Name: Reisch, Justin MatrNr: 3129555

SoftwareProjekt WS2020/21 Projekt: Team:

Datum	Dauer [h]	Buchungsposten	Beschreibung	
01.10.2007	3,25	Besprechung	Teilnahme am Kickoff-Meeting	
07.10.2020	5	Einführung	Technische Einführung	
21.10.2020	1,5	Meilenstein	Meilenstein Lifecycle Objectives	
Sprint 1:	21.10.2020	) - 04.11.2020		
26.10.2020	5	Objekte hinzufügen	Erste Schritte	
28.10.2020	1	Daily Scrum		
29.10.2020	1	Objekte hinzufügen	Erste Buttons	
30.10.2020	3	Objekte hinzufügen	Prefabs erstellen und laden	
31.10.2020	3	Objekte hinzufügen	Skripte anpassen	
02.11.2020	2	Objekte hinzufügen	Skripte anpassen	
03.11.2020	1	Daily Scrum		
0	04.44.0000	40.44.0000		
Sprint 2:	04.11.2020	) - 18.11.2020		
00 44 0000	0	Ob.!-1-4	01	
06.11.2020	3	Objekte entfernen	Skript erstellen	
09.11.2020	4	UI Gestaltung	Einlesen Unity UI	
09.11.2020 11.11.2020	4 2	UI Gestaltung UI Gestaltung	•	
09.11.2020 11.11.2020 11.11.2020	4 2 1	UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum	Einlesen Unity UI Buttons und Funktionen implementieren	
09.11.2020 11.11.2020 11.11.2020 12.11.2020	4 2 1 3	UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum UI Gestaltung	Einlesen Unity UI Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren	
09.11.2020 11.11.2020 11.11.2020 12.11.2020 14.11.2020	4 2 1 3 1	UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum UI Gestaltung UI Gestaltung	Einlesen Unity UI Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren	
09.11.2020 11.11.2020 11.11.2020 12.11.2020 14.11.2020 16.11.2020	4 2 1 3 1 2	UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum UI Gestaltung UI Gestaltung UI Gestaltung	Einlesen Unity UI Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren	
09.11.2020 11.11.2020 11.11.2020 12.11.2020 14.11.2020 16.11.2020 17.11.2020	4 2 1 3 1 2 3	UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum UI Gestaltung UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum	Einlesen Unity UI Buttons und Funktionen implementieren  Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Review vorbereiten	
09.11.2020 11.11.2020 11.11.2020 12.11.2020 14.11.2020 16.11.2020	4 2 1 3 1 2	UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum UI Gestaltung UI Gestaltung UI Gestaltung	Einlesen Unity UI Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren	
09.11.2020 11.11.2020 11.11.2020 12.11.2020 14.11.2020 16.11.2020 17.11.2020	4 2 1 3 1 2 3	UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum UI Gestaltung UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum	Einlesen Unity UI Buttons und Funktionen implementieren  Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Review vorbereiten	
09.11.2020 11.11.2020 11.11.2020 12.11.2020 14.11.2020 16.11.2020 17.11.2020	4 2 1 3 1 2 3 4	UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum UI Gestaltung UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum	Einlesen Unity UI Buttons und Funktionen implementieren  Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Review vorbereiten	
09.11.2020 11.11.2020 11.11.2020 12.11.2020 14.11.2020 16.11.2020 17.11.2020 18.11.2020	4 2 1 3 1 2 3 4	UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum UI Gestaltung UI Gestaltung UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum Besprechung	Einlesen Unity UI Buttons und Funktionen implementieren  Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Review vorbereiten	
09.11.2020 11.11.2020 11.11.2020 12.11.2020 14.11.2020 16.11.2020 17.11.2020 18.11.2020	4 2 1 3 1 2 3 4	UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum UI Gestaltung UI Gestaltung UI Gestaltung Daily Scrum Besprechung	Einlesen Unity UI Buttons und Funktionen implementieren  Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Buttons und Funktionen implementieren Review vorbereiten Sprint Review und Planung	

25.11.2020	1	Daily Scrum	
26.11.2020	3	Szene speichern	weitere Recherche
28.11.2020	4	Szene speichern	weitere Recherche
30.11.2020	5	Szene speichern	verschiedene Test
01.12.2020	1	Daily Scrum	

Sprint 4:	02.12.202	0 - 16.12.2020	
02.12.2020	1	Besprechung	Planning
03.12.2020	2	Szene speichern	weitere Tests
06.12.2020	5	Szene speichern	weitere Tests
08.12.2020	2,5	Szene speichern	Recherche
09.12.2020	1	Daily Scrum	
09.12.2020	2,5	Szene speichern	Recherche und Abbruch
10.12.2020	2	GUI	Recherche
11.12.2020	2	GUI	Entwicklung
14.12.2020	4	GUI	Entwicklung
15.12.2020	1	Daily Scrum	
15.12.2020	3	GUI	Entwicklung

Sprint 5:	16.12.202	0 - 13.01.2021	
22.12.2020	3	GUI	Neue GUI erstellen
23.12.2020	1	Daily Scrum	
01.01.2020	3	Allgemein	Neuer Branch mit aktuellen Daten für Hauptmenü
02.01.2020	3	Hauptmenü	Neues Hauptmenü mit neuer GUI
02.01.2021	1	Daily Scrum	
03.01.2020	3,5	GUI	Neues Hauptmenü mit neuer GUI
10.01.2020	2	Dokumentation	Anleitung + Doku schreiben
11.01.2020	5	Dokumentation	
12.01.2021	1	Daily Scrum	