

1 Calcul de π

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2
3 def calculPi(n):
4     """
5     y = calculPi(n)
6     calcul de pi à l'ordre n
7
8     >>> from math import fabs, pi
9     >>> fabs(pi - calculPi(1)) < 1.
10    True
11    >>> fabs(pi - calculPi(1000000)) < 1.e-6
12    True
13    """
14    assert type(n) is int and n >= 0
15
16    y, s = 1, 1
17    for k in range(1,n+1):
18        s = -s
19        u = s/(2*k+1)
20        y = y + u
21    return 4*y
22
23 #-----
24 if __name__ == "__main__":
25     import doctest
26     doctest.testmod()
```

2 Conversion base $b \rightarrow$ décimal

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2
3 def conversion(code,b=2):
4     """
5     n = conversion(code,b)
6     entier décimal qui représente le code en base b
7
8     >>> conversion([0,0,1,0,1,1,1],2)
9     23
10    >>> conversion([0, 0, 0, 4, 3],5)
11    23
12    >>> conversion([1,2],21)
13    23
14    >>> conversion([0,0,0,0,0,23],25)
15    23
16    """
17    assert type(b) is int and b > 1
18    assert type(code) is list
19
20    n = 0
21    for i in range(len(code)):
22        n = n + (b**i)*code[len(code)-1-i]
```

```
23
24     return n
25
26 #-----
27 if __name__ == "__main__":
28     import doctest
29     doctest.testmod()
```

3 Spirales rectangulaires

```
1  # -*- coding: utf-8 -*-
2
3  from turtle import *
4
5  #-----
6  def spirale(n,x0,y0,a0,dr):
7      """
8      spirale(n,x0,y0,a0,dr)
9      trace une spirale rectangulaire à n côtés à partir du point de
10     coordonnées (x0,y0) et avec une orientation initiale a0.
11     dr représente l'incrément de longueur d'un côté de la spirale
12     à son suivant immédiat (le premier côté ayant pour longueur dr).
13
14     >>> spirale(10,-100,0,0,8)
15     >>> spirale(20,0,0,30,3)
16     >>> spirale(15,100,0,-45,5)
17     """
18     assert type(n) is int and n >= 0
19     assert type(x0) is int and type(y0) is int
20     assert type(a0) is int
21     assert type(dr) is int and dr >= 0
22
23     up()
24     goto(x0,y0)
25     setheading(a0)
26     down()
27
28     d = 0
29     for i in range(n):
30         d = d + dr
31         forward(d)
32         left(90)
33     return
34
35 #-----
36 if __name__ == "__main__":
37     import doctest
38     doctest.testmod()
```

4 Portée des variables

```
>>> x = 2
>>> print(x)
2
```

```
>>> y = f(x)
>>> print(x)
f 6
2
```

```
>>> z = g(x)
>>> print(x)
f 6
g 12
2
```

```
>>> t = h(x)
>>> print(x)
f 6
f 18
g 36
h 36
2
```

```
>>> x = 2
>>> print(x)
2
```

```
>>> x = f(x)
>>> print(x)
f 6
6
```

```
>>> x = g(x)
>>> print(x)
f 18
g 36
36
```

```
>>> x = h(x)
>>> print(x)
f 108
f 324
g 648
h 648
648
```

5 Exécution d'une fonction itérative

Il s'agit de l'algorithme du crible d'Eratosthène qui trouve tous les nombres premiers inférieurs à un certain entier n ($n = 10$ dans l'exemple ci-contre).

```
>>> f(list(range(2,10)))
0 2 [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
0 2 [2, 3, 5, 6, 7, 8, 9]
0 3 [2, 3, 5, 6, 7, 8, 9]
0 3 [2, 3, 5, 7, 8, 9]
0 4 [2, 3, 5, 7, 8, 9]
0 4 [2, 3, 5, 7, 9]
0 5 [2, 3, 5, 7, 9]
1 3 [2, 3, 5, 7, 9]
1 4 [2, 3, 5, 7, 9]
1 4 [2, 3, 5, 7]
2 4 [2, 3, 5, 7]
[2, 3, 5, 7]
```

6 Exécution d'une fonction récursive

Il s'agit de l'algorithme d'Euclide qui détermine le pgcd de 2 entiers (12 et 18 dans l'exemple ci-contre).

```
>>> f(12,18)
6 0
12 6
18 12
12 18
6
```