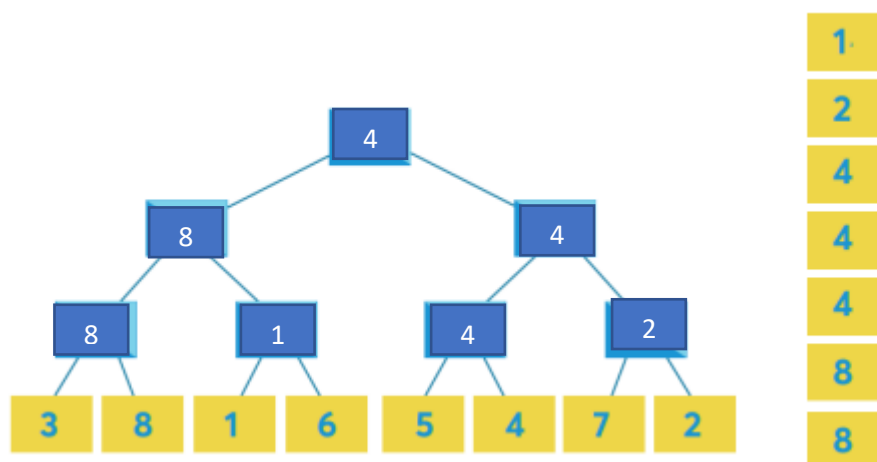


Tarea 8



PREGUNTA

¿Es posible reconstruir el resultado de las competencias (casillas celestes) a partir de observar las tarjetas desordenadas que se encuentran a la derecha del gráfico?
Complete las casillas celestes.

Si es posible reconstruir el resultado en base a los datos que se encuentran conociendo los primeros encuentros y la cantidad de cada número.



PREGUNTA

¿Puede escribir el algoritmo que corresponde al problema «Resultados revueltos»?

Recordá utilizar instrucciones simples en lenguaje imperativo.

N=número

If n se repite 3 veces

Print “avanza 3 casillas y el ganador es: ”, n;

Else if n se repite 2 veces

Print(“avanza 2 casillas”)

Else if n se repite 1 vez

Print(“avanza 1 casilla”)

If not

Print(“pierde en primera ronda”)