

# 2DGP 2차 프로젝트 발표

---

2024184028 정소원

# 프로젝트 개발 진행 상황 – 평균 87.5%

1주차	계획	리소스 수집	
	결과	캐릭터, 배경, 스킬 효과, 공격 효과 등 필요한 리소스 수집	100%
2주차	계획	캐릭터 및 배경 이미지 출력 구현	
	결과	캐릭터 및 배경 출력	100%
3주차	계획	캐릭터 움직임, 스킬 구현	
	결과	캐릭터 좌우 이동, 점프 및 공격, 스킬 구현	100%
4주차	계획	몬스터 움직임 및 공격 구현	
	결과	몬스터 출력 및 idle 상태 유지	50%
5주차	계획	충돌 체크	
6주차	계획	스테이지 구성	
7주차	계획	보스 스테이지 구현	
8주차	계획	사운드 추가 및 디테일 구현	
9주차	계획	버그 수정 및 점검	

# 변경된 내용

---

기존 : 캐릭터를 화면에 띄워 마우스로 선택한다.

현재 : 키보드 숫자를 눌러 캐릭터를 선택한다.

기존 : 상하좌우로 움직이게 한다.

현재 : 좌우로 움직이게 한다.

# Github 커밋 통계

