# Projekt 5

## $\rm A18B0474P$ - Jiří Švamberg

2. listopadu 2020







# Obsah

1	Zadání			
2	Zjednodušený model			
	2.1	Návrh zjednodušeného modelu	3	
	2.2	Linearizace modelu	4	
	2.3	Stavový popis systému	5	

## 1 Zadání

- 1. Navrhněte zjednodušený model soustavy kvadrotorová helikoptéra břemeno
- $2.\ \operatorname{Pro}$ zjednodušený model navrhněte regulátor
- 3. Implementujte regulátor do zjednodušeného modelu

## 2 Zjednodušený model

### 2.1 Návrh zjednodušeného modelu

Zjednodušený model budeme navrhovat ve 2D jako kyvadlo zavěšené na vozíku Pro potřeby návrhu tohoto modelu budeme uvažovat lano závěsu

jako dokonale nepružné, o stálé délce l a nulové hmotnosti  $m_l=0$  kg. Úhel vychýlení závěsu od osy vozíku označíme jako  $\varphi$ . Jako těleso si představíme bezrozměrný hmotný bod o hmotnosti m. Pro jednoduché kyvadlo připevněné k nepohybujícímu se tělesu o kinetické energii  $T=\frac{1}{2}mv^2$  a potenciální energii  $V=-mgl\cos\varphi$  (obr. 1) platí pohybová rovnice:

$$\ddot{\varphi} + \frac{g}{l}\sin\varphi = 0$$

Po zavěšení jednoduchého kyvadla na vozík(obr. 2) budeme muset ještě do modelu přidat dynamiku vozíku o hmotnosti M. Na ten může působit síla ve směru osy x. Pro hmotný bod, zavěšený na laně budeme muset spočítat souřadnice [u, v], jelikož při pohybu vozíku se nepohybuje po jasné trajektorii (kružnice, přímka):

$$u = x + l\sin\varphi \rightarrow \dot{u} = \dot{x} + l\dot{\varphi}\cos\varphi$$
$$v = l\cos\varphi \rightarrow \dot{v} = -l\dot{\varphi}\sin\varphi$$

K odvození modelu využijeme Lagrangeovu metodu. Potenciální energii V budeme uvažovat stejnou, jako u jednoduchého kyvadla.

$$V = -mql\cos\varphi$$

Jako základ pro vzorec kinetické energie použijeme vzorec kinetické energie obyčejného matematického kyvadla  $T = \frac{1}{2}mv^2$ . Musíme ale uvažovat rychlost ve směru všech souřadnic (x, u, v).

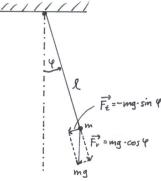
$$T = \frac{1}{2}M\dot{x}^2 + \frac{1}{2}m\dot{u}^2 + \frac{1}{2}m\dot{v}^2$$

Po dosazení souřadnic pro hmotný bod zavěšený na laně dostaneme kinetickou energii ve tvaru:

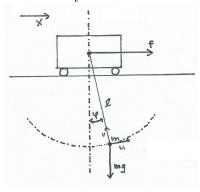
$$T = \frac{1}{2}M\dot{x}^2 + \frac{1}{2}m\left(\dot{x} + l\dot{\varphi}\cos\varphi\right)^2 + \frac{1}{2}m\left(-l\dot{\varphi}\sin\varphi\right)^2$$

Zjistíme si Lagrangián L = T - V:

$$L = \frac{1}{2}M\dot{x} + \frac{1}{2}m\left(\dot{x} + l\dot{\varphi}\cos\varphi\right)^2 + \frac{1}{2}m\left(l\dot{\varphi}\sin\varphi\right)^2 + mgl\cos\varphi$$



Obrázek 1: Schéma jednoduchého kyvadla



Obrázek 2: Schéma soustavy vozík-kyvadlo

, který nyní budeme parciálně derivovat.

$$\begin{split} \frac{\partial L}{\partial \dot{x}} &= M\dot{x} + m\dot{x} + ml\dot{\varphi}\cos\varphi \\ \frac{\partial L}{\partial x} &= 0 \\ \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} &= m\dot{x}l\cos\varphi - ml^2\dot{\varphi} \\ \frac{\partial L}{\partial \varphi} &= -m\dot{x}l\dot{\varphi}\sin\varphi - l^2\dot{\varphi}^2\cos\varphi\sin\varphi + ml^2\dot{\varphi}^2\sin\varphi\cos\varphi - mgl\sin\varphi \end{split}$$

Vztahy pro hledané dvě rovnice vypadají následovně:

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{x}} \right) - \frac{\partial L}{\partial x} = f$$

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} \right) - \frac{\partial L}{\partial \varphi} = 0$$

, kde f je síla působící na vozík. Nyní můžeme dopočítat dvě rovnice modelu vozík-kyvadlo.

$$(M+m)\ddot{x} + ml\ddot{\varphi}\cos\varphi - ml\dot{\varphi}^2\sin\varphi = f \tag{1}$$

$$\ddot{x}\cos\varphi + g\sin\varphi - l\ddot{\varphi} = 0 \tag{2}$$

#### 2.2 Linearizace modelu

Aby bylo s modelem snazší pracovat, linearizujeme ho v okolí pracovního bodu, tzn.  $\varphi=0$ . Díky tomu můžeme uvažovat:

$$\sin \varphi \approx \varphi$$
$$\cos \varphi \approx 1$$

Po dosazení do rovnic 1 a 2 dostaneme nové jednodušší rovnice 3 a 4.

$$(M+m)\ddot{x} + ml\ddot{\varphi} - ml\dot{\varphi}^2\varphi = f$$

$$\ddot{x} + g\varphi - l\ddot{\varphi} = 0$$
(3)

Dále můžeme vyjádřit nejvyšší derivace:

$$f_1 : \ddot{x} = \frac{-ml\ddot{\varphi} + ml\dot{\varphi}^2\varphi + f}{m + M}$$
$$f_2 : \ddot{\varphi} = \frac{\ddot{x} + g\varphi}{l}$$

Vidíme, že rovnice na sobě závisí. Můžeme tedy jednu dosadit do druhé a opačně.

$$\ddot{x} = \frac{-mg\varphi + ml\dot{\varphi}^2\varphi + f}{2m + M}$$
$$\ddot{\varphi} = \frac{ml\dot{\varphi}^2\varphi + f + mg\varphi + Mg\varphi}{l(2m + M)}$$

### 2.3 Stavový popis systému

Stavový popis systému uvažujeme ve tvaru:

$$\dot{x} = \mathbf{A}\vec{x} + \mathbf{B}\vec{u}$$
$$y = \mathbf{C}\vec{x}$$

, kde

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ \frac{\partial f_1}{\partial x} & \frac{\partial f_1}{\partial \phi} & \frac{\partial f_1}{\partial x} & \frac{\partial f_1}{\partial \phi} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x} & \frac{\partial f_2}{\partial \phi} & \frac{\partial f_2}{\partial x} & \frac{\partial f_2}{\partial \phi} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{\partial f_1}{\partial f} \\ \frac{\partial f_2}{\partial f} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Zavedeme si stavové proměnné

$$x_1 = \dot{x}$$

$$x_2 = \dot{\varphi}$$

$$x_3 = x$$

$$x_4 = \varphi$$

$$u = f$$

Dosadíme do rovnic a budeme moct derivovat.

$$f_1 : \ddot{x} = \frac{lmx_4x_2^2 + u - gmx_4}{M + 2m}$$
$$f_2 : \ddot{\varphi} = \frac{lmx_4x_2^2 + u + Mgx_4 + mgx_4}{l(M + 2m)}$$

Po zderivování dostaneme matice:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{2lmx_4x_2}{M+2m} & 0 & \frac{lmx_2^2 - gm}{M+2m} \\ 0 & \frac{2lmx_4x_2}{l(M+2m)} & 0 & \frac{lmx_2^2 + Mg + mg}{l(M+2m)} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{1}{M+2m} \\ \frac{1}{l(M+2m)} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

, celý popis bude tedy ve tvaru

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{2lmx_4x_2}{M+2m} & 0 & \frac{lmx_2^2 - gm}{M+2m} \\ 0 & \frac{2lmx_4x_2}{l(M+2m)} & 0 & \frac{lmx_2^2 + Mg + mg}{l(M+2m)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{1}{M+2m} \\ \frac{1}{l(M+2m)} \end{bmatrix} u$$

$$y = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} x$$