

Mi Juego Favorito

Javier Tibau

24 de mayo de 2013

Índice general

1. Introducción	2
2. Los Juegos	3
2.1. Bucaminas	4
2.2. Dota 2	5
2.3. Zelda: Skyward Sword	6
2.4. The conquers II	7
3. Conclusiones	8

Capítulo 1

Introducción

El libro a continuación es creado como una herramienta para el desarrollo de habilidades de edición colaborativa de documentos de texto plano. La herramienta que habilita dicha colaboración, en este taller, es Git pero podría ser reemplazada por otros sistemas de versionamiento.

Capítulo 2

Los Juegos

2.1. Bucaminas



Figura 2.1: Buscaminas

Buscaminas¹ es uno de los juegos más jugados debido a lo ubicuo de su distribución. Fue incluido en 1992 en la versión de Windows 3.1 y desde entonces lo hemos encontrado presente en todas las versiones de dicho sistema operativo. En la figura 2.1 puede ver una implementación web del juego. La premisa del juego es simple: Limpiar el campo de juego sin hacer explotar ninguna de las minas que se encuentran en la cuadrícula.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Javier Tibau Las reglas del juego son sencillas y fáciles de entender. A pesar de esto, el juego no es atractivo para todo el mundo, creo que es un gusto adquirido. Las reglas me fueron presentadas por mi papá, quien en su máquina de trabajo con Windows 3.11 era uno de los pocos juegos “divertidos” que tenía. Para mi, el gran interés del juego es que destaca (o esconde) la resolución de problemas con fondo algebraico. En cierto momento del juego, y para el jugador que ha estudiado álgebra lineal, el reventar una casilla se torna similar a descifrar un sistema de ecuaciones con varias incógnitas. Los sistemas sencillos son bien definidos y tienen 2, 3 o hasta 4 incógnitas, mientras los más complejos pueden inclusive tener múltiples soluciones.

¹<http://minesweeperonline.com/>

2.2. Dota 2



Figura 2.2: Dota 2

Dota 2² es un juego creado por Valve basado en el popular mod de Warcraft 3, Defense of the Ancients. Es un juego de estrategia en equipo para ser jugado con equipos de 5 personas cada uno. Dota 2 combina elementos de estrategia en tiempo real con perspectiva "en tercera persona", incorporando a todo ello un sistema de nivelación y jugabilidad de diversos juegos de rol como Diablo. Los jugadores asumen el papel de una unidad clasificado como un "héroe", que puede subir de nivel hasta un máximo de 25. La configuración básica de Dota 2 consiste en dos ciudades de distinta forma, cada una cuenta con una fortaleza de defensa conocida como "ancestro", situadas en los extremos opuestos de un mapa equilibrado de manera uniforme. Entre ellas hay varias regiones de conexión identificado como "caminos", que son atravesados por unidades enemigas, al tiempo que luchan contra poderosas torres defensivas a lo largo del camino. Los jugadores se dividen entre dos equipos, cada uno con hasta cinco jugadores, para competir como los principales defensores de cada Fortaleza de los Ancestros.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Victor Cedeño Este es un juego que requiere de comunicación y cooperación entre 5 personas para poder lograr el objetivo de vencer al otro equipo. Es muy difícil jugar solo sin la ayuda de tus compañeros. El juego tiene una gran selección de mas de 100 heroes para elegir, esto quiere decir que cada partida es diferente ya que las combinaciones posibles de los equipos son innumerables. Es un juego que fomenta el trabajo en equipo y las decisiones correctas.

²<http://dota2.com/>

2.3. Zelda: Skyward Sword



Figura 2.3: Zelda: Skyward Sword

Zelda: Skyward Sword³ es el primer Zelda en ofrecerte total control de la espada y escudo via wiimote + nunchuck. Fue publicado en Noviembre del 2011 y ha sido uno de los juegos de Zelda más controversiales por su único modo de jugarlo con controles de movimiento.

La premisa del juego es que eres un chico (Link) que vive en una comunidad en una isla flotante y debes emprender un viaje a la superficie (Hyrule) para rescatar a Zelda.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Gianni Carlo Las reglas del juego son similares a los anteriores juegos de Zelda con el agregado que ahora cada enemigo fue diseñado con los controles de movimiento en mente, no basta con agitar de izquierda a derecha el control para poder pasar el juego, y esto ayuda en gran parte a sumergirte en el juego ya que debes atacar de cierta forma a los enemigos y/o repeler ataques con tu escudo en el momento preciso sino recibes una penalidad. A pesar de esto, el juego no es atractivo para todo el mundo debido a la única opción de controles a los que alegan que no responden con suficiente precisión o a veces ni responden. Para mi, el gran interés del juego, aparte de presentar el origen de la historia del universo de Zelda, es el nuevo estilo de jugarlo y la experiencia de inmersión única que presenta a cualquier fan de la serie (los motion controls de Twilight Princess para Wii no cuentan en mi opinión ya que eran tan solo un test para ver que tan buena sería la acogida para implementarlo como única opción en el siguiente Zelda).

³<http://zelda.com/skywardsword/>

2.4. The conquers II



Figura 2.4: The conquers II

The conquers II es un videojuego de estrategia en tiempo real para computadoras personales, desarrollado por Ensemble Studios y publicado por Microsoft Games para las plataformas Microsoft Windows y Apple Macintosh. El título expande al videojuego Age of Empires II: The Age of Kings y fue lanzado a mediados del año 2000. Mantiene el mismo guion en su desarrollo tanto económico como militar, no obstante introduce algunas mejoras en la IA de algunas unidades que ayudan a tener más tiempo para plantear una estrategia, introduciendo civilizaciones americanas (Mayas y Aztecas), además de algunas otras civilizaciones (Españoles, Hunos y Coreanos), más modos de juego y nuevos mapas.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Keyla Figueroa Este juego se basa en armar estrategias, tanto de ataques como de defensa. El juego comienza con cierta cantidad de aldeanos, a estos se les asigna diferentes tareas como recolectar madera, alimentos, oro y roca. En base a lo que ellos recolectan, se construyen casas, establos, cuarteles, etc, hasta llegar a armar un imperio con tus propias reglas. El objetivo principal de este juego es derrotar a todos los imperios existentes, quedando así como el único imperio conquistador. Lo que más me gusta de este juego es que estimula el cerebro al momento de tomar decisiones, a liderar frente a diversas situaciones, y a conocer más sobre las culturas occidentales y orientales del mundo.

Capítulo 3

Conclusiones

Cuales juegos fueron más populares y un breve razonamiento del porqué.