Sprint 1				
Bezeichnung	Geschätzter Aufwand (in h)Eigentlicher Aufwand		<u>Gruppe</u>	
Greifpunkte platzieren	12	13	Erwin Kenner, Konstantin Scholz	
Objekte verschieben	6	5	Robin Enderle	
Objekte rotieren	6	5	Robin Enderle	
Objekte hinzufügen	8	14	Justin Reisch, Jonas Schoeler	
Projektbasis erstellen	2	4	Jonas Schoeler	
Daily Scrum	2	2	Alle	
Gesamtzeit:	36,00	43,00		

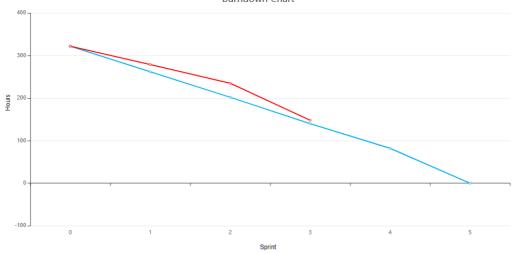
400	Burndown Chart					
400 - 300 -	•					
200 -			•	•		
100 -						
0 -			,	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<del>,                                     </del>	
-100 -	1	2	3 Sprint	4	5	
	-O- Estimated Burndown					

Sprint 2				
<u>Bezeichnung</u>	Geschätzter Aufwand (in h	Eigentlicher Aufwand	<u>Gruppe</u>	
Greifpunkte verschieber	n 10	15	Erwin Kenner, Konstantin Scholz	
Rotationsachsen anpass	s: 8	9	Robin Enderle	
OBJ-Importer	2	0	Justin Reisch, Jonas Schoeler	
UI Gestaltung	4	16	Justin Reisch, Jonas Schoeler	
Objekte entfernen	6	2	Justin Reisch, Jonas Schoeler	
Daily Scrum	2	2	Alle	
Gesamtzeit:	32,00	44,00		

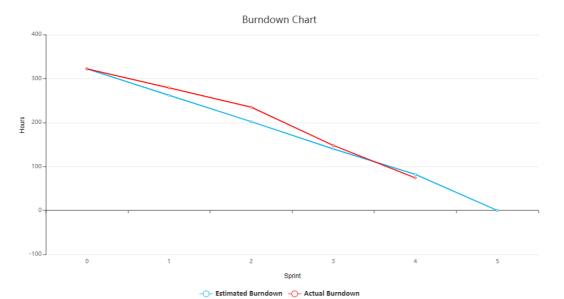
Sprint 3				
<u>Bezeichnung</u>	Geschätzter Aufwand (in h	)Eigentlicher Aufwand	<u>Gruppe</u>	
Hände nur in einer Achs	€ 10	15	Konstantin Scholz	
Finger positioning	15	9	Erwin Kenner	

Gesamtzeit:	85.00	86,50	
Begrüßungsscreen	5	5	Justin Reisch
Szene speichern	15	16	Justin Reisch
Daily Scrum	2	2	Alle
Einzelne Bewegungen fe	25	5	Jonas Schoeler, Robin Enderle
Queue	5	32,5	Jonas Schoeler, Robin Enderle
Spezielle Handpose	8	2	Erwin Kenner, Konstantin Scholz

Burndown Chart



Sprint 4				
<u>Bezeichnung</u>	Geschätzter Aufwand (in h	Eigentlicher Aufwand	<u>Gruppe</u>	
Hände nur in einer Achs	€ 10	15	Konstantin Scholz	
Finger positioning	15	9	Erwin Kenner	
Spezielle Handpose	8	2	Erwin Kenner, Konstantin Scholz	
Queue	5	32,5	Jonas Schoeler, Robin Enderle	
Einzelne Bewegungen fe	e 25	5	Jonas Schoeler, Robin Enderle	
Daily Scrum	2	2	Alle	
Szene speichern	15	16	Justin Reisch	
Begrüßungsscreen	5	5	Justin Reisch	
GUI	7	11	Justin Reisch	
Gesamtzeit:	92,00	97,50		



Sprint 5				
Bezeichnung	Geschätzter Aufwand (in h	n)Eigentlicher Aufwand	<u>Gruppe</u>	
GUI	30	0	Tim	
Spezielle Handpose letz	t 2	0	Erwin Kenner, Konstantin Scholz	

Doku	10	0	Alle
Kommentare	6	0	Alle
Code Refactoring	8	0	onas Schoeler, Justin Reisch, Konstantin Scholz
Bug Fixing	15	0	Jonas Schoeler, Konstantin Scholz
State Machine	5	0	Robin Enderle, Jonas Schoeler
Pinzettengriff Placement	10	0	Erwin Kenner, Konstantin Scholz
Gesamtzeit:	76,00		0,00