

# Shuttle Project

Unser Ziel ist es Software zu entwickeln, welche es dem Kunden ermöglicht eine Montagesimulation zu erstellen. Der Nutzer kann mit der Software Bauteile in eine Simulationsszene laden. Diesen Bauteilen können dann Greifpunkte hinzugefügt werden welche eine Menschsimulation dann greifen kann. Simulationsschritte (z.B.: zum Bauteil laufen, Bauteil bewegen, Bauteil aufheben,...) können entweder individuell abgespielt, zusammen ausgewählt und zu einer Bewegungsreihenfolge zusammengestellt werden. Diese Bewegungsreihenfolge kann dann abgespielt werden.

## Product Backlog

Priorität	User Story	Geschätzter Aufwand [Wochen]
High	Als Nutzer möchte ich Greifpunkte auf Objekte platzieren können	2
High	Als Entwickler möchte ich, dass platzierte Greifpunkte sich an die Oberfläche des Objekts anschmiegen	3
High	Als Nutzer möchte ich Greifpunkte verschieben/rotieren können	1
High	Als Nutzer kann ich Objekte individuell auswählen und markieren	2
High	Als Nutzer möchte ich Objekte verschieben können	1
High	Als Nutzer möchte ich Objekte rotieren können	1
High	Als Nutzer möchte ich neue Objekte zur Simulation hinzufügen können	2
Medium	Als Entwickler möchte ich eine benutzerfreundliche Kamerasteuerung	1
Medium	Als Entwickler möchte ich ein benutzerfreundliches User interface	3 - 4
High	Als Nutzer möchte ich ausgewählte Objekte entfernen können	2
Medium	Als Nutzer möchte ich eine einfache Benutzersteuerung	>2
Low	Als Nutzer möchte ich mithilfe von VR-Ansicht mir die Simulation ansehen (optional)	2
Medium	Als Nutzer möchte ich eine Bewegungsreihenfolge erstellen können	3
Medium	Als Nutzer möchte ich eine Bewegungsreihenfolge speichern können	3
Medium	Als Nutzer möchte ich eine Bewegungsreihenfolge laden können	3