

## <게임평가 기준>

### 1. 그래픽

(1) 주요 캐릭터 5점, 배경 5점, 기타 캐릭터 5점, 모션 그래픽 5점 >>>> 20점

- 점수 기준 : 각각 그래픽 몇 개를 사용할 예정인지 정한다 > 그 중 몇 개를 공개할지 정한다(전체 중의 절반 이상은 공개해야 한다.)

> 공개 예정이었던 것들 중에서 실제로 공개한 것이 몇 퍼센트인지 확인하고 그것을 점수로 매긴다.

(2) 적합도(유저평가) >>>> 10점

(3) 총 30점 만점

### 2. 사운드

(1) 배경 사운드 10점, 기타 사운드 10점 >>>> 20점

- 점수 기준 : 각각 사운드 몇 개를 사용할 예정인지 정한다 > 그 중 몇 개를 공개할지 정한다(전체 중의 절반 이상은 공개해야 한다.)

> 공개 예정이었던 것들 중에서 실제로 공개한 것이 몇 퍼센트인지 확인하고 그것을 점수로 매긴다.

(2) 적합도(유저평가) >>>> 10점

(3) 총 30점 만점

### 3. 스토리

\*점수 기준 : 전체 스토리의 몇%를 개발 완료하였는지에 따라

ex) 챕터 몇 까지 출시할 예정, 어떤 콘텐츠를 출시할 예정

(1) 최종평가 시 스토리는 최소 20점 이상

(2) 중간평가에서는 최소 10점 이상 맞아야 다음 단계 진행 가능

(3) 총 30점 만점

### 4. 과금방식

(1) 예고한 방식이 제대로 지켜졌는가 - OX로 결정

(2) 10점 만점

#### 5. 감점 요소

최소한 1달에 한 번 개발과정에 대한 공지를 작성하여 띄워야한다.(개발 현황에 띄움)

공지 연체기한 어길 시 1주일 당 -1점

ex) 어떤 부분을 제작 완료했습니다.

#### 6. 중간 평가 및 최종평가

- 중간 평가는 유저평가 20점을 제외한 80점 만점에 50점 이상이어야 한다.
- 최종 평가는 유저평가를 포함한 100점 만점에 80점 이상이어야 한다.
- 평가에 통과하지 못할 경우 판매된 모든 수익을 다시 돌려줘야 하며, 다음 단계로의 진행이 불가능하다.