

Édition française

Pour un max de six joueurs (avec un minimum de trois), qui ont 8 ans ou plus.

Les instructions pour télécharger et imprimer le jeu

- Télécharger le plateau de jeu, les pions et les cartes par ce lien: www.github.com/jt-hammond/612BoardGame
- Le plateau de jeu se présente en sept feuilles de papier (taille 8.5 x 11 pouces) qui doivent être imprimées.
- Il y a 25 cartes à imprimer sur cinq feuilles de papier.
- Soit les six pions doivent être imprimés sur une feuille de papier, soit les pions doivent être sélectionnés parmi les objets trouvés autour de la maison (ex. les trombones, des pièces de monnaie, un dé à coudre etc.).
- Si les joueurs n'ont pas un dé pour jouer, ils peuvent en accéder un ici : www.rolladie.net

Le contenu du jeu

- Un plateau de jeu
- 25 cartes de 5 couleurs différents (après décidé, mets les couleurs ici)
- 6 pions (un castor, un orignal, une bernache du Canada, un ours polaire, un bison, et un macareux)
- Un dé
- Le manuel d'instructions

L'objet du jeu

- Soyez le premier à terminer le voyage à travers le Canada!

La configuration du jeu

- Mettez le plateau de jeu au milieu de la table.
- Chaque joueur devrait avoir un crayon ou un stylo, et des morceaux de papier pour écrire ses questions.
- Chaque joueur devrait mettre son pion au début du cours.

Instructions du jeu

- Le benjamin du groupe sera le premier à lancer le dé et sera le « porte-parole » pour le premier tour (s'il y a des jumeaux, on demandera qui est le dernier né et il sera désigné).
- Le chiffre indiqué sur le dé correspondra à une catégorie à partir de laquelle le « porte-parole » tirera une carte. Si un six est roulé, le « porte-parole » choisira la catégorie qu'il désire.
 - Les catégories : général, géographie, histoire, nourriture, et culture
- Le « porte-parole » lira l'indice, que tous les autres joueurs noteront sur un morceau de papier.
- Avant que chaque joueur puisse écrire son « bluff », assurez-vous que les morceaux de papier distribués sont uniformes pour préserver l'anonymat du répondant lorsque le « porte-parole » lit les réponses à voix haute.

- Chaque joueur écrit leur bluff sous forme d'interrogation. Le but est que le bluff soit suffisamment plausible pour que les autres joueurs croient que c'est la bonne question.
 - Les questions devraient être soumises comme le jeu télé classique, Jeopardy
- Subséquemment, le « porte-parole » écrira la question juste et la réponse correspondante sur un morceau de papier tout comme les autres joueurs. Si l'un des joueurs connaît la réponse correcte, il devra l'écrire.
- Chaque joueur apposera ses initiales sur son papier et les retournera au « porte-parole ».
- Si un des joueurs a écrit la bonne question correspondante, son morceau de papier est mis de côté et avancera automatiquement de deux espaces et choisira un autre joueur pour « geler » dans le froid Canadien. Le joueur gelé pourra avancer au prochain tour (un joueur ne peut être gelé deux fois de suite).
- Le « porte-parole » mêlera les morceaux de papier et les lira à voix haute aux joueurs.
- Dans le sens horaire à partir du « porte-parole », chaque joueur choisira la question qui, selon lui, correspond à l'indice.
- Sur le morceau de papier de chaque joueur, le « porte-parole » comptera le nombre de votes qu'il a reçu.
- Le « porte-parole » révélera la bonne question correspondant à l'indice et calculera le nombre de votes reçus par chaque joueur.
- Chaque joueur avancera un nombre équivalent d'espaces qu'il a reçu en votes.
- Après avoir avancé et complété une ronde, le nouveau « porte-parole » sera le joueur à la gauche du « porte-parole » précédent.
- Le jeu se terminera lorsqu'un joueur aura complété son voyage à travers le Canada.