

Name:	Jonas Schoeler		
MatrNr:	3130768		
Projekt:	SoftwareProjekt WS2018/2019		
Team:	2		
Datum	Dauer [h]	Buchungsposten	Beschreibung
01.10.2007	3,25	Besprechung	Teilnahme am Kickoff-Meeting
07.10.2020	5	Einführung	Technische Einführung
21.10.2020	1,5	Meilenstein	Meilenstein Lifecycle Objectives
Sprint 1:	21.10.2020 - 04.11.2020		
21.10.20	2	Besprechung	Teilnahme am Kickoff-Meeting
22.10.20	2	Projekterstellung	Git-Repo erstellen und einrichten
24.10.20	3	Projekterstellung	Git-Repo erstellen und einrichten
26.10.20	5	Objekte hinzufügen	Einlesen und erste Schritte
28.10.20	1	Daily Scrum	DailyScrum
28.10.20	1	Objekte hinzufügen	Erste Buttons
29.10.20	2	Objekte hinzufügen	Prefabs zum laden erstellen
31.10.20	2	Objekte hinzufügen	Skripte zum spawnen anpassen
03.11.20	1	Vorbereitung Präsentation	Chart erstellen und Review vorbereiten
Sprint 2:	04.11.2020 - 18.11.2020		
04.11.20	2	Besprechung	Sprint Review und Planung
06.11.20	5	Objekte entfernen	Skripte zum Entfernen von Objekten erstellen
09.11.20	4	UI Gestaltung	Einlesen in Unity UI
11.11.20	1	Daily Scrum	Daily Scrum
11.11.20	2	UI Gestaltung	Buttons und Funktionen implementieren
12.11.20	2	UI Gestaltung	Buttons und Funktionen implementieren
14.11.20	0,5	UI Gestaltung	Buttons und Funktionen implementieren
16.11.20	3	UI Gestaltung	Buttons und Funktionen implementieren

17.11.20	3	Vorbereitung Präsentation	Chart erstellen und Review vorbereiten
Sprint 3:	18.11.2020 - 02.12.2020		
18.11.20	4	Besprechung	Sprint Review und Planung
20.11.20	5	Einzelne Bewegungen festlegen	Einarbeiten in Mosim Instructions
23.11.20	5	Einzelne Bewegungen festlegen	Mosim Instructions erstellen
24.11.20	0,5	Besprechung	Rücksprache
25.11.20	1	Daily Scrum	Daily Scrum
25.11.20	7	Queue	Instructions nacheinander abspielen
26.11.20	3,5	Queue	Instructions nacheinander abspielen
30.11.20	3	Queue	Instructions nacheinander abspielen
01.12.20	2,5	Vorbereitung Präsentation	Chart erstellen und Review vorbereiten
01.12.20	1	Daily Scrum	Daily Scrum
Sprint 4:	02.12.2020 - 16.12.2020		
02.12.20	2	Besprechung	Sprint Review und Planung
07.12.20	6	Queue dynamisch an Auswahl anpassen	Instructions abhängigkeiten
08.12.20	1	Besprechung	Rücksprache
09.12.20	1	Daily Scrum	Daily Scrum
09.12.20	7	Mosim Update	Update auf 18112020
10.12.20	2,5	Queue dynamisch an Auswahl anpassen	Instructions abhängigkeiten
14.12.20	6,5	Queue dynamisch an Auswahl anpassen	Instructions abhängigkeiten
15.12.20	1	Daily Scrum	Daily Scrum
15.12.20	3,5	Vorbereitung Präsentation	Chart erstellen und Review vorbereiten
Sprint 5:	16.12.2020 - 13.01.2021		
16.12.20	6	Besprechung	Sprint Review und Planung
22.12.20	10,5	UI	Crashkurs und erste Implementierung
23.12.20	1	Daily Scrum	Daily Scrum

23.12.20	2	Bug Fixing	Walktargets
26.12.20	2	UI	Esc- und Hilfe Menu
31.12.20	3,5	UI Bug Fixing	Öffnen der Panels gefixt Queue Kommentar eingefügt
01.01.21	2	UI	Hinzufügen von Objekten
02.01.21	1	Daily Scrum	Daily Scrum
03.01.21	2,5	Dokumentation	Einteilung und Erstellung
03.01.21	1	Queue	Adapter für Queue und View
04.01.21	1	Queue	Adapter für Queue und View (Wrapperklasse)
08.01.21	2,5	Präsentationsszene	Szene vorbereiten
10.01.21	3,5	Timer und Bug	Timer implementiert, kleine Bugs entfernt
10.01.21	2,5	Building	Building
11.01.21	5	Bug Fixing	Bug Fixing
11.01.21	2	Dokumentation	Dokumentation
12.01.21	1	Daily Scrum	Daily Scrum
12.01.21	2	Dokumentation	Dokumentation
	155,5		