**GNU/LINUX.**

**LINUX:** Solo el kernel, el programa del sistema que se encarga de distribuir los recursos de la máquina a los demás programas que el usuario ejecuta.

**GNU:** El sistema operativo, todo código concerniente al arrancado del sistema, juegos, X-Windows, TeX.

**Tipos de archivos:** c: archivo de carácter, d: archivo de directorio, -: archivo defecto, b: archivo de bloque

**ENVIO DE DATA A DISPOSITIVOS A TRAVES DE dev/:** En Linux se puede enviar data a un dispositivo a través de los archivos que se implementan como interfaz del harware en la carpeta dev. Ej: cat archivo1.txt > dev/pr0, de esta manera se enviaría el archivo a imprimir al dispositivo pr0, el cual sería la impresora.

**DISCOS DUROS:** Consiste en uno o más platos de aluminio, en donde ambas superficies están recubiertas con una sustancia magnética usada para almacenar data. Para cada superficie existe un cabezal de lectura/escritura, que examina o elimina la data guardada. Los platos rotan en un mismo eje a velocidades entre 5400 a 7200 rpm. Los cabezales se mueven a lo largo del radio de los platos, este movimiento de los cabezales combinado con las rotaciones de los platos, permiten el acceso a toda la superficie.Las superficies son usualmente dividida en anillos concéntricos, llamado tracks, y estos a su vez se dividen en sectors, estas divisiones son usadas para especificar ubicaciones sobre el disco duro y ubicar espacio de disco para archivos.