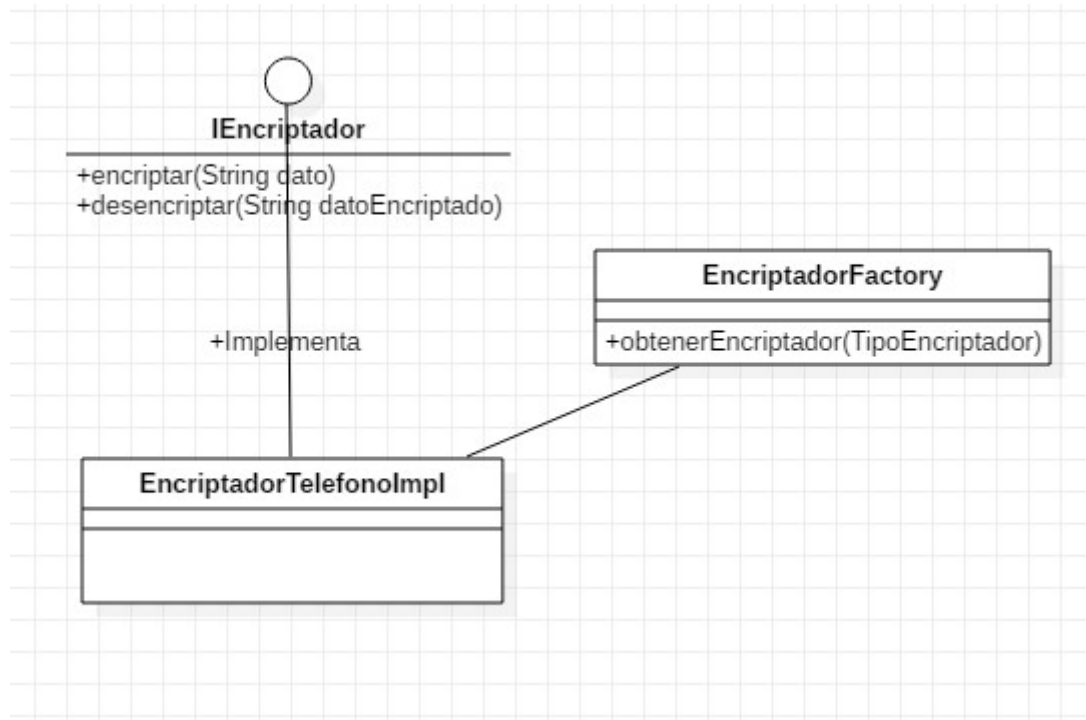


Desafío DIRMod

Resolución:

Se desarrolló un sistema en Java, con la siguiente estructura de clases:



Donde se tiene una clase Fabrica que se encargará de crear objetos **Encriptador** del tipo que se le indiquen por parámetro. A su vez, cada implementación del encriptador implementará la interface **IEncryptador**. La fábrica, en su método `obtenerEncriptador`, retornará un objeto del tipo **IEncryptador** para permitir justamente que cualquier objeto que implemente **IEncryptador** pueda ser creado y retornado por la misma.

La clase **EncriptadorTelefonolmpl** implementa los métodos de la interface **IEncryptador**: `encriptar` y `desencriptar`.

public String encriptar (String dato)

Recibe un mensaje y lo encripta de acuerdo a la disposición de los números del teclado telefónico.

public String desencriptar (String datoEncriptado)

Recibe un mensaje encriptado y hace la traducción contraria, recibiendo un mensaje en números y retornando su mensaje original en letras.