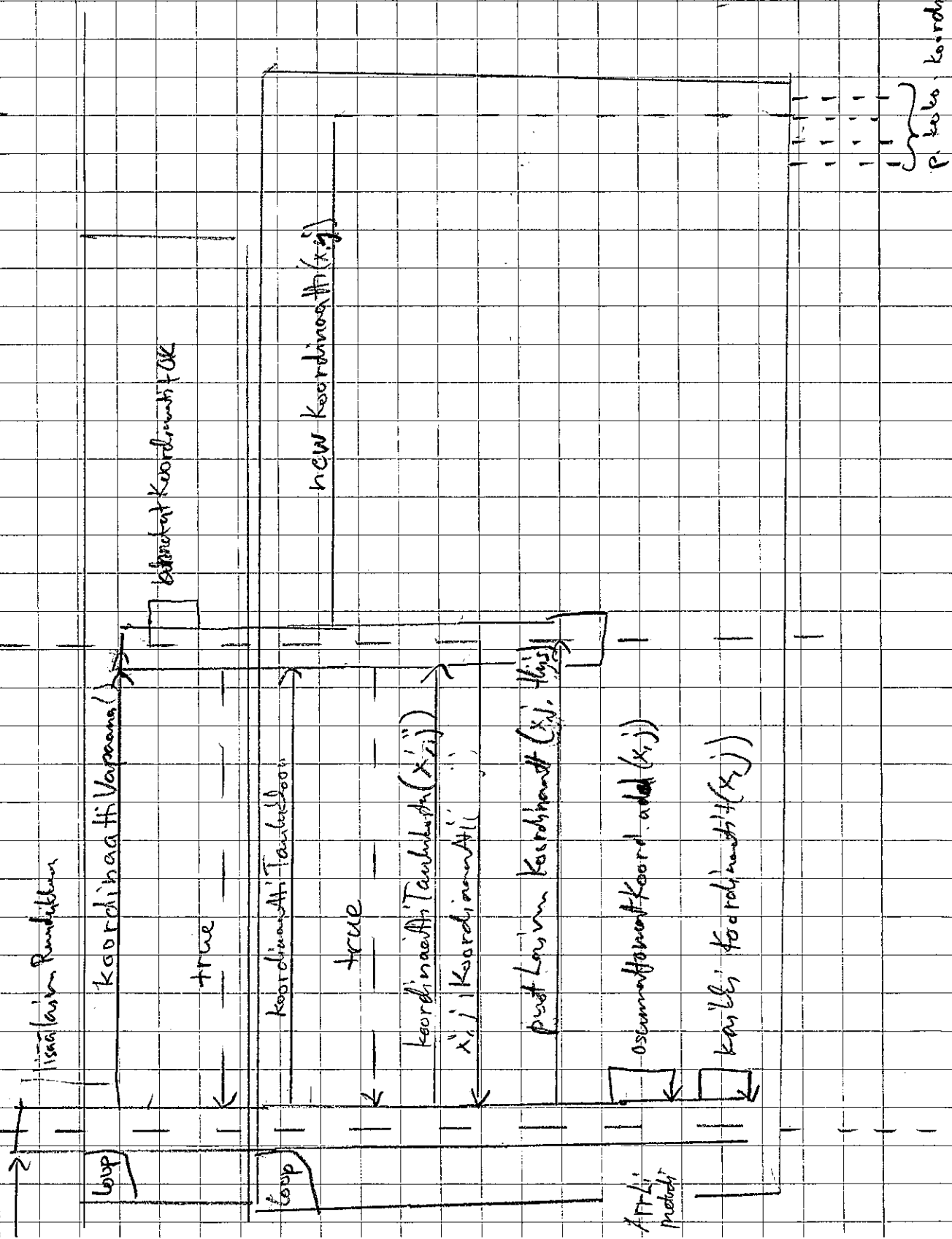


p: laiva
 p1: rundenkko
 Lisää laivan poikittais
 suunnistus
 Koordinaatti

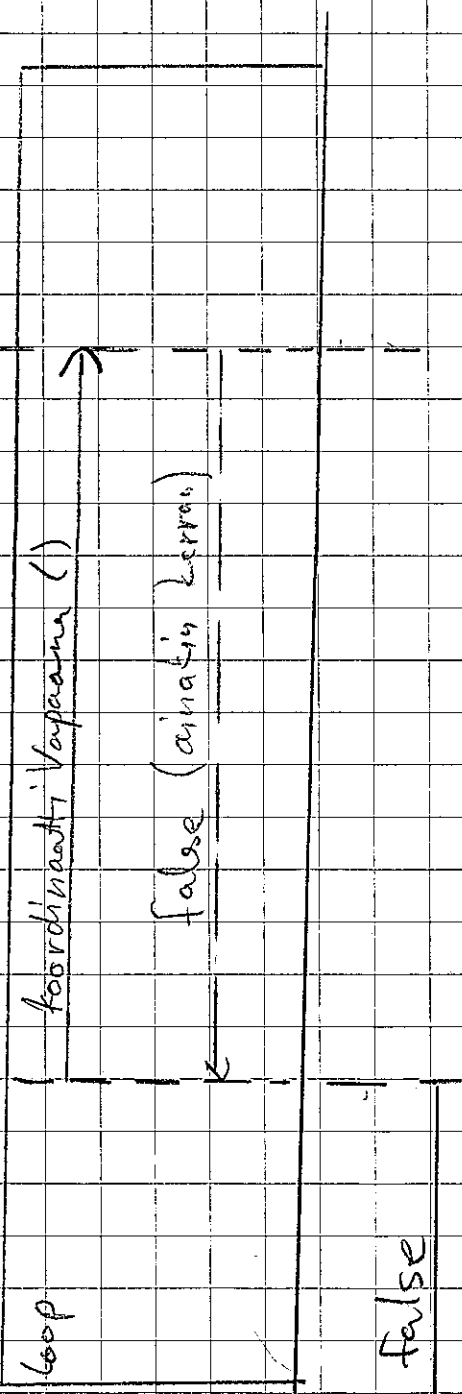


lainaan lisäys epäoikeudenkäynnin (jossain koordinaattissa on jo olemassa)

k: laiva

lisäys lainaan

pr: runde



pl: Amppuinen Runkokke

x, y : Pelipaikka

Kohdistus: Runkokke

e: Laitin

$osuuks(x, y)$

Kohdistus: Runkokke (x, y)

x, y

$[(x, y) = \text{null}]$
false

this.runkokke.laitin()

getLaitinKoordinaatti()
laitin.koordinaatti

taulukko, getLaitinKoordinaatti

getOsuuks() metodin kautta koordinaatti

Kohdistus: Runkokke (x, y) , this.runkokke

15.5.2019
Runkokke

loop

Huom: eripelipaikat
ohot