

Projekt 5

A18B0474P - Jiří Švamberg

6. listopadu 2020



KATEDRA
KYBERNETIKY



Obsah

1	Zadání	2
2	Zjednodušený model	3
2.1	Návrh zjednodušeného modelu	3
2.2	Stavový popis systému	4

1 Zadání

1. Navrhňte zjednodušený model soustavy kvadrotorová helikoptéra - břemeno
2. Pro zjednodušený model navrhňte regulátor
3. Implementujte regulátor do zjednodušeného modelu

2 Zjednodušený model

2.1 Návrh zjednodušeného modelu

Zjednodušený model budeme navrhovat ve 2D jako kyvadlo zavěšené na vozíku. Pro potřeby návrhu tohoto modelu budeme uvažovat lano závěsu jako dokonale nepružné, o stálé délce l a nulové hmotnosti $m_l = 0 \text{ kg}$. Úhel vychýlení závěsu od osy vozíku označíme jako φ . Jako těleso si představíme bezrozměrný hmotný bod o hmotnosti m . Pro jednoduché kyvadlo připevněné k nepohybujícímu se tělesu o kinetické energii $T = \frac{1}{2}mv^2$ a potenciální energii $V = -mgl \cos \varphi$ (obr. 1) platí pohybová rovnice:

$$\ddot{\varphi} + \frac{g}{l} \sin \varphi = 0$$

Po zavěšení jednoduchého kyvadla na vozík (obr. 2) budeme muset ještě do modelu přidat dynamiku vozíku o hmotnosti M . Na ten může působit síla ve směru osy x . Pro hmotný bod, zavěšený na laně budeme muset spočítat souřadnice $[u, v]$, jelikož při pohybu vozíku se nepohybuje po jasné trajektorii (kružnice, přímka):

$$\begin{aligned} u &= x + l \sin \varphi \rightarrow \dot{u} = \dot{x} + l\dot{\varphi} \cos \varphi \\ v &= l \cos \varphi \rightarrow \dot{v} = -l\dot{\varphi} \sin \varphi \end{aligned}$$

K odvození modelu využijeme Lagrangeovu metodu. Potenciální energii V budeme uvažovat stejnou, jako u jednoduchého kyvadla.

$$V = -mgl \cos \varphi$$

Jako základ pro vzorec kinetické energie použijeme vzorec kinetické energie obyčejného matematického kyvadla $T = \frac{1}{2}mv^2$. Musíme ale uvažovat rychlost ve směru všech souřadnic (x, u, v) .

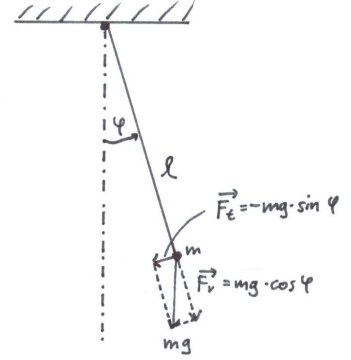
$$T = \frac{1}{2}M\dot{x}^2 + \frac{1}{2}m\dot{u}^2 + \frac{1}{2}m\dot{v}^2$$

Po dosazení souřadnic pro hmotný bod zavěšený na laně dostaneme kinetickou energii ve tvaru:

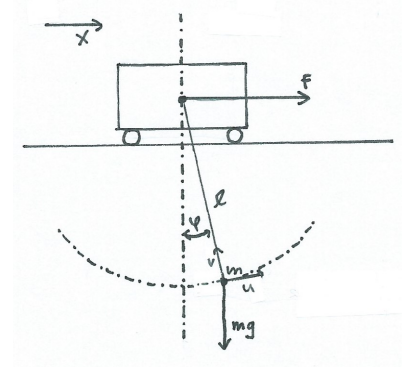
$$T = \frac{1}{2}M\dot{x}^2 + \frac{1}{2}m(\dot{x} + l\dot{\varphi} \cos \varphi)^2 + \frac{1}{2}m(-l\dot{\varphi} \sin \varphi)^2$$

Zjistíme si Lagrangián $L = T - V$:

$$L = \frac{1}{2}M\dot{x}^2 + \frac{1}{2}m(\dot{x} + l\dot{\varphi} \cos \varphi)^2 + \frac{1}{2}m(l\dot{\varphi} \sin \varphi)^2 + mgl \cos \varphi$$



Obrázek 1: Schéma jednoduchého kyvadla



Obrázek 2: Schéma soustavy vozík-kyvadlo

, který nyní budeme parciálně derivovat.

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{x}} = M\dot{x} + m\dot{x} + ml\dot{\varphi} \cos \varphi$$

$$\frac{\partial L}{\partial x} = 0$$

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = m\dot{x}l \cos \varphi - ml^2\dot{\varphi}$$

$$\frac{\partial L}{\partial \varphi} = -m\dot{x}l\dot{\varphi} \sin \varphi - l^2\dot{\varphi}^2 \cos \varphi \sin \varphi + ml^2\dot{\varphi}^2 \sin \varphi \cos \varphi - mgl \sin \varphi$$

Vztahy pro hledané dvě rovnice vypadají následovně:

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{x}} \right) - \frac{\partial L}{\partial x} = f$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} \right) - \frac{\partial L}{\partial \varphi} = 0$$

, kde f je síla působící na vozík. Nyní můžeme dopočítat dvě rovnice modelu vozík-kyvadlo.

$$(M + m)\ddot{x} + ml\ddot{\varphi} \cos(\varphi) - ml\dot{\varphi}^2 \sin(\varphi) = f \quad (1)$$

$$\ddot{x} \cos(\varphi) + g \sin(\varphi) - l\ddot{\varphi} = 0 \quad (2)$$

Dále můžeme vyjádřit nejvyšší derivace:

$$\ddot{x} = \frac{-ml\ddot{\varphi} \cos(\varphi) + ml\dot{\varphi}^2 \sin(\varphi) + f}{M + m}$$

$$\ddot{\varphi} = \frac{\ddot{x} \cos(\varphi) + g \sin(\varphi)}{l}$$

Vidíme, že rovnice na sobě závisí. Můžeme tedy jednu dosadit do druhé a opačně.

$$\ddot{x} = \frac{-mg \sin(\varphi) \cos(\varphi) + m\dot{\varphi}^2 \sin(\varphi) + u}{M + m + m \cos^2(\varphi)}$$

$$\ddot{\varphi} = \frac{ml\dot{\varphi}^2 \sin(\varphi) \cos(\varphi) + u \cos(\varphi) + mg \sin(\varphi)}{l(M + m + m \cos^2(\varphi))}$$

2.2 Stavový popis systému

Zavedeme si stavové proměnné

$$x = y_1$$

$$\varphi = y_2$$

$$\dot{y}_1 = \dot{x} = y_3$$

$$\dot{y}_2 = \dot{\varphi} = y_4$$

$$f = u$$

Stavový popis systému uvažujeme ve tvaru:

$$\dot{x} = \mathbf{A}\vec{x} + \mathbf{B}\vec{u}$$

$$y = \mathbf{C}\vec{x}$$

, kde

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial y_1} & \frac{\partial f_1}{\partial y_2} & \frac{\partial f_1}{\partial y_3} & \frac{\partial f_1}{\partial y_4} \\ \frac{\partial f_2}{\partial y_1} & \frac{\partial f_2}{\partial y_2} & \frac{\partial f_2}{\partial y_3} & \frac{\partial f_2}{\partial y_4} \\ \frac{\partial f_3}{\partial y_1} & \frac{\partial f_3}{\partial y_2} & \frac{\partial f_3}{\partial y_3} & \frac{\partial f_3}{\partial y_4} \\ \frac{\partial f_4}{\partial y_1} & \frac{\partial f_4}{\partial y_2} & \frac{\partial f_4}{\partial y_3} & \frac{\partial f_4}{\partial y_4} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial u} \\ \frac{\partial f_2}{\partial u} \\ \frac{\partial f_3}{\partial u} \\ \frac{\partial f_4}{\partial u} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Dosadíme do rovnic a budeme moct derivovat.

$$f_1 : \dot{y}_1 = y_3$$

$$f_2 : \dot{y}_2 = y_4$$

$$f_3 : \dot{y}_3 = \frac{-mg \sin(y_2) \cos(y_2) + m y_4^2 \sin(y_2) + u}{M + m + m \cos^2(y_2)}$$

$$f_4 : \dot{y}_4 = \frac{m l y_4^2 \sin(y_2) \cos(y_2) + u \cos(y_2) + m g \sin(y_2) + M g \sin(y_2)}{l (M + m + m \cos^2(y_2))}$$

Po zderivování dostaneme hodnoty:

$$\frac{\partial f_1}{\partial y_1} = 0$$

$$\frac{\partial f_1}{\partial y_2} = 0$$

$$\frac{\partial f_1}{\partial y_3} = 1$$

$$\frac{\partial f_1}{\partial y_4} = 0$$

$$\frac{\partial f_2}{\partial y_1} = 0$$

$$\frac{\partial f_2}{\partial y_2} = 0$$

$$\frac{\partial f_2}{\partial y_3} = 0$$

$$\frac{\partial f_2}{\partial y_4} = 1$$

$$\frac{\partial f_3}{\partial y_1} = 0$$

$$\frac{\partial f_3}{\partial y_2} = \frac{m(g - 2g \cos^2(y_2) + y_4^2 \cos(y_2))}{M + m + m \cos^2(y_2)} + \frac{2m \cos(y_2) \sin(y_2) (m \sin(y_2) y_4^2 + u - gm \cos(y_2) \sin(y_2))}{(M + m + m \cos^2(y_2))^2}$$

$$\frac{\partial f_3}{\partial y_3} = 0$$

$$\frac{\partial f_3}{\partial y_4} = \frac{2m y_4 \sin(y_2)}{M + m + m \cos^2(y_2)}$$

$$\frac{\partial f_4}{\partial y_1} = 0$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial f_4}{\partial y_2} = & \frac{2(lm(2\cos^2(y_2) - 1)y_4^2 - u\sin(y_2) + gm\cos(y_2) + gM\cos(y_2))}{l(2M + 3m + m(2\cos^2(y_2) - 1))} + \\ & + \frac{2m\cos(y_2)\sin(y_2)(lm\cos(y_2)\sin(y_2)y_4^2 + u\cos(y_2) + gm\sin(y_2) + gM\sin(y_2))}{l(M + m + m\cos^2(y_2))} \end{aligned}$$

$$\frac{\partial f_4}{\partial y_3} = 0$$

$$\frac{\partial f_3}{\partial y_4} = \frac{2m y_4 \cos(y_2) \sin(y_2)}{M + m + m \cos^2(y_2)}$$

$$\frac{\partial f_1}{\partial u} = 0$$

$$\frac{\partial f_2}{\partial u} = 0$$

$$\frac{\partial f_3}{\partial u} = \frac{1}{M + m + m \cos^2(y_2)}$$

$$\frac{\partial f_1}{\partial u} = \frac{\cos(y_2)}{l(M + m + m \cos^2(y_2))}$$

Linearizovat chceme okolo rovnovážného bodu, tj. $x = y_1 = 0$, $\varphi = y_2 = 0$, $\dot{x} = y_3 = 0$ a $\dot{\varphi} = y_4 = 0$, tak tyto hodnoty do vypočítaných hodnot dosadíme a dostaneme tak matice:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{-gm}{M+2m} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{mg+Mg}{l(M+2m)} & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{1}{M+2m} \\ \frac{1}{l(M+2m)} \end{bmatrix}$$

Výsledný stavový popis v okolí pracovního bodu $[\dot{x}, \dot{\varphi}, x, \varphi] = [0, 0, 0, 0]$ bude tedy vypadat:

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{-gm}{M+2m} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{mg+Mg}{l(M+2m)} & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{1}{M+2m} \\ \frac{1}{l(M+2m)} \end{bmatrix} u$$

$$y = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{bmatrix}$$