

# Projets de codes correcteurs

Julien Coolen

14 mars 2022

## Table des matières

|          |                                      |          |
|----------|--------------------------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>Décodage par syndrome</b>         | <b>1</b> |
| 1.1      | Algorithme de Prange . . . . .       | 1        |
| 1.2      | Algorithme de Lee-Brickell . . . . . | 3        |
| 1.3      | Algorithme de Stern . . . . .        | 6        |
| <b>2</b> | <b>Décodage en liste</b>             | <b>8</b> |

## 1 Décodage par syndrome

### 1.1 Algorithme de Prange

**Données :**  $\mathbf{H} \in \mathbb{F}_q^{(n-k) \times n}$ ,  $\mathbf{s} \in \mathbb{F}_q^{n-k}$ ,  $w \in \llbracket 0, n \rrbracket$ .

**Résultat :**  $\mathbf{e} \in \mathbb{F}_q^n$  tel que  $\mathbf{H}\mathbf{e}^T = \mathbf{s}$  et  $|\mathbf{e}| \leq w$ .

```
1 répéter
2   Choisir  $I \subseteq \llbracket 1, n \rrbracket$  tel que  $|I| = k$  et  $J = \llbracket 1, n \rrbracket \setminus I$ 
3   si  $H_J$  est inversible alors
4      $\mathbf{s}' \leftarrow H_J^{-1} \mathbf{s}^T$ 
5   fin
6 jusqu'à  $|\mathbf{s}'| \leq w$ ;
7 retourner  $\mathbf{e}$  tel que  $\mathbf{e}_I = \mathbf{0}$  et  $\mathbf{e}_J = \mathbf{s}'^T$ .
```

**Algorithme 1 :** Algorithme de Prange (1962) (type Las Vegas)

*Preuve de l'algorithme de Prange.* On a bien  $|\mathbf{e}| = \underbrace{|\mathbf{e}_I|}_{=0} + |\mathbf{e}_J| \leq w$  car  $I$  et  $J$  sont disjoints. De plus la sortie  $\mathbf{e}$  de l'algorithme vérifie bien

$$\begin{aligned} \mathbf{H}\mathbf{e}^T &= \mathbf{H}(\mathbf{e}_I + \mathbf{e}_J)^T \\ &= \mathbf{H}_I \mathbf{e}_I^T + \mathbf{H}_J \mathbf{e}_J^T \\ &= \mathbf{0} + \mathbf{H}_J \mathbf{H}_J^{-1} \mathbf{s} \\ &= \mathbf{s}. \end{aligned}$$

□

Soit un code linéaire  $[n, k]_q$  et  $w \in \llbracket 0, (1 - \frac{1}{q})(n - k) \rrbracket$ . La complexité de Prange est

$$T_{\text{Prange}} = O\left(\frac{\min\left\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\right\}}{\binom{n-k}{w}(q-1)^w}\right).$$

*Démonstration.* La probabilité de succès d'une itération de l'algorithme est dans le pire cas ( $|\mathbf{e}| = w$ ) :

$$\mathbb{P}_{\text{succès}} \geq \frac{\binom{n-k}{w}(q-1)^w}{\binom{n}{w}(q-1)^w} \max\{1, |\text{DecSynd}(\mathbf{H}, \mathbf{s}, w)|\}$$

avec

$$|\text{DecSynd}(\mathbf{H}, \mathbf{s}, w)| = q^k \frac{\binom{n}{w}(q-1)^w}{q^n}.$$

D'où

$$\begin{aligned} \mathbb{P}_{\text{succès}} &\geq \frac{\binom{n-k}{w}(q-1)^w}{\binom{n}{w}(q-1)^w} \max\left\{1, \frac{\binom{n}{w}(q-1)^w}{q^{n-k}}\right\} \\ &\geq \binom{n-k}{w}(q-1)^w \max\left\{\frac{1}{\binom{n}{w}(q-1)^w}, \frac{1}{q^{n-k}}\right\} \\ &\geq \binom{n-k}{w}(q-1)^w \frac{1}{\min\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\}}. \end{aligned}$$

□

Le coût  $C$  d'une itération est dominé par le coût polynomial de l'élimination gaussienne sur  $\mathbb{F}_q$  :  $C = n(n-k)^2 \log^2 q$ . En effet, on effectue  $n(n-k)$  opérations sur les colonnes, et une multiplication sur  $\mathbb{F}_q$  requiert  $O(\log^2 q)$  opérations en bits.

Bien que le coût d'une itération est dominé par les facteurs exponentiels, on doit le garder dans le grand  $O$  car c'est un facteur non constant (polynomial) :

$$\begin{aligned} T_{\text{Prange}} &= O\left(C \cdot \frac{1}{\mathbb{P}_{\text{succès}}}\right) \\ &= O\left(\frac{n(n-k)^2 (\log^2 q) \min\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\}}{\binom{n-k}{w}(q-1)^w}\right). \end{aligned}$$

On pose  $w = \lfloor \omega n \rfloor$ . La complexité asymptotique de Prange est  $\tilde{O}(q^{n\alpha})$  avec

$$\alpha := \min\{h_q(\omega), 1 - R\} - (1 - R)h_q\left(\frac{\omega}{1 - R}\right).$$

*Remarque.*  $T_{\text{Prange}}$  est maximal lorsque  $\binom{n}{w}(q-1)^w = q^{n-k}$  donc lorsque  $w = d_{GV} := h_q^{-1}(1 - R)$ . En effet  $\delta_{GV}(R) := d_{GV}/n = h_q^{-1}(1 - R) + o(1)$  et  $\binom{n}{d_{GV}}(q-1)^{d_{GV}} = O(q^{nh_q(d_{GV}/n)}) = O(q^{nh_q(h_q^{-1}(1-k/n))}) = O(q^{n-k})$ .

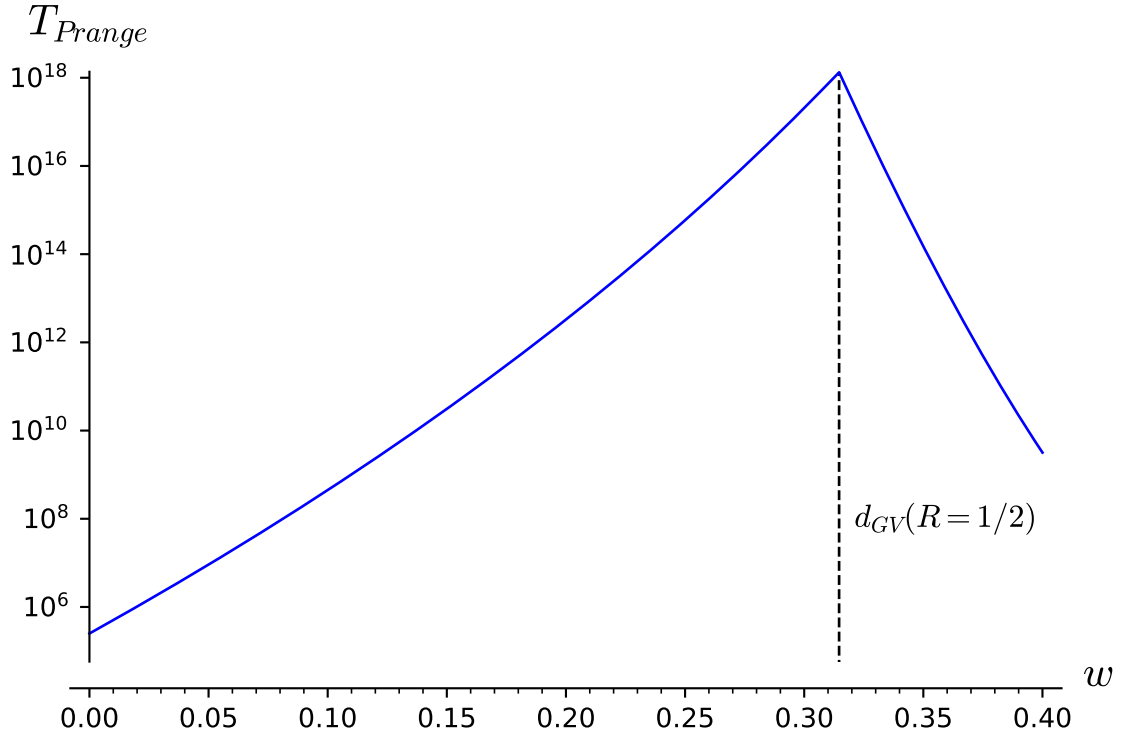


FIGURE 1 – Complexité asymptotique de Prange pour un rendement  $R = \frac{1}{2}$ .  $T_{Prange}$  est bien maximal pour la distance de Gilbert-Varshamov, la distance la plus difficile à décoder.

## 1.2 Algorithme de Lee-Brickell

L'idée est de relaxer la condition de Prange ( $|\mathbf{e}_I| = 0$ ) pour amortir le coût de l'élimination gaussienne : on prend  $p \geq 0$  petit et on l'on retourne un vecteur  $\mathbf{e}$  tel que  $|\mathbf{e}_I| = p$  et  $|\mathbf{e}_J| \leq w - p$ . Si  $p = 0$  il s'agit exactement de l'algo de Prange.

**Données :**  $\mathbf{H} \in \mathbb{F}_q^{(n-k) \times n}$ ,  $\mathbf{s} \in \mathbb{F}_q^{n-k}$ ,  $w \in \llbracket 0, n \rrbracket$ .

**Résultat :**  $\mathbf{e} \in \mathbb{F}_q^n$  tel que  $\mathbf{H}\mathbf{e}^T = \mathbf{s}$  et  $|\mathbf{e}| \leq w$ .

```

1 répéter
2   Choisir un ensemble d'information  $I \subseteq \llbracket 1, n \rrbracket$ ,  $|I| = k$ , et son complémentaire  $J$ 
3   si  $\mathbf{H}_J$  est inversible alors
4      $\mathcal{L} \leftarrow \{\mathbf{H}_J^{-1}\mathbf{s} - \mathbf{H}_J^{-1}\mathbf{H}_I\mathbf{x}^T : |\mathbf{x}| = p\}$ 
5   fin
6 jusqu'à  $\exists \mathbf{y} \in \mathcal{L}, |\mathbf{y}| \leq w - p$ ;
7 retourner  $\mathbf{e}$  tel que  $\mathbf{e}_I = \mathbf{x}$  et  $\mathbf{e}_J = \mathbf{y}^T$  ( $\mathbf{y}$  obtenu à partir de  $\mathbf{x}$ ,  $\mathcal{L}$  est une table de
   hachage).
```

**Algorithme 2 :** Algorithme de Lee-Brickell

*Preuve de l'algorithme de Lee-Brickell.* On a bien  $|\mathbf{e}| = |\mathbf{e}_I| + |\mathbf{e}_J| \leq p + (w - p) \leq w$  car  $I$  et  $J$

sont disjoints. De plus la sortie  $\mathbf{e}$  de l'algorithme vérifie bien

$$\begin{aligned}
\mathbf{H}\mathbf{e}^T &= \mathbf{H}(\mathbf{e}_I + \mathbf{e}_J)^T \\
&= \mathbf{H}_I \mathbf{x}^T + \mathbf{H}_J \mathbf{y} \\
&= \mathbf{H}_I \mathbf{x}^T + \mathbf{H}_J (\mathbf{H}_J^{-1} \mathbf{s} - \mathbf{H}_J^{-1} \mathbf{H}_I \mathbf{x}^T) \\
&= \mathbf{s}.
\end{aligned}$$

□

Le coût d'une itération est dominé par l'énumération  $C = n(n-k)^2(\log^2 q) + \binom{k}{p}(q-1)^p = O(\binom{k}{p}(q-1)^p)$  et non plus par le pivot de Gauss.

La proba de succès est dans le pire cas ( $|\mathbf{e}| = w$ ) :

$$\begin{aligned}
\mathbb{P}_{\text{succès}} &\geq \frac{\binom{n-k}{w-p}(q-1)^{w-p} \binom{k}{p}(q-1)^p}{\binom{n}{w}(q-1)^w} \max\{1, |\text{DecSynd}(\mathbf{H}, \mathbf{s}, w)|\} \\
&\geq \frac{\binom{n-k}{w-p} \binom{k}{p}}{\binom{n}{w}} \max\{1, |\text{DecSynd}(\mathbf{H}, \mathbf{s}, w)|\} \\
&\geq \frac{\binom{n-k}{w-p} \binom{k}{p}}{\binom{n}{w}} \max\{1, q^k \frac{\binom{n}{w}(q-1)^w}{q^n}\} \\
&\geq \binom{n-k}{w-p} \binom{k}{p} \max\left\{\frac{1}{\binom{n}{w}}, \frac{(q-1)^w}{q^{n-k}}\right\} \\
&\geq \binom{n-k}{w-p} \binom{k}{p} \frac{1}{\min\left\{\binom{n}{w}, \frac{q^{n-k}}{(q-1)^w}\right\}} \\
&\geq \binom{n-k}{w-p} \binom{k}{p} \frac{(q-1)^w}{\min\left\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\right\}}.
\end{aligned}$$

On ne gagne jamais plus qu'un facteur polynomial sur Prange (le coût du pivot) :

$$\begin{aligned}
T_{LB} &= C \cdot \frac{1}{\mathbb{P}_{\text{succès}}} \\
&= \left( n(n-k)^2(\log^2 q) + \binom{k}{p}(q-1)^p \right) \frac{\min\left\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\right\}}{\binom{n-k}{w-p} \binom{k}{p} (q-1)^w} \\
&= \left( \frac{n(n-k)^2(\log^2 q)}{\binom{k}{p}} + (q-1)^p \right) \frac{\min\left\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\right\}}{\binom{n-k}{w-p} (q-1)^w} \\
&\geq \frac{\min\left\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\right\}}{\binom{n-k}{w-p} (q-1)^w} \\
&\geq \frac{\min\left\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\right\}}{\binom{n-k}{w} (q-1)^w} \\
&\geq \frac{1}{n(n-k)^2(\log^2 q)} T_{\text{Prange}}.
\end{aligned}$$

La complexité de Lee-Brickell est donc (pivot dominé par l'énumération), pour  $w = \lfloor \omega n \rfloor$  et  $\rho = \lfloor \frac{p}{n} \rfloor$  :

$$O\left(\frac{\min\left\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\right\}}{\binom{n-k}{w-p}(q-1)^{w-p}}\right).$$

La complexité asymptotique de Lee-Brickell est  $\tilde{O}(q^{n\alpha})$  pour

$$\alpha := \min\{h_q(\omega), 1-R\} - (1-R)h_q\left(\frac{\omega-\rho}{1-R}\right).$$

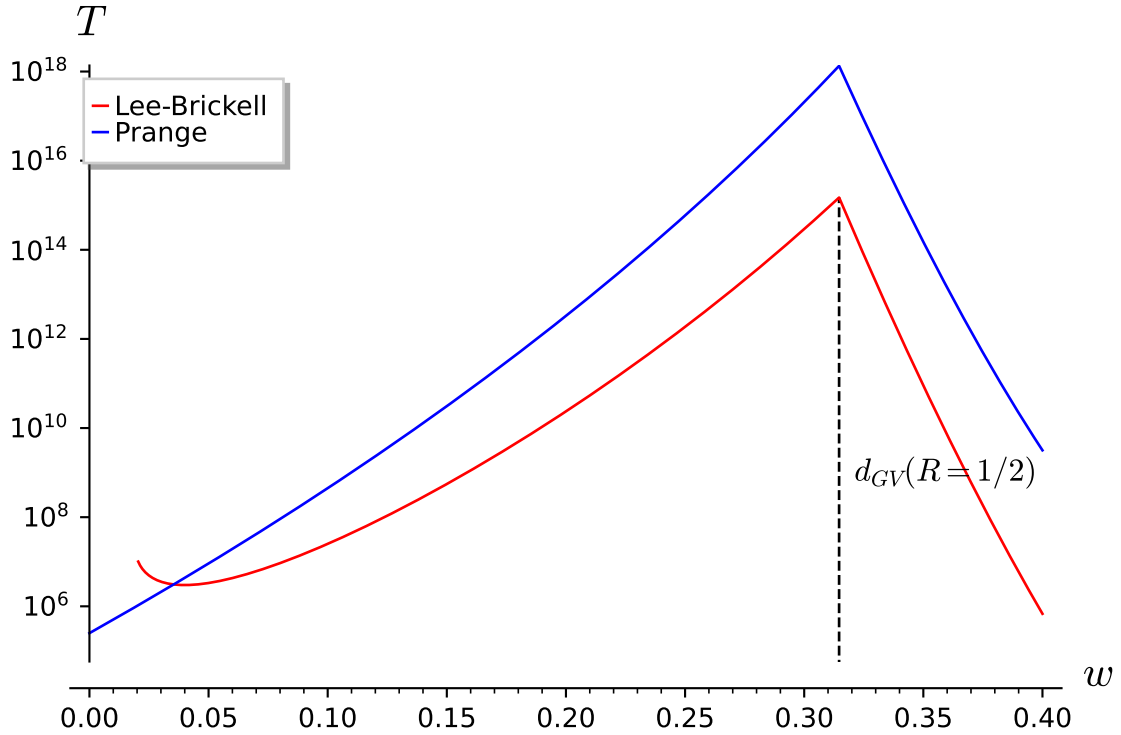


FIGURE 2 – Complexité asymptotique de Lee-Brickell pour un rendement  $R = \frac{1}{2}$  et  $p = 2$ . La distance de Gilbert-Varshamov est la plus difficile à décoder. On observe bien le gain d'un facteur polynomial  $O(n^3)$  avec l'échelle logarithmique : pour de petites valeurs de  $w$  l'amélioration se dégrade.

Quelle est la valeur optimale de  $p$  ?

On suppose que  $R = \frac{1}{2}$  et  $n$  très grand constant. Étudions les variations de la fonction

$$f(w) = \frac{1}{2}h_q\left(\frac{2(w-p)}{n}\right).$$

Sauf pour  $w$  très petit ou très grand,  $p = 2$  est optimal.

### 1.3 Algorithme de Stern

L'idée est de combiner Lee-Brickell et le décodage par paradoxe des anniversaires. On effectue une élimination gaussienne partielle.

Décodage par le paradoxe des anniversaires : Problème : trouver au plus  $w$  colonnes de  $\mathbf{H}$  dont la somme vaut  $\mathbf{s}$  sur  $\mathbb{F}_q$ .

Solution : scinder  $\mathbf{H}$  en deux parties égales et énumérer les deux ensembles

$$\mathcal{L}_1 = \{\mathbf{s} - \mathbf{H}_1 \mathbf{e}_1^T : wt(\mathbf{e}_1) = \frac{w}{2}\}$$

et

$$\mathcal{L}_2 = \{\mathbf{H}_2 \mathbf{e}_2^T : wt(\mathbf{e}_2) = \frac{w}{2}\}.$$

Si  $\mathcal{L}_1 \cap \mathcal{L}_2 \neq \emptyset$ , on a des solutions  $\mathbf{s} - \mathbf{H}_1 \mathbf{e}_1^T - \mathbf{H}_2 \mathbf{e}_2^T = \mathbf{0}$ .

**Données :**  $\mathbf{H} \in \mathbb{F}_q^{(n-k) \times n}$ ,  $\mathbf{s} \in \mathbb{F}_q^{n-k}$ ,  $w \in \llbracket 0, n \rrbracket$ .

**Résultat :**  $\mathbf{e} \in \mathbb{F}_q^n$  tel que  $\mathbf{H}\mathbf{e}^T = \mathbf{s}$  et  $|\mathbf{e}| \leq w$ .

```

1  $X = \{\mathbf{x} \in \mathbb{F}_q^{k/2} : |\mathbf{x}| = \frac{p}{2}\}$ 
2 répéter
3   Choisir un ensemble d'information  $I \subseteq \llbracket 1, n \rrbracket$ ,  $|I| = k$ , et son complémentaire  $J$ 
4   si  $\mathbf{H}_J$  est inversible alors
5      $\bar{\mathbf{s}} \leftarrow \mathbf{H}_J^{-1} \mathbf{s}$ 
6      $\bar{\mathbf{A}} \leftarrow \mathbf{H}_J^{-1} \mathbf{H}_I$ 
7     On extrait les deux sous-matrices  $\bar{\mathbf{A}} = [\bar{\mathbf{A}}_1 \bar{\mathbf{A}}_2]$ 
8      $\mathcal{L}_1 \leftarrow \{(\mathbf{x}, \bar{\mathbf{s}} - \bar{\mathbf{A}}_1 \mathbf{x}^T) : \mathbf{x} \in X\}$ 
9      $\mathcal{L}_2 \leftarrow \{(\mathbf{x}, \bar{\mathbf{A}}_2 \mathbf{x}^T) : \mathbf{x} \in X\}$ 
10    Choisir un ensemble  $L$  de  $l$  positions
11  fin
12 jusqu'à  $\exists (x_1, \mathbf{y}), (x_2, \mathbf{y}) \in \mathcal{L}_1 \cap \mathcal{L}_2, |\mathbf{y}_{\llbracket 1, n \rrbracket L}| \leq w - p$ ;
13 retourner  $\mathbf{e}$  tel que  $\mathbf{e}_I = \mathbf{x}$  et  $\mathbf{e}_J = \mathbf{y}^T$  ( $\mathbf{y}$  obtenu à partir de  $\mathbf{x}$ ,  $\mathcal{L}$  est une table de hachage).
```

#### Algorithme 3 : Algorithme de Stern

L'algorithme est correct, et la preuve est analogue à celle de Lee-Brickell (même calcul avec  $\mathbf{e}_I = \mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2$ ).

On se place dans le pire des cas ( $|\mathbf{e}| = w$ ). Une solution est trouvée à la fin d'une itération si  $\mathbf{e}_I$  est de poids  $p$  (événement  $E_1$ ), que de plus le poids de  $\mathbf{e}_I$  soit distribué de manière égale en  $\mathbf{x}_1$  et  $\mathbf{x}_2$  (événement  $E_2$ ), et enfin que  $l$  positions de  $\mathbf{e}_J$  de poids  $w - p$  soient nulles (événement  $E_3$ ).

On obtient que la probabilité de trouver une solution spécifique est, les événements étant indépendants :

$$\begin{aligned}
\mathbb{P}_{\text{succès}} &\geq \mathbb{P}(E_1 \wedge E_2 \wedge E_3) \\
&\geq \mathbb{P}(E_1)\mathbb{P}(E_2)\mathbb{P}(E_3) \\
&\geq \frac{\binom{k}{p}\binom{n-k}{w-p}\left(\frac{k/2}{p/2}\right)^2\binom{n-k-(w-p)}{l}}{\binom{n}{w}\binom{k}{p}\binom{n-k}{l}} \quad \text{car les puissances de } (q-1) \text{ se simplifient} \\
&\geq \frac{\left(\frac{k/2}{p/2}\right)^2\binom{n-k-l}{w-p}}{\binom{n}{w}} \quad \text{car } \frac{\binom{n-k}{w-p}\binom{n-k-(w-p)}{l}}{\binom{n-k}{l}} = \binom{n-k-l}{w-p} \text{ en explicitant les factorielles} \\
&\geq \frac{\left(\frac{k/2}{p/2}\right)^2\binom{n-k-l}{w-p}}{\binom{n}{w}}.
\end{aligned}$$

Donc la probabilité de trouver n'importe quelle solution est

$$\begin{aligned}
\mathbb{P}_{\text{succès}} &\geq \frac{\left(\frac{k/2}{p/2}\right)^2\binom{n-k-l}{w-p}}{\binom{n}{w}} \max\{1, |\text{DecSynd}(\mathbf{H}, \mathbf{s}, w)|\} \\
&\geq \frac{\left(\frac{k/2}{p/2}\right)^2\binom{n-k-l}{w-p}}{\binom{n}{w} \min\{1, \frac{q^{n-k}}{\binom{n}{w}(q-1)^w}\}}.
\end{aligned}$$

Le coût d'une itération est dominé par la recherche de collision et les multiplications de matrices :  $C = \left(\frac{k/2}{p/2}\right)(q-1)^{p/2}(k/2)^3$ .

On obtient donc comme complexité temporelle

$$\begin{aligned}
T_{\text{Stern}} &= C \cdot \frac{1}{P_{\text{Stern}}} \\
&= \left(\frac{k/2}{p/2}\right)(q-1)^{p/2}(k/2)^3 \frac{\binom{n}{w}(q-1)^w \min\{1, \frac{q^{n-k}}{\binom{n}{w}(q-1)^w}\}}{\left(\frac{k/2}{p/2}\right)^2(q-1)^p\binom{n-k-l}{w-p}(q-1)^{w-p}} \\
&= O\left(k^3 \frac{\min\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\}}{\left(\frac{k/2}{p/2}\right)(q-1)^{p/2}\binom{n-k-l}{w-p}(q-1)^{w-p}}\right).
\end{aligned}$$

Sa complexité asymptotique est, pour  $w = \lfloor \omega n \rfloor, p = \lfloor \rho n \rfloor, l = \lfloor \lambda n \rfloor, \tilde{O}(q^{n\alpha})$  avec

$$\alpha := \min\{h_q(\omega), 1-R\} - \frac{R}{2}h_q\left(\frac{\rho}{R}\right) - (1-R-\lambda)h_q\left(\frac{\omega-\rho}{1-R-\lambda}\right).$$

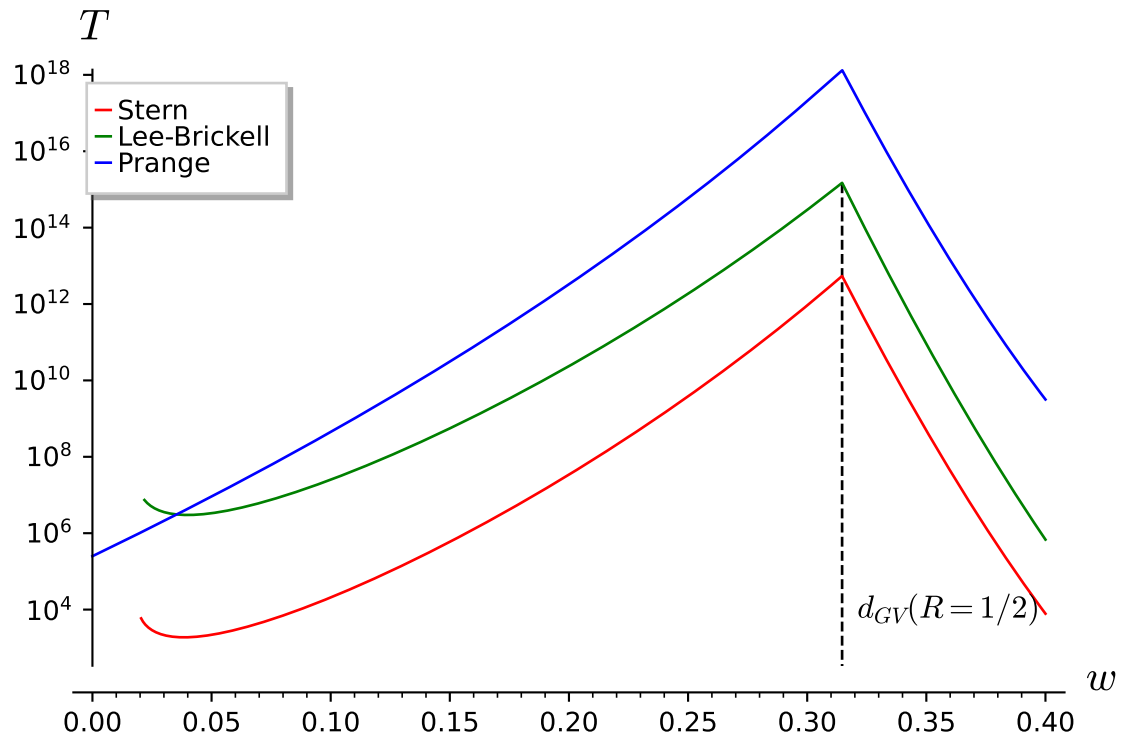


FIGURE 3 – Complexité asymptotique de Stern pour un rendement  $R = \frac{1}{2}$ .

## 2 Décodage en liste