

Obliczenia naukowe

Lista 2

Joanna Szolomicka

2019-11-04

1 Zadanie 1

1.1 Opis problemu

Zadanie jest powtórzeniem zadania 5 z listy 1 z niewielką zmianą danych:

1) $x_5 = 0.577215664$ i $x_7 = 0.301029995$ zamiast

2) $x_5 = 0.5772156649$ i $x_7 = 0.3010299957$.

Polega na obliczeniu iloczynu skalarnego dwóch wektorów

$x' = [2.718281828, -3.141592654, 1.414213562, 0.577215664, 0.301029995]$

$y = [1486.2497, 878366.9879, -22.37492, 4773714.647, 0.000185049]$

na cztery sposoby dla typów Float32 i Float64.

1.2 Rozwiązanie

W programie użyto czterech algorytmów:

1. "w przód"
 $\sum_{i=1}^n x'_i y_i$
2. "w tył"
 $\sum_{i=n}^1 x'_i y_i$
3. Dodanie liczb dodatnich od największej do najmniejszej, a liczb ujemnych od najmniejszej do największej.
4. Przeciwnie do algorytmu trzeciego.

1.3 Wyniki

algorytm	Float32	Float64
Wyniki 1		
1	-0.4999443	-0.004296342739891585
2	-0.4543457	-0.004296342998713953
3	-0.5	-0.004296342842280865
4	-0.5	-0.004296342842280865
Wyniki 2		
1	-0.4999443	$1.0251881368296672 * 10^{-10}$
2	-0.4543457	$-1.5643308870494366 * 10^{-10}$
3	-0.5	0.0
4	-0.5	0.0

Tabela 1: Wartości iloczynów skalarnych.

1.4 Wnioski

Wyniki dla Float32 są takie same dla oryginalnych danych i lekko zmienionych. Wprowadzony błąd jest mniejszy niż precyzja arytmetyki Float32. W arytmetyce Float64 niewielka zmiana w danych spowodowała dużą zmianę w wynikach. Z drugiej strony rozbieżność między wynikami poszczególnych sum się zmniejszyła. Jest to przykład źle uwarunkowanego zadania, co w tym przypadku jest spowodowane tym, że wektory są prawie prostopadłe.

2 Zadanie 2

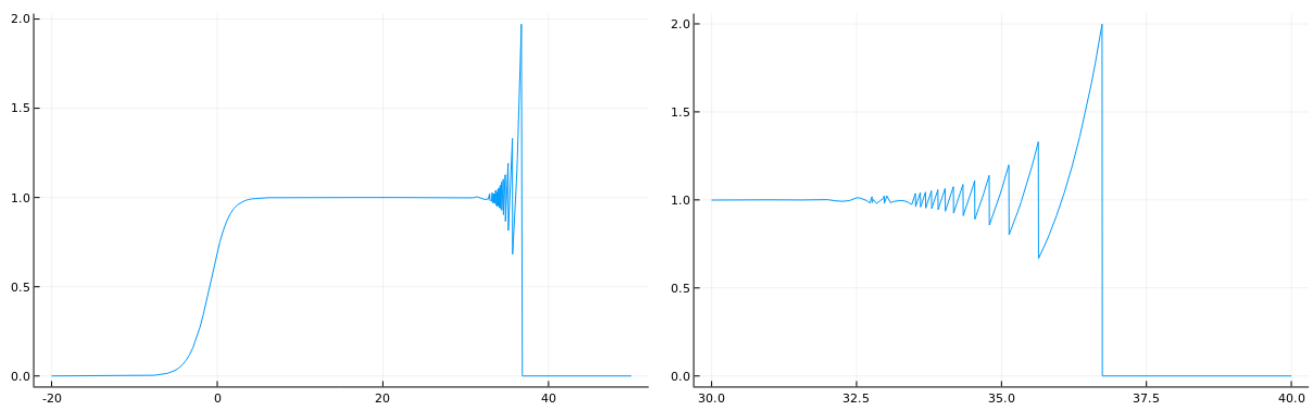
2.1 Opis problemu

Zadanie polega na porównaniu wykresów funkcji $f(x) = e^x \ln(1 + e^{-x})$ narysowanych w co najmniej dwóch programach graficznych z policzoną granicą $\lim_{x \rightarrow \infty} f(x)$.

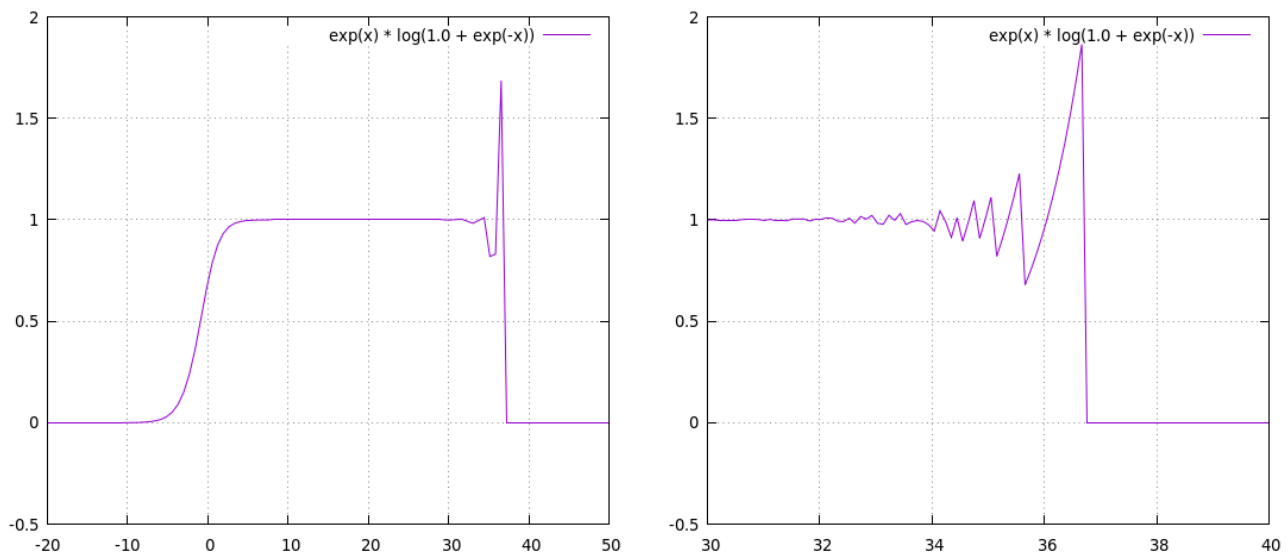
2.2 Rozwiązanie

Granica funkcji wynosi $\lim_{x \rightarrow \infty} (e^x \ln(1 + e^{-x})) = 1$. Wykresy zostały narysowane przy użyciu biblioteki SymPy w języku Julia oraz w programie Gnuplot. Rozpatruję wykresy funkcji w dwóch przedziałach $[-20, 50]$ oraz $[30, 40]$ dla argumentów o precyzji double.

2.3 Wyniki



Rysunek 1: Wykresy wykonane za pomocą biblioteki *SymPy*



Rysunek 2: Wykresy wykonane za pomocą programu *Gnuplot*

2.4 Wnioski

Można zauważyć, że w pewnym momencie wyniki odbiegają od prawidłowej wartości granicy, która wynosi 1. Zaburzenia są spowodowane dodaniem małej wartości e^{-x} do dużej w porównaniu do niej 1. Następnie logarytm tej sumy, który dąży do 0 jest mnożony razy e^x dążące do nieskończoności, mnożenie bardzo małej liczby razy bardzo dużą zwiększa błąd. Na wykresie widać, że błędny wynik jest generowany do momentu aż $\ln(1 + e^{-x}) = 0$, czyli gdy e^{-x} zostanie "pochłonięte" przez 1. Granica jest wtedy równa $\infty * 0 = 0$.

3 Zadanie 3

3.1 Opis problemu

Zadanie polega na rozwiązaniu układu równań liniowych $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$, gdzie $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ to macierz współczynników generowana jako:

1. macierz Hilberta \mathbf{H}_n stopnia n ,
2. macierz losowa \mathbf{R}_n^c stopnia n o zadanymskazywniku uwarunkowania c .

oraz \mathbf{b} to wektor prawych stron $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$ zadany jako $\mathbf{b} = \mathbf{Ax}$, gdzie \mathbf{A} jest wygenerowaną macierzą, a $\mathbf{x} = (1, \dots, 1)^\top$, tak że znamy dokładne rozwiązanie dla \mathbf{A} i \mathbf{b} .

Należy obliczyć $\tilde{\mathbf{x}}$ za pomocą dwóch algorytmów:

1. metody eliminacji Gaussa: $\tilde{\mathbf{x}} = \mathbf{A} \backslash \mathbf{b}$,
2. $\tilde{\mathbf{x}} = \mathbf{A}^{-1} \mathbf{b}$.

dla \mathbf{H}_n z rosnącym stopniem $n > 1$ oraz \mathbf{R}_n^c dla $n = 5, 10, 20$ i $c = 1, 10, 10^3, 10^7, 10^{12}, 10^{16}$. Rozwiązania $\tilde{\mathbf{x}}$ porównać z wartością dokładną \mathbf{x} .

3.2 Rozwiązanie

Zadane macierze zostały wygenerowane funkcjami *hilb(A)* oraz *matcond(n, c)*. Następnie obliczony został \tilde{x} metodą Gaussa oraz odwrotnej macierzy dla obu tych macierzy. Przy pomocy funkcji *cond(A)* obliczyłam wskaźnik uwarunkowania wygenerowanych macierzy, dzięki funkcji *rank(A)* sprawdziłam ich rząd. Błąd względny został obliczony

ze wzoru $\frac{\|x - \tilde{x}\|}{\|x\|}$.

3.3 Wyniki

Macierz Hilberta				
Rozmiar	Rząd	Błąd względny metody Gaussa	Błąd względny metody inwersji	Wskaźnik uwarunkowania
1×1	1	0.0	0.0	1.0
2×2	2	$5.661048867003676 * 10^{-16}$	$1.4043333874306803 * 10^{-15}$	19.28147006790397
3×3	3	$8.022593772267726 * 10^{-15}$	0.0	524.0567775860644
4×4	4	$4.137409622430382 * 10^{-14}$	0.0	15513.73873892924
5×5	5	$1.6828426299227195e * 10^{-12}$	$3.3544360584359632 * 10^{-12}$	476607.25024259434
6×6	6	$2.618913302311624 * 10^{-10}$	$2.0163759404347654 * 10^{-10}$	$1.4951058642254665 * 10^7$
7×7	7	$1.2606867224171548 * 10^{-8}$	$4.713280397232037 * 10^{-9}$	$4.75367356583129 * 10^8$
8×8	8	$6.124089555723088 * 10^{-8}$	$3.07748390309622 * 10^{-7}$	$1.5257575538060041 * 10^{10}$
9×9	9	$3.8751634185032475 * 10^{-6}$	$4.541268303176643 * 10^{-6}$	$4.931537564468762 * 10^{11}$
10×10	10	$8.67039023709691 * 10^{-5}$	0.0002501493411824886	$1.6024416992541715 * 10^{13}$
11×11	10	0.00015827808158590435	0.007618304284315809	$5.222677939280335 * 10^{14}$
12×12	11	0.13396208372085344	0.258994120804705	$1.7514731907091464 * 10^{16}$
13×13	11	0.11039701117868264	5.331275639426837	$3.344143497338461 * 10^{18}$
14×14	11	1.4554087127659643	8.71499275104814	$6.200786263161444 * 10^{177}$
15×15	12	4.696668350857427	7.344641453111494	$3.674392953467974 * 10^{17}$
16×16	12	54.15518954564602	29.84884207073541	$7.865467778431645 * 10^{17}$
17×17	12	13.707236683836307	10.516942378369349	$1.263684342666052 * 10^{18}$
18×18	12	9.134134521198485	7.575475905055309	$2.2446309929189128 * 10^{18}$
19×19	13	9.720589712655698	12.233761393757726	$6.471953976541591 * 10^{18}$
20×20	13	7.549915039472976	22.062697257870493	$1.3553657908688225 * 10^{18}$

Tabela 2: Wyniki dla macierzy Hilberta.

Macierz losowa \mathbf{R}_n^c				
Rozmiar	Rząd	Błąd względny metody Gaussa	Błąd względny metody inwersji	Wskaźnik uwarunkowania
5×5	5	$2.482534153247273e - 16$	$1.9860273225978183e - 16$	1.0000000000000013
5×5	5	$2.6272671962866383e - 16$	$3.1401849173675503e - 16$	10.0
5×5	5	$1.369288066254624e - 14$	$1.18896540830928e - 14$	1000.0000000000222
5×5	5	$4.532689268483517e - 10$	$4.1852886817063086e - 10$	1.0000000004302649e7
5×5	5	$2.2927486191515693e - 5$	$2.2519641331703858e - 5$	9.99904436832464e11
5×5	4	0.10260264000016615	0.08385254915624211	7.264870704482146e15
10×10	10	$2.248030287623391e - 16$	$2.9163173068810656e - 16$	1.000000000000001
10×10	10	$5.135906591666906e - 16$	$3.89370267511739e - 16$	10.000000000000005
10×10	10	$3.847899107996398e - 14$	$3.948150388114312e - 14$	1000.00000000000583
10×10	10	$2.7224743337994497e - 10$	$2.6120586498264907e - 10$	9.999999992074e6
10×10	10	$8.466985253062836e - 6$	$1.041646379159023e - 5$	1.0000301936811421e12
10×10	9	1.240071747854101	1.381995698030569	1.0400037726311666e16
20×20	20	$4.591010489137866e - 16$	$3.439900227959406e - 16$	1.0000000000000013
20×20	20	$4.832978208675101e - 16$	$4.1836409184574146e - 16$	10.000000000000007
20×20	20	$1.3272065014729029e - 14$	$1.222203779958911e - 14$	1000.0000000000152
20×20	20	$1.1137910997375928e - 10$	$1.0381952732415501e - 10$	1.0000000005650386e7
20×20	20	$1.5835965222350336e - 5$	$1.4151302577735613e - 5$	9.999809635723966e11
20×20	19	0.21821092110005602	0.24338163271008145	3.2581339672069984e16

Tabela 3: Wyniki dla macierzy losowej.

3.4 Wnioski

Można zauważyć, że wielkość błędu jest zależna od wskaźnika uwarunkowania macierzy. Im większy wskaźnik uwarunkowania macierzy tym większy błąd względny. Macierz Hilberta jest bardzo źle uwarunkowaną macierzą, wraz ze zwiększaniem się rozmiaru wskaźnik gwałtownie rośnie, a przez to także błąd względny. Dla rozmiaru 20×20 wskaźnik uwarunkowania wynosi aż $1.3553657908688225 \cdot 10^{18}$. W przypadku macierzy Hilberta lepszą metodą jest metoda Gaussa, gdyż generuje mniejszy błąd względny. Analiza wyników macierzy losowej potwierdza poprawność tych zależności.

4 Zadanie 4

4.1 Opis problemu

Zadanie polega na obliczeniu 20 zer wielomianu Wilkinsona $P(x) = (x - 20)(x - 19) \dots (x - 2)(x - 1)$ w postaci kanoniczej. Należy sprawdzić otrzymane pierwiastki z_k obliczając $|P(z_k)|$, $|p(z_k)|$ i $|z_k - k|$ dla $1 \leq x \leq 20$. Następnie powtórzyć eksperyment Wilkinsona zmieniając współczynnik -210 przy x^{19} na $-210 - 2^{-23}$.

4.2 Rozwiązanie

W rozwiązaniu korzystałam z biblioteki *Polynomials*. Do uzyskania postaci kanonicznej wielomianu P został użyty konstruktor *Poly()* z współczynnikami wielomianu jako argumentami. Miejsca zerowe wielomianu P zostały obliczone za pomocą funkcji *roots*. Wielomian p został stworzony przy użyciu metody *poly*. Wartości wielomianów w zadanych punktach zostały obliczone przy pomocy *polyval*.

4.3 Wyniki

k	z_k	$ P(z_k) $	$ p(z_k) $	$ z_k - k $
1	0.9999999999996989	36352.0	38400.0	$3.0109248427834245e - 13$
2	2.0000000000283182	181760.0	198144.0	$2.8318236644508943e - 11$
3	2.9999999995920965	209408.0	301568.0	$4.0790348876384996e - 10$
4	3.9999999837375317	$3.106816e6$	$2.844672e6$	$1.626246826091915e - 8$
5	5.000000665769791	$2.4114688e7$	$2.3346688e7$	$6.657697912970661e - 7$
6	5.999989245824773	$1.20152064e8$	$1.1882496e8$	$1.0754175226779239e - 5$
7	7.000102002793008	$4.80398336e8$	$4.78290944e8$	0.00010200279300764947
8	7.999355829607762	$1.682691072e9$	$1.67849728e9$	0.0006441703922384079
9	9.002915294362053	$4.465326592e9$	$4.457859584e9$	0.002915294362052734
10	9.990413042481725	$1.2707126784e10$	$1.2696907264e10$	0.009586957518274986
11	11.025022932909318	$3.5759895552e10$	$3.5743469056e10$	0.025022932909317674
12	11.953283253846857	$7.216771584e10$	$7.2146650624e10$	0.04671674615314281
13	13.07431403244734	$2.15723629056e11$	$2.15696330752e11$	0.07431403244734014
14	13.914755591802127	$3.65383250944e11$	$3.653447936e11$	0.08524440819787316
15	15.075493799699476	$6.13987753472e11$	$6.13938415616e11$	0.07549379969947623
16	15.946286716607972	$1.555027751936e12$	$1.554961097216e12$	0.05371328339202819
17	17.025427146237412	$3.777623778304e12$	$3.777532946944e12$	0.025427146237412046
18	17.99092135271648	$7.199554861056e12$	$7.1994474752e12$	0.009078647283519814
19	19.00190981829944	$1.0278376162816e13$	$1.0278235656704e13$	0.0019098182994383706
20	19.999809291236637	$2.7462952745472e13$	$2.7462788907008e13$	0.00019070876336257925

Tabela 4: Wyniki dla wielomianu P .

k	z_k	$ P(z_k) $		$ p(z_k) $	
1	0.999999999998357 + 0.0im	2.0992	$\times 10^4$	2.2016	$\times 10^4$
2	2.0000000000550373 + 0.0im	3.491 84	$\times 10^5$	3.655 68	$\times 10^5$
3	2.99999999660342 + 0.0im	2.221 568	$\times 10^6$	2.295 296	$\times 10^6$
4	4.000000089724362 + 0.0im	1.046 784	$\times 10^7$	1.072 998 4	$\times 10^7$
5	4.99999857388791 + 0.0im	3.946 393 6	$\times 10^7$	4.330 393 6	$\times 10^7$
6	6.000020476673031 + 0.0im	1.291 484 16	$\times 10^8$	2.061 204 48	$\times 10^8$
7	6.99960207042242 + 0.0im	3.881 231 36	$\times 10^8$	1.757 670 912	$\times 10^9$
8	8.007772029099446 + 0.0im	1.072 547 328	$\times 10^9$	1.852 548 659 2	$\times 10^{10}$
9	8.915816367932559 + 0.0im	3.065 575 424	$\times 10^9$	1.371 743 170 56	$\times 10^{11}$
10	10.095455630535774 - 0.6449328236240688im	7.143 113 638 035 824	$\times 10^9$	1.491 263 381 675 401 9	$\times 10^{12}$
11	10.095455630535774 + 0.6449328236240688im	7.143 113 638 035 824	$\times 10^9$	1.491 263 381 675 401 9	$\times 10^{12}$
12	11.793890586174369 - 1.6524771364075785im	3.357 756 113 171 857	$\times 10^{10}$	3.296 021 414 130 166 4	$\times 10^{13}$
13	11.793890586174369 + 1.6524771364075785im	3.357 756 113 171 857	$\times 10^{10}$	3.296 021 414 130 166 4	$\times 10^{13}$
14	13.992406684487216 - 2.5188244257108443im	1.061 206 453 308 197 6	$\times 10^{11}$	9.545 941 595 183 662	$\times 10^{14}$
15	13.992406684487216 + 2.5188244257108443im	1.061 206 453 308 197 6	$\times 10^{11}$	9.545 941 595 183 662	$\times 10^{14}$
16	16.73074487979267 - 2.812624896721978im	3.315 103 475 981 763	$\times 10^{11}$	2.742 089 401 676 406 4	$\times 10^{16}$
17	16.73074487979267 + 2.812624896721978im	3.315 103 475 981 763	$\times 10^{11}$	2.742 089 401 676 406 4	$\times 10^{16}$
18	19.5024423688181 - 1.940331978642903im	9.539 424 609 817 828	$\times 10^{12}$	4.252 502 487 993 469 4	$\times 10^{17}$
19	19.5024423688181 + 1.940331978642903im	9.539 424 609 817 828	$\times 10^{12}$	4.252 502 487 993 469 4	$\times 10^{17}$
20	20.84691021519479 + 0.0im	1.114 453 504 512	$\times 10^{13}$	1.374 373 319 724 971 3	$\times 10^{18}$

Tabela 5: Wyniki dla wielomianu P ze zmienionym współczynnikiem przy x^{19} .

4.4 Wnioski

Porównując wyniki można zauważyć, że nawet niewielkie zakłócenie danych generuje duże zmiany w wynikach. Obliczenie pierwiastków Wilkinsona jest przykładem źle uwarunkowanego zadania. Ponadto widać, że błędy szybko się zwiększają, niewielkie błędy są mnożone przez duże czynniki. Wpływ ma także precyzja arytmetyki, która nie pozwala na dokładne zapisanie współczynników. Przy niewielkim zaburzeniu danych w wynikach pojawiły się pierwiastki zespolone mimo, że wielomian ma jedynie miejsca zerowe rzeczywiste.

k	$ z_k - k $
1	1.643 130 076 445 231 7 $\times 10^{-13}$
2	5.503 730 804 434 781 $\times 10^{-11}$
3	3.396 579 906 222 996 2 $\times 10^{-9}$
4	8.972 436 216 225 788 $\times 10^{-8}$
5	1.426 112 089 752 962 2 $\times 10^{-6}$
6	2.047 667 303 095 579 4 $\times 10^{-5}$
7	0.000 397 929 577 579 780 87
8	0.007 772 029 099 445 632
9	0.084 183 632 067 441 4
10	0.651 958 683 038 040 6
11	1.110 918 027 271 656 1
12	1.665 281 290 598 479
13	2.045 820 276 678 428
14	2.518 835 871 190 904 5
15	2.712 880 531 284 709 7
16	2.906 001 873 537 510 6
17	2.825 483 521 349 608
18	2.454 021 446 312 976
19	2.004 329 444 309 949
20	0.846 910 215 194 789 4

Tabela 6: Wyniki $|z_k - k|$ dla wielomianu P ze zmienionym współczynnikiem przy x^{19} .

5 Zadanie 5

5.1 Opis problemu

Zadanie polega na zbadaniu modelu wzrostu populacji dla danego modelu logistycznego:

$$p_{n+1} := p_n + r p_n (1 - p_n), \text{ dla } n = 0, 1, \dots,$$

gdzie r jest pewną daną stałą, $r(1 - p_n)$ jest czynnikiem wzrostu populacji, a p_0 jest wielkością populacji stanowiącą procent maksymalnej wielkości populacji dla danego stanu środowiska.

Należy wykonać eksperymenty:

1. W arytmetyce `Float32` dla $p_0 = 0.01$ i $r = 3$ wykonać 40 iteracji. Następnie ponownie wykonać 40 iteracji wyrażenia, ale po 10 iteracjach, zatrzymać, obciąć wynik odrzucając cyfry po trzecim miejscu po przecinku (daje to liczbę 0.722) i kontynuować dalej obliczenia (do 40-stej iteracji) tak, jak gdyby był to ostatni wynik na wyjściu. Należy porównać wyniki obu iteracji.
2. Wykonać 40 iteracji wyrażenia dla danych $p_0 = 0.01$ i $r = 3$ w arytmetyce `Float32` i `Float64`. Należy porównać wyniki iteracji dla obu arytmetyk.

5.2 Rozwiązanie

Zaimplementowanie podanej funkcji dla danych parametrów i wypisanie wyników poszczególnych iteracji.

5.3 Wyniki

nr iteracji	bez modyfikacji	z modyfikacją
1	0.0397	0.0397
2	0.15407173	0.15407173
3	0.5450726	0.5450726
4	1.2889781	1.2889781
5	0.1715188	0.1715188
6	0.5978191	0.5978191
7	1.3191134	1.3191134
8	0.056273222	0.056273222
9	0.21559286	0.21559286
10	0.7229306	0.722
15	1.2704837	1.2572169
16	0.2395482	0.28708452
17	0.7860428	0.9010855
18	1.2905813	1.1684768
19	0.16552472	0.577893
20	0.5799036	1.3096911
25	1.0070806	1.0929108
26	0.9856885	0.7882812
27	1.0280086	1.2889631
28	0.9416294	0.17157483
29	1.1065198	0.59798557
30	0.7529209	1.3191822
31	1.3110139	0.05600393
32	0.0877831	0.21460639
33	0.3280148	0.7202578
34	0.9892781	1.3247173
35	1.021099	0.034241438
36	0.95646656	0.13344833
37	1.0813814	0.48036796
38	0.81736827	1.2292118
39	1.2652004	0.3839622
40	0.25860548	1.093568

Tabela 7: Wyniki pierwszego eksperymentu dla `Float32`.

5.4 Wnioski

Model logistyczny przedstawiony w zadaniu pokazuje, że drobne błędy spowodowane np. niedokładnym przechowywaniem wyniku kumulują się. Wyniki różnią się w przypadku zaokrąglenia jednego wyniku w pierwszym eksperymencie, ale także w przypadku dwóch różnych precyzji arytmetyk. Jest to zjawisko chaosu w deterministycznych układach sprzężonych, które polega na niemożności przewidywania wyników.

nr iteracji	Float32	Float64
1	0.0397	0.0397
2	0.15407173	0.154071730000000002
3	0.5450726	0.5450726260444213
4	1.2889781	1.2889780011888006
5	0.1715188	0.17151914210917552
6	0.5978191	0.5978201201070994
7	1.3191134	1.3191137924137974
8	0.056273222	0.056271577646256565
9	0.21559286	0.21558683923263022
10	0.7229306	0.722914301179573
11	1.3238364	1.3238419441684408
12	0.037716985	0.03769529725473175
13	0.14660022	0.14651838271355924
20	0.5799036	0.5965293124946907
21	1.3107498	1.3185755879825978
22	0.088804245	0.058377608259430724
29	1.1065198	1.2321124623871897
30	0.7529209	0.37414648963928676
31	1.3110139	1.0766291714289444
32	0.0877831	0.8291255674004515
33	0.3280148	1.2541546500504441
36	0.95646656	1.1325322626697856
37	1.0813814	0.6822410727153098
38	0.81736827	1.3326056469620293
39	1.2652004	0.0029091569028512065
40	0.25860548	0.011611238029748606

Tabela 8: Wyniki drugiego eksperymentu dla Float32 i Float64.

6 Zadanie 6

6.1 Opis problemu

Zadanie polegało na zbadaniu zachowania równania rekurencyjnego

$$x_{n+1} := x_n^2 + c, \text{ dla } n = 0, 1, \dots, \quad (1)$$

gdzie c jest pewną daną stałą, dla następujących danych:

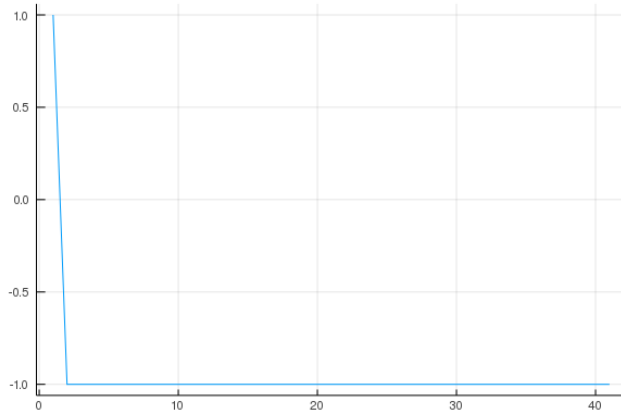
1. $c = -2$ i $x_0 = 1$
2. $c = -2$ i $x_0 = 2$
3. $c = -2$ i $x_0 = 1.999999999999999$
4. $c = -1$ i $x_0 = 1$
5. $c = -1$ i $x_0 = -1$
6. $c = -1$ i $x_0 = 0.75$
7. $c = -1$ i $x_0 = 0.25$

Należy wykonać 40 iteracji wyrażenia (1) w arytmetyce Float64 i zaobserwować zachowanie generowanych ciągów. Następnie przeprowadzić iterację graficzną (1).

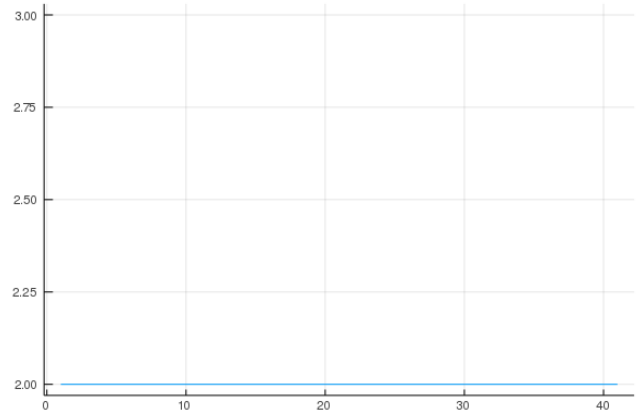
6.2 Rozwiązanie

Zaimplementowanie podanej funkcji dla danych parametrów i wypisanie wyników poszczególnych iteracji.

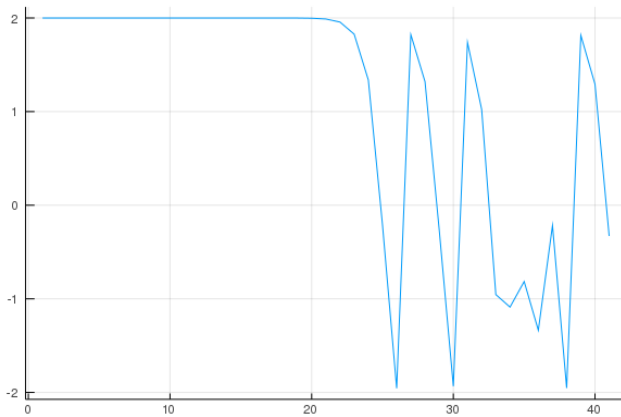
6.3 Wyniki



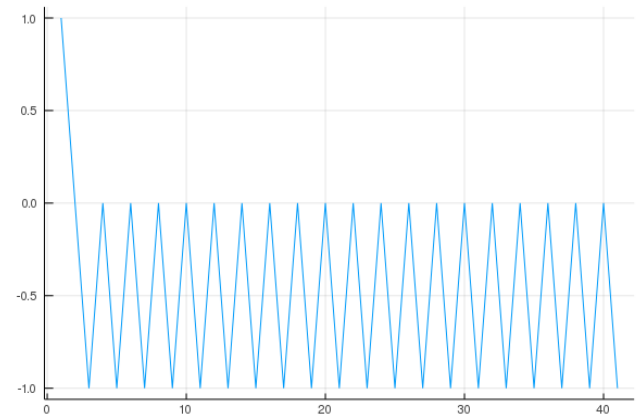
Rysunek 3: $c = -2$, $x_0 = 1$.



Rysunek 4: $c = -2$, $x_0 = 2$.



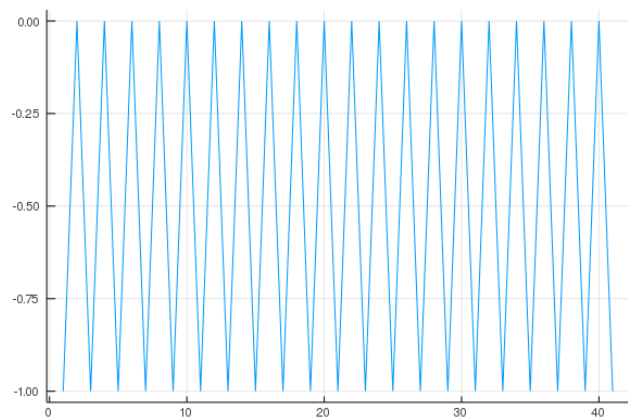
Rysunek 5: $c = -2$, $x_0 = 1.9999999999999999$.



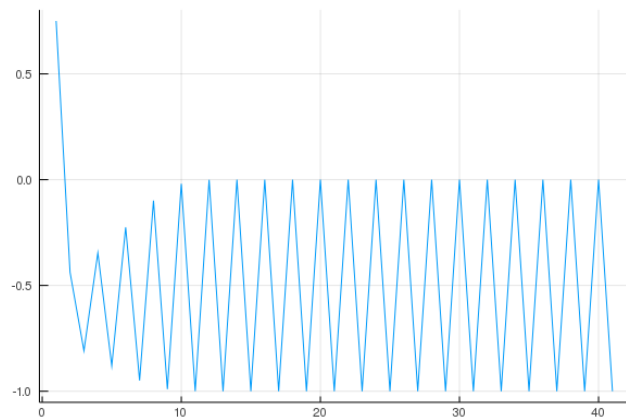
Rysunek 6: $c = -1$, $x_0 = 1$.

6.4 Wnioski

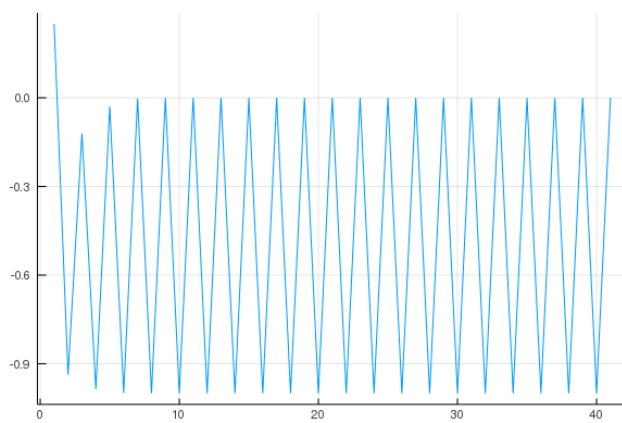
Eksperyment jest przykładem zjawiska chaosu. Można zauważyć, że dla $c = -2$ i $x_0 = 1$ oraz $x_0 = 2$ funkcja $x_{n+1} = x_n^2 + c$ zachowuje się stabilnie. Jednak już dla $c = -2$ i $x_0 = 1.9999999999999999$ funkcja staje się nieuporządkowana. Jeżeli zmienimy $c = -1$ proces po pewnej liczbie iteracji ustala się i powtarzają się tylko wartości 0 i -1 . Układ jest w stanie stabilnym.



Rysunek 7: $c = -1$, $x_0 = -1$.



Rysunek 8: $c = -1$, $x_0 = 0.75$.



Rysunek 9: $c = -1$, $x_0 = 0.25$.

nr	$c = -2$			$c = -1$			
	$x_0 = 1$	$x_0 = 2$	$x_0 = 1.999999999999999$	$x_0 = 1$	$x_0 = -1$	$x_0 = 0.75$	$x_0 = 0.25$
1	-1.0	2.0	1.999999999999999	0.0	0.0	-0.4375	-0.9375
2	-1.0	2.0	1.9999999999998401	-1.0	-1.0	-0.80859375	-0.12109375
3	-1.0	2.0	1.9999999999993605	0.0	0.0	-0.3461761474609375	-0.9853363037109375
4	-1.0	2.0	1.999999999997442	-1.0	-1.0	-0.8801620749291033	-0.029112368589267135
5	-1.0	2.0	1.9999999999897682	0.0	0.0	-0.2253147218564956	-0.9991524699951226
6	-1.0	2.0	1.9999999999590727	-1.0	-1.0	-0.9492332761147301	-0.0016943417026455965
7	-1.0	2.0	1.999999999836291	0.0	0.0	-0.0989561875164966	-0.9999971292061947
8	-1.0	2.0	1.999999993451638	-1.0	-1.0	-0.9902076729521999	-5.741579369278327e-6
9	-1.0	2.0	1.999999973806553	0.0	0.0	-0.01948876442658909	-0.999999999670343
10	-1.0	2.0	1.99999989522621	-1.0	-1.0	-0.999620188061125	-6.593148249578462e-11
11	-1.0	2.0	1.999999580904841	0.0	0.0	-0.0007594796206411569	-1.0
12	-1.0	2.0	1.9999998323619383	-1.0	-1.0	-0.9999994231907058	0.0
13	-1.0	2.0	1.9999993294477814	0.0	0.0	-1.1536182557003727e-6	-1.0
14	-1.0	2.0	1.9999973177915749	-1.0	-1.0	-0.999999999986692	0.0
15	-1.0	2.0	1.9999892711734937	0.0	0.0	-2.6616486792363503e-12	-1.0
16	-1.0	2.0	1.9999570848090826	-1.0	-1.0	-1.0	0.0
17	-1.0	2.0	1.999828341078044	0.0	0.0	0.0	-1.0
18	-1.0	2.0	1.9993133937789613	-1.0	-1.0	-1.0	0.0
19	-1.0	2.0	1.9972540465439481	0.0	0.0	0.0	-1.0
20	-1.0	2.0	1.9890237264361752	-1.0	-1.0	-1.0	0.0
21	-1.0	2.0	1.9562153843260486	0.0	0.0	0.0	-1.0
22	-1.0	2.0	1.82677862987391	-1.0	-1.0	-1.0	0.0
23	-1.0	2.0	1.3371201625639997	0.0	0.0	0.0	-1.0
24	-1.0	2.0	-0.21210967086482313	-1.0	-1.0	-1.0	0.0
25	-1.0	2.0	-1.9550094875256163	0.0	0.0	0.0	-1.0
26	-1.0	2.0	1.822062096315173	-1.0	-1.0	-1.0	0.0
27	-1.0	2.0	1.319910282828443	0.0	0.0	0.0	-1.0
28	-1.0	2.0	-0.2578368452837396	-1.0	-1.0	-1.0	0.0
29	-1.0	2.0	-1.9335201612141288	0.0	0.0	0.0	-1.0
30	-1.0	2.0	1.7385002138215109	-1.0	-1.0	-1.0	0.0
31	-1.0	2.0	1.0223829934574389	0.0	0.0	0.0	-1.0
32	-1.0	2.0	-0.9547330146890065	-1.0	-1.0	-1.0	0.0
33	-1.0	2.0	-1.0884848706628412	0.0	0.0	0.0	-1.0
34	-1.0	2.0	-0.8152006863380978	-1.0	-1.0	-1.0	0.0
35	-1.0	2.0	-1.3354478409938944	0.0	0.0	0.0	-1.0
36	-1.0	2.0	-0.21657906398474625	-1.0	-1.0	-1.0	0.0
37	-1.0	2.0	-1.953093509043491	0.0	0.0	0.0	-1.0
38	-1.0	2.0	1.8145742550678174	-1.0	-1.0	-1.0	0.0
39	-1.0	2.0	1.2926797271549244	0.0	0.0	0.0	-1.0
40	-1.0	2.0	-0.3289791230026702	-1.0	-1.0	-1.0	0.0

Tabela 9: Iteracje funkcji $x_{n+1} := x_n^2 + c$.