

59. ¿Qué es Shell?

Shell

Shell reduce la complejidad del desarrollo de aplicaciones móviles al proporcionar las características fundamentales que requieren la mayoría de aplicaciones móviles, como por ejemplo:

- Un único lugar para describir la jerarquía visual de una aplicación.
- Una API de navegación común.
- Un esquema de navegación basado en URI que permite la navegación a cualquier página de la aplicación.
- Un controlador de búsqueda integrado.

Jerarquía visual de la aplicación

En una aplicación .NET MAUI usando Shell, la jerarquía visual de la aplicación se describe en una clase que genera subclases de la clase Shell. Esta clase puede constar de tres objetos jerárquicos principales:

- **Flyout**, un objeto FlyoutItem representa uno o varios elementos en el control flotante y debe usarse cuando el modelo de navegación de la aplicación incluye un control flotante.
- **Tab**, que representa contenido agrupado, navegable mediante las pestañas inferiores.
- **ShellContent**, que representa los objetos ContentPage de cada pestaña.

Shell

```
<Shell xmlns="http://schemas.microsoft.com/dotnet/2021/maui"  
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"  
        x:Class="MyApp.AppShell">  
  
</Shell>
```

```
using Microsoft.Maui.Controls;  
  
namespace MyApp  
{  
    public partial class AppShell : Shell  
    {  
        public AppShell()  
        {  
            InitializeComponent();  
        }  
    }  
}
```