

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'		PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne Pour une question e – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	ine re	épons	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intro}$	${f duction}$				
1. Un algorithm	e est					
(a) une suite	e ordonnée d'instructions					
(b) un ensen	nble de programmes					
(c) le nombr	re d'instructions élémentaires à	exécuter				
(d) un ensen	nble de dispositifs physiques					
2. Un compilate	ur					
(a) exécute l						
(b) exécute l	le code objet					
(c) traduit u	ın code source en code objet					
(d) exécute l	le code source					
3. Le logiciel est						
(a) le traiter	ment automatique de l'informat	tion				
(b) l'ensemb	le des données manipulées par	les instructions				
(c) la mémo	ire de l'ordinateur					
(d) un ensen	nble structuré d'instructions					
4. La validité d'	un algorithme est son aptitude					
(a) à utiliser	de manière optimale les ressou	ırces du matériel qui l'ex	écute	;		
(b) à se prot	réger de conditions anormales d	l'utilisation				
(c) à calcule	er le nombre d'instructions élém	nentaires nécessaires à sor	ı exé	cutio	n	
(d) à réalise	r exactement la tâche pour laqu	ıelle il a été conçu				

5. La complexité d'un algorithme est __

(a) le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme

(b) le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme



	(c)	le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
	(d)	le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	,		
6.	Un l	bit est	
	(a)	un mot d'un langage informatique	
	(b)	un chiffre héxadécimal	
	(c)	un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(d)	un chiffre binaire	
_			
7.	L'in	formatique est la science	
	(a)	des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(b)	du traitement automatique de l'information	
	(c)	de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
	(d)	des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
0	T 1 1		
8.	L'alg	gorithmique est la science	
	(a)	du traitement automatique de l'information	
	(b)	des algorithmes	
	(c)	des langages de programmation	
	(d)	des instructions	



Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
	n, noircir la case (\longrightarrow \rightarrow réponse par question).) correspondant à la bon	nne re	épon	se (il	n'y a
Pour une question d – aucune case n'est	onnée, la réponse est considér noircie ou	ée comme fausse si				
– plusieurs cases sor	nt noircies (même si la bonne					
– une seule case est	noircie mais ne correspond pa	as à la bonne réponse.				
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1 Un algorithme	est					
9	ble de dispositifs physiques					
(b) un ensem	ble de programmes					
(c) le nombre	e d'instructions élémentaires à	exécuter				
(d) une suite	ordonnée d'instructions					
2. Un bit est						
(a) un mot d	'un langage informatique					
(b) un chiffre	binaire					
(c) un chiffre	héxadécimal					
(d) un ensem	ble de 8 chiffres binaires					
3. La complexité	d'un algorithme est					
(a) le nombre	e d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme				
(b) le nombre	e de données manipulées par le	es instructions de l'algorit	hme			
(c) le nombre	e de fois où l'algorithme est ut	ilisé dans un programme				
(d) le nombre	e d'octets occupés en mémoire	par l'algorithme				
4. Un compilateu	r					
(a) exécute le	e bytecode					
(b) exécute le	e code source					
(c) exécute le	e code objet					
(d) traduit ui	n code source en code objet					

5. Le logiciel est _____

(b) le traitement automatique de l'information

(a) l'ensemble des données manipulées par les instructions



	(c)	la mémoire de l'ordinateur	
	(d)	un ensemble structuré d'instructions	
	` ,		
6.	L'in	formatique est la science	
	(a)	des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(b)	du traitement automatique de l'information	
	(c)	de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
	(d)	des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
_			
7.	L'al	gorithmique est la science	
	(a)	des algorithmes	
	(b)	des langages de programmation	
	(c)	du traitement automatique de l'information	
	(d)	des instructions	
_	_		
8.	La v	validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a)	à se protéger de conditions anormales d'utilisation	
	(b)	à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
	(c)	à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
	(d)	à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	



qu'une seule bon Pour une questio – aucune case n'	stion, noircir la case (, -			INTER	DITS.
qu'une seule bon Pour une questio – aucune case n'	ne réponse par question). n donnée, la réponse est considér est noircie ou	, -	nne re	épons		
_	sont noircies (même si la bonne est noircie mais ne correspond pa	réponse est noircie) ou			se (il	n'y ε
	${ m QCM:Intro}$	$\operatorname{duction}$				
1. La complex	ité d'un algorithme est					
(a) le nom	abre de données manipulées par le	es instructions de l'algori	thme			
(b) le nom	abre d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme	е			
(c) le nom	abre de fois où l'algorithme est ut	ilisé dans un programme	;			
(d) le nom	bre d'octets occupés en mémoire	par l'algorithme				
2. Un compila	teur					
	e le code objet					
` '	e le code source					
(c) exécut	e le bytecode					
(d) tradui	t un code source en code objet					
3. Un algorith	me est					
_	semble de dispositifs physiques					
` /	ite ordonnée d'instructions					
` ′	abre d'instructions élémentaires à	exécuter				
(d) un ens	semble de programmes					
4. Un bit est						
	ffre héxadécimal					
` /	ffre binaire					
(c) un ens	semble de 8 chiffres binaires					
. ,	t d'un langage informatique					
5 L'informati	que est la science					

(a) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine

(b) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons



	(c)	des signaux electriques porteurs d'information ou d'energie	
	(d)	du traitement automatique de l'information	
	` /	-	
6.	L'alg	gorithmique est la science	
	(a)	du traitement automatique de l'information	
	(b)	des algorithmes	
	(c)	des instructions	
	(d)	des langages de programmation	
_	т	1: 1: 2 12 13 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
7.	La v	validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a)	à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
	(b)	à se protéger de conditions anormales d'utilisation	
	(c)	à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	(d)	à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
0	Lal	ogiciel est	
٥.	ье и	ogiciei est	
	(a)	l'ensemble des données manipulées par les instructions	
	(b)	un ensemble structuré d'instructions	
	(c)	le traitement automatique de l'information	
	(d)	la mémoire de l'ordinateur	



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téléi	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEF	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question c – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne r	épons	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intro}$	${f duction}$				
1. L'algorithmiq	ue est la science					
(a) des instru	uctions					
(b) du traite	ment automatique de l'informa	ation				
(c) des algor	ithmes					
(d) des langa	ages de programmation					
2. Un algorithme	e est					
_	e ordonnée d'instructions					
(b) un ensem	able de dispositifs physiques					
(c) le nombr	e d'instructions élémentaires à	exécuter				
(d) un ensem	able de programmes					
3 L'informatique	e est la science					
	ux électriques porteurs d'infor	mation ou d'énergie				
()	nmande des appareils fonction		main	e		
,	ositifs dont le fonctionnement d					
. ,	ment automatique de l'informa	-				
4. Un compilate	ur					
_	n code source en code objet					
` '	e code source					
(c) exécute l						
(d) exécute l	-					

5. La validité d'un algorithme est son aptitude _____

(a) à se protéger de conditions anormales d'utilisation

(b) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution



	(c) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	(d) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
6.	Un bit est	
	(a) un mot d'un langage informatique	
	(b) un chiffre binaire	
	(c) un chiffre héxadécimal	
	(d) un ensemble de 8 chiffres binaires	
7.	Le logiciel est	
	(a) l'ensemble des données manipulées par les instructions	
	(b) la mémoire de l'ordinateur	
	(c) le traitement automatique de l'information	
	(d) un ensemble structuré d'instructions	
8.	La complexité d'un algorithme est	
	(a) le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	
	(b) le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
	(c) le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	(d) le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	



Nom:	Prénom :	Groupe :	3 2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINATEUR	S INTE	RDITS.
qu'une seule bonne	on, noircir la case (\longrightarrow \rightarrow réponse par question).	· -	ne répo	nse (i	l n'y a
Pour une question c – aucune case n'est	lonnée, la réponse est considér	ée comme fausse si			
	nt noircies (même si la bonne	réponse est noircie) ou			
=	noircie mais ne correspond pa	_ ,			
	${ m QCM:Intro}$	duction			
	·				
1. Un algorithme	e est				
(a) un ensem	able de programmes				
(b) le nombre	e d'instructions élémentaires à	exécuter			
(c) un ensem	able de dispositifs physiques				
(d) une suite	ordonnée d'instructions				
2. Un bit est					
(a) un chiffre	e héxadécimal				
(b) un chiffre	e binaire				
(c) un ensem	able de 8 chiffres binaires				
(d) un mot d	l'un langage informatique				
3. La complexité	d'un algorithme est				
(a) le nombre	e de données manipulées par le	es instructions de l'algorit	hme		
(b) le nombre	e d'octets occupés en mémoire	par l'algorithme			
(c) le nombre	e de fois où l'algorithme est ut	ilisé dans un programme			
(d) le nombre	e d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme			
4. L'informatique	e est la science				
(a) des dispo	sitifs dont le fonctionnement o	lépend de la circulation d	'électron	ıs	
• •	nmande des appareils fonction				
` ′	ment automatique de l'informa				
(d) des signa	ux électriques porteurs d'infor	mation ou d'énergie			

5. Un compilateur _____

(b) traduit un code source en code objet

(a) exécute le code source



	(c) exécute le code objet	
	(d) exécute le bytecode	
6.	Le logiciel est	
	(a) le traitement automatique de l'information	
	(b) la mémoire de l'ordinateur	
	(c) un ensemble structuré d'instructions	
	(d) l'ensemble des données manipulées par les instructions	
7.	La validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
	(b) à se protéger de conditions anormales d'utilisation	
	(c) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	(d) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
8.	L'algorithmique est la science	
	(a) des instructions	
	(b) du traitement automatique de l'information	
	(c) des algorithmes	
	(d) des langages de programmation	



5. Le logiciel est _____

(b) la mémoire de l'ordinateur

(a) le traitement automatique de l'information

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téli	ÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne : Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases son	on, noircir la case (rée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne r	épon	se (il	n'y a
and scale case est	QCM : Intre					
	·					
1. Un compilateu	ır					
(a) exécute le	e code source					
(b) traduit u	n code source en code objet					
(c) exécute le	e code objet					
(d) exécute le	e bytecode					
2. Un bit est						
(a) un chiffre	binaire					
(b) un ensem	ble de 8 chiffres binaires					
(c) un chiffre	e héxadécimal					
(d) un mot d	'un langage informatique					
3. Un algorithme	e est					
(a) le nombre	e d'instructions élémentaires à	à exécuter				
(b) un ensem	ble de dispositifs physiques					
(c) une suite	ordonnée d'instructions					
(d) un ensem	ble de programmes					
4. L'algorithmiqu	ie est la science					
(a) du traiter	ment automatique de l'inform	action				
(b) des algori	ithmes					
(c) des instru	ictions					
(d) des langa	ges de programmation					



	(c) un ensemble structure d'instructions	
	(d) l'ensemble des données manipulées par les instructions	
6.	La validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
	(b) à se protéger de conditions anormales d'utilisation	
	(c) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
	(d) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
7.	La complexité d'un algorithme est	
	(a) le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	
	(b) le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
	(c) le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	(d) le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
8.	L'informatique est la science	
	(a) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
	(b) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(c) du traitement automatique de l'information	
	(d) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	



5. Le logiciel est _____

(a) l'ensemble des données manipulées par les instructions

(b) le traitement automatique de l'information

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téléi	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne	on, noircir la case (, <u> </u>	nne ré	épon	se (il	n'y a
- aucune case n'est	· -	ee comme lausse si				
– plusieurs cases so	ont noircies (même si la bonne si t noircie mais ne correspond pa	- /				
	${ m QCM:Intro}$	$\mathbf{duction}$				
	·					
	un algorithme est son aptitude					
. ,	r le nombre d'instructions élém				n	
` /	de manière optimale les ressou	_	écute			
, ,	exactement la tâche pour laqu	_				
(d) à se prot	éger de conditions anormales d	l'utilisation				
2. L'informatique	e est la science					
(a) des dispo	ositifs dont le fonctionnement d	lépend de la circulation o	l'élect	rons	3	
(b) des signa	aux électriques porteurs d'infor	mation ou d'énergie				
(c) du traite	ement automatique de l'informa	ation				
(d) de la con	nmande des appareils fonctions	nant sans intervention hu	maine	9		
3. Un bit est						
	able de 8 chiffres binaires					
` ,	l'un langage informatique					
(c) un chiffre	e binaire					
(d) un chiffre	e héxadécimal					
4. Un compilate	ur					
(a) exécute l	e bytecode					
(b) exécute l	e code objet					
(c) traduit u	ın code source en code objet					
(d) exécute l	e code source					



	(c)	un ensemble structuré d'instructions	
	(d)	la mémoire de l'ordinateur	
6.	La c	complexité d'un algorithme est	
	(a)	le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	(b)	le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
	(c)	le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	
	(d)	le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
7.	L'ala	gorithmique est la science	
	(a)	des langages de programmation	
	(b)	du traitement automatique de l'information	
	(c)	des algorithmes	
	(d)	des instructions	
8.	Un a	algorithme est	
	(a)	le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(b)	une suite ordonnée d'instructions	
	(c)	un ensemble de programmes	
	(d)	un ensemble de dispositifs physiques	



Nom:	Prénom :	Groupe:	3 2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET ORDI	NATEURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne r Pour une question de – aucune case n'est – plusieurs cases sor	n, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	e répons	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intro}$	oduction			
1. L'algorithmiqu	e est la science				
(a) des langag	ges de programmation				
(b) des algori	thmes				
(c) du traiten	nent automatique de l'informa	ation			
(d) des instru	actions				
2. Un algorithme	est				
(a) un ensem	ble de dispositifs physiques				
(b) un ensemb	ble de programmes				
(c) une suite	ordonnée d'instructions				
(d) le nombre	e d'instructions élémentaires à	exécuter			
3. La complexité	d'un algorithme est				
_	e de fois où l'algorithme est ut				
` ,	e d'octets occupés en mémoire				
(c) le nombre	e de données manipulées par le	es instructions de l'algorith	me		
(d) le nombre	e d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme			
4. L'informatique	est la science				
_	ıx électriques porteurs d'infor				
` ,	mande des appareils fonction	_	aine		
• •	nent automatique de l'informa				
` ,	sitifs dont le fonctionnement o		lectrons		

(b) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu



	(c) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exècute	
	(d) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
6.	Un compilateur	
	(a) exécute le bytecode	
	(b) exécute le code source	
	(c) traduit un code source en code objet	
	(d) exécute le code objet	
7.	Un bit est	
	(a) un mot d'un langage informatique	
	(b) un chiffre héxadécimal	
	(c) un chiffre binaire	
	(d) un ensemble de 8 chiffres binaires	
8.	Le logiciel est	
	(a) la mémoire de l'ordinateur	
	(b) un ensemble structuré d'instructions	
	(c) l'ensemble des données manipulées par les instructions	
	(d) le traitement automatique de l'information	



5. Un algorithme est _____

(a) un ensemble de dispositifs physiques

(b) une suite ordonnée d'instructions

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS
Pour chaque question, no qu'une seule bonne répon Pour une question donnée – aucune case n'est noire – plusieurs cases sont noire – une seule case est noire	se par question). e, la réponse est considér cie ou ircies (même si la bonne	réponse est noircie) ou	nne ré	épons	se (il	n'y
	${ m QCM}:{ m Intro}$	oduction				
1. La validité d'un alg	orithme est son aptitude					
(a) à réaliser exac	tement la tâche pour laq	uelle il a été conçu				
(b) à calculer le no	ombre d'instructions élén	nentaires nécessaires à son	exéc	cutio	n	
(c) à utiliser de m	anière optimale les resso	urces du matériel qui l'exe	écute			
(d) à se protéger d	le conditions anormales of	d'utilisation				
2. Le logiciel est						
(a) la mémoire de						
• •	données manipulées par	les instructions				
(c) un ensemble st	tructuré d'instructions					
(d) le traitement a	automatique de l'informa	tion				
3. L'informatique est l	la science					
_	automatique de l'inform	ation				
` '	ectriques porteurs d'infor					
(c) de la command	de des appareils fonction	nant sans intervention hu	naine	е		
(d) des dispositifs	dont le fonctionnement d	dépend de la circulation d	'élect	rons		
4. L'algorithmique est	la science					
(a) des algorithme						
(b) du traitement	automatique de l'inform	ation				
(c) des langages d	-					
(d) des instruction						



	(c) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(d) un ensemble de programmes	
6.	Un bit est	
	(a) un chiffre héxadécimal	
	(b) un chiffre binaire	
	(c) un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(d) un mot d'un langage informatique	
7.	La complexité d'un algorithme est	
	(a) le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
	(b) le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	
	(c) le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	(d) le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
8.	Un compilateur	
	(a) exécute le code objet	
	(b) traduit un code source en code objet	
	(c) exécute le bytecode	
	(d) exécute le code source	



5. Un bit est ____

(a) un chiffre héxadécimal

(b) un chiffre binaire

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEF	RDITS.
qu'une seule bonne	on, noircir la case (nne r	épon	se (il	n'y a
-	nt noircies (même si la bonne noircie mais ne correspond pa	- /				
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. La complexité	d'un algorithme est					
(a) le nombre	e de données manipulées par le	es instructions de l'algori	$_{ m thme}$			
(b) le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme						
(c) le nombre	e de fois où l'algorithme est ut	tilisé dans un programme				
(d) le nombre	e d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme	9			
2. La validité d'u	ın algorithme est son aptitude					
(a) à réaliser	exactement la tâche pour laq	uelle il a été conçu				
(b) à calculer	r le nombre d'instructions élén	nentaires nécessaires à so	n exé	cutio	n	
(c) à utiliser	de manière optimale les resso	urces du matériel qui l'ex	écute	9		
(d) à se prote	éger de conditions anormales o	d'utilisation				
3. Le logiciel est						
(a) un ensem	able structuré d'instructions					
(b) l'ensembl	le des données manipulées par	les instructions				
(c) le traiten	nent automatique de l'informa	tion				
(d) la mémoi	re de l'ordinateur					
4. Un compilate	ır					
(a) exécute le	e code objet					
(b) traduit u	n code source en code objet					
(c) exécute le	e code source					
(d) exécute le	e bytecode					



	(c)	un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(d)	un mot d'un langage informatique	
6.	L'in	formatique est la science	
	(a)	des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
	(b)	de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
	(c)	des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(d)	du traitement automatique de l'information	
7.	L'al	gorithmique est la science	
	(a)	des algorithmes	
	(b)	des langages de programmation	
	(c)	du traitement automatique de l'information	
	(d)	des instructions	
8.	Un a	algorithme est	
	(a)	un ensemble de dispositifs physiques	
	(b)	une suite ordonnée d'instructions	
	(c)	le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(d)	un ensemble de programmes	



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OF	DINAT	EURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question o	on, noircir la case (, -	nne re	épons	se (il	n'y a
=	ont noircie ou ont noircies (même si la bonne s t noircie mais ne correspond pa					
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. Le logiciel est						
(a) l'ensemb	le des données manipulées par	les instructions				
(b) la mémo	ire de l'ordinateur					
` ,	able structuré d'instructions					
(d) le traiter	ment automatique de l'informat	tion				
2. La validité d'u	un algorithme est son aptitude					
(a) à réaliser	exactement la tâche pour laqu	uelle il a été conçu				
(b) à se prot	éger de conditions anormales d	l'utilisation				
(c) à utiliser	de manière optimale les ressou	urces du matériel qui l'ex	écute	:		
(d) à calcule	r le nombre d'instructions élém	nentaires nécessaires à so	n exé	cutio	n	
3. Un algorithme	e est					
(a) un ensen	able de dispositifs physiques					
	e ordonnée d'instructions					
(c) un ensen	able de programmes					
(d) le nombr	re d'instructions élémentaires à	exécuter				
4. Un compilate	ur					
(a) exécute l						
(b) exécute l	· ·					
` /	in code source en code objet					
` /	le code source					

(a) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine

5. L'informatique est la science _____

(b) du traitement automatique de l'information



	(c) des dispositifs dont le fonctionnement depend de la circulation d'electron	S
	(d) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
6.	Un bit est	
	(a) un chiffre binaire	
	(b) un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(c) un mot d'un langage informatique	
	(d) un chiffre héxadécimal	
7	Ili+< -l/	
1.	La complexité d'un algorithme est	
	(a) le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	(b) le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
	(c) le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	
	(d) le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
0	L'algorithmique est la science	
٥.	L'algorithmique est la science	
	(a) des algorithmes	
	(b) des instructions	
	(c) des langages de programmation	
	(d) du traitement automatique de l'information	



5. L'informatique est la science _

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne r	épons	se (il	n'y
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. L'algorithmiq	ue est la science					
(a) des instr	uctions					
(b) des langa	ages de programmation					
(c) du traite	ement automatique de l'informa	ation				
(d) des algor	rithmes					
2. La validité d'u	un algorithme est son aptitude					
	exactement la tâche pour laq					
` '	éger de conditions anormales o	_				
(c) à utiliser	de manière optimale les resso	urces du matériel qui l'ex	écute)		
(d) à calcule	r le nombre d'instructions élén	nentaires nécessaires à son	ı exé	cutio	n	
3. Un compilate	ur					
-	e code source					
(b) exécute l	e code objet					
(c) exécute l	e bytecode					
(d) traduit u	ın code source en code objet					
4. Le logiciel est						
9	le des données manipulées par					
	(b) la mémoire de l'ordinateur					
` '	nent automatique de l'informa	tion				
` '	able structuré d'instructions					

(a) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons

(b) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine



	(c)	des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
	(d)	du traitement automatique de l'information	
	` /	•	
6.	La c	complexité d'un algorithme est	
	(a)	le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	(b)	le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
	(c)	le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	
	(d)	le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
7	TT	1. 21	
١.	Un a	algorithme est	
	(a)	le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(b)	un ensemble de dispositifs physiques	
	(c)	un ensemble de programmes	
	(d)	une suite ordonnée d'instructions	
Q	Hn l	bit est	
ο.			
	(a)	un chiffre binaire	
	(b)	un mot d'un langage informatique	
	(c)	un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(d)	un chiffre héxadécimal	



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téléi	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT.	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne	on, noircir la case (\longrightarrow \rightarrow réponse par question).	, -	${ m nne}\ { m r}$	épons	se (il	n'y a
Pour une question – aucune case n'est	donnée, la réponse est considére	ee comme fausse si				
	ont noircies (même si la bonne i	réponse est noircie) ou				
– une seule case es	t noircie mais ne correspond pa	s à la bonne réponse.				
	${ m QCM:Intro}$	${f duction}$				
1. La validité d'	un algorithme est son aptitude					
(a) à réalise	r exactement la tâche pour laqu	uelle il a été conçu				
(b) à utiliser	r de manière optimale les ressou	irces du matériel qui l'ex	écute)		
(c) à se prot	téger de conditions anormales d	'utilisation				
(d) à calcule	er le nombre d'instructions élém	entaires nécessaires à son	n exé	cutio	n	
2. Un bit est						
(a) un chiffr	e binaire					
(b) un chiffr	e héxadécimal					
(c) un mot	d'un langage informatique					
(d) un enser	mble de 8 chiffres binaires					
3. La complexit	é d'un algorithme est					
(a) le nomb	re d'octets occupés en mémoire	par l'algorithme				
(b) le nomb	re de données manipulées par le	es instructions de l'algori	thme			
(c) le nomb	re de fois où l'algorithme est ut	ilisé dans un programme				
(d) le nomb	re d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme)			
4. Le logiciel est	;					
(a) la mémo	oire de l'ordinateur					
(b) l'ensemb	le des données manipulées par	les instructions				
` '	ment automatique de l'informat	ion				
(d) un enser	mble structuré d'instructions					

5. L'algorithmique est la science _____

(a) des algorithmes

(b) des langages de programmation



	(c) du traitement automatique de l'information	
	(d) des instructions	
6.	Un compilateur	
	(a) exécute le code objet	
	(b) exécute le code source	
	(c) exécute le bytecode	
	(d) traduit un code source en code objet	
_		
7.	Un algorithme est	
	(a) une suite ordonnée d'instructions	
	(b) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(c) un ensemble de dispositifs physiques	
	(d) un ensemble de programmes	
0		
8.	L'informatique est la science	
	(a) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
	(b) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(c) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
	(d) du traitement automatique de l'information	



Nom:	Prénom :	Groupe: 3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téli	ÉPHONES, CALCULETTES ET ORDINA	ATEURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (rée comme fausse si réponse est noircie) ou	répon	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intr}$	oduction			
1. Un compilate	eur				
(a) exécute	le code source				
(b) exécute	le bytecode				
(c) exécute	le code objet				
(d) traduit u	ın code source en code objet				
2. Le logiciel est	;				
(a) le traite	ment automatique de l'informa	ation			
(b) l'ensemb	le des données manipulées par	r les instructions			
(c) un enser	mble structuré d'instructions				
(d) la mémo	ire de l'ordinateur				
3. L'informatiqu	ne est la science				
	nmande des appareils fonction		ne		
• •	aux électriques porteurs d'info				
(c) du traite	ement automatique de l'inform	nation			
(d) des dispe	ositifs dont le fonctionnement	dépend de la circulation d'élé	ectrons	;	
4. Un algorithm	e est				
_	re d'instructions élémentaires				
• •	e ordonnée d'instructions				
` ′	nble de programmes				

(a) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution

5. La validité d'un algorithme est son aptitude _____

(b) à se protéger de conditions anormales d'utilisation



	(c) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	(d) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécut	e
6.	. L'algorithmique est la science	
	(a) des algorithmes	
	(b) des instructions	
	(c) du traitement automatique de l'information	
	(d) des langages de programmation	
_		
7.	. Un bit est	
	(a) un mot d'un langage informatique	
	(b) un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(c) un chiffre héxadécimal	
	(d) un chiffre binaire	
8.	. La complexité d'un algorithme est	
	(a) le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	(b) le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
	(c) le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
	(d) le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithm	e



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OF	RDINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	ont noircies (même si la bonne	rée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne r	épon	se (il	n'y
– une seule case est	t noircie mais ne correspond pa	as a la bonne reponse.				
	${ m QCM}:{ m Intro}$	oduction				
1. Le logiciel est						
	nent automatique de l'informa	tion				
` '	ire de l'ordinateur					
(c) l'ensemb	le des données manipulées par	les instructions				
(d) un ensen	nble structuré d'instructions					
2. L'informatiqu	e est la science					
(a) des signa	aux électriques porteurs d'infor	rmation ou d'énergie				
(b) de la cor	nmande des appareils fonctions	nant sans intervention hu	ımain	e		
(c) du traite	ement automatique de l'informa	ation				
(d) des dispo	ositifs dont le fonctionnement o	dépend de la circulation o	d'élec	trons	1	
3. La complexité	é d'un algorithme est					
(a) le nombr	e de données manipulées par l	es instructions de l'algori	$_{ m thme}$			
(b) le nombr	re d'octets occupés en mémoire	e par l'algorithme				
(c) le nombr	re de fois où l'algorithme est ut	tilisé dans un programme	:			
(d) le nombr	re d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme	е			
4. L'algorithmiq	ue est la science					
(a) des langa	ages de programmation					
(b) des algor	rithmes					
(c) des instr	uctions					
(d) du traite	ement automatique de l'informa	ation				

5. La validité d'un algorithme est son aptitude _____

(b) à se protéger de conditions anormales d'utilisation

(a) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute



	(c) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
	(d) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
6.	Un bit est	
	(a) un mot d'un langage informatique	
	(b) un chiffre binaire	
	(c) un chiffre héxadécimal	
	(d) un ensemble de 8 chiffres binaires	
_		
7.	Un algorithme est	
	(a) un ensemble de programmes	
	(b) une suite ordonnée d'instructions	
	(c) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(d) un ensemble de dispositifs physiques	
0		
8.	Un compilateur	
	(a) exécute le code source	
	(b) exécute le code objet	
	(c) traduit un code source en code objet	
	(d) exécute le bytecode	



5. Un algorithme est _____

(b) une suite ordonnée d'instructions

(a) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne répour une question don – aucune case n'est no – plusieurs cases sont	nnée, la réponse est considér	rée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne r	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. L'informatique ϵ	est la science					
(a) des signaux	x électriques porteurs d'infor	rmation ou d'énergie				
(b) des disposit	tifs dont le fonctionnement o	dépend de la circulation d	'élec	trons	}	
(c) de la comm	nande des appareils fonctions	nant sans intervention hu	main	e		
(d) du traiteme	ent automatique de l'informa	ation				
2. La complexité d	'un algorithme est					
-	d'octets occupés en mémoire					
` '	de données manipulées par l		hme			
• •	de fois où l'algorithme est ut					
(d) le nombre d	d'instructions élémentaires p	oour exécuter l'algorithme				
3. Le logiciel est						
<u> </u>	e structuré d'instructions					
· /	des données manipulées par	les instructions				
· /	de l'ordinateur					
` '	nt automatique de l'informa	tion				
4. Un compilateur						
(a) exécute le c	code source					
· /	code source en code objet					
(c) exécute le c						
(d) exécute le l	oytecode					



	(c) un ensemble de dispositifs physiques	
	(d) un ensemble de programmes	
6.	Un bit est	
	(a) un chiffre héxadécimal	
	(b) un chiffre binaire	
	(c) un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(d) un mot d'un langage informatique	
7.	La validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a) à se protéger de conditions anormales d'utilisation	
	(b) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
	(c) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	(d) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
8.	L'algorithmique est la science	
	(a) des instructions	
	(b) des langages de programmation	
	(c) des algorithmes	
	(d) du traitement automatique de l'information	



Nom:	Prénom :	Groupe: 3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téléi	PHONES, CALCULETTES ET ORDINA	TEURS	INTEF	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	répons	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intro}$	duction			
1. L'algorithmiqu	ue est la science				
(a) des algor	ithmes				
(b) des langa	ges de programmation				
(c) du traite	ment automatique de l'informa	tion			
(d) des instr	uctions				
2. Un algorithme	e est				
_	able de programmes				
` '	able de dispositifs physiques				
(c) le nombr	e d'instructions élémentaires à	exécuter			
(d) une suite	ordonnée d'instructions				
2 Un compilato	ır				
(a) exécute l					
(b) exécute l	-				
` /	n code source en code objet				
` /	e code source				
(11)					
_	d'un algorithme est				
` /	e d'instructions élémentaires p	<u> </u>			
` '	e de fois où l'algorithme est ut	- 0			
` /	e d'octets occupés en mémoire	•			
(d) le nombr	e de données manipulées par le	es instructions de l'algorithm	.e		

(a) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine

5. L'informatique est la science _____

(b) du traitement automatique de l'information



	(c) des dispositifs dont le fonctionnement depend de la circulation d'electrons	
	(d) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
6.	Le logiciel est	
	(a) le traitement automatique de l'information	
	(b) la mémoire de l'ordinateur	
	(c) un ensemble structuré d'instructions	
	(d) l'ensemble des données manipulées par les instructions	
_	T 14	
7.	Jn bit est	
	(a) un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(b) un chiffre héxadécimal	
	(c) un mot d'un langage informatique	
	(d) un chiffre binaire	
8.	La validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
	(b) à se protéger de conditions anormales d'utilisation	
	(c) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	(d) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
	on, noircir la case (\longrightarrow \rightarrow) correspondant à la bon	nne re	épons	se (il	n'y a
-	réponse par question). donnée, la réponse est considér	ée comme fausse si				
aucune case n'est		ee comme laasse si				
-	ont noircies (même si la bonne	- /				
– une seule case est	t noircie mais ne correspond pa	as à la bonne réponse.				
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. Le logiciel est						
	le des données manipulées par					
• •	nent automatique de l'informa					
(c) la mémo	ire de l'ordinateur					
(d) un ensen	nble structuré d'instructions					
2. Un compilate	ur					
(a) exécute l	le code objet					
(b) exécute l	le bytecode					
(c) traduit u	ın code source en code objet					
(d) exécute l	le code source					
3. La validité d'	un algorithme est son aptitude					
(a) à utiliser	de manière optimale les ressor	urces du matériel qui l'ex	écute	:		
(b) à réalise	r exactement la tâche pour laq	uelle il a été conçu				
(c) à se prot	éger de conditions anormales d	l'utilisation				
(d) à calcule	er le nombre d'instructions élém	nentaires nécessaires à sor	ı exé	cutio	n	
4. Un bit est						
(a) un mot o	d'un langage informatique					
(b) un chiffr	e binaire					
(c) un chiffre	e héxadécimal					
(d) un ensen	nble de 8 chiffres binaires					

(a) le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme

(b) le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme

5. La complexité d'un algorithme est _



	(c) le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
	(d) le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
6.	Un algorithme est	
	(a) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(b) une suite ordonnée d'instructions	
	(c) un ensemble de programmes	
	(d) un ensemble de dispositifs physiques	
7.	L'informatique est la science	
	(a) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
	(b) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(c) du traitement automatique de l'information	
	(d) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
8.	L'algorithmique est la science	
	(a) des algorithmes	
	(b) des langages de programmation	
	(c) des instructions	
	(d) du traitement automatique de l'information	



5. Un algorithme est _____

(b) une suite ordonnée d'instructions

(a) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne	on, noircir la case (\longrightarrow \rightarrow réponse par question).	, -	nne r	épon	se (il	n'y
_	donnée, la réponse est considér	ée comme fausse si				
aucune case n'estplusieurs cases so	noircie ou ont noircies (même si la bonne	réponse est noircie) ou				
•	noircie mais ne correspond pa	- /				
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. Le logiciel est						
9	ire de l'ordinateur					
(b) l'ensembl	le des données manipulées par	les instructions				
(c) un ensem	able structuré d'instructions					
(d) le traiten	ment automatique de l'informa	tion				
2. La validité d'u	un algorithme est son aptitude					
(a) à calcule	r le nombre d'instructions élén	nentaires nécessaires à son	ı exé	cutio	n	
(b) à utiliser	de manière optimale les resso	urces du matériel qui l'ex	écute)		
(c) à réaliser	exactement la tâche pour laq	uelle il a été conçu				
(d) à se prot	éger de conditions anormales o	l'utilisation				
3. La complexité	e d'un algorithme est					
(a) le nombr	e de données manipulées par le	es instructions de l'algori	thme			
(b) le nombr	e d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme	;			
(c) le nombr	e d'octets occupés en mémoire	par l'algorithme				
(d) le nombr	e de fois où l'algorithme est ut	cilisé dans un programme				
4. Un compilate	ur					
(a) exécute l	e code objet					
(b) exécute l	e code source					
(c) exécute l	e bytecode					
(d) traduit u	ın code source en code objet					



	(c)	un ensemble de dispositifs physiques	
	(d)	un ensemble de programmes	
6.	Un l	bit est	
	(a)	un chiffre héxadécimal	
	(b)	un chiffre binaire	
	(c)	un mot d'un langage informatique	
	(d)	un ensemble de 8 chiffres binaires	
7.	L'ala	gorithmique est la science	
	(a)	des langages de programmation	
	(b)	des algorithmes	
	(c)	des instructions	
	(d)	du traitement automatique de l'information	
8.	L'in	formatique est la science	
	(a)	du traitement automatique de l'information	
	(b)	des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
	(c)	des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(d)	de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télép	HONES, CALCULETTES ET O	RDINAT	EURS	INTER	RDITS.
Pour chaque questie	on, noircir la case (\longrightarrow \longrightarrow) correspondant à la bo	onne r	épon	se (il	n'y
=	réponse par question).					
Pour une question of aucune case n'est	donnée, la réponse est considéré	e comme fausse si				
	ont noircies (même si la bonne r	éponse est noircie) ou				
- une seule case est	t noircie mais ne correspond pas	s à la bonne réponse.				
	${ m QCM:Intro}$	duction				
1. Un bit est						
	e héxadécimal					
(b) un ensen	able de 8 chiffres binaires					
(c) un mot o	d'un langage informatique					
(d) un chiffre	e binaire					
2. Un algorithme	e est					
(a) un ensen	able de dispositifs physiques					
(b) un ensen	able de programmes					
(c) une suite	e ordonnée d'instructions					
(d) le nombr	re d'instructions élémentaires à	exécuter				
3. La complexité	é d'un algorithme est					
(a) le nombr	e d'instructions élémentaires po	our exécuter l'algorithm	.e			
(b) le nombr	re de fois où l'algorithme est uti	lisé dans un programm	е			
(c) le nombr	re de données manipulées par le	s instructions de l'algor	ithme			
(d) le nombr	re d'octets occupés en mémoire	par l'algorithme				
4. Un compilate	ur					
(a) traduit u	ın code source en code objet					
(b) exécute l	le bytecode					
(c) exécute l	le code objet					
(d) exécute l	le code source					
5. La validitá d'a	un algorithme est son aptitude .					

(a) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution

(b) à se protéger de conditions anormales d'utilisation



	(c)	à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exècute	
	(d)	à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	,		
6.	L'in	formatique est la science	
	(a)	des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(b)	du traitement automatique de l'information	
	(c)	de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
	(d)	des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
7	Lol	ogiciel est	
١.	Le r	ogiciei est	
	(a)	le traitement automatique de l'information	
	(b)	un ensemble structuré d'instructions	
	(c)	l'ensemble des données manipulées par les instructions	
	(d)	la mémoire de l'ordinateur	
0	т 1-1		
8.	Lai	gorithmique est la science	
	(a)	des instructions	
	(b)	du traitement automatique de l'information	
	(c)	des langages de programmation	
	(d)	des algorithmes	



5. L'informatique est la science __

(a) du traitement automatique de l'information

(b) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET ORD	INAT	EURS	INTEF	dDITS.
qu'une seule bonne : Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases son	on, noircir la case (rée comme fausse si réponse est noircie) ou	ne ré	épons	se (il	n'y
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. L'algorithmiqu	ue est la science					
(a) du traiter	ment automatique de l'informa	ation				
(b) des algori	ithmes					
(c) des langa	ges de programmation					
(d) des instru	actions					
2. La validité d'u	ın algorithme est son aptitude					
(a) à utiliser	de manière optimale les resso	urces du matériel qui l'exé	cute			
(b) à réaliser	exactement la tâche pour laq	uelle il a été conçu				
(c) à calculer	e le nombre d'instructions élén	nentaires nécessaires à son	exéc	cutio	n	
(d) à se proté	éger de conditions anormales o	d'utilisation				
3 Un compilateu	ır					
-	n code source en code objet					
(b) exécute le						
· /	e code objet					
(d) exécute le	-					
4 Le logiciel est						
_	able structuré d'instructions					
· /	nent automatique de l'informa	tion				
` '	e des données manipulées par					
· /	re de l'ordinateur					



	(c) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(d) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
6.	Un algorithme est	
	(a) un ensemble de programmes	
	(b) un ensemble de dispositifs physiques	
	(c) une suite ordonnée d'instructions	
	(d) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
7.	Un bit est	
	(a) un chiffre héxadécimal	
	(b) un mot d'un langage informatique	
	(c) un chiffre binaire	
	(d) un ensemble de 8 chiffres binaires	
8.	La complexité d'un algorithme est	
	(a) le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
	(b) le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
	(c) le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	
	(d) le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
		_				
Durée: 5'	Documents, téléi	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonn Pour une question – aucune case n'e – plusieurs cases s	tion, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	ine re	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. L'information	que est la science					
(a) de la co	ommande des appareils fonctions	nant sans intervention hu	main	e		
(b) du trai	tement automatique de l'informa	ation				
(c) des sign	naux électriques porteurs d'infor	mation ou d'énergie				
(d) des dis	positifs dont le fonctionnement d	lépend de la circulation d	'élect	trons	1	
2. Un algorithm	me est					
(a) un ense	emble de programmes					
(b) un ense	emble de dispositifs physiques					
(c) le nomb	bre d'instructions élémentaires à	exécuter				
(d) une sui	ite ordonnée d'instructions					
3. Un bit est _						
(a) un chiff	fre binaire					
(b) un ense	emble de 8 chiffres binaires					
(c) un chiff	fre héxadécimal					
(d) un mot	d'un langage informatique					
4. La complexi	ité d'un algorithme est					
(a) le nomb	bre d'octets occupés en mémoire	par l'algorithme				
` '	bre de données manipulées par le		hme			
` ,	bre de fois où l'algorithme est ut	_				
` /	bre d'instructions élémentaires p					

5. Un compilateur _____

(a) exécute le code objet

(b) exécute le code source



	(c)	traduit un code source en code objet	
	(d)	exécute le bytecode	
	,		
6.	Le le	ogiciel est	
	(a)	le traitement automatique de l'information	
	(b)	l'ensemble des données manipulées par les instructions	
	(c)	un ensemble structuré d'instructions	
	(d)	la mémoire de l'ordinateur	
7.	La v	validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a)	à se protéger de conditions anormales d'utilisation	
	(b)	à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
	(c)	à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
	(d)	à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
8.	L'ala	gorithmique est la science	
	(a)	des langages de programmation	
	(b)	des algorithmes	
	(c)	des instructions	
	(d)	du traitement automatique de l'information	



Nom:	Prénom :	Groupe:	$oxed{3}$	1		0
Durée: 5'	Documents, téléi	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINATEUR	S INTE	⊒ ∟ ERDI′	TS.
	on, noircir la case (\longrightarrow \rightarrow réponse par question).) correspondant à la bor	me répo	nse (i	l n'	'у а
-	lonnée, la réponse est considér	ée comme fausse si				
- aucune case n'est						
=	nt noircies (même si la bonne i noircie mais ne correspond pa	_				
ane seare case est	noncie mais ne correspond pa	is a la bonne reponse.				
	${ m QCM:Intro}$	duction				
1. Un compilate	ır					
(a) exécute le	e code source					
(b) exécute le	e bytecode					
(c) traduit u	n code source en code objet					
(d) exécute le	e code objet					
2. La complexité	d'un algorithme est					
(a) le nombre	e d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme				
(b) le nombre	e de fois où l'algorithme est ut	ilisé dans un programme				
(c) le nombre	e d'octets occupés en mémoire	par l'algorithme				
(d) le nombre	e de données manipulées par le	es instructions de l'algorit	hme			
3. Un algorithme	e est					
_	e d'instructions élémentaires à					
(b) un ensem	able de programmes					
(c) une suite	ordonnée d'instructions					
(d) un ensem	able de dispositifs physiques					
4. La validité d'u	ın algorithme est son aptitude					
	éger de conditions anormales d					
` / -	r le nombre d'instructions élém		exécuti	ion		
· /	exactement la tâche pour laqu					
· /	de manière optimale les resso		écute			

5. L'algorithmique est la science _____

(a) des algorithmes

(b) des langages de programmation



	(c)	du traitement automatique de l'information	
	(d)	des instructions	
6.	Le le	ogiciel est	
	(a)	la mémoire de l'ordinateur	
	(b)	l'ensemble des données manipulées par les instructions	
	(c)	un ensemble structuré d'instructions	
	(d)	le traitement automatique de l'information	
_	т.,,		
7.	L'in	formatique est la science	
	(a)	des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(b)	des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
	(c)	de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
	(d)	du traitement automatique de l'information	
_			
8.	Un	bit est	
	(a)	un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(b)	un chiffre binaire	
	(c)	un chiffre héxadécimal	
	(d)	un mot d'un langage informatique	



5. Le logiciel est $_$

(a) un ensemble structuré d'instructions

(b) le traitement automatique de l'information

Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEF	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (rée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne re	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Intro}$	oduction				
1. Un compilate	ur					
(a) traduit u	ın code source en code objet					
(b) exécute l	le code source					
(c) exécute l	le code objet					
(d) exécute l	le bytecode					
2. L'informatiqu	e est la science					
(a) de la con	nmande des appareils fonction	nant sans intervention hu	main	е		
(b) des dispo	ositifs dont le fonctionnement o	dépend de la circulation d	'élect	rons	3	
(c) du traite	ement automatique de l'inform	ation				
(d) des signa	aux électriques porteurs d'info	rmation ou d'énergie				
3. Un bit est						
(a) un mot o	d'un langage informatique					
(b) un chiffre	e binaire					
(c) un chiffre	e héxadécimal					
(d) un ensen	able de 8 chiffres binaires					
4. L'algorithmiq	ue est la science					
(a) des algor	rithmes					
(b) du traite	ement automatique de l'inform	ation				
(c) des instr	uctions					
(d) des langa	ages de programmation					



	(c) l'ensemble des données manipulées par les instructions	
	(d) la mémoire de l'ordinateur	
6.	Un algorithme est	
	(a) une suite ordonnée d'instructions	
	(b) un ensemble de dispositifs physiques	
	(c) un ensemble de programmes	
	(d) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
7.	La validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
	(b) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	(c) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
	(d) à se protéger de conditions anormales d'utilisation	
8.	La complexité d'un algorithme est	
	(a) le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
	(b) le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	(c) le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
	(d) le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	



Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0	
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEF	RDITS.	
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (rée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne r	épon	se (il	n'y	
${ m QCM:Introduction}$							
1. Un bit est							
(a) un chiffre	e binaire						
(b) un mot d	l'un langage informatique						
(c) un ensem	able de 8 chiffres binaires						
(d) un chiffre	e héxadécimal						
2. La complexité	e d'un algorithme est						
(a) le nombr	e de fois où l'algorithme est ut	tilisé dans un programme					
(b) le nombr	e d'octets occupés en mémoire	e par l'algorithme					
(c) le nombr	e de données manipulées par l	es instructions de l'algorit	hme				
(d) le nombr	e d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme					
3. La validité d'u	ın algorithme est son aptitude						
	r le nombre d'instructions élén				n		
• •	de manière optimale les resso						
,	exactement la tâche pour laq	-					
` '	éger de conditions anormales d	_					
4. Un compilate	ur						
(a) exécute l							
· /	in code source en code objet						
` '	e code source						
(d) exécute l	e bytecode						

5. L'informatique est la science _____

(b) du traitement automatique de l'information

(a) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie



	(c)	de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
	(d)	des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	, ,		
6.	Le le	ogiciel est	
	(a)	le traitement automatique de l'information	
	(b)	la mémoire de l'ordinateur	
	(c)	un ensemble structuré d'instructions	
	(d)	l'ensemble des données manipulées par les instructions	
_	T 1 1		
7.	L'alg	gorithmique est la science	
	(a)	du traitement automatique de l'information	
	(b)	des instructions	
	(c)	des langages de programmation	
	(d)	des algorithmes	
8.	Un a	algorithme est	
	(a)	une suite ordonnée d'instructions	
	(b)	le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(c)	un ensemble de programmes	
	(d)	un ensemble de dispositifs physiques	



5. Un bit est _____

(a) un chiffre binaire

(b) un chiffre héxadécimal

Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEI	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne ro	épons	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. Un algorithme	e est					
(a) un ensem	able de dispositifs physiques					
(b) un ensem	able de programmes					
(c) le nombr	e d'instructions élémentaires à	exécuter				
(d) une suite	ordonnée d'instructions					
2. La complexité	d'un algorithme est					
(a) le nombr	e d'octets occupés en mémoire	par l'algorithme				
(b) le nombr	e de fois où l'algorithme est ut	ilisé dans un programme				
(c) le nombr	e de données manipulées par le	es instructions de l'algorit	hme			
(d) le nombr	e d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme				
3. L'algorithmiqu	ue est la science					
(a) des algor	ithmes					
(b) des langa	ges de programmation					
(c) des instru	uctions					
(d) du traite	ment automatique de l'informa	ation				
4. L'informatique	e est la science					
	nmande des appareils fonction		main	e		
	ositifs dont le fonctionnement o					
` ,	ment automatique de l'informa	_				
` ′	ux électriques porteurs d'infor					



	(c) un mot d'un langage informatique	
	(d) un ensemble de 8 chiffres binaires	
6.	La validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	(b) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
	(c) à se protéger de conditions anormales d'utilisation	
	(d) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
7.	Un compilateur	
	(a) exécute le code objet	
	(b) traduit un code source en code objet	
	(c) exécute le code source	
	(d) exécute le bytecode	
8.	Le logiciel est	
	(a) un ensemble structuré d'instructions	
	(b) la mémoire de l'ordinateur	
	(c) le traitement automatique de l'information	
	(d) l'ensemble des données manipulées par les instructions	



5. Un bit est ___

(a) un ensemble de 8 chiffres binaires

(b) un mot d'un langage informatique

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0		
Durée: 5'		PHONES, CALCULETTES ET ORI						
DUREE: 9	DOCUMENTS, TELEP	HONES, CALCULETTES ET ORI	JINAT.	EURS	INTER	DITS.		
qu'une ser Pour une – aucune – plusieur	ue question, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	ne re	épons	se (il	n'y a		
${ m QCM:Introduction}$								
	algorithme est							
` '	le nombre d'instructions élémentaires à	executer						
(/	une suite ordonnée d'instructions							
, ,	un ensemble de programmes un ensemble de dispositifs physiques							
(u)	un ensemble de dispositifs physiques							
2. Le le	ogiciel est							
(a)	un ensemble structuré d'instructions							
` ′	le traitement automatique de l'informat							
` ′	l'ensemble des données manipulées par l	les instructions						
(d)	la mémoire de l'ordinateur							
3. L'al	gorithmique est la science							
	des instructions							
` '	des algorithmes							
(c)	du traitement automatique de l'informa	tion						
(d)	des langages de programmation							
4 T	1.1.7.1.							
	alidité d'un algorithme est son aptitude		, ,					
(1)	à utiliser de manière optimale les ressou	_	ecute					
(b)	à réaliser exactement la tâche pour laque	_	07-6	: :-:	.			
(c)	à calculer le nombre d'instructions élém		exe	Ju1101	11			
(d)	à se protéger de conditions anormales d	uumsauom						



	(c) un chiffre héxadécimal	
	(d) un chiffre binaire	
6.	La complexité d'un algorithme est	
	(a) le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
	(b) le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	
	(c) le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	(d) le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
7	Un compilateur	
٠.		
	(a) traduit un code source en code objet	
	(b) exécute le bytecode	
	(c) exécute le code source	
	(d) exécute le code objet	
8.	L'informatique est la science	
	(a) du traitement automatique de l'information	
	(b) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(c) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
	(d) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	



N.	D (G				
Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR.	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne r	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. Un compilate	ur					
(a) exécute l						
(b) exécute l	le code source					
(c) exécute l	le code objet					
(d) traduit u	ın code source en code objet					
2. L'algorithmiq	ue est la science					
(a) des instr	uctions					
(b) du traite	ement automatique de l'informa	ation				
(c) des algor	rithmes					
(d) des langa	ages de programmation					
3. Un bit est						
(a) un chiffre	e héxadécimal					
(b) un chiffre	e binaire					
(c) un mot o	d'un langage informatique					
(d) un ensen	nble de 8 chiffres binaires					
4. La complexité	é d'un algorithme est					
(a) le nombr	re de fois où l'algorithme est ut	cilisé dans un programme				
(b) le nombr	re de données manipulées par le	es instructions de l'algorit	hme			
(c) le nombr	re d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme				
(d) le nombr	re d'octets occupés en mémoire	e par l'algorithme				

5. Un algorithme est _____

(a) un ensemble de dispositifs physiques

(b) un ensemble de programmes



	(c) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(d) une suite ordonnée d'instructions	
6.	l'informatique est la science	
	(a) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(b) du traitement automatique de l'information	
	(c) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
	(d) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
_		
7.	Le logiciel est	
	(a) le traitement automatique de l'information	
	(b) l'ensemble des données manipulées par les instructions	
	(c) un ensemble structuré d'instructions	
	(d) la mémoire de l'ordinateur	
0	a raliditá d'un algarithma act can antituda	
8.	La validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	(b) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
	(c) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
	(d) à se protéger de conditions anormales d'utilisation	



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0		
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.		
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (réponse est noircie) ou	nne re	épon	se (il	n'y a		
${ m QCM:Introduction}$								
1. Un compilate	ır							
(a) exécute l	e code source							
(b) exécute l	e bytecode							
(c) exécute l	e code objet							
(d) traduit u	n code source en code objet							
2. L'algorithmiq	ue est la science							
(a) des langa	ages de programmation							
(b) du traite	ment automatique de l'informa	ation						
(c) des instr	uctions							
(d) des algor	ithmes							
3. La validité d'u	ın algorithme est son aptitude	·						
(a) à se prot	éger de conditions anormales o	d'utilisation						
(b) à utiliser	de manière optimale les resso	urces du matériel qui l'ex	écute	;				
(c) à calcule	r le nombre d'instructions élén	nentaires nécessaires à sor	ı exé	cutio	n			
(d) à réaliser	exactement la tâche pour laq	uelle il a été conçu						
4. L'informatiqu	e est la science							
	ment automatique de l'informa							
• •	ux électriques porteurs d'infor							
` ,	ositifs dont le fonctionnement o	_	'élect	trons	}			
. ,	nmande des appareils fonction	_						

5. La complexité d'un algorithme est _

(a) le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme

(b) le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme



	(c) le nombre de fois ou l'algorithme est utilise dans un programme	
	(d) le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
6.	Un algorithme est	
	(a) un ensemble de programmes	
	(b) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(c) un ensemble de dispositifs physiques	
	(d) une suite ordonnée d'instructions	
7.	Un bit est	
	(a) un chiffre binaire	
	(b) un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(c) un mot d'un langage informatique	
	(d) un chiffre héxadécimal	
8.	Le logiciel est	
	(a) un ensemble structuré d'instructions	
	(b) la mémoire de l'ordinateur	
	(c) l'ensemble des données manipulées par les instructions	
	(d) le traitement automatique de l'information	



5. Le logiciel est _____

(a) l'ensemble des données manipulées par les instructions

(b) le traitement automatique de l'information

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télép	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (ée comme fausse si éponse est noircie) ou	nne re	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intro}$	${f duction}$				
(a) à utiliser(b) à calculer(c) à se prote(d) à réaliser	un algorithme est son aptitude de manière optimale les ressour le nombre d'instructions élémetéger de conditions anormales d'exactement la tâche pour laque est la science	rces du matériel qui l'ex entaires nécessaires à son 'utilisation			n	
(a) du traite(b) de la com(c) des signa	ment automatique de l'informa nmande des appareils fonctionn ux électriques porteurs d'informatiques positifs dont le fonctionnement de	ant sans intervention hu nation ou d'énergie			,	
` '	e bytecode n code source en code objet e code source					
(a) le nombre(b) le nombre(c) le nombre	e d'un algorithme este de données manipulées par les e de fois où l'algorithme est utile d'octets occupés en mémoire e d'instructions élémentaires po	s instructions de l'algori disé dans un programme par l'algorithme				



	(c) la mémoire de l'ordinateur	
	(d) un ensemble structuré d'instructions	
6.	Un bit est	
	(a) un chiffre binaire	
	(b) un mot d'un langage informatique	
	(c) un chiffre héxadécimal	
	(d) un ensemble de 8 chiffres binaires	
7.	L'algorithmique est la science	
	(a) des algorithmes	
	(b) des langages de programmation	
	(c) des instructions	
	(d) du traitement automatique de l'information	
8.	Un algorithme est	
	(a) une suite ordonnée d'instructions	
	(b) un ensemble de dispositifs physiques	
	(c) un ensemble de programmes	
	(d) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	



5. L'informatique est la science __

(a) du traitement automatique de l'information

(b) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie

Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télék	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINATI	EURS	INTEI	RDITS.
qu'une seule bonne de Pour une question de aucune case n'est plusieurs cases son	n, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne ré	épons	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intro}$	$\mathbf{duction}$				
1. L'algorithmiqu	ue est la science					
(a) des langa	ges de programmation					
(b) des algori	thmes					
(c) des instru	actions					
(d) du traiter	ment automatique de l'informa	ation				
2. La validité d'u	n algorithme est son aptitude					
(a) à se proté	ger de conditions anormales d	l'utilisation				
(b) à utiliser	de manière optimale les ressou	ırces du matériel qui l'ex	écute			
(c) à réaliser	exactement la tâche pour laqu	ıelle il a été conçu				
(d) à calculer	le nombre d'instructions élém	nentaires nécessaires à son	ı exéc	cution	n	
3. Un compilateu	r					
(a) exécute le						
(b) exécute le	e bytecode					
(c) traduit u	n code source en code objet					
(d) exécute le	e code objet					
4. Un algorithme	est					
(a) un ensem	ble de programmes					
(b) le nombre	e d'instructions élémentaires à	exécuter				
(c) une suite	ordonnée d'instructions					
(d) un ensem	ble de dispositifs physiques					



	(c) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
	(d) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
6.	Le logiciel est	
	(a) l'ensemble des données manipulées par les instructions	
	(b) un ensemble structuré d'instructions	
	(c) la mémoire de l'ordinateur	
	(d) le traitement automatique de l'information	
_		
7.	Un bit est	
	(a) un mot d'un langage informatique	
	(b) un chiffre héxadécimal	
	(c) un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(d) un chiffre binaire	
8.	La complexité d'un algorithme est	
	(a) le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	(b) le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	
	(c) le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
	(d) le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	



5. L'informatique est la science _

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0	
Durée: 5'	Documents, téléf	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.	
qu'une seule bonne r Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases son	n, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	ane r	épons	se (il	n'y a	
${ m QCM:Introduction}$							
1. Un compilateu	r						
_	n code source en code objet						
(b) exécute le	e code source						
(c) exécute le	e bytecode						
(d) exécute le	e code objet						
2. Un algorithme	est						
(a) une suite	ordonnée d'instructions						
(b) un ensem	ble de programmes						
(c) le nombre	e d'instructions élémentaires à	exécuter					
(d) un ensem	ble de dispositifs physiques						
3. L'algorithmiqu	ie est la science						
(a) des instru	actions						
(b) des langa	ges de programmation						
(c) du traiter	ment automatique de l'informa	tion					
(d) des algori	thmes						
4. Le logiciel est							
(a) l'ensemble	e des données manipulées par l	les instructions					
(b) un ensem	ble structuré d'instructions						
(c) le traitem	ent automatique de l'informat	ion					
(d) la mémoir	re de l'ordinateur						

(a) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine

(b) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons



	(c)	des signaux electriques porteurs d'information ou d'energie	
	(d)	du traitement automatique de l'information	
6.	La	complexité d'un algorithme est	
	(a)	le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
	(b)	le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	(c)	le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	
	(d)	le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
7.	Un	bit est	
	(a)	un mot d'un langage informatique	
	(b)	un chiffre héxadécimal	
	(c)	un chiffre binaire	
	(d)	un ensemble de 8 chiffres binaires	
8.	La v	validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a)	à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	(b)	à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
	(c)	à se protéger de conditions anormales d'utilisation	
	(d)	à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télép	HONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bor Pour une questi – aucune case n – plusieurs case	estion, noircir la case (e comme fausse si éponse est noircie) ou	nne r	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intro}$	$\operatorname{duction}$				
1. L'informat	tique est la science					
	lispositifs dont le fonctionnement de		'élec	trons		
(b) du tr	raitement automatique de l'informa	tion				
• •	ignaux électriques porteurs d'inform					
(d) de la	commande des appareils fonctionn	ant sans intervention hu	main	e		
2. Un algorit	chme est					
(a) le non	mbre d'instructions élémentaires à	exécuter				
(b) un er	nsemble de programmes					
(c) un er	nsemble de dispositifs physiques					
(d) une s	suite ordonnée d'instructions					
3. L'algorith	mique est la science					
(a) du tr	raitement automatique de l'informa	tion				
(b) des a	lgorithmes					
(c) des in	nstructions					
(d) des la	angages de programmation					
4. La comple	exité d'un algorithme est					
(a) le no	mbre de données manipulées par le	s instructions de l'algorit	hme			
(b) le no	mbre de fois où l'algorithme est uti	lisé dans un programme				
(c) le no	mbre d'instructions élémentaires po	our exécuter l'algorithme				
(d) le no	mbre d'octets occupés en mémoire	par l'algorithme				

5. Un compilateur _____

(b) traduit un code source en code objet

(a) exécute le bytecode



	(c) exécute le code source	
	(d) exécute le code objet	
6.	La validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a) à se protéger de conditions anormales d'utilisation	
	(b) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
	(c) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	(d) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
7.	Un bit est	
	(a) un mot d'un langage informatique	
	(b) un chiffre binaire	
	(c) un chiffre héxadécimal	
	(d) un ensemble de 8 chiffres binaires	
8.	Le logiciel est	
	(a) un ensemble structuré d'instructions	
	(b) le traitement automatique de l'information	
	(c) l'ensemble des données manipulées par les instructions	
	(d) la mémoire de l'ordinateur	



5. Le logiciel est _____

(b) la mémoire de l'ordinateur

(a) l'ensemble des données manipulées par les instructions

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne ré	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. Un bit est						
	d'un langage informatique					
(b) un chiffr	re binaire					
(c) un chiffr	e héxadécimal					
(d) un enser	mble de 8 chiffres binaires					
2. L'algorithmiq	ue est la science					
(a) du traite	ement automatique de l'informa	ation				
(b) des algor	rithmes					
(c) des langa	ages de programmation					
(d) des instr	ructions					
3. La complexite	é d'un algorithme est					
(a) le nombi	re de données manipulées par le	es instructions de l'algorit	hme			
(b) le nombi	re d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme				
(c) le nombi	re d'octets occupés en mémoire	par l'algorithme				
(d) le nombr	re de fois où l'algorithme est ut	ilisé dans un programme				
4. L'informatiqu	ne est la science					
(a) des signa	aux électriques porteurs d'infor	mation ou d'énergie				
(b) du traite	ement automatique de l'informa	ation				
(c) des dispe	ositifs dont le fonctionnement d	lépend de la circulation d	'élect	rons	;	
(d) de la cor	mmande des appareils fonctions	nant sans intervention hur	naine	9		



	(c) le traitement automatique de l'information	
	(d) un ensemble structuré d'instructions	
6.	Un algorithme est	
	(a) un ensemble de programmes	
	(b) un ensemble de dispositifs physiques	
	(c) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(d) une suite ordonnée d'instructions	
7.	Un compilateur	
	(a) exécute le bytecode	
	(b) traduit un code source en code objet	
	(c) exécute le code source	
	(d) exécute le code objet	
8.	La validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
	(b) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	(c) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
	(d) à se protéger de conditions anormales d'utilisation	



Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTE	RDITS.
	on, noircir la case (\longrightarrow \longrightarrow) correspondant à la bo	nne re	épons	se (il	n'y a
•	réponse par question).	, , ,				
- aucune case n'est	lonnée, la réponse est considér noircie ou	ree comme fausse si				
	nt noircies (même si la bonne	réponse est noircie) ou				
– une seule case est	noircie mais ne correspond pa	as à la bonne réponse.				
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. Le logiciel est						
(a) le traiten	nent automatique de l'informa	tion				
(b) un ensem	able structuré d'instructions					
(c) l'ensembl	e des données manipulées par	les instructions				
(d) la mémoi	re de l'ordinateur					
2. L'algorithmiqu	ue est la science					
(a) des instru	actions					
(b) du traite	ment automatique de l'informa	ation				
(c) des langa	ges de programmation					
(d) des algor	ithmes					
3. Un compilate	ır					
(a) exécute le	e code objet					
(b) exécute le	e bytecode					
(c) exécute le	e code source					
(d) traduit u	n code source en code objet					
4. La complexité	d'un algorithme est					
(a) le nombre	e d'octets occupés en mémoire	e par l'algorithme				
(b) le nombre	e d'instructions élémentaires p	our exécuter l'algorithme				
(c) le nombre	e de données manipulées par l	es instructions de l'algorit	hme			
(d) le nombre	e de fois où l'algorithme est ut	tilisé dans un programme				

5. La validité d'un algorithme est son aptitude _____

(a) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu

(b) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute



	(c) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
	(d) à se protéger de conditions anormales d'utilisation	
6.	Un bit est	
	(a) un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(b) un chiffre binaire	
	(c) un chiffre héxadécimal	
	(d) un mot d'un langage informatique	
_		
7.	L'informatique est la science	
	(a) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(b) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
	(c) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
	(d) du traitement automatique de l'information	
0		
8.	Un algorithme est	
	(a) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(b) un ensemble de dispositifs physiques	
	(c) une suite ordonnée d'instructions	
	(d) un ensemble de programmes	



5. Un compilateur _______(a) exécute le code objet

(b) exécute le bytecode

Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne ré Pour une question do – aucune case n'est n – plusieurs cases sont	nnée, la réponse est considé	rée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne re	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Intro}$	oduction				
1. La validité d'un	algorithme est son aptitude)				
(a) à se protég	er de conditions anormales	d'utilisation				
(b) à réaliser e	xactement la tâche pour laq	uelle il a été conçu				
(c) à utiliser d	e manière optimale les resso	urces du matériel qui l'exe	écute	!		
(d) à calculer l	e nombre d'instructions élér	mentaires nécessaires à sor	ı exé	cutio	n	
2. L'algorithmique	est la science					
(a) des instruc						
(b) des algorit	hmes					
(c) du traitem	ent automatique de l'inform	ation				
(d) des langage	es de programmation					
3. Un bit est						
	ın langage informatique					
` '	néxadécimal					
(c) un chiffre l						
()	le de 8 chiffres binaires					
4 L'informatique	est la science					
_	ent automatique de l'inform	ation				
` '	nande des appareils fonction		main	Δ.		
` ,	x électriques porteurs d'info		1114111	C		
. , –	tifs dont le fonctionnement	_	امراءً:	rong		



	(c)	traduit un code source en code objet	
	(d)	exécute le code source	
6.	Le l	ogiciel est	
	(a)	un ensemble structuré d'instructions	
	(b)	l'ensemble des données manipulées par les instructions	
	(c)	le traitement automatique de l'information	
	(d)	la mémoire de l'ordinateur	
7.	La c	complexité d'un algorithme est	
	(a)	le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	(b)	le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
	(c)	le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
	(d)	le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	
8.	Un a	algorithme est	
	(a)	le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(b)	une suite ordonnée d'instructions	
	(c)	un ensemble de dispositifs physiques	
	(d)	un ensemble de programmes	



5. Un algorithme est __

(a) une suite ordonnée d'instructions

(b) un ensemble de dispositifs physiques

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEF	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (rée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne r	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Intro}$	oduction				
1. L'informatiqu	e est la science					
• •	ment automatique de l'inform					
` /	nmande des appareils fonction		main	е		
()	ux électriques porteurs d'infor	9				
(d) des dispo	ositifs dont le fonctionnement	dépend de la circulation o	l'élec	trons	3	
2. La validité d'u	un algorithme est son aptitude)				
(a) à utiliser	de manière optimale les resso	ources du matériel qui l'ex	écute)		
(b) à se prot	éger de conditions anormales	d'utilisation				
(c) à réaliser	exactement la tâche pour lag	uelle il a été conçu				
(d) à calcule	r le nombre d'instructions élér	mentaires nécessaires à so	n exé	cutio	n	
3. Le logiciel est						
<u> </u>	le des données manipulées par	les instructions				
,	able structuré d'instructions					
(c) la mémoi	ire de l'ordinateur					
(d) le traiten	nent automatique de l'informa	tion				
4. L'algorithmiq	ue est la science					
	ages de programmation					
(b) des algor						
. ,	ment automatique de l'inform	ation				
(d) des instr	uctions					



	(c)	le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(d)	un ensemble de programmes	
6.	Un b	it est	
	(a)	un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(b)	un chiffre binaire	
	(c)	un chiffre héxadécimal	
	(d)	un mot d'un langage informatique	
_	**		
7.	Un co	ompilateur	
	(a)	exécute le code source	
	(b)	exécute le bytecode	
	(c)	traduit un code source en code objet	
	(d)	exécute le code objet	
0	T	proplanité d'un algorithme est	
8.	La cc	omplexité d'un algorithme est	
	(a)	le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	
	(b)	le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
	(c)	le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
	(d)	le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	



5. Le logiciel est _____

(a) le traitement automatique de l'information

(b) un ensemble structuré d'instructions

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEF	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question – aucune case n'es – plusieurs cases so	on, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	ane r	épons	se (il	n'y a
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. Un algorithm	e est					
(a) une suite	e ordonnée d'instructions					
(b) un enser	nble de programmes					
(c) le nomb	re d'instructions élémentaires à	exécuter				
(d) un enser	mble de dispositifs physiques					
2. Un compilate	ur					
(a) exécute	le bytecode					
(b) exécute	le code objet					
(c) exécute	le code source					
(d) traduit	ın code source en code objet					
3. L'algorithmic	ue est la science					
(a) des algo	rithmes					
(b) des instr						
(c) des lang	ages de programmation					
(d) du traite	ement automatique de l'informa	ation				
4. La complexit	é d'un algorithme est					
	re de fois où l'algorithme est ut					
` /	re d'octets occupés en mémoire					
` '	re d'instructions élémentaires p					
	re de données manipulées par l					



	(c) la mémoire de l'ordinateur	
	(d) l'ensemble des données manipulées par les instructions	
6.	Un bit est	
	(a) un mot d'un langage informatique	
	(b) un ensemble de 8 chiffres binaires	
	(c) un chiffre héxadécimal	
	(d) un chiffre binaire	
7.	La validité d'un algorithme est son aptitude	
	(a) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu	
	(b) à se protéger de conditions anormales d'utilisation	
	(c) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution	
	(d) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
8.	L'informatique est la science	
	(a) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
	(b) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
	(c) du traitement automatique de l'information	
	(d) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	



5. Un algorithme est __

(a) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter

(b) un ensemble de dispositifs physiques

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OF	DINAT	EURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne	on, noircir la case (, -	nne r	épon	se (il	n'y a
Pour une question – aucune case n'est	donnée, la réponse est considér	ee comme fausse si				
	ont noircies (même si la bonne	réponse est noircie) ou				
=	t noircie mais ne correspond pa					
	${ m QCM:Intro}$	oduction				
1. La validité d'	un algorithme est son aptitude					
(a) à se prot	téger de conditions anormales o	l'utilisation				
(b) à calcule	er le nombre d'instructions élén	nentaires nécessaires à so	n exé	cutio	n	
(c) à utiliser	r de manière optimale les resso	urces du matériel qui l'ex	écute)		
(d) à réalise	r exactement la tâche pour laq	uelle il a été conçu				
2. L'algorithmiq	que est la science					
(a) des algo	rithmes					
(b) du traite	ement automatique de l'informa	ation				
(c) des instr	ructions					
(d) des lang	ages de programmation					
3. Un bit est						
(a) un chiffr	e héxadécimal					
(b) un enser	mble de 8 chiffres binaires					
(c) un chiffr	e binaire					
(d) un mot	d'un langage informatique					
4. Le logiciel est						
(a) la mémo	oire de l'ordinateur					
(b) un enser	mble structuré d'instructions					
(c) le traite	ment automatique de l'informa	tion				
(d) l'ensemb	ole des données manipulées par	les instructions				



	(c) une suite ordonnée d'instructions	
	(d) un ensemble de programmes	
6.	. Un compilateur	
	(a) traduit un code source en code objet	
	(b) exécute le bytecode	
	(c) exécute le code source	
	(d) exécute le code objet	
7.	La complexité d'un algorithme est	
	(a) le nombre d'octets occupés en mémoire par l'algorithme	
	(b) le nombre de fois où l'algorithme est utilisé dans un programme	
	(c) le nombre de données manipulées par les instructions de l'algorithme	
	(d) le nombre d'instructions élémentaires pour exécuter l'algorithme	
8.	L'informatique est la science	
	(a) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
	(b) du traitement automatique de l'information	
	(c) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(d) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne re Pour une question do – aucune case n'est r – plusieurs cases son	n, noircir la case (rée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne re	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Intro}$	oduction				
1. Un bit est						
(a) un mot d'	un langage informatique					
(b) un ensemb	ble de 8 chiffres binaires					
(c) un chiffre	binaire					
(d) un chiffre	héxadécimal					
2. L'algorithmique	e est la science					
(a) des instruc	ctions					
(b) des algorit	hmes					
(c) des langag	ges de programmation					
(d) du traitem	nent automatique de l'informa	ation				
3. Le logiciel est _						
(a) la mémoir	e de l'ordinateur					
(b) le traiteme	ent automatique de l'informa	tion				
(c) un ensemb	ole structuré d'instructions					
(d) l'ensemble	des données manipulées par	les instructions				
4. La complexité o	d'un algorithme est					
	d'octets occupés en mémoire					
` '	de fois où l'algorithme est ut	_				
` '	d'instructions élémentaires p					
(d) le nombre	de données manipulées par l	es instructions de l'algorit	hme			

5. La validité d'un algorithme est son aptitude _____

(a) à réaliser exactement la tâche pour laquelle il a été conçu

(b) à calculer le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution



	(c) à se protèger de conditions anormales d'utilisation	
	(d) à utiliser de manière optimale les ressources du matériel qui l'exécute	
0	TT 1 111	
о.	Un algorithme est	
	(a) un ensemble de dispositifs physiques	
	(b) le nombre d'instructions élémentaires à exécuter	
	(c) un ensemble de programmes	
	(d) une suite ordonnée d'instructions	
7	L'informatique est la science	
١.	-	
	(a) de la commande des appareils fonctionnant sans intervention humaine	
	(b) du traitement automatique de l'information	
	(c) des dispositifs dont le fonctionnement dépend de la circulation d'électrons	
	(d) des signaux électriques porteurs d'information ou d'énergie	
0	II: 1-4	
8.	Un compilateur	
	(a) exécute le code objet	
	(b) exécute le code source	
	(c) traduit un code source en code objet	
	(d) exécute le bytecode	