开心赛车项目

赛车游戏：

1. 游戏介绍：针对于全年龄段的娱乐赛车游戏，保证多人游戏的竞技性以及单人游戏的娱乐性。由玩家自己选择游戏方式使游戏的玩法选择性增加。
2. 游戏开发环境：Unity引擎，使用C#脚本开发。服务器采用C/C++语言自研开发。
3. 游戏框架：

3.1 UI界面：项目logo、登录UI（平台、角色创建）、大厅UI

3.2资源管理

3.3游戏逻辑部分

3.4网络交互

