

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télép	HONES, CALCULETTES ET OR	DINATI	EURS	INTEF	DITS.
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (e comme fausse si éponse est noircie) ou	ane ré	pons	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Affect}$	ctation				
 (a) incrément (b) comparent (c) déplacert (d) associert 2. Une variable in the comparent (a) qui varient (b) équivalent 	ter une variable la valeur d'une variable à une une variable en mémoire une valeur à une variable nformatique est un objet nécessairement t à une variable mathématique ie un nom à une valeur					
3. Seule une des (a) 3.14 = 1 (b) pi = 0.0) = sin(pi)/cos(pi)	affectation valide. Laque	elle?_			
(a) $a = b$;		de. Laquelle?				

a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp

a, b, c = 13, 14, 15

tmp = a

b = c



(a)
$$a = 14, b = 15, c = 13$$

(b)
$$a = 15, b = 13, c = 14$$

$$(c)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

$$(d)$$
 a = 13, b = 14, c = 15

6. Après la séquence $\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$, les variables **a** et **b** sont telles que ______

(a)
$$a = 13, b = 13$$

(b)
$$a = 4, b = 13$$

(c)
$$a = 4, b = 4$$

$$(d)$$
 a = 13, b = 4

- 7. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit _____
 - (a) break
 - (b) pass
 - (c) continue
 - (d) return
- 8. Après la séquence $\begin{array}{c} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r b \\ q, r = q + 1, r b \\ q, r = q + 1, r b \end{array}$, les variables q et r sont telles que

(a)
$$q = 1, r = 13$$

(b)
$$q = 2, r = 7$$

(c)
$$q = 3, r = 1$$

$$(d) q = 0, r = 19$$



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET C	DRDINAT	EURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	onne r	épon	se (il	l n'y a
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Affe}$	ectation				
 Après la séque (a) a = 4, b (b) a = 13, i (c) a = 13, i (d) a = 4, b 	= 4 $b = 4$ $b = 13$	et b sont telles que				
	1'instruction « ne rien faire » s	e dit				
(a) continue(b) pass(c) return(d) break	e					
3. Après la séque	ence a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	es variables a, b et c so	nt telle	es qu	e	
(b) a = 14, 1 (c) a = 15, 1	b = 14, c = 15 b = 15, c = 13 b = 13, c = 14 b = 14, c = 13					

4. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(a) 3.14 = pi

(b) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)



$$(c) \sin(pi) = 0.0$$

$$(d) pi = 0.0$$

- 5. Une variable informatique est un objet _____
 - (a) qui varie nécessairement
 - (b) qui associe un nom à une valeur
 - (c) qui modifie la mémoire
 - (d) équivalent à une variable mathématique
- 6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) a, b = b, a
$$\Leftrightarrow$$
 a == b

- (b) a = b; $b = c \Leftrightarrow a == c$
- (c) $a = b \Leftrightarrow b = a$
- (d) $a += b \Leftrightarrow a = a + b$

- (a) q = 1, r = 13
- (b) q = 3, r = 1
- (c) q = 0, r = 19
- (d) q = 2, r = 7
- 8. L'affectation consiste à
 - (a) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
 - (b) incrémenter une variable
 - (c) déplacer une variable en mémoire
 - (d) associer une valeur à une variable



(a) q = 2, r = 7 (b) q = 1, r = 13

Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTEF	RDITS
qu'une seule bonne répo Pour une question donn – aucune case n'est noi – plusieurs cases sont n	née, la réponse est considér	ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne re	épons	se (il	n'y
	$\operatorname{QCM}:\operatorname{Affe}$	$\operatorname{ctation}$				
1. Une variable infor	matique est un objet					
	une variable mathématique	e				
(b) qui modifie l	a mémoire					
(c) qui associe u	n nom à une valeur					
(d) qui varie néc						
2. Après la séquence	a = 13 b = 4 b = a a = b, les variables a	et b sont telles que				
(a) a = 13, b =	4					
(b) $a = 4, b = 4$	1					
(c) a = 13, b =	13					
(d) a = 4, b = 1	13					
2 En Dymuon l'ing	truction « ne rien faire » s	o dit				
(a) pass	ordenon whe rien rane // s	e dit				
· · ·						
(b) return						
(c) break						
(d) continue						
4. Après la séquence	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	s variables q et r sont tel	les qı	ue		



$$(c) q = 3, r = 1$$

$$(d) q = 0, r = 19$$

5. Après la séquence | a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp

, les variables a, b et c sont telles que_

(a)
$$a = 15, b = 13, c = 14$$

(b)
$$a = 14, b = 15, c = 13$$

$$(c)$$
 a = 13, b = 14, c = 15

$$(d)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a)
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(b)
$$a = b$$
; $b = c \Leftrightarrow a == c$

(c) a, b = b,
$$a \Leftrightarrow a == b$$

(d)
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

7. L'affectation consiste à _____

- (a) associer une valeur à une variable
- (b) déplacer une variable en mémoire
- (c) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
- (d) incrémenter une variable

8. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(b)
$$sin(pi) = 0.0$$

(c)
$$pi = 0.0$$

$$(d) 3.14 = pi$$



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téléi	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne répo Pour une question donne – aucune case n'est noir – plusieurs cases sont no	ée, la réponse est considére	ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne r	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Affe}$	$\operatorname{ctation}$				
1. Après la séquence	a = 13 b = 4 b = a a = b, les variables a	et b sont telles que				
 (a) a = 13, b = (b) a = 13, b = (c) a = 4, b = 4 (d) a = 4, b = 1 	13					
 2. Seule une des instr (a) 3.14 = pi (b) tan(pi) = s (c) pi = 0.0 (d) sin(pi) = 0 		affectation valide. Laque	elle?			
3. En PYTHON, l'inst (a) pass (b) break (c) continue (d) return	ruction « ne rien faire » s	e dit				
(b) déplacer une (c) incrémenter u	valeur à une variable variable en mémoire	e autre valeur				



5. Après la séquence

q, r = q + 1, r - b

, les variables q et r sont telles que_

(a) q = 0, r = 19

(b)
$$q = 2, r = 7$$

(c)
$$q = 3, r = 1$$

(d)
$$q = 1, r = 13$$

6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a)
$$a = b$$
; $b = c \Leftrightarrow a == c$

(b) a, b = b,
$$a \Leftrightarrow a == b$$

(c)
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

(d)
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

7. Une variable informatique est un objet _____

8. Après la séquence | tmp = a a = b b = c

c = tmp

a, b, c = 13, 14, 15

, les variables a, b et c sont telles que____

(a) a = 15, b = 14, c = 13

(b)
$$a = 13, b = 14, c = 15$$

$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

$$(d)$$
 a = 15, b = 13, c = 14



(a) a = 13, b = 14, c = 15

(b) a = 15, b = 13, c = 14

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, tél	ÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
Pour chaque question, qu'une seule bonne rép	·	ocrrespondant à la bo	nne re	épons	se (il	n'y a
-	née, la réponse est considé	érée comme fausse si				
	noircies (même si la bonne	e réponse est noircie) ou				
– une seule case est no	ircie mais ne correspond p	pas à la bonne réponse.				
	${ m QCM}:{ m Aff}$	${f fectation}$				
1 I'- C	:-4- \$					
1. L'affectation cons						
` '	valeur à une variable					
. , -	e variable en mémoire					
(c) incrémenter		oo outno voloun				
(d) comparer ia	valeur d'une variable à un	ne autre valeur				
	a = 13					
2. Après la séquence	$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	a et b sont telles que				
(a) $a = 13, b =$	13					
(b) $a = 4, b =$						
(c) $a = 13, b =$						
(d) a = 4, b =	13					
3. En Python, l'ins	struction « ne rien faire »	se dit				
(a) pass						
(b) return						
(c) break						
(d) continue						
	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a					
4. Après la séquence	1 -	les variables a, b et c son	t telle	es que	e	



$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

$$(d)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

- 5. Une variable informatique est un objet _____
 - (a) qui varie nécessairement
 - (b) qui associe un nom à une valeur
 - (c) qui modifie la mémoire
 - (d) équivalent à une variable mathématique
- 6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?
 - (a) a = b; $b = c \Leftrightarrow a == c$
 - (b) $a = b \Leftrightarrow b = a$
 - (c) a += b \Leftrightarrow a = a + b
 - (d) a, b = b, a \Leftrightarrow a == b
- 7. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?
 - (a) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
 - (b) sin(pi) = 0.0
 - (c) 3.14 = pi
 - (d) pi = 0.0
- 8. Après la séquence $\begin{vmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r b \\ q, r = q + 1, r b \\ q, r = q + 1, r b \end{vmatrix}$, les variables q et r sont telles que______
 - (a) q = 3, r = 1
 - (b) q = 0, r = 19
 - (c) q = 1, r = 13
 - (d) q = 2, r = 7



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	DOCUMENTS, TÉLÉPHONES, C	CALCULETTES ET ORI	DINAT	EURS 1	INTER	DITS.

Pour chaque question, noircir la case (\longrightarrow \longrightarrow) correspondant à la bonne réponse (il n'y a qu'une seule bonne réponse par question).

Pour une question donnée, la réponse est considérée comme fausse si

- aucune case n'est noircie ou
- plusieurs cases sont noircies (même si la bonne réponse est noircie) ou
- une seule case est noircie mais ne correspond pas à la bonne réponse.

QCM: Affectation

1.	Seule une	des	instructions	ci-dessous	est	une af	fectation	valide.	${\bf Laquelle?}$	
----	-----------	----------------------	--------------	------------	----------------------	--------	-----------	---------	-------------------	--

(a)
$$3.14 = pi$$

(b)
$$sin(pi) = 0.0$$

$$(d) pi = 0.0$$

2. Après la séquence
$$\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$$
, les variables a et b sont telles que

$$(a)$$
 a = 13, b = 4

(b)
$$a = 4, b = 4$$

$$(c)$$
 a = 4, b = 13

$$(d)$$
 a = 13, b = 13

3. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a)
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(b) a, b = b,
$$a \Leftrightarrow a == b$$

(c)
$$a = b$$
; $b = c \Leftrightarrow a == c$

(d)
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

(a)
$$a = 15, b = 14, c = 13$$

(b)
$$a = 13, b = 14, c = 15$$



(a) incrémenter une variable

(c) déplacer une variable en mémoire(d) associer une valeur à une variable

(b) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur

	(c) a = 15, b = 13, c = 14	
	(d) $a = 14, b = 15, c = 13$	
5.	Une variable informatique est un objet	
	(a) qui associe un nom à une valeur	
	(b) qui varie nécessairement	
	(c) équivalent à une variable mathématique	
	(d) qui modifie la mémoire	
c	En Dymyon l'instruction « no nien foine » se dit	
υ.	En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit	
	(a) return	
	(b) break	
	(c) pass	
	(d) continue	
7.	Après la séquence $\begin{bmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{bmatrix}$, les variables q et r sont telles que	
	(a) $q = 2, r = 7$	
	(b) $q = 0, r = 19$	
	(c) $q = 3, r = 1$	
	(d) $q = 1, r = 13$	
8.	L'affectation consiste à	



(b) a = 4, b = 13

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, té	LÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne rép Pour une question don – aucune case n'est no – plusieurs cases sont :	onse par question). née, la réponse est consid	e réponse est noircie) ou	nne re	épons	se (il	n'y a
	QCM:Af	fectation				
(c) déplacer une		ne autre valeur				
2. Après la séquence	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a	, les variables a, b et c son	t telle	es que	e	
 (a) a = 14, b = (b) a = 15, b = (c) a = 15, b = (d) a = 13, b = 	14, c = 13 13, c = 14					
(a) qui modifie(b) équivalent à(c) qui varie née	une variable mathématic					
4. Après la séquence(a) a = 4, b =		a et b sont telles que				



$$(c)$$
 a = 13, b = 4

$$(d)$$
 a = 13, b = 13

5. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a)
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(b) a, b = b, a
$$\Leftrightarrow$$
 a == b

(c)
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

(d)
$$a = b$$
; $b = c \Leftrightarrow a == c$

6. Après la séquence
$$\begin{vmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{vmatrix}$$
, les variables q et r sont telles que______

(a)
$$q = 1, r = 13$$

(b)
$$q = 3, r = 1$$

(c)
$$q = 0, r = 19$$

(d)
$$q = 2, r = 7$$

7. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit _____

8. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

$$(d) \sin(pi) = 0.0$$



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, té	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT.	EURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne réport Pour une question donn – aucune case n'est noir – plusieurs cases sont ne	onse par question). ée, la réponse est consid rcie ou oircies (même si la bonn) correspondant à la bondérée comme fausse si ne réponse est noircie) ou pas à la bonne réponse.	nne r	épon	se (il	. n'y a
	QCM : A	ffectation				
 Après la séquence (a) a = 15, b = (b) a = 15, b = 	b = c c = tmp 13, c = 14	, les variables a, b et c sont	t telle	es qu	e	
(c) $a = 13, b =$ (d) $a = 14, b =$						
 2. Seule une des équi (a) a = b ⇔ b = (b) a = b; b = (c) a += b ⇔ a (d) a, b = b, a 	$c \Leftrightarrow a == c$ = $a + b$	valide. Laquelle?				
3. Après la séquence	q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	, les variables q et r sont tel	lles q	ue		
(a) $q = 1, r = 1$ (b) $q = 3, r = 1$ (c) $q = 0, r = 1$ (d) $q = 2, r = 7$	9					

4. Une variable informatique est un objet _____

(a) qui varie nécessairement

(b) qui modifie la mémoire



	(c) équivalent à une variable mathématique	
	(d) qui associe un nom à une valeur	
5.	Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?	_
	(b) sin(pi) = 0.0	
	(c) pi = 0.0	
	(d) $3.14 = pi$	
6.	Après la séquence $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$, les variables a et b sont telles que	
	(a) $a = 4, b = 4$	
	(b) $a = 13, b = 13$	
	(c) a = 13, b = 4	
	(d) a = 4, b = 13	
7.	L'affectation consiste à	
	(a) associer une valeur à une variable	
	(b) déplacer une variable en mémoire	
	(c) incrémenter une variable	
	(d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur	
8.	En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit	
	(a) break	
	(b) continue	
	(c) return	
	(d) pass	



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télép	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne r Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases sor	n, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	ane re	épon	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Affect}$	$\operatorname{ctation}$				
1. Après la séque	nce $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$, les variables a	et b sont telles que				
(a) $a = 13, b$						
(b) a = 13, b						
(c) $a = 4, b$						
(d) a = 4, b	= 13					
2. Après la séque	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	s variables q et r sont tel	les q	ue		
(a) $q = 2, r$	= 7					
(b) $q = 0, r$	= 19					
(c) $q = 3, r$	= 1					
(d) $q = 1, r$	= 13					
3 Seule une des é	équivalences ci-dessous est vali	de Laquelle?				
	$c = c \Leftrightarrow a == c$	de. Laquene .				
(b) a += b ⇔						
· /	, $a \Leftrightarrow a == b$					

4. L'affectation consiste à _____

(d) $a = b \Leftrightarrow b = a$

- (a) associer une valeur à une variable
- (b) incrémenter une variable



(c) déplacer une variable en mémoire	
(d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur	

5. Une variable informatique est un objet _____

- (a) qui modifie la mémoire
- (b) qui varie nécessairement
- (c) équivalent à une variable mathématique
- (d) qui associe un nom à une valeur

(a)
$$3.14 = pi$$

- (b) pi = 0.0
- (c) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
- (d) sin(pi) = 0.0

- (a) return
- (b) break
- (c) continue
- (d) pass

$$(a)$$
 a = 15, b = 13, c = 14

(b)
$$a = 13, b = 14, c = 15$$

$$(c)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

$$(d)$$
 a = 14, b = 15, c = 13



(a) a = 15, b = 13, c = 14

(b) a = 13, b = 14, c = 15

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	DOCUMENTS, TR	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	EDITS.
qu'une seule bonne réport Pour une question donné – aucune case n'est noir	nse par question). ée, la réponse est consid cie ou pircies (même si la bonn	ne réponse est noircie) ou	nne ré	épons	se (il	n'y a
	QCM: A	ffectation				
(a) a, b = b, a (b) a = b \Leftrightarrow b = (c) a = b; b = (d) a += b \Leftrightarrow a	a c ⇔ a == c = a + b					
2. En PYTHON, l'inst(a) return(b) pass(c) break(d) continue	ruction « ne rien faire	» se dit				
3. Après la séquence	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	, les variables q et r sont tel	les qı	ıe		
(a) $q = 2, r = 7$ (b) $q = 3, r = 1$ (c) $q = 1, r = 1$ (d) $q = 0, r = 1$						
4. Après la séquence	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c sont	telle	es que	e	



$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

$$(d)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

- 5. Une variable informatique est un objet _____
 - (a) qui modifie la mémoire
 - (b) qui varie nécessairement
 - (c) qui associe un nom à une valeur
 - (d) équivalent à une variable mathématique
- 6. L'affectation consiste à ____
 - (a) associer une valeur à une variable
 - (b) déplacer une variable en mémoire
 - (c) incrémenter une variable
 - (d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
- 7. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(a)
$$pi = 0.0$$

(b)
$$sin(pi) = 0.0$$

$$(c) 3.14 = pi$$

- (d) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
- 8. Après la séquence $\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$, les variables a et b sont telles que

(a)
$$a = 4, b = 4$$

(b)
$$a = 4, b = 13$$

$$(c)$$
 a = 13, b = 13

$$(d)$$
 a = 13, b = 4



(a) a = 13, b = 13 (b) a = 4, b = 13

Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, té	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne rép Pour une question don - aucune case n'est no - plusieurs cases sont n	onse par question). née, la réponse est consid ircie ou	ne réponse est noircie) ou	nne r	épons	se (il	n'y a
	QCM : A	ffectation				
1 Seule une des éar	nivalences ci-dessous est	valide Laquelle?				
(a) $a = b \Leftrightarrow b$		valide. Eaquelle :				
(b) a += b \Leftrightarrow a						
(c) $a, b = b,$						
(d) a = b; b =						
,						
	a, b = 19, 6 q, r = 0, a					
2. Après la séquence	e q, r = q + 1, r - b	, les variables q et r sont tel	les q	ue		
	q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b					
(a) $q = 0, r =$						
(b) $q = 1, r =$						
(c) $q = 3, r =$						
(d) $q = 2, r =$	7					
3. L'affectation cons						
` '	valeur à une variable					
. , -	e variable en mémoire					
-	valeur d'une variable à ı	une autre valeur				
(d) incrémenter	une variable					
4. Après la séquence	$ \begin{array}{c cccc} a &= & 13 \\ b &= & 4 \\ b &= & a \\ a &= & b \end{array} $, les variables	s a et b sont telles que				



(c)
$$a = 4, b = 4$$

$$(d)$$
 a = 13, b = 4

5. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

$$(a) \tan(pi) = \sin(pi)/\cos(pi)$$

(b)
$$sin(pi) = 0.0$$

$$(c) 3.14 = pi$$

6. Une variable informatique est un objet _____

7. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit _____

$$(c)$$
 a = 15, b = 14, c = 13



Nom:	Prénom :	Groupe:	$egin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$
Durée: 5'	DOCUMENTS,	réléphones, calculettes et	ORDINATEURS INTERDITS.
qu'une seule bonne répo Pour une question donn – aucune case n'est noi – plusieurs cases sont n	onse par question). née, la réponse est cons rcie ou noircies (même si la bon	ocorrespondant à la idérée comme fausse si nne réponse est noircie) ou d pas à la bonne réponse.	
	$\mathrm{QCM}: A$	Affectation	
1. L'affectation cons	iste à		
(a) déplacer une	variable en mémoire		
(b) incrémenter	une variable		
(c) comparer la	valeur d'une variable à	une autre valeur	
(d) associer une	valeur à une variable		
2. Seule une des inst	ructions ci-dessous est	une affectation valide. La	quelle ?
	sin(pi)/cos(pi)		1
$(b) \sin(pi) = 0$	-		
(c) 3.14 = pi			
(d) $pi = 0.0$			
2. Caula una das ássu	ivalan ang si daggawa sat	valide. Laquelle?	
3. Settle time des equi (a) $a = b \Leftrightarrow b =$		vande. Laquene :	
$\begin{array}{cccc} (a) & a & b & \downarrow & b & b \\ \hline (b) & a & b & b & b & b \\ \end{array}$			
(c) $a += b \Leftrightarrow a$			
(d) a, b = b, a			
(**)			
4. En Python, l'ins	truction « ne rien faire	e » se dit	
(a) break			
(b) continue			
(c) pass			
(d) return			
	a, b, c = 13, 14, 15		
۳ ۸ <u>۱</u> /	tmp = a		
5. Après la séquence	a = b b = c	, les variables a, b et c s	om tenes que



(a)
$$a = 13, b = 14, c = 15$$

(b)
$$a = 15, b = 14, c = 13$$

$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

$$(d)$$
 a = 15, b = 13, c = 14

q, r = q + 1, r - b

, les variables q et r sont telles que_

(a)
$$q = 3, r = 1$$

(b)
$$q = 0, r = 19$$

(c)
$$q = 1, r = 13$$

(d)
$$q = 2, r = 7$$

7. Une variable informatique est un objet ____

- (a) équivalent à une variable mathématique
- (b) qui varie nécessairement
- (c) qui associe un nom à une valeur
- (d) qui modifie la mémoire

8. Après la séquence

a = 13

, les variables a et b sont telles que _____

(a)
$$a = 4, b = 13$$

(b)
$$a = 13, b = 4$$

$$(c)$$
 a = 13, b = 13

$$(d)$$
 a = 4, b = 4



(b) a = 14, b = 15, c = 13

(c) a = 13, b = 14, c = 15

(d) a = 15, b = 13, c = 14

Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
Pour chaque question, noir	•) correspondant à la bo	nne ré	épons	se (il	n'y a
qu'une seule bonne réponse Pour une question donnée,	/	róo gommo fouggo gi				
aucune case n'est noircie	_	ee comme rausse si				
- plusieurs cases sont noire	•	-				
– une seule case est noircie	e mais ne correspond pa	as à la bonne réponse.				
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Affe}$	ectation				
1. L'affectation consiste						
(a) déplacer une var						
(b) associer une vale		_				
. , _	eur d'une variable à un	e autre valeur				
(d) incrémenter une	variable					
2. Une variable informa	tique est un objet					
(a) qui modifie la m	émoire					
(b) équivalent à une	variable mathématiqu	e				
(c) qui varie nécessa	airement					
(d) qui associe un n	om à une valeur					
2 Coulo una das instrue	tions of dessous est une	affortation valida I agus	.11. 2			
(a) tan(pi) = sin		e affectation valide. Laque	ene: .			
	(p1)/cos(p1)					
(b) $3.14 = pi$ (c) $sin(pi) = 0.0$						
(d) $pi = 0.0$						
(d) pr = 0.0						
a	a, b, c = 13, 14, 15					
4 4 5 1 7	cmp = a $a = b$	les variables a, b et c sont	telle	s auc	e	
l t) = C			4a		
	c = tmp					
(a) $a = 15, b = 14$, c = 13					



5	Seule une d	lee	équival	ences (ri_deseons	est	valide	Laquelle ?	•
υ.	Deute une u	ıco	cquivai	cnces (cı-dessous	Col	vanue.	Laquene:	

(a)
$$a = b$$
; $b = c \Leftrightarrow a == c$

(b) a, b = b, a
$$\Leftrightarrow$$
 a == b

(c) a +=
$$b \Leftrightarrow a = a + b$$

(d)
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

6. Après la séquence
$$\begin{vmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{vmatrix}$$
, les variables q et r sont telles que______

(a)
$$q = 2, r = 7$$

(b)
$$q = 0, r = 19$$

(c)
$$q = 1, r = 13$$

$$(d) q = 3, r = 1$$

8. Après la séquence
$$\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$$
, les variables a et b sont telles que

(a)
$$a = 4, b = 4$$

(b)
$$a = 13, b = 4$$

$$(c)$$
 a = 13, b = 13

$$(d)$$
 a = 4, b = 13



Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0	
Durée: 5'	Documents télépi	HONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS	
DUREE. 9	DOCUMENTS, TELEFT	HONES, CALCULETTES ET OR.	DINAT.	EURS	INIER	DIIS.	
qu'une seule bonne ré Pour une question do - aucune case n'est n - plusieurs cases sont	nnée, la réponse est considérée	e comme fausse si éponse est noircie) ou	ine ré	épons	se (il	n'y a	ı
	${ m QCM}:{ m Affec}$	tation					
1. Après la séquen	$ce \begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}, les variables a e$	t b sont telles que					_
(a) $a = 13, b$	= 13						
(b) $a = 4, b =$							
(c) $a = 13, b$							
(d) $a = 4, b =$: 13						
2. L'affectation con	nsiste à						_
(a) comparer l	a valeur d'une variable à une	autre valeur					
(b) associer un	e valeur à une variable						
(c) incrémente	r une variable						
(d) déplacer un	ne variable en mémoire						
3. Seule une des in	nstructions ci-dessous est une a	affectation valide. Laque	lle?.				
(a) 3.14 = pi							
(b) tan(pi) =	sin(pi)/cos(pi)						
$(c) \sin(pi) =$	0.0						
(d) pi = 0.0							
4. Une variable inf	formatique est un objet						
(a) qui modifie							
(b) qui varie n							
(c) qui associe	un nom à une valeur						
(d) équivalent	à une variable mathématique						



5. Après la séquence				
	5	Anrès	19	cáguanca

q, r = q + 1, r - b

, les variables q et r sont telles que_

(a)
$$q = 3, r = 1$$

(b)
$$q = 1, r = 13$$

(c)
$$q = 0, r = 19$$

(d)
$$q = 2, r = 7$$

6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a)
$$a = b$$
; $b = c \Leftrightarrow a == c$

(b)
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(c)
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

$$(d)$$
 a, b = b, a \Leftrightarrow a == b

a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a

7. Après la séquence | a = b | b = c | c = tmp

, les variables a, b et c sont telles que_____

(a) a = 15, b = 13, c = 14

(b)
$$a = 14, b = 15, c = 13$$

$$(c)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

$$(d)$$
 a = 13, b = 14, c = 15

8. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit _____

- (a) pass
- (b) break
- (c) return
- (d) continue



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0	
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.	J
qu'une seule bonne rép Pour une question dor – aucune case n'est no – plusieurs cases sont	nnée, la réponse est considér	rée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne re	épons	se (il	n'y a	а
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Aff}\epsilon$	ectation					
 Seule une des équal (a) a = b ⇔ b (b) a += b ⇔ c (c) a = b; b (d) a, b = b, Après la séquence (a) a = 4, b = (b) a = 4, b = (c) a = 13, b = (d) a = 13, b = 	$a = a + b$ $= c \Leftrightarrow a == c$ $a \Leftrightarrow a == b$ $ce \begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}, les variables a$ 13 4 $= 4$	et b sont telles que					
3. Seule une des ins (a) sin(pi) = (b) 3.14 = pi (c) tan(pi) = (d) pi = 0.0	structions ci-dessous est une						_



5	IIno	rromia bla	informations	oot un	ahiat
υ.	One	variable	informatique	est un	objet

- (a) qui associe un nom à une valeur
- (b) qui varie nécessairement
- (c) équivalent à une variable mathématique
- (d) qui modifie la mémoire

6. Après la séquence

, les variables q et r sont telles que__

(a)
$$q = 1, r = 13$$

- (b) q = 3, r = 1
- (c) q = 2, r = 7
- (d) q = 0, r = 19

7. L'affectation consiste à ___

- (a) déplacer une variable en mémoire
- (b) associer une valeur à une variable
- (c) incrémenter une variable
- (d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur

8. Après la séquence

, les variables a, b et c sont telles que_____

(a)
$$a = 15, b = 14, c = 13$$

(b)
$$a = 13, b = 14, c = 15$$

$$(c)$$
 a = 15, b = 13, c = 14

$$(d)$$
 a = 14, b = 15, c = 13



(a) q = 3, r = 1

(b) q = 2, r = 7

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télép	PHONES, CALCULETTES ET ORI	DINATI	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (ée comme fausse si éponse est noircie) ou	ıne ré	épons	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Affect}$	ctation				
1. L'affectation of	consiste à					
(a) incrémen	ater une variable					
(b) compared	r la valeur d'une variable à une	autre valeur				
(c) déplacer	une variable en mémoire					
(d) associer	une valeur à une variable					
2. Una variabla i	informatique est un objet					
	nécessairement					
· / -	cie un nom à une valeur					
` , _	nt à une variable mathématique					
`	ifie la mémoire	,				
(d) qui modi						
	a = 13					
3. Après la séque	ence $\begin{vmatrix} b = 4 \\ b = a \end{vmatrix}$, les variables a	et b sont telles que				
	a = b					
(a) $a = 4, b$	= 13					
(b) $a = 13$,	b = 13					
(c) $a = 13$,	b = 4					
(d) a = 4, b	= 4					
4. Après la séque	ence $\begin{bmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{bmatrix}$, less	s variables q et r sont tel	les qı	ıe		



(c)
$$q = 1, r = 13$$

$$(d) q = 0, r = 19$$

5. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(a)
$$pi = 0.0$$

(b)
$$tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)$$

$$(c) 3.14 = pi$$

$$(d) \sin(pi) = 0.0$$

6. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit _____

- (b) continue
- (c) pass
- (d) return
- (w) **100411**

7. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a)
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(b)
$$a = b$$
; $b = c \Leftrightarrow a == c$

(c) a, b = b, a
$$\Leftrightarrow$$
 a == b

(d)
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

8. Après la séquence a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp, les variables a, b et c sont telles que______

$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13



N	D /	C				
Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne répo Pour une question donne – aucune case n'est noir – plusieurs cases sont no	ée, la réponse est considér	rée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne re	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Aff}\epsilon$	ectation				
1 En Python l'inst	ruction « ne rien faire » s	se dit				
(a) pass						
(b) break						
(c) return						
(d) continue						
2. L'affectation consi	ste à					
(a) comparer la v	valeur d'une variable à une	e autre valeur				
(b) associer une v	valeur à une variable					
(c) déplacer une	variable en mémoire					
(d) incrémenter u	me variable					
3. Après la séquence	a = 13 b = 4 b = a a = b, les variables a	et b sont telles que				
(a) $a = 4, b = 4$						
(b) $a = 13, b =$	4					
(c) a = 13, b =	13					
(d) $a = 4, b = 1$	3					
4. Seule une des insti	ructions ci-dessous est une	e affectation valide. Laque	elle?			
$(a) \tan(pi) = s$		•				
(b) $pi = 0.0$	- •					
$(c) \sin(pi) = 0$.0					
(d) 3.14 = pi						



5. Après la séquence

, les variables a, b et c sont telles que_

(a) a = 15, b = 14, c = 13

(b) a = 14, b = 15, c = 13

(c) a = 15, b = 13, c = 14

(d) a = 13, b = 14, c = 15

6. Une variable informatique est un objet __

(a) équivalent à une variable mathématique

(b) qui modifie la mémoire

(c) qui varie nécessairement

(d) qui associe un nom à une valeur

7. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) a, b = b, $a \Leftrightarrow a == b$

(b) $a = b \Leftrightarrow b = a$

(c) a = b; b = c \Leftrightarrow a == c

(d) a += b \Leftrightarrow a = a + b

8. Après la séquence

a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b

q, r = q + 1, r - b , les variables q et r sont telles que_____

(a) q = 1, r = 13

(b) q = 3, r = 1

(c) q = 2, r = 7

(d) q = 0, r = 19



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0		
Durée: 5'	Documents, téléphones, calculettes et ordinateurs interdits.							
qu'une seule bonne répor Pour une question donné – aucune case n'est noire	nse par question). ée, la réponse est consid cie ou pircies (même si la bon	ne réponse est noircie) ou	nne ro	épon	se (il	l n'y		
	QCM: A	ffectation						
1. Après la séquence	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c sont	telle	es qu	e			
(a) a = 15, b = 1 (b) a = 13, b = 1 (c) a = 15, b = 1 (d) a = 14, b = 1	14, c = 15 13, c = 14							
2. Après la séquence	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	, les variables q et r sont tel	les q	ue				
(a) $q = 3, r = 1$ (b) $q = 0, r = 19$ (c) $q = 1, r = 19$ (d) $q = 2, r = 7$								
3. Seule une des instr (a) 3.14 = pi (b) sin(pi) = 0.0 (c) tan(pi) = si (d) pi = 0.0	.0	une affectation valide. Laque	lle?					

(a) incrémenter une variable

(b) associer une valeur à une variable



((\mathbf{c})) déplacei	une	variable	en	mémoire
١	υ,	, depiacei	une	variable	cm	memone

5. Après la séquence
$$\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$$
, les variables a et b sont telles que _____

(a)
$$a = 13, b = 4$$

(b)
$$a = 13, b = 13$$

$$(c)$$
 a = 4, b = 13

$$(d)$$
 a = 4, b = 4

6. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit _____

- (b) break
- (c) pass
- (d) continue

7. Une variable informatique est un objet _____

(a) qui varie nécessairement

- (b) qui associe un nom à une valeur
- (c) qui modifie la mémoire
- (d) équivalent à une variable mathématique

8. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a)
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(b)
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

(c) a, b = b,
$$a \Leftrightarrow a == b$$

(d)
$$a = b$$
; $b = c \Leftrightarrow a == c$



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	DOCUMENTS, T	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET O	RDINAT	EURS	INTER	RDITS
qu'une seule bonne r Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases son	réponse par question). onnée, la réponse est consi	ne réponse est noircie) ou	onne ro	épon	se (il	n'y
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{A}$	ffectation				
1. En Python, l	instruction « ne rien faire	» se dit				
(a) break						
(b) return						
(c) pass						
(d) continue						
2. Après la séque	nce $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$, les variables	s a et b sont telles que				
(a) $a = 13, b$						
(b) $a = 13, b$						
(c) a = 4, b	= 4					
(d) $a = 4, b$	= 13					
3. Après la séque	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	, les variables q et r sont te	elles qu	ue		
(a) $q = 0, r$	= 19	1				
(b) $q = 1, r$	= 13					
(c) q = 3, r	= 1					
(d) q = 2, r	= 7					
4. Après la séque	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b	, les variables a, b et c sor	nt telle	es qu	e	

c = tmp



(a)
$$a = 15, b = 13, c = 14$$

(b)
$$a = 13, b = 14, c = 15$$

$$(c)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

$$(d)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

5. L'affectation consiste à ____

- (a) déplacer une variable en mémoire
- (b) associer une valeur à une variable
- (c) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
- (d) incrémenter une variable

6. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

- (b) pi = 0.0
- (c) 3.14 = pi
- $(d) \sin(pi) = 0.0$

7. Une variable informatique est un objet _____

- (a) qui varie nécessairement
- (b) équivalent à une variable mathématique
- (c) qui associe un nom à une valeur
- (d) qui modifie la mémoire

8. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) a, b = b, a
$$\Leftrightarrow$$
 a == b

(b)
$$a = b$$
; $b = c \Leftrightarrow a == c$

(c)
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(d)
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$



(a) a = 14, b = 15, c = 13

(b) a = 15, b = 13, c = 14

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, té	ELÉPHONES, CALCULETTES ET O	RDINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne rép Pour une question dont – aucune case n'est noi – plusieurs cases sont n	onse par question). née, la réponse est consid ircie ou	ne réponse est noircie) ou	onne r	épon	se (il	n'y a
	QCM: A	ffectation				
1. Après la séquence	a, b = 19, 6 q, r = 0, a q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	les variables q et r sont te	elles q	ue		
(a) q = 2, r = (b) q = 1, r = (c) q = 3, r = (d) q = 0, r =	13 1					
2. En Python, l'ins	struction « ne rien faire »	» se dit				
(a) pass(b) return(c) continue(d) break						
 3. Seule une des équite (a) a += b \(\Delta \) a (b) a = b; b = (c) a, b = b, a (d) a = b \(\Delta \) b 	$c \Leftrightarrow a == c$ $a \Leftrightarrow a == b$	valide. Laquelle?				
4. Après la séquence	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c	, les variables a, b et c son	ıt telle	es qu	e	



$$(d)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

- 5. Une variable informatique est un objet _____
 - (a) équivalent à une variable mathématique
 - (b) qui associe un nom à une valeur
 - (c) qui modifie la mémoire
 - (d) qui varie nécessairement
- 6. Après la séquence $\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$, les variables a et b sont telles que
 - (a) a = 13, b = 4
 - (b) a = 13, b = 13
 - (c) a = 4, b = 4
 - (d) a = 4, b = 13
- 7. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?
 - (a) pi = 0.0
 - (b) sin(pi) = 0.0
 - (c) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
 - (d) 3.14 = pi
- 8. L'affectation consiste à
 - (a) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
 - (b) associer une valeur à une variable
 - (c) déplacer une variable en mémoire
 - (d) incrémenter une variable



(a) qui varie nécessairement

(b) équivalent à une variable mathématique

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	DOCUMENTS, T	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET	ORDINAT	TEURS	INTEF	RDITS
qu'une seule bonne Pour une question – aucune case n'es – plusieurs cases se	don, noircir la case (→ → e réponse par question). donnée, la réponse est consit noircie ou ont noircies (même si la bont noircie mais ne correspond	dérée comme fausse si ne réponse est noircie) ou	oonne r	épon	se (il	n'y
	$\mathrm{QCM}: \mathrm{A}$	Affectation				
1. Après la séqu	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c so	ont telle	es qu	e	
	b = 15, c = 13					
` ,	b = 14, c = 15					
. ,	b = 14, c = 13					
(d) $a = 15$,	b = 13, c = 14					
2. Seule une des	s instructions ci-dessous est	une affectation valide. Laq	uelle?			
(a) tan(pi)	= sin(pi)/cos(pi)					
(b) $pi = 0$.	0					
(c) sin(pi)	= 0.0					
(d) 3.14 =	pi					
3. Après la séqu	nence $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$, les variable	s a et b sont telles que				
(a) $a = 4, b$	o = 13					
(b) $a = 13$,	b = 4					
(c) $a = 4, t$) = 4					
, ,						



(a) q = 3, r = 1

(b) q = 1, r = 13

(c) q = 2, r = 7

(d) q = 0, r = 19

	(c) qui modifie la mémoire	
	(d) qui associe un nom à une valeur	
5.	L'affectation consiste à (a) incrémenter une variable (b) déplacer une variable en mémoire (c) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur (d) associer une valeur à une variable	=
6.	Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?	
	(a) a += b \Leftrightarrow a = a + b	
	(b) a, b = b, a \Leftrightarrow a == b	
	(c) a = b \Leftrightarrow b = a	
	(d) $a = b$; $b = c \Leftrightarrow a == c$	
7.	En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit	
	(a) continue	
	(b) return	
	(c) break	
	(d) pass	
8.	Après la séquence $\begin{bmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{bmatrix}, les variables q et r sont telles que$	



(b) a = 14, b = 15, c = 13

(c) a = 13, b = 14, c = 15

(d) a = 15, b = 14, c = 13

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, téléi	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS
qu'une seule bonne répe Pour une question donn – aucune case n'est noi – plusieurs cases sont n	née, la réponse est considére	ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne re	épons	se (il	n'y
	$\mathrm{QCM}: \mathrm{Affe}$	ctation				
1 En Dymuon Pina	truction " no view foing " a	o dit				
(a) continue	truction « ne rien faire » se	e art				
(b) return						
(c) break						
(d) pass						
, , <u>-</u>						
2. L'affectation cons						
` '	valeur à une variable					
(b) incrémenter		. 1				
` , _	valeur d'une variable à une	autre valeur				
(d) deplacer une	variable en mémoire					
3. Seule une des équ	ivalences ci-dessous est vali	ide. Laquelle?				
(a) $a = b \Leftrightarrow b =$	= a					
(b) a += b \Leftrightarrow a	= a + b					
(c) a, b = b, a	$a \Leftrightarrow a == b$					
(d) a = b; b =	$c \Leftrightarrow a == c$					
4. Après la séquence	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	es variables a, b et c sont	telle	es que	е	



5	Une variable informatique est un	a objet
<i>(</i>).	Une variable informatique est un	1 ODIEL

- (a) qui varie nécessairement
- (b) équivalent à une variable mathématique
- (c) qui modifie la mémoire
- (d) qui associe un nom à une valeur

6. Après la séquence
$$\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$$
, les variables a et b sont telles que

$$(a)$$
 a = 13, b = 13

(b)
$$a = 4, b = 13$$

$$(c)$$
 a = 4, b = 4

$$(d)$$
 a = 13, b = 4

7. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(b)
$$sin(pi) = 0.0$$

(c)
$$pi = 0.0$$

$$(d) 3.14 = pi$$

8. Après la séquence
$$\begin{vmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{vmatrix}$$
, les variables q et r sont telles que

(a)
$$q = 3, r = 1$$

(b)
$$q = 2, r = 7$$

(c)
$$q = 0, r = 19$$

(d)
$$q = 1, r = 13$$



(d) 3.14 = pi

Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	DOCUMENTS, TH	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	tDITS.
qu'une seule bonne répo Pour une question donn – aucune case n'est noi – plusieurs cases sont n	onse par question). née, la réponse est consid rcie ou noircies (même si la bonn	correspondant à la bondérée comme fausse si ne réponse est noircie) ou pas à la bonne réponse.	nne re	épon	se (il	n'y a
	QCM: A	ffectation				
1. Une variable infor	matique est un objet					
(a) qui varie néc	essairement					
(b) équivalent à	une variable mathémati	que				
(c) qui modifie l	a mémoire					
(d) qui associe u	n nom à une valeur					
2. Après la séquence	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c sont	$tell\epsilon$	es qu	e	
(a) $a = 15, b =$	13, c = 14	_				
(b) $a = 13, b =$	14, c = 15					
(c) $a = 15, b =$	14, c = 13					
(d) a = 14, b =	15, c = 13					
3 L'affectation cons	iste à					
(a) incrémenter						
,	variable en mémoire					
. , -	valeur d'une variable à i	une autre valeur				
. , -	valeur à une variable					
4 0 1		<i>(</i> **,	11 0			
		ine affectation valide. Laque	elle?.			
$(a) \sin(pi) = 0$	0.0					
(b) $pi = 0.0$						
(c) tan(pi) = s	sin(pi)/cos(pi)					



- 5. Après la séquence $\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$, les variables a et b sont telles que ______
 - (a) a = 4, b = 13
 - (b) a = 13, b = 4
 - (c) a = 13, b = 13
 - (d) a = 4, b = 4
- 6. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit _____
 - (a) break
 - (b) pass
 - (c) return
 - (d) continue
- 7. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?
 - (a) $a = b \Leftrightarrow b = a$
 - (b) a = b; $b = c \Leftrightarrow a == c$
 - (c) $a += b \Leftrightarrow a = a + b$
 - (d) a, b = b, a \Leftrightarrow a == b
- 8. Après la séquence $\begin{array}{c} q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r b \\ q, r = q + 1, r b \\ q, r = q + 1, r b \end{array}$, les variables q et r sont telles que______
 - (a) q = 1, r = 13
 - (b) q = 0, r = 19
 - (c) q = 2, r = 7
 - (d) q = 3, r = 1



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, t	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne répon Pour une question donné – aucune case n'est noire	se par question). e, la réponse est consi cie ou ircies (même si la bor	nne réponse est noircie) ou	ine re	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:A$	Affectation				
1. Seule une des équiv	alences ci-dessous est	valide. Laquelle?				
(a) $a = b$; $b = c$	c⇔a == c					
(b) a, b = b, a \cdot	⇔ a == b					
(c) a += b \Leftrightarrow a =						
(d) $a = b \Leftrightarrow b =$	a					
2. Seule une des instru	actions ci-dessous est	une affectation valide. Laque	elle?			
(a) 3.14 = pi		_				
(b) $sin(pi) = 0$.	0					
(c) pi = 0.0						
(d) tan(pi) = si	n(pi)/cos(pi)					
Γ	2 h = 10 6	7				
0 4 > 1 /	a, b = 19, 6 q, r = 0, a		1			
3. Après la séquence	q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	, les variables q et r sont tel	ies q	ue		
	q, r = q + 1, r - b					
(a) $q = 2, r = 7$						
(b) $q = 3, r = 1$						
(c) $q = 0, r = 19$						
(d) $q = 1, r = 13$	3					
4. Une variable inform	natique est un objet _					
(a) équivalent à un	ne variable mathémat	ique				
(b) qui associe un	nom à une valeur					
(c) qui modifie la	mémoire					
(d) qui varie néces	ssairement					



5.	En Python.	l'instruction	« ne rien faire »	se dit

- (a) continue
- (b) return
- (c) pass
- (d) break

6. L'affectation consiste à __

- (a) associer une valeur à une variable
 - (b) incrémenter une variable
 - (c) déplacer une variable en mémoire
 - (d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur

7. Après la séquence $\begin{vmatrix} a & = & 13 \\ b & = & 4 \\ b & = & a \\ a & = & b \end{vmatrix}$, les variables a et b sont telles que

- (a) a = 13, b = 13
- (b) a = 4, b = 13
- (c) a = 13, b = 4
- (d) a = 4, b = 4

8. Après la séquence
$$\begin{bmatrix} a, b, c = 13, 14, 15 \\ tmp = a \\ a = b \\ b = c \\ c = tmp \end{bmatrix}$$
, les variables a, b et c sont telles que_____

- (a) a = 13, b = 14, c = 15
- (b) a = 14, b = 15, c = 13
- (c) a = 15, b = 14, c = 13
- (d) a = 15, b = 13, c = 14



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	dDITS.
qu'une seule bonne Pour une question – aucune case n'es – plusieurs cases s	ion, noircir la case (rée comme fausse si réponse est noircie) ou	ine ré	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Affe}$	ectation				
1. Seule une de	s équivalences ci-dessous est va	lide. Laquelle?				
` /	$b = c \Leftrightarrow a == c$					
` ′	b, $a \Leftrightarrow a == b$					
(c) a = b <						
(d) a += b	\Leftrightarrow a = a + b					
2. L'affectation	consiste à					
(a) compar	er la valeur d'une variable à un	e autre valeur				
(b) associer	une valeur à une variable					
(c) déplace	r une variable en mémoire					
(d) incréme	enter une variable					
3. En Python	, l'instruction « ne rien faire » s	se dit				
(a) break	, 1 111001 0001011 11 110 11011 101110 11					
(b) continu	ue					
(c) pass						
(d) return						
4 C 1 1		(° , , , ,)	11 0			
	s instructions ci-dessous est une	e anectation valide. Laque	iie : _			
(a) $3.14 =$	•					
(b) sin(pi)						
(c) $pi = 0$						
(a) can(pi) = sin(pi)/cos(pi)					
	a = 13					
5. Après la séqu	uence $\begin{vmatrix} b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$, les variables a	et b sont telles que				



(a)
$$a = 4, b = 13$$

(b)
$$a = 13, b = 4$$

$$(c)$$
 a = 4, b = 4

$$(d)$$
 a = 13, b = 13

- 6. Une variable informatique est un objet _____
 - (a) qui modifie la mémoire
 - (b) qui varie nécessairement
 - (c) équivalent à une variable mathématique
 - (d) qui associe un nom à une valeur
- 7. Après la séquence a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp

, les variables a, b et c sont telles que_____

- (a) a = 13, b = 14, c = 15
- (b) a = 15, b = 13, c = 14
- (c) a = 15, b = 14, c = 13
- (d) a = 14, b = 15, c = 13
- 8. Après la séquence $\begin{array}{c} a, \ b=19, \ 6 \\ q, \ r=0, \ a \\ q, \ r=q+1, \ r-b \\ q, \ r=q+1, \ r-b \\ q, \ r=q+1, \ r-b \end{array}$

, les variables q et r sont telles que_____

- (a) q = 2, r = 7
- (b) q = 1, r = 13
- (c) q = 0, r = 19
- (d) q = 3, r = 1



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, té	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET O	RDINAT	EURS	INTE	RDITS.
qu'une seule bonne répe Pour une question donn – aucune case n'est noi – plusieurs cases sont n	onse par question). née, la réponse est consid rcie ou noircies (même si la bonn	o correspondant à la bo dérée comme fausse si ne réponse est noircie) ou pas à la bonne réponse.	onne r	épon	se (il	l n'y a
	QCM: A	ffectation				
 Après la séquence (a) a = 15, b = (b) a = 13, b = (c) a = 14, b = 	b = c c = tmp 14, c = 13 14, c = 15	, les variables a, b et c sor	at telle	es qu	e	
(a) qui associe u(b) qui modifie l(c) qui varie néc	rmatique est un objet — n nom à une valeur a mémoire essairement					
, , <u>-</u>	q, r = q + 1, r - b q, r = q + 1, r - b	que , les variables q et r sont te	elles q	ue		

4. L'affectation consiste à _____

(b) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur

(a) incrémenter une variable



(b) 3.14 = pi

(d) pi = 0.0

(c) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)

	(c) déplacer une variable en mémoire	
	(d) associer une valeur à une variable	
5.	En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit	
	(a) break	
	(b) return	
	(c) continue	
	(d) pass	
6.	Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?	
	(a) a, b = b, a \Leftrightarrow a == b	
	(b) $a = b \Leftrightarrow b = a$	
	(c) a = b; b = c \Leftrightarrow a == c	
	(d) $a += b \Leftrightarrow a = a + b$	
7.	Après la séquence $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$, les variables a et b sont telles que	
	(a) $a = 4, b = 4$	
	(b) $a = 4, b = 13$	
	(c) a = 13, b = 4	
	(d) a = 13, b = 13	
8.	Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?	
	(a) $sin(pi) = 0.0$	



(a) $a = b \Leftrightarrow b = a$

(b) a, b = b, $a \Leftrightarrow a == b$

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	ÉPHONES, CALCULETTES ET	ORDINAT	TEURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (rée comme fausse si réponse est noircie) ou		épon	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Aff}$	ectation				
1. Après la séque	ence a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	les variables a, b et c so	ont telle	es qu	e	
(a) $a = 15, l$	o = 14, c = 13					
. ,	o = 13, c = 14					
,	c = 15, c = 13					
(d) $a = 13, 1$	o = 14, c = 15					
2. Après la séque	ence $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$, les variables a	et b sont telles que				
(a) $a = 13, 1$	o = 13					
(b) $a = 4, b$	= 4					
(c) $a = 4, b$	= 13					
(d) a = 13, t						
9 II						
	nformatique est un objet					
`	t à une variable mathématiqu	ie				
` , -	ie un nom à une valeur fie la mémoire					
	DE LA TUELLIATE					



$$(c)$$
 a = b; b = c \Leftrightarrow a == c

$$(d)$$
 a += b \Leftrightarrow a = a + b

5. L'affectation consiste à _____

- (a) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
- (b) déplacer une variable en mémoire
- (c) incrémenter une variable
- (d) associer une valeur à une variable

6. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit __

- (a) pass
- (b) continue
- (c) return
- (d) break

7. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(a)
$$3.14 = pi$$

$$(c) \sin(pi) = 0.0$$

$$(d)$$
 pi = 0.0

q, r = q + 1, r - b |, les variables q et r sont telles que____

(a)
$$q = 3, r = 1$$

(b)
$$q = 0, r = 19$$

(c)
$$q = 1, r = 13$$

(d)
$$q = 2, r = 7$$



Nom:	Prénom :	Groupe:	$\mid\mid$ 3 \mid	2	$\mid 1 \mid$	0
Durée: 5'	Documents, téléi	PHONES, CALCULETTES ET OF	DINAT	EURS	INTER	DITS.
Pour chaque question, no qu'une seule bonne répon	`) correspondant à la bo	nne r	épon	se (il	n'y a
Pour une question donné – aucune case n'est noire	· -	ée comme fausse si				
plusieurs cases sont noune seule case est noire	•	- ,				
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Affe}$	ctation				
1. Une variable inform	atique est un objet					
(a) qui varie néces	sairement					
(b) qui associe un	nom à une valeur					
(c) qui modifie la	mémoire					
(d) équivalent à un	ne variable mathématique	e				
2 L'affectation consis	te à					
	aleur à une variable					
. ,	ariable en mémoire					
(c) incrémenter un						
()	lleur d'une variable à une	e autre valeur				
(b) 11 P						
	a = 13					
3. Après la séquence	b = 4 b = a , les variables a	et b sont telles que				
	a = b					
(a) $a = 4, b = 4$						
(b) $a = 4, b = 13$						
(c) $a = 13, b = 1$	3					
(d) $a = 13, b = 4$						
4. En Python, l'instr	uction « ne rien faire » s	e dit				
(a) return						
(b) continue						
(c) break						
(d) pass						
√ •						



5	Seule une d	lee	équival	ences (ri_deseons	est	valide	Laquelle ?	•
υ.	Deute une u	ıco	cquivai	cnces (cı-dessous	COL	vanue.	Laquene:	

(a)
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

(b)
$$a = b$$
; $b = c \Leftrightarrow a == c$

(c)
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(d) a, b = b, a
$$\Leftrightarrow$$
 a == b

(a)
$$a = 14, b = 15, c = 13$$

(b)
$$a = 15, b = 13, c = 14$$

$$(c)$$
 a = 15, b = 14, c = 13

$$(d)$$
 a = 13, b = 14, c = 15

7. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

a, b = 19, 6

(b)
$$pi = 0.0$$

$$(c) 3.14 = pi$$

$$(d) \sin(pi) = 0.0$$

8. Après la séquence $\begin{vmatrix} q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{vmatrix}$, les variables q et r sont telles que

(a)
$$q = 1, r = 13$$

(b)
$$q = 0, r = 19$$

(c)
$$q = 3, r = 1$$

(d)
$$q = 2, r = 7$$



(a) a = 13, b = 13 (b) a = 13, b = 4

Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne Pour une question o – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (rée comme fausse si réponse est noircie) ou	ane re	épons	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Affe}$	ectation				
 (a) break (b) pass (c) return (d) continue 2. Seule une des (a) a += b (b) a, b = 1 	l'instruction « ne rien faire » s équivalences ci-dessous est val \Rightarrow a = a + b b, a \Leftrightarrow a == b b = c \Leftrightarrow a == c					
(b) a = 14, (c) a = 13,	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a	les variables a, b et c sont	t telle	es que	e	
4. Après la séque	ence $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$, les variables a	et b sont telles que				



$$(c)$$
 a = 4, b = 13

$$(d)$$
 a = 4, b = 4

5. Après la séquence
$$\begin{vmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{vmatrix}$$
, les variables q et r sont telles que

(a)
$$q = 0, r = 19$$

(b)
$$q = 1, r = 13$$

$$(c) q = 3, r = 1$$

(d)
$$q = 2, r = 7$$

6. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(b)
$$pi = 0.0$$

$$(c) \sin(pi) = 0.0$$

$$(d) 3.14 = pi$$

- 7. L'affectation consiste à _____
 - (a) déplacer une variable en mémoire
 - (b) associer une valeur à une variable
 - (c) incrémenter une variable
 - (d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
- 8. Une variable informatique est un objet _____
 - (a) qui modifie la mémoire
 - (b) qui varie nécessairement
 - (c) qui associe un nom à une valeur
 - (d) équivalent à une variable mathématique



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	DOCUMENTS, TÉLÉPHONES, C	CALCULETTES ET ORI	DINAT	EURS	INTER	DITS.

Pour chaque question, noircir la case ($\hfill \longrightarrow \hfill \blacksquare$) correspondant à la bonne réponse (il n'y a qu'une seule bonne réponse par question).

Pour une question donnée, la réponse est considérée comme fausse si

plusieurs cases sont noircies (même si la bon une seule case est noircie mais ne correspond	- /
$\mathrm{QCM}: A$	ffectation
1. L'affectation consiste à	
(a) incrémenter une variable	
(b) comparer la valeur d'une variable à	une autre valeur
(c) déplacer une variable en mémoire	
(d) associer une valeur à une variable	
2. Seule une des équivalences ci-dessous est	valide. Laquelle?
(a) a = b; b = c \Leftrightarrow a == c	
(b) $a += b \Leftrightarrow a = a + b$	
(c) a, b = b, a \Leftrightarrow a == b	
(d) a = b \Leftrightarrow b = a	
b = a $a = b$	s a et b sont telles que
(a) $a = 4, b = 4$	
(b) a = 13, b = 4	
(c) $a = 4, b = 13$	
(d) a = 13, b = 13	
4. Après la séquence a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c sont telles que

$$(a)$$
 a = 13, b = 14, c = 15

(b)
$$a = 15, b = 14, c = 13$$



$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

$$(d)$$
 a = 15, b = 13, c = 14

5. Après la séquence $\begin{vmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{vmatrix}$, les variables q et r sont telles que

(a)
$$q = 3, r = 1$$

(b)
$$q = 2, r = 7$$

(c)
$$q = 0, r = 19$$

(d)
$$q = 1, r = 13$$

6. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(a)
$$pi = 0.0$$

(b)
$$3.14 = pi$$

$$(c) \sin(pi) = 0.0$$

$$(d) \tan(pi) = \sin(pi)/\cos(pi)$$

7. Une variable informatique est un objet _____

(a) qui varie nécessairement

- (b) qui modifie la mémoire
- (c) qui associe un nom à une valeur
- (d) équivalent à une variable mathématique

8. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit ______

- (a) break
- (b) return
- (c) continue
- (d) pass



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'		ÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
Pour chaque question qu'une seule bonne r Pour une question de – aucune case n'est : – plusieurs cases son	n, noircir la case (■) correspondant à la borrée comme fausse si réponse est noircie) ou				
	${ m QCM:Affe}$	ectation				
		e affectation valide. Laque	elle?.			
(a) a, b = b		lide. Laquelle?				
(a) qui associ(b) qui varie r(c) qui modifi	uformatique est un objete un nom à une valeur nécessairement le la mémoire à une variable mathématique	ne				
(a) associer u(b) incrément(c) comparer	onsiste à ne valeur à une variable er une variable la valeur d'une variable à un une variable en mémoire	e autre valeur				
5. Après la séque	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	les variables a, b et c sont	telle	es que	e	



a = 136. Après la séquence , les variables a et b sont telles que _____

(a)
$$a = 4, b = 4$$

(c)
$$a = 4, b = 13$$

$$(d) a = 13, b = 4$$

a, b = 19, 6q, r = 0, aq, r = q + 1, r - b , les variables q et r sont telles que__ 7. Après la séquence q, r = q + 1, r - b

(a)
$$q = 3, r = 1$$

(b)
$$q = 2, r = 7$$

(c)
$$q = 0, r = 19$$

(d) $q = 1, r = 13$

- 8. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit _



(b) a = 4, b = 4

Nom:	Prénom :	Groupe:	$oxed{3}$	$oxed{1}$
Durée: 5'	Documents, télép	HONES, CALCULETTES ET OR	RDINATEURS	INTERDITS.
qu'une seule bonne Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (e comme fausse si éponse est noircie) ou	nne répons	se (il n'y a
	${ m QCM}:{ m Affect}$	etation		
1. Seule une des	instructions ci-dessous est une	affectation valide. Laqu	elle?	
(a) 3.14 = p		1		
(b) $pi = 0.0$				
(c) sin(pi)	= 0.0			
(d) tan(pi)	= sin(pi)/cos(pi)			
O. E. Drymyson I	12: 4 4:	1.4		
	l'instruction « ne rien faire » se	dit		
(a) break				
(b) return				
(c) pass	_			
(d) continue	9			
	a, b = 19, 6			
3. Après la séque	q, r = 0, a	variables q et r sont te	lles que	
o. Apres la seque	q, r = q + 1, r - b	variables q et 1 som te.	nes que	
	q, r = q + 1, r - b			
(a) $q = 1, r$				
(b) $q = 3, r$				
(c) $q = 0, r$				
(d) $q = 2, r$	= 7			
	2 - 12			
4. Après la séque	ence $\begin{vmatrix} a = 15 \\ b = 4 \\ b = a \end{vmatrix}$, les variables a ϵ	et b sont telles que		
1. Tipies ia seque	$\begin{array}{c c} b = a \\ a = b \end{array}$	o bom tenes que		
(a) $a = 4 h$				



$$(c)$$
 a = 13, b = 13

$$(d)$$
 a = 13, b = 4

- 5. Une variable informatique est un objet _____
 - (a) qui varie nécessairement
 - (b) qui modifie la mémoire
 - (c) qui associe un nom à une valeur
 - (d) équivalent à une variable mathématique
- 6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) a, b = b, a
$$\Leftrightarrow$$
 a == b

- (b) $a += b \Leftrightarrow a = a + b$
- (c) $a = b \Leftrightarrow b = a$
- (d) a = b; $b = c \Leftrightarrow a == c$
- 7. L'affectation consiste à _____
 - (a) incrémenter une variable
 - (b) associer une valeur à une variable
 - (c) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
 - (d) déplacer une variable en mémoire
- 8. Après la séquence | a, b, c = 13, 14, 15 | tmp = a | a = b | b = c | c = tmp

, les variables a, b et c sont telles que_____

- (a) a = 15, b = 14, c = 13
- (b) a = 15, b = 13, c = 14
- (c) a = 13, b = 14, c = 15
- (d) a = 14, b = 15, c = 13



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	DOCUMENTS, T	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT.	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne répo Pour une question donn – aucune case n'est noir – plusieurs cases sont no	onse par question). ée, la réponse est consi ccie ou oircies (même si la bon) correspondant à la bond dérée comme fausse si une réponse est noircie) ou la pas à la bonne réponse.	ane re	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}: A$	Affectation				
1. Seule une des instr	ructions ci-dessous est	une affectation valide. Laque	elle?			
$(a) \sin(pi) = 0$.0					
(b) tan(pi) = s	in(pi)/cos(pi)					
(c) pi = 0.0						
(d) 3.14 = pi						
2. Une variable inform	matique est un objet $_$					
(a) qui varie néce						
(b) qui modifie la	a mémoire					
(c) équivalent à u	une variable mathémat	ique				
(d) qui associe un	n nom à une valeur					
2 En Dymuon linet		w ac dit				
(a) continue	truction « ne rien faire	» se dit				
(b) return						
(c) pass						
(d) break						
()		_				
4. Après la séquence	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c son	t telle	es que	e	
(a) $a = 15, b =$	14, c = 13					
(b) $a = 15, b =$	13, c = 14					

(c) a = 14, b = 15, c = 13

(d) a = 13, b = 14, c = 15



5	L'affectation	consiste	à	
υ.	L anectation	consiste	а	_

- (a) incrémenter une variable
- (b) déplacer une variable en mémoire
- (c) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
- (d) associer une valeur à une variable

6. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a)
$$a = b$$
; $b = c \Leftrightarrow a == c$

- (b) $a = b \Leftrightarrow b = a$
- (c) a, b = b, $a \Leftrightarrow a == b$
- (d) $a += b \Leftrightarrow a = a + b$

7. Après la séquence

q, r = q + 1, r - bq, r = q + 1, r - b

q, r = q + 1, r - b , les variables q et r sont telles que___

(a) q = 0, r = 19

- (b) q = 1, r = 13
- (c) q = 2, r = 7
- (d) q = 3, r = 1

8. Après la séquence

a = 13

, les variables a et b sont telles que ____

- (a) a = 4, b = 13
- (b) a = 4, b = 4
- (c) a = 13, b = 4
- (d) a = 13, b = 13



(b) q = 0, r = 19

Nom:	Prénom :	Groupe :	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télé	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTE	RDITS
qu'une seule bonne ré Pour une question do - aucune case n'est n - plusieurs cases sont	nnée, la réponse est considér	ée comme fausse si réponse est noircie) ou	nne re	épon	se (il	n'y
	$\mathrm{QCM}:\mathrm{Aff}\epsilon$	ectation				
1. Seule une des éc	quivalences ci-dessous est val	ide. Laquelle?				
(a) a += b \Leftrightarrow	a = a + b					
(b) a = b; b						
(c) a = b \Leftrightarrow b						
(d) $a, b = b,$	$a \Leftrightarrow a == b$					
2. Seule une des in	structions ci-dessous est une	e affectation valide. Laque	elle?			
(a) 3.14 = pi		-				
(b) $pi = 0.0$						
(c) sin(pi) =	0.0					
(d) tan(pi) =	sin(pi)/cos(pi)					
	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a					
3. Après la séquen	$ \begin{array}{c c} ce & a = b \\ b = c \end{array}, $	les variables a, b et c sont	telle	es qu	e	
	c = tmp					
(a) $a = 13, b$	= 14, c = 15					
(b) $a = 15, b$	= 14, c = 13					
(c) a = 15, b	= 13, c = 14					
(d) a = 14, b	= 15, c = 13					
	10.0					
	a, b = 19, 6 q, r = 0, a		_			
4. Après la séquen	ce q, r = q + 1, r - b , le q, r = q + 1, r - b	s variables q et r sont tel	les q	ue		
	q, r = q + 1, r - b					
(a) $q = 3, r =$	1					
(b) $q = 0, r =$	19					



(d) qui varie nécessairement

	(c) $q = 2, r = 7$	
	(d) $q = 1, r = 13$	
5.	L'affectation consiste à	
	(a) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur	
	(b) incrémenter une variable	
	(c) associer une valeur à une variable	
	(d) déplacer une variable en mémoire	
6.	En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit	
	(a) continue	
	(b) pass	
	(c) return	
	(d) break	
7.	Après la séquence $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$, les variables a et b sont telles que	
	(a) a = 13, b = 4	
	(b) $a = 13, b = 13$	
	(c) a = 4, b = 4	
	(d) $a = 4, b = 13$	
8.	Une variable informatique est un objet	
	(a) qui modifie la mémoire	
	(b) qui associe un nom à une valeur	
	(c) équivalent à une variable mathématique	



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télép	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne répo Pour une question donne – aucune case n'est noir – plusieurs cases sont no	ée, la réponse est considéré	ée comme fausse si réponse est noircie) ou	ane re	épons	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Affect}$	ctation				
1. En Python l'inst	m ruction « $ m ne$ $ m rien$ $ m faire$ » $ m se$	e dit				
(a) continue	raction who field faile " bo	, die				
(b) pass						
(c) return						
(d) break						
2. Une variable inform						
(a) qui varie néce						
` , -	n nom à une valeur					
`	ne variable mathématique	,				
(d) qui modifie la	memoire					
	a = 13					
3. Après la séquence	b = 4 b = a, les variables a	et b sont telles que				
	a = b					
(a) $a = 13, b = 4$	4					
(b) $a = 4, b = 1$	3					
(c) $a = 13, b =$	13					
(d) a = 4, b = 4						
4. L'affectation consis	ato à					
	variable en mémoire					
(b) incrémenter u						
` '	valeur à une variable					
` '	raleur d'une variable à une	autre valeur				



_	O 1	1 / 1	nces ci-dessou	. 1.1	T 11 0	
h	S011 0 1100	doe ogning lo	nege et doccott	c oct volido		
	Deme une	des cumvaic	けいとう ひこひとううひひ	o cor variue.	Laduelle :	

(a)
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$

(b)
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

$$(c)$$
 a, b = b, a \Leftrightarrow a == b

(d)
$$a = b$$
; $b = c \Leftrightarrow a == c$

(a)
$$q = 0, r = 19$$

(b)
$$q = 1, r = 13$$

(c)
$$q = 3, r = 1$$

(d)
$$q = 2, r = 7$$

(a)
$$a = 15, b = 14, c = 13$$

$$(b)$$
 a = 15, b = 13, c = 14

$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

$$(d)$$
 a = 13, b = 14, c = 15

8. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(a)
$$sin(pi) = 0.0$$

(b)
$$pi = 0.0$$

$$(c) 3.14 = pi$$



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, té	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	RDITS.
qu'une seule bonne r Pour une question do – aucune case n'est r – plusieurs cases son	éponse par question). onnée, la réponse est consid	ne réponse est noircie) ou	ane re	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:\mathbf{A}$	ffectation				
 Après la séquer (a) a = 13, b 	a = b	a et b sont telles que				
(b) $a = 4, b = 4$						
(c) $a = 13, b$ (d) $a = 4, b = 4$						
2. Après la séquer	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a	, les variables a, b et c sont	$tell \epsilon$	es que	e	
(a) $a = 13, b$	= 14, c = 15					
(b) $a = 14, b$	= 15, c = 13					
• •	= 14, c = 13					
(d) $a = 15, b$	= 13, c = 14					
3. En Python, l'	instruction « ne rien faire	» se dit				
(a) break						
(b) return						
(c) pass						
(d) continue						

4. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

(a) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)

(b) 3.14 = pi



(c) pi = 0.0	
--------------	--

$$(d) \sin(pi) = 0.0$$

- 5. L'affectation consiste à _____
 - (a) associer une valeur à une variable
 - (b) déplacer une variable en mémoire
 - (c) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur
 - (d) incrémenter une variable

6. Après la séquence
$$\begin{vmatrix} a, b = 19, 6 \\ q, r = 0, a \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \\ q, r = q + 1, r - b \end{vmatrix}$$
, les variables q et r sont telles que

(a)
$$q = 2, r = 7$$

(b)
$$q = 1, r = 13$$

(c)
$$q = 0, r = 19$$

(d)
$$q = 3, r = 1$$

- 7. Une variable informatique est un objet _____
 - (a) qui associe un nom à une valeur
 - (b) équivalent à une variable mathématique
 - (c) qui varie nécessairement
- (d) qui modifie la mémoire
- 8. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a) a, b = b, a
$$\Leftrightarrow$$
 a == b

(b)
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

$$(c) a = b; b = c \Leftrightarrow a == c$$

(d)
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$



(a) sin(pi) = 0.0

(b) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, ti	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET	ORDINAT	EURS	INTEF	RDITS
qu'une seule bonne rép Pour une question dor - aucune case n'est no - plusieurs cases sont	ponse par question). nnée, la réponse est consid pircie ou	ne réponse est noircie) ou	oonne r	épon	se (il	n'y
	QCM: A	ffectation				
 Après la séquence (a) a = 13, b = 	a = b	s a et b sont telles que				
(b) $a = 4, b =$						
(c) $a = 13, b = 13$	= 13					
(d) a = 4, b =	13					
2. Après la séquenc	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	, les variables a, b et c so	ont telle	es qu	e	
(a) $a = 14, b =$	= 15, c = 13					
(b) $a = 15, b = 15$						
(c) $a = 15, b = 15$	= 14, c = 13					
(d) $a = 13, b = 13$	= 14, c = 15					
3. L'affectation con	siste à					
	a valeur d'une variable à	une autre valeur				
(b) déplacer un	e variable en mémoire					
	e valeur à une variable					
	une variable					



$(c) \ 3.14 = pi$	
-------------------	--

5. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit _____

- (a) pass
- (b) break
- (c) return
- (d) continue

6. Une variable informatique est un objet _____

- (a) équivalent à une variable mathématique
 - (b) qui modifie la mémoire
 - (c) qui associe un nom à une valeur
 - (d) qui varie nécessairement

a, b = 19, 6
q, r = 0, a
q, r = q + 1, r - b
q, r = q + 1, r - b
q, r = q + 1, r - b

- (a) q = 3, r = 1
- (b) q = 0, r = 19
- (c) q = 1, r = 13
- (d) q = 2, r = 7

8. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

- (a) a, b = b, a \Leftrightarrow a == b
- (b) a = b; $b = c \Leftrightarrow a == c$
- (c) a += b \Leftrightarrow a = a + b
- (d) $a = b \Leftrightarrow b = a$



(d) return

Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, tél	ÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne r Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases son	n, noircir la case (→ → réponse par question). connée, la réponse est conside noircie ou nt noircies (même si la bonne noircie mais ne correspond p	érée comme fausse si e réponse est noircie) ou	nne re	épons	se (il	n'y a
	${ m QCM}:{ m Aff}$	fectation				
1. Après la séque	a, b, c = 13, 14, 15 tmp = a a = b b = c c = tmp	les variables a, b et c sont	telle	es que	e	
(b) a = 15, b (c) a = 14, b	o = 14, c = 15 o = 13, c = 14 o = 15, c = 13 o = 14, c = 13					
(a) $a = b$; b (b) $a = b \Leftrightarrow$ (c) $a += b \Leftrightarrow$		alide. Laquelle?				
(a) comparer(b) associer u(c) incrément	onsiste à la valeur d'une variable à une valeur à une variable ter une variable une variable en mémoire					
4. En Python, l (a) break (b) continue (c) pass	'instruction « ne rien faire »	se dit				



5. Après la séquence	
----------------------	--

, les variables q et r sont telles que_

(a)
$$q = 3, r = 1$$

(b)
$$q = 2, r = 7$$

(c)
$$q = 0, r = 19$$

(d)
$$q = 1, r = 13$$

6. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

$$(a) pi = 0.0$$

$$(c) 3.14 = pi$$

(d)
$$sin(pi) = 0.0$$

7. Une variable informatique est un objet _____

8. Après la séquence $\begin{vmatrix} a & -13 \\ b & = 4 \\ b & = a \\ a & = b \end{vmatrix}$, les variables a et b sont telles que

$$(a)$$
 a = 13, b = 13

(b)
$$a = 13, b = 4$$

$$(c)$$
 a = 4, b = 13

$$(d)$$
 a = 4, b = 4



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, t	ÉLÉPHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	dits.
qu'une seule bonne répor Pour une question donné – aucune case n'est noire – plusieurs cases sont no	nse par question). ce, la réponse est consi cie ou dircies (même si la bon	ou correspondant à la bonidérée comme fausse si une réponse est noircie) ou d pas à la bonne réponse.	ine re	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}:A$	Affectation				
1. Seule une des équiv	valences ci-dessous est	valide. Laquelle?				
(a) a, b = b, a	⇔ a == b					
(b) $a = b$; $b = c$						
(c) a += b ⇔ a =						
(d) $a = b \Leftrightarrow b =$	a					
2. En Python, l'insti	ruction « ne rien faire	» se dit				
(a) continue						
(b) pass						
(c) return						
(d) break						
	a, b = 19, 6]				
3. Après la séquence	q, r = 0, a	les variables a et r sont tel	les a	116		
9. Tipres la sequence	q, r = q + 1, r - b	, les variables q et r sont tel	ios q	uc		
	q, r = q + 1, r - b					
(a) $q = 0, r = 19$ (b) $q = 2, r = 7$	9					
(b) $q = 2, r = 7$ (c) $q = 3, r = 1$						
(d) $q = 1, r = 13$	3					
(a) q 1,1 10						
4. Une variable inform	natique est un objet $_$					
(a) qui associe un						
(b) qui modifie la						
(c) qui varie néces		*				
(a) equivalent à u	ne variable mathémat	ique				



_	L'affectation	• ,	•
h	L'attoctation	congicto	•

- (a) déplacer une variable en mémoire
- (b) incrémenter une variable
- (c) associer une valeur à une variable
- (d) comparer la valeur d'une variable à une autre valeur

6. Seule une des instructions ci-dessous est une affectation valide. Laquelle?

- (a) 3.14 = pi
- (b) tan(pi) = sin(pi)/cos(pi)
- $(c) \sin(pi) = 0.0$
- (d) pi = 0.0

7. Après la séquence $\begin{vmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{vmatrix}$, les variables a et b sont telles que ______

- (a) a = 4, b = 4
- (b) a = 4, b = 13
- (c) a = 13, b = 13
- (d) a = 13, b = 4

- (a) a = 15, b = 13, c = 14
- (b) a = 13, b = 14, c = 15
- (c) a = 14, b = 15, c = 13
- (d) a = 15, b = 14, c = 13



Nom:	Prénom :	Groupe:	3	2	1	0
Durée: 5'	Documents, télép	PHONES, CALCULETTES ET OR	DINAT	EURS	INTER	DITS.
qu'une seule bonne Pour une question d – aucune case n'est – plusieurs cases so	on, noircir la case (ée comme fausse si réponse est noircie) ou	ane re	épons	se (il	n'y a
	$\mathrm{QCM}: \mathrm{Affe}$	$\operatorname{ctation}$				
 Seule une des (a) sin(pi) 	instructions ci-dessous est une = 0.0	affectation valide. Laque	elle?.			
• / -	= sin(pi)/cos(pi)					
(c) $pi = 0.0$						
(d) $3.14 = p$						
2. Après la séque	ence $\begin{bmatrix} a = 13 \\ b = 4 \\ b = a \\ a = b \end{bmatrix}$, les variables a	et b sont telles que				
(a) a = 4, b	= 13					
(b) $a = 4, b$						
(c) $a = 13, 1$						
(d) $a = 13, l$	0 = 4					
3. Une variable i	nformatique est un objet					
(a) qui assoc	ie un nom à une valeur					
(b) équivalen	t à une variable mathématique)				
(c) qui modi	fie la mémoire					
(d) qui varie	nécessairement					
4 L'affectation c	consiste à					
	ıne valeur à une variable					
, ,	ter une variable					
` '	une variable en mémoire					
	· la valeur d'une variable à une	autre valeur				



5. Après la séquence

q, r = q + 1, r - b

, les variables q et r sont telles que_

(a) q = 2, r = 7

(b)
$$q = 3, r = 1$$

(c)
$$q = 0, r = 19$$

(d)
$$q = 1, r = 13$$

6. Après la séquence

```
a, b, c = 13, 14, 15

tmp = a

a = b

b = c

c = tmp
```

, les variables a, b et c sont telles que___

(a) a = 15, b = 14, c = 13

(b)
$$a = 13, b = 14, c = 15$$

$$(c)$$
 a = 14, b = 15, c = 13

7. En Python, l'instruction « ne rien faire » se dit _

- (a) break
- (b) pass
- (c) continue
- (d) return

8. Seule une des équivalences ci-dessous est valide. Laquelle?

(a)
$$a += b \Leftrightarrow a = a + b$$

(b)
$$a = b$$
; $b = c \Leftrightarrow a == c$

(c) a, b = b,
$$a \Leftrightarrow a == b$$

(d)
$$a = b \Leftrightarrow b = a$$