# Especificación de requisitos de software

**Proyecto: LOCK INVENTARY** 

Juan Diego Corredor León Ana Valeria Mendoza Cipagauta Johan Steven Ramirez Rodriguez

Revisión 2022







## Ficha del documento

Fecha	Autor	Revisión	Revisor	Verificado dep. calidad.
17/08/2022	<ul> <li>Juan Diego         Corredor León     </li> <li>Ana Valeria         Mendoza         Cipagauta     </li> <li>Johan Steven         Ramirez         Rodriguez     </li> </ul>		[Instructor]	



## Contenido

FICH	A DEL DOCUMENTO	3
Сонт	TENIDO	4
1	Introducción	5
1.1	Propósito	5
1.2	Alcance	5
1.3	Personal involucrado	5
1.4	Definiciones, acrónimos y abreviaturas	5
1.5	Referencias	5
2	Descripción general	6
2.1	Perspectiva del producto	6
2.2	Funcionalidad del producto	6
2.3	Características de los usuarios	6
2.4	Restricciones	6
2.5	Suposiciones y dependencias	6
2.6	Evolución previsible del sistema	6
3	REQUISITOS ESPECÍFICOS	6
3.1	Requisitos comunes de los interfaces	7
3.	1.1 Interfaces de usuario	7
	1.2 Interfaces de hardware	7
	1.3 Interfaces de software	7
3.	1.4 Interfaces de comunicación	7
3.2	Requisitos funcionales	7
3.3	Requisitos no funcionales	8
3.4	Otros requisitos	9



## Sistema de información LOCK INVENTARY Especificación de requisitos de software

0.3 Pág. 5

4 Apéndices 9



## 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información LOCK INVENTORY para la gestión de procesos y control de inventarios.

## 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir de forma detallada y clara todas las especificaciones funcionales, no funcionales y las restricciones que debe poseer el software que desarrollaremos.

El informe va orientado, tanto para el cliente como para todos los integrantes del grupo de trabajo, con el fin de mantener a cada uno de estos informados de las características que tendrá el sistema.

Todos los requerimientos establecidos en este informe deberían ser suficientes para que nuestro grupo pueda crear el software, cumpliendo con lo exigido por el cliente y el objetivo con el que se planteó la creación de este software.

#### 1.2 Alcance

En el siguiente apartado se da a conocer hasta donde se pretende llegar con este sistema de información el cual únicamente se encarga de almacenar datos y será una herramienta equitativa de apoyo organizacional.

Su función principal es mantener el registro de datos sobre el inventario, ventas diarias y clientes de la empresa ISAPHONE. Estos datos podrán ser consultados por el administrador y vendedor de la empresa.

#### 1.3 Personal involucrado

Nombre	Ana Valeria Mendoza Cipagauta	
Rol		
Categoría profesional	Analista y desarrollador de sistemas de información	
Responsabilidades		
Información de contacto	3046120728	

Nombre	Juan Diego Corredor Leon		
Rol			
Categoría profesional	Analista y desarrollador de sistemas de información		
Responsabilidades			
Información de contacto	3219087191		

Nombre	Johan Ramirez Rodriguez
Rol	
Categoría profesional	Analista y desarrollador de sistemas de información
Responsabilidades	



Información de contacto	3125029429

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Definición de todos los términos, abreviaturas y acrónimos necesarios para interpretar apropiadamente este documento. En ella se pueden indicar referencias a uno o más apéndices, o a otros documentos.

#### 1.5 Referencias

Referencia	Título	Ruta	Fecha	Autor

## 2 Descripción general

## 2.1 Perspectiva del producto

El sistema LOCK INVENTORY será un producto diseñado para el seguimiento de las ventas de la empresa ISAPHONE y servirá para llevar un control sobre el inventario, en este sistema de información se recolectara y se almacenara la información para agilizar todos procesos e incrementar la seguridad de todo el control que se llevan a cabo en la microempresa.

## 2.2 Funcionalidad del producto

Ayuda a administrar, recolectar, recuperar, procesar y almacenar la información más relevante y fundamental de los productos, se crea y mantiene los archivos más importantes, solo tiene acceso el encargado de esta microempresa a todos los datos e información que estará almacenado en este sistema de información.

## 2.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	
Habilidades	Control total del sistema, capaz de detectar, corregir fallos y proponer mejoras al sistema
Actividades	Gestionar la información adquirida en el sistema, modificación de usuarios y contenido

Tipo de usuario	Vendedor
Formación	
	Control parcial del sistema, capacidad de crear y eliminar productos en el inventario, venta y registro de las mismas.



Actividades	Administración y registro de inventarios, realización de

## 2.4 Restricciones

- No tiene acceso a usuarios no pertenecientes a esta microempresa
- El sistema no tendrá cambios de ningún usuario, solo el administrador los podrá hacer para la modificación de precios y demás

ventas y devoluciones.

- Interfaz para ser usada con internet.
- Los servidores deben ser capaces de atender consultas concurrentemente.
- El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.

## 2.5 Suposiciones y dependencias

- Se asume que los requisitos aquí descritos son estables
- Los equipos en los que se vaya a ejecutar el sistema deben cumplir los requisitos antes indicados para garantizar una ejecución correcta de la misma

## 2.6 Evolución previsible del sistema

En un futuro se podría implementar el acceso de los usuarios mediante reconocimiento facial y/o lector de huellas.

## 3 Requisitos específicos

## 3.1 Requisitos comunes de los interfaces

En el siguiente apartado se dará a conocer los requisitos para implementar el sistema de información

#### 3.1.1 Interfaces de usuario

Para que exista facilidad de uso del sistema, la interfaz consta con un conjunto de objetos como: ventanas, botones, cuadros de texto, etiquetas de texto, tablas, imágenes, íconos, listas de opciones, menús desplegables, entre otros.

#### 3.1.2 Interfaces de hardware

Será necesario disponer de equipos de cómputos en perfecto estado con las siguientes características:

- · Adaptadores de red.
- Procesador de 1.66GHz o superior.
- Memoria mínima de 256Mb.
- Mouse.
- · Teclado.





## 3.1.3 Interfaces de software

- · Sistema Operativo: Windows XP o superior.
- · Explorador: Mozilla o Chrome.

#### 3.1.4 Interfaces de comunicación

Los servidores, consumidores y aplicaciones se comunicarán entre sí, por medio de protocolos estándares en internet, constantemente que sea viable.

## 3.2 Requisitos funcionales

#### RF1. Administrar clientes.

Para que el sistema de información pueda cumplir con esta función debe permitir que el administrador realice:

**Crear cliente.** En el formulario podrá ingresar los datos que corresponden con la información de un nuevo cliente (Nombre, Número de documento de identidad, Dirección, Teléfono)

Consultar cliente. En esta función podrá ver los clientes que ya han sido registrados en el sistema

**Modificar cliente.** En esta función se le permite al administrador del sistema actualizar la información de los clientes registrados.

**Eliminar cliente.** En esta función, el administrador del sistema podrá eliminar los registros de clientes si así lo requiere.

#### RF2. Registrar las ventas que se realizan en la empresa

Para que el sistema de información pueda cumplir con esta función, se debe considerar que el sistema permita:

**Generar venta.** En esta función se podrá llevar a cabo el registro de cada venta realizada por el vendedor

**Consultar venta**. Por medio de esta función los usuarios del sistema podrán tener acceso a todas las ventas que han sido realizadas, y en caso de que requiera consultar un registro específico, el usuario podrá ingresar un código correspondiente al registro que quiere encontrar.

#### RF3. Registrar las ventas que se realizan en la empresa

Para que el sistema de información pueda cumplir con esta función, el sistema tiene que: **Generar compra.** Esta función se llevará a cabo cada vez que la empresa realice las respectivas compras a sus proveedores.

**Consultar compra**. Por medio de esta función los usuarios del sistema tendrán acceso a todas las compras que han sido realizadas por la empresa.

#### RF4. Administración del inventario

Para que el sistema de información pueda cumplir con esta función, se debe tener en cuenta que el sistema permita:

*Crear productos.* En esta función los usuarios podrán crear nuevos productos de acuerdo con los productos adquiridos de cada proveedor (Nombre, Código del producto, valor)



**Consultar productos.** En esta función el usuario podrá consultar los productos anteriormente registrados, ya sea por código de barras o un código específico **Eliminar productos.** En esta función el usuario podrá eliminar productos cuando lo considere necesario

No. de requisit	Nombre de requisito	Tipo	Prioridad	Respons able
RF1	Autenticación de Usuarios		<u>alta</u>	
RF2	Registrar las ventas que se realizan en la empresa		alta	
RF3	Registrar las ventas que se realizan en la empresa		alta	
RF4	Administración del inventario		alta	

## 3.3 Requisitos no funcionales

#### RNF1. Lenguaje de programación.

El sistema se desarrollará en un lenguaje de programación de alto nivel, orientado a objetos. En este caso se ha escogido JavaScript con el apoyo de HTML, CSS y PHP.

#### RNF2. Base de datos.

El sistema será desarrollado para que interactúe con un motor de base de datos. Para este sistema utilizaremos MySQL.

#### RNF3. Restricciones de funcionamiento.

Para el acceso al sistema se tendrá dos tipos de usuarios, donde el administrador será el único que tendrá acceso a todas las funcionalidades. El empleado sólo tendrá acceso limitado al sistema según las indicaciones del administrador.

#### RNF4. Requisitos de rendimiento

A los consumidores y proveedores, se hará el registro de las ventas y compras que se realicen, va a ser implementado en un solo terminal, por lo tanto, el sistema no está creado para laborar con diversos usuarios al mismo tiempo. Se considera que la proporción de registros en la base de datos llegue a centenares, no obstante, gracias a la probabilidad de extensión de la compañía, la base de datos podría llevar a guardar una cantidad enorme de registros.

No. de requisit o	Nombre de requisito	Tipo	Prioridad	Responsa ble
RNF1	Lenguaje de programación.	Rendimiento	alta	
RNF2	Base de datos.	Mantenibilidad	alta	
RNF3	Restricciones de funcionamiento.	Seguridad	media	
RNF4	Requisitos de rendimiento	probabilidad	alta	