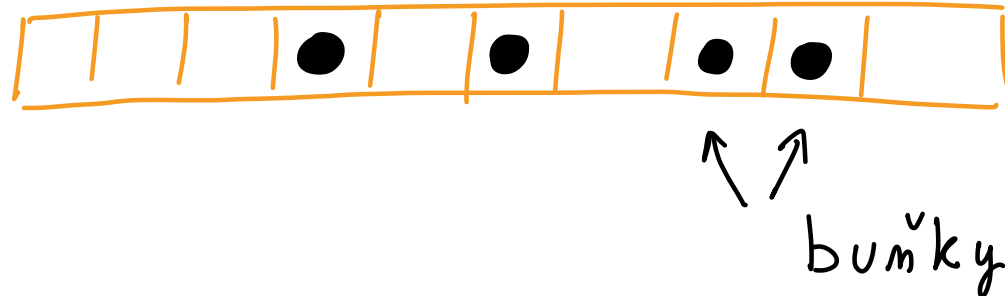


GAME OF LIFE (1D)

● prostředí'



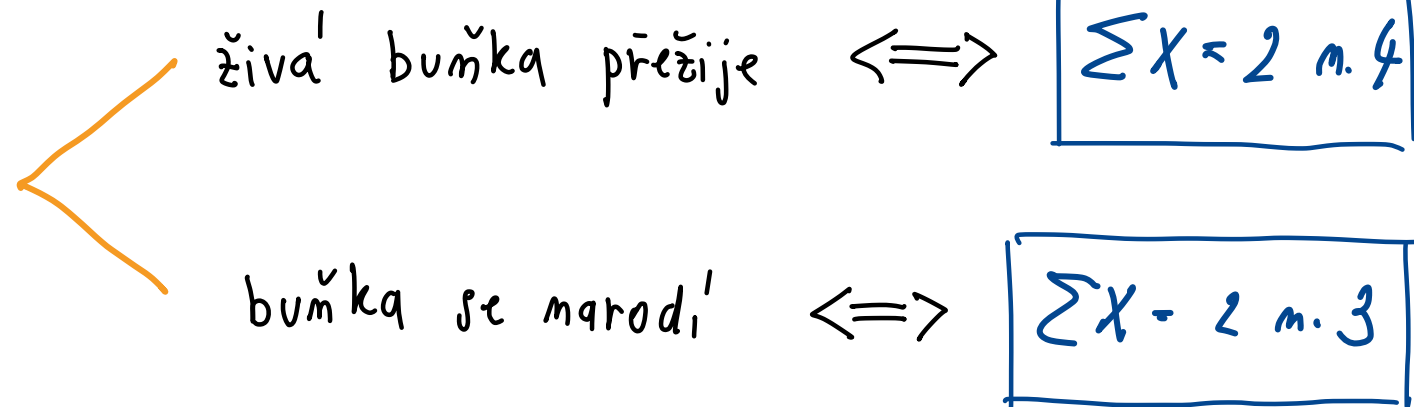
● okolí':

X X ● X X

(x = 0/1)

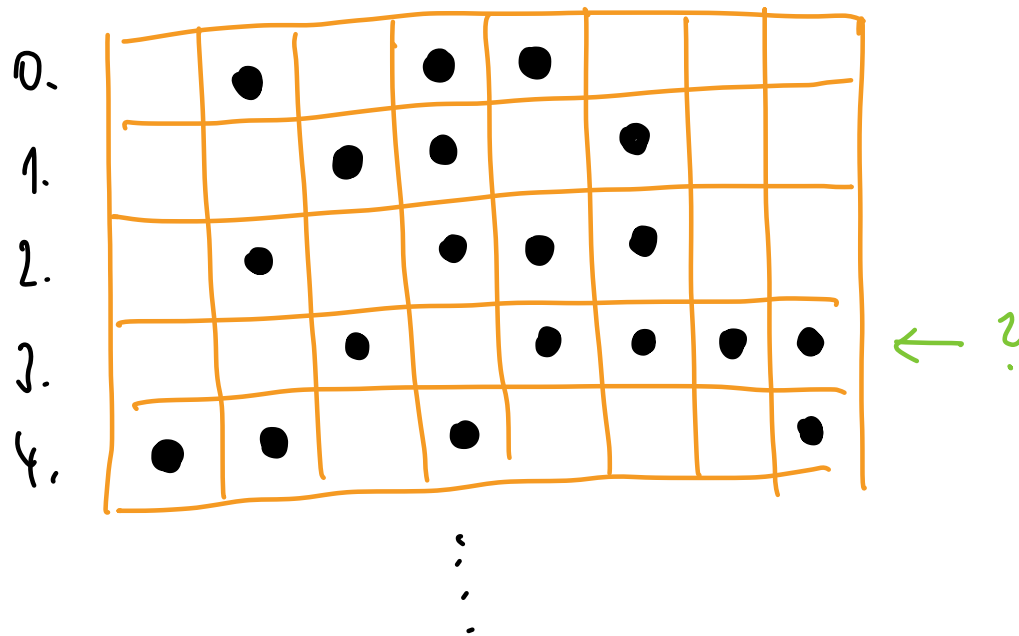
● pravidla :

experimentováni'



GAME OF LIFE (1D)

- jednotlivé generace lze začíná měnit pod sebe



=> vzniká obrazec

DOMÁCI ÚLOHA 1

- roztchodit Python + Anaconda
- implementovat fci `step (row)`
 - vezme 1 řádek (generaci) game of life
a vrátí řádek (generaci) následující
- implementovat fci `print_row (row)`
 - vykreslí řádek
- experimentování s pravidly a počáteční generací
(+ jak vytvořit okolí?)
- vygenerování vlastního originálního obrazce