

# 61. Pestañas con .NET MAUI Shell

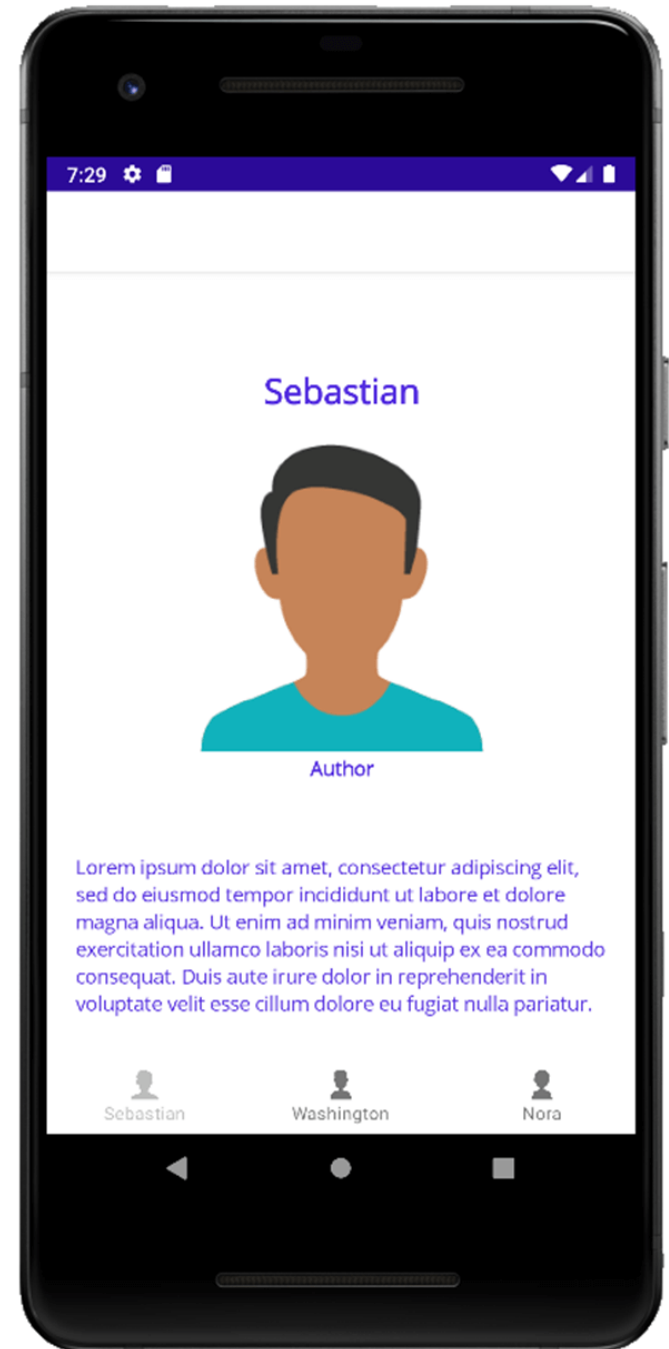
# Pestañas

Cada objeto TabBar puede contener uno o varios objetos Tab, donde cada objeto Tab representa una pestaña en la barra de pestañas inferior. Cada objeto Tab puede contener uno o varios objetos ShellContent, donde cada objeto ShellContent muestra un único objeto ContentPag

# Pestañas inferiores

Si hay varios Tab objetos en un solo TabBar objeto, Tab los objetos se representan como pestañas inferiores:

```
<Shell xmlns="http://schemas.microsoft.com/dotnet/2021/maui"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
  x:Class="MauiShell.AppShell"
  xmlns:Pages="clr-namespace:MauiShell"
  Title="AppShell"
  BackgroundColor="White">
  <TabBar>
    <Tab Title="Sebastian"
      Icon="sebastian.png">
    </Tab>
    <Tab Title="Washington"
      Icon="washington.png">
    </Tab>
    <Tab Title="Nora"
      Icon="nora.png">
    </Tab>
  </TabBar>
</Shell>
```



# Pestañas inferiores

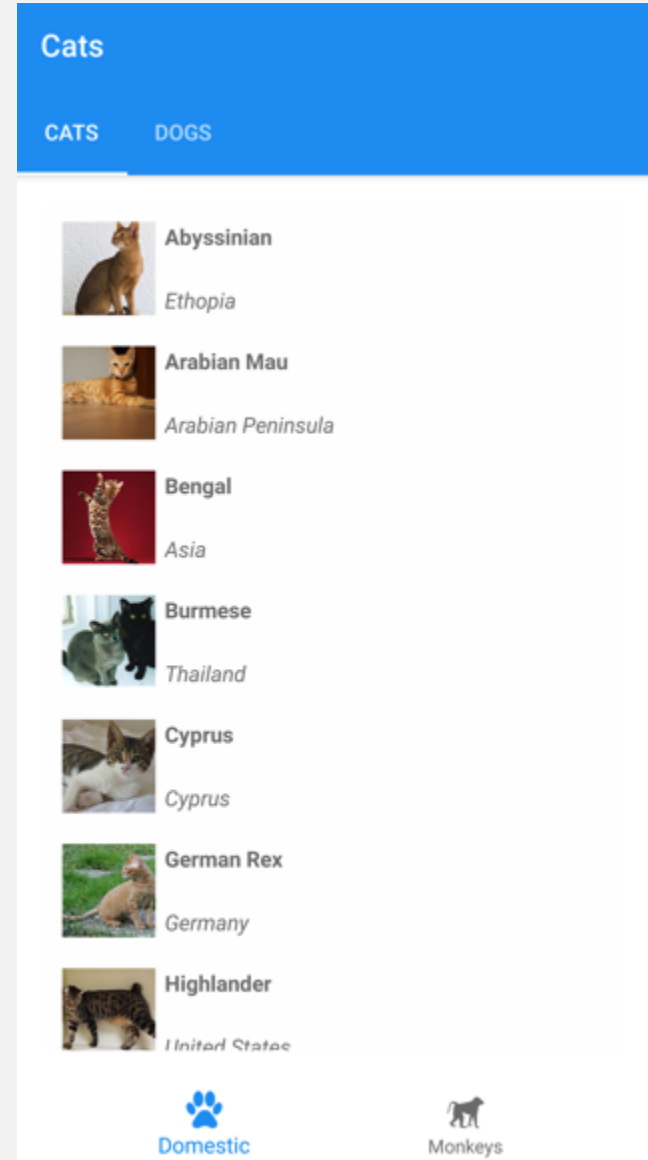
Agregamos ShellContent dentro de cada pestaña y configure ContentTemplate de ShellContent en las páginas de información.

```
<Shell xmlns="http://schemas.microsoft.com/dotnet/2021/maui"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
        x:Class="MauiShell.AppShell"
        xmlns:Pages="clr-namespace:MauiShell"
        Title="AppShell"
        BackgroundColor="White">
  <TabBar>
    <Tab Title="Sebastian"
          Icon="sebastian.png">
      <ShellContent ContentTemplate="{DataTemplate Pages:SebastianInfoPage}" />
    </Tab>
    <Tab Title="Washington"
          Icon="washington.png">
      <ShellContent ContentTemplate="{DataTemplate Pages:WashingtonInfoPage}" />
    </Tab>
    <Tab Title="Nora"
          Icon="nora.png">
      <ShellContent ContentTemplate="{DataTemplate Pages:NoraInfoPage}" />
    </Tab>
  </TabBar>
</Shell>
```

# Pestañas inferiores y superiores

Agregamos ShellContent dentro de cada pestaña y configure ContentTemplate de ShellContent en las páginas de información.

```
<Shell xmlns="http://schemas.microsoft.com/dotnet/2021/maui"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
  xmlns:views="clr-namespace:Xaminals.Views"
  x:Class="Xaminals.AppShell">
  <TabBar>
    <Tab Title="Domestic"
      Icon="paw.png">
      <ShellContent Title="Cats"
        ContentTemplate="{DataTemplate views:CatsPage}" />
      <ShellContent Title="Dogs"
        ContentTemplate="{DataTemplate views:DogsPage}" />
    </Tab>
    <Tab Title="Monkeys"
      Icon="monkey.png">
      <ShellContent ContentTemplate="{DataTemplate views:MonkeysPage}" />
    </Tab>
  </TabBar>
</Shell>
```



# Apariencia de las pestañas

La clase Shell define las siguientes propiedades adjuntas que controlan la apariencia de las pestañas:

- **TabBarBackgroundColor**, de tipo Color, que define el color de fondo de la barra de pestañas. Si la propiedad no está establecida, se usa el valor de la propiedad BackgroundColor.
- **TabBarDisabledColor**, de tipo Color, que define el color deshabilitado de la barra de pestañas. Si la propiedad no está establecida, se usa el valor de la propiedad DisabledColor.
- **TabBarForegroundColor**, de tipo Color, que define el color de primer plano de la barra de pestañas. Si la propiedad no está establecida, se usa el valor de la propiedad ForegroundColor.
- **TabBarTitleColor**, de tipo Color, que define el color de título de la barra de pestañas. Si la propiedad no está establecida, se usa el valor de la propiedad TitleColor.
- **TabBarUnselectedColor**, de tipo Color, que define el color no seleccionado de la barra de pestañas. Si la propiedad no está establecida, se usa el valor de la propiedad UnselectedColor.

# Apariencia de las pestañas

```
<Style TargetType="TabBar">
  <Setter Property="Shell.TabBarBackgroundColor"
    Value="CornflowerBlue" />
  <Setter Property="Shell.TabBarTitleColor"
    Value="Black" />
  <Setter Property="Shell.TabBarUnselectedColor"
    Value="AntiqueWhite" />
</Style>
```

# Selección de pestañas

Cuando se ejecuta por primera vez una aplicación de Shell que usa pestañas, la propiedad Shell.**CurrentItem** se establecerá en el primer Tab por defecto, pero podemos establecer en la propiedad el valor deseado.

```
<Shell ...
  CurrentItem="{x:Reference dogsItem}">
  <TabBar>
    <ShellContent Title="Cats"
                  Icon="cat.png"
                  ContentTemplate="{DataTemplate views:CatsPage}" />
    <ShellContent x:Name="dogsItem"
                  Title="Dogs"
                  Icon="dog.png"
                  ContentTemplate="{DataTemplate views:DogsPage}" />
  </TabBar>
</Shell>
```