

```
/**
 * @file      main.cpp
 * @synopsis   Hauptprogramm Uebungsaufgabe 4, OOP
 * @author    Jan Tammen (FH Konstanz), <jan.tammen@fh-konstanz.de>
 * @author    Christoph Eck (FH Konstanz), <christoph.eck@fh-konstanz.de>
 * @date      2005-06-09
 */

#include <iostream>
#include <string>
#include "Huffman.h"

using namespace std;

int main (int argc, char* argv[])
{
    char auswahl = '0';
    Huffman huff;
    while (auswahl != 'q')
    {
        string destFilename;
        string srcFilename;

        switch (auswahl)
        {
            case '1':
                cout << "Bitte Dateinamen der zu codierenden Datei eingeben: ";
                cin >> srcFilename;
                cout << "Bitte Zielfile eingeben: ";
                cin >> destFilename;
                cout << endl;

                try {
                    huff.codiereDatei(srcFilename, destFilename);
                }
                catch (Exception& e)
                {
                    clog << e.getMessage() << endl;
                    break;
                }
                auswahl = 0;
                break;

            case '2':
                cout << "Bitte Dateinamen der codierten Datei eingeben: ";
                cin >> srcFilename;
                cout << "Bitte Zielfile eingeben: ";
                cin >> destFilename;
                cout << endl;
                break;
        }
    }
}
```

```
        cout << endl;

        try {
            huff.decodiereDatei(srcFilename, destFilename);
        }
        catch (Exception& e)
        {
            clog << e.getMessage() << endl;
            break;
        }
        auswahl = 0;
        break;

    default:
        cout << string(76, '-') << endl
             << "Bitte waehlen: " << endl
             << "[1]: Datei codieren" << endl
             << "[2]: Datei decodieren" << endl
             << "[q]: Beenden" << endl
             << string(76, '-') << endl;
        cin >> auswahl;
    }
}

return 0;
}
```