# Projets de codes correcteurs

Julien Coolen

 $13~\mathrm{mars}~2022$ 

#### Table des matières

1	Déc	odage par syndrôme	1
	1.1	Algorithme de Prange	1
	1.2	Algorithme de Lee-Brickell	3
	1.3	Algorithme de Stern	6
	1.4	Vérification empirique des complexités	7
<b>2</b>	Déc	odage en liste	8

## 1 Décodage par syndrôme

### 1.1 Algorithme de Prange

Preuve de l'algorithme de Prange. On a bien  $|\mathbf{e}| = |\underbrace{\mathbf{e}_I}| + |\mathbf{e}_J| \le w$  car I et J sont disjoints.

De plus la sortie e de l'algorithme vérifie bien

$$\begin{split} \mathbf{H}\mathbf{e}^T &= \mathbf{H}(\mathbf{e}_I + \mathbf{e}_J)^T \\ &= \mathbf{H}_I \mathbf{e}_I^T + \mathbf{H}_J \mathbf{e}_J^T \\ &= \mathbf{0} + \mathbf{H}_J \mathbf{H}_J^{-1} \mathbf{s} \\ &= \mathbf{s}. \end{split}$$

Soit un code linéaire  $[n,k]_q$  et  $w \in [0,(1-\frac{1}{q})(n-k)]$ . La complexité de Prange est

$$T_{\text{Prange}} = O\Bigg(\frac{\min\left\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\right\}}{\binom{n-k}{w}(q-1)^w}\Bigg).$$

 $D\acute{e}monstration$ . La probabilité de succès d'une itération de l'algorithme est dans le pire cas  $(|\mathbf{e}|=w)$ :

$$\mathbb{P}_{\text{succès}} \ge \frac{\binom{n-k}{w}(q-1)^w}{\binom{n}{w}(q-1)^w} \max\{1, |\text{DecSynd}(\mathbf{H}, \mathbf{s}, w)|\}$$

avec

$$|\text{DecSynd}(\mathbf{H}, \mathbf{s}, w)| = q^k \frac{\binom{n}{w}(q-1)^w}{q^n}.$$

D'où

$$\begin{split} \mathbb{P}_{\text{succès}} & \geq \frac{\binom{n-k}{w}(q-1)^w}{\binom{n}{w}(q-1)^w} \max \left\{ 1, \frac{\binom{n}{w}(q-1)^w}{q^{n-k}} \right\} \\ & \geq \binom{n-k}{w} (q-1)^w \max \left\{ \frac{1}{\binom{n}{w}(q-1)^w}, \frac{1}{q^{n-k}} \right\} \\ & \geq \binom{n-k}{w} (q-1)^w \frac{1}{\min \{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\}}. \end{split}$$

Le coût C d'une itération est dominé par le coût polynomial de l'élimination gaussienne sur  $\mathbb{F}_q: C=n(n-k)^2\log^2 q$ . En effet, on effectue n(n-k) opérations sur les colonnes, et une multiplication sur  $\mathbb{F}_q$  requiert  $O(\log^2 q)$  opérations en bits.

Bien que le coût d'une itération est dominé par les facteurs exponentiels, on doit le garder dans le grand O car c'est un facteur non constant (polynomial) :

$$\begin{split} T_{Prange} &= O\Big(C \cdot \frac{1}{\mathbb{P}_{\text{succès}}}\Big) \\ &= O\Bigg(\frac{n(n-k)^2(\log^2 q) \min\left\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\right\}}{\binom{n-k}{w}(q-1)^w}\Bigg). \end{split}$$

On pose  $w = \lfloor \omega n \rfloor$ . La complexité asymptotique de Prange est  $\tilde{O}(q^{n\alpha})$  avec

$$\alpha \coloneqq \min\big\{h_q(\omega), 1-R\big\} - (1-R)h_q\bigg(\frac{\omega}{1-R}\bigg).$$

 $\begin{array}{l} Remarque. \ T_{Prange} \ {\rm est \ maximal \ lorsque} \ \binom{n}{w} (q-1)^{w} = q^{n-k} \ {\rm donc \ lorsque} \ w = d_{GV} \coloneqq h_q^{-1} (1-R). \ {\rm En \ effet} \ \delta_{GV}(R) \ \coloneqq \ d_{GV}/n \ = \ h_q^{-1} (1-R) + o(1) \ {\rm et} \ \binom{n}{d_{GV}} (q-1)^{d_{GV}} = O(q^{nh_q(d_{GV}/n)}) = O(q^{nh_q(h_q^{-1}(1-k/n))}) = O(q^{n-k}). \end{array}$ 

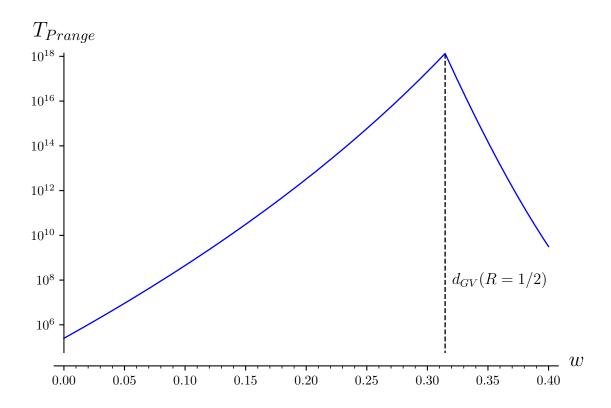


FIGURE 1 – Complexité asymptotique de Prange pour un rendement  $R = \frac{1}{2}$ .  $T_{Prange}$  est bien maximal pour la distance de Gilbert-Varshamov, la distance la plus difficile à décoder.

#### 1.2 Algorithme de Lee-Brickell

L'idée est de relaxer la condition de Prange ( $|\mathbf{e}_I|=0$ ) pour amortir le coût de l'élimination gaussienne : on prend  $p\geq 0$  petit et on l'on retourne un vecteur e tel que  $|\mathbf{e}_I|=p$  et  $|\mathbf{e}_J|\leq w-p$ . Si p=0 il s'agit exactement de l'algo de Prange.

```
\begin{array}{l} \textbf{Donn\'ees}: \mathbf{H} \in \mathbb{F}_q^{(n-k) \times n}, \ \mathbf{s} \in \mathbb{F}_q^{n-k}, \ w \in \llbracket 0, n \rrbracket. \\ \textbf{R\'esultat}: \mathbf{e} \in \mathbb{F}_q^n \ \text{tel que } \mathbf{H}\mathbf{e}^T = \mathbf{s} \ \text{et } |\mathbf{e}| \leq w. \\ \textbf{1 r\'ep\'eter} \\ \textbf{2} & | \quad \text{Choisir un ensemble d'information } I \subseteq \llbracket 1, n \rrbracket, \ |I| = k, \ \text{et son compl\'ementaire } J \\ \textbf{3} & | \quad \mathbf{si} \ \boldsymbol{H}_J \ est \ inversible \ \textbf{alors} \\ \textbf{4} & | \quad \mathcal{L} \leftarrow \{\mathbf{H}_J^{-1}\mathbf{s} - \mathbf{H}_J^{-1}\mathbf{H}_I\mathbf{x}^T : |\mathbf{x}| = p\} \\ \textbf{5} & | \quad \text{fin} \\ \textbf{6} \ \mathbf{jusqu'\grave{a}} \ \exists \boldsymbol{y} \in \mathcal{L}, \ |\boldsymbol{y}| \leq w - p; \\ \textbf{7} \ \mathbf{retourner} \ e \ tel \ que \ \boldsymbol{e}_I = \boldsymbol{x} \ et \ \boldsymbol{e}_J = \boldsymbol{y}^T \ (\boldsymbol{y} \ obtenu \ \grave{a} \ partir \ de \ \boldsymbol{x}, \ \mathcal{L} \ est \ une \ table \ de \ hachage). \end{array}
```

Algorithme 2 : Algorithme de Lee-Brickell

Preuve de l'algorithme de Lee-Brickell. On a bien  $|\mathbf{e}| = |\mathbf{e}_I| + |\mathbf{e}_J| \le p + (w - p) \le w$ 

car I et J sont disjoints. De plus la sortie e de l'algorithme vérifie bien

$$\begin{split} \mathbf{H}\mathbf{e}^T &= \mathbf{H}(\mathbf{e}_I + \mathbf{e}_J)^T \\ &= \mathbf{H}_I\mathbf{x}^T + \mathbf{H}_J\mathbf{y} \\ &= \mathbf{H}_I\mathbf{x}^T + \mathbf{H}_J(\mathbf{H}_J^{-1}\mathbf{s} - \mathbf{H}_J^{-1}\mathbf{H}_I\mathbf{x}^T) \\ &= \mathbf{s}. \end{split}$$

Le coût d'une itération est dominé par l'énumération  $C=n(n-k)^2(\log^2 q)+\binom{k}{p}(q-1)^p=O(\binom{k}{p}(q-1)^p)$  et non plus par le pivot de Gauss.

La proba de succès est dans le pire cas  $(|\mathbf{e}| = w)$  :

$$\begin{split} \mathbb{P}_{\text{succès}} & \geq \frac{\binom{n-k}{w-p}(q-1)^{w-p}\binom{k}{p}(q-1)^p}{\binom{n}{w}(q-1)^w} \max\{1, |\text{DecSynd}(\mathbf{H}, \mathbf{s}, w)|\} \\ & \geq \frac{\binom{n-k}{w-p}\binom{k}{p}}{\binom{n}{w}} \max\{1, |\text{DecSynd}(\mathbf{H}, \mathbf{s}, w)|\} \\ & \geq \frac{\binom{n-k}{w-p}\binom{k}{p}}{\binom{n}{w}} \max\{1, q^k \frac{\binom{n}{w}(q-1)^w}{q^n}\} \\ & \geq \binom{n-k}{w-p}\binom{k}{p} \max\{\frac{1}{\binom{n}{w}}, \frac{(q-1)^w}{q^{n-k}}\} \\ & \geq \binom{n-k}{w-p}\binom{k}{p} \frac{1}{\min\{\binom{n}{w}, \frac{q^{n-k}}{(q-1)^w}\}} \\ & \geq \binom{n-k}{w-p}\binom{k}{p} \frac{(q-1)^w}{\min\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\}}. \end{split}$$

On ne gagne jamais plus qu'un facteur polynomial sur Prange (le coût du pivot) :

$$\begin{split} T_{LB} &= C \cdot \frac{1}{\mathbb{P}_{\text{succès}}} \\ &= \left( n(n-k)^2 (\log^2 q) + \binom{k}{p} (q-1)^p \right) \frac{\min\{\binom{n}{w} (q-1)^w, q^{n-k}\}}{\binom{n-k}{w-p} \binom{k}{p} (q-1)^w} \\ &= \left( \frac{n(n-k)^2 (\log^2 q)}{\binom{k}{p}} + (q-1)^p \right) \frac{\min\{\binom{n}{w} (q-1)^w, q^{n-k}\}}{\binom{n-k}{w-p} (q-1)^w} \\ &\geq \frac{\min\{\binom{n}{w} (q-1)^w, q^{n-k}\}}{\binom{n-k}{w-p} (q-1)^w} \\ &\geq \frac{\min\{\binom{n}{w} (q-1)^w, q^{n-k}\}}{\binom{n-k}{w} (q-1)^w} \\ &\geq \frac{1}{n(n-k)^2 (\log^2 q)} T_{Prange}. \end{split}$$

La complexité de Lee-Brickell est donc (pivot dominé par l'énumération), pour  $w=\lfloor \omega n \rfloor$  et  $\rho=\lfloor \frac{p}{n} \rfloor$  :

$$O\left(\frac{\min\{\binom{n}{w}(q-1)^{w},q^{n-k}\}}{\binom{n-k}{w-p}(q-1)^{w-p}}\right).$$

La complexité asymptotique de Lee-Brickell est  $\tilde{O}(q^{n\alpha})$  pour

$$\alpha \coloneqq \min\{h_q(\omega), 1-R\} - (1-R)h_q\bigg(\frac{\omega-\rho}{1-R}\bigg).$$

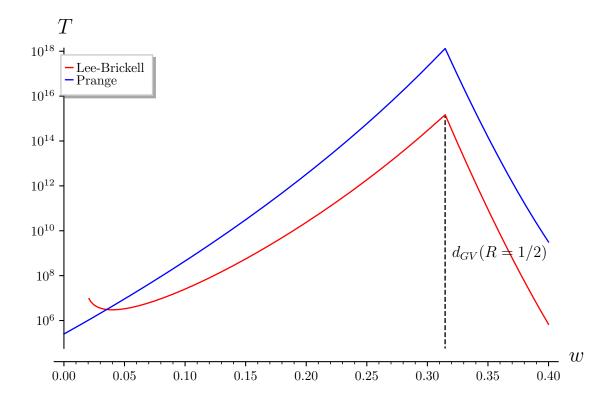


FIGURE 2 – Complexité asymptotique de Lee-Brickell pour un rendement  $R=\frac{1}{2}$  et p=2. La distance de Gilbert-Varshamov est la plus difficile à décoder. On observe bien le gain d'un facteur polynomial  $O(n^3)$  avec l'échelle logarithmique : pour de petites valeurs de w l'amélioration se dégrade.

Quelle est la valeur optimale de p?

On suppose que  $R=\frac{1}{2}$  et n très grand constant. Étudions les variations de la fonction

$$f(w) = \frac{1}{2}h_q\bigg(\frac{2(w-p)}{n}\bigg).$$

Sauf pour w très petit ou très grand, p=2 est optimal.

#### 1.3 Algorithme de Stern

L'idée est de combiner Lee-Brickell et le décodage par paradoxe des anniversaires. On effectue une élimination gaussienne partielle.

Décodage par le paradoxe des anniversaires : Problème : trouver au plus w colonnes de  ${\bf H}$  dont la somme vaut  ${\bf s}$  sur  ${\mathbb F}_q$ .

Solution : scinder  $\mathbf{H}$  en deux parties égales et énumérer les deux ensembles

$$\mathcal{L}_1 = \left\{\mathbf{s} - \mathbf{H}_1 \mathbf{e}_1^T : wt(\mathbf{e}_1) = \frac{w}{2}\right\}$$

et

$$\mathcal{L}_2 = \big\{ \mathbf{H}_2 \mathbf{e}_2^T : wt(\mathbf{e}_2) = \frac{w}{2} \big\}.$$

Si  $\mathcal{L}_1 \cap \mathcal{L}_2 \neq \emptyset$ , on a des solutions  $\mathbf{s} - \mathbf{H} \mathbf{e}_1^T - \mathbf{H}_2 \mathbf{e}_2^T = \mathbf{0}$ .

 $\begin{aligned} & \mathbf{Donn\acute{e}s}: \mathbf{H} \in \mathbb{F}_q^{(n-k)\times n}, \, \mathbf{s} \in \mathbb{F}_q^{n-k}, \, w \in \llbracket 0, n \rrbracket. \\ & \mathbf{R\acute{e}sultat}: \, \mathbf{e}_{\in} \mathbb{F}_q^n \, \, \text{tel que } \mathbf{He}^T = \mathbf{s} \, \, \text{et } \, |\mathbf{e}| \leq w. \\ & 1 \, \, X = \{\mathbf{x} \in \mathbb{F}_q^{k/2}: |\mathbf{x}| = \frac{p}{2} \} \end{aligned}$ 

2 répéter

Choisir un ensemble d'information  $I \subseteq \llbracket 1, n \rrbracket, |I| = k$ , et son complémentaire J si  $H_J$  est inversible alors  $\bar{\mathbf{s}} \leftarrow \mathbf{H}_J^{-1}\mathbf{s}$   $\bar{\mathbf{A}} \leftarrow \mathbf{H}_J^{-1}\mathbf{H}_I$ On extrait les deux sous-matrices  $\bar{\mathbf{A}} = [\bar{\mathbf{A}}_1\bar{\mathbf{A}}_2]$   $\mathcal{L}_1 \leftarrow \{(\mathbf{x}, \bar{\mathbf{s}} - \bar{\mathbf{A}}_1\mathbf{x}^T) : \mathbf{x} \in X\}$   $\mathcal{L}_2 \leftarrow \{(\mathbf{x}, \bar{\mathbf{A}}_2\mathbf{x}^T) : \mathbf{x} \in X\}$ Choisir un ensemble L de l positions
fin

12 jusqu'à  $\exists (\pmb{x}_1, \pmb{y}), (\pmb{x}_2, \pmb{y}) \in \mathcal{L}_1 \cap \mathcal{L}_2, |\pmb{y}_{\llbracket 1, n \rrbracket \smallsetminus L}| \leq w - p \,;$ 

13 retourner e tel que  $e_I = x$  et  $e_J = y^T$  (y obtenu à partir de x,  $\mathcal{L}$  est une table de hachage).

Algorithme 3 : Algorithme de Stern

L'algorithme est correct, et la preuve est analogue à celle de Lee-Brickell (même calcul avec  $\mathbf{e}_I = \mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2$ ).

On se place dans le pire des cas  $(|\mathbf{e}| = w)$ . Une solution est trouvée à la fin d'une itération si  $\mathbf{e}_i$  est de poids p (événement  $E_1$ ), que de plus le poids de  $\mathbf{e}_i$  soit distribué de manière égale en  $\mathbf{x}_1$  et  $\mathbf{x}_2$  (événement  $E_2$ ), et enfin que l positions de  $\mathbf{e}_j$  de poids w-p soient nulles (événement  $E_3$ ).

On obtient, les événements étant indépendants :

$$\begin{split} \mathbb{P}_{\text{succès}} &\geq P(E_1 \wedge E_2 \wedge E_3) \\ &\geq \mathbb{P}(E_1) \mathbb{P}(E_2) \mathbb{P}(E_3) \\ &\geq \frac{\binom{k}{p} \binom{n-k}{w-p}}{\binom{n}{w}} \frac{\binom{k/2}{p/2}^2}{\binom{k}{p}} \frac{\binom{n-k-(w-p)}{l}}{\binom{n-k}{l}} \quad \text{car les puissances de } (q-1) \text{ se simplifient} \\ &\geq \frac{\binom{k/2}{p/2}^2 \binom{n-k-l}{w-p}}{\binom{n}{w}} \quad \text{car } \frac{\binom{n-k}{w-p} \binom{n-k-(w-p)}{l}}{\binom{n-k}{l}} = \binom{n-k-l}{w-p} \text{ en explicitant les factorielles.} \end{split}$$

Le coût d'une itération est dominé par la recherche de collision et les multiplications de matrices :  $C=\binom{k/2}{p/2}(q-1)^{p/2}(k/2)^3$ .

On obtient donc comme complexité temporelle

$$\begin{split} T_{Stern} &= C \cdot \frac{1}{P_{Stern}} \\ &= \binom{k/2}{p/2} (q-1)^{p/2} (k/2)^3 \frac{\binom{n}{w} (q-1)^w}{\binom{k/2}{p/2}^2 (q-1)^p \binom{n-k-l}{w-p} (q-1)^{w-p}} \\ &= O\Big(k^3 \frac{\binom{n}{w} (q-1)^w}{\binom{k/2}{p/2} (q-1)^{p/2} \binom{n-k-l}{w-p} (q-1)^{w-p}}\Big). \end{split}$$

Sa complexité asymptotique est, pour  $w=\lfloor \omega n \rfloor, p=\lfloor \rho n \rfloor, l=\lfloor \lambda n \rfloor, \, \tilde{O}(q^{n\alpha})$  avec

$$\alpha\coloneqq h_q(\omega)-\frac{R}{2}h_q(\frac{\rho}{R})-(1-R-\lambda)h_q(\frac{\omega-\rho}{1-R-\lambda}).$$

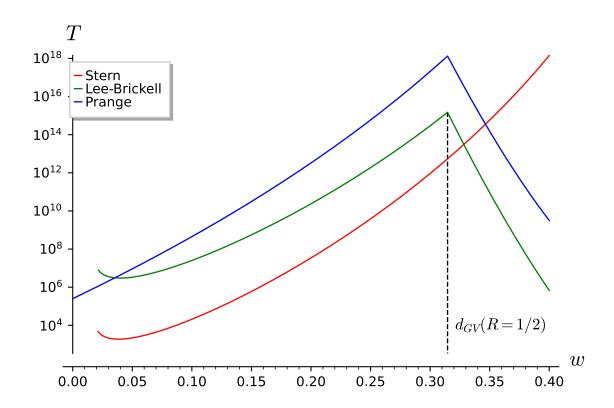


Figure 3 – Complexité asymptotique de Stern pour un rendement  $R=\frac{1}{2}.$ 

# 2 Décodage en liste