



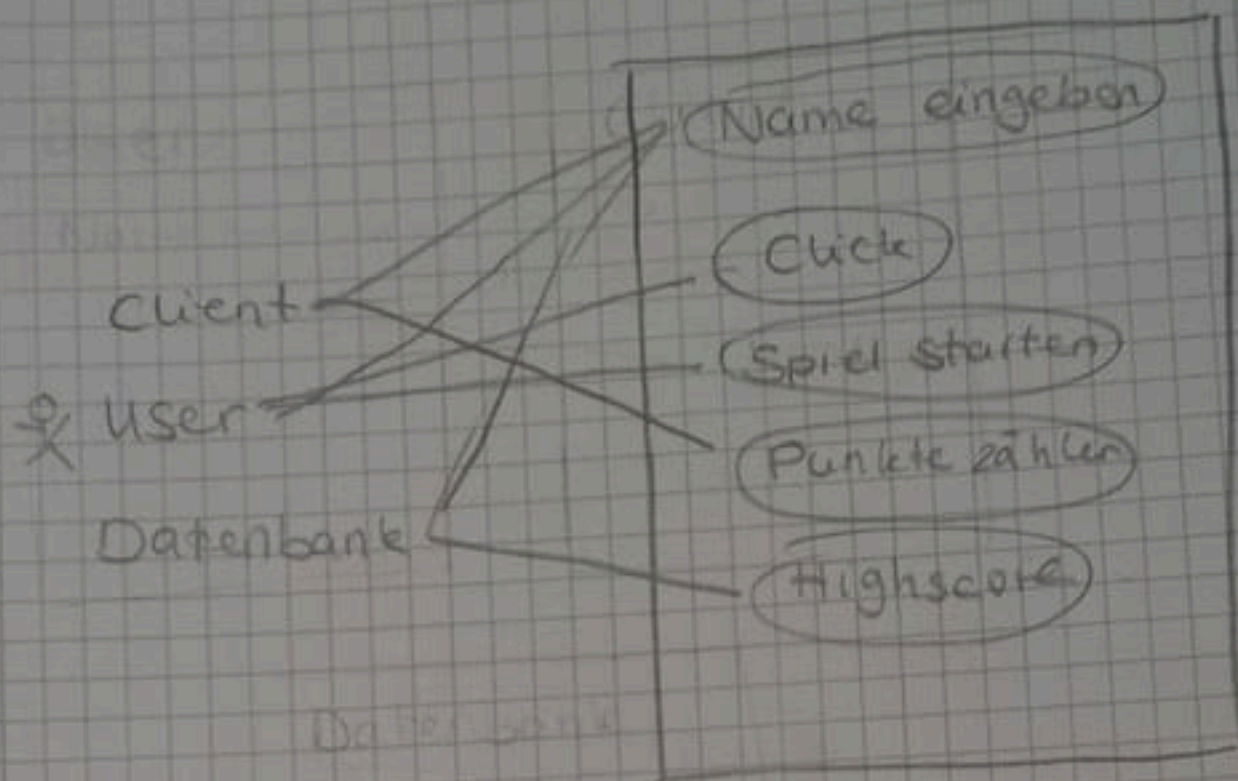
Grobe Überlegung vom Spielablauf

1. Namen eingeben damit  der HighScore dem Namen in der Datenbank hinzugefügt wird.
 2. Man hat 10 Leben, wenn man nicht trifft, geht ein Leben weg.
Zielkreuz als Maus zum zielen.
 3. Der Schneeball wird aus der Schleuder geworfen und hat eine kurze Flugzeit
 4. Wenn der Schneeball trifft verschwindet das Kind, der Schlitten fährt alleine weiter und eine Punktzahl  ploppt kurz daneben auf.
Das Spiel ist zu Ende wenn alle Leben weg sind.
- ~~Spiel~~
5. Endbildschirm. Der Score vom Aktuellem Spiel und der bisherige Highscore wird angezeigt

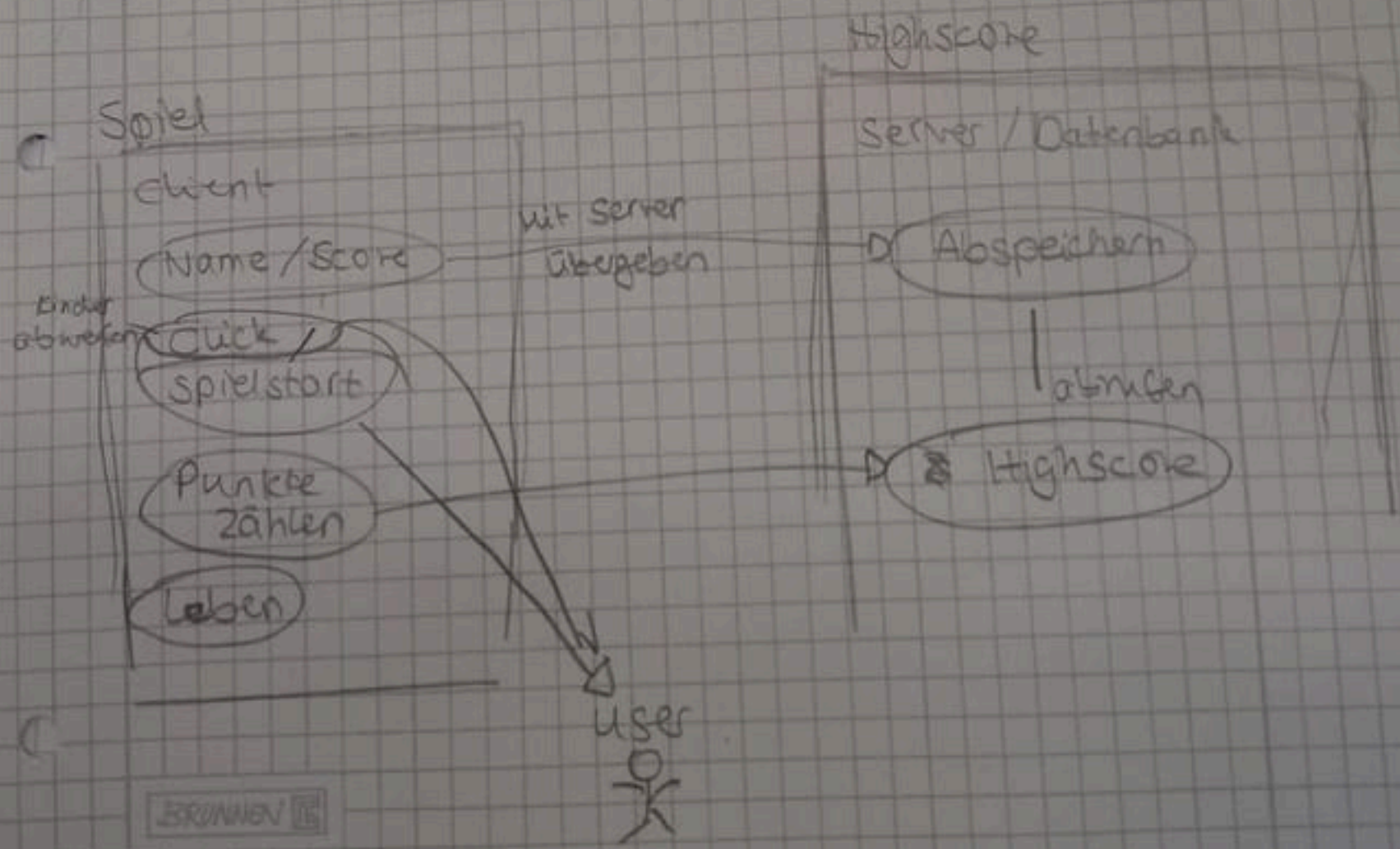
Plattform: Laptop / PC

- ↳ Leiter ausbaubar für Multiplayer
- ↳ Größere Spielfläche, besser zu koordinieren

Anwendungsfallendiagramm



Datenbank



BRUNNEN

Name:

Name eingeben

name: String
score: number

An Datenbank verschicken

Start

Click

Spiel wird gestartet

Spiel:

Click

nicht get.

getroffen

Leben abzug

Spiel geht weiter