

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
------	----------	---------	---	---	---	---

Durée: 5'

DOCUMENTS, TÉLÉPHONES, CALCULETTES ET ORDINATEURS INTERDITS.

Pour chaque question, noircir la case (  $\longrightarrow$   $\longrightarrow$  ) correspondant à la bonne réponse (il n'y a qu'une seule bonne réponse par question).

Pour une question donnée, la réponse est considérée comme fausse si

- aucune case n'est noircie ou
- plusieurs cases sont noircies (même si la bonne réponse est noircie) ou
- une seule case est noircie mais ne correspond pas à la bonne réponse.

## $\operatorname{QCM}$ : Affectation

1	L'affectation consiste à
	(a) incrémenter une variable
	(b) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
	(c) déplacer une variable en mémoire
	(d) associer une valeur à une variable
2	Une variable informatique est un objet
	(a) qui varie nécessairement
	(b) équivalent à une variable mathématique
	(c) qui associe un nom à une valeur
	(d) qui modifie la mémoire
	(a) qui moumo la momono
3.	Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?
	(a) 3.14 = pi
	(b) pi = 0.0
	(c) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
	$(d) \sin(pi) = 0.0$
4.	Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?
	(a) $a = b$ ; $b = c \Leftrightarrow a == c$
	(b) a, b = b, a $\Leftrightarrow$ a == b
	(c) $a += b \Leftrightarrow a = a + b$
	(d) $a = b \Leftrightarrow b = a$
5.	Après la séquence $\begin{bmatrix} a, b, c = 13, 14, 15 \\ tmp = a \\ a = b \end{bmatrix}$ , les variables a, b et c sont telles que
	b = c c = tmp



$$(c)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

$$(d)$$
 a = 13, b = 14, c = 15

6. Après la séquence

(a) a = 13, b = 13

(b) 
$$a = 4, b = 13$$

$$(c)$$
 a = 4, b = 4

$$(d)$$
 a = 13, b = 4

7. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_

8. Après la séquence

q, r = q + 1, r - b , les variables q et r sont telles que\_\_\_\_

(a) 
$$q = 1, r = 13$$

(b) 
$$q = 2, r = 7$$

$$(c) q = 3, r = 1$$

$$(d) q = 0, r = 19$$



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET O	RDINAT	EURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question of aucune case n'est plusieurs cases so	on, noircir la case (	ée comme fausse si réponse est noircie) ou	onne r	épon	se (il	l n'y a
	${ m QCM}:{ m Affe}$	ectation				
<ol> <li>Après la séque</li> <li>(a) a = 4, b</li> </ol>	b = a $a = b$	et b sont telles que				
(b) a = 13, 1 (c) a = 13, 1 (d) a = 4, b	o = 4 o = 13					
2. En Python,	l'instruction « ne rien faire » s	e dit				
<ul><li>(a) continue</li><li>(b) pass</li><li>(c) return</li><li>(d) break</li></ul>						
3. Après la séque	ence a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	es variables a, b et c son	nt telle	es qu	e	
,	o = 14, c = 15					
,	o = 15, c = 13 o = 13, c = 14					
(d) $a = 15, 1$	o = 14, c = 13					

4. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(a) 3.14 = pi(b) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)

$$(c) \sin(pi) = 0.0$$

$$(d)$$
 pi = 0.0

- 5. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_
  - (a) qui varie nécessairement
  - (b) qui associe un nom à une valeur
  - (c) qui modifie la mémoire
  - (d) équivalent à une variable mathématique
- 6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) a, b = b, a 
$$\Leftrightarrow$$
 a == b

- (b) a = b;  $b = c \Leftrightarrow a == c$
- (c)  $a = b \Leftrightarrow b = a$
- (d)  $a += b \Leftrightarrow a = a + b$
- 7. Après la séquence | a, b = 19, 6 | q, r = 0, a | q, r = q + 1, r b | q, r = q + 1, r b | q, r = q + 1, r b | q, r = q + 1, r b | q, r = q + 1, r b | q, r = q + 1, r b |
  - (a) q = 1, r = 13
  - (b) q = 3, r = 1
  - (c) q = 0, r = 19
  - (d) q = 2, r = 7
- 8. L'affectation consiste à \_\_\_\_\_
  - (a) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
  - (b) incrémenter une variable
  - (c) déplacer une variable en mémoire
  - (d) associer une valeur à une variable



(a) q = 2, r = 7 (b) q = 1, r = 13

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OF	RDINAT:	EURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	réponse par question). lonnée, la réponse est considér noircie ou nt noircies (même si la bonne	ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne ré	épon	se (il	. n'y a
	Documents, téléphones, calculettes et ordinateurs interders dur chaque question, noircir la case (					
1. Une variable i	nformatique est un objet					
(a) équivaler	nt à une variable mathématiqu	e				
(b) qui modi	fie la mémoire					
(c) qui assoc	eie un nom à une valeur					
(d) qui varie	nécessairement					
2. Après la séque	ence $\begin{vmatrix} b = 4 \\ b = a \end{vmatrix}$ , les variables a	et b sont telles que				
(a) $a = 13$ ,	b = 4					
(b) $a = 4, b$	= 4					
(c) $a = 13$ ,	b = 13					
(d) a = 4, b	= 13					
3. En Python,	l'instruction « ne rien faire » s	se dit				
$(\mathrm{a})$ pass						
(b) return						
(c) break						
(d) continue	е					
4. Après la séque	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b, le	es variables q et r sont te	lles qı	ıe		



$$(c) q = 3, r = 1$$

(d) 
$$q = 0, r = 19$$

5. Après la séquence | a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp

, les variables a, b et c sont telles que\_

(a) 
$$a = 15, b = 13, c = 14$$

(b) 
$$a = 14, b = 15, c = 13$$

$$(c)$$
 a = 13, b = 14, c = 15

$$(d)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) 
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(b) 
$$a = b$$
;  $b = c \Leftrightarrow a == c$ 

(c) a, b = b, 
$$a \Leftrightarrow a == b$$

(d) 
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

7. L'affectation consiste à \_\_\_\_\_

8. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(b) 
$$sin(pi) = 0.0$$

(c) 
$$pi = 0.0$$

$$(d) 3.14 = pi$$



Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téléf	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne r Pour une question de – aucune case n'est : – plusieurs cases son	n, noircir la case (	ée comme fausse si réponse est noircie) ou	ane re	épons	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Affect}$	$\operatorname{ctation}$				
<ol> <li>Après la séque</li> <li>(a) a = 13, b</li> </ol>	a = b	et <b>b</b> sont telles que				
(b) a = 13, b (c) a = 4, b (d) a = 4, b	= 13 = 4					
(a) $3.14 = p$	= sin(pi)/cos(pi)	affectation valide. Laque	elle?.			
3. En PYTHON, l'  (a) pass (b) break (c) continue (d) return	instruction « ne rien faire » se	e dit				
<ul><li>(a) associer u</li><li>(b) déplacer u</li><li>(c) incrément</li></ul>	onsiste à ne valeur à une variable une variable en mémoire er une variable la valeur d'une variable à une					-



5. Après la séquence

q, r = q + 1, r - b

, les variables q et r sont telles que\_

(a) q = 0, r = 19

(b) 
$$q = 2, r = 7$$

$$(c) q = 3, r = 1$$

(d) 
$$q = 1, r = 13$$

6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) 
$$a = b$$
;  $b = c \Leftrightarrow a == c$ 

(b) a, b = b, 
$$a \Leftrightarrow a == b$$

$$(c)$$
 a = b  $\Leftrightarrow$  b = a

(d) 
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

7. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_

a, b, c = 13, 14, 15

(a) 
$$a = 15, b = 14, c = 13$$

(b) 
$$a = 13, b = 14, c = 15$$

$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

$$(d)$$
 a = 15, b = 13, c = 14



(a) a = 13, b = 14, c = 15

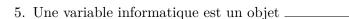
(b) a = 15, b = 13, c = 14

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	DOCUMENTS, TI	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEF	RDITS.
qu'une seule bonne r Pour une question de – aucune case n'est r – plusieurs cases son	éponse par question). onnée, la réponse est consid	ne réponse est noircie) ou	ane re	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:\mathbf{A}$	ffectation				
1. L'affectation co	onsiste à					
(a) associer un	ne valeur à une variable					
(b) déplacer u	ne variable en mémoire					
(c) incrément	er une variable					
(d) comparer	la valeur d'une variable à	une autre valeur				
2 4 2 1 7	a = 13 b = 4					
2. Après la séquer	b - a	s a et b sont telles que				
	a = b					
(a) $a = 13, b$						
(b) $a = 4, b =$						
(c) $a = 13, b$						
(d) $a = 4, b =$	= 13					
3 En Python l'	instruction « ne rien faire	» se dit				
(a) pass		,, so are				
(b) return						
(c) break						
(d) continue						
(d) continue						
	a, b, c = 13, 14, 15					
4. Après la séquer	tmp = a	les variables a. b et c sont	telle	og (1114	e	



$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

(d) a = 15, b = 14, c = 13



- (a) qui varie nécessairement
- (b) qui associe un nom à une valeur
- (c) qui modifie la mémoire
- (d) équivalent à une variable mathématique

6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) 
$$a = b$$
;  $b = c \Leftrightarrow a == c$ 

- (b)  $a = b \Leftrightarrow b = a$
- (c) a += b  $\Leftrightarrow$  a = a + b
- (d) a, b = b,  $a \Leftrightarrow a == b$

7. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

- (a) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
- (b) sin(pi) = 0.0
- (c) 3.14 = pi
- (d) pi = 0.0

8. Après la séquence  $\begin{vmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{vmatrix}$ , les variables q et r sont telles que\_\_\_\_\_\_

- (a) q = 3, r = 1
- (b) q = 0, r = 19
- (c) q = 1, r = 13
- (d) q = 2, r = 7



4. Après la séquence

Nom: Prénom: Groupe: 3 2 1  DURÉE: 5' DOCUMENTS, TÉLÉPHONES, CALCULETTES ET ORDINATEURS INTER  Pour chaque question, noircir la case ( → → → ) correspondant à la bonne réponse (il qu'une seule bonne réponse par question).  Pour une question donnée, la réponse est considérée comme fausse si — aucune case n'est noircie ou — plusieurs cases sont noircies (même si la bonne réponse est noircie) ou — une seule case est noircie mais ne correspond pas à la bonne réponse.  QCM: Affectation  1. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle? — — — — — — — — — — — — — — — — — — —							
Pour chaque question, noircir la case ( → → □ ) correspondant à la bonne réponse (il qu'une seule bonne réponse par question).  Pour une question donnée, la réponse est considérée comme fausse si – aucune case n'est noircie ou – plusieurs cases sont noircies (même si la bonne réponse est noircie) ou – une seule case est noircie mais ne correspond pas à la bonne réponse.  QCM: Affectation  1. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?	Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
qu'une seule bonne réponse par question).  Pour une question donnée, la réponse est considérée comme fausse si  - aucune case n'est noircie ou  - plusieurs cases sont noircies (même si la bonne réponse est noircie) ou  - une seule case est noircie mais ne correspond pas à la bonne réponse.  QCM: Affectation  1. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?  (a) 3.14 = pi (b) sin(pi) = 0.0  (c) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi) (d) pi = 0.0  2. Après la séquence  a = 13 b = 4 b = a a = b  (a) a = 13, b = 4 (b) a = 4, b = 4 (c) a = 4, b = 13 (d) a = 13, b = 13  3. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?  (a) a += b \top a = a + b (b) a, b = b, a \top a == c	Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
<ol> <li>Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?</li></ol>	qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	réponse par question). donnée, la réponse est considér noircie ou ent noircies (même si la bonne	rée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne re	épons	se (il	n'y a
<ul> <li>(a) 3.14 = pi</li> <li>(b) sin(pi) = 0.0</li> <li>(c) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)</li> <li>(d) pi = 0.0</li> <li>2. Après la séquence</li></ul>		${ m QCM}:{ m Aff}\epsilon$	ectation				
2. Après la séquence	<ul><li>(a) 3.14 = 1</li><li>(b) sin(pi)</li><li>(c) tan(pi)</li></ul>	pi = 0.0 = sin(pi)/cos(pi)	e affectation valide. Laque	·lle?.			
(a) $a += b \Leftrightarrow a = a + b$ (b) $a, b = b, a \Leftrightarrow a == b$ (c) $a = b$ ; $b = c \Leftrightarrow a == c$	<ul> <li>(a) a = 13,</li> <li>(b) a = 4, b</li> <li>(c) a = 4, b</li> </ul>	ence $\begin{bmatrix} b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$ , les variables a $b = 4$ $= 4$ $= 13$	et b sont telles que				
	(a) a += b < (b) a, b = 1 (c) a = b;	$\Rightarrow$ a = a + b b, a $\Leftrightarrow$ a == b b = c $\Leftrightarrow$ a == c	lide. Laquelle?				

(a) a = 15, b = 14, c = 13 (b) a = 13, b = 14, c = 15

, les variables a, b et c sont telles que\_\_\_



(c)	a	=	15,	b	=	13,	С	=	14
-----	---	---	-----	---	---	-----	---	---	----

$$(d)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

- 5. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_
  - (a) qui associe un nom à une valeur
  - (b) qui varie nécessairement
  - (c) équivalent à une variable mathématique
  - (d) qui modifie la mémoire
- 6. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_\_\_\_
  - (a) return
  - (b) break
  - (c) pass
  - (d) continue
- - (a) q = 2, r = 7
  - (b) q = 0, r = 19
  - (c) q = 3, r = 1
  - (d) q = 1, r = 13
- 8. L'affectation consiste à \_\_\_\_\_
  - (a) incrémenter une variable
  - (b) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
  - (c) déplacer une variable en mémoire
  - (d) associer une valeur à une variable



(b) a = 4, b = 13

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, T	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne réport Pour une question donn – aucune case n'est noir – plusieurs cases sont no	onse par question). ée, la réponse est consi ccie ou oircies (même si la bon	ou correspondant à la bondérée comme fausse si ne réponse est noircie) ou l pas à la bonne réponse.	ane re	épon	se (il	n'y a
	QCM:A	ffectation				
(c) déplacer une		une autre valeur				
2. Après la séquence	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c sont	$ au$ tell $\epsilon$	es qu	e	
<ul> <li>(a) a = 14, b =</li> <li>(b) a = 15, b =</li> <li>(c) a = 15, b =</li> <li>(d) a = 13, b =</li> </ul>	14, c = 13 13, c = 14					
<ul><li>(a) qui modifie la</li><li>(b) équivalent à u</li><li>(c) qui varie néce</li></ul>	une variable mathémat					
4. Après la séquence $(a) a = 4, b = 4$	a = b	s a et b sont telles que				



$$(c)$$
 a = 13, b = 4

$$(d)$$
 a = 13, b = 13

5. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) 
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(b) a, b = b, 
$$a \Leftrightarrow a == b$$

$$(c)$$
 a = b  $\Leftrightarrow$  b = a

(d) 
$$a = b$$
;  $b = c \Leftrightarrow a == c$ 

6. Après la séquence

a, b = 19, 6

q, r = q + 1, r - b , les variables q et r sont telles que\_\_\_\_

(a) 
$$q = 1, r = 13$$

(b) 
$$q = 3, r = 1$$

(c) 
$$q = 0, r = 19$$

(d) 
$$q = 2, r = 7$$

7. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_\_\_

$$(b)$$
 pass

8. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

$$(a) 3.14 = pi$$

(b) 
$$pi = 0.0$$

$$(d) \sin(pi) = 0.0$$



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	DOCUMENTS, T	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET O	RDINAT	EURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne r Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases son	réponse par question). onnée, la réponse est consi	ne réponse est noircie) ou	onne r	épon	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:A$	Affectation				
1. Après la séque	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c son	ıt telle	es qu	e	
(b) a = 15, b (c) a = 13, b	0 = 13, c = 14 0 = 14, c = 13 0 = 14, c = 15 0 = 15, c = 13					
(a) a = b $\Leftrightarrow$	$\acute{e}$ quivalences ci-dessous est $\acute{b} = a$ $\acute{o} = c \Leftrightarrow a == c$	valide. Laquelle?				
(c) a += b $\Leftarrow$ (d) a, b = b	$\Rightarrow$ a = a + b , a $\Leftrightarrow$ a == b					
3. Après la séque	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	, les variables q et r sont te	elles q	ue		
(a) $q = 1, r$		-				
(b) $q = 3, r$ (c) $q = 0, r$						

4. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_

(a) qui varie nécessairement

(d) q = 2, r = 7

(b) qui modifie la mémoire



	(c) équivalent à une variable mathématique	
	(d) qui associe un nom à une valeur	
5.	Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?	
	(a) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)	
	$(b) \sin(pi) = 0.0$	
	(c) pi = 0.0	
	$(d) \ 3.14 = pi$	
6.	Après la séquence $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \end{bmatrix}$ , les variables a et b sont telles que	
	a = b	
	(a) $a = 4, b = 4$	
	(b) $a = 13, b = 13$	
	(c) a = 13, b = 4	
	(d) a = 4, b = 13	
7.	L'affectation consiste à	
	(a) associer une valeur à une variable	
	(b) déplacer une variable en mémoire	
	(c) incrémenter une variable	
	(d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur	
8.	En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit	
	(a) break	
	(b) continue	
	(c) return	
	(d) pass	
	UU 0000	



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télép	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne rép Pour une question don – aucune case n'est no – plusieurs cases sont n	née, la réponse est considéré	ée comme fausse si éponse est noircie) ou	nne re	épons	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Affect}$	ctation				
<ol> <li>Après la séquence</li> <li>(a) a = 13, b =</li> <li>(b) a = 13, b =</li> </ol>	4 13	et <b>b</b> sont telles que				_
(c) $a = 4, b =$ (d) $a = 4, b =$						
2. Après la séquence	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	s variables q et r sont tel	les qı	ue		
(a) q = 2, r = (b) q = 0, r = (c) q = 3, r = (d) q = 1, r =	19 1					
<ul> <li>3. Seule une des éque (a) a = b; b =</li> <li>(b) a += b ⇔ a</li> <li>(c) a, b = b,</li> <li>(d) a = b ⇔ b</li> </ul>	a = a + b $a \Leftrightarrow a == b$	de. Laquelle?				

4. L'affectation consiste à \_\_\_\_\_

(b) incrémenter une variable

(a) associer une valeur à une variable

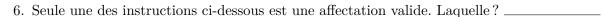


(c) déplacer une	variable en	mémoire
------------------	-------------	---------

(d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur

#### 5. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_

- (a) qui modifie la mémoire
- (b) qui varie nécessairement
- (c) équivalent à une variable mathématique
- (d) qui associe un nom à une valeur



(a) 
$$3.14 = pi$$

- (b) pi = 0.0
- (c) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
- $(d) \sin(pi) = 0.0$

#### 7. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_\_\_

- (a) return
- (b) break
- (c) continue
- (d) pass

, les variables a, b et c sont telles que\_\_\_\_\_

(a) 
$$a = 15, b = 13, c = 14$$

(b) 
$$a = 13, b = 14, c = 15$$

$$(c)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

$$(d)$$
 a = 14, b = 15, c = 13



Nom:	Prénom :	Groupe:	$oxed{3} oxed{2} oxed{1} oxed{0}$
Durée: 5'	DOCUMENTS, TI	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET (	ORDINATEURS INTERDITS.
Pour chaque question, noire qu'une seule bonne réponse Pour une question donnée,  – aucune case n'est noircie  – plusieurs cases sont noircie  – une seule case est noircie	par question). la réponse est consi- ou cies (même si la bon	dérée comme fausse si ne réponse est noircie) ou	onne réponse (il n'y a
	QCM : A	ffectation	
1. Seule une des équivale	ences ci-dessous est	valide. Laquelle?	
$(a)$ a, b = b, a $\Leftrightarrow$	a == b		
(b) $a = b \Leftrightarrow b = a$			
(c) $a = b$ ; $b = c < c$	⇒ a == c		
(d) $a += b \Leftrightarrow a = a$	a + b		_
2. En Python, l'instruc	ction « ne rien faire	» se dit	
(a) return			
(b) pass			_
(c) break			
$(\mathrm{d})$ continue			
3. Après la séquence q	, b = 19, 6 , r = 0, a , r = q + 1, r - b , r = q + 1, r - b , r = q + 1, r - b	, les variables <b>q</b> et <b>r</b> sont t	elles que
(a) $q = 2, r = 7$			
(b) $q = 3, r = 1$			_
(c) $q = 1, r = 13$			
(d) $q = 0, r = 19$			
4. Après la séquence a b	, b, c = 13, 14, 15 mp = a = b = c = tmp	, les variables a, b et c so	nt telles que
(a) $a = 15, b = 13,$	c = 14		

(b) a = 13, b = 14, c = 15



$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

(d) a = 15, b = 14, c = 13

### 5. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_

- (a) qui modifie la mémoire
- (b) qui varie nécessairement
- (c) qui associe un nom à une valeur
- (d) équivalent à une variable mathématique

## 6. L'affectation consiste à \_\_\_\_\_

- (a) associer une valeur à une variable
- (b) déplacer une variable en mémoire(c) incrémenter une variable
- (d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur

- bettle tille des instructions ci-dessous est tille affectation valide. Laquelle:
- (a) pi = 0.0 (b) sin(pi) = 0.0
- (c) 3.14 = pi (d) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
- 8. Après la séquence  $\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$ , les variables a et b sont telles que
  - (a) a = 4, b = 4
  - (b) a = 4, b = 13
  - (c) a = 13, b = 13
  - (d) a = 13, b = 4



(b) a = 4, b = 13

Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téli	ÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEF	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (	rée comme fausse si réponse est noircie) ou	ane re	épons	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Aff}{ m c}$	ectation				
1. Seule une des	équivalences ci-dessous est va	lide. Laquelle?				
` '	$\Rightarrow a = a + b$ $\Rightarrow a \Rightarrow a == b$					
2. Après la séque	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	es variables q et r sont tel	lles qu	ue		
<ul> <li>(a) q = 0, r</li> <li>(b) q = 1, r</li> <li>(c) q = 3, r</li> <li>(d) q = 2, r</li> </ul>	= 13 = 1					
<ul><li>(a) associer t</li><li>(b) déplacer</li><li>(c) comparer</li></ul>	onsiste à une valeur à une variable une variable en mémoire la valeur d'une variable à un ter une variable	e autre valeur				
<ul><li>4. Après la séque</li><li>(a) a = 13, l</li></ul>	a = b	a et b sont telles que				



$$(c)$$
 a = 4, b = 4

$$(d)$$
 a = 13, b = 4

5. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(b) 
$$sin(pi) = 0.0$$

$$(c) 3.14 = pi$$

(d) 
$$pi = 0.0$$

6. Une variable informatique est un objet \_

- (a) qui associe un nom à une valeur
- (b) équivalent à une variable mathématique
- (c) qui modifie la mémoire
- (d) qui varie nécessairement

7. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_\_\_\_

- (a) return
- (b) break
- (c) pass
- (d) continue

8. Après la séquence

, les variables a, b et c sont telles que\_\_\_\_\_

(a) 
$$a = 15, b = 13, c = 14$$

(b) 
$$a = 14, b = 15, c = 13$$

$$(c)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

$$(d)$$
 a = 13, b = 14, c = 15



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téléi	PHONES, CALCULETTES ET C	RDINAT	TEURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (	ée comme fausse si réponse est noircie) ou	onne r	épon	se (il	l n'y a
	${ m QCM}:{ m Affe}$	ctation				
1. L'affectation	consiste à					
(a) déplacer	une variable en mémoire					
(b) incrémer	nter une variable					
(c) compare	r la valeur d'une variable à une	autre valeur				
(d) associer	une valeur à une variable					
2. Seule une des	instructions ci-dessous est une	affectation valide. Lagi	ielle?			
	= sin(pi)/cos(pi)	1				
(b) sin(pi)	= 0.0					
(c) 3.14 =	pi					
(d) $pi = 0$ .	0					
3. Seule une des	équivalences ci-dessous est vali	ide. Laquelle?				
$(a)$ a = b $\Leftarrow$	<pre>b = a</pre>					
(b) $a = b$ ;	$b = c \Leftrightarrow a == c$					
(c) a += b	$\Leftrightarrow$ a = a + b					
(d) a, b =	$b$ , $a \Leftrightarrow a == b$					
4. En Python,	l'instruction « ne rien faire » se	e dit				
(a) break						

(b) continue(c) pass(d) return

, les variables a, b et c sont telles que\_\_\_\_\_



(a) 
$$a = 13, b = 14, c = 15$$

$$(b)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

$$(d)$$
 a = 15, b = 13, c = 14

a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b

q, r = q + 1, r - b

, les variables q et r sont telles que\_

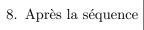
(a) 
$$q = 3, r = 1$$

(b) 
$$q = 0, r = 19$$

$$(c) q = 1, r = 13$$

(d) 
$$q = 2, r = 7$$

7. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_



a = 13 b = 4 b = a a = b

, les variables a et b sont telles que \_\_\_\_\_

(a) 
$$a = 4, b = 13$$

(b) 
$$a = 13, b = 4$$

$$(c)$$
 a = 13, b = 13

$$(d)$$
 a = 4, b = 4



Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télép	HONES, CALCULETTES ET OR	DINAT.	EURS	INTEF	RDITS

Pour chaque question, noircir la case (  $\longrightarrow$   $\longrightarrow$  ) correspondant à la bonne réponse (il n'y a qu'une seule bonne réponse par question).

Pour une question donnée, la réponse est considérée comme fausse si

- aucune case n'est noircie ou
- $-\,$  plusieurs cases sont noircies (même si la bonne réponse est noircie) ou
- une seule case est noircie mais ne correspond pas à la bonne réponse.

$\mathrm{QCM}:\mathrm{Af}$	${f fectation}$
1. L'affectation consiste à	
(a) déplacer une variable en mémoire	
(b) associer une valeur à une variable	_
(c) comparer la valeur d'une variable à u	ine autre valeur
(d) incrémenter une variable	
<ul> <li>2. Une variable informatique est un objet</li></ul>	
<ul> <li>3. Seule une des instructions ci-dessous est u</li> <li>(a) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)</li> <li>(b) 3.14 = pi</li> <li>(c) sin(pi) = 0.0</li> <li>(d) pi = 0.0</li> </ul>	ne affectation valide. Laquelle?
a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c sont telles que
(a) $a = 15, b = 14, c = 13$	
(b) $a = 14, b = 15, c = 13$	_
(c) a = 13, b = 14, c = 15	
(d) a = 15, b = 13, c = 14	



- 5. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?
  - (a) a = b;  $b = c \Leftrightarrow a == c$
  - (b) a, b = b,  $a \Leftrightarrow a == b$
  - (c) a += b  $\Leftrightarrow$  a = a + b
  - (d)  $a = b \Leftrightarrow b = a$
- 6. Après la séquence  $\begin{vmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r b \\ q, r = q + 1, r b \\ q, r = q + 1, r b \end{vmatrix}$ , les variables q et r sont telles que
  - (a) q = 2, r = 7
  - (b) q = 0, r = 19
  - (c) q = 1, r = 13
  - (d) q = 3, r = 1
- 7. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_\_\_
  - (a) return
  - (b) continue
  - (c) break
  - (d) pass
- 8. Après la séquence  $\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$ , les variables a et b sont telles que
  - (a) a = 4, b = 4
  - (b) a = 13, b = 4
  - (c) a = 13, b = 13
  - (d) a = 4, b = 13



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télép	HONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne r Pour une question de – aucune case n'est : – plusieurs cases son	n, noircir la case (	e comme fausse si éponse est noircie) ou	ine re	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Affect}$	ctation				
1. Après la séque	nce $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$ , les variables a $\epsilon$	et <b>b</b> sont telles que				
<ul> <li>(a) a = 13, b</li> <li>(b) a = 4, b</li> <li>(c) a = 13, b</li> <li>(d) a = 4, b</li> </ul>	= 4					
(b) associer u (c) incrément	onsiste à la valeur d'une variable à une ne valeur à une variable er une variable une variable en mémoire	autre valeur				
(a) $3.14 = p$	= sin(pi)/cos(pi)	affectation valide. Laque	lle?.			
<ul><li>(a) qui modifi</li><li>(b) qui varie i</li><li>(c) qui associ</li></ul>	nformatique est un objetie la mémoire nécessairement e un nom à une valeur s à une variable mathématique					



F A \ 1 .	a, b = 19, 6 q, r = 0, a	les remichles a et a sent telles eue
5. Après la séquence	q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	, les variables q et r sont telles que

(a) 
$$q = 3, r = 1$$
  
(b)  $q = 1, r = 13$ 

(c) 
$$q = 0, r = 19$$

(d) 
$$q = 2, r = 7$$

6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle ? \_\_\_\_\_

(a) 
$$a = 15$$
,  $b = 13$ ,  $c = 14$ 

8. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_\_\_



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OF	DINAT	EURS	INTER	tDITS.
qu'une seule bonne Pour une question – aucune case n'es – plusieurs cases s	ion, noircir la case (	rée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne re	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Affe}$	ectation				
1. Seule une des	s équivalences ci-dessous est val	lide. Laquelle?				
(a) $a = b \Leftarrow$	$\Rightarrow$ b = a					
(b) a += b	$\Leftrightarrow$ a = a + b					
(c) a = b;	$b = c \Leftrightarrow a == c$					
(d) a, b =	$b$ , $a \Leftrightarrow a == b$					
2. Après la séqu	a = b	et b sont telles que				
(a) $a = 4, 1$						
(b) $a = 4, 1$						
(c) $a = 13$ ,						
(d) $a = 13$ ,	D = 13					
3. Seule une des	s instructions ci-dessous est une	e affectation valide. Laque	elle?			
(a) sin(pi)	) = 0.0					
(b) $3.14 =$	pi					
(c) tan(pi)	$= \sin(pi)/\cos(pi)$					
(d) $pi = 0$ .	.0					
4. En Python	l'instruction « ne rien faire » s	se dit				
(a) continu						
(b) break						
(c) pass						
(d) return						



- 5. Une variable informatique est un objet \_\_
  - (a) qui associe un nom à une valeur
  - (b) qui varie nécessairement
  - (c) équivalent à une variable mathématique

a, b = 19, 6

q, r = q + 1, r - b

- (d) qui modifie la mémoire
- 6. Après la séquence  $\begin{vmatrix} q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r b \\ q, r = q + 1, r b \end{vmatrix}$ , les variables q et r sont telles que\_\_\_\_

(a) q = 1, r = 13

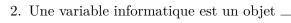
- (b) q = 3, r = 1
- (c) q = 2, r = 7
- (d) q = 0, r = 19
- 7. L'affectation consiste à \_\_\_\_
  - (a) déplacer une variable en mémoire
  - (b) associer une valeur à une variable
  - (c) incrémenter une variable
  - (d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur

, les variables a, b et c sont telles que\_\_\_\_\_

- 8. Après la séquence | a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp
  - (a) a = 15, b = 14, c = 13
  - (b) a = 13, b = 14, c = 15
  - (c) a = 15, b = 13, c = 14
  - (d) a = 14, b = 15, c = 13



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OF	RDINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (	réponse est noircie) ou as à la bonne réponse.	nne r	épon	se (il	n'y a
1. L'affectation	consiste à					
(a) incrémen	nter une variable					
(b) compare	r la valeur d'une variable à une	e autre valeur				
(c) déplacer	une variable en mémoire					
(d) associer	une valeur à une variable					

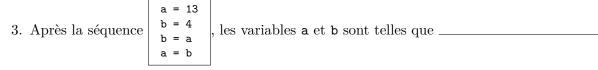


(a) qui varie nécessairement

(b) qui associe un nom à une valeur

(c) équivalent à une variable mathématique

(d) qui modifie la mémoire



(a) 
$$a = 4, b = 13$$

(b) 
$$a = 13, b = 13$$

$$(c)$$
 a = 13, b = 4

$$(d)$$
 a = 4, b = 4

4. Après la séquence 
$$\begin{vmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{vmatrix}$$
, les variables q et r sont telles que

(a) 
$$q = 3, r = 1$$

(b) 
$$q = 2, r = 7$$



(c) 
$$q = 1, r = 13$$

(d) 
$$q = 0, r = 19$$

5. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(a) 
$$pi = 0.0$$

$$(c)$$
 3.14 = pi

$$(d) \sin(pi) = 0.0$$

6. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_\_\_

$$(c)$$
 pass

7. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) a += 
$$b \Leftrightarrow a = a + b$$

(b) 
$$a = b$$
;  $b = c \Leftrightarrow a == c$ 

(c) a, b = b, 
$$a \Leftrightarrow a == b$$

(d) 
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

8. Après la séquence | a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c

b = cc = tmp , les variables a, b et c sont telles que\_\_\_\_\_

(a) 
$$a = 13, b = 14, c = 15$$

(b) 
$$a = 15, b = 13, c = 14$$

$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

$$(d)$$
 a = 15, b = 14, c = 13



Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téléph	IONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne répo Pour une question donn – aucune case n'est noir – plusieurs cases sont no	ée, la réponse est considérée	e comme fausse si	ane re	épons	se (il	n'y a
	$\operatorname{QCM}:\operatorname{Affec}$	tation				
1. En Python, l'inst	cruction « ne rien faire » se	dit				
(a) pass						
(b) break						
(c) return						
(d) continue						
2. L'affectation consi	ste à					
(a) comparer la v	valeur d'une variable à une	autre valeur				
(b) associer une	valeur à une variable					
(c) déplacer une	variable en mémoire					
(d) incrémenter u	me variable					
3. Après la séquence	a = 13 b = 4 b = a a = b, les variables a e	t b sont telles que				
(a) $a = 4, b = 4$	:					
(b) a = 13, b =	4					
(c) a = 13, b =	13					
(d) a = 4, b = 1	3					
4. Seule une des insti	ructions ci-dessous est une a	affectation valide. Laque	elle?.			
(a) tan(pi) = s		•				
(b) $pi = 0.0$						
$(c) \sin(pi) = 0$	.0					
(d) 3 14 = pi						



5. Après la séquence

, les variables a, b et c sont telles que\_

(a) a = 15, b = 14, c = 13

(b) a = 14, b = 15, c = 13

(c) a = 15, b = 13, c = 14

(d) a = 13, b = 14, c = 15

6. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_

(a) équivalent à une variable mathématique

(b) qui modifie la mémoire

(c) qui varie nécessairement

(d) qui associe un nom à une valeur

7. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) a, b = b,  $a \Leftrightarrow a == b$ 

(b)  $a = b \Leftrightarrow b = a$ 

(c) a = b; b = c  $\Leftrightarrow$  a == c

(d) a += b  $\Leftrightarrow$  a = a + b

8. Après la séquence  $\begin{vmatrix} q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{vmatrix}$ , les variables q et r sont telles que\_\_\_\_

a, b = 19, 6

(a) q = 1, r = 13

(b) q = 3, r = 1

(c) q = 2, r = 7

(d) q = 0, r = 19



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, té	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne réport Pour une question donn – aucune case n'est noin – plusieurs cases sont ne	onse par question). ée, la réponse est consid ccie ou oircies (même si la bond	correspondant à la bondérée comme fausse si ne réponse est noircie) ou pas à la bonne réponse.	nne re	épon	se (il	n'y a
	QCM: A	ffectation				
<ol> <li>Après la séquence</li> <li>(a) a = 15, b =</li> </ol>	b = c c = tmp	, les variables a, b et c sont	telle	es qu	e	
(b) a = 13, b = (c) a = 15, b = (d) a = 14, b =	13, c = 14					
2. Après la séquence	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	, les variables q et r sont tel	les q	ue		
(a) $q = 3, r = 1$ (b) $q = 0, r = 1$ (c) $q = 1, r = 1$ (d) $q = 2, r = 7$	9					
3. Seule une des insta (a) 3.14 = pi (b) sin(pi) = 0 (c) tan(pi) = s (d) pi = 0.0	.0	ine affectation valide. Laque	elle?			

(a) incrémenter une variable

(b) associer une valeur à une variable



(	$\mathbf{c}$	) déplacer	une	variable	en	mémoire
١	Ψ.	, acplacei	unc	variable	$c_{11}$	memone

(d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur

# 5. Après la séquence $\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$

, les variables a et b sont telles que \_

(a) 
$$a = 13, b = 4$$

(b) 
$$a = 13, b = 13$$

$$(c)$$
 a = 4, b = 13

$$(d)$$
 a = 4, b = 4

6. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_\_\_

(b) break



(d) continue

7. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_

(b) qui associe un nom à une valeur

(c) qui modifie la mémoire

(d) équivalent à une variable mathématique

8. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) 
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(b) 
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

(c) a, b = b,  $a \Leftrightarrow a == b$ 

(d) a = b;  $b = c \Leftrightarrow a == c$ 



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	DOCUMENTS, T	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT.	EURS	INTEF	RDITS.
qu'une seule bonne ré Pour une question do – aucune case n'est n – plusieurs cases sont	éponse par question). nnée, la réponse est consi coircie ou	ne réponse est noircie) ou	nne ro	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}: \mathrm{A}$	Affectation				
1. En Python, l'i	nstruction « ne rien faire	» se dit				
(a) break						
(b) return						
(c) pass $(d)$ continue						
<ul><li>2. Après la séquen</li><li>(a) a = 13, b</li></ul>	a = b = 13	s a et b sont telles que				_
(b) $a = 13, b$						
(c) $a = 4, b =$						
(d) a = 4, b =  3. Après la séquen  (a) q = 0, r =  (b) q = 1, r =  (c) q = 3, r =  (d) q = 2, r =	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b = 19 = 13	, les variables q et r sont te	lles q	ue		
4. Après la séquen	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c	, les variables a, b et c son	t telle	es que	e	

c = tmp



(a) 
$$a = 15, b = 13, c = 14$$

(b) 
$$a = 13, b = 14, c = 15$$

$$(c)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

$$(d)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

#### 5. L'affectation consiste à \_\_\_\_

- (a) déplacer une variable en mémoire
- (b) associer une valeur à une variable
- (c) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
- (d) incrémenter une variable

## 6. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(b) 
$$pi = 0.0$$

$$(c) 3.14 = pi$$

$$(d) \sin(pi) = 0.0$$

# 7. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_

- (a) qui varie nécessairement
- (b) équivalent à une variable mathématique
- (c) qui associe un nom à une valeur
- (d) qui modifie la mémoire

### 8. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) a, b = b, a 
$$\Leftrightarrow$$
 a == b

(b) 
$$a = b$$
;  $b = c \Leftrightarrow a == c$ 

(c) 
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(d) 
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$



Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, té	LÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
Pour chaque question, no qu'une seule bonne répor Pour une question donné – aucune case n'est noire – plusieurs cases sont no – une seule case est noire	nse par question). e, la réponse est consid cie ou ircies (même si la bonn	ne réponse est noircie) ou	nne re	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Af}$	ffectation				
1. Après la séquence  (a) q = 2, r = 7  (b) q = 1, r = 13  (c) q = 3, r = 1  (d) q = 0, r = 19	q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	les variables q et r sont tel	les qu	ue		
<ul><li>2. En PYTHON, l'instr</li><li>(a) pass</li><li>(b) return</li><li>(c) continue</li><li>(d) break</li></ul>	ruction « ne rien faire »	se dit				
<ul> <li>3. Seule une des équiv</li> <li>(a) a += b ⇔ a =</li> <li>(b) a = b; b = c</li> <li>(c) a, b = b, a</li> <li>(d) a = b ⇔ b =</li> </ul>	c⇔a == c ⇔a == b	valide. Laquelle?				
4. Après la séquence	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b	, les variables a, b et c sont	: telle	es que	e	

b = cc = tmp

(a) a = 14, b = 15, c = 13 (b) a = 15, b = 13, c = 14



	(c) $a = 13, b = 14, c = 15$
	(d) a = 15, b = 14, c = 13
5.	Une variable informatique est un objet
	(a) équivalent à une variable mathématique
	(b) qui associe un nom à une valeur
	(c) qui modifie la mémoire
	(d) qui varie nécessairement
6.	Après la séquence $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$ , les variables a et b sont telles que
	(a) a = 13, b = 4
	(b) a = 13, b = 13
	(c) a = 4, b = 4
	(d) $a = 4, b = 13$
7.	Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?
	(a) pi = 0.0
	(b) sin(pi) = 0.0
	(c) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
	(d) 3.14 = pi
8.	L'affectation consiste à
	(a) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
	(b) associer une valeur à une variable

(c) déplacer une variable en mémoire

(d) incrémenter une variable



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, té	LÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne réport Pour une question donné – aucune case n'est noir	nse par question). ée, la réponse est consid cie ou pircies (même si la bonr	ne réponse est noircie) ou	ane r	épon	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}: \mathrm{At}$	ffectation				
<ol> <li>Après la séquence</li> <li>(a) a = 14, b =</li> </ol>	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c sont	t telle	es qu	e	
(a) a - 14, b - (b) a = 13, b = (c) a = 15, b = (d) a = 15, b =	14, c = 15 14, c = 13					
2. Seule une des instr (a) tan(pi) = s: (b) pi = 0.0 (c) sin(pi) = 0 (d) 3.14 = pi	in(pi)/cos(pi)	ne affectation valide. Laque	elle?			
3. Après la séquence  (a) a = 4, b = 1;  (b) a = 13, b = 4;  (c) a = 4, b = 4;	b = a a = b	a et b sont telles que				
(d) $a = 13, b =$	13					

4. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_

(a) qui varie nécessairement

(b) équivalent à une variable mathématique



(c) qui modifie la mémoire	Э
----------------------------	---

(d) qui associe un nom à une valeur

#### 5. L'affectation consiste à \_\_\_\_

- (a) incrémenter une variable
- (b) déplacer une variable en mémoire
- (c) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
- (d) associer une valeur à une variable

## 6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle? \_\_\_

(a) 
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

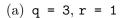
- (b) a, b = b,  $a \Leftrightarrow a == b$
- (c)  $a = b \Leftrightarrow b = a$
- (d) a = b;  $b = c \Leftrightarrow a == c$

# 7. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_\_\_

- (a) continue
- (b) return
- (c) break
- (d) pass

a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b

q, r = q + 1, r - b |, les variables q et r sont telles que\_\_\_\_



(b) 
$$q = 1, r = 13$$

(c) 
$$q = 2, r = 7$$

(d) 
$$q = 0, r = 19$$



(c) a = 13, b = 14, c = 15

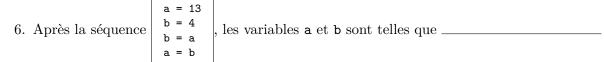
(d) a = 15, b = 14, c = 13

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	DOCUMENTS, TÉL	ÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINATI	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne : Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases son	n, noircir la case ( → → réponse par question). onnée, la réponse est considé noircie ou nt noircies (même si la bonne noircie mais ne correspond p	érée comme fausse si e réponse est noircie) ou	me ré	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Aff}$	fectation				
1. En Python, l	'instruction « ne rien faire »	se dit				
(a) continue						
(b) return						
$(\mathrm{c})$ break						
$(\mathrm{d})$ pass						
2. L'affectation c	onsiste à					
(a) associer u	me valeur à une variable					
(b) incrément	ter une variable					
(c) comparer	la valeur d'une variable à un	ne autre valeur				
(d) déplacer	une variable en mémoire					
3 Seule une des	équivalences ci-dessous est va	alide Laquelle?				
(a) $a = b \Leftrightarrow$	-	ander Edydene .				
(b) a += b ¢						
` /	o, a⇔a == b					
(d) a = b; l	o = c ⇔ a == c					
4. Après la séque	b = c c = tmp	les variables a, b et c sont	; telle	s que	э	
(a) $a = 15, t$	o = 13, c = 14					
(b) $a = 14, t$	o = 15, c = 13					



_	Ine variable informatique est un objet
ר	The variable informatique est un objet
υ.	

- (a) qui varie nécessairement
- (b) équivalent à une variable mathématique
- (c) qui modifie la mémoire
- (d) qui associe un nom à une valeur



- (a) a = 13, b = 13
- (b) a = 4, b = 13
- (c) a = 4, b = 4
- (d) a = 13, b = 4
- 7. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?
  - (a) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
  - (b) sin(pi) = 0.0
  - (c) pi = 0.0
  - (d) 3.14 = pi

8. Après la séquence 
$$\begin{array}{c} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{array}$$
, les variables q et r sont telles que

- (a) q = 3, r = 1
- (b) q = 2, r = 7
- (c) q = 0, r = 19
- (d) q = 1, r = 13



(d) 3.14 = pi

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, té	LÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne ré Pour une question do – aucune case n'est n – plusieurs cases sont	ponse par question). nnée, la réponse est consid	ne réponse est noircie) ou	nne r	épon	se (il	n'y a
	QCM:Af	ffectation				
<ul><li>(a) qui varie n</li><li>(b) équivalent</li><li>(c) qui modifie</li></ul>	à une variable mathématic	que				
2. Après la séquen	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c sont	$tell \epsilon$	es qu	e	
<ul> <li>(a) a = 15, b</li> <li>(b) a = 13, b</li> <li>(c) a = 15, b</li> <li>(d) a = 14, b</li> </ul>	= 14, c = 15 = 14, c = 13					
<ul><li>(a) incrémente</li><li>(b) déplacer un</li><li>(c) comparer l</li></ul>	nsiste à r une variable ne variable en mémoire a valeur d'une variable à u ne valeur à une variable					
(a) sin(pi) = (b) pi = 0.0		ne affectation valide. Laque	elle?			



- 5. Après la séquence  $\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$ , les variables a et b sont telles que
  - (a) a = 4, b = 13
  - (b) a = 13, b = 4
  - (c) a = 13, b = 13
  - (d) a = 4, b = 4
- 6. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_\_\_
  - (a) break
  - (b) pass
  - (c) return
  - (d) continue
- 7. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?
  - (a)  $a = b \Leftrightarrow b = a$
  - (b) a = b;  $b = c \Leftrightarrow a == c$
  - (c)  $a += b \Leftrightarrow a = a + b$
  - (d) a, b = b,  $a \Leftrightarrow a == b$
- 8. Après la séquence  $\begin{array}{c} q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r b \\ q, r = q + 1, r b \\ q, r = q + 1, r b \end{array}$ , les variables q et r sont telles que
  - (a) q = 1, r = 13
  - (b) q = 0, r = 19
  - (c) q = 2, r = 7
  - (d) q = 3, r = 1



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téli	ÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEF	RDITS.
qu'une seule bonne ré Pour une question do – aucune case n'est n – plusieurs cases sont	nnée, la réponse est considé	rée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne re	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Aff}$	ectation				
1. Seule une des éc	quivalences ci-dessous est va	ılide. Laquelle?				
(a) a = b; b	= c ⇔ a == c					
(b) a, $b = b$ ,	$a \Leftrightarrow a == b$					
(c) a += b $\Leftrightarrow$	a = a + b					
(d) $a = b \Leftrightarrow b$	o = a					
2. Seule une des ir	nstructions ci-dessous est un	e affectation valide. Laque	elle?.			
(a) 3.14 = pi		_				
(b) sin(pi) =	0.0					
(c) $pi = 0.0$						
(d) tan(pi) =	sin(pi)/cos(pi)					
3. Après la séquen	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	es variables q et r sont tel	les qı	ue		
(a) $q = 2, r =$	= 7					
(b) $q = 3, r =$	= 1					
(c) $q = 0, r =$	= 19					
(d) $q = 1, r =$	= 13					
4. Une variable in	formatique est un objet					
	à une variable mathématiqu	ıe				
	un nom à une valeur					
(c) qui modifie						
(d) qui varie n						



5	En Python	l'instruction	« ne rien faire »	see dit	
υ.	EH I LIDON,	i ilisti uction	" He Hell latte "	se uit -	

- (a) continue
- (b) return
- (c) pass
- (d) break

# 6. L'affectation consiste à \_\_

- (a) associer une valeur à une variable
- (b) incrémenter une variable
- (c) déplacer une variable en mémoire
- (d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur

# 7. Après la séquence $\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$ , les variables a et b sont telles que

$$(a)$$
 a = 13, b = 13

(b) 
$$a = 4, b = 13$$

$$(c)$$
 a = 13, b = 4

$$(d)$$
 a = 4, b = 4

(a) 
$$a = 13, b = 14, c = 15$$

(b) 
$$a = 14, b = 15, c = 13$$

$$(c)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

$$(d)$$
 a = 15, b = 13, c = 14



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	ÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	EDITS.
qu'une seule bonne r Pour une question de – aucune case n'est : – plusieurs cases sor	n, noircir la case (	rée comme fausse si réponse est noircie) ou	ine ré	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Aff}\epsilon$	ectation				
1. Seule une des é	équivalences ci-dessous est va	lide. Laquelle?				
* *	o = c ⇔ a == c					
	, a ⇔ a == b					
(c) $a = b \Leftrightarrow$						
(d) a += b $\Leftrightarrow$	> a = a + p					
2. L'affectation co	onsiste à					
` ,	la valeur d'une variable à un	e autre valeur				
` '	ne valeur à une variable					
` , _	ne variable en mémoire					
(d) increment	er une variable					
3. En Python, 1	instruction « ne rien faire » s	se dit				
(a) break						
(b) continue						
m (c) pass $ m (d)$ return						
(d) letuin						
4. Seule une des i	nstructions ci-dessous est une	e affectation valide. Laque	elle?.			
(a) $3.14 = p$						
(b) sin(pi)	= 0.0					
(c) $pi = 0.0$						
(d) tan(pi)	= sin(pi)/cos(pi)					
	a = 13					
5. Après la séque	nce $\begin{vmatrix} b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$ , les variables a	et b sont telles que				



(a) 
$$a = 4, b = 13$$

(b) 
$$a = 13, b = 4$$

$$(c)$$
 a = 4, b = 4

$$(d)$$
 a = 13, b = 13

- 6. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_
  - (a) qui modifie la mémoire
  - (b) qui varie nécessairement
  - (c) équivalent à une variable mathématique
  - (d) qui associe un nom à une valeur
- 7. Après la séquence | a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp

, les variables a, b et c sont telles que\_\_\_

- (a) a = 13, b = 14, c = 15
- (b) a = 15, b = 13, c = 14
- (c) a = 15, b = 14, c = 13
- (d) a = 14, b = 15, c = 13
- 8. Après la séquence  $\begin{array}{c} a, \ b = 19, \ 6 \\ q, \ r = 0, \ a \\ q, \ r = q + 1, \ r b \\ q, \ r = q + 1, \ r b \\ q, \ r = q + 1, \ r b \end{array}$

, les variables q et r sont telles que\_\_\_\_\_

- (a) q = 2, r = 7
- (b) q = 1, r = 13
- (c) q = 0, r = 19
- (d) q = 3, r = 1



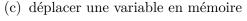
Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, té	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT.	EURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne réport Pour une question donn - aucune case n'est noi - plusieurs cases sont n	onse par question). née, la réponse est consid rcie ou noircies (même si la bonn	correspondant à la bondérée comme fausse si ne réponse est noircie) ou pas à la bonne réponse.	nne r	épon	se (il	n'y a
	QCM: A	ffectation				
<ol> <li>Après la séquence</li> <li>(a) a = 15, b =</li> <li>(b) a = 13, b =</li> </ol>	b = c c = tmp 14, c = 13	, les variables a, b et c son	t telle	es que	e	
(c) a = 14, b = (d) a = 15, b =						
<ul><li>(a) qui associe u</li><li>(b) qui modifie l</li><li>(c) qui varie néc</li></ul>		que				
3. Après la séquence	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	, les variables <b>q</b> et <b>r</b> sont te	lles q	ue		
(a) $q = 1, r = 1$ (b) $q = 2, r = 5$						
(b) $q = 2, r = 0$ (c) $q = 0, r = 1$						
(d) $q = 3, r = 1$	L					

4. L'affectation consiste à \_\_\_\_\_

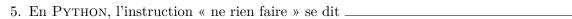
(b) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur

(a) incrémenter une variable

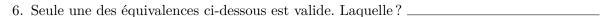




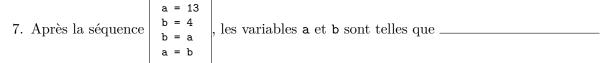
(d) associer une valeur à une variable



- (a) break
- (b) return
- (c) continue
- (d) pass



- (a) a, b = b, a  $\Leftrightarrow$  a == b
- (b)  $a = b \Leftrightarrow b = a$
- (c) a = b; b = c  $\Leftrightarrow$  a == c
- (d)  $a += b \Leftrightarrow a = a + b$



- (a) a = 4, b = 4
- (b) a = 4, b = 13
- (c) a = 13, b = 4
- (d) a = 13, b = 13

8. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

- $(a) \sin(pi) = 0.0$
- (b) 3.14 = pi
- (c) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
- (d) pi = 0.0



(a)  $a = b \Leftrightarrow b = a$ 

(b) a, b = b,  $a \Leftrightarrow a == b$ 

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET	ORDINAT	EURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne i Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases son	n, noircir la case (	rée comme fausse si réponse est noircie) ou		épon	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Aff}\epsilon$	ectation				
1. Après la séque	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	les variables a, b et c so	ont telle	es qu	e	
	0 = 14, c = 13					
	o = 13, c = 14 o = 15, c = 13					
,	o = 15, c = 15 o = 14, c = 15					
2. Après la séque	a = 13 b = 4	et <b>b</b> sont telles que				
(a) $a = 13, b$	= 13					
(b) $a = 4, b$	= 4					
(c) a = 4, b						
(d) a = 13, b	) = 4					
3. Une variable in	nformatique est un objet					
(a) équivalent	t à une variable mathématiqu	e				
(b) qui associ	e un nom à une valeur					
(c) qui modif	ie la mémoire					
(d) qui varie	nécessairement					



(c) 
$$a = b$$
;  $b = c \Leftrightarrow a == c$ 

$$(d)$$
 a += b  $\Leftrightarrow$  a = a + b

#### 5. L'affectation consiste à \_\_\_\_\_

- (a) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
- (b) déplacer une variable en mémoire
- (c) incrémenter une variable
- (d) associer une valeur à une variable

## 6. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_

- (a) pass
- (b) continue
- (c) return
- (d) break

## 7. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

- (a) 3.14 = pi
- (b) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
- $(c) \sin(pi) = 0.0$
- (d) pi = 0.0

a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b

q, r = q + 1, r - b |, les variables q et r sont telles que\_\_\_\_

(a) 
$$q = 3, r = 1$$

(b) 
$$q = 0, r = 19$$

(c) 
$$q = 1, r = 13$$

(d) 
$$q = 2, r = 7$$



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téléf	PHONES, CALCULETTES ET OF	RDINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne réport Pour une question donné – aucune case n'est noir – plusieurs cases sont no	ée, la réponse est considére	ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne r	épons	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Affect}$	ctation				
1. Une variable inform	natique est un objet					
(a) qui varie néce						
(b) qui associe un	nom à une valeur					
(c) qui modifie la	mémoire					
(d) équivalent à u	ne variable mathématique	,				
2 L'affectation consis	ste à					
	valeur à une variable					
, ,	variable en mémoire					
(c) incrémenter u						
( )	aleur d'une variable à une	autre valeur				
(1)						
3. Après la séquence	a = 13 b = 4 b = a a = b, les variables a	et <b>b</b> sont telles que				
(a) $a = 4, b = 4$						
(b) $a = 4, b = 1$	3					
(c) $a = 13, b =$						
(d) $a = 13, b = 4$						
(,						
4. En Python, l'inst	ruction « ne rien faire » se	e dit				
(a) return						
(b) continue						
(c) break						
$(\mathrm{d})$ pass						



5	Seule une o	des équivalences	ci-dessous est	valide	Laquelle?	

(a) 
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

(b) 
$$a = b$$
;  $b = c \Leftrightarrow a == c$ 

(c) 
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(d) a, b = b, a 
$$\Leftrightarrow$$
 a == b

, les variables a, b et c sont telles que\_\_\_\_

(a) 
$$a = 14, b = 15, c = 13$$

(b) 
$$a = 15, b = 13, c = 14$$

$$(c)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

$$(d)$$
 a = 13, b = 14, c = 15

7. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(b) 
$$pi = 0.0$$

$$(c) 3.14 = pi$$

$$(d) \sin(pi) = 0.0$$

8. Après la séquence  $\begin{vmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{vmatrix}$ , les variables q et r sont telles que

(a) 
$$q = 1, r = 13$$

(b) 
$$q = 0, r = 19$$

(c) 
$$q = 3, r = 1$$

(d) 
$$q = 2, r = 7$$



(a) a = 13, b = 13 (b) a = 13, b = 4

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'		PHONES, CALCULETTES ET ORI				
qu'une seule bonne rép Pour une question dor – aucune case n'est no – plusieurs cases sont	mée, la réponse est considéré	ée comme fausse si éponse est noircie) ou	nne re	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}: \mathrm{Affect}$	ctation				
1. En Python, l'ir	$_{ m struction}$ « $_{ m ne}$ $_{ m rien}$ $_{ m faire}$ » $_{ m se}$	e dit				
(a) break						
(b) pass						
m (c) return $ m (d)$ continue						
,	. 1 . 1 1	1 1 11 9				
2. Seule une des eq (a) $a += b \Leftrightarrow a$	uivalences ci-dessous est vali a = a + b	de. Laquelle :				
(b) a, $b = b$ ,						
(c) a = b; b	= c ⇔ a == c					
$(d)$ a = b $\Leftrightarrow$ b	= a					
3. Après la séquenc	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	es variables a, b et c sont	$ ext{tell}\epsilon$	es que	e	
(a) $a = 15, b =$	= 13, c = 14					
(b) $a = 14, b =$	= 15, c = 13					
(c) a = 13, b =						
(d) $a = 15, b =$	= 14, c = 13					
4. Après la séquenc	the $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$ , les variables a $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \end{bmatrix}$	et b sont telles que				

$$(c)$$
 a = 4, b = 13

$$(d)$$
 a = 4, b = 4

a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b

(a) 
$$q = 0, r = 19$$

(b) 
$$q = 1, r = 13$$

$$(c) q = 3, r = 1$$

(d) 
$$q = 2, r = 7$$

6. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(b) 
$$pi = 0.0$$

$$(c) \sin(pi) = 0.0$$

$$(d) 3.14 = pi$$

7. L'affectation consiste à \_\_\_\_\_

- (a) déplacer une variable en mémoire
- (b) associer une valeur à une variable
- (c) incrémenter une variable
- (d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur

8. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_

- (a) qui modifie la mémoire
- (b) qui varie nécessairement
- (c) qui associe un nom à une valeur
- (d) équivalent à une variable mathématique



Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téléph	HONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.

Pour chaque question, noircir la case (  $\longrightarrow$   $\longrightarrow$  ) correspondant à la bonne réponse (il n'y a qu'une seule bonne réponse par question).

Pour une question donnée, la réponse est considérée comme fausse si

- aucune case n'est noircie ou
- plusieurs cases sont noircies (même si la bonne réponse est noircie) ou
- une seule case est noircie mais ne correspond pas à la bonne réponse.

<ol> <li>L'affectation consiste à</li></ol>
<ul> <li>(b) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur</li> <li>(c) déplacer une variable en mémoire</li> <li>(d) associer une valeur à une variable</li> <li>2. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?</li> <li>(a) a = b; b = c ⇔ a == c</li> <li>(b) a += b ⇔ a = a + b</li> <li>(c) a, b = b, a ⇔ a == b</li> <li>(d) a = b ⇔ b = a</li> </ul>
<ul> <li>(c) déplacer une variable en mémoire</li> <li>(d) associer une valeur à une variable</li> <li>2. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?</li> <li>(a) a = b; b = c \( \Display a == c \)</li> <li>(b) a += b \( \Display a = a + b \)</li> <li>(c) a, b = b, a \( \Display a == b \)</li> <li>(d) a = b \( \Display b = a \)</li> </ul>
(d) associer une valeur à une variable  2. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?  (a) a = b; b = c \ifframe a == c  (b) a += b \ifframe a = a + b  (c) a, b = b, a \ifframe a == b  (d) a = b \ifframe b = a
2. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?  (a) a = b; b = c \ifftrage a == c  (b) a += b \ifftrage a = a + b  (c) a, b = b, a \ifftrage a == b  (d) a = b \ifftrage b = a
(a) $a = b$ ; $b = c \Leftrightarrow a == c$ (b) $a += b \Leftrightarrow a = a + b$ (c) $a, b = b, a \Leftrightarrow a == b$ (d) $a = b \Leftrightarrow b = a$
(b) a += b ⇔ a = a + b (c) a, b = b, a ⇔ a == b (d) a = b ⇔ b = a
(c) a, b = b, a $\Leftrightarrow$ a == b (d) a = b $\Leftrightarrow$ b = a
(d) $a = b \Leftrightarrow b = a$
3. Après la séquence $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$ , les variables a et b sont telles que
(b) a = 13, b = 4
(c) $a = 4, b = 13$
(d) a = 13, b = 13
a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp
(a) a = 13, b = 14, c = 15 (b) a = 15, b = 14, c = 13



$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

$$(d)$$
 a = 15, b = 13, c = 14

5. Après la séquence  $\begin{vmatrix} a, & b &= 19, & 6 \\ q, & r &= 0, & a \\ q, & r &= q + 1, & r - b \\ q, & r &= q + 1, & r - b \\ q, & r &= q + 1, & r - b \end{vmatrix}$ , les variables q et r sont telles que\_\_\_\_\_\_

(a) 
$$q = 3, r = 1$$

(b) 
$$q = 2, r = 7$$

(c) 
$$q = 0, r = 19$$

(d) 
$$q = 1, r = 13$$

6. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(a) 
$$pi = 0.0$$

(b) 
$$3.14 = pi$$

$$(c) \sin(pi) = 0.0$$

7. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_

8. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_\_\_\_



Nom:	Prénom :	Groupe:	$\parallel 3 \parallel$	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OF	RDINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne r Pour une question de – aucune case n'est : – plusieurs cases sor	éponse par question). onnée, la réponse est considér	ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne re	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Affe}$	réponse est noircie) ou as à la bonne réponse.  ectation  e affectation valide. Laquelle?  lide. Laquelle?				
	= sin(pi)/cos(pi) = 0.0	affectation valide. Laque	elle?			
(a) a, b = b		ide. Laquelle?				
<ul><li>(a) qui associ</li><li>(b) qui varie</li><li>(c) qui modifi</li></ul>	nformatique est un objete un nom à une valeur nécessairement le la mémoire a une variable mathématique	e				
(b) incrément (c) comparer	onsiste à ne valeur à une variable er une variable la valeur d'une variable à une une variable en mémoire	e autre valeur				
5. Après la séque	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c	es variables a, b et c son	t telle	es qu	e	

c = tmp



(a) 
$$a = 15, b = 13, c = 14$$

(b) 
$$a = 13, b = 14, c = 15$$

$$(c)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

$$(d)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

6. Après la séquence

(a) 
$$a = 4, b = 4$$

$$(b)$$
 a = 13, b = 13

$$(c)$$
 a = 4, b = 13

$$(d)$$
 a = 13, b = 4

7. Après la séquence

(a) q = 3, r = 1

(b) 
$$q = 2, r = 7$$

(c) 
$$q = 0, r = 19$$

$$(d) q = 1, r = 13$$

8. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_

- (a) break
- (b) pass
- (c) continue
- (d) return



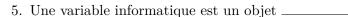
(b) a = 4, b = 4

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	f 2	1	0
Durée: 5'		PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne répo	oircir la case (     →   ■ nse par question). ée, la réponse est considér		me ré	épons	se (il	n'y a
-	cie ou pircies (même si la bonne : ccie mais ne correspond pa	- /				
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Affe}$	ctation				
1. Seule une des instr	ructions ci-dessous est une	affectation valide. Laque	elle?.			
(a) $3.14 = pi$						
(b) pi = 0.0	_					
$(c) \sin(pi) = 0$						
(d) tan(pi) = si	in(pi)/cos(pi)					
2. En Python, l'inst	ruction « ne rien faire » s	e dit				
(a) break						
(b) return						
$(\mathrm{c})$ pass						
(d) continue						
	a, b = 19, 6 q, r = 0, a					
3. Après la séquence	q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	s variables q et r sont tel	les qu	1e		
(a) $q = 1, r = 1$						
(b) $q = 3, r = 1$						
(c) $q = 0, r = 1$	9					
(d) $q = 2, r = 7$						
	$\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \end{vmatrix}, \text{ les variables a}$					
4. Après la séquence		et b sont telles que				
	a = b					
(a) $a = 4, b = 1$	3					



$$(c)$$
 a = 13, b = 13

$$(d)$$
 a = 13, b = 4



- (a) qui varie nécessairement
- (b) qui modifie la mémoire
- (c) qui associe un nom à une valeur
- (d) équivalent à une variable mathématique

6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) a, b = b, a 
$$\Leftrightarrow$$
 a == b

- (b)  $a += b \Leftrightarrow a = a + b$
- (c)  $a = b \Leftrightarrow b = a$

(d) 
$$a = b$$
;  $b = c \Leftrightarrow a == c$ 

7. L'affectation consiste à \_\_\_\_

- (a) incrémenter une variable
- (b) associer une valeur à une variable
- (c) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
- (d) déplacer une variable en mémoire

8. Après la séquence a

, les variables a, b et c sont telles que\_\_\_\_\_

(a) 
$$a = 15, b = 14, c = 13$$

(b) 
$$a = 15, b = 13, c = 14$$

$$(c)$$
 a = 13, b = 14, c = 15

$$(d)$$
 a = 14, b = 15, c = 13



Nom:	Prénom :	Groupe :	$oxed{3}$	1	0
Durée: 5'	DOCUMENTS,	TÉLÉPHONES, CALCULETTES ET ORI	DINATEURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne répon Pour une question donnée – aucune case n'est noirc – plusieurs cases sont noi	se par question). e, la réponse est con ie ou ircies (même si la bo	correspondant à la bond desidérée comme fausse si de ponne réponse est noircie) ou de pas à la bonne réponse.	ine répons	se (il	n'y a
	QCM:	Affectation			
1. Seule une des instru	ictions ci-dessous es	t une affectation valide. Laque	lle?		
(a) $sin(pi) = 0$ .		1			
(b) tan(pi) = si	n(pi)/cos(pi)				
(c) $pi = 0.0$					
(d) 3.14 = pi					
2. Une variable inform	natique est un objet				
(a) qui varie néces	_				
(b) qui modifie la	mémoire				
` , =	ne variable mathéma	atique			
(d) qui associe un	nom à une valeur				
3. En Python, l'instr	uction « ne rien fair	re » se dit			
(a) continue					
(b) return					
(c) pass					
(d) break					
· ·					
	a, b, c = 13, 14, 1 tmp = a	5			
4. Après la séquence	a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c sont	telles que	э	
(a) $a = 15, b = 1$	4, c = 13				
(b) $a = 15, b = 1$					

(c) a = 14, b = 15, c = 13(d) a = 13, b = 14, c = 15



- 5. L'affectation consiste à \_\_\_
  - (a) incrémenter une variable
  - (b) déplacer une variable en mémoire
  - (c) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
  - (d) associer une valeur à une variable
- 6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?
  - (a) a = b;  $b = c \Leftrightarrow a == c$
  - (b)  $a = b \Leftrightarrow b = a$
  - (c) a, b = b,  $a \Leftrightarrow a == b$
  - (d) a += b  $\Leftrightarrow$  a = a + b
- 7. Après la séquence  $\begin{vmatrix} a, & b-19, & 0 \\ q, & r=0, & a \\ q, & r=q+1, & r-b \\ q, & r=q+1, & r-b \\ q, & r=q+1, & r-b \end{vmatrix}$ , les variables q et r sont telles que\_\_\_\_\_\_
  - (a) q = 0, r = 19
  - (b) q = 1, r = 13
  - (c) q = 2, r = 7
  - (d) q = 3, r = 1
- 8. Après la séquence  $\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$ , les variables **a** et **b** sont telles que \_\_\_\_\_\_
  - (a) a = 4, b = 13
  - (b) a = 4, b = 4
  - (c) a = 13, b = 4
  - (d) a = 13, b = 13



(b) q = 0, r = 19

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téi	LÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINATEU	JRS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne r Pour une question do – aucune case n'est r – plusieurs cases son	n, noircir la case (	érée comme fausse si e réponse est noircie) ou	ıne rép	ons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Af}$	fectation				
1 Coulo was do- 4	ouivelonges ei desseus est	alida Laguella?				
1. Settle time des $e$ $(a) a += b \Leftrightarrow$	equivalences ci-dessous est v	ande. Laquene :				
<b>(</b> )	= c ⇔ a == c					
(c) $a = b \Leftrightarrow b$						
$(d) a - b \Leftrightarrow$ $(d) a, b = b$						
(d) d, b - b	, a $\leftrightarrow$ a b					
2. Seule une des i	nstructions ci-dessous est u	ne affectation valide. Laque	lle?			
(a) $3.14 = p$ :	i					
(b) $pi = 0.0$						
(c) $sin(pi)$ =	= 0.0					
(d) tan(pi) =	= sin(pi)/cos(pi)					
3. Après la séquer	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c sont	telles	que	e	
(a) $a = 13, b$	= 14, c = 15					
(b) $a = 15, b$	= 14, c = 13					
(c) a = 15, b	= 13, c = 14					
(d) a = 14, b	= 15, c = 13					
4. Après la séquer (a) q = 3, r =	q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	les variables <b>q</b> et <b>r</b> sont tel	les que	<u>)</u>		_
(b) a = 0 :	- 10					



	(c) $q = 2, r = 7$	
	(d) $q = 1, r = 13$	
5.	L'affectation consiste à	
	(a) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur	
	(b) incrémenter une variable	
	(c) associer une valeur à une variable	
	(d) déplacer une variable en mémoire	
6.	En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit	
	(a) continue	
	(b) pass	
	(c) return	
	(d) break	
7.	Après la séquence $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$ , les variables a et b sont telles que	
	(a) a = 13, b = 4	
	(b) a = 13, b = 13	
	(c) a = 4, b = 4	
	(d) a = 4, b = 13	
8.	Une variable informatique est un objet	
	(a) qui modifie la mémoire	
	(b) qui associe un nom à une valeur	

(c) équivalent à une variable mathématique

(d) qui varie nécessairement



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne répor Pour une question donne – aucune case n'est noir – plusieurs cases sont no	nse par question). ée, la réponse est considér	réponse est noircie) ou	nne re	épon	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Aff}\epsilon$	ectation				
1. En Python, l'inst	ruction « ne rien faire » s	se dit				
(a) continue						
(b) pass						
(c) return						
$(\mathrm{d})$ break						
2. Une variable inform	natique est un objet					
(a) qui varie néce	ssairement					
, , =	nom à une valeur					
`	ıne variable mathématiqu	e				
(d) qui modifie la	mémoire					
3. Après la séquence	a = 13 b = 4 b = a a = b, les variables a	et <b>b</b> sont telles que				
(a) $a = 13, b = 4$	4					
(b) $a = 4, b = 1$	3					
(c) a = 13, b =	13					
(d) a = 4, b = 4						
4. L'affectation consis	ste à					
	variable en mémoire					
(b) incrémenter u						
,	aleur à une variable					
(d) comparer la v	aleur d'une variable à un	e autre valeur				



_	O 1		1	, .	1	ci-dessous		1. 1	T 11	0
h		11na (	100	00111179	Lancas	01_dagg0116	Oct	volide.	Lannalle	١ (
υ.	Deute	une c	rco	cuuiva	TCTTCC9	CI-depoora	000	vanue.	Laduciic	

(a) 
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

(b) 
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

$$(c)$$
 a, b = b, a  $\Leftrightarrow$  a == b

(d) 
$$a = b$$
;  $b = c \Leftrightarrow a == c$ 

(a) 
$$q = 0, r = 19$$

(b) 
$$q = 1, r = 13$$

(c) 
$$q = 3, r = 1$$

(d) 
$$q = 2, r = 7$$

(a) 
$$a = 15, b = 14, c = 13$$

$$(b)$$
 a = 15, b = 13, c = 14

$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

$$(d)$$
 a = 13, b = 14, c = 15

8. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

$$(a) \sin(pi) = 0.0$$

(b) 
$$pi = 0.0$$

$$(c) 3.14 = pi$$



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, tél	LÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEF	RDITS
Pour chaque question, noirci qu'une seule bonne réponse; Pour une question donnée, la – aucune case n'est noircie d – plusieurs cases sont noircie – une seule case est noircie n	par question). a réponse est consid ou es (même si la bonn	érée comme fausse si le réponse est noircie) ou	nne re	épons	se (il	n'y
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Af}$	fectation				
1. Après la séquence b b	= 13 = 4 = a = b, les variables	a et b sont telles que				•
(d) a = 4, b = 4						
2. Après la séquence a b	b, c = 13, 14, 15 p = a = b = c = tmp	, les variables a, b et c sont	$ au$ tell $\epsilon$	es que	e	
(a) a = 13, b = 14, 6 (b) a = 14, b = 15, 6						
(c) a = 15, b = 14, d (d) a = 15, b = 13, d						
<ul><li>3. En Python, l'instruct</li><li>(a) break</li><li>(b) return</li><li>(c) pass</li><li>(d) continue</li></ul>	ion « ne rien faire »	se dit				

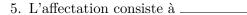
(a) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)

(b) 3.14 = pi



(c) 
$$pi = 0.0$$

(d) 
$$sin(pi) = 0.0$$



- (a) associer une valeur à une variable
- (b) déplacer une variable en mémoire
- (c) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
- (d) incrémenter une variable

6. Après la séquence

q, r = q + 1, r - b , les variables q et r sont telles que\_\_\_\_\_

(a) 
$$q = 2, r = 7$$

- (b) q = 1, r = 13
- (c) q = 0, r = 19
- (d) q = 3, r = 1

7. Une variable informatique est un objet \_\_

- (a) qui associe un nom à une valeur
- (b) équivalent à une variable mathématique
- (c) qui varie nécessairement
- (d) qui modifie la mémoire

8. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) a, b = b, a 
$$\Leftrightarrow$$
 a == b

(b) 
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(c) 
$$a = b$$
;  $b = c \Leftrightarrow a == c$ 

(d) 
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$



(a) sin(pi) = 0.0

(b) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, té	LÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEF	RDITS.
Pour chaque question, noi qu'une seule bonne répons Pour une question donnée – aucune case n'est noirci – plusieurs cases sont noi – une seule case est noirci	se par question).  e, la réponse est conside e ou rcies (même si la bonr	ne réponse est noircie) ou	nne re	épon	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}: \mathrm{At}$	ffectation				
1. Après la séquence  (a) a = 13, b = 4  (b) a = 4, b = 4  (c) a = 13, b = 13	b = a a = b	a et b sont telles que				
(d) $a = 4, b = 13$						
2. Après la séquence	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c sont	$ au$ tell $\epsilon$	es qu	e	
(a) a = 14, b = 15 (b) a = 15, b = 15 (c) a = 15, b = 14 (d) a = 13, b = 14	3, c = 14 4, c = 13					
(b) déplacer une va	leur d'une variable à u vriable en mémoire leur à une variable	une autre valeur				



1-	\ 2	4 1		·
С	13	.14	=	נמ

$$(d)$$
 pi = 0.0

- 5. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_\_\_
  - (a) pass
  - (b) break
  - (c) return
  - (d) continue
- 6. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_
  - (a) équivalent à une variable mathématique
  - (b) qui modifie la mémoire
  - (c) qui associe un nom à une valeur
  - (d) qui varie nécessairement
- - (a) q = 3, r = 1
  - (b) q = 0, r = 19
  - (c) q = 1, r = 13
  - (d) q = 2, r = 7
- 8. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?
  - (a) a, b = b, a  $\Leftrightarrow$  a == b
  - (b) a = b;  $b = c \Leftrightarrow a == c$
  - (c)  $a += b \Leftrightarrow a = a + b$
  - (d)  $a = b \Leftrightarrow b = a$



(d) return

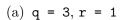
Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, T	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT.	EURS	INTER	EDITS.
qu'une seule bonne re Pour une question do – aucune case n'est r – plusieurs cases son	éponse par question). onnée, la réponse est consi	ne réponse est noircie) ou	nne r	épon	se (il	n'y a
	QCM:A	ffectation				
1. Après la séquer	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c son	t telle	es qu	e	
<ul> <li>(a) a = 13, b</li> <li>(b) a = 15, b</li> <li>(c) a = 14, b</li> <li>(d) a = 15, b</li> </ul>	= 13, c = 14 = 15, c = 13					
	a = a + b	valide. Laquelle?				
<ul><li>(a) comparer</li><li>(b) associer un</li><li>(c) incrémente</li></ul>	onsiste à la valeur d'une variable à ne valeur à une variable er une variable ne variable en mémoire					
4. En Python, l'a  (a) break  (b) continue  (c) pass	instruction « ne rien faire	» se dit				



5.	Après	la	séquence

a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b

, les variables q et r sont telles que\_



(b) q = 2, r = 7

(c) q = 0, r = 19

(d) q = 1, r = 13

6. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(a) 
$$pi = 0.0$$

(b) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)

(c) 3.14 = pi

(d) sin(pi) = 0.0

7. Une variable informatique est un objet \_\_\_\_\_

(a) équivalent à une variable mathématique

(b) qui varie nécessairement

(c) qui associe un nom à une valeur

(d) qui modifie la mémoire

8. Après la séquence  $\begin{vmatrix} a & -13 \\ b & = 4 \\ b & = a \\ a & = b \end{vmatrix}$ , les variables a et b sont telles que

(a) a = 13, b = 13

(b) a = 13, b = 4

(c) a = 4, b = 13

(d) a = 4, b = 4



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	DOCUMENTS, T	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEF	RDITS.
qu'une seule bonne répo Pour une question donn – aucune case n'est noir – plusieurs cases sont no	nse par question). ée, la réponse est consi- cie ou pircies (même si la bon	) correspondant à la bondérée comme fausse si ne réponse est noircie) ou l pas à la bonne réponse.	ane re	épon	se (il	n'y a
	QCM: A	ffectation				
1. Seule une des équi	valences ci-dessous est	valide. Laquelle?				
(a) a, b = b, a	⇔ a == b					
(b) a = b; b =	c ⇔ a == c					
(c) a += b $\Leftrightarrow$ a	= a + b					
(d) $a = b \Leftrightarrow b =$	a					
2. En Python, l'inst	ruction « ne rien faire	» se dit				
(a) continue						
$(\mathrm{b})$ pass						
(c) return						
$(\mathrm{d})$ break						
3. Après la séquence	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	, les variables q et r sont tel	lles q	ue		
(a) $q = 0, r = 1$	9					
(b) $q = 2, r = 7$						
(c) $q = 3, r = 1$						
(d) $q = 1, r = 1$	3					
4. Une variable inform	matique est un objet _					
(a) qui associe ur	n nom à une valeur					
(b) qui modifie la	n mémoire					
(c) qui varie néce	essairement					
(d) équivalent à ı	ıne variable mathémati	ique				



- 5. L'affectation consiste à \_\_\_
  - (a) déplacer une variable en mémoire
  - (b) incrémenter une variable
  - (c) associer une valeur à une variable
  - (d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
- 6. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?
  - (a) 3.14 = pi
  - (b) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
  - $(c) \sin(pi) = 0.0$
  - (d) pi = 0.0
- 7. Après la séquence  $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$ , les variables a et b sont telles que
  - (a) a = 4, b = 4
  - (b) a = 4, b = 13
  - (c) a = 13, b = 13
  - (d) a = 13, b = 4
- 8. Après la séquence  $\begin{array}{c} a, b, c = 13, 14, 15 \\ tmp = a \\ a = b \\ b = c \\ c = tmp \end{array}$ , les variables a, b et c sont telles que
  - (a) a = 15, b = 13, c = 14
  - (b) a = 13, b = 14, c = 15
  - (c) a = 14, b = 15, c = 13
  - (d) a = 15, b = 14, c = 13



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téléi	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (	ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne re	épon:	se (il	n'y a
	$\operatorname{QCM}:\operatorname{Affe}$	ctation				
<ol> <li>Seule une des</li> <li>(a) sin(pi)</li> </ol>	instructions ci-dessous est une = 0.0	affectation valide. Laque	elle?			_
• / •	= sin(pi)/cos(pi)					
(c) $pi = 0$ .	-					
(d) $3.14 = 1$	pi					
2. Après la séqu	a = b	et b sont telles que				
(a) $a = 4, b$						
(b) $a = 4, b$						
(c) $a = 13$ ,						
(d) $a = 13$ ,	D = 4					
3. Une variable i	informatique est un objet					
(a) qui assoc	cie un nom à une valeur					
(b) équivaler	nt à une variable mathématique	9				
(c) qui modi	fie la mémoire					
(d) qui varie	nécessairement					
4. L'affectation of	consiste à					
	une valeur à une variable					
. ,	atter une variable					
,	une variable en mémoire					
	r la valeur d'une variable à une	autre valeur				



5. Après la séquence

q, r = q + 1, r - b

, les variables q et r sont telles que\_

(a) q = 2, r = 7

(b) q = 3, r = 1

(c) 
$$q = 0, r = 19$$

(d) q = 1, r = 13

6. Après la séquence | a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp

, les variables a, b et c sont telles que\_\_\_

(a) a = 15, b = 14, c = 13

(b) a = 13, b = 14, c = 15

(c) a = 14, b = 15, c = 13

(d) a = 15, b = 13, c = 14

7. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit \_\_\_\_\_

(a) break

(b) pass

(c) continue

(d) return

8. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a)  $a += b \Leftrightarrow a = a + b$ 

(b) a = b;  $b = c \Leftrightarrow a == c$ 

(c) a, b = b,  $a \Leftrightarrow a == b$ 

(d)  $a = b \Leftrightarrow b = a$