OPERADOR PARA ESCONDER E RENOMEAR EVENTOS

Alexandre Mota & Augusto Sampaio

Hiding

Operador para construir processos:

$$P \setminus X$$

dado um processo P e um conjunto de eventos x

- P\X comporta-se como P exceto pelo fato de que os eventos em X
 - não podem ser observados, são escondidos
 - são executados internamente, de forma automática

Hiding

- Útil para esconder eventos e comunicações auxiliares do sistema:
 - concentrar entendimento nos aspectos essenciais do sistema, esquecer os detalhes internos da implementação
 - evitar comunicações não desejadas ou não permitidas
 - garantir comunicação ponto-a-ponto:

```
(P [|X|] Q) \setminus X
(P [X||Y|] Q) \setminus (X \cap Y)
```

```
COPY'(a,b) = a?x -> b!x -> COPY'(a,b)

BCHAIN(N) =
    || i:{0..N-1} @ [{|dd.i,dd.i+1|}]
          COPY'(dd.i,dd.i+1)

HCHAIN(N) =
    BCHAIN(N)\{|dd.i| i <- {1..N-1}|}</pre>
```

Para funcionar como um buffer!

```
BN(a,b,N,s) =
    #s<N & a?x ->
        BN(a,b,N,s^<x>)
[] #s>0 & b!head(s) ->
        BN(a,b,N,tail(s))

BN(dd.0,dd.5,5,<>) [= HCHAIN(5)
HCHAIN(6) [= BN(dd.0,dd.6,6,<>)
```

Equivalente? E BCHAIN?

Leis

```
(P \mid \sim \mid Q) \setminus X = (P \setminus X) \mid \sim \mid (Q \setminus X)
(P \setminus Y) \setminus X = P \setminus (X \cup Y)
(P \setminus Y) \setminus X = (P \setminus X) \setminus Y
P \setminus \{\} = P
(a \rightarrow P) \setminus X = P \setminus X \qquad (se a \in X)
= a \rightarrow (P \setminus X) \qquad (se a \notin X)
```

Exercícios

```
(a -> P)\{a} = ?
(a -> P)\{b} = ?
(a -> P [] b -> Q)\{a,b} = ?
(a -> P [] b -> Q)\{b} = ?
```

Respostas dos exercícios

```
(a \rightarrow P) \setminus \{a\} = P \setminus \{a\}
(a \rightarrow P) \setminus \{b\} = a \rightarrow P \setminus \{b\}
(a -> P [] b -> Q) \setminus \{a,b\}
        = P \setminus \{a,b\} \mid \sim \mid Q \setminus \{a,b\}
(a -> P [] b -> Q) \setminus \{b\}
        = (a -> P \setminus \{b\} [] Q \setminus \{b\})
             |\sim| Q \setminus \{b\}
```

Processos com e sem restrição de visibilidade

```
(c?x:A \rightarrow P)X
  = if X \cap A = \{\} then
           c:X:A \rightarrow (P/X)
      else
           (c?x:(A\X) -> (P\X))
            [] (|\sim| \{P(a) \setminus X | a \in X \cap A\})
          |\sim| (|\sim| \{P(a) \setminus X | a \in X \cap A\})
```

```
ATM2 =
 incard?c -> pin.fpin(c) -> req?n ->
   ((dispense!n -> outcard.c -> ATM2)
    |~| (refuse ->
             (ATM2 |~| outcard.c -> ATM2)))
ATMref(n) =
   (n<Max) & refill -> ATMref(Max)
 [] incard?c -> pin.fpin(c) -> req?w ->
      (if w<=n then
          dispense!w -> outcard.c ->
          ATMref(n-w)
       else refuse -> outcard.c -> ATMref(n)
```

```
? ATM2 [= ATMref(0)
? ATM2 [= ATMref(0)\{refill}
? ATMref(0)\{refill} [= ATM2
? ATMref(0) [= ATM2
```

ATMref(0) é determinística

ATMref(0)\{refill} é não-determinística

Divergência

- Processo realiza sequência infinita de eventos internos
- O operador de *hiding* pode introduzir divergência ou *livelock*:

```
P = (\mu X.a -> X) \setminus \{a\}
Q = a -> Q \setminus \{a\}
P = P (P = (\mu X.X))
P = div
```

Recursão guardada x construtiva

Leis

```
(P [|X|] Q) \setminus Z
= (P \setminus Z) [|X|] (Q \setminus Z)
(se X \cap Z = \{\})
(P [X||Y] Q) \setminus Z
= (P \setminus Z \cap X) [X||Y] (Q \setminus Z \cap Y)
(se X \cap Y \cap Z = \{\})
```

Traces

□ s\X denota s↑(Events\X)

Exercícios

Do livro texto

Essenciais: 3.1.1

Opcionais: 3.1.2

OPERADOR PARA RENOMEAR EVENTOS

Alexandre Mota & Augusto Sampaio

Renomeação

Operador para construir processos:

```
P[[R]]
```

dado um processo P e uma relação entre eventos R na forma

```
e1 <- f1, e2 <- f2,..., en <- fn
```

- R determina a renomeação dos eventos deP:
 - □ei em P é mapeado para fi em P[[R]]
- Útil para criar vários processos similares

Renomeação

- Caso R seja uma função sobre os eventos de P,
 - □ P[[R]] é obtido a partir da sintaxe de P pela renomeação dos eventos segundo R
 - se R for injetiva, P[[R]] oferece o evento R(a) exatamente quando P oferece a
 - caso contrário, o comportamento do processo renomeado pode mudar :

```
( a -> P
[] b -> Q)[[a <- b, b <- b]]</pre>
```

```
COPY = left?x -> right!x -> COPY
COPY'(a,b) = a?x -> b!x -> COPY'(a,b)
    COPY[[left <- aa,right <- bb]]</pre>
 [ = COPY'(aa,bb)]
    COPY'(aa,bb)
 [= COPY[[left <- aa,right <- bb]]</pre>
```

```
SPLIT = in?x \rightarrow if x%2==1 then
                    out1.x -> SPLIT
                  else out2.x -> SPLIT
RenSPLIT =
  SPLIT[[in.x <- in', out1.x <- out1',
          out2.x \leftarrow out2' \mid x \leftarrow T]
SPLIT' = in' -> ( out1' -> SPLIT'
                    |~| out2' -> SPLIT')
RenSPLIT = SPLIT'
```

Renomeação

- Caso R não seja uma função,
 - P[[R]] oferece um evento em R(a) exatamente quando P oferece o evento a, caso o domínio de R contenha todos os eventos de P
 - pode-se introduzir escolhas que não existiam antes:

```
(a -> STOP)[[a <- a, a <- b]]
=
(a -> STOP) [] (b -> STOP)
```

Leis

```
(P \mid \sim \mid Q)[[R]] = P[[R]] \mid \sim \mid Q[[R]]

(P \mid \mid Q)[[R]] = P[[R]] \mid \mid Q[[R]]

(?x:A \rightarrow P)[[R]] =

?y:R(A) \rightarrow

\mid \sim \mid \{P(z)[[R]] \mid z \in A \land zRy\}
```

Quando R é funcional, Renomeação distribui sobre mais operadores, como as hiding e (variações de) paralelismo

Traces

Exercícios

Do livro texto

■ Essenciais: 3.2.3