

Mi Juego Favorito

Javier Tibau

21 de mayo de 2013

Índice general

1. Introducción	2
2. Los Juegos	3
2.1. Bucaminas	4
2.2. Dota 2	5
2.3. Zelda: Skyward Sword	6
2.4. Assassin's Creed: Revelations	7
2.5. Deus Ex: Human Revolution	8
3. Conclusiones	10

Capítulo 1

Introducción

El libro a continuación es creado como una herramienta para el desarrollo de habilidades de edición colaborativa de documentos de texto plano. La herramienta que habilita dicha colaboración, en este taller, es Git pero podría ser reemplazada por otros sistemas de versionamiento.

Capítulo 2

Los Juegos

2.1. Bucaminas



Figura 2.1: Buscaminas

Buscaminas¹ es uno de los juegos más jugados debido a lo ubicuo de su distribución. Fue incluido en 1992 en la versión de Windows 3.1 y desde entonces lo hemos encontrado presente en todas las versiones de dicho sistema operativo. En la figura 2.1 puede ver una implementación web del juego. La premisa del juego es simple: Limpiar el campo de juego sin hacer explotar ninguna de las minas que se encuentran en la cuadrícula.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Javier Tibau Las reglas del juego son sencillas y fáciles de entender. A pesar de esto, el juego no es atractivo para todo el mundo, creo que es un gusto adquirido. Las reglas me fueron presentadas por mi papá, quien en su máquina de trabajo con Windows 3.11 era uno de los pocos juegos “divertidos” que tenía. Para mi, el gran interés del juego es que destaca (o esconde) la resolución de problemas con fondo algebraico. En cierto momento del juego, y para el jugador que ha estudiado álgebra lineal, el reventar una casilla se torna similar a descifrar un sistema de ecuaciones con varias incógnitas. Los sistemas sencillos son bien definidos y tienen 2, 3 o hasta 4 incógnitas, mientras los más complejos pueden inclusive tener múltiples soluciones.

¹<http://minesweeperonline.com/>

2.2. Dota 2



Figura 2.2: Dota 2

Dota 2² es un juego creado por Valve basado en el popular mod de Warcraft 3, Defense of the Ancients. Es un juego de estrategia en equipo para ser jugado con equipos de 5 personas cada uno. Dota 2 combina elementos de estrategia en tiempo real con perspectiva "en tercera persona", incorporando a todo ello un sistema de nivelación y jugabilidad de diversos juegos de rol como Diablo. Los jugadores asumen el papel de una unidad clasificado como un "héroe", que puede subir de nivel hasta un máximo de 25. La configuración básica de Dota 2 consiste en dos ciudades de distinta forma, cada una cuenta con una fortaleza de defensa conocida como "ancestro", situadas en los extremos opuestos de un mapa equilibrado de manera uniforme. Entre ellas hay varias regiones de conexión identificado como "caminos", que son atravesados por unidades enemigas, al tiempo que luchan contra poderosas torres defensivas a lo largo del camino. Los jugadores se dividen entre dos equipos, cada uno con hasta cinco jugadores, para competir como los principales defensores de cada Fortaleza de los Ancestros.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Victor Cedeño Este es un juego que requiere de comunicación y cooperación entre 5 personas para poder lograr el objetivo de vencer al otro equipo. Es muy difícil jugar solo sin la ayuda de tus compañeros. El juego tiene una gran selección de mas de 100 heroes para elegir, esto quiere decir que cada partida es diferente ya que las combinaciones posibles de los equipos son innumerables. Es un juego que fomenta el trabajo en equipo y las decisiones correctas.

²<http://dota2.com/>

2.3. Zelda: Skyward Sword



Figura 2.3: Zelda: Skyward Sword

Zelda: Skyward Sword³ es el primer Zelda en ofrecerte total control de la espada y escudo via wiimote + nunchuck. Fue publicado en Noviembre del 2011 y ha sido uno de los juegos de Zelda más controversiales por su único modo de jugarlo con controles de movimiento.

La premisa del juego es que eres un chico (Link) que vive en una comunidad en una isla flotante y debes emprender un viaje a la superficie (Hyrule) para rescatar a Zelda.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Gianni Carlo Las reglas del juego son similares a los anteriores juegos de Zelda con el agregado que ahora cada enemigo fue diseñado con los controles de movimiento en mente, no basta con agitar de izquierda a derecha el control para poder pasar el juego, y esto ayuda en gran parte a sumergirte en el juego ya que debes atacar de cierta forma a los enemigos y/o repeler ataques con tu escudo en el momento preciso sino recibes una penalidad. A pesar de esto, el juego no es atractivo para todo el mundo debido a la única opción de controles a los que alegan que no responden con suficiente precisión o a veces ni responden. Para mi, el gran interés del juego, aparte de presentar el origen de la historia del universo de Zelda, es el nuevo estilo de jugarlo y la experiencia de inmersión única que presenta a cualquier fan de la serie (los motion controls de Twilight Princess para Wii no cuentan en mi opinión ya que eran tan solo un test para ver que tan buena sería la acogida para implementarlo como única opción en el siguiente Zelda).

³<http://zelda.com/skywardsword/>

2.4. Assassin's Creed: Revelations



Figura 2.4: Assassin's Creed: Revelations

Assassin's Creed: Revelations⁴ El juego comienza varios años después de Assassin's Creed: Brotherhood en el papel de Ezio, ya varios días con Lucy muerta, Desmond Miles en coma y Rebecca, Shaun y el misterioso William M. tratando de reanimar a Desmond, mediante el Animus. Desmond para tratar de salvarse, explorará los últimos días de las vidas de Altaïr Ibn-La'Ahad y Ezio Auditore, para crear un nexo de sincronización.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Luis Caviedes Assassin's Creed: Revelations hace gala a su nombre, ya que su historia une cabos sueltos de la franquicia y, sobre todo, sirve de nexo entre Ezio Auditore, Altaïr ibn La-Ahad y Desmond Miles, justamente los tres personajes jugables de este juego. La excelente jugabilidad es una marca de fábrica de la saga Assassin's Creed. Revelations no es la excepción, otorgándonos un control de personaje soberbio. La ambientación de Constantinopla es sobrecogedora. Los detalles de los edificios, las mezquitas, los pueblos, el puerto, sorprenden gratamente.

⁴<http://assassinscreed.ubi.com/ac3/es-es/games/assassins-creed-revelations/index.aspx>

2.5. Deus Ex: Human Revolution



Figura 2.5: Deus Ex: Human Revolution

Deus Ex: Human Revolution⁵ es la prequela del aclamado "Deus Ex", lanzada en Agosto del 2011 por Eidos Montreal. Es un juego que se lleva a cabo en un futuro no muy distante, donde las aumentaciones (implantes físicos) son cosas del día a día, y que dan poder a quién las tenga. En medio de todo esto se encuentra el protagonista, Adam Jensen, el cual se ve inmerso en un complot que abarca el destino de la humanidad.

⁵<http://www.deusex.com/>

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Luis Vasquez Con un fanático de la serie, me fué natural comprar este juego en el día de lanzamiento, y no fui decepcionado. A parte de la gran trama que este juego ofrece , la cual no le pide favores a la del original, este logra modernizar todos los aspectos de jugabilidad de Deus Ex, así como ofrecer al jugador varias opciones de juego, uno puede elegir entre sigilosamente infiltrarse en la base enemiga sin ser visto, o simplemente asesinar a sangre fría a cualquiera que se te cruce en tu camino.

Capítulo 3

Conclusiones

Cuales juegos fueron más populares y un breve razonamiento del porqué.