

Universidad de Sonora

División de Ciencias Exactas y Naturales Licenciatura en Física Física Computacional 1

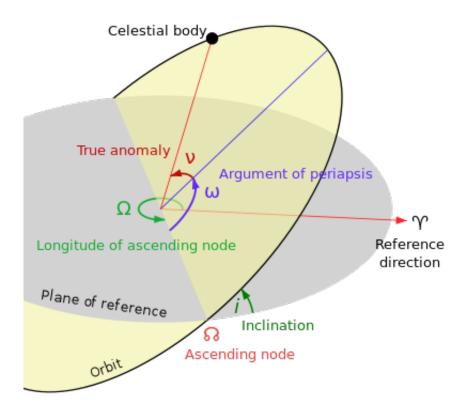
Actividad #3: Efemérides

Jesùs Valenzuela Nieblas

18 de Febrero de 2016

1. Introducción

En la Astronomía y navegación celeste, una efemérides proporciona las posiciones de los objetos astronómicos y satélites artificiales a un determinado tiempo. Históricamente, las posiciones se han proporcionado como tablas de valores, dados en intervalos regulares de fechas y tiempos. Las efemérides modernas se obtienen de modelos matemaáticos de los movimientos de los objetos astronómicos y la Tierra. Las efemérides han sido publicadas a lo largo de la historia de la humanidad, siendo las primeras efemérides en la cultura griega sobre el Cometa Halley alrededor de 466 AC, en documentos de China y Babilonia. El cometa Halley se acerca al Sol cada 76-77 años. La última aparición fue en 1986 y la próxima oportunidad de observarlo será a mediados de 2061.



1.1. Actividad a realizar:

Para la creación de los modelos matemáticos, es necesario encontrar una función que pase por todos los puntos observados. Eso se llama Interpolación.

Ên esta actividad actividad se pretende crear un programa que realice una interpolación lineal, cuadràtica y cúbica en base al siguiente código proporcionado por el maestro:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
from scipy.interpolate import interp1d
# Original "data set" --- 21 random numbers between 0 and 1.
x0 = np.linspace(-1,1,21)
y0 = np.random.random(21)
plt.plot(x0, y0, 'o', label='Data')
# Array with points in between those of the data set for interpolation.
x = np.linspace(-1,1,101)
# Available options for interp1d
options = ('linear', 'nearest', 'zero', 'slinear', 'quadratic', 'cubic', 10)
for o in options:
    f = interp1d(x0, y0, kind=o)
                                   # interpolation function
    plt.plot(x, f(x), label=o)
                                   # plot of interpolated data
plt.legend()
plt.show()
```

2. Dados 10 puntos aleatorios entre x = 0 y x = 3 para la función f(x) = sin(2x).

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.interpolate import interp1d

xa=np.random.random(10)
x0 = xa*3
y0 = np.sin(2*x0)

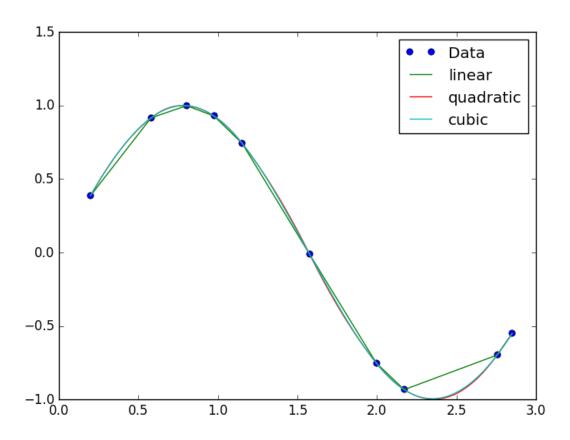
plt.plot(x0, y0, 'o', label='Data')

x = np.linspace(min(x0),max(x0),101)

# Available options for interp1d
options = ('linear', 'quadratic', 'cubic')

for o in options:
    f = interp1d(x0, y0, kind=o)
```

```
plt.plot(x, f(x), label=o)
plt.legend()
plt.show()
```

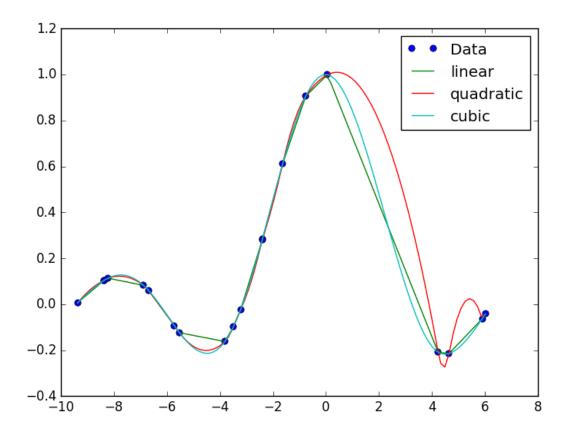


3. Dados 20 puntos aleatorios entre x = -10 y x = 10 para la función f(x) = sin(x)/x

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.interpolate import interp1d

xa = np.random.random(20)
x0= (xa-(1/2))*20
y0 = np.sin(x0)/x0
```

```
plt.plot(x0, y0, 'o', label='Data')
x=np.linspace(min(x0), max(x0), 101)
options = ('linear', 'quadratic', 'cubic')
for o in options:
    f = interp1d(x0, y0, kind=o)
    plt.plot(x, f(x), label=o)
plt.legend()
plt.show()
```



4. Dados 16 puntos aleatorios entre x = -3 y x = 3 para la función $f(x) = x^2 sin(2x)$

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.interpolate import interp1d

xa = np.random.random(16)
x0= (xa-(1/2))*6
y0 = (x0**2)*np.sin(2*x0)

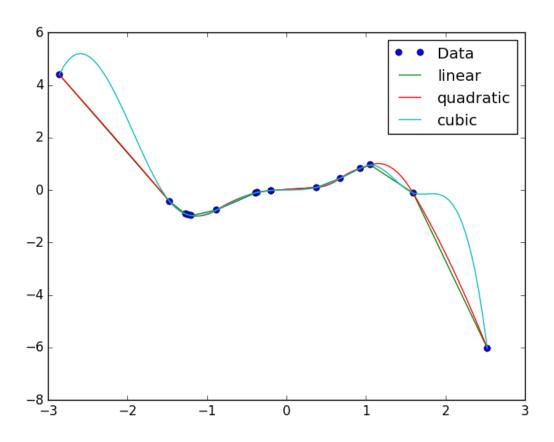
plt.plot(x0, y0, 'o', label='Data')

x=np.linspace(min(x0), max(x0), 101)

options = ('linear', 'quadratic', 'cubic')

for o in options:
    f = interp1d(x0, y0, kind=o)
    plt.plot(x, f(x), label=o)

plt.legend()
plt.show()
```



5. Dados 12 puntos aleatorios entre x = -2 y x = 2 para la función $f(x) = x^3 sin(3x)$

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.interpolate import interp1d

xa = np.random.random(12)
x0= (xa-(1/2))*4
y0 = (x0**3)*np.sin(x0*3)

plt.plot(x0, y0, 'o', label='Data')
x=np.linspace(min(x0), max(x0), 101)
```

```
options = ('linear', 'quadratic', 'cubic')
for o in options:
    f = interp1d(x0, y0, kind=o)
    plt.plot(x, f(x), label=o)
plt.legend()
plt.show()
```

