

MTH6412B : Projet voyageur de commerce (phase 2)

Date: lundi 3 octobre 2016
auteur: [Dominique Orban](#)
pondération: 5%, travail individuel
remise: le 17 octobre 2016

Objectif

La seconde partie du projet consiste à construire un arbre de recouvrement minimal étant donné un graphe non orienté connexe.

Marche à suivre

1. Choisir et implémenter une structure de données pour les composantes connexes d'un graphe ;
2. implémenter l'algorithme de Kruskal vu au laboratoire et le tester sur l'exemple des notes de cours ;
3. tester votre implémentation sur diverses instances de TSP symétrique.

Directives

- Écrire du code **lisible**, aéré et commenté. On pourra se reporter aux lignes directrices pour la rédaction de code Python à l'adresse <http://www.python.org/dev/peps/pep-0008/>.
- Utilisez les constructions de programmation orientée objet autant que possible. Vous en tirerez profit par la suite. Le degré d'utilisation des constructions de programmation orientée objet entre en ligne de compte dans la notation.