## Desafío

# Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- / Elaborar el plan
- **Ejecutar el plan**
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- **Diseño**
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas



Experimentación

Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE** 





### ¿Qué aprendieron?

Como encontrar una solución óptima para el problema y poder comprobarla para definir que sí está completa.

#### ¿Qué fue interesante?

Las actividades fueron difíciles e interesantes, me hicieron concentrarme correctamente.

## ¿Qué dudas quedan?

No quedan dudas.

## ¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Reforzó de manera práctica la teoría para una mejor comprensión de los términos, aprendí y comprendí correctamente a que se refería el "verificar solución".