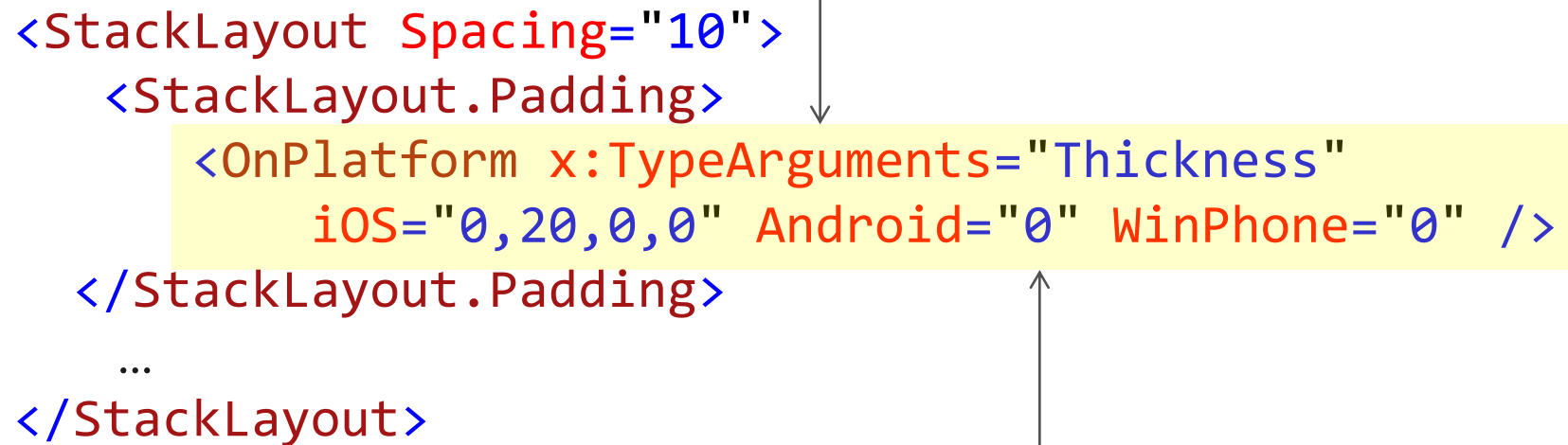


29. Personalizar XAML por plataforma

Usando valores específicos por plataforma

XAML es una definición estática (en tiempo de compilación) de la interfaz de usuario; puede proporcionar diferentes valores para cada plataforma.

`x:TypeArguments` para instanciar



```
<StackLayout Spacing="10">  
  <StackLayout.Padding>  
    <OnPlatform x:TypeArguments="Thickness"  
      iOS="0,20,0,0" Android="0" WinPhone="0" />  
  </StackLayout.Padding>  
  ...  
</StackLayout>
```

luego puede proporcionar diferentes valores específicos de la plataforma para la propiedad