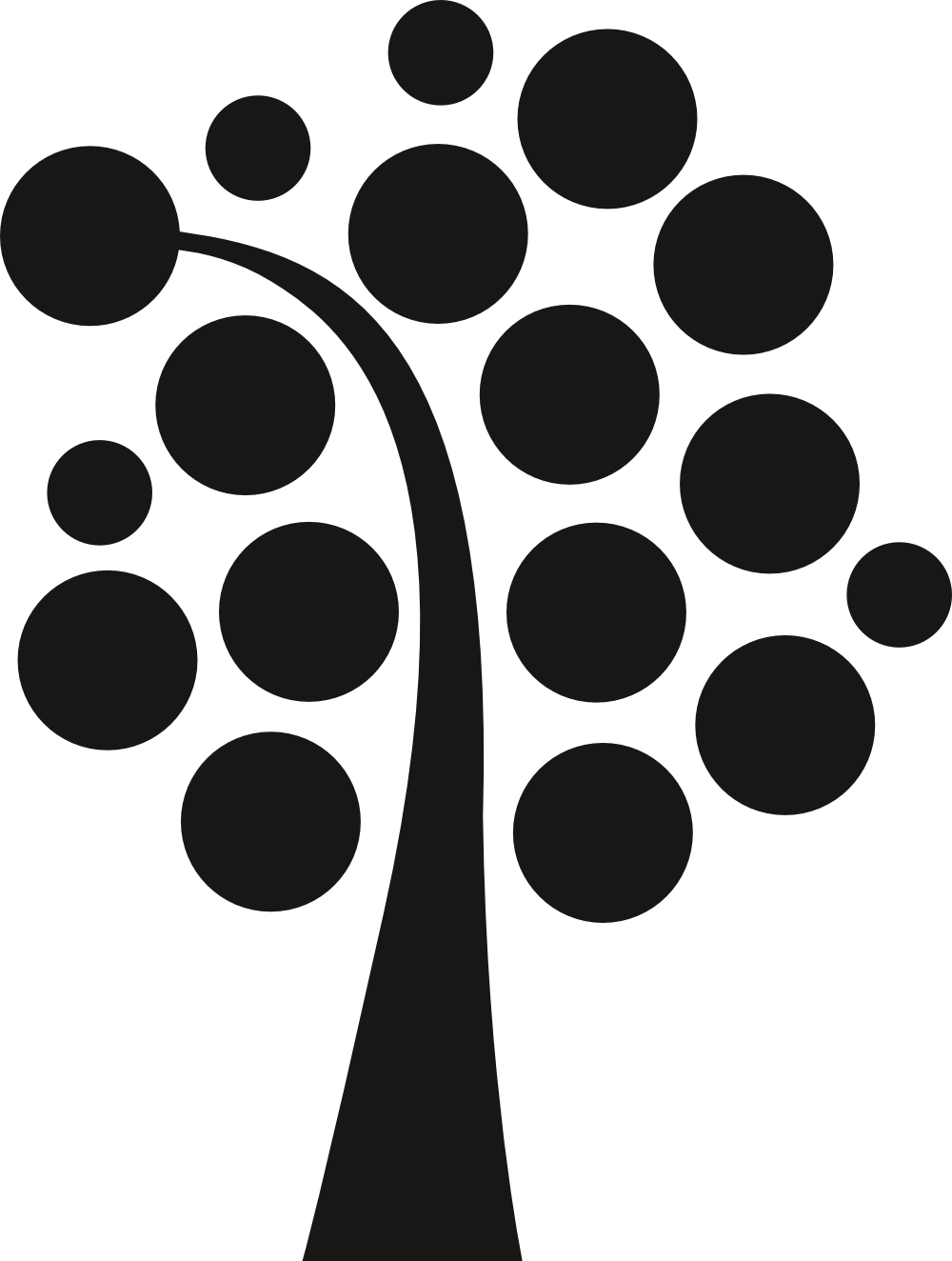
KRAVSPECIFIKATION



# status: named, brief, casual, fully-dressed, designed, coded, tested, accepted by stakeholders

# AKTÖRER

**Primära aktörer**  
**Användare**

Vill kunna hitta en plats eller ett område på linnéuniversitetet.

Vill kunna få en vägbeskrivning till en plats eller ett område på linnéuniversitetet.

**Administratörer**

Vill kunna hitta och administrera  plats, platstyp eller område på linnéuniversitetet.

**Stödjande aktörer**  
lnu.se  
ASP.NET MVC 4  
Google Maps JavaScript API  
  
**Offstage aktörer**  
polisen  
brandkåren  
IT-avdelningen lnu  
Tobias Ohlsson (kursansvarig Webbprojekt 1)  
Emil Carlsson (handledare Webbprojekt 1)  
  
ANVÄNDNINGSFALL NAMED:

**Administratör**  
UC 1 Lägg till plats  
UC 2 Ta bort plats  
UC 3 Ändra plats  
UC 4 Lägg till platstyp  
UC 5 Ta bort platstyp  
UC 6 Ändra platstyp  
UC 7 Lägg till område  
UC 8 Ta bort område  
UC 9 Ändra område   
  
**Användare**  
UC 10 Söka plats via formulär  
UC 11 Söka område via formulär  
\* UC 12 Söka områdestyp via filtrering  
\* UC 13 Söka vägbeskrivning till plats  
\* UC 14 Söka vägbeskrivning till område  
  
Användningsfall markerade med \* är eventuella målsättningar, tillagda av utvecklare.

# ANVÄNDNINGSFALL BRIEF

## UC 15 Söka områdestyp via filtrering

En användare väljer filter. Därefter visar systemet upp en karta med utsatta ikoner som symboliserar platser som har angivit filter.  
  
**UC 16 Söka vägbeskrivning till plats**  
En användare väljer vägbeskrivning, och för in plats för från adress och till. En karta med vägbeskrivning visas.

# ANVÄNDNINGSFALL FULLY DRESSED UC 1 Lägga till plats

## Scope

Administratör gränssnitt

## Level User-Goal

## Primary Actor

Administratör

## Stakeholders And Interests

Användare vill kunna hitta platsen

## Preconditions

Administratören måste vara auktoriserad administratör.

## Postconditions

Platsen är nu sökbar, och sparad i databasen

## Main Success Scenario.

1.   Startar när administratören har valt att lägga till en ny plats.

2. Systemet visar en lista över valbara städer

3. Administratören väljer stad

4. Systemet visar en lista över valbara områden.

5. Administratören väljer ett område

6. Systemet visar en karta över administratörens stads och områdes val och ett formulär med inmatning för nya platsdata.

7. Administratören väljer plats på kartan för att få ut koordinater.

8. Systemet visar vilken plats som är vald, resten av formuläret.

9. Administratören väljer våning, platstyp i en lista, fyller i namn och bekräftar skapandet.

10. Systemet bekräftar att platsen är tillagd och visar länk till platsen.

## Extensions

**Extension 1:9) Administratör vill lägga till fler namn till platsen**

1. Admin väljer att lägga till ytterligare ett namn  
2. Systemet visar ytterligare ett inmatnings fält för namn  
3. Administratören skriver in valt namn  
(upprepa punkt 1-3 i basflödet tills administratören är klar)  
4. Basflödet fortsätter

**Extension 2:3, 4, 7, 9, 11) Administratör bekräftar ej**

1. Systemet visar altenativ för avbrytande.  
2a. Admin väljer att avbryta.

1. Systemet avbryter och återgår till huvudsida för platser.

**Extension 3:5) området finns inte valbar**

1. Administratören avbryter

2. Systemet avbryter och återgår till huvudsida för platser.

3. Administratören utför “UC7 Lägg till område“ och startar sen om detta användarfall  
  
**Extension 4:\*) servern svarar inte**

1. Systemet visar ett felmeddelande för adminsitratören

2. Administratören laddar om gränssnittet och börjar om från punkt 1 igen.

## Special Requirements

Administratören måste ha internetuppkoppling och rätt uppgifter om platsen.

## UC 13 Söka plats via formulär

## Scope

Användargränssnitt

## Level User-Goal

## Primary Actor

Användare

## Stakeholders And Interests

Universitetet vill att användare ska hitta på campus.

## Preconditions

Inga preconditions

## Postconditions

Användaren söker efter en plats, systemet visar platsen på kartan.

## Main Success Scenario.

1.   Startar när användaren har surfat till webbapplikationen.  
2.   Systemet visar sökfält och karta.  
3.   Användaren skriver in platsen som han/hon vill söka.  
4.   Systemet visar platsen på kartan med en ikon.

## Extensions

**Extension 1:4) användaren vill veta mer information om platsen**

1.Användaren klickar på den utmarkerade plats-ikonen

2. Systemet visar mer information om platsen

**Extension 2:\*) Servern svarar inte**

1. Systemet visar ett felmeddelande för användaren

2. Användaren laddar om gränssnittet och börjar om från punkt 1 i basflödet.

**Extension 3:3) användaren söker en plats som inte finns**

1. Systemet visar ett felmeddelande för användaren

2. Användaren börjar om på punkt 3 i basflödet