

# MTH6412A : Projet voyageur de commerce (phase 3)

**Date:** Lundi 31 octobre 2016  
**auteur:** Dominique Orban  
**pondération:** 10%, travail individuel  
**remise:** le 14 novembre 2016

## Objectif

La troisième partie du projet consiste à implémenter une seconde méthode de construction d'un arbre de recouvrement minimal étant donné un graphe non orienté connexe.

## Marche à suivre

1. Implémenter les deux heuristiques d'accélération et répondre à la question concernant le rang ;
2. implémenter l'algorithme de Prim vu au laboratoire et le tester sur l'exemple des notes de cours ;
3. tester votre implémentation sur diverses instances de TSP symétrique.

## Directives

- Écrire du code **lisible**, aéré et commenté. On pourra se reporter aux lignes directrices pour la rédaction de code Python à l'adresse <http://www.python.org/dev/peps/pep-0008/>.
- Utilisez les constructions de programmation orientée objet autant que possible. Vous en tirerez profit par la suite. Le degré d'utilisation des constructions de programmation orientée objet entre en ligne de compte dans la notation.