

## **Planering**

### **1a**

Jag har tänkt att första uppgiften ska bli färdig på 4 timmar. Processen kan ta en lång tid på grund av att jag använder c# som är en ovana för mig, därför anpassar jag tiden på min kunskap. Men planen var att bryta ner uppgiften till enklare former. Till en början ska jag skriva ner allt kod som jag har lärt mig, innan jag använder mig av andra resurser.

## **dokumentation**

Tiden jag arbetade med uppgiften 1a så fick jag rätt tankeställning då jag ville använda mig av "Array" för att ställa upp små A och stor A lättare. Dock så läste jag inte noggrant på uppgiften, då man inte fick använda sig av datatypen Array. Så jag började från början igen. Jag inleder med att använda mig av for-loop innan jag ändrade mig till foreach-satsen för att lösa uppgiften. Jag fick tips att använda mig av "char = karaktär i bokstaven" för att lösa uppgiften. Jag löste uppgiften mycket tidigare än jag trodde och jag blev färdigt med första uppgiften på 10-30 minuter. Det uppstod inga stora problem som hade, allting flöt ihop.

## **Planering**

### **1b**

Uppgiften handlar för det mesta om att sortera inmatnings värden på tre kategorier: Udda, nollor och jämna tal. Jag gjorde som första uppgiften att skriva ut det som jag kunde, innan jag begav mig till den svåra delen. Array var fortfarande inte tillåtelse att använda, men det finns en annan utväg. Målet var att bli färdigt med uppgiften innan 2 timmar.

## **Dokumentation**

Denna uppgift blev jag färdigt under samma dag 10 -30 minuter som jag gjorde 1a, då jag hade Rasmus som hjälp, där han förklarade för mig hur man kunde lösa uppgiften. Denna uppgift var enklare än 1a då jag hade en uppfattning hur man gjorde och vad som krävs. Det var bara att dela upp i tre variabler där man ska utföra uträkningen för udda, nollor och

jämna. Jag hade koll på hur man skulle räkna ut det. Jag hade tidigare löst ett problem med användning av "modulus", där jag kunde räkna ut om inmatningen är udda eller lika, så kunde jag lika gärna tillämpa det på denna uppgift. Utöver det använde jag lite små variationer med uträkningar som jag tyckte var finurligt, istället för att låta Konsolen göra uträkningar efter inmatningen så tillåter jag Konsolen göra uträkningen precis när jag knappar in ett värde. Då jag utnyttjar mig av (input.Key) för att hantera inmatningen. Konverterade från "ToString" till "IntParse" då uppgiften handlar om tilldela olika värden. Det var någonting jag lärde mig från Rasmus.

## **Planering**

Uppgiften om att få näststörsta värdet och jag vet inte hur många variabler det förväntas. Jag vet hur man får största och längsta värdet inom programmering, men näststörsta måste jag ha ett bättre grund för att kunna lösa det. Enligt min planering ska det förväntas att bli färdigt på 7 timmar.

## **Dokumentation**

### **1c**

Den här uppgiften var väldigt komplicerad. Då jag inte har någon form av algoritm för näststörsta värdet, men som tur hade vi läraren Emil, då han skrev upp på White Boarden hur man skulle uträkna algoritm för näststörsta värdet. Resten är min egen kod och mina egna variabler. Fel som uppstod är att jag har "ReadLine" under tilldelning av värden (checka min kod om du inte förstår vad jag menar, rad 18 input ovanför, 22 och 23.), vilket inte läses in. Detta har jag lärt mig att inte göra samma misstag i framtiden, annars har det inte uppstod några problem alls. Tiden jag löste uppgiften var också väldigt kort period som andra uppgifter. Jag använde mig av While-sats för att köra igenom koden, men enligt läraren tyckte han om att jag ska använda mig av for-loop istället som är mer rekommenderat.

## **Förändring och förbättring 2a**

Det jag behöver fixa är mina planeringar då jag underskattar mig själv väldigt mycket och förväntar att det ska ta länge tid för mig. Mina planer är väldigt orealistiska och ganska avlägsen. Tidigare Labbar från C# introduktionen som jag gjorde var jag färdigt på en vecka med 50 raders kod. Samma här gäller för interaktiv mjukvaruutveckling, fast det tog betydligt mindre tid. Jag ska tigha ihop min planering där jag inte tar för mycket vila mellan

uppgifterna. Om jag ska sammarfatta det hela om min planering är att jag började med att repetera igenom kursen om igen för att känna mig säker inom ämnet. Jag försökte få in så mycket information som jag möjligen kan och begränsade hjälp från andra källor inklusive klasskompisar, dock har jag dem som reservplan om jag verkligen satt fast i uppgiften eller om jag råkade mata in fel kod, eftersom jag kan lätt bli blind för min egen text samt kodning.

Det viktigaste med utföringen av planeringen är att direkt påbörja arbeten efter avklarad planering. Jag brukar vänta mig i flera timmar eller dagar innan jag kan påbörja med uppgiften vilket kan påverka mig väldigt negativt och bland annat stress då jag inte följer efter planeringen så jag hinner i god tid till Deadlinen.

Det jag ska göra mig bättre på är det som jag har sagt från ovanstående text, men det viktigaste att jag planerar i god tid, men jag vill även ta mycket tid på uppgiften då jag lär mig bättre, än att skynda mig färdigt med uppgiften.

Jag ska ta mycket hänsyn till mina pauser, då det är väldigt viktigt att jag inte överanstränger mig att sitta fast med problem om jag vore bemöta en. Viktigt att inte fundera innerligt programmering ständigt hela veckan utan skapa en form av variationer.

Något som jag vill påpeka är att jag vill bättra mig på informationssökningen och det tar massor tid att bara gå genom allt. Med min planering tar jag mycket hänsyn till andra saker utanför arbetsmiljön. Mycket har med hälsan, intresse och min motivation. Detta för att jag ska kunna klara mig igenom kursen. Det är tänkt att jag ska inkludera sjukdagar om jag skulle vara sjuk en dag och om det skulle förstöra min dag och hur jag ska motverka detta.

Planeringen och utföringen går inte ihop har jag märkt. Det är omöjligt för mig att förutspå eller tänka långsiktigt hur planen ska följas eftersom jag har väldigt dåligt grund bakom programmeringen och hur det förväntas att bli färdigt, även om jag har gått i kursen i 10 veckor nu. Många saker avviker från min planering, vissa dagar får jag mer hjälp och andra dagar kan jag inte klura upp en enkel uppgift men tanken på att jag ska hinna alla uppgifter innan Deadlinen. Vid nästa planering ska jag vara mer noggrannare.

### **3a**

#### **Planering**

Efter att jag har gjort de 3 första uppgifterna så vet jag typ hur länge det ska ta för mig för att göra denna. Med hjälp och självsökning förväntas jag bli färdig med uppgiften på ca 2 timmar. Planen var att använda mig av Array för att räkna ut inmatningen av en sträng. För att veta Palindrom tillåter jag programmet att jämföra med den sista bokstaven med den första bokstaven för att få fram resultaten för Palindrom.

#### **Dokumentation**

jag påbörjade med att skapa en imatnings- sträng där man kunde skriva in för palindrom. Jag tillämpade char för att läsa ut för varje bokstav. Problemen som uppkom var att jag hade en uträkning som bara läser in den första och sista bokstaven så fick jag använda mig av en loop för att läsa ut varje bokstav i en mening med mellanrum och kunde jämföras. Det tog 3 timmar för att kunna skriva fram koden, sedan 2 timmar till för att kunna låta programmen läsa av mellanrummen och bokstäver för att få den rätta palindromiska formen. Avslutningsvis fick jag fram det jag ville i hand med att jag lärde mig hur man kunde utnyttja bool-loop på effektivaste sätt.

### **3b.**

#### **Planering**

Programmeringsuppgiften handlar om att man ska skapa en klass Fraction som ska representera ett bråktalet på formen täljaren och nämnaren. Uppgiften består av att kunna räkna mellan två bråkform. Det är sista uppgiften för programmering och jag lär bli färdigt med uppgiften på 6 timmar exklusive pauser. Det handlar mycket om att följa uppgiften stegvis. Jag har glömt lite om matte hur man kan addera de både bråktalen. Så det lär ta liten del av min tid innan jag går över till programmering.

#### **Dokumentation**

Fredag kl. 12.00 – 22.00 utnyttjade jag den tiden att skriva upp klassen för Fraction där jag lyckades skriva in det som jag har lärt mig innan. Att ställa upp en klass med medlemmar, för nämnaren och täljaren som ska returnera värden. Vid privat fältet har jag fyra variabler, en för vänstra bråkformen och en för andra bråkformen.

Lördag kl 12.00 -20.00

Utförande av formen lyckades jag få fram metoden och uträkningar för multiply och add. Problemet som uppstod är att hur jag ska kunna implementeras det på Program.cs för att få in värden. Jag Ställde in så att isEqualto returnerar true eller false värde.

Söndag kl 12.00 – 20.00

Massor av förvirringar hur jag ska skriva ut bråkformen och hur jag ska dela upp den. Till en början användes jag av for-loop för att köra igenom koden, för att kolla om addition med ett

bråktal med andra stämmer överens med varandra. Jag har gjort klassen rätten med på program.cs vill jag få det på lämpligaste sättet att inmata värden för varje bråktal.

Måndag 14.00 – 20.00

Började må illa och hade nästan ingen ork att programmera den sista delen av 3b, för att göra menyn, så fick jag hjälp av Lucas hur man kunde ställa upp tabellen, så jag gjorde exakt som honom på program.cs, men förändringar kan ske på senare dagar då jag blir friskare både fysisk och mentalitet. Det duger med att jag blir färdigt innan Deadlinen.

Reflektion för 3a, 3b

Det stora felet som jag gjorde är att förvirra mig själv hur inmatningen ska ske, eventuella fel som jag gjorde var att jag inte vet vad för slags metod skulle jag tillämpas. Uträkningar för både palindromen och bråktalen. Osäkerheten kom mycket om gamla delar som jag tidigare lärt mig på C# där jag inte riktigt vet 100% hur koden hoppar fram och tillbaka igenom de olika metoden. Jag mådde så illa att jag tappade koncentrationen och ville därför fokuserar mer på kodningen än skrivning. Min genomförande på dessa uppgifter gick sämre än vad det gjorde på andra tidigare uppgifter. Fundersamt hur jag klarade sämre på dessa eftersom det ingår mycket kodning, vilket gör mig väldigt förvirrade om hur jag ska gå tillväga. Jag har inte läst matematik på länge så jag har typ glömt hur man gjorde uträkning för bråkformen. Jag tror att jag behöver läsa om C# för att ytligare känna mig bekväm med språket. Denna planering gick bättre då jag skriver utförligt gjort under varje dag och rätt tidspunkten. Jag planerade mer försiktigt och tänker till mer hur jag lösa uppgiften och tiden då jag blir avklarad. Utmaningen var svårare och jag hade vissa sjukdagar i mellan vilket påverkar tidsplanen ofantligt och paniken började närma sig till dagens slut. Det underlättades för mig att skriva upp klasser och metoder utan att missa semi-colon.

#### **4a, b planering**

Cloud Portfolio – nystartat företag

Datasystem = slav1,slav2, Aslogar, Jan

Bugtestare =

Jan = Chef/tidsplanering/ekonomin/kommunikation/mindre Programmering.

{10 timmar och flexibla tider inklusive lunch och pauser}

Aslogan = högra hand/Kommunikation/ ledare inom Programmering

{ minst 8 timmar inklusive lunch och pauser }

Slav 1= programmerare

{minst 8 timmar inklusive lunch och pauser }

Slav 2= programmerare

Pamela Andersson =sekreterare Administratör/svara kundservice/tidschema)

{ minst 8 timmar inklusive lunch och pauser}

Jan (chef):

Hans uppgift består av att hantera ekonomin inom företaget där de måste minst gå i vinst med sina intäkter, Han utgår ifrån att alla medarbetare måste jobba minst i 8 timmar ständigt varje dag, med ingen form av ob-tillägg. Att införskaffa en privat-revisor skadar företaget så han sköter om skatten och årsredovisningen. Han analyserar på marknaden på effektivaste sättet för att få in sin inkomst jämna ut sig med sin tidsplanering. En chef sätter sig ner med den anställda redan från början och identifierar prioriteringar. Han håller presentationen hos anställda på topp, uppmuntrar och balanserar sin kontroll, för att vara tillräckligt närvaro till att hjälpa och inte överskugga de andra anställda. Det är viktigt för chefen ska kunna ge sin feedback under utvecklingssamtalet då de som är anställda är medveten om deras situation som de skulle kunna göra det annorlunda eller förbättringar. Chefens roll är att uppmuntra och växa in sin roll i företaget, för att inspirerar andra och vara lyhörd, då kommunikation är väldigt viktigt och driver anställda framåt. Chefen får jobba i flexibla tider men eftersom detta är ett nystartat företag så är det tänkt att han ska jobba uppemot 12timmar och motivera arbetskamrater.

Uppdrag som chefen tilldelar till sina arbetsskollegor:

Aslogan (ledare för programmering avdelningen, JavaScript, CSS, HTML5):

Han är ledare till två arbetskamrater, han är mer åt båda hållen där han både sköter då han informeras användaren om förändringar kring deras modifierade portfolio. Han bestämmer sig över arbetskamraternas förändringar kring webbsidor och beslutar sig om förändringar som sker under arbetsgången.

Slav 1 (programmerare CSS, HTML5, Webbsidor, Webbapplikation, testare):

Han sköter för det mesta om uppdateringar kring webbsidor, där han sköter om HTML5 och CSS. Där han försöker få fram att en lista kommer upp med de senaste ändringar i dokumenten som användaren har ändrats. Han färgkodas olika i listan efter en modifiering som användare utfört. Det är tänkt att han ska förmedla sitt budskap med sin design via sina webbsidor. Webbsidan ska sticka mer ut så att användaren känna sig mer bekväma med sin valda hemsida och sitt dokument förändringar. Hans valda text utgår från Sans-serif då tydligheten och läsbarheten är betydelsefullt inom webbsidor. Färgpaletter ska vara maximalt bestå av tre eller två färger för att lättare urskilja sig från andra sidor. Förväntas att minst arbeta i 8 timmar.

Slav 2 (programmering (JavaScript, betatestare):

Han inriktar sig att sköta kring Objekt orientering prototypen JavaScript. Han har sin ledare som kan bidra sin hjälp när det uppstår svårigheter. Han fokuserar bara på javascripten eftersom det är bättre på att dela upp det såhär för att det är bättre organiserad och effektivare att fokuserar på en sak. Han sköter servern och annat som användare modifierat som han kan visuellt kan visa på sina webbsidor eller saker som kontrollerar hur många inköp det har skett under en viss period, även uppdateringar kring förändringar i OOXML - dokument. Förväntas att minst arbeta i 8 timmar.

Pamela Andersson(administratör/sekreterare):

Hon ansvarar för kundernas behov och sköter om kundtjänsten. Hon kan ändra åtkomsten hos användarens dokument. Hon förebereder, organiserar, koordinerar och tar hand om de uppgifter som hon får från kunder. Hon svarar på inkommande samtal och mail. Hon sammanställer statistik till chefen. Arbetet är varierande krävs att ha förmågan att hålla flera bollar i luften.

4. c

#### Reflektion

Svårigheter som uppstod för mig var att kunna dela upp 5 personer till arbetsområden och vem som skulle utföra uppdragen. Information som jag fick utav uppgiften var väldigt svagt, eftersom jag förstod inte riktigt hur deras nystartade företag fungerade och hur företagskulturen såg ut. Jag visste inte exakt vad programmerare ska tillämpas för programmeringsspråk, men eftersom produkten handlade om att använda sig "molnet" så jag antog att en programmerare jobbar inom CSS, HTML och javascripten. Tanken var att det är nystartat företag så har de ingen färdigt gjort kod som ska ut så de ligger väldigt illa till med tanken på att det skulle ta ungefär 3 månader till för att få fram sin produkt innan företaget kan få in sin inkomst. Det försäkras att företaget kan överleva 3 månader till efter projekten gjorts. Till en början ville jag ha 5 programmerare vars syfte att påskynda planeringen, dock skulle det bli väldigt oorganiserad som gör att företaget inte kan nå sin publik utan någon som fokuserar i olika former av marknadsföring, planering eller tid. Så jag valde att dela upp till 3 heltidsprogrammerare och 1 deltidsprogrammare(chefen) som allmänt bara hjälper till processen. Jag tänkte sortera de i två delar då en kunde fokusera på en sak. På det sättet kunde anställda utveckla fortare inom yrket men även fördjupade sig inom sin profession som senare i framtiden kan flexibelt byta programmeringsspråk. Jag tänkte långsiktig hur varje individ utvecklas inom valda yrket och ansvar. En ledare behöver inte veta allt utan har förkunskaper hur varje problem fungerar och hur det ska kunna implementeras. Jag är ingen entreprenör så har jag inte helst aning hur företaget egentligen fungerar eller hur den är organiserad, men så här såg min tankeställning kring min planering. Det är omfattande att ha någon som skötte tidschemat då, det ständigt kunde uppstå förändringar. Jag valde att ersätta en programmerare med en sekreterare eller administratör. En sekreterare som hanterade kundbemötande och kommunikationen. Att planera ett Företag med brist på arbetserfarenheter, osäkerhet eller kunskap kan lika gärna



gå i konkurs första månaden. Tiden för utföringen igenom planeringen är individuellt. Jag har en bristande definition hur företaget är organiserad och dess livscirkel. På så sätt vet jag inte hur jag ska maximera vinsten.

Att jobba som programmerare är inte samma sak som andra jobbtjänster. Tiden varierar mycket från projekt till nästa. När problem uppstår kan projektet kräva att förlängas. Detta kostar och skadar företaget och planeringen måste flexibelt förändras och övergår till reservplanen. Restriktioner kan förekommas inom programmeringen. Detta för att man måste hinna till en viss tidsram innan Deadlinen så att produkten blir komplett.

Jag försökte på alla möjliga sätt minimera osäkerheter som eventuellt kan skada det som är kopplat till utvecklingsprojektet. Deadlines ska vara så realistiska och vara förberedd att projektförändringar ska hanteras på rätt sätt.

Svårigheter kring vem man ska anställa och hur kompetens de är inom yrket, men jag kan tänka mig att det är 3 basnivå programmerare och 1 professionellt. Det kostar både tid och pengar att utbilda en programmerare och det är kostsamt att anställa en proffetionellt, därför har jag valt att ytterligare balansera på det. Större utbildning högre ansvar för att kunna matcha kompetensen hos anställda med uppgiftens egenskaper.

Några funderingar som uppkom för mig är:

Hur får anställda inkomstkälla ifrån i början av projektet (donationer? lån från banken?)

Produkten färdiggjorts, kommer det att tillfredsställa Kundernas behov?

Vilka folkgrupper, åldersgrupper inriktar företaget på?

Hur många kunder kommer det att räknas att köpa in den första månaden, tiden efter?

Extra kostnader för marknadsföringen.

Hur ska dem kunna maximera sin vinst, med tilläggs funktioner.

Göra en tidsprint per vecka, gick igenom med Emil?