# 2. PSS bei der Seitenbau GmbH

Jan Tammen, SE 7

Fakultät Informatik, Studiengang Software-Engineering, HTWG Konstanz

13. Dezember 2006





# Gliederung

- 1 SEITENBAU GmbH
  - Allgemeines
  - Dienstleistungen und Produkte
  - Zahlen und Fakten
- 2 Projekte und Aufgaben
  - Allgemeine Aufgaben
  - Projekte
- 3 Soziales Umfeld und Fazit





# Die SEITENBAU GmbH

- Internet-Full-Service-Agentur
- Hauptsitz in Konstanz
- bietet zahlreiche Dienstleistungen im Bereich Web- und Softwareentwicklung an



# Die SEITENBAU GmbH

- Internet-Full-Service-Agentur
- Hauptsitz in Konstanz
- bietet zahlreiche Dienstleistungen im Bereich Web- und Softwareentwicklung an



# Die SEITENBAU GmbH

- Internet-Full-Service-Agentur
- Hauptsitz in Konstanz
- bietet zahlreiche Dienstleistungen im Bereich Web- und Softwareentwicklung an



### CMS - Content Management Systeme

- Webentwicklung: Beratung, Konzeption u. Realisierung;
   Barrierefreiheit
- www.bonn.de, www.konstanz.de, www.illbruck-online.de,...
- Softwareentwicklung, z. B. in Java (Bundesverwaltungsamt, T-Online)



- CMS Content Management Systeme
- Webentwicklung: Beratung, Konzeption u. Realisierung;
   Barrierefreiheit
- www.bonn.de, www.konstanz.de, www.illbruck-online.de,...
- Softwareentwicklung, z. B. in Java (Bundesverwaltungsamt, T-Online)



- CMS Content Management Systeme
- Webentwicklung: Beratung, Konzeption u. Realisierung;
   Barrierefreiheit
- www.bonn.de, www.konstanz.de, www.illbruck-online.de, ...
- Softwareentwicklung, z. B. in Java (Bundesverwaltungsamt, T-Online)



- CMS Content Management Systeme
- Webentwicklung: Beratung, Konzeption u. Realisierung;
   Barrierefreiheit
- www.bonn.de, www.konstanz.de, www.illbruck-online.de, ...
- Softwareentwicklung, z. B. in Java (Bundesverwaltungsamt, T-Online)

- gegründet 1996
- derzeit 41 feste Mitarbeiter
- Hauptsitz in Konstanz, Niederlassung in Köln
- Umsatz 2005: ca. 2,45 Mio. €



- gegründet 1996
- derzeit 41 feste Mitarbeiter
- Hauptsitz in Konstanz, Niederlassung in Köln
- Umsatz 2005: ca. 2,45 Mio. €



- gegründet 1996
- derzeit 41 feste Mitarbeiter
- Hauptsitz in Konstanz, Niederlassung in Köln
- Umsatz 2005: ca. 2,45 Mio. €



- gegründet 1996
- derzeit 41 feste Mitarbeiter
- Hauptsitz in Konstanz, Niederlassung in Köln
- Umsatz 2005: ca. 2,45 Mio. €



- PHP, Perl, Java
- relationale Datenbanken, SQL
- JavaScript, XHTML
- XML/XSL-T, AJAX



- PHP, Perl, Java
- relationale Datenbanken, SQL
- JavaScript, XHTML
- XML/XSL-T, AJAX





- PHP, Perl, Java
- relationale Datenbanken, SQL
- JavaScript, XHTML
- XML/XSL-T, AJAX





- PHP, Perl, Java
- relationale Datenbanken, SQL
- JavaScript, XHTML
- XML/XSL-T, AJAX





## Aufgabenstellung

Erstellung eines Frameworks für "CRUD"-Anwendungen.

- Design und Entwurf (OOA/OOD mit UML), Verwendung des (abgewandelten) MVC-Paradigmas
- Implementierung (Umsetzung mittels PHP 4)
- Portierung bestehender Anwendungen, kleinere Anpassunger



### Aufgabenstellung

Erstellung eines Frameworks für "CRUD"-Anwendungen.

- Design und Entwurf (OOA/OOD mit UML), Verwendung des (abgewandelten) MVC-Paradigmas
- Implementierung (Umsetzung mittels PHP 4)
- 3 Portierung bestehender Anwendungen, kleinere Anpassunger



### Aufgabenstellung

Erstellung eines Frameworks für "CRUD"-Anwendungen.

- Design und Entwurf (OOA/OOD mit UML), Verwendung des (abgewandelten) MVC-Paradigmas
- 2 Implementierung (Umsetzung mittels PHP 4)
- 3 Portierung bestehender Anwendungen, kleinere Anpassunger

#### Aufgabenstellung

Erstellung eines Frameworks für "CRUD"-Anwendungen.

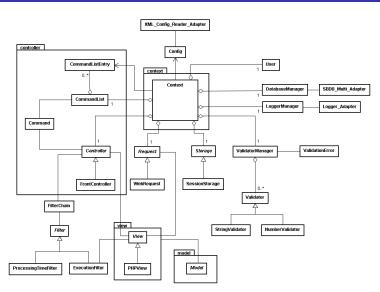
- Design und Entwurf (OOA/OOD mit UML), Verwendung des (abgewandelten) MVC-Paradigmas
- Implementierung (Umsetzung mittels PHP 4)
- 3 Portierung bestehender Anwendungen, kleinere Anpassungen

#### Aufgabenstellung

Erstellung eines Frameworks für "CRUD"-Anwendungen.

- Design und Entwurf (OOA/OOD mit UML), Verwendung des (abgewandelten) MVC-Paradigmas
- 2 Implementierung (Umsetzung mittels PHP 4)
- 3 Portierung bestehender Anwendungen, kleinere Anpassungen

# UML-Klassendiagramm (Analysephase)







# Projekte LAUT Klublandschaft

## Aufgabenstellung

Visualisierung von Veranstaltungsterminen auf einer Karte, hier mit der Google-Maps-API ("Mashup").

- Einarbeitung in die obj.orient. JavaScript-API von Google
- Implementierung der Serverseite, AJAX-Ansatz
- Implementierung der Clientseite, JavaScript für Verwaltung der Marker etc.
- Implementierung der GUI, teilw. statisches XHTML, Rest via clientseitiger XSL-Transformationen





Visualisierung von Veranstaltungsterminen auf einer Karte, hier mit der Google-Maps-API ("Mashup").

- I Einarbeitung in die obj.orient. JavaScript-API von Google
- 2 Implementierung der Serverseite, AJAX-Ansatz
- Implementierung der Clientseite, JavaScript für Verwaltung der Marker etc.
- Implementierung der GUI, teilw. statisches XHTML, Rest via clientseitiger XSL-Transformationen



Visualisierung von Veranstaltungsterminen auf einer Karte, hier mit der Google-Maps-API ("Mashup").

- 1 Einarbeitung in die obj.orient. JavaScript-API von Google
- 2 Implementierung der Serverseite, AJAX-Ansatz
- 3 Implementierung der Clientseite, JavaScript für Verwaltung der Marker etc.
- Implementierung der GUI, teilw. statisches XHTML, Rest via clientseitiger XSL-Transformationen





Visualisierung von Veranstaltungsterminen auf einer Karte, hier mit der Google-Maps-API ("Mashup").

- Einarbeitung in die obj.orient. JavaScript-API von Google
- Implementierung der Serverseite, AJAX-Ansatz
- Implementierung der Clientseite, JavaScript für Verwaltung der Marker etc.
- Implementierung der GUI, teilw. statisches XHTML, Rest via clientseitiger XSL-Transformationen





Visualisierung von Veranstaltungsterminen auf einer Karte, hier mit der Google-Maps-API ("Mashup").

- Einarbeitung in die obj.orient. JavaScript-API von Google
- 2 Implementierung der Serverseite, AJAX-Ansatz
- Implementierung der Clientseite, JavaScript für Verwaltung der Marker etc.
- Implementierung der GUI, teilw. statisches XHTML, Rest via clientseitiger XSL-Transformationen



Visualisierung von Veranstaltungsterminen auf einer Karte, hier mit der Google-Maps-API ("Mashup").

- Einarbeitung in die obj.orient. JavaScript-API von Google
- Implementierung der Serverseite, AJAX-Ansatz
- 3 Implementierung der Clientseite, JavaScript für Verwaltung der Marker etc.
- 4 Implementierung der GUI, teilw. statisches XHTML, Rest via clientseitiger XSL-Transformationen





# Übersicht







## Infofenster eines Markers

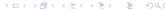






# Detailansicht einer Veranstaltung





# Soziales Umfeld

- Gleitzeit, 40h-Woche, freie Pauseneinteilung
- nette, hilfsbereite Kollegen und Kolleginnen
- insgesamt recht junges Team, lockerer Umgangston ("Du")



# Soziales Umfeld

- Gleitzeit, 40h-Woche, freie Pauseneinteilung
- nette, hilfsbereite Kollegen und Kolleginnen
- insgesamt recht junges Team, lockerer Umgangston ("Du")



# Soziales Umfeld

- Gleitzeit, 40h-Woche, freie Pauseneinteilung
- nette, hilfsbereite Kollegen und Kolleginnen
- insgesamt recht junges Team, lockerer Umgangston ("Du")



- sowohl fachliche als auch soziale Erkenntnisse gewonnen
- in interessanten und anspruchsvollen Projekten
- sehr angenehmes Arbeitsumfeld
  - ⇒ empfehlenswerter Praktikumsplatz!



- sowohl fachliche als auch soziale Erkenntnisse gewonnen
- in interessanten und anspruchsvollen Projekten
- sehr angenehmes Arbeitsumfeld
  - ⇒ empfehlenswerter Praktikumsplatz!



- sowohl fachliche als auch soziale Erkenntnisse gewonnen
- in interessanten und anspruchsvollen Projekten
- sehr angenehmes Arbeitsumfeld
  - ⇒ empfehlenswerter Praktikumsplatz!





- sowohl fachliche als auch soziale Erkenntnisse gewonnen
- in interessanten und anspruchsvollen Projekten
- sehr angenehmes Arbeitsumfeld
  - ⇒ empfehlenswerter Praktikumsplatz!





- sowohl fachliche als auch soziale Erkenntnisse gewonnen
- in interessanten und anspruchsvollen Projekten
- sehr angenehmes Arbeitsumfeld
  - $\Rightarrow$  empfehlenswerter Praktikumsplatz!



# Danke.

Noch Fragen?

