirectory($new);
6
       public static function setCachesDirectory($new);
       public static function setLanguagesDirectory($new);
       public static function setLangCacheDirectory($new);
10
       public static function setTemplatesDirectory($new);
       public static function setTemplateCacheDirectory($new);
11
       public static function setScriptsDirectory($new);
       public static function setCssDirectory($new);
13
       // extensions
14
       public static function setTemplateExtension($new);
       public static function setLangExtension($new);
16
       // syntax configuration
17
       public static function setConfig($new);
       public static function setOnInexistenceTagEvent($new);
19
       // optimizations
       public static function useCache($status);
       public static function useCompileCompression($status);
22
23
       //others
       public static function switchCountry($country, $cleanOld = false, $cleanNew = false);
24
25
       public static function setFilePermission($id);
26
27
   ?>
```

Andiamo ad analizzare tutte queste funzioni.

3.1 Path

Le path fanno sempre riferimento alla **BaseDirectory** che di default corrisponde alla posizione in cui è collocato Xtreme.php Questo significa che il path completo sarà dato dalla composizione di BaseDirectory con ulteriori cartelle definite e con il path in ingresso. Le funzioni che ci interessano sono:

- setBaseDirectory(\$new)
 Setta la cartella BaseDirectory a cui fa riferimento Xtreme;
- setCachesDirectory(\$new)
 Setta la cartella CachesDirectory in cui si salveranno i files di caching(relativa e avente come radice la BaseDirectory);
- setLanguagesDirectory(\$new)
 Setta la cartella LanguagesDirectory nella quale sono presenti i file di lingue(relativa e avente come radice la BaseDirectory);
- setLangCacheDirectory(\$new)Setta la cartella LangCacheDirectory nella quale verrano salvati i file di lingue compilati(relativa e avente come radice la CachesDirectory)
- setTemplatesDirectory(\$new)Setta la cartella TemplatesDirectory nella quale sono presenti i templates(relativa e avente come radice la BaseDirectory)
- setTemplateCacheDirectory(\$new)
 Setta la cartella TemplateCacheDirectory nella quale verrano salvati i templates compilati(relativa e avente come radice la CachesDirectory)
- setScriptsDirectory(\$new)
 Setta la cartella ScriptsDirectory dove risiedono i javascripts(relativa e avente come radice la BaseDirectory);
- setCssDirectory(\$new)Setta la cartella CssDirectory dove risiedono i css(relativa e avente come radice la BaseDirectory);

```
1 <?php
  include('Xtreme.php');
  Xtreme::init();
  // supponiamo di essere in C:\users\io\
  Xtreme::setBaseDirectory(''); //nessun effetto, il basepath rimane in C:\users\io\
   Xtreme::setTemplatesDirectory('templates'); // i template si trovano in ...
       C:\users\io\templates\
  Xtreme::setTemplatesDirectory('/templates/'); // non preoccupatevi, Xtreme corregge le ...
       path da solo
   Xtreme::setLanguagesDirectory('languages'); // C:\users\io\templates\languages\
10
  Xtreme::setCachesDirectory('cache'); // C:\users\io\cache
11
  Xtreme::setTemplateCacheDirectory('miei_templates_cache'); // ...
       C:\users\io\cache\miei_templates_cache\
   Xteme::setLangCacheDirectory('miei_langs_cache'); // C:\users\io\cache\miei_langs_cache\
13
14
15
  ?>
```

3.2 Estensione dei file

Xtreme permette di assegnare varie estensioni ai template e file di lingue

- setTemplateExtension(\$new)Definisce quale estensione hanno i template: non ci sono vincoli.
- setLangExtension(\$new)

Xtreme accetta varie codifiche e formati per i file di lingua: verranno automaticamnete convertiti in array e salvati in php per il caching.

Le estensioni possibili sono settate all'interno di Xtreme e si possono accedere staticamente:

Xtreme::JSON Xtreme::PHP Xtreme::INI Xtreme::XML

```
1 <?php
2 Xtreme::init();
3 Xtreme::setLangExtension(Xtreme::XML);
4 Xtreme::setTemplateExtension('html');
5
6 ?>
```

3.3 Configurazione della sintassi

Xtreme è altamente configurabile nella sua sintassi, tanto che può essere interamente impostata dall'esterno:

• setConfig(\$new) accetta in ingresso un array che dovrà avere le seguenti coppie chiave-valore:

 $for Each Association \Rightarrow il$ carattere che associa un valore alla chiave nel costrutto foreach

```
master \Rightarrow array

left \Rightarrow il carattere che delimita l'inizio della stringa che dovrà essere elaborata

right \Rightarrow il carattere che delimita la sua fine

arrayLink \Rightarrow il carattere che permette di accedere ad una cella di un array

arraySeparator \Rightarrow il carattere che separa gli elementi di un array
```

Di default:

```
\begin{array}{c} \mathrm{master} \Rightarrow \mathrm{array} \\ \mathrm{left} \Rightarrow ``\{ \ ``\\ \mathrm{right} \Rightarrow ``\} \ ``\\ \mathrm{arrayLink} \Rightarrow ``. ``\\ \mathrm{arraySeparator} \Rightarrow ``, ``\\ \mathrm{forEachAssociation} \Rightarrow ``=> ``\\ \end{array}
```

```
<?php
   $myConfig=array(
       'master'=>array(
                      'left'=>'{',
                      'right'=>'}'
            'arrayLink'=>'.',
9
            'arraySeparator'=>',',
            'forEachAssociation'=> '=>'
10
12
13
  Xtreme::init();
   Xtreme::setConfig($myConfig);
15
16
```

• setOnInexistenceTagEvent(\$new)

Questa funzione permette di configurare il comportamento di Xtreme nel caso si tenti di accedere ad una variabile inesistente dal template. Sono possibili diversi tipi di comportamento identificati da delle costanti statiche all'interno di Xtreme:

- Xtreme::SHOW_TAG
 Mostra la tag nel template senza corrispondenza
- Xtreme::HIDE_TAG Commenta in html la tag
- Xtreme::DELETE_TAG
 Cancella la tag
- Xtreme::THROW_EXCEPTION lancia un'eccezione

```
1 <?php
2 Xtreme::init();
3 Xtreme::setOnInexistenceTagEvent(Xtreme::SHOW_TAG);
4 ?>
```

3.4 Ottimizzazioni

- useCache(\$new)Se attivato(raccomandato) salva nell'HDD il file compilato per un successivo riutilizzo
- useCompileCompression((\$new)
 Se attivato(non raccomandato) esegue una serie di routine per eliminare caratteri inutili nei files
 compilati al fine di ridurne le dimesioni

```
1 <?php
2 Xtreme::init();
3 Xtreme::useCache(true);
4 Xtreme::useCompileCompression(true);
5 ?>
```

3.5 Altro

• switchCountry(\$country,\$cleanOld=false,\$cleanNew = false)
Indica a Xtreme di utilizzare le variabili settate nella corrispondente lingua: questo sistema agisce anche negli script e css.
Parametri:

- \$country: la nuova lingua
- \$cleanOld: specifica di resettare tutte le variabili assegnate contenute nella vecchia lingua
- \$cleanNew: specifica di resettare tutte le variabili assegnate contenute nella nuova lingua

```
1 <?php
2 Xtreme::init();
3 Xtreme::switchCountry('english');
4 Xtreme::assign('key','food');
5 Xtreme::switchCountry('italian');
6 Xtreme::assign('key','cibo');
7
8 echo Xtreme::get('key'); // print cibo
9 Xtreme::switchCountry('english');
10 echo Xtreme::get('key'); //print food
11 ?>
```

• setFilePermission(\$id)

Assegna i permessi ai file di caching che verranno generati.

```
1 <?php
2 Xtreme::init();
3 Xtreme::setFilePermission(0755);
4 ?>
```

Indice

Ι	Int	troduzione
1	Cos	'è Xtreme
II	\mathbf{U}	tilizzo
2	Inst	callazione
3	Con	nfigurazione
	3.1	Path
	3.2	Estensione dei file
	3.3	Configurazione della sintassi
	3.4	Ottimizzazioni
	3.5	Altro