

Peer-to-Peer Kommunikation für Sprachübertragung in einem Praxisrufsystem

IP6 - Bachelor Thesis

5. Oktober 2021

Studenten Joshua Villing

Fachbetreuer Daniel Jossen

Auftraggeber Daniel Jossen

Studiengang Informatik

Hochschule Hochschule für Technik

Management Summary

II INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Vorgehensweise	2
3	Anforderungen	3
4	Technologie Evaluation	4
5	Konzept	5
6	Umsetzung	6
7	Schluss	7
Li	teraturverzeichnis	8
Al	bildungsverzeichnis	9
A	Aufgabenstellung	10
В	Quellcode	12
C	Ehrlichkeitserklärung	13

1 Einleitung

"Ärzte und Zahnärzte haben den Anspruch in Ihren Praxen ein Rufsystem einzusetzen. Dieses Rufsystem ermöglicht, dass der behandelnde Arzt über einen Knopfdruck Hilfe anfordern oder Behandlungsmaterial bestellen kann. Zusätzlich bieten die meisten Rufsysteme die Möglichkeit eine Gegensprechfunktion zu integrieren. Ein durchgeführte Marktanalyse hat gezeigt, dass die meisten auf dem Markt kommerziell erhältlichen Rufsysteme auf proprietären Standards beruhen und ein veraltetes Bussystem oder analoge Funktechnologie zur Signalübermittlung einsetzen. Weiter können diese Systeme nicht in ein TCP/IP-Netzwerk integriert werden und über eine API extern angesteuert werden.

Im Rahmen dieser Arbeit soll ein Cloudbasiertes Praxisrufsystem entwickelt werden. Pro Behandlungszimmer wird ein Android oder IOS basiertes Tablet installiert.

Auf diese Tablet kann die zu entwickelnde App installiert und betrieben werden. Die App deckt dabei die folgenden Ziele ab:

- Evaluation Frameworks für die Übertragung von Sprachinformationen (1:1 und 1:m)
- Erweiterung SW-Architektur für die Übertragung von Sprachdaten
- Definitoin und Implementierung Text-to-Speach Funktion
- Implementierung Sprachübertragung inklusive Gegensprechfunktion
- Durchführung von Funktions- und Performancetests

Die Hauptproblemstellung dieser Arbeit ist die sichere und effiziente Übertragung von Sprach- und Textmeldungen zwischen den einzelnen Tablets. Dabei soll es möglich sein, dass die App einen Unicast, Broadcast und Mutlicast Übertragung der Daten ermöglicht. Über eine offene Systemarchitektur müssen die Kommunikationsbuttons in der App frei konfiguriert und parametrisiert werden können."¹[1]

¹Ausgangslage, Ziele und Problemstellung im Originaltext der Aufgabenstellung

2 Vorgehensweise

Projektplan



Abbildung 2.1: Projektplan

Meilensteine

4 3 ANFORDERUNGEN

3 Anforderungen

4 Technologie Evaluation

6 5 KONZEPT

5 Konzept

6 Umsetzung

8 7 SCHLUSS

7 Schluss

Literaturverzeichnis

[1] D. Jossen, 21HS-IMVS38: Peer-to-Peer Kommunikation für Sprachübertragung in einem Praxisrufsystem, 2021.

$\Delta RRII$	DIINGS	VERZEICHN	JIC

Δhhi	Idiina	ICVAL7	hnie
ADDI	iuurig	sverz	111113

2.1	Projektplan			 _								 							 				2
4.1	1 Tojektpian	•	 	 •	 •	 •	•	•	 •	•	 •	 •	•	•	 •	 •	•	•	 •	•	•	•	_

A Aufgabenstellung

,,

14 B QUELLCODE

,,,

B Quellcode

Sämtlicher Quellcode der im Rahmen des Projektes entsteht, wurde mit Git verwaltet. Der Quellcode ist für Berechtigte unter github.com einsehbar². Berechtigungen können bei Joshua Villing angefordert werden.

²https://github.com/users/jsvilling/projects/3

C Ehrlichkeitserklärung

«Hiermit erkläre ich, die vorliegende Projektarbeit IP6 - Cloudbasiertes Praxisrufsystem selbständig und nur unter Benutzung der angegebenen Quellen verfasst zu haben. Die wörtlich oder inhaltlich aus den aufgeführten Quellen entnommenen Stellen sind in der Arbeit als Zitat bzw. Paraphrase kenntlich gemacht. Diese Projektarbeit ist noch nicht veröffentlicht worden. Sie ist somit weder anderen Interessierten zugänglich gemacht noch einer anderen Prüfungsbehörde vorgelegt worden.»

Name	Joshua Villing
Ort	Aarau
Datum	01.03.2022
Unterschrift	