

## Snow.ts

### class Snow

#### Variablen

x - p : number

y - p : number

x - d : number → random

y - d : number → positive Richtung (nach unten)

#### Methoden

moving() : void

this.x - p += this.x - d  
this.y - p += this.y - d

draw()

kann aus altem Code  
übernommen werden

### class ChildUp

Variablen wie in Class Snow

ChildUp.ts

+ color : number

#### Methoden

draw()

kann aus altem  
Code übernommen  
werden

random color  
als T-Shirt Farbe

move()

this.x - p += this.x - d  
this.y - p += this.y - d

(x & y verschieben ins  
negative in Bergang)



ChildDown.hs

Class ChildDown

Variablen wie bei Class ChildUp

Methoden

draw()

random color als  
Grafik genommen  
werden

random color als  
Skizze Farbe

move()

this x - p += this x - d  
this y - p += this y - d

x & y verlaufen ins  
positive da Bog als