

```
/**
 * @file      Langzahl.h
 * @synopsis   Langzahl Interface
 * @author    Jan Tammen (FH Konstanz), <jan.tammen@fh-konstanz.de>
 * @date      2005-03-21
 */

#ifndef LANGZAHL_H
#define LANGZAHL_H

class Langzahl
{
public:
    /// virtueller Destruktor
    virtual ~Langzahl() {};

    /// Ueberladene Operatoren
    Langzahl& operator= (const Langzahl& z);

    Langzahl& operator+ (const Langzahl& z);
    Langzahl& operator- (const Langzahl& z);
    Langzahl& operator* (const Langzahl& z);
    Langzahl& operator/ (const Langzahl& z);

    Langzahl& operator+= (const Langzahl& z);
    Langzahl& operator-= (const Langzahl& z);
    Langzahl& operator*= (const int x);
    Langzahl& operator/= (const Langzahl& z);

    bool operator> (const Langzahl& z);
    bool operator>= (const Langzahl& z);
    bool operator< (const Langzahl& z);
    bool operator<= (const Langzahl& z);

    bool isNull () const { return mIsNull; }
    void setIsNull (bool x) { mIsNull = x; }
    long int getNumber(void) const;

protected:
    /// bool'scher Wert: ist Zahl = 0?
    bool mIsNull;

    /// Vorzeichen: -1: negativ, 1: positiv
    short int mSign;
};

#endif
```