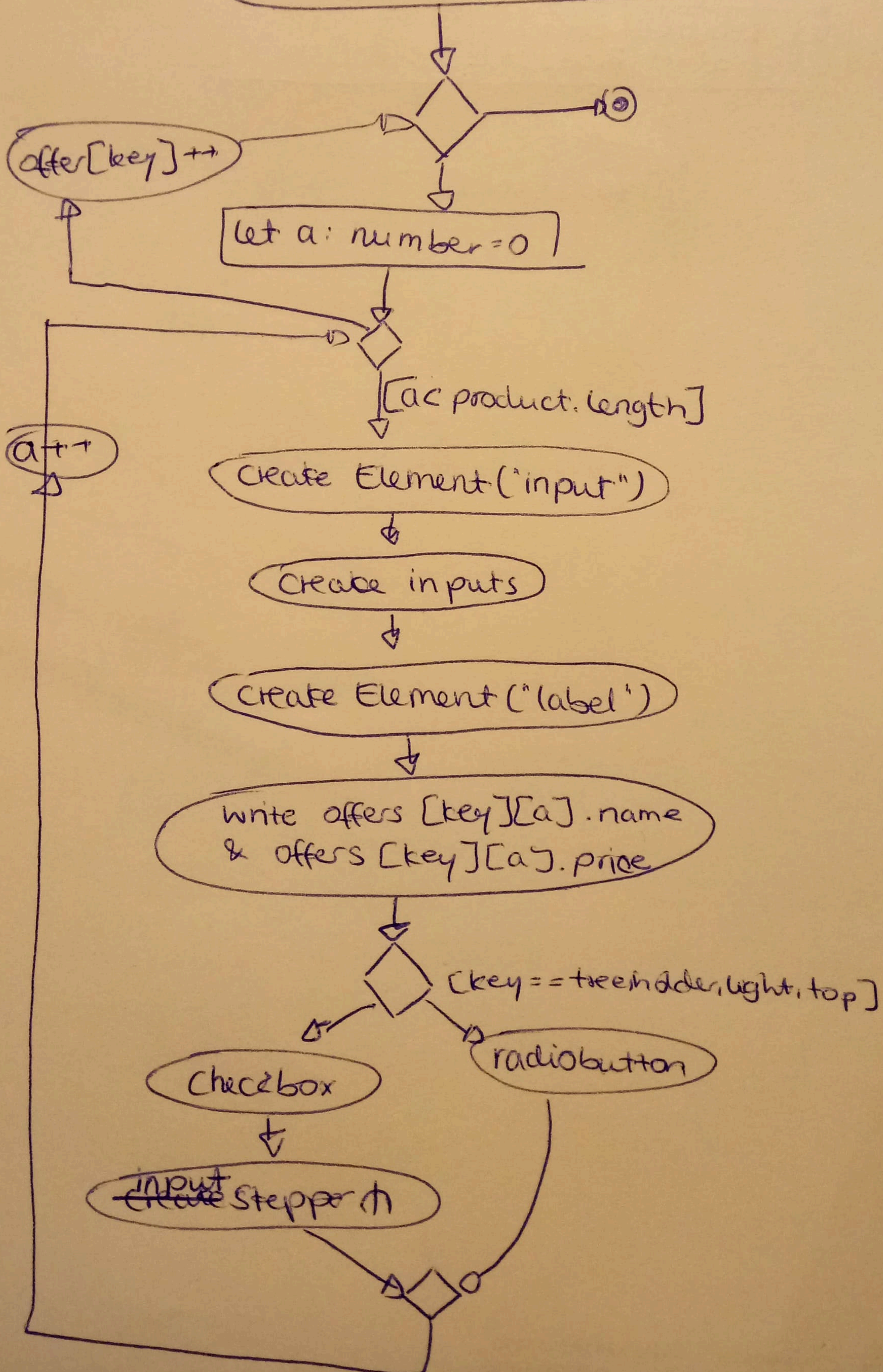


CreateInput ↓

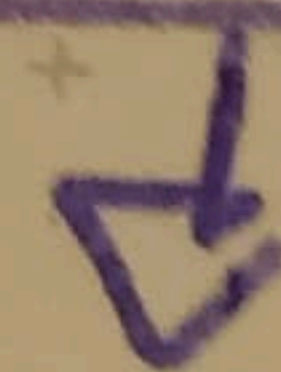
let key in offer
let product: Product[] offer[key]

create EventListener auf fieldsets



inputStepper ↓

Create Element "input"



~~create inputs~~ create inputs

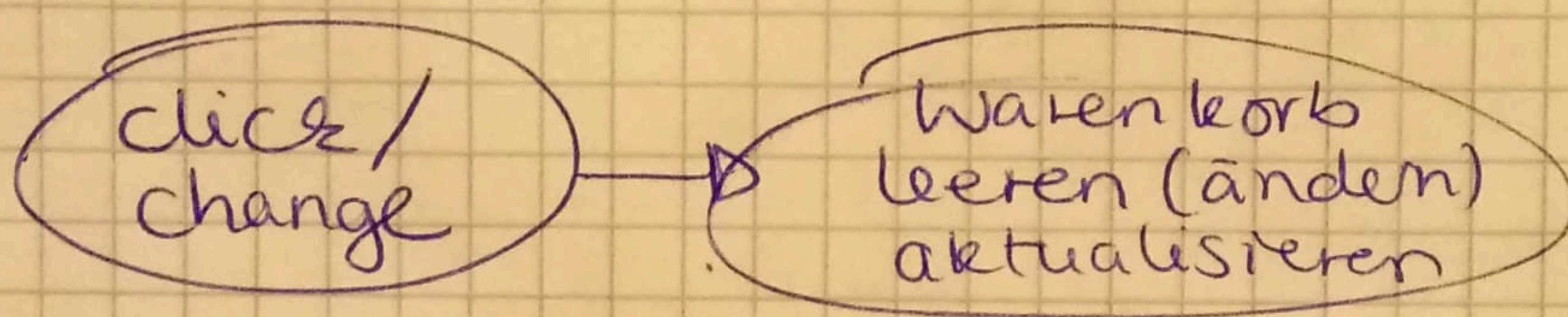


Warenkorb Ansatz

1. for-Schleife um einen Durchlauf der Produkte zu bekommen
2. Im Durchlauf checken, welche Produkte geklickt worden sind
3. Geklickte Produkte in ein ~~Array~~ Warenkorb Array pushen
4. Wenn was anderes geklickt worden ist, den Waren Korb (das Array) löschen und neu ~~tot~~ aufbauen
5. Bei der Menge, den Preis des jeweiligen Produktes mit der ausgewählten Menge multiplizieren

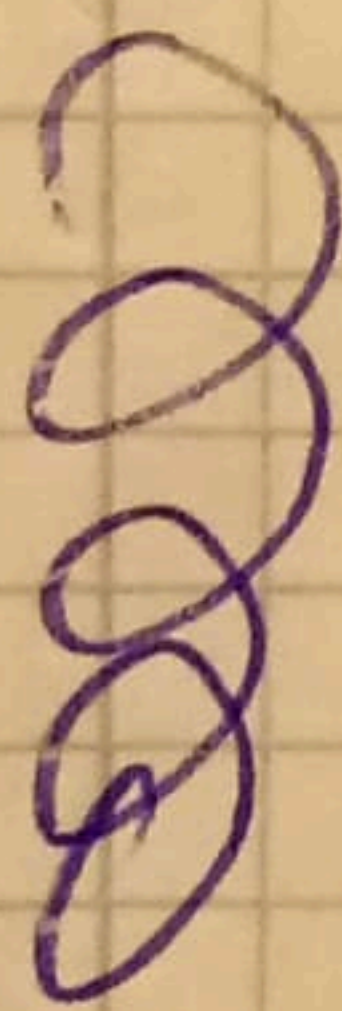
1. ~~Ein~~ Listener in die Schleife setzen welche bereits schon erstellt wurde, die durch die Produktgruppen läuft

2.



[] = []

1. Schnitt Warenkorb leeren
2. Neu befüllen



Warenkorb neu befüllen

2. 1. Produkte suchen die geklickt worden sind

2. 2. ~~Ein~~ geklickten Produkte nehmen und in den Warenkorb setzen ("push")

2. 1. 1. Schleife die über alle Inputs läuft

NodeList mit Inputs erzeugen

↳ getElementByTagName

↳ dafür neue Variable erstellen → "inputs"

↳ inputs.length, ~~int~~ inputs++

~~ein einzelnes Input~~ durch eine Variable erstellen

eine Variable für den Input zum checken erstellen

if (~~input == "checked"~~)

(input.checked == true) {

geklickte ~~input~~ Produkt pushen }

Ein einzelnes neues Produkt erstellen,
was die Attribute vom Input enthält