

Modelado y Diseño del Software

Memoria de la Práctica 1

Participantes:

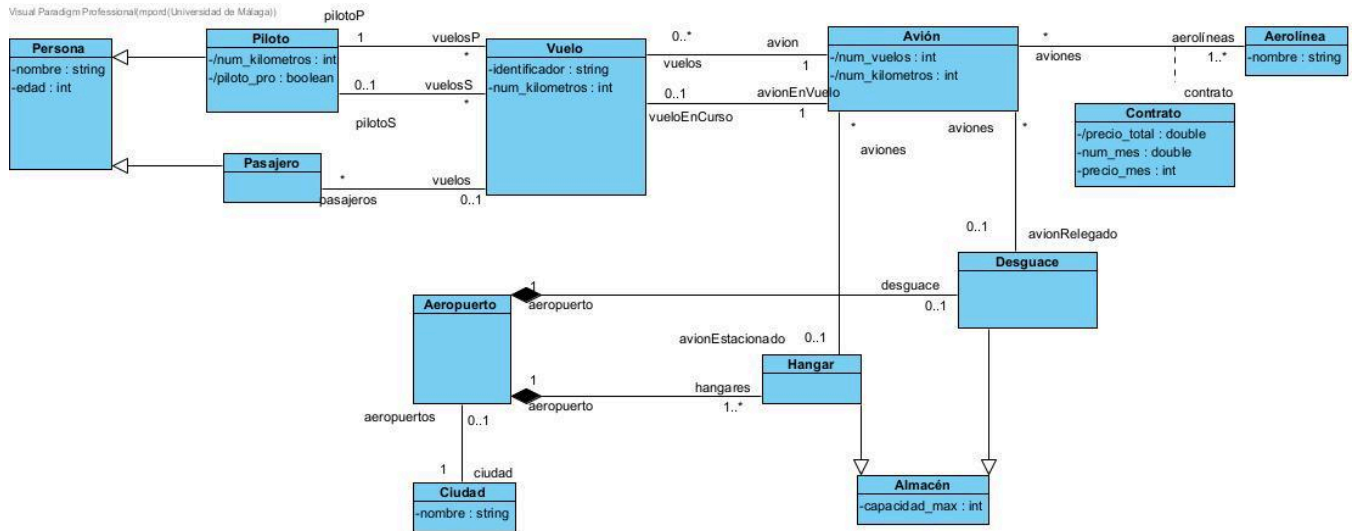
Nombre	Apellidos	Correo
Pau/Pablo	Fernández Rueda	pauf@uma.es
Eduardo	García Rivas	eduardogarr@uma.es
Francisco Eloy	González Castillo	eloygonzalez@uma.es
María Paulina	Ordóñez Walkowiak	mpow@uma.es
Javier	Toledo Delgado	javier.toledo.delgado@uma.es
Daniela	Suárez Morales	danielasuarez@uma.es

Introducción

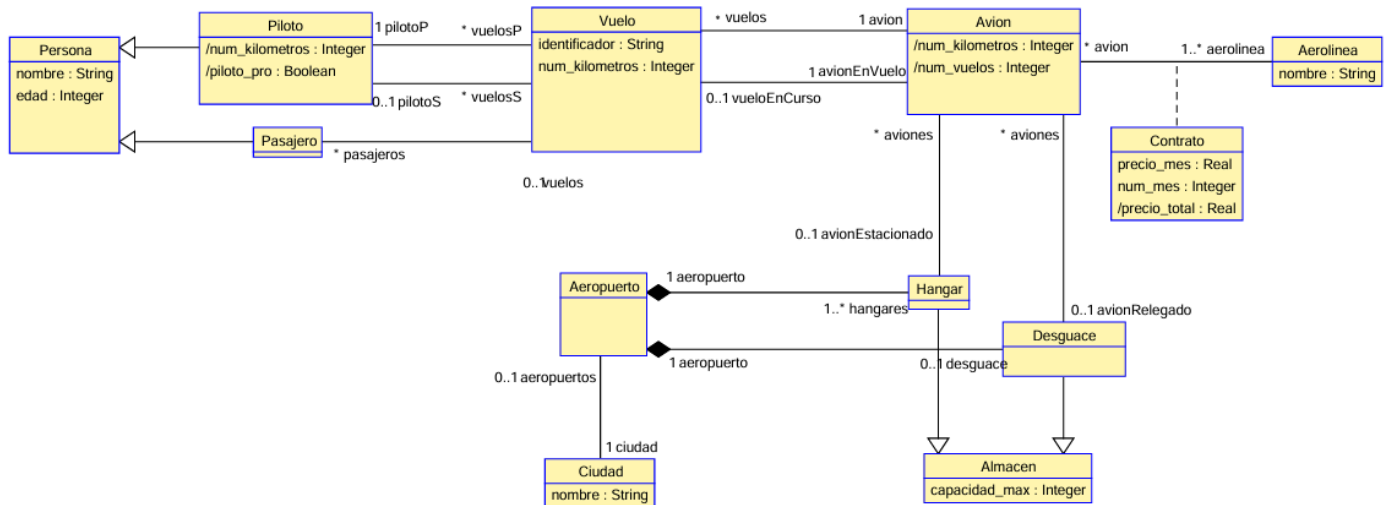
En el siguiente documento se muestran los diagramas de clases en las aplicaciones Visual Paradigm y USE. Además de mostrar las restricciones a las que está sujeta el modelo, las variables derivadas que contiene y algunas notas aclaratorias para facilitar la comprensión y entendimiento del mismo, sus entidades, relaciones y diagramas.

Diagramas de clases

- Visual Paradigm:



- USE:



Explicaciones adicionales

Herencias:

- "Piloto" y "Pasajero" heredan de persona: como hay que guardar el nombre y la edad de cada piloto y cada persona, hemos creado la clase padre "Persona".
- "Hangar" y "Desguace" heredan de "Almacén": como hay que guardar la capacidad máxima tanto de los hangares como de los desguaces, hemos creado la clase padre "Almacén"

Asociaciones:

- Estado del avión: un avión puede estar volando, estacionado o relegado, para especificar esto hemos optado por crear una relación de asociación 0..1 con "Avión" y "Hangar", "Desguace" y "Vuelo", por tanto un avión puede o no estar en un hangar, desguace o volando.
- "Piloto" y "Avión": estas dos relaciones permiten que para cada vuelo exista al menos un piloto principal y cero o uno secundario.
- "Avión" y "Vuelo": encontramos aquí dos relaciones de asociación porque una, como se ha explicado anteriormente, es para saber si el avión está volando o no. Y la otra, en cambio, es para registrar qué avión se usó en cada vuelo.

Clases asociación:

- Hemos creado una clase asociación con "Avión" y "Aerolínea" para registrar los atributos del contrato que se genera cuando la aerolínea contrata un avión.

Composición:

- "Aeropuerto", "Hangar" y "Desguace": los hangares y desguaces están vinculados a un aeropuerto, por lo que, en caso de que este sea eliminado, todos los desguaces y hangares asociados deberán ser igualmente suprimidos.

Clases:

- Finalmente hemos añadido la clase "Ciudad" por si en el futuro es necesario incorporar más atributos.

Variables Derivadas

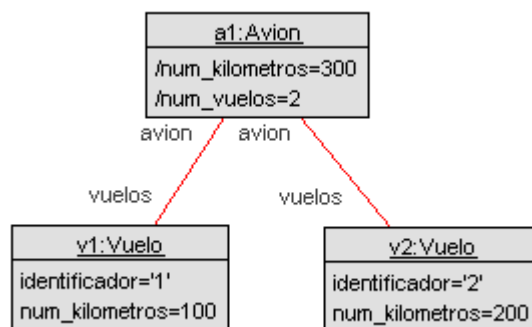
A continuación se realizarán las explicaciones referentes a los atributos derivados del modelo además de comprobaciones.

1. **“num_vuelos”** : indica la cantidad de vuelos realizados por un avión.

```
num_vuelos : Integer
    derive : self.vuelos -> size()
```

2. **“num_kilometros”(Clase Avión):** indica el número de kilómetros totales realizados por un avión.

```
num_kilometros : Integer
    derive : self.vuelos.num_kilometros -> sum()
```



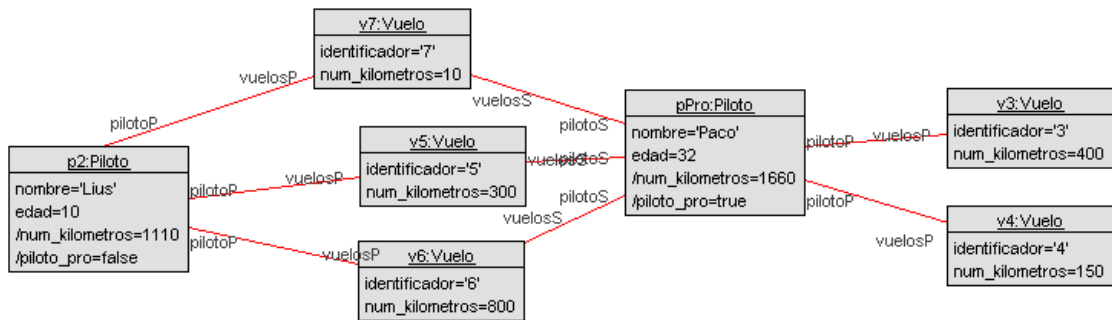
Como vemos, se calcula bien tanto el número de vuelos (viendo con cuántos vuelos está relacionado el avión) como el número de kilómetros (sumando el número de kilómetros de los vuelos con los que está relacionado un avión).

3. **“num_kilometros”(Clase Piloto):** indica el número de kilómetros totales realizados por un piloto.

```
num_kilometros : Integer
    derive :
        (self.vuelosP.num_kilometros) ->
        union(self.vuelosS.num_kilometros) -> sum()
```

4. **“piloto_pro”** : indica si el piloto ha alcanzado el nivel de Pro.

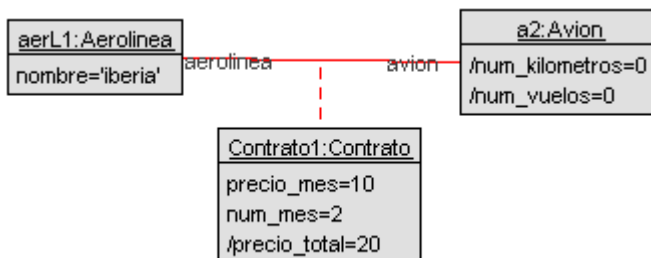
```
piloto_pro : Boolean
    derive : (self.vuelosS ->size() >= 2000) and (self.vuelosP
-> size() >=1000)
```



Vemos que para ambos pilotos se calcula bien el número de kilómetros sumando los kilómetros de los vuelos que han realizado (tanto de principal como de secundario). También para el piloto ‘Paco’, se cambia el booleano de piloto_pro a true como se esperaría, en cambio Luis no lo tiene (para probar se ha establecido un mínimo de 3 vuelos como secundario y 2 como primario).

5. **“precio_total”**: indica el precio total que le cuesta a una aerolínea contratar un avión.

```
precio_total : Real
  derive : self.precio_mes * self.num_mes
```



Vemos que al introducir los datos de los atributos precio_mes y num_mes, se autocalcuła el precio_total del contrato.

Restricciones y Comprobaciones

En el siguiente apartado del documento se representan todas las invariantes/restricciones del modelo. En muchos casos los valores numéricos no coinciden con los que se piden, esto es con el objetivo de poder hacer las pruebas, pero en el código final esto estará cambiado:

1. **“AerolineaNombreUnico”**: Todas las aerolíneas deben de tener distinto nombre.

- Restricción:

```
context Aerolinea
  inv AerolineaNombreUnico:
    Aerolinea.allInstances() -> forall(a1, a2 | a1 <> a2 implies
a1.nombre <> a2.nombre)
    --a1 <> a2 indica que a1 y a2 son distintos y
    --a1.nombre <> a2.nombre establece que el nombre de las
aerolineas no puede ser igual
    --La lectura literal seria: si a1 es distinto de a2 entonces
a1.nombre es distinto de a2.nombre
```

- Comprobación:

```
!new Aerolinea('a1')
!new Aerolinea('a2')

!a1.nombre := 'a1'
!a2.nombre := 'a2'

check
```

a1:Aerolinea
nombre='a1'

a2:Aerolinea
nombre='a1'

Aerolinea::AerolineaNombreUnico	false
---------------------------------	-------

En este primer caso las aerolíneas tienen el mismo nombre, por tanto la restricción no se cumple y devuelve false.

a1:Aerolinea
nombre='a1'

a2:Aerolinea
nombre='a2'

Aerolinea::AerolineaNombreUnico	true
---------------------------------	------

En este segundo caso vemos como el atributo nombre de la aerolínea a2 ha cambiado y ahora es distinto al de a1, por tanto la invariante se cumple y devuelve true.

2. “**AvionDesguace**”: Un avión debe estar en el desguace si ha realizado más de 1.000 viajes.

- Restricción:

```
context Avion
  inv AvionDesguace:
    self.num_vuelos > 1000 implies not
self.avionRelegado.oclIsUndefined()
    -- que el avión tenga más de 1000 vuelos implica que la
relación con desguace existe
```

- Comprobación:

```
reset

!new Avion('av1')

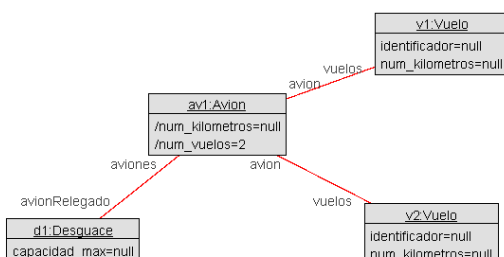
!new Desguace('d1')

!new Vuelo('v1')
!new Vuelo('v2')

!insert (v1,av1) into vuelosAvion
!insert (v2,av1) into vuelosAvion

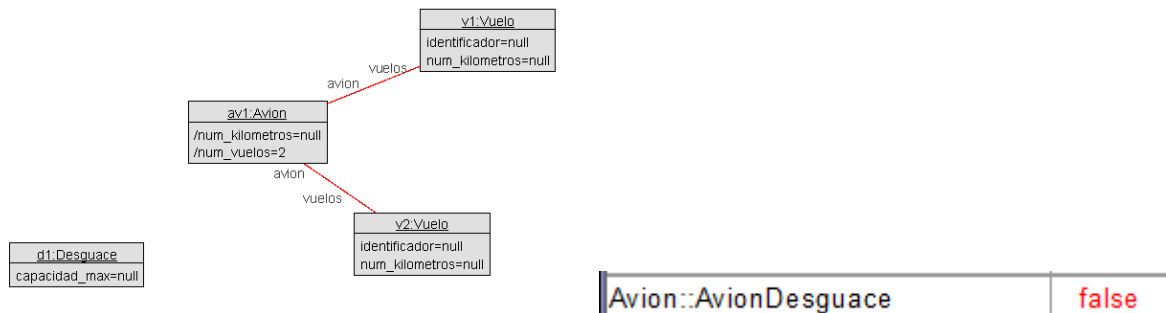
!insert (av1,d1) into avionDesguace--Descomentar esta línea de código
para comprobar que funciona
--Cambiar el límite de vuelos a 1 para que funcione

check
```

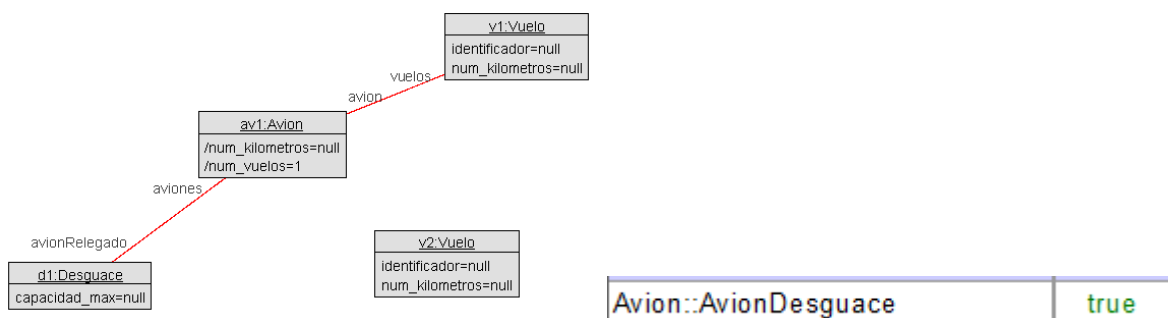


Avion::AvionDesguace	true
----------------------	------

Aquí podemos observar la comprobación de la invariante en USE, en este primer caso como hemos establecido el límite de vuelos a 1 y tenemos 2 vuelos, debería haber una relación con desguace. Por tanto, en el .soil descomentamos la línea que crea dicha relación para que así el test devuelva true.



En este segundo caso, comentamos la línea de código anteriormente mencionada, como el avión se pasa del límite de vuelos pero no está en el desguace (la relación ya no existe), devuelve false.



Hemos supuesto que el avión puede estar en el desguace si tiene menos de 1000 vuelos porque le puede haber pasado cualquier otra cosa.

3. “IdVueloUnico”: El id de cada vuelo tiene que ser único.

- Restricción:

```

context Vuelo
  inv IdVueloUnico:
    Vuelo.allInstances() -> forall(v1,v2| v1 <> v2 implies
v1.identificador <> v2.identificador)
  
```

- Comprobación:

```

reset

!new Vuelo('v1')
!new Vuelo('v2')
  
```

```
!v1.identificador := 'v1'
--Cambiar el identificador de v2 a v1 para que falle la invariante
!v2.identificador := 'v2'

check
```

v1:Vuelo	v2:Vuelo		
identificador='v1'	identificador='v2'		
num_kilometros=null	num_kilometros=null		
		Vuelo::IdVueloUnico	true

En este primer caso, vemos que los vuelos al tener distinto identificador cumplen la restricción.

v1:Vuelo	v2:Vuelo		
identificador='v1'	identificador='v1'		
num_kilometros=null	num_kilometros=null		
		Vuelo::IdVueloUnico	false

Y como es lógico, en el caso contrario de que los vuelos tengan distinto ID, obtenemos false.

4. **“PilotosDistintos”**: El piloto principal y el piloto secundario de un vuelo deben ser personas diferentes.

- Restricción:

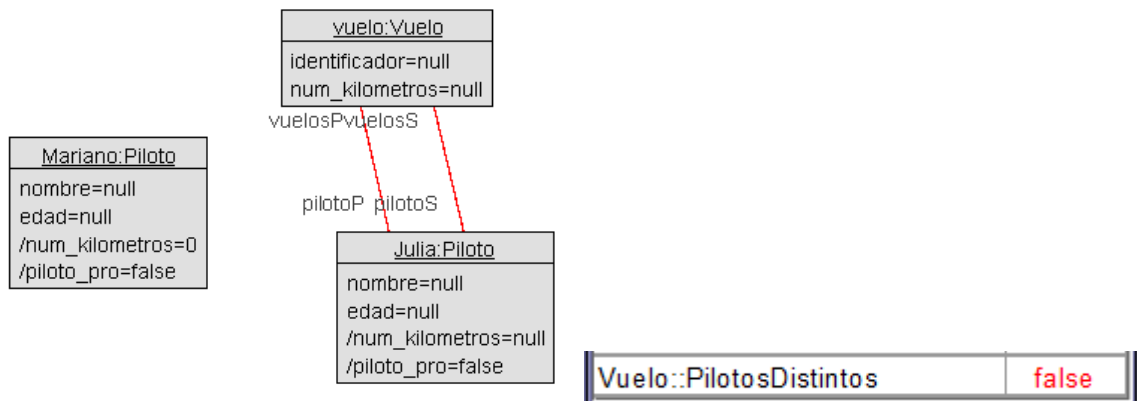
```
context Vuelo
  inv PilotosDistintos:
    self.pilotoP <> self.pilotoS
```

- Comprobación:

```
!new Vuelo('vuelo')
!new Piloto('Julia')
!new Piloto('Mariano')

--Si se cambia Julia por Mariano en uno de los dos insert la invariante
--es correcta
!insert (vuelo, Julia) into vueloPilotoPrincipal
!insert (vuelo, Julia) into vueloPilotoSecundario
```

En este primer caso a un vuelo le asignamos dos pilotos principal y secundario, pero los dos son el mismo piloto 'Julia', por lo que la invariante falla ya que deben ser distintos.



Sin embargo, cuando ahora cambiamos el piloto secundario por 'Mariano', la invariante es correcta



5. **“MaxAerolineasPorPiloto”**: Un piloto solo puede haber trabajado o trabajar en 2 o menos aerolíneas distintas.

- Restricción:

```
context Piloto
  inv MaxAerolineasPorPiloto:
    self.vuelosP.avion.aerolinea ->
union(self.vuelosS.avion.aerolinea) -> asSet()->size()<3
```

- Comprobación:

```
!new Aerolinea('Vueling')
```

```
!new Aerolinea('Ryanair')
!new Aerolinea('AirFrance')

!new Avion('avionVueling')
!new Avion('avionRyanair')
!new Avion('avionAirFrance')

!new Vuelo('vueloVueling')
!new Vuelo('vueloRyanair')
!new Vuelo('vueloAirFrance')

!new Piloto('Francisco')

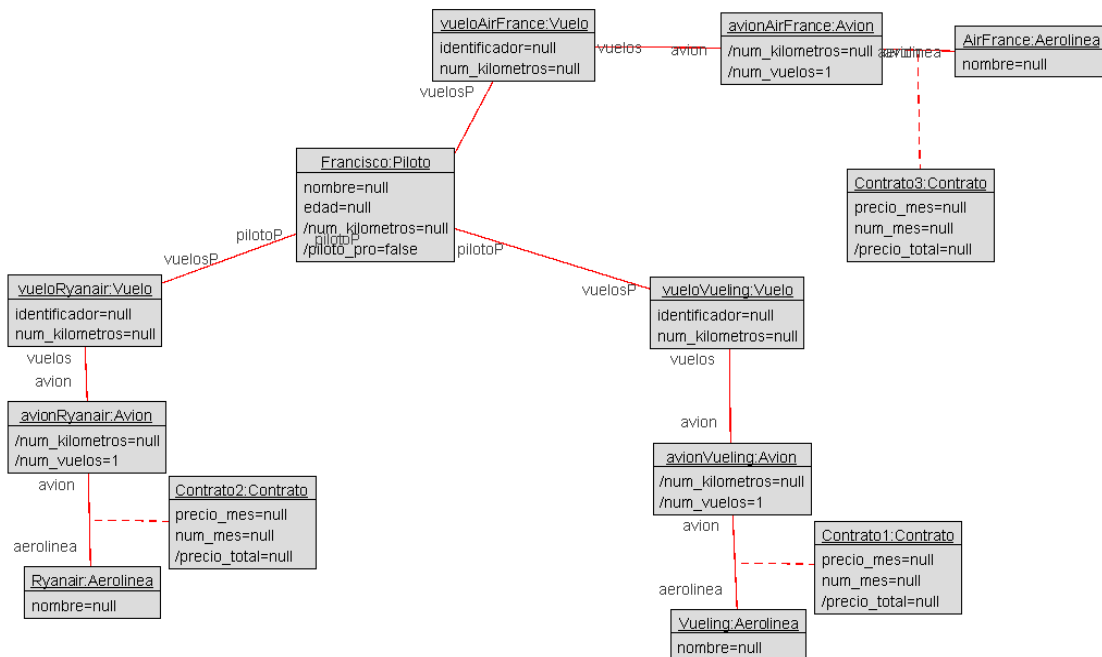
!insert (vueloVueling, Francisco) into vueloPilotoPrincipal
!insert (vueloRyanair, Francisco) into vueloPilotoPrincipal
!insert (vueloAirFrance, Francisco) into vueloPilotoPrincipal

--Si comentamos una de estas relaciones de vuelos de diferentes
--aerolineas con el piloto Francisco, la restricción se cumplirá

!insert (vueloVueling, avionVueling) into vuelosAvion
!insert (vueloRyanair, avionRyanair) into vuelosAvion
!insert (vueloAirFrance, avionAirFrance) into vuelosAvion

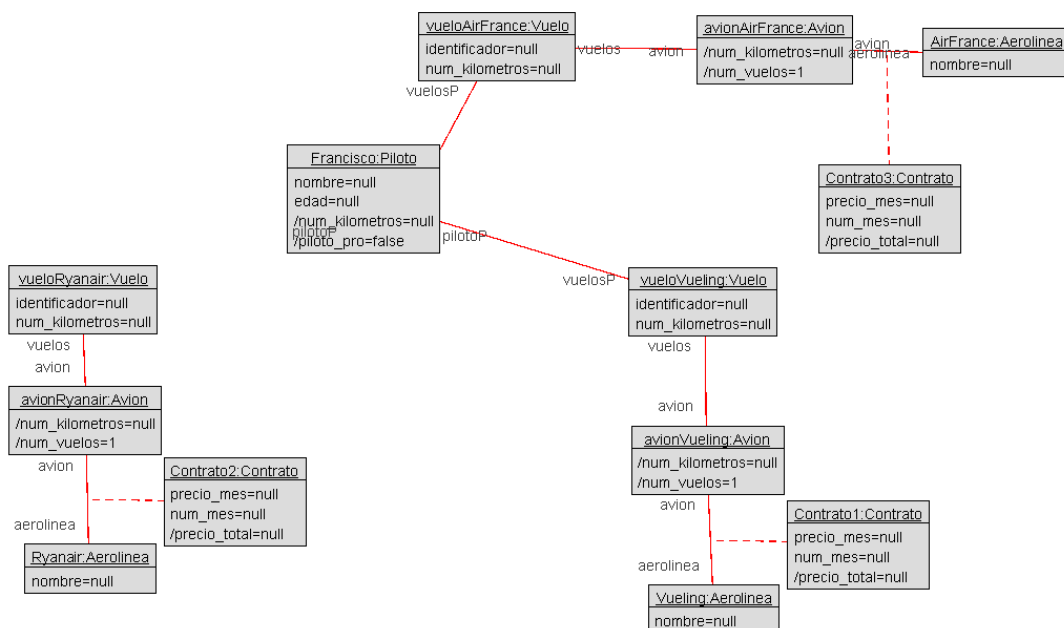
!insert (avionVueling, Vueling) into Contrato
!insert (avionRyanair, Ryanair) into Contrato
!insert (avionAirFrance, AirFrance) into Contrato
```

Piloto::MaxAerolineasPorPiloto	false
--------------------------------	-------



Para poder comprobar esta invariante, se ha creado un piloto, que está relacionado con tres vuelos, estos a su vez relacionados con diferentes aviones. Además, los aviones están relacionados cada uno con una aerolínea distinta. Por tanto se muestra que el piloto ha trabajado para más de dos aerolíneas y no se cumple la invariante.

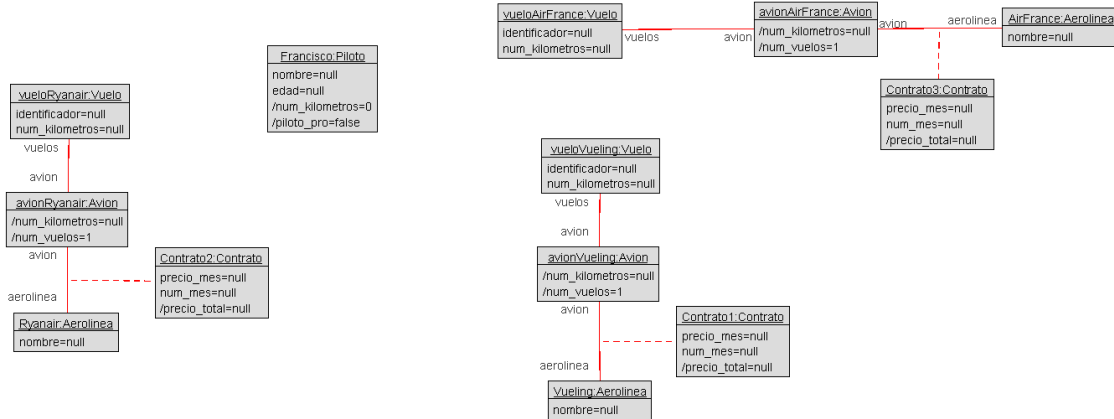
Piloto::MaxAerolineasPorPiloto	true
--------------------------------	------



Si comentamos una de las relaciones del piloto con uno de los vuelos, este solo habría trabajado en dos aerolíneas diferentes, entonces la restricción se cumpliría.

Nos aseguramos de que cuando un piloto no tiene asignada ninguna aerolínea, este invariante también funciona correctamente:

Piloto::MaxAerolineasPorPiloto	true
---------------------------------------	-------------



6. **“AvionEstadoObligatorio”**: Un avión debe de estar en uno de estos tres estados:

- avion_volando (Relación con vuelo)
- avion_estacionado (Relación con hangar)
- avion_relegado (Relación con desguace)

Adicionalmente se comprueba que si un avión está en estado volando, ese vuelo debería estar registrado.

- Restricción:

```
context Avion
  inv AvionEstadoObligatorio:
    (self.vueloEnCurso -> size() + self.avionRelegado -> size() +
self.avionEstacionado -> size() = 1)
    and (not self.vueloEnCurso.ocIsUndefined() implies self.vuelos
-> includes(self.vueloEnCurso))
```

- Comprobación:

```
reset

!new Avion ('avion')

!new Vuelo ('vuelo')
!new Hangar ('hangar')
!new Desguace ('desguace')

!insert(vuelo, avion) into avionVolando
--!insert(avion, hangar) into avionHangar
--!insert(avion, desguace) into avionDesguace
```

```
-- Si se descomenta una o ambas lineas, la invariante falla

!insert(vuelo, avion) into vuelosAvion

check
```

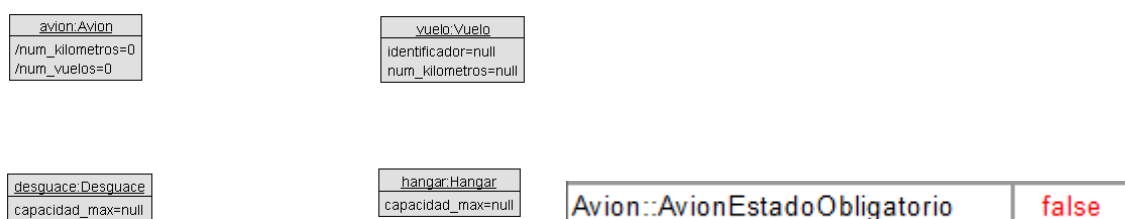
Si el avión tiene un estado, la invariante se cumple:



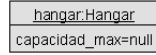
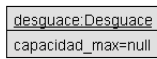
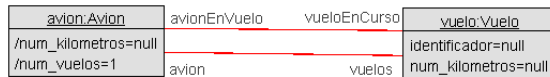
Pero al insertarlo en dos (o más) estados diferentes, se incumple la restricción:



Tampoco se cumple cuando un avión no tiene ningún estado:

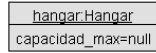
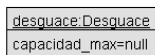


Comprobamos que cuando el avión está en el estado volando, el vuelo debe haber sido registrado:



Avion::AvionEstadoObligatorio	true
-------------------------------	------

Si no está registrado, la invariante falla:



Avion::AvionEstadoObligatorio	false
-------------------------------	-------

-----EDU VA POR AQUI-----

7. “CapMaxHangar”: Un avión no puede estar en un hangar si ya está completo

- Restricción:

```
context Hangar
  inv CapMaxHangar:
    self.aviones -> size() <= self.capacidad_max
```

- Comprobación

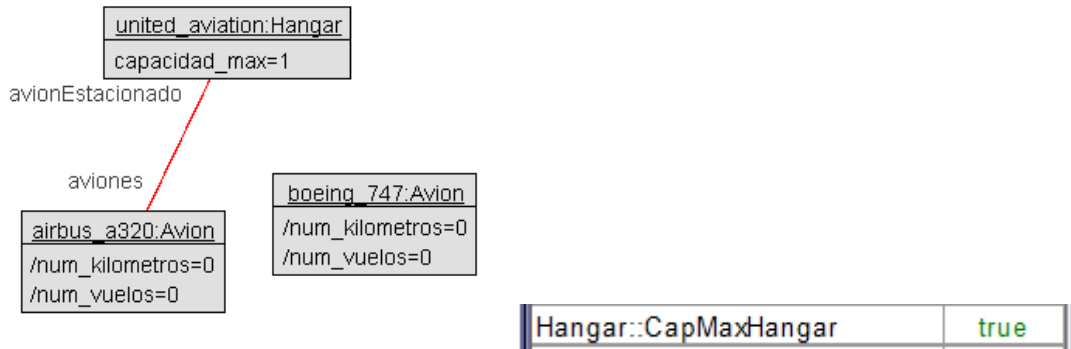
```
--Comprobación invariante:"CapMaxHangar"

!new Avion('airbus_a320')
!new Avion('boeing_747')

!new Hangar('united_aviation')
!united_aviation.capacidad_max := 1

!insert(airbus_a320, united_aviation) into avionHangar
--Descomentar la línea de abajo para que falle
--Porque dos aviones estarían en un hangar de capacidad 1
--!insert(boeing_747, united_aviation) into avionHangar
```

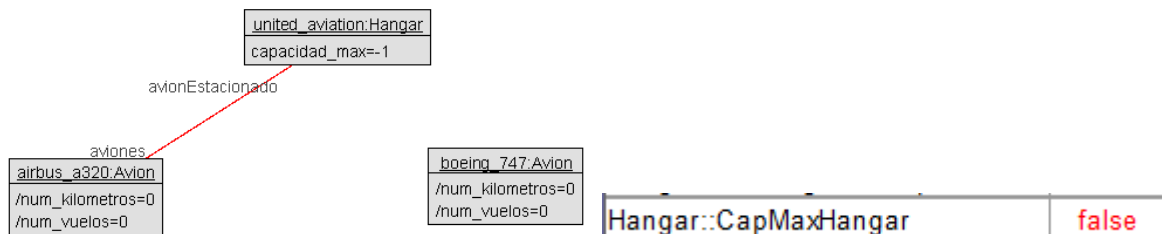
Cuando se inserta un avión en un hangar de capacidad máxima 1, se cumple la invariante.



Sin embargo, cuando insertamos otro avión, ya se supera su capacidad máxima y falla.



Para aumentar la robustez del sistema, comprobamos qué ocurre cuando la capacidad máxima del hangar es una cantidad negativa ($\text{capacidad_max} := -1$):



8. “CapMaxDesguace”: Un avión no puede estar en un desguace si ya está completo

- Restricción:

```

context Desguace
  inv CapMaxDesguace:
    self.aviones -> size() <= self.capacidad_max
  
```

- Comprobación

```

--Comprobación invariante:"CapMaxDesguace"

!new Avion('airbus_a320')
!new Avion('boeing_747')
  
```

```

!new Desguace('desguaces_paco')
!desguaces_paco.capacidad_max := 1

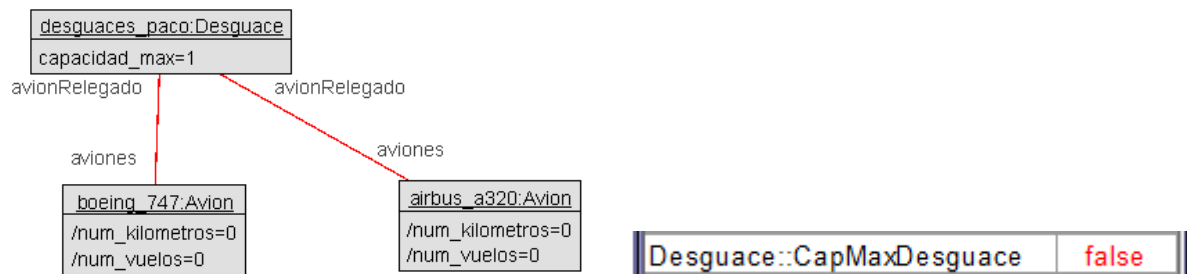
!insert(airbus_a320, desguaces_paco) into avionDesguace
--Descomentar la linea de abajo para que falle
--Porque dos aviones estarían en un desguace de capacidad 1
--!insert(boeing_747, desguaces_paco) into avionDesguace

```

Cuando se inserta un avión en un desguace de capacidad máxima 1, se cumple la invariante.



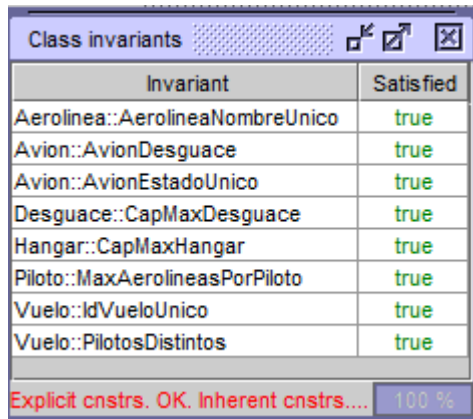
Sin embargo, cuando insertamos otro avión, ya se supera su capacidad máxima y falla.



[DIAGRAMA DE OBJETOS MASIVO]

Por último, hemos creado un diagrama de objetos con un ejemplo real de lo que podría ser el sistema de aviación en funcionamiento.

Hemos creado varios vuelos, cada uno de ellos con su piloto principal (y secundario aunque es opcional), su avión con su respectiva aerolínea a la que pertenece, algunos con pasajeros, otros sin ellos, algunos se encuentran volando, otros en un desguace o hangar (que se encuentran en un aeropuerto que está en su respectiva ciudad), etc..



Invariant	Satisfied
Aerolinea::AerolineaNombreUnico	true
Avion::AvionDesguace	true
Avion::AvionEstadoUnico	true
Desguace::CapMaxDesguace	true
Hangar::CapMaxHangar	true
Piloto::MaxAerolineasPorPiloto	true
Vuelo::IdVueloUnico	true
Vuelo::PilotosDistintos	true

Explicit cnstrs. OK. Inherent cnstrs.... 100 %

Como se puede observar en la imagen, todas las invariantes se cumplen, por tanto como he mencionado anteriormente es un ejemplo válido de lo que el sistema podría recoger.

ACLARACIÓN:

Se ha comprobado que al hacer check en la consola para todos los .soil no se viola ninguna multiplicidad.