# Projets de codes correcteurs

Julien Coolen

27 mars 2022

#### Table des matières

1	Décodage par syndrôme				1
	1.1	Algorithme de Prange			1
	1.2	Algorithme de Lee-Brickell			3
	1.3	Algorithme de Stern			6
2	Décodage en liste				8

## 1 Décodage par syndrôme

## 1.1 Algorithme de Prange

```
\begin{aligned} &\textbf{Donn\'ees}: \boldsymbol{H} \in \mathbb{F}_q^{(n-k)\times n}, \, \boldsymbol{s} \in \mathbb{F}_q^{n-k}, \, \boldsymbol{w} \in [\![0,n]\!]. \\ &\textbf{R\'esultat}: \boldsymbol{e} \in \mathbb{F}_q^n \text{ tel que } \boldsymbol{H}\boldsymbol{e}^T = \boldsymbol{s} \text{ et } |\boldsymbol{e}| \leq \boldsymbol{w}. \end{aligned}
1 répéter
                Choisir I \subseteq [1, n] tel que |I| = k et J = [1, n] \setminus I
                 \mathbf{si} \; \mathbf{H}_{J} \; est \; inversible \; \mathbf{alors}
                  \mathbf{s}' \leftarrow \mathbf{H}_J^{-1} \mathbf{s}^T
6 jusqu'à |s'| \leq w;
7 retourner e tel que e_I = 0 et e_J = s'^T.
```

Algorithme 1: Algorithme de Prange (1962) (type Las Vegas)

Preuve de l'algorithme de Prange. On a bien  $|\mathbf{e}| = |\underline{\mathbf{e}_I}| + |\mathbf{e}_J| \le w$  car I et J sont disjoints. De plus la sortie e de l'algorithme vérifie bien

$$He^{T} = H(e_{I} + e_{J})^{T}$$

$$= H_{I}e_{I}^{T} + H_{J}e_{J}^{T}$$

$$= 0 + H_{J}H_{J}^{-1}s$$

$$= s.$$

Soit un code linéaire  $[n, k]_q$  et  $w \in [0, (1 - \frac{1}{q})(n - k)]$ . La complexité de Prange est

$$T_{\text{Prange}} = O\left(\frac{\min\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\}}{\binom{n-k}{w}(q-1)^w}\right).$$

*Démonstration.* La probabilité de succès d'une itération de l'algorithme est dans le pire cas (|e| = w):

$$\mathbb{P}_{\text{succès}} \ge \frac{\binom{n-k}{w}(q-1)^w}{\binom{n}{w}(q-1)^w} \max\{1, |\text{DecSynd}(\boldsymbol{H}, \boldsymbol{s}, w)|\}$$

avec

$$|\text{DecSynd}(\boldsymbol{H}, \boldsymbol{s}, w)| = q^k \frac{\binom{n}{w}(q-1)^w}{q^n}.$$

D'où

$$\mathbb{P}_{\text{succès}} \ge \frac{\binom{n-k}{w}(q-1)^{w}}{\binom{n}{w}(q-1)^{w}} \max \left\{ 1, \frac{\binom{n}{w}(q-1)^{w}}{q^{n-k}} \right\}$$

$$\ge \binom{n-k}{w}(q-1)^{w} \max \left\{ \frac{1}{\binom{n}{w}(q-1)^{w}}, \frac{1}{q^{n-k}} \right\}$$

$$\ge \binom{n-k}{w}(q-1)^{w} \frac{1}{\min \{\binom{n}{w}(q-1)^{w}, q^{n-k}\}}.$$

Le coût C d'une itération est dominé par le coût polynomial de l'élimination gaussienne sur  $\mathbb{F}_q$ :  $C = n(n-k)^2 \log^2 q$ . En effet, on effectue n(n-k) opérations sur les colonnes, et une multiplication sur  $\mathbb{F}_q$  requiert  $O(\log^2 q)$  opérations en bits.

Bien que le coût d'une itération est dominé par les facteurs exponentiels, on doit le garder dans le grand *O* car c'est un facteur non constant (polynomial) :

$$T_{Prange} = O\left(C \cdot \frac{1}{\mathbb{P}_{\text{succès}}}\right)$$

$$= O\left(\frac{n(n-k)^2(\log^2 q)\min\left\{\binom{n}{w}(q-1)^w, q^{n-k}\right\}}{\binom{n-k}{w}(q-1)^w}\right).$$

On pose  $w = |\omega n|$ . La complexité asymptotique de Prange est  $\tilde{O}(q^{n\alpha})$  avec

$$\alpha := \min \left\{ h_q(\omega), 1 - R \right\} - (1 - R) h_q\left(\frac{\omega}{1 - R}\right).$$

Remarque.  $T_{Prange}$  est maximal lorsque  $\binom{n}{w}(q-1)^w = q^{n-k}$  donc lorsque  $w = d_{GV} := h_q^{-1}(1-R)$ . En effet  $\delta_{GV}(R) := d_{GV}/n = h_q^{-1}(1-R) + o(1)$  et  $\binom{n}{d_{GV}}(q-1)^{d_{GV}} = O(q^{nh_q(d_{GV}/n)}) = O(q^{nh_q(h_q^{-1}(1-k/n))}) = O(q^{n-k})$ .

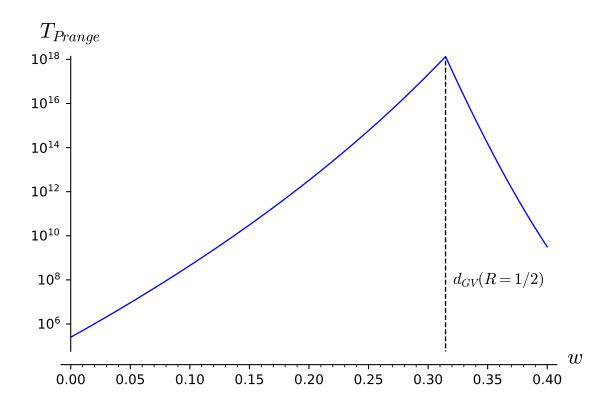


FIGURE 1 – Complexité asymptotique de Prange pour un rendement  $R = \frac{1}{2}$ .  $T_{Prange}$  est bien maximal pour la distance de Gilbert-Varshamov, la distance la plus difficile à décoder.

## 1.2 Algorithme de Lee-Brickell

L'idée est de relaxer la condition de Prange ( $|{\boldsymbol e}_I|=0$ ) pour amortir le coût de l'élimination gaussienne : on prend  $p\geq 0$  petit et on l'on retourne un vecteur  ${\boldsymbol e}$  tel que  $|{\boldsymbol e}_I|=p$  et  $|{\boldsymbol e}_J|\leq w-p$ . Si p=0 il s'agit exactement de l'algo de Prange.

```
Données : H \in \mathbb{F}_q^{(n-k)\times n}, s \in \mathbb{F}_q^{n-k}, w \in [0, n].

Résultat : e \in \mathbb{F}_q^n tel que He^T = s et |e| \le w.

1 répéter

2 | Choisir un ensemble d'information I \subseteq [1, n], |I| = k, et son complémentaire J

3 | si H_J est inversible alors

4 | \mathcal{L} \leftarrow \{H_J^{-1}s - H_J^{-1}H_Ix^T : |x| = p\}

5 | fin

6 jusqu'à \exists y \in \mathcal{L}, |y| \le w - p;

7 retourner e tel que e_I = x et e_J = y^T (y obtenu à partir de x, \mathcal{L} est une table de hachage).

Algorithme 2 : Algorithme de Lee-Brickell
```

*Preuve de l'algorithme de Lee-Brickell.* On a bien  $|\mathbf{e}| = |\mathbf{e}_I| + |\mathbf{e}_I| \le p + (w - p) \le w$  car I et

J sont disjoints. De plus la sortie e de l'algorithme vérifie bien

$$He^{T} = H(e_{I} + e_{J})^{T}$$

$$= H_{I}x^{T} + H_{J}y$$

$$= H_{I}x^{T} + H_{J}(H_{J}^{-1}s - H_{J}^{-1}H_{I}x^{T})$$

$$= s.$$

Le coût d'une itération est dominé par l'énumération  $C = n(n-k)^2(\log^2 q) + \binom{k}{p}(q-1)^p = O(\binom{k}{p}(q-1)^p)$  et non plus par le pivot de Gauss.

La proba de succès est dans le pire cas (|e| = w):

$$\begin{split} \mathbb{P}_{\text{succès}} &\geq \frac{\binom{n-k}{w-p}(q-1)^{w-p}\binom{k}{p}(q-1)^{p}}{\binom{n}{w}(q-1)^{w}} \max\{1, |\text{DecSynd}(\boldsymbol{H}, \boldsymbol{s}, w)|\} \\ &\geq \frac{\binom{n-k}{w-p}\binom{k}{p}}{\binom{n}{w}} \max\{1, |\text{DecSynd}(\boldsymbol{H}, \boldsymbol{s}, w)|\} \\ &\geq \frac{\binom{n-k}{w-p}\binom{k}{p}}{\binom{n}{w}} \max\{1, q^{k} \frac{\binom{n}{w}(q-1)^{w}}{q^{n}}\} \\ &\geq \binom{n-k}{w-p}\binom{k}{p} \max\{\frac{1}{\binom{n}{w}}, \frac{(q-1)^{w}}{q^{n-k}}\} \\ &\geq \binom{n-k}{w-p}\binom{k}{p} \frac{1}{\min\{\binom{n}{w}, \frac{q^{n-k}}{(q-1)^{w}}\}} \\ &\geq \binom{n-k}{w-p}\binom{k}{p} \frac{(q-1)^{w}}{\min\{\binom{n}{w}(q-1)^{w}, q^{n-k}\}}. \end{split}$$

On ne gagne jamais plus qu'un facteur polynomial sur Prange (le coût du pivot) :

$$T_{LB} = C \cdot \frac{1}{\mathbb{P}_{\text{succès}}}$$

$$= \left(n(n-k)^{2}(\log^{2}q) + \binom{k}{p}(q-1)^{p}\right) \frac{\min\{\binom{n}{w}(q-1)^{w}, q^{n-k}\}}{\binom{n-k}{w-p}\binom{k}{p}(q-1)^{w}}$$

$$= \left(\frac{n(n-k)^{2}(\log^{2}q)}{\binom{k}{p}} + (q-1)^{p}\right) \frac{\min\{\binom{n}{w}(q-1)^{w}, q^{n-k}\}}{\binom{n-k}{w-p}(q-1)^{w}}$$

$$\geq \frac{\min\{\binom{n}{w}(q-1)^{w}, q^{n-k}\}}{\binom{n-k}{w-p}(q-1)^{w}}$$

$$\geq \frac{\min\{\binom{n}{w}(q-1)^{w}, q^{n-k}\}}{\binom{n-k}{w}(q-1)^{w}}$$

$$\geq \frac{1}{n(n-k)^{2}(\log^{2}q)} T_{Prange}.$$

La complexité de Lee-Brickell est donc (pivot dominé par l'énumération), pour  $w=\lfloor \omega n \rfloor$  et  $\rho=\lfloor \frac{p}{n} \rfloor$  :

$$O\left(\frac{\min\{\binom{n}{w}(q-1)^{w},q^{n-k}\}}{\binom{n-k}{w-p}(q-1)^{w-p}}\right).$$

La complexité asymptotique de Lee-Brickell est  $\tilde{O}(q^{n\alpha})$  pour

$$\alpha := \min\{h_q(\omega), 1 - R\} - (1 - R)h_q\left(\frac{\omega - \rho}{1 - R}\right).$$

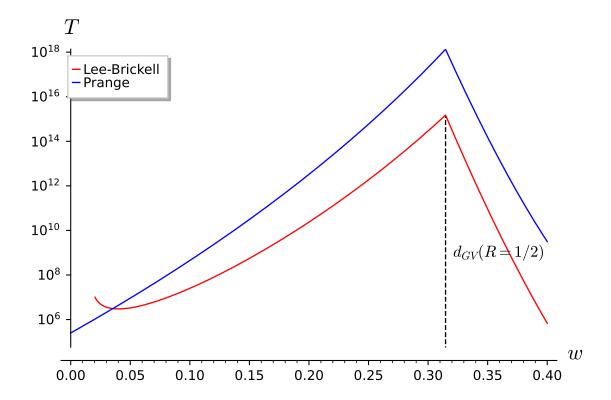


FIGURE 2 – Complexité asymptotique de Lee-Brickell pour un rendement  $R=\frac{1}{2}$  et p=2. La distance de Gilbert-Varshamov est la plus difficile à décoder. On observe bien le gain d'un facteur polynomial  $O(n^3)$  avec l'échelle logarithmique : pour de petites valeurs de w l'amélioration se dégrade.

Quelle est la valeur optimale de *p*?

On suppose que  $R = \frac{1}{2}$  et *n* très grand constant. Étudions les variations de la fonction

$$f(w) = \frac{1}{2}h_q\bigg(\frac{2(w-p)}{n}\bigg).$$

Sauf pour w très petit ou très grand, et q = 2, p = 2 est optimal.

## 1.3 Algorithme de Stern

L'idée est de combiner Lee-Brickell et le décodage par paradoxe des anniversaires. On effectue une élimination gaussienne partielle.

Décodage par le paradoxe des anniversaires : Problème : trouver au plus w colonnes de H dont la somme vaut s sur  $\mathbb{F}_a$ .

Solution : scinder H en deux parties égales et énumérer les deux ensembles

$$\mathcal{L}_1 = \left\{ \mathbf{s} - \mathbf{H}_1 \mathbf{e}_1^T : wt(\mathbf{e}_1) = \frac{w}{2} \right\}$$

et

$$\mathcal{L}_2 = \left\{ \mathbf{H}_2 \mathbf{e}_2^T : wt(\mathbf{e}_2) = \frac{w}{2} \right\}.$$

Si  $\mathcal{L}_1 \cap \mathcal{L}_2 \neq \emptyset$ , on a des solutions  $\mathbf{s} - \mathbf{H} \mathbf{e}_1^T - \mathbf{H}_2 \mathbf{e}_2^T = 0$ .

 $\begin{aligned} & \textbf{Donn\acute{e}s}: \boldsymbol{H} \in \mathbb{F}_q^{(n-k)\times n}, \, \boldsymbol{s} \in \mathbb{F}_q^{n-k}, \, \boldsymbol{w} \in [\![0,n]\!]. \\ & \textbf{R\acute{e}sultat}: \, \boldsymbol{e}_{\in} \mathbb{F}_q^n \, \operatorname{tel} \, \operatorname{que} \, \boldsymbol{H} \boldsymbol{e}^T = \boldsymbol{s} \, \operatorname{et} \, |\boldsymbol{e}| \leq \boldsymbol{w}. \\ & 1 \, \, X = \{ \boldsymbol{x} \in \mathbb{F}_q^{k/2} \, : \, |\boldsymbol{x}| = \frac{p}{2} \} \end{aligned}$ 

2 répéter

```
Choisir un ensemble d'information I \subseteq [1, n], |I| = k, et son complémentaire J

si H_J est inversible alors

\bar{s} \leftarrow H_J^{-1} s

\bar{P} \leftarrow H_J^{-1} H_I

On extrait les deux sous-matrices \bar{P} = [\bar{P}_1 \bar{P}_2]

\mathcal{L}_1 \leftarrow \{(x, \bar{s} - \bar{P}_1 x^T) : x \in X\}

\mathcal{L}_2 \leftarrow \{(x, \bar{P}_2 x^T) : x \in X\}

Choisir un ensemble L de l positions

fin
```

- 12 **jusqu'à**  $\exists (x_1, y), (x_2, y) \in \mathcal{L}_1 \cap \mathcal{L}_2, |y_{[1,n]\setminus L}| \leq w p;$
- 13 **retourner** e tel que  $e_I = x$  et  $e_J = y^T$  (y obtenu à partir de x,  $\mathcal{L}$  est une table de hachage).

Algorithme 3: Algorithme de Stern

L'algorithme est correct, et la preuve est analogue à celle de Lee-Brickell (même calcul avec  $e_I = x_1 + x_2$ ).

On se place dans le pire des cas (|e| = w). Une solution est trouvée à la fin d'une itération si  $e_I$  est de poids p (événement  $E_1$ ), que de plus le poids de  $e_I$  soit distribué de manière égale en  $x_1$  et  $x_2$  (événement  $E_2$ ), et enfin que l positions de  $e_I$  de poids w - p soient nulles (événement  $E_3$ ).

On obtient que la probabilité de trouver une solution spécifique est, les événements étant indépendants :

$$\begin{split} \mathbb{P}_{\text{succès}} &\geq \mathbb{P}(E_1 \wedge E_2 \wedge E_3) \\ &\geq \mathbb{P}(E_1) \mathbb{P}(E_2) \mathbb{P}(E_3) \\ &\geq \frac{\binom{k}{p} \binom{n-k}{w-p}}{\binom{n}{w}} \frac{\binom{k/2}{p/2}^2}{\binom{k}{p}} \frac{\binom{n-k-(w-p)}{l}}{\binom{n-k}{l}} \quad \text{car les puissances de } (q-1) \text{ se simplifient} \\ &\geq \frac{\binom{k/2}{p/2}^2 \binom{n-k-l}{w-p}}{\binom{n}{w}} \quad \text{car } \frac{\binom{n-k}{w-p} \binom{n-k-(w-p)}{l}}{\binom{n-k}{l}} = \binom{n-k-l}{w-p} \text{ en explicitant les factorielles} \\ &\geq \frac{\binom{k/2}{p/2}^2 \binom{n-k-l}{w-p}}{\binom{n}{w}}. \end{split}$$

Donc la probabilité de trouver n'importe quelle solution est

$$\mathbb{P}_{\text{succès}} \ge \frac{\binom{k/2}{p/2}^2 \binom{n-k-l}{w-p}}{\binom{n}{w}} \max\{1, |\text{DecSynd}(\boldsymbol{H}, \boldsymbol{s}, w)|\}$$

$$\ge \frac{\binom{k/2}{p/2}^2 \binom{n-k-l}{w-p}}{\binom{n}{w} \min\{1, \frac{q^{n-k}}{\binom{n}{w}(q-1)^w}\}}.$$

Le coût d'une itération est dominé par la recherche de collision et les multiplications de matrices :  $C = \binom{k/2}{p/2} (q-1)^{p/2} (k/2)^3$ .

On obtient donc comme complexité temporelle

$$\begin{split} T_{Stern} &= C \cdot \frac{1}{P_{Stern}} \\ &= \binom{k/2}{p/2} (q-1)^{p/2} (k/2)^3 \frac{\binom{n}{w} (q-1)^w \min\{1, \frac{q^{n-k}}{\binom{n}{w} (q-1)^w}\}}{\binom{k/2}{p/2}^2 (q-1)^p \binom{n-k-l}{w-p} (q-1)^{w-p}} \\ &= O\Big(k^3 \frac{\min\{\binom{n}{w} (q-1)^w, q^{n-k}\}}{\binom{k/2}{p/2} (q-1)^{p/2} \binom{n-k-l}{w-p} (q-1)^{w-p}}\Big). \end{split}$$

Sa complexité asymptotique est, pour  $w = \lfloor \omega n \rfloor$ ,  $p = \lfloor \rho n \rfloor$ ,  $l = \lfloor \lambda n \rfloor$ ,  $\tilde{O}(q^{n\alpha})$  avec

$$\alpha := \min\{h_q(\omega), 1 - R\} - \frac{R}{2}h_q(\frac{\rho}{R}) - (1 - R - \lambda)h_q(\frac{\omega - \rho}{1 - R - \lambda}).$$

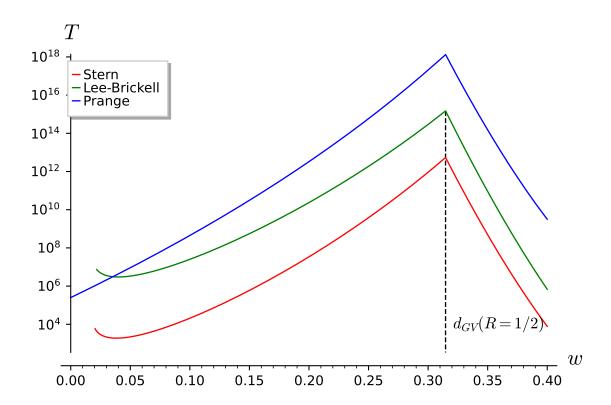


FIGURE 3 – Complexité asymptotique de Stern pour un rendement  $R = \frac{1}{2}$ .

## 2 Décodage en liste