# 26. Beneficios de usar XAML

#### Creando páginas usando C#

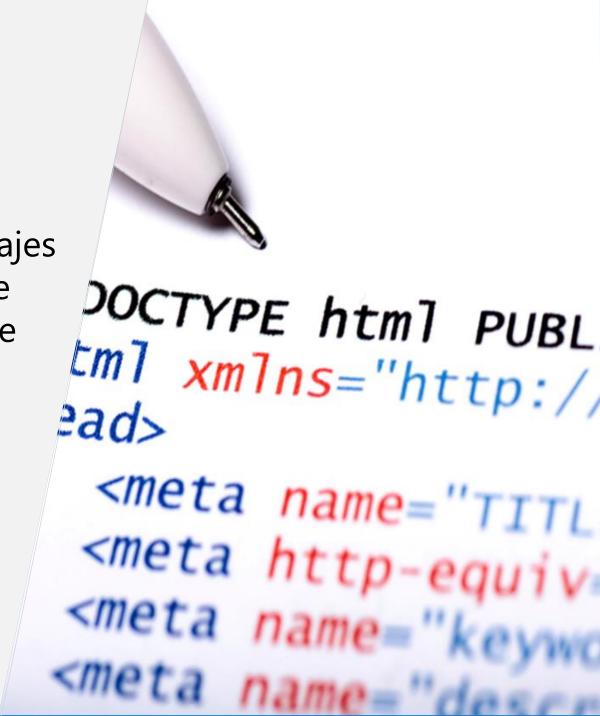
- Una parte significativa del código subyacente tiende a estar en la creación de la interfaz de usuario: configuración y diseño.
- ❖La combinación de la interfaz de usuario y el comportamiento en un archivo puede hacer que tanto el diseño como el comportamiento sean más difíciles de comprender o mantener.
- Prohíbe la participación del rol de diseñador: el desarrollador está obligado a hacer todo.

```
MainPage.cs
MainPage > MainPage()
                  return button;
109
110
111 -
              Button CreateNumberButton(string str, int row, int col)
112
                  Button button = new Button() {
113
114
                      Text = str,
                      BackgroundColor = Color.White,
115
                       TextColor = Color.Black,
116
                      Font = Font.SystemFontOfSize(36),
117
                      BorderRadius = 0,
118
119
120
                  Grid.SetRow(button, row);
121
                  Grid.SetColumn(button, col);
                  button.Clicked += OnSelectNumber;
122
123
                  return button;
124
125
              void OnSelectNumber(object sender, EventArgs e)
126 -
127
128
                  Button button = (Button)sender;
129
                  string pressed = button.Text;
130
                  if (this.resultText.Text == "0" || currentState < 0) {</pre>
131 -
                       this.resultText.Text = "";
132
133
                      if (currentState < 0)</pre>
                           currentState *= -1;
134
135
136
137
                  this.resultText.Text += pressed;
138
                  double number;
139
                  if (double TryParse(this resultText Text out number)) !
```

## Trabajando con Markup

HTML nos ha enseñado que los lenguajes de marcado son una buena manera de definir las interfaces de usuario porque son:

- Legible por humanos
- **❖** Extensible



#### Extensible Application Markup Language

XAML fue creado por Microsoft específicamente para describri la UI.

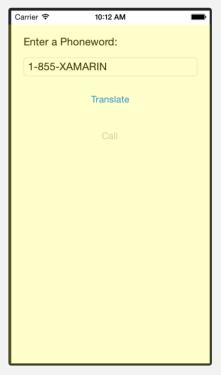


#### **Beneficios**

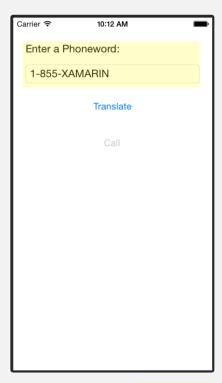


### Añadiendo páginas XAML

Hay dos plantillas de elementos disponibles para agregar contenido XAML.



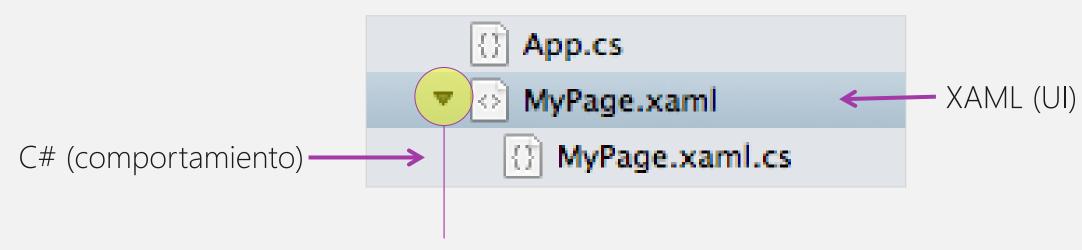
ContentPage XAML
Pantalla de contenido



ContentView XAML
Composite control

### ¿Qué se crea?

Las páginas XAML tienen dos archivos relacionados que trabajan juntos para definir la clase.



La flecha contrae el archivo C# e indica que estos archivos van juntos