

Licenciatura em Engenharia Informática

Algoritmos e Estruturas de Dados

word_ladder



João Catarino
NMec: 93096

Rúben Garrido
NMec: 107927

Nuno Vieira
NMec: 107283

7 de janeiro de 2023

Índice

1	Introdução	2
2	Análise do incremento da <i>hash table</i>	3
2.1	Explicação do código	3
2.2	Gráficos obtidos	3
2.3	Análise dos resultados	3
3	Código	4
3.1	Função <code>hash_table_grow</code> que testa o melhor incremento	4
3.2	Script MATLAB que gera os gráficos para análise da <code>hash_table_grow</code>	6



1 Introdução

Texto aqui



2 Análise do incremento da *hash table*

Por padrão, o tamanho inicial da *hash table* é 1000. No entanto, quando o número de entradas começa a ser significativo, começam a surgir colisões, o que implica uma perda da complexidade computacional $O(1)$. Para evitar este problema, quando o rácio entre o tamanho da *hash table* e o número de colisões é superior a 5, o tamanho da *hash table* é incrementado, através da função `hash_table_grow`, que recebe como argumento a referida *hash table*.

Contudo, a escolha do fator de incremento deve ser ponderada, já que, se for muito pequeno, o número de colisões diminui pouco, e se for muito grande, existe demasiada memória alocada não utilizada, o que leva a um desperdício de recursos. É esta escolha que pretendemos analisar.

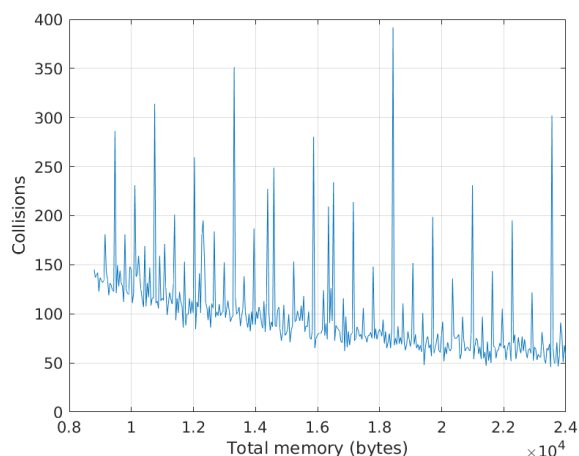
2.1 Explicação do código

Texto aqui

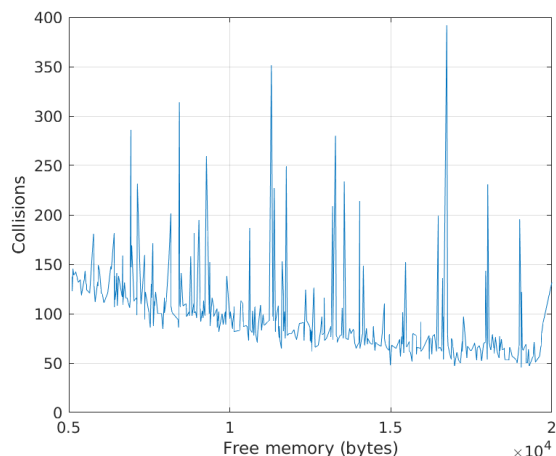
2.2 Gráficos obtidos

Através do MATLAB, foi possível obter um conjunto de gráficos, que relacionam colisões com memória livre e memória total. O script, disponível na secção 3.2, obtém os dados através de um ficheiro de texto, que contém a tabela imprimida pelo programa de teste.

Os gráficos em questão incidem sobre o primeiro incremento, onde o tamanho atual da *hash table* é 1000.



(a) Número de colisões em função da memória total.

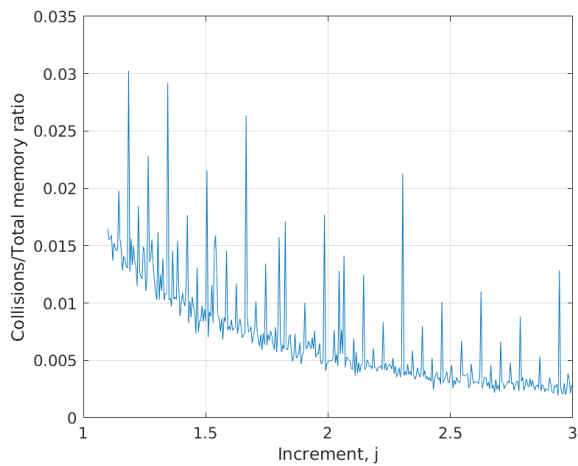


(b) Número de colisões em função da memória livre.

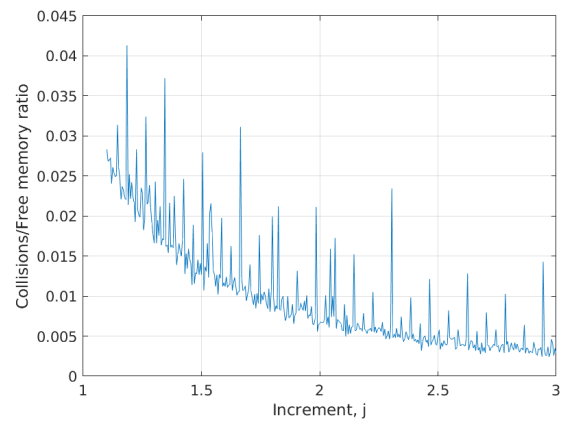
Figura 1: Número de colisões em função da memória.

2.3 Análise dos resultados

Texto



(a) Rácio colisões/memória total.



(b) Rácio colisões/memória livre.

Figura 2: Rácio colisões/memória em função do incremento.

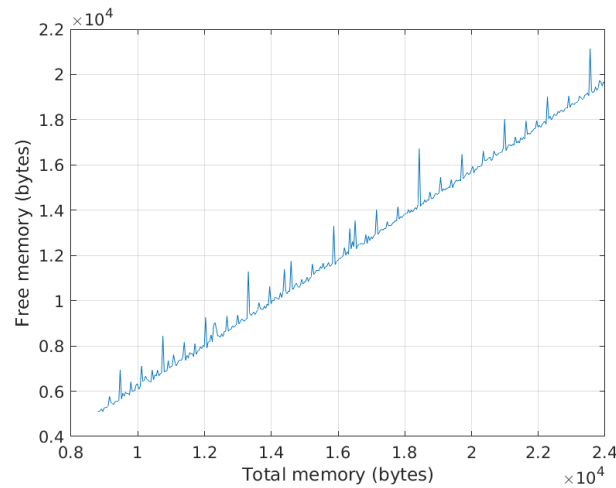


Figura 3: Memória livre em função da memória total.

3 Código

3.1 Função hash_table_grow que testa o melhor incremento

```
static void hash_table_grow(hash_table_t *hash_table)
{
    unsigned int    i;
    double          j;
    unsigned int    k;
    unsigned int    test_new_size;
    unsigned int    test_new_key;
    hash_table_node_t *next;
    hash_table_node_t *node;
    hash_table_node_t **test_new_table;
    unsigned int    colnum;
    unsigned int    free_entries;

    if (hash_table->number_of_collisions > 0 && (hash_table->
        hash_table_size / hash_table->number_of_collisions) < 5)
    {
```

```

printf("\nFinding best j. Current hash_table_size is %u.\n",
hash_table->hash_table_size);
printf("    j    | new size | memory | free m | colnum\n");
for (j = 1.1; j < 3; j += 0.005)
{
    colnum = 0u;
    free_entries = 0u;
    test_new_size = (double)hash_table->hash_table_size * j;
    test_new_table = (hash_table_node_t **)calloc(test_new_size,
sizeof(hash_table_node_t *));

    for (i=0; i < hash_table->hash_table_size; i++)
    {
        for (node = hash_table->heads[i]; node; node = next)
        {
            test_new_key = crc32(node->word) % test_new_size;
            next = node->next;
            if (test_new_table[test_new_key])
            {
                colnum++;
            }
            test_new_table[test_new_key] = node;
        }
    }
    for (k=0; k < test_new_size; k++) {
        if (!test_new_table[k]) {
            free_entries++;
        }
    }
    printf("%3.3f | %8u | %6lu | %6lu | %6u\n", j, test_new_size,
test_new_size * sizeof(hash_table_node_t *), free_entries * sizeof(
hash_table_node_t *), colnum);
}
}
}

```



3.2 Script MATLAB que gera os gráficos para análise da hash_table_grow

```
% Get data from file
table = load("first.txt");
j = table(:,1);
new_size = table(:,2);
memory = table(:,3);
free_memory = table(:,4);
collisions = table(:,5);

% Sort free_memory & collisions arrays, based on free_memory
[free_memory_sorted,sortIdx] = sort(free_memory,'ascend');
collisions_sorted = collisions(sortIdx);

% Get ratios
ratio_col_mem = collisions./memory;
ratio_col_free = collisions./free_memory;

% Plots
figure(1)
plot(memory,collisions)
xlabel('Total memory (bytes)')
ylabel('Collisions')
grid on

figure(2)
plot(free_memory_sorted,collisions_sorted)
xlabel('Free memory (bytes)')
ylabel('Collisions')
grid on
xlim([5000 20000])

figure(3)
plot(j,ratio_col_mem)
xlabel('Increment, j')
ylabel('Collisions/Total memory ratio')
grid on

figure(4)
plot(j,ratio_col_free)
xlabel('Increment, j')
ylabel('Collisions/Free memory ratio')
grid on

figure(5)
plot(memory,free_memory)
xlabel('Total memory (bytes)')
ylabel('Free memory (bytes)')
grid on
```

