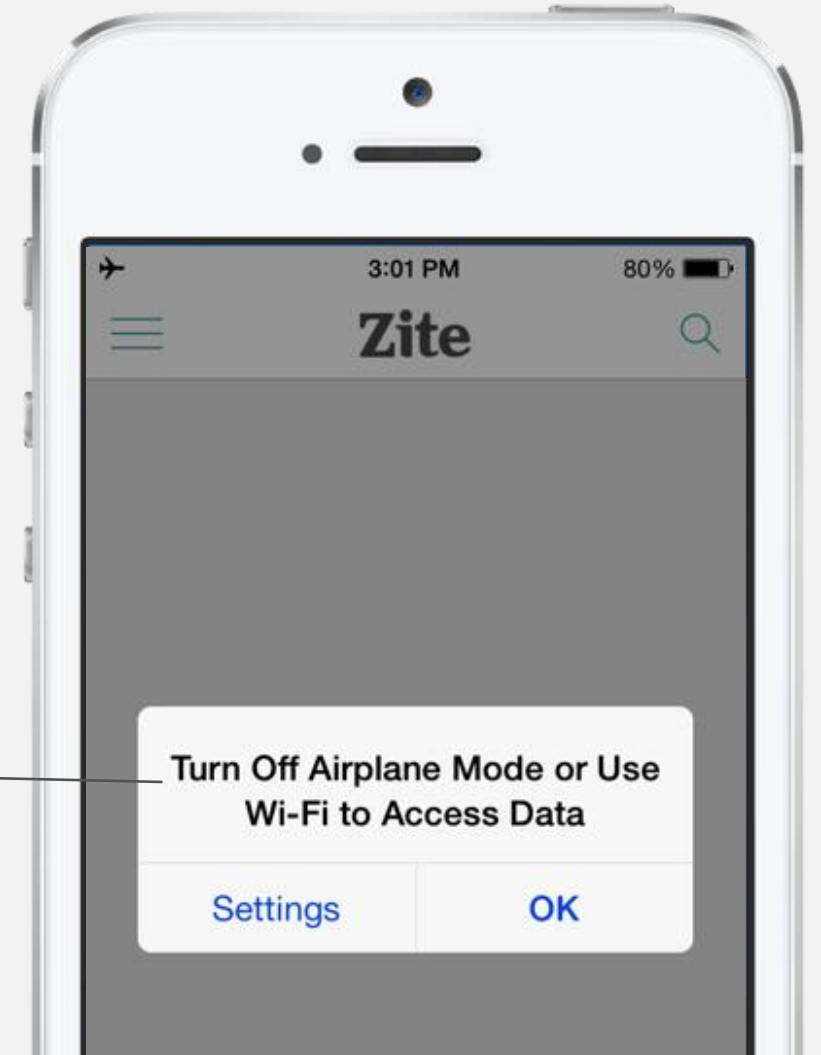


70. Detectar la conectividad a la red

Lo primero es lo primero: ¿hay conexión a la red?

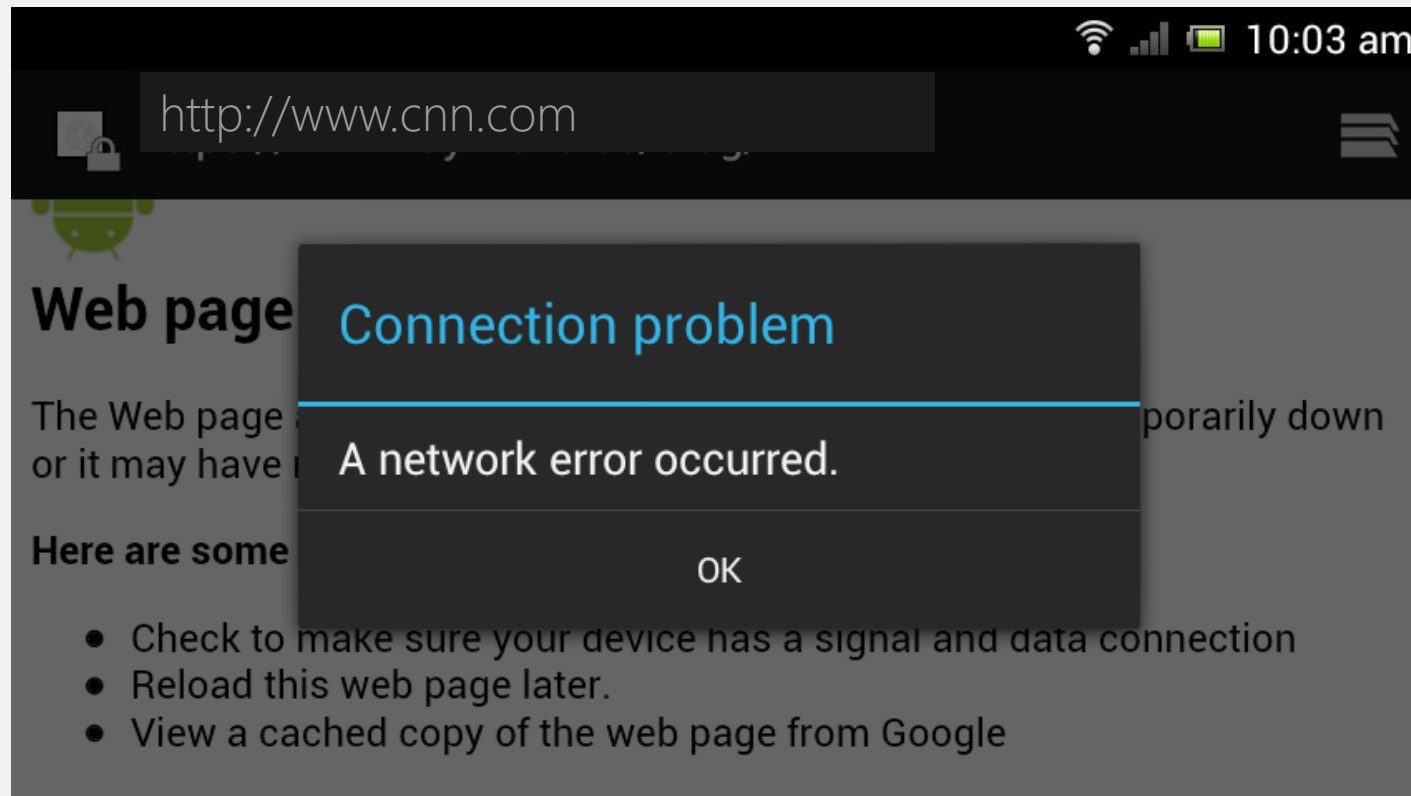
Las aplicaciones siempre deben determinar si una red está disponible antes de iniciar una operación de red.

Cuando no hay una red disponible, la aplicación puede proporcionar un aviso útil para solicitar la intervención del usuario.



Estado de la conexión

El estado de la conexión puede cambiar en cualquier momento; la aplicación es responsable de monitorear el estado de la conexión y responder de manera intuitiva.



APIs específicas por cada plataforma

Cada plataforma tiene APIs únicas para detectar, monitorear y trabajar con el hardware de red

```
using Android.Net;
...
ConnectivityManager connectivityManager =
    (ConnectivityManager) Application.Context
        .getSystemService(Context.CONNECTIVITY_SERVICE);

bool isConnected = connectivityManager.ActiveNetworkInfo != null
    && connectivityManager.ActiveNetworkInfo.IsConnected;
```

Para Android, por ejemplo, usamos
la propiedad
ActiveNetworkInfo



Detección multiplataforma

Essentials ofrece una forma sencilla de gestionar el estado de la red desde un código multiplataforma común.

La clase **Connectivity** permite supervisar los cambios en las condiciones de red del dispositivo, revisar el acceso actual a la red y cómo está conectado actualmente.

Usando Essentials

La clase **Connectivity** permite supervisar los cambios en las condiciones de red del dispositivo, revisar el acceso actual a la red y cómo está conectado actualmente.

```
var current = Connectivity.NetworkAccess;  
  
if (current == NetworkAccess.Internet)  
{  
    // Connection to internet is available  
}
```