

MTH6412B : Projet voyageur de commerce (phase 4)

Date: lundi 21 novembre 2016
auteur: [Dominique Orban](#)
pondération: 15%, travail en groupes de deux
remise: le 28 novembre 2016

Objectif

La quatrième partie du projet consiste à implémenter un algorithme d'approximation d'une tournée optimale.

Marche à suivre

1. Implémenter l'algorithme RSL vu au laboratoire
2. tester et comparer les variantes de cet algorithme que vous jugerez appropriées afin d'obtenir les meilleurs approximations possibles sur nos instances de TSP symétrique
3. suivre les autres directives données dans la présentation du laboratoire.

Directives

- Écrire du code **lisible**, aéré et commenté. On pourra se reporter aux lignes directrices pour la rédaction de code Python à l'adresse <http://www.python.org/dev/peps/pep-0008/>.
- Utilisez les constructions de programmation orientée objet autant que possible. Vous en tirerez profit par la suite. Le degré d'utilisation des constructions de programmation orientée objet entre en ligne de compte dans la notation.