

Mi Juego Favorito

Javier Tibau

18 de mayo de 2013

Índice general

Capítulo 1

Introducción

El libro a continuación es creado como una herramienta para el desarrollo de habilidades de edición colaborativa de documentos de texto plano. La herramienta que habilita dicha colaboración, en este taller, es Git pero podría ser reemplazada por otros sistemas de versionamiento.

Capítulo 2

Los Juegos

2.1. Bucaminas



Figura 2.1: Buscaminas

Buscaminas¹ es uno de los juegos más jugados debido a lo ubicuo de su distribución. Fue incluido en 1992 en la versión de Windows 3.1 y desde entonces lo hemos encontrado presente en todas las versiones de dicho sistema operativo. En la figura ?? puede ver una implementación web del juego. La premisa del juego es simple: Limpiar el campo de juego sin hacer explotar ninguna de las minas que se encuentran en la cuadrícula.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Javier Tibau Las reglas del juego son sencillas y fáciles de entender. A pesar de esto, el juego no es atractivo para todo el mundo, creo que es un gusto adquirido. Las reglas me fueron presentadas por mi papá, quien en su máquina de trabajo con Windows 3.11 era uno de los pocos juegos “divertidos” que tenía. Para mi, el gran interés del juego es que destaca (o esconde) la resolución de problemas con fondo algebraico. En cierto momento del juego, y para el jugador que ha estudiado álgebra lineal, el reventar una casilla se torna similar a descifrar un sistema de ecuaciones con varias incógnitas. Los sistemas sencillos son bien definidos y tienen 2, 3 o hasta 4 incógnitas, mientras los más complejos pueden inclusive tener múltiples soluciones.

¹<http://minesweeperonline.com/>

2.2. Dota 2



Figura 2.2: Dota 2

Dota 2² es un juego creado por Valve basado en el popular mod de Warcraft 3, Defense of the Ancients. Es un juego de estrategia en equipo para ser jugado con equipos de 5 personas cada uno. Dota 2 combina elementos de estrategia en tiempo real con perspectiva "en tercera persona", incorporando a todo ello un sistema de nivelación y jugabilidad de diversos juegos de rol como Diablo. Los jugadores asumen el papel de una unidad clasificado como un "héroe", que puede subir de nivel hasta un máximo de 25. La configuración básica de Dota 2 consiste en dos ciudades de distinta forma, cada una cuenta con una fortaleza de defensa conocida como "ancestro", situadas en los extremos opuestos de un mapa equilibrado de manera uniforme. Entre ellas hay varias regiones de conexión identificado como "caminos", que son atravesados por unidades enemigas, al tiempo que luchan contra poderosas torres defensivas a lo largo del camino. Los jugadores se dividen entre dos equipos, cada uno con hasta cinco jugadores, para competir como los principales defensores de cada Fortaleza de los Ancestros.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Victor Cedeño Este es un juego que requiere de comunicación y cooperación entre 5 personas para poder lograr el objetivo de vencer al otro equipo. Es muy difícil jugar solo sin la ayuda de tus compañeros. El juego tiene una gran selección de mas de 100 heroes para elegir, esto quiere decir que cada partida es diferente ya que las combinaciones posibles de los equipos son innumerables. Es un juego que fomenta el trabajo en equipo y las decisiones correctas.

²<http://dota2.com/>

2.3. Zelda: Skyward Sword



Figura 2.3: Zelda: Skyward Sword

Zelda: Skyward Sword³ es el primer Zelda en ofrecerte total control de la espada y escudo via wiimote + nunchuck. Fue publicado en Noviembre del 2011 y ha sido uno de los juegos de Zelda más controversiales por su único modo de jugarlo con controles de movimiento.

La premisa del juego es que eres un chico (Link) que vive en una comunidad en una isla flotante y debes emprender un viaje a la superficie (Hyrule) para rescatar a Zelda.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Gianni Carlo Las reglas del juego son similares a los anteriores juegos de Zelda con el agregado que ahora cada enemigo fue diseñado con los controles de movimiento en mente, no basta con agitar de izquierda a derecha el control para poder pasar el juego, y esto ayuda en gran parte a sumergirte en el juego ya que debes atacar de cierta forma a los enemigos y/o repeler ataques con tu escudo en el momento preciso sino recibes una penalidad. A pesar de esto, el juego no es atractivo para todo el mundo debido a la única opción de controles a los que alegan que no responden con suficiente precisión o a veces ni responden. Para mi, el gran interés del juego, aparte de presentar el origen de la historia del universo de Zelda, es el nuevo estilo de jugarlo y la experiencia de inmersión única que presenta a cualquier fan de la serie (los motion controls de Twilight Princess para Wii no cuentan en mi opinión ya que eran tan solo un test para ver que tan buena sería la acogida para implementarlo como única opción en el siguiente Zelda).

³<http://zelda.com/skywardsword/>

2.4. Sonic Generations



Figura 2.4: Sonic Generations

Sonic Generations⁴ es un juego multiplataforma el cual ofrece una nueva experiencia en juego debido a que sus niveles son llevados a escenarios 2D y 3D recreando el ambiente del Sonic antiguo y del Sonic moderno respectivamente. Este juego salió para PS3, Xbox360 y PC el 1 de noviembre del 2011 para celebrar el vigésimo aniversario del nacimiento de Sonic.

Todo empieza cuando los amigos de Sonic están celebrando su cumpleaños. De repente aparece un enemigo de una hiperdimensión y se los lleva a todos excepto Sonic. Al ocurrir esto, los tiempos chocan y se unen los espacios del Sonic antiguo y del moderno llevando así todo a una gran confusión. Para poder regresar todo a la normalidad y recuperar a sus amigos, estos erizos deben recorrer los lugares a la velocidad que los identifica y vencer a los monstruos que aparezcan en el camino. Al final se enfrentarán con el Dr. Eggman y el Dr. Robotnik siendo estos los enemigos del moderno y antiguo Sonic respectivamente, pero para eliminarlos deberán usar un poder máximo, el cual solo será otorgado con el uso de las 7 Esmeraldas Caos.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Jefferson Rivera La verdad es que soy un fanático del erizo azul. He jugado todas sus ofertas desde que inicio en la consola Sega con su primer juego Sonic The Hedgehog y hasta el momento puedo decir que no me ha decepcionado. Siempre trae nuevas ideas y pues lo que más me gusta es la velocidad que contiene este

⁴<http://http://www.sega.com/sonicgenerations/>

juego. El erizo avanza tan rápido que siempre debes estar atento a lo que sucede en el desarrollo del mismo.

2.5. Arcane Legends



Figura 2.5: Arcane Legends

Arcane Legends⁵ es un juego para plataformas móviles de tipo MMORPG totalmente gratuito en el que podrás combatir en modo cooperativo con otros usuarios de la red y derrotar el mal que encontrarás por todas partes. El personaje que elijas marcará tu personalidad y puedes elegir tres tipos, un pícaro, un mago o un guerrero. Una de las mejores características del juego se basa en un compañero animal que llevas a tu lado y que podrás mandar a tu antojo para que te ayude en la lucha. Además podrás hacerle evolucionar y añadirle poderes extra.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

César Madrid Arcane Legends es un juego que te ayuda a entretenerte en tus tiempos libres jugando con conocidos o desconocidos a través de la red, en el cual puedes formar grupos para ir avanzando por nuevos mapas o puedes unirtiarte a batallas de jugador contra jugador donde puedes ir demostrando tus habilidades con tu personaje y tu trabajo en equipo con el resto de tu grupo para así poder llegar a quedar victorioso. Lo mejor de este juego es que aparte de poder jugarlo en tu pc a través de un navegador, también puedes jugarlo desde dispositivos móviles, como android e ios, y así poder entretenerte en cualquier momento.

⁵<http://www.arcanelegendsgame.com/>

2.6. Crysis 2



Figura 2.6: Crysis 2

Crysis 2 ⁶ es un videojuego de disparos en primera persona desarrollado por la empresa Crytek y distribuido por Electronic Arts. Fue publicado en marzo de 2011 para PC, Xbox 360 y PlayStation 3. Es la secuela de Crysis y el primer videojuego en usar el motor CryEngine 3 desarrollado por Crytek también.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Rubén Carvajal La esencia del juego es magnífica, la historia consigue atraparte con su argumento futurístico. Uno puede jugarlo a su manera, dependiendo del escenario habrán momentos en que te guste más pasar a todos descargando todo tu arsenal de armas, o momentos en que lo que sirva más sea utilizar las múltiples opciones del traje y el sigilo. La jugabilidad y los gráficos son de altísima calidad, las opciones de camuflaje y el entorno en el que se desarrolla el juego son particularidades destacables.

El sonido de cada ambiente está bien trabajado, e incluso tenemos opciones gráficas en 3D, cosas que hacen de este un excelente juego.

⁶<http://www.ea.com/es/crysis2>

Capítulo 3

Conclusiones

Cuales juegos fueron más populares y un breve razonamiento del porqué.