Name:	Enderle, Robin		
MatrNr:	3131163		
Projekt:	SoftwareProjekt W	VS2020/2021	
Team:	2	V 32020/2021	
i Calli.			
Datum	Dauer [h]	Buchungsposten	Beschreibung
01.10.2007	3,25	Besprechung	Teilnahme am Kickoff-Meeting
07.10.2020	5	Einführung	Technsiche Einführung
21.10.2020	1,5	Meilenstein	Meilenstein Lifecycle Objectives
	,-		
Sprint 1:	21.10.2020 - 04.11.2020		
26.10.2020	2	Entwicklung	Einlesen in die Entwicklung um Objekte verschieben zu können
28.10.2020	1	Daily Scrum	Besprechung in der Gruppe
28.10.2020	2	Entwicklung	Objekte auswählbar machen
28.10.2020	2	Entwicklung	Erste Entwicklung der Funktion Objekte zu verschieben
29.10.2020	1	Entwicklung	Weiterentwicklung der Funktion zum verschieben von Objekten
29.10.2020	2,5	Bugfixing/Testen	Testen und fertigstellen der Funktion zum verschieben von Objekten
01.11.2020	2,5	Entwicklung	Anfang der Entwicklung zum rotieren von Objekten
02.11.2020	2,5	Entwicklung	Weiterentwicklung der Funktion zum rotieren von Objekten
03.11.2020	1	Bugfixing/Testen	Testen und fertigstellen der Funktion zum rotieren von Objekten
03.11.2020	1	Daily Scrum	Besprechung in der Gruppe
04.11.2020	0,5	Sprint Review	Sprint 1 Review
Stunden Sprint 1:	18		
Sprint 2:	04.11.2020 - 18.11.2020		
06.11.2020	2	Entwicklung	Einlesen in die Möglichkeite Achsen bzw. Linien in Unity zu zeichnen.
09.11.2020	4	Entwicklung	Anfang der Entwiclung der sichtbaren Rotationsachsen
11.11.2020	1	Daily Scrum	Besprechung in der Gruppe
13.11.2020	3	Entwicklung	Weiterentwicklung der sichtbaren Rotationsachsen
16.11.2020	2,5	Bufixing/Testen	Testen und fertigstellen der sichtbaren Rotationsachsen
17.11.2020	1	Daily Scrum	Besprechung in der Gruppe
18.11.2020	0,5	Sprint Review	Sprint 2 Review
Stunden Sprint 2:	14		
'			

Sprint 3:	18.11.20	20 - 02.12.2020	
18.11.2020	4	Besprechung	Sprint Review und Planung
20.11.2020	7	Entwicklung	Einarbeiten in Mosim Instructions
23.11.2020	5	Entwicklung	Mosim Instructions erstellen
24.11.2020	4	Entwicklung	Moveobjects erstellen
25.11.2020	1	Daily Scrum	Daily Scrum
25.11.2020	7	Entwicklung	Instructions nacheinander abspielen
26.11.2020	4	Entwicklung	Instructions nacheinander abspielen
30.11.2020	3	Entwicklung	Instructions nacheinander abspielen
29.11.2020	4,5	Entwicklung	Weiterentwicklung der Funktion um Bewegungsreihenfolgen erstellen zu können
30.11.2020	2,5	Entwicklung	Weiterentwicklung der Funktion um Bewegungsreihenfolgen erstellen zu können
01.12.2020	1	Daily Scrum	Besprechung in der Gruppe
02.12.2020	2	Meilenstein	Meilenstein Lifecycle Architecture / Sprint 3 Review
Stunden Sprint 3:	45		
Sprint 4:	02.12.20	20 - 16.12.2020	
02.12.2020	1	Entwicklung	Laufwege anpassen
03.12.2020	4	Entwicklung	Bewegungsreihenfolge dynamisch an Auswahl anpassen
07.12.2020	6	Entwicklung	Bewegungsreihenfolge dynamisch an Auswahl anpassen
08.12.2020	5	Entwicklung	Bewegungsreihenfolge dynamisch an Auswahl anpassen
09.12.2020	1	Daily Scrum	Besprechung in der Gruppe
09.12.2020	4	Entwicklung	Bewegungsreihenfolge dynamisch an Auswahl anpassen
10.12.2020	2	Entwicklung	Bewegungsreihenfolge dynamisch an Auswahl anpassen
15.12.2020	1	Daily Scrum	Besprechung in der Gruppe
16.12.2020	0,5	Sprint Review	Sprint 4 Review
Stunden Sprint 4:	24,5		

Sprint 5:	16.12.2020 - 13.01.2021		
23.12.2020	1	Daily Scrum	Besprechung in der Gruppe
02.01.2021	1	Daily Scrum	Besprechung in der Gruppe
08.01.2021	3	Dokumentation	Code kommentieren
09.01.2021	2	Konstruktion	Konstruktion des Busses für die Präsentation
11.01.2021	4	Dokumentation	Dokumentation vervollständigen
12.01.2021	1	Dokumentation	Dokumentation abschließen
12.01.2021	1	Daily Scrum	Besprechung in der Gruppe
13.01.2020	0,5	Sprint Review	Sprint 5 Review
Stunden Sprint 5:	13,5		
Gesamtstunden:	124,75		