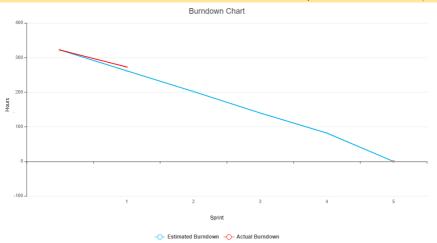
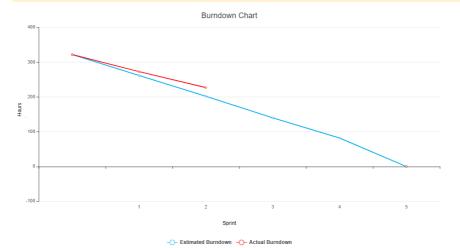
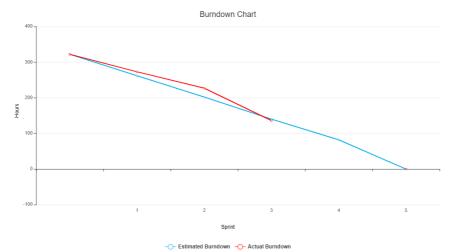
Sprint 1				
<u>Bezeichnung</u>	Geschätzter Aufwand (in h)	Eigentlicher Aufwand	<u>Gruppe</u>	
Greifpunkte platzieren	12	13	Erwin Kenner, Konstantin Scholz	
Objekte auswählen	2	2	Robin Enderle	
Objekte verschieben	6	7	Robin Enderle	
Objekte rotieren	6	6,5	Robin Enderle	
Objekte hinzufügen	8	14	Justin Reisch, Jonas Schoeler	
Projektbasis erstellen	2	4	Jonas Schoeler	
Daily Scrum	2	2	Alle	
Gesamtzeit:	38,00	48,50		



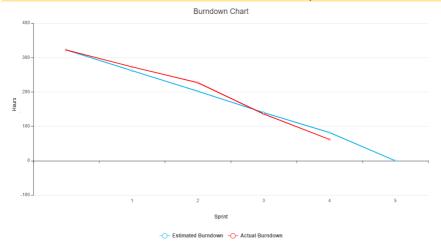
Sprint 2				
<u>Bezeichnung</u>	Geschätzter Aufwand (in h)	Eigentlicher Aufwand	<u>Gruppe</u>	
Greifpunkte verschieben	10	15	Erwin Kenner, Konstantin Scholz	
Rotationsachsen anpassen	8	11,5	Robin Enderle	
OBJ-Importer	2	0	Justin Reisch, Jonas Schoeler	
UI Gestaltung	4	16	Justin Reisch, Jonas Schoeler	
Objekte entfernen	6	2	Justin Reisch, Jonas Schoeler	
Daily Scrum	2	2	Alle	
Gesamtzeit:	32	46,	5	



	C	!£ O		
Sprint 3				
<u>Bezeichnung</u>	Geschätzter Aufwand (in h)	Eigentlicher Aufwand	<u>Gruppe</u>	
Hände nur in einer Achse rotieren	10	15	Konstantin Scholz	
Finger positioning	15	9	Erwin Kenner	
Spezielle Handpose	8	2	Erwin Kenner, Konstantin Scholz	
Queue	5	32,5	Jonas Schoeler, Robin Enderle	
Einzelne Bewegungen festlegen	25	5	Jonas Schoeler, Robin Enderle	
Move-Object erstellen	3	4	Robin Enderle	
Daily Scrum	2	2	Alle	
Szene speichern	15	16	Justin Reisch	
Begrüßungsscreen	5	5	Justin Reisch	
Gesamtzeit:	88,00	90,50	<u> </u>	



Sprint 4				
<u>Bezeichnung</u>	Geschätzter Aufwand (in h)	<b>Eigentlicher Aufwand</b>	<u>Gruppe</u>	
Finger positioning MMU	15	22	Erwin Kenner, Konstantin Scholz	
Spezielle Handpose	2	0	Erwin Kenner, Konstantin Scholz	
Queue dynmaisch an Auswahl anpassen	25	20	Robin Enderle, Jonas Schoeler, Konstantin Scholz	
Laufweg	10	1	Robin Enderle, Jonas Schoeler	
Daily Scrum	2	2	Alle	
Szene speichern	15	12	Justin Reisch	
Queue editing	5	0	Robin Enderle, Jonas Schoeler	
Mosim Update	2	6	Jonas Schoeler, Konstantin Scholz	
GUI	7	11	Justin Reisch	
Gesamtzeit:	83,00	74,00		



Sprint 5				
<u>Bezeichnung</u>	Geschätzter Aufwand (in h)	Eigentlicher Aufwand	<u>Gruppe</u>	
GUI	30	45	Jonas Schoeler, Konstantin Scholz, Justin Reisch	
Spezielle Handpose letzte Tests	2	5	Erwin Kenner, Konstantin Scholz	
Doku	10	18	Alle	
Kommentare	6	10	Alle	
Code Refactoring	8	10	Jonas Schoeler, Justin Reisch, Konstantin Scholz	
Bug Fixing	15	20	Jonas Schoeler, Konstantin Scholz	
Pinzettengriff Placement	10	5	Erwin Kenner, Konstantin Scholz	
Präsentationsobjekte konstruieren	2	2	Robin Enderle	
Gesamtzeit:	71	10	8	

