

2D 게임 프로그래밍

2차 발표

2020180035
정승원

게임 개발 진행 상황

1주차	스프라이트 이미지 수집	100% 완료
2주차	수집한 이미지를 이용해 배경 이미지를 구현	90% 완료
3주차	애니메이션을 이용한 나의 차량을 구현 방향키를 눌러 이동하도록 구현 변경사항: 3주차 4주차 변경, 상호작용 4주차로 변경	40% 완료
4주차	배경에 나타나는 다른 차량들을 구현 차량 별 속도를 다르게 구현 나의 차량과 상호작용 구현 변경사항: 3주차 4주차 변경, 상호작용 변경	30% 완료

구현하지 못 한 것: 다른 차량과의 상호작용, 차량별 속도 다르게 구현



jsw1211 / 2d_gp_project

 Type ⌘ to search

Code



Issues



Pull requests



Actions



Projects



Wiki



Security



Insights



Settings

- Pulse
- Contributors
- Community
- Community Standards
- Traffic
- Commits
- Code frequency
- Dependency graph
- Network
- Forks

