OPERADORES PARA
COMPOSIÇÃO PARALELA:
COMPOSIÇÃO
GENERALIZADA E
ENTRELAÇAMENTO

Alexandre Mota & Augusto Sampaio

Operadores de Composição Paralela

- CSP oferece várias alternativas variando as condições para interação:
 - Composição paralela síncrona

Composição paralela alfabetizada

Composição paralela generalizada

Entrelaçamento

Entrelaçamento (Interleaving)

Operador para construir processos:

dado processos P e Q

- P e Q são executados em paralelo, de forma independente, sem sincronizar eventos
- Útil para especificar a composição paralela de clientes em um sistema cliente-servidor

Entrelaçamento

- □ P | | Q
 - oferece os eventos iniciais tanto de P quanto de Q, e espera até que haja uma comunicação
 - depois da comunicação de um evento a de P (Q) comporta-se como P' | | | Q (P | | | Q'), onde P'(Q') comporta-se como P (Q) após a comunicação de a
 - a escolha da execução do mesmo evento de P
 e Q é não-determinística

Exemplo

```
ATM1 = incard?c -> pin.fpin(c) ->
       req?n -> dispense!n ->
       outcard.c -> ATM1
CUST1(card) =
  incard.card -> pin?p:S(card) ->
  req.50 ->
  dispense?x:\{y \mid y < - WA, y > =50\} \rightarrow
  outcard.card -> CUST1(card)
```

Exemplo

```
CUSTOMERS =

CUST1(1) ||| CUST1(2) |||

CUST1(3) ||| ...
```

A composição paralela de ATM1 com CUSTOMERS usa um outro operador que permite sincronização, como ilustrado posteriormente

Processos Paralelos e Sequenciais

Step law

Traces

```
□ traces(P | | | Q) =
     s \in traces(P) \land
            t \in traces(Q) }
□ s | | | t denota os entrelaçamentos dos traces s

□ <> ||| S = {S}
  □ S ||| <> = {S}
  - <a>^s ||| <b>^t = {<a>^u | u ∈ s | | | <b>^t}
                    \cup \{ <b>^u | u \in <a>^s | | | t \}
```

Leis algébricas

```
\square P | | Q = Q | | P
\square P | | | (Q | | | R) = (P | | Q) | | | R
□ P | | | (Q |~| R)
 (P | | Q) |~| (P | | R)
Note particularmente que
     STOP | | | SKIP = STOP
```

Exercícios

```
□ Verifique intuitivamente se
  □ STOP | | STOP = STOP
  □ a -> STOP | | | STOP = a -> STOP
  □ P | | | STOP = P
□ Usando a Step law prove que
  (a -> STOP | | b -> STOP)
  (a -> b-> STOP)[] (b -> a -> STOP)
□ Verifique intuitivamente se
    P | | | (Q [] R)
    (P | | | Q) [] (P | | R)
```

Resposta dos Exercícios

```
Verifique intuitivamente se
  ■ STOP || STOP = STOP - sim
  ■ a -> STOP ||| STOP = a -> STOP - sim
  □ P | | | STOP = P - não
Usando a Step law prove que
  (a -> STOP | | b -> STOP)
  (a -> b-> STOP)[] (b -> a -> STOP) - prova simples!
Verifique intuitivamente se
     P \mid | | (Q [] R) = (P \mid | | Q) [] (P \mid | | R)
     - Não, o lado direito pode gerar não determinismo
    interno, devido às ocorrências duplas de P. Na
    verdade, o lado esquerdo é um refinamento do direito
```

Composição Paralela Generalizada

Operador para construir processos:

dado processos P e Q e um conjunto de eventos X

- P e Q são executados em paralelo mas só sincronizando os eventos em x:
 - os outros eventos são realizados de forma independente (como no caso de *Interleaving*)

Exemplo

```
ATM1 = incard?c -> pin.fpin(c) ->
       req?n -> dispense!n ->
       outcard.c -> ATM1
CUST1(card) =
  incard.card -> pin?p:S(card) ->
  req.50 ->
  dispense?x:\{y \mid y < - WA, y > =50\} \rightarrow
  outcard.card -> CUST1(card)
```

Exemplo

```
CUSTOMERS =
   CUST1(1) ||| CUST1(2) |||
   CUST1(3) ||| ...

ATM1andCUSTOMERS =
   ATM1 [|Events|] CUSTOMERS
```

Composição Paralela Generalizada

- □ P [| X |] Q
 - sendo A e B respectivamente os eventos iniciais de P e Q, oferece inicialmente o seguinte conjunto de eventos:

Processos Paralelos e Sequenciais

```
P = c?x:A \rightarrow P'
O = c?x:B \rightarrow Q'
P [ | X | ] Q
c?x:C ->
 if (x \in X) then P'[X]Q'
  else if (x \in A \cap B) then
      (P'[|X|]Q)
|~| (P[|X|]Q')
  else if (x \in A) then
 (P'[|X|]Q)
else (P[|X|]Q')
```

Traces

□ s [|X|] t denota as possíveis combinações dos traces s e t

Leis algébricas

```
\square P [ | X | ] Q = Q [ | X | ] P
□ P [ | X | ] (Q |~| R)
 (P [ | X | ] Q) |~| (P [ | X | ] R)
□ P [ | X | ] (Q [ | X | ] R)
  (P [|X|] Q) [|X|] R)
  Esta lei vale apenas se o conjunto
   de sincronização for o mesmo!
```

Exercícios

```
Quais os processos equivalentes a:
   □ STOP [ | X | ] STOP = ?
   \square SKIP [|X|] SKIP = ?
   a -> STOP [|{a}|] STOP = ?
   a -> STOP [|{b}|] STOP = ?
    (?x : A -> P) [|X|] STOP = ? 
   a \rightarrow STOP [|\{a\}|] SKIP = ?
    (?x : A -> P) [|X|] SKIP = ? 
   • (a -> STOP [|\{a,b\}|] b -> STOP) = ?
   • (a \rightarrow STOP [|\{b\}|] b \rightarrow STOP) = ?
Verifique intuitivamente se
      P [ | X | ] (Q [ ] R)
    (P[|X|]Q)[](P[|X|]R)
```

Resposta dos exercícios

```
Quais os processos equivalentes a:
  □ STOP [ | X | ] STOP = STOP
  □ SKIP [|X|] SKIP = SKIP
  a -> STOP [|{a}|] STOP = STOP
  \blacksquare a -> STOP [|{b}|] STOP = a -> STOP
   \blacksquare a -> STOP [|{a}|] SKIP = STOP
  • (?x : A \rightarrow P) [|X|] SKIP = ?x : AX \rightarrow (P [|X|] SKIP) (ver Lei 6.15)
  [a -> STOP [|\{b\}|] b -> STOP) = a -> STOP
Verifique intuitivamente se
     P [ | X | ] (Q [ ] R)
    (P[|X|]Q)[](P[|X|]R) -
- Falso. Ver considerações no execício anterior.
```

Restringindo Processos

- Em especificações, os operadores de composição paralela podem ser usados para restringir o comportamento dos processos:
 - □ P [| X |] STOP comporta-se como P exceto pela proibição da realização dos eventos em X
 - □ P [| X |] Q, onde Q só realiza os eventos em X, restringe o comportamento de P

Relação entre operadores para composição paralela

- Todos os outros operadores podem ser definidos em termos de composição paralela generalizada
 - Entrelaçamento
 - $P \mid | | Q = P [| { } |] Q$
 - Composição paralela síncrona
 - P | Q = P [| Events |] Q

Relação entre operadores para composição paralela

Composição paralela alfabetizada

```
□ P [X | Y] Q
```

- Sincronizam em X ∩ Y
- P se comporta independentemente em X\Y e Q
 em Y\X
- P é bloqueado em Events\X e Q em Events\Y

Exercício

- Especifique uma aplicação simples envolvendo um processo buffer e um controlador. O buffer deve ser implementado de forma distribuída, com um processo implementando cada célula do buffer e eventos para obter o valor corrente da célula (get) e escrever no valor da célula (set). O controlador deve receber requisições de input e output do ambiente, para ler e escrever no buffer, seguindo a política de uma fila circular. Output so pode ocorrer se o buffer não estiver vazio. Input so pode ocorrer se o buffer não estiver cheio.
- Dica: o controlador deve guardar a quantidade atual de elementos no buffer, o id da célula inicial, o ida da célula final e uma cache com o elemento mais antigo incluído no buffer.

Resposta do exercício

```
MAX = 5
NUMBERS = \{0..MAX\}
channel get, set: NUMBERS.NUMBERS
Celula(i,v) = get.i!v -> Celula(i,v)
           [] set.i?v2 -> Celula(i,v2)
Max_Buffer = 3
Buffer = | | | i : \{0..Max\_Buffer\} @ Celula(i,0)
assert Buffer :[deterministic [FD]]
assert Buffer :[deadlock free [F]]
assert Buffer :[livelock free [FD]]
```

Resposta do exercício

```
channel input, output: NUMBERS
incModulo(x,max) = if (x == max) then 1 else x + 1
Controlador(inf,sup,quant,cache) =
  (quant < Max_Buffer & input?x -> set.inf.x ->
    if (quant == 0) then
      Controlador(inf, incModulo(sup,Max_Buffer), quant+1, x)
    else
      Controlador(inf,incModulo(sup,Max_Buffer), quant+1, cache))
(quant > 0 & output!cache ->
    if (quant == 1) then
          Controlador(incModulo(inf, Max_Buffer), sup, quant-1, cache)
     else
          get!incModulo(inf,Max)?newCache ->
          Controlador(incModulo(inf, Max_Buffer), sup, quant-1, Newcache))
```

Resposta do exercício

```
System_Buffer =

(Buffer [|{|get,set|}|] Controlador(0,0,0,0)) \ {|get,set|}

assert System_Buffer :[deterministic [FD]]

assert System_Buffer :[deadlock free [F]]

assert System_Buffer :[livelock free [FD]]
```

Exercícios

Do livro texto

Essenciais: 2.3.4, 2.5.1, 2.5.2

Opcionais: 2.3.1, 2.5.3