

## 28. Gestión de eventos

# Gestión de eventos desde XAML

También puede conectar eventos en XAML: el controlador de eventos debe estar definido en el code-behind y tener la firma adecuada o obtendrás un error en tiempo de ejecución.

```
<Entry Placeholder="Number" TextChanged="OnTextChanged" />
```

```
public partial class MainPage : ContentPage
{
    ...
    void OnTextChanged(object sender, TextChangedEventArgs e) {
        ...
    }
}
```

# Gestión de eventos desde el code-behind

- Muchos desarrolladores prefieren conectar todos los eventos en el código nombrando los elementos XAML y agregando controladores de eventos en el código C#.
  - Mantiene la capa de la interfaz de usuario "pura" al insertar todo el comportamiento y la gestión en el código subyacente.
  - Los nombres se validan en tiempo de compilación, pero los controladores de eventos no.
  - Más fácil de ver cómo está conectada la lógica.
- Elija el enfoque que funcione para su equipo/preferencia.