**Desarrollo de Terrarium**

Sprint 1: Armado de prototipo con sensor de humedad y temperatura

Sprint 2: integración de Arduino con los sensores

Sprint 3: Definicion de tipos de plantas y montaje físico maceta

Sprint 4: Desarrollo funcionalidad clima y app

Sprint 5: Comparacion con Arduino y las mediciones

Sprint 6: Integracion con bomba y cooler

Sprint 7: Integracion con Arduino

Sprint 8: Activacion de sensores a través de app mobile

Sprint 9: Desarrollo final y Resolucion bugs

**Lista Provisoria**

Hardware utilizado

Placa Arduino UNO

Protoboard

Fuente de energía

Sensor de Humedad y Temperatura del ambiente (DHT11)

Sensor de Humedad del suelo (FC-28)

Sensor de Nivel de agua

Módulos de Relés (x3)

Cooler (x2)

Motor de fuente de agua para el riego

Modulo de conexión Bluetooh (HC-06)

Cables (x40)

Elementos varios

Estructura invernadero

Macetas varias para realizar las pruebas

Manguera para riego

Recipiente contenedor de agua