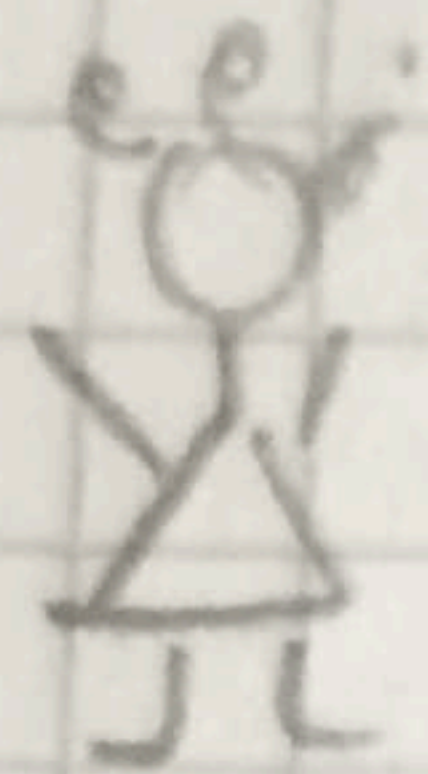


Spilerin



System Uno

① → Click auf Nachziehstapel
oder Leertaste

→

Gibt eine Karte
aus Nachziehstapel aus

→

② → Click auf eine Karte
im Handkartenstapel

→

legt Karte auf
den Ablagestapel

→

③ → Click auf Button
~~oder Leertaste~~

→

Sortiert Karten
nach Farben im
Handkartenstapel

→

add EventListener
button

handcards sort
button

neue Karte in
Ablagestapel

neue Karte in
displayHand

interface Unocard
color: string
value: string

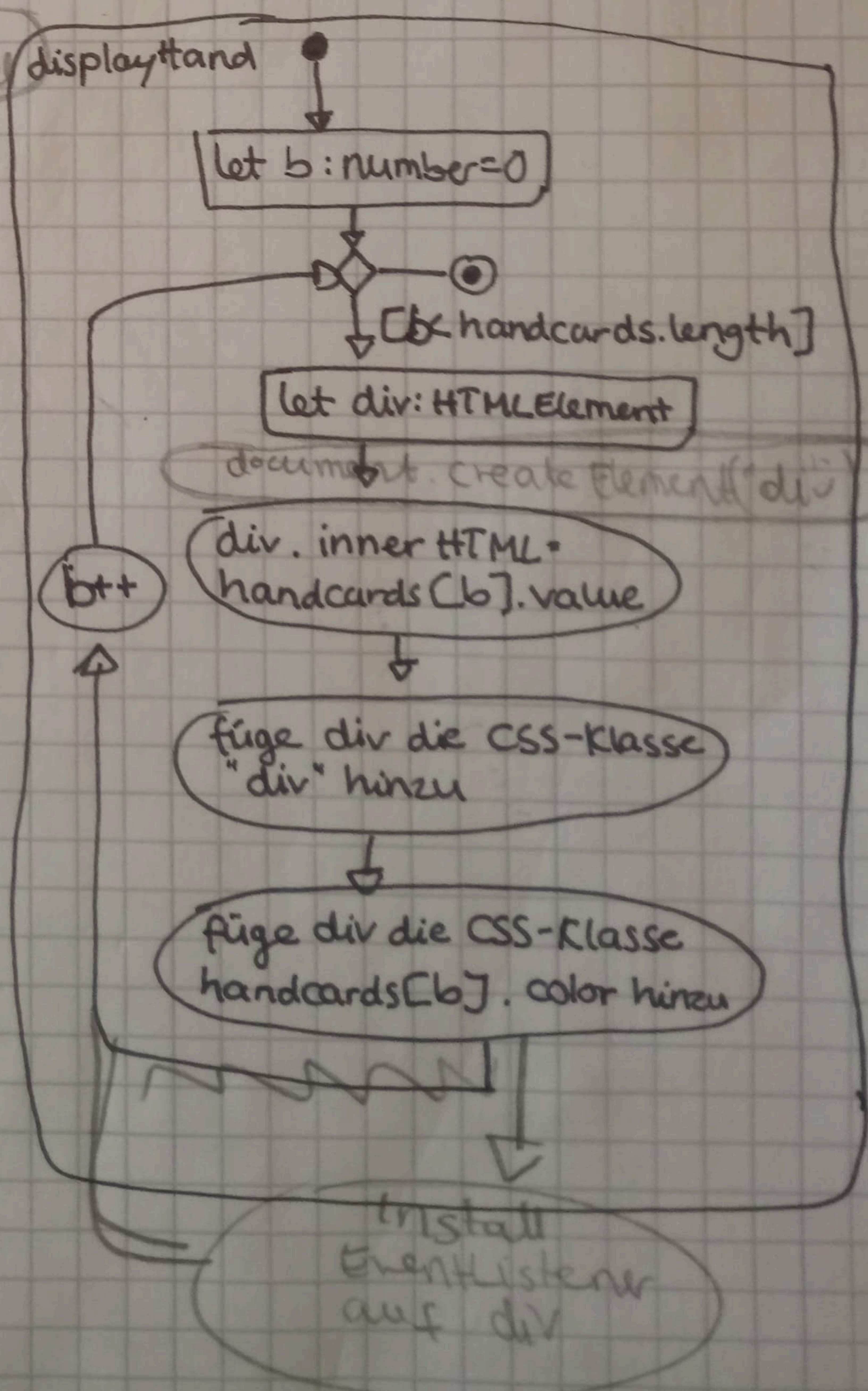
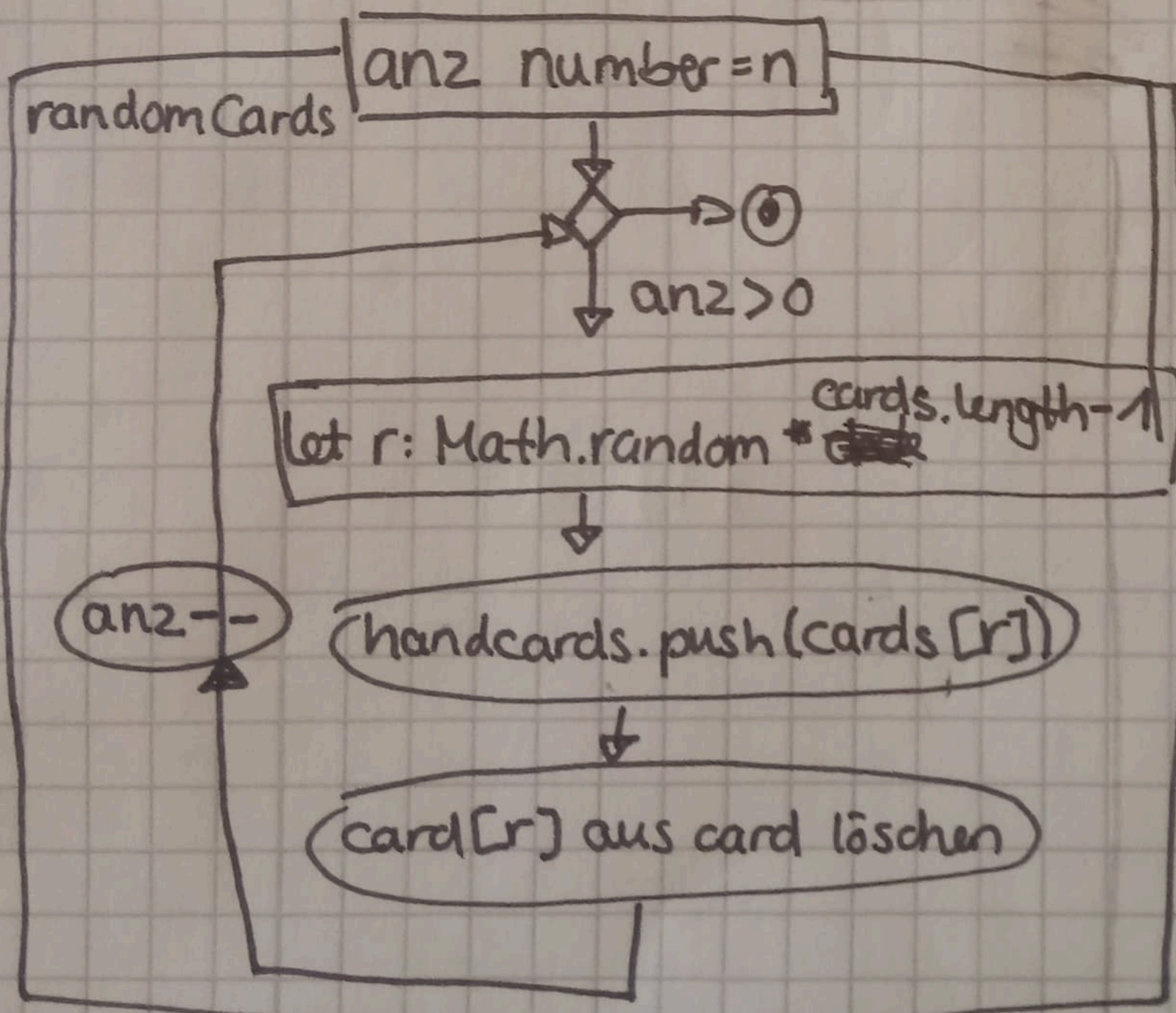
let colors: string[]
let value: string[]
let cards: Unocard[]

i: number = 0

random Unocards

displayHand()

install Listener
auf Nachziehstapel



install Listener
auf Nachziehstapel

let nachzieh: HTMLElement

nachzieh: document.getElementById
("Nachziehstapel")

install EventListener

neue Karte in display-
Hand

neue Karte in Handkarten

let $P = \text{number} = \text{Math.floor}(\text{Math.random()} * (\text{cards.length} - 1))$

push Handcard

cards.splice

let div: HTMLElement

div.innerHTML = handcards[b].value

füge div die CSS-Klasse
"div" hinzu

füge div die CSS-Klasse
handcards[5].color hinzu

install
EventListener
auf "div"

neue Karte
in Ablagestapel

let Ablagestapel: string[]

DOM suchen welche
Karte geklickt
wird

HTMLElement
Namen geben

~~let el: HTMLElement~~

Index vom HTMLElement im Handarray
herausfinden index wird Variable index

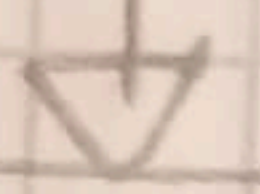
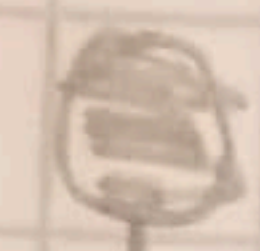
Ablagestapel.push(^{cards}Handarray[Index])

Handcars[Index]
aus Handcard löschen
mit splice

removeChild
HTMLElement

appendChild
im Ablagestapel

handcards sort button



create button in
HTML



handcards []
handcards.sort



Install EventListener
on Button

