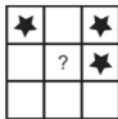


Actividad No4

Partway through tracing a Minesweeper algorithm



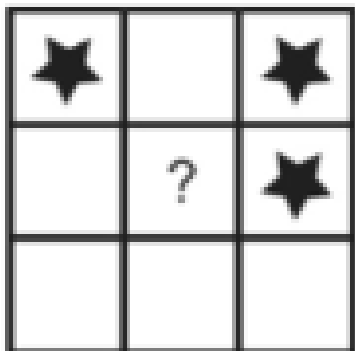
	1	2	3	4	5	6	7	8
square	*		*	*				

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8
    
```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

Tal y como están configurados los cuadros en el ejemplo no necesariamente exponen el error. Pruebe "debuggeando" con las minas en diferentes posiciones. Al finalizar súbalo en este espacio.



El error será porque son más de 8 cuadros, para que el código sea correcto deberá tener la siguiente forma:

let mines = 0

let n = 1

start loop

if square has a mine

then mones = mines +1

n = n +1

loop again if $n \leq 9$