# The 2nd Guangxi Collegiate Programming Contest Editorial

2019年5月19日

#### Overview

	Easiest Hardes											est
											D	
Coding	L	Α	I	F	C	K	G	Е	В	D	J	Н
Summary	L	Α	Ε	C	ı	F	K	G	В	J	D	Н

# L. Map Tiles

Shortest Judge Solution: 370 Bytes

# Description

给定一个  $w \times h$  的字符矩阵, 找到可以拼出它的最小方阵。

- $w \le 200_{\circ}$
- $h \le 200$ 。

- 枚举方阵的边长,暴力 O(wh) 判断。
- 时间复杂度 O((w+h)wh)。

# A. Scoring Board

Shortest Judge Solution: 372 Bytes

给定 n 条评测结果,打印榜单上应该显示的样子。

 $n \le 50$ 

The 2nd Guangxi Collegiate Programming Contest Editorial

Problem A. Scoring Board

Solution

#### Solution

■按照题意模拟。

# E. Toy Cars

Shortest Judge Solution: 845 Bytes

给定数轴上 n 条线段 , m 次移动某条线段 , 或者查询某条线段的位置。

移动线段的时候会推动其它线段。

■  $n, m \le 2000_{\circ}$ 

- 对于往左推动的操作,从右往左依次更新每条线段的位置。
- 对于往右推动的操作,从左往右依次更新每条线段的位置。
- 时间复杂度 O(nm)。

# C. Catering

Shortest Judge Solution: 531 Bytes

Description

给定 n 对正数  $(a_i,b_i)$  , 选择最多对数 , 使得

$$\sum a_i \geq \max(b_i)_{\circ}$$

■  $n \le 100000_{\circ}$ 

- 考虑全选的情况。
- b 最大的最不容易满足。
- 不断扔掉 b 最大的且不满足的数对。
- 时间复杂度 *O*(*n* log *n*)。

Problem I. Permutation

# I. Permutation

Shortest Judge Solution: 386 Bytes

给定 n 和  $a_1, a_2, \ldots, a_n$ , 统计有多少 n 的排列 p 满足

$$p_i \leq a_{i\circ}$$

■  $n \le 100000_{\circ}$ 

- 将 a 从小到大排序。
- $ans = \prod_{i=1}^{n} (a_i i + 1)_{\circ}$
- 时间复杂度 *O*(*n* log *n*)。

Problem F. Factorization

# F. Factorization

Shortest Judge Solution: 495 Bytes

给定  $T \uparrow n$  , 对于每个 n 求出 n 的所有质因子的指数的最大公约数。

- $T \le 10000_{\circ}$
- $n \le 10^{18}$  °

- 答案显然是 *O*(log *n*) 级别。
- 枚举最大公约数 d , 若 n 开 d 次根是整数 , 则合法。
- 用实数找到 d 次根 , 判断附近的整数的 d 次方是否等于 n。
- 时间复杂度  $O(T\log^2 n)$ 。

# K. Math Expression

Shortest Judge Solution: 582 Bytes

# Description

给定 n 个数 a<sub>1</sub>, a<sub>2</sub>,..., a<sub>n</sub> 和 k。

在 n-1 对相邻的  $a_i$  和  $a_{i+1}$  之间填上加号或者乘号 , 求有多少种填法使得这个算式的值是 k 的倍数。

■  $n, k \le 300_{\circ}$ 

- 值是 k 的倍数等价于值 mod k = 0。
- 设 w<sub>i,j</sub> 表示 [i,j] 的乘积 mod k 的结果。
- $lue{}$  设  $f_{i,j}$  表示考虑了前 i 个数 i 算式的值 i mod i i 的方案数。
- 枚举 i 所在那段连续的乘法区间的左端点 x , 有  $f_{i,j} = \sum f_{x-1,(j-w_{x,i}) \bmod k}$
- 时间复杂度  $O(n^2k)$ 。

### G. Guess the Number

Shortest Judge Solution: 765 Bytes

你需要猜 n 个数  $f_1, f_2, ..., f_n$ 。 你可以花  $c_x$  元钱去购买  $f_x$  的值。 你也可以花 w 元钱去购买  $f_u - f_v$  的值。 求最少花费。

- $n \le 100000_{\circ}$
- $m \le 200000_{\circ}$

- 引入  $f_0 = 0$  , 则花  $c_x$  元钱去购买  $f_x$  的值可以看作购买  $f_x f_0$  的值。
- 建立一张 n+1 个点 0,1,2,...,n 的无向图。
- 对于一条信息 (*u*, *v*, *w*) , 连边 (*u*, *v*) , 权值为 *w*。
- 成环的信息无用 / 且要让所有点和 0 连通。
- 求最小生成树即可。
- 时间复杂度  $O((n+m)\log(n+m))$ 。

# **B.** Boxes

Shortest Judge Solution: 1367 Bytes

给定空间中n个边平行坐标轴的长方体,判断是否存在两个长方体有公共部分。

保证所有长方体的长都是 dx, 宽都是 dy, 高都是 dz。

■  $n \le 100000_{\circ}$ 

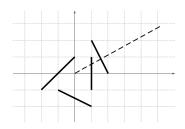
- 将左下角为 (x, y, z) 的长方体放入格子  $(\lfloor \frac{\lambda}{ct} \rfloor, \lfloor \frac{\lambda}{ct} \rfloor, \lfloor \frac{\lambda}{ct} \rfloor)$  中。
- 一个格子若有多个长方体,那么它们必然存在公共部分。
- 否则每个长方体只会和附近 26 个格子中的长方体相交 , 暴力判断即可。
- 利用 Hash 表可以做到 *O*(*n*)。

# J. Shooting Game

Shortest Judge Solution: 2165 Bytes

给定平面上 n 条带价值的线段。

找到最小的 k 使得仅保留前 k 条线段后,存在一个最佳射击角度,从 (0,0) 沿着该角度往无穷远处射击所碰到的所有线段的价值和不少于 m。



■  $n \le 100000_{\circ}$ 

- 将每条线段的两端点作为事件点 (加入线段或者删除线段),对所有事件点进行极角排序。
- 二分答案,按极角序依次考虑每个事件,判断是否合法。
- 需要小心处理极角相同的情况。
- 时间复杂度  $O(n \log n)$ 。

# D. Distance

Shortest Judge Solution: 1433 Bytes

给定一棵n个点的完全二叉树,每条边长度都是1。m次操作,每次要么删掉一条边,要么询问有多少点对仍然连通且最短路不超过k。

- $n \le 100000_{\circ}$
- $m \le 100000_{\circ}$

- 记录每条边被删除的时间。
- 设 *cnt<sub>i,j</sub>* 表示有多少边数恰好为 *j* 的路径的删除时间的最小值恰好为 *i*。
- 则对于第 i 个询问, $ans = \sum cnt_{\geq i, \leq k}$ ,对 cnt 求出前缀和即可。

- 考虑如何求出 cnt<sub>i,i</sub>。
- 枚举路径的最近公共祖先 x, 求出 x 的所有子节点 u 到 x 路径上的删除时间最小值  $a_u$  以及经过的边数  $b_u$ 。
- 将所有点 u 按照 au 从大到小排序。
- 依次考虑每个 u 的 au 作为路径最小值的情况。
- **②** 设  $s_j$  表示在 u 之前有多少点 v 满足  $b_v = j$ , 枚举所有 j, 对  $cnt_{a_u,j+b_u}$  的贡献为  $s_j$ 。
- 完全二叉树的情况下总时间复杂度为  $O(n\log^2 n + m\log n)$ 。

Problem H. Treasure Hunting

# **H.** Treasure Hunting

Shortest Judge Solution: 2292 Bytes

# Description

给定 n 个数对  $(p_i, v_i)$  和一个整数 k。

对于每个长度为 k 的区间 [I,I+k-1] , 计算不考虑该区间内的数对时 , 剩下数对里 p 值不下降的子序列的 v 总和的最大值。

■  $n \le 100000_{\circ}$ 

- 设  $f_i$  表示考虑 [1, i] 这些数对且选了 i 的情况下 v 总和的最大值 ;  $g_i$  表示考虑 [i, n] 这些数对且选了 i 的情况下 v 总和的最大值。
- 可以通过树状数组优化 DP 在 O(n log n) 时间内求出。

- 首先计算 [1, k] 的答案,即为  $\max(g_i)$ ,其中 i > l,并删除  $g_1, g_2, \dots, g_{k-1}$ 。
- 考虑从 [/, / + k 1] 推到 [/ + 1, / + k]。
- $lacksymbol{ans} = \max(f_1, f_2, \dots, f_l)$  或者  $\max(f_i + g_j)$  , 其中  $i \leq l, j > l + k$  且  $p_i \leq p_j$ 。
- 当 / 增加 1 时需要删除  $g_{l+k-1}$  , 并且需要加入  $f_l$  的影响。
- 考虑  $f_i$  的影响  $f_i$  即为  $f_i$  值位于  $f_i$  间的所有仍然存在的  $f_i$  都可以与  $f_i$  配对。

- 建立一棵线段树 , 加入 f<sub>i</sub> 的影响即为将一个后缀的所有 val 都对 f<sub>i</sub> 取较大值 , 线段树上打标记即可。
- 删除一个  $g_j$  只需要从线段树中单点修改,将对应的点的 val 改成  $-\infty$ 。
- 线段树维护区间 g 的最大值、区间 val + g 的最大值,以及 val 的懒惰标记。
- 时间复杂度 *O*(*n* log *n*)。

L Thank you

# Thank you!