# Levenberg-Marquardt 算法

君子博学而日参省乎己,则知明而行无过矣[1]。

PS: GitHub 的公式渲染不好影响阅读,所以特地将 markdown 文件生成了可供完美阅读的 pdf\_格

### 梯度下降算法

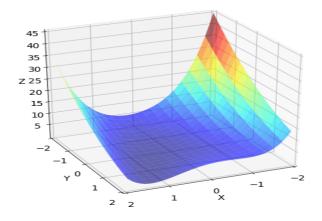
It.

目前用于训练神经网络的算法通常是基于<u>梯度下降法</u>进行误差反向传播<sup>[2]</sup>,核心思想是以目标函数的负梯度方向为搜索方向,通过每次迭代使待优化的目标函数逐步减小,最终使误差函数达到极小值。附加动量因子记忆上次迭代的变化方向<sup>[3]</sup>,可以采用较大的学习速率系数以提高学习速度,但是参数调整优化过程依然线性收敛,相对速度依然较慢。

#### Rosenbrock 函数

我们选取 Rosenbrock 函数 作为测试优化算法性能的函数,这是一个非凸函数,由公式(1)决定:

$$f(x,y) = (a-x)^2 + b(y-x^2)^2$$
 (1)

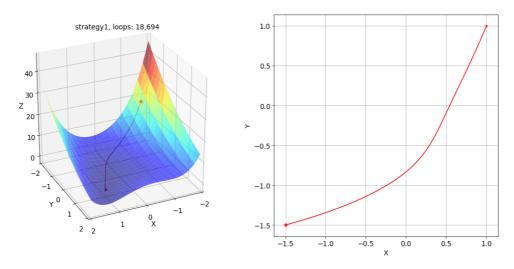


### 学习率策略

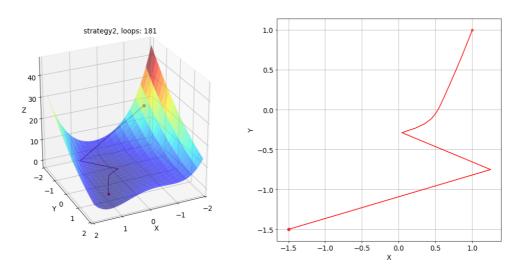
为了测试不同 learning rate 下梯度下降算法的表现, 我们采用了 4 种优化策略:

- 1. 固定学习率  $lr_{min} = 0.001$ ;
- 2. 固定学习率  $lr_{max} = 0.1$ ;
- 3. 固定学习率  $lr_{max} = 0.1$ , 动量因子  $\beta = 0.1$ ;
- 4. 初始最大学习率  $lr_{max}=0.1$ ,每次迭代衰减为前次学习率的 0.9 倍,最终学习率不小于  $lr_{min}=0.001$ 。

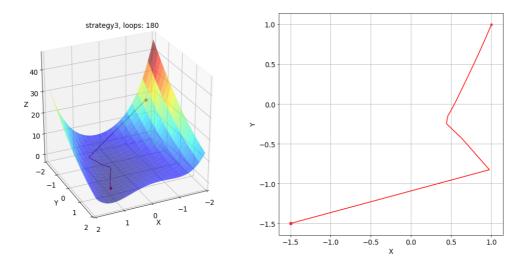
策略 1 下梯度下降法寻找最优解的路径及其在 x-y 平面投影的俯视图如下所示:



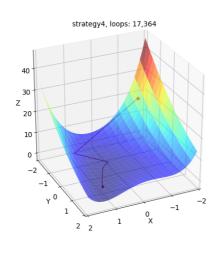
策略 2 下寻找最优解的路径及其在 x-y 平面投影的俯视图如下所示:

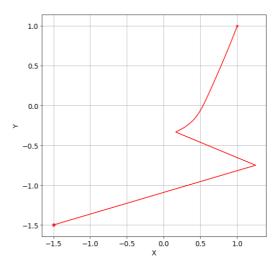


策略 3 下寻找最优解的路径及其在 x-y 平面投影的俯视图如下所示:



策略 4 下寻找最优解的路径及其在 x-y 平面投影的俯视图如下所示:





根据结果,明显可以看出学习率 learning rate 选择过小或过大会导致网络训练过慢或震荡发散,整个网络的训练速度对学习率的选取依赖程度很高。完整的代码及 jupyter notebook 文件已上传至该 repo 的 codes 和 notebooks 文件夹:

- gradient descent.py
- gradient descent.ipynb
- gradient descent kernel

## Levenberg-Marquardt算法

LM算法<sup>[4]</sup>是一种利用标准数值优化技术的快速算法,具有<u>高斯牛顿法</u>的局部收敛性和梯度下降法的全局特性,在局部搜索能力上强于梯度下降法。LM算法基本思想是先沿着负梯度方向进行搜索,然后根据牛顿法在最优值附近产生一个新的理想的搜索方向。LM算法具有二阶收敛速度,迭代次数很少,可以大幅度提高收敛速度和算法的稳定性,避免陷入局部最小点的优点。

第 k+1 次迭代时模型的参数由  $\mathbf{w}^{k+1}$  决定<sup>[5]</sup>:

$$\mathbf{w}^{k+1} = \mathbf{w}^k + \Delta \mathbf{w}^k \tag{2}$$

LM算法对模型参数的修正量  $\Delta \mathbf{w}$  由公式 (3) 可以解出:

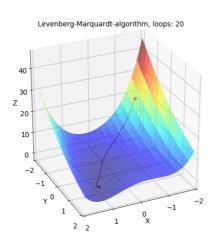
$$[\mathbf{J}^{T}(\mathbf{w})\mathbf{J}(\mathbf{w}) - \mu \mathbf{I}]\Delta \mathbf{w} = -\mathbf{J}^{T}(\mathbf{w})\mathbf{e}(\mathbf{w})$$
(3)

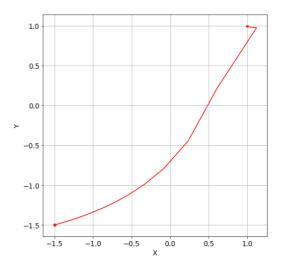
其中,  $J(\mathbf{w})$  为 <u>Jacobian 知阵</u>,  $e(\mathbf{w})$  为期望值  $\hat{y}$  与在参数  $\mathbf{w}$  下函数  $y(\mathbf{w})$  的差。

$$\mathbf{e}(\mathbf{w}) = \hat{y} - y(\mathbf{w}) \tag{4}$$

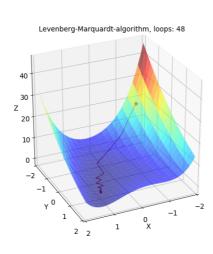
LM算法受参数  $\mu$  的影响较大,当  $\mu$  取较大值时算法更加接近于带小步长的梯度下降法,当  $\mu$  值取较小值时更加接近高斯-牛顿算法。

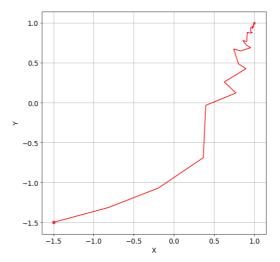
在实际使用的情况下,通常采取的策略是开始时使用较小的  $\mu$  值,使得模型能够很快收敛,当误差降低较慢时再采用较大  $\mu$  使得最终模型参数收敛于最优值。以下给出当已知最优参数(x=1,y=1)的情况下LM算法的寻优路径及其在 x-y 平面投影的俯视图如下所示( $\mu$  的值固定为 0.05)。





然后给出未知最优参数情况下LM算法的寻优路径及其在 x-y 平面投影的俯视图如下所示( $\mu$  的值 固定为  $8\times 10^{-8}$ )。





无论是哪种情况,在两张图中都可以明显的看出LM算法较梯度下降算法收敛更加迅速,但是在最优值附近可能会发生震荡的现象。关于通过LM算法求 Rosenbrock 函数极小值的完整代码及 jupyter notebook 文件已上传至该 repo 的 codes 和 notebooks 文件夹:

- LM algorithm.py
- LM algorithm.ipynb
- LM algorithm kernel

#### 脚注 (Footnote)

[1]: <u>荀子·劝学 -- 荀况</u>

[2]: Rumelhart D E, Hinton G E, Williams R J. Learning representations by back-propagating errors[J]. Cognitive modeling, 1988, 5(3): 1.

[3]: <u>Vogl T P, Mangis J K, Rigler A K, et al. Accelerating the convergence of the back-propagation method[J]. Biological cybernetics, 1988, 59(4-5): 257-263.</u>

[4]: <u>Levenberg K. A method for the solution of certain non-linear problems in least squares[J]. Quarterly of applied mathematics, 1944, 2(2): 164-168.</u>

[5]: <u>Ван Л. Петросян О.Г. Распознавание лиц на основе классификации вейвлет</u> признаков путём вейвлет-нейронных сетей // Информатизация образования и науки. 2018. №4. С. 129-139.

↑Back to Content↑