Licenciatura em Engenharia Informática

Algoritmos e Estruturas de Dados

word ladder



João Catarino NMec: 93096 Rúben Garrido NMec: 107927

7 de janeiro de 2023

Nuno Vieira

NMec: 107283

$A02 - word_ladder$

Índice

1	Introdução
2	Análise do incremento da hash table
	2.1 Explicação do código
	2.2 Gráficos obtidos
	2.3 Análise dos resultados
3	Código
	3.1 Função hash table grow que testa o melhor incremento
	3.2 Script MATLAB que gera os gráficos para análise da hash table grow



1 Introdução

Texto aqui

2 Análise do incremento da hash table

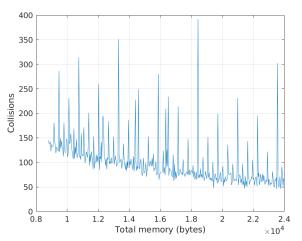
2.1 Explicação do código

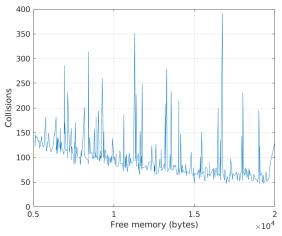
Texto aqui

2.2 Gráficos obtidos

Através do MATLAB, foi possível obter um conjunto de gráficos, que relacionam colisões com memória livre e memória total. O script, disponível na secção 3.2, obtém os dados através de um ficheiro de texto, que contém a tabela imprimida pelo programa de teste.

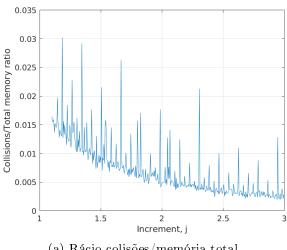
Os gráficos em questão incidem sobre o primeiro incremento, onde o tamanho atual da hash $table \in 1000$.

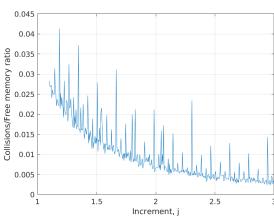




- (a) Número de colisões em função da memória total.
- (b) Número de colisões em função da memória livre.

Figura 1: Número de colisões em função da memória.





(a) Rácio colisões/memória total. (b) Rácio colisões/memória livre.

Figura 2: Rácio colisões/memória em função do incremento.

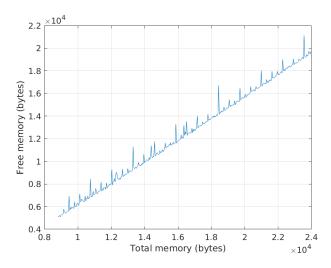


Figura 3: Memória livre em função da memória total.

2.3 Análise dos resultados

Texto

3 Código

3.1 Função hash table grow que testa o melhor incremento

```
static void hash_table_grow(hash_table_t *hash_table)
 unsigned int
                 i;
  double
               j;
 unsigned int
                k;
 unsigned int
                test_new_size;
 unsigned int
                 test_new_key;
 hash_table_node_t *next;
 hash_table_node_t *node;
 hash_table_node_t **test_new_table;
  unsigned int
                 colnum;
 unsigned int
                 free_entries;
  // Determine size_inc based on collision count
 if (hash_table->number_of_collisions > 0 && (hash_table->
  hash_table_size / hash_table->number_of_collisions) < 5)
    // Find the best j
   printf("\nFinding best j. Current hash_table_size is %u.\n",
   hash_table->hash_table_size);
   for (j = 1.1; j < 3; j += 0.005)
      colnum = Ou;
      free_entries = Ou;
      test_new_size = (double)hash_table->hash_table_size * j;
      test_new_table = (hash_table_node_t **) calloc(test_new_size,
   sizeof(hash_table_node_t *));
      for (i=0; i < hash_table->hash_table_size; i++)
       for (node = hash_table->heads[i]; node; node = next)
         test_new_key = crc32(node->word) % test_new_size;
         next = node->next;
         if (test_new_table[test_new_key])
           colnum++;
         test_new_table[test_new_key] = node;
       }
      for (k=0; k < test_new_size; k++) {</pre>
       if (!test_new_table[k]) {
         free_entries++;
       }
     printf("%3.3f | %8u | %6lu | %6lu | %6u\n", j, test_new_size,
   test_new_size * sizeof(hash_table_node_t *), free_entries * sizeof(
   hash_table_node_t *), colnum);
 }
}
```



3.2 Script MATLAB que gera os gráficos para análise da hash table grow

```
% Get data from file
table = load("first.txt");
j = table(:,1);
new_size = table(:,2);
memory = table(:,3);
free_memory = table(:,4);
collisions = table(:,5);
% Sort free_memory & collisions arrays, based on free_memory
[free_memory_sorted, sortIdx] = sort(free_memory, 'ascend');
collisions_sorted = collisions(sortIdx);
% Get ratios
ratio_col_mem = collisions./memory;
ratio_col_free = collisions./free_memory;
% Plots
figure(1)
plot(memory,collisions)
xlabel('Total memory (bytes)')
ylabel('Collisions')
grid on
figure(2)
plot(free_memory_sorted, collisions_sorted)
xlabel('Free memory (bytes)')
ylabel('Collisions')
grid on
xlim([5000 20000])
figure(3)
plot(j,ratio_col_mem)
xlabel('Increment, j')
ylabel('Collisions/Total memory ratio')
grid on
figure (4)
plot(j,ratio_col_free)
xlabel('Increment, j')
ylabel('Collisions/Free memory ratio')
grid on
figure (5)
plot(memory,free_memory)
xlabel('Total memory (bytes)')
ylabel('Free memory (bytes)')
grid on
```

