

Mi Juego Favorito

Javier Tibau

23 de mayo de 2013

Índice general

1. Introducción	2
2. Los Juegos	3
2.1. Bucaminas	4
2.2. Dota 2	5
2.3. Zelda: Skyward Sword	6
2.4. UT	7
2.5. Top Gear	8
2.6. Othello (Reversi)	9
3. Conclusiones	10

Capítulo 1

Introducción

El libro a continuación es creado como una herramienta para el desarrollo de habilidades de edición colaborativa de documentos de texto plano. La herramienta que habilita dicha colaboración, en este taller, es Git pero podría ser reemplazada por otros sistemas de versionamiento.

Capítulo 2

Los Juegos

2.1. Bucaminas



Figura 2.1: Buscaminas

Buscaminas¹ es uno de los juegos más jugados debido a lo ubicuo de su distribución. Fue incluido en 1992 en la versión de Windows 3.1 y desde entonces lo hemos encontrado presente en todas las versiones de dicho sistema operativo. En la figura 2.1 puede ver una implementación web del juego. La premisa del juego es simple: Limpiar el campo de juego sin hacer explotar ninguna de las minas que se encuentran en la cuadrícula.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Javier Tibau Las reglas del juego son sencillas y fáciles de entender. A pesar de esto, el juego no es atractivo para todo el mundo, creo que es un gusto adquirido. Las reglas me fueron presentadas por mi papá, quien en su máquina de trabajo con Windows 3.11 era uno de los pocos juegos “divertidos” que tenía. Para mi, el gran interés del juego es que destaca (o esconde) la resolución de problemas con fondo algebraico. En cierto momento del juego, y para el jugador que ha estudiado álgebra lineal, el reventar una casilla se torna similar a descifrar un sistema de ecuaciones con varias incógnitas. Los sistemas sencillos son bien definidos y tienen 2, 3 o hasta 4 incógnitas, mientras los más complejos pueden inclusive tener múltiples soluciones.

¹<http://minesweeperonline.com/>

2.2. Dota 2



Figura 2.2: Dota 2

Dota 2² es un juego creado por Valve basado en el popular mod de Warcraft 3, Defense of the Ancients. Es un juego de estrategia en equipo para ser jugado con equipos de 5 personas cada uno. Dota 2 combina elementos de estrategia en tiempo real con perspectiva "en tercera persona", incorporando a todo ello un sistema de nivelación y jugabilidad de diversos juegos de rol como Diablo. Los jugadores asumen el papel de una unidad clasificado como un "héroe", que puede subir de nivel hasta un máximo de 25. La configuración básica de Dota 2 consiste en dos ciudades de distinta forma, cada una cuenta con una fortaleza de defensa conocida como "ancestro", situadas en los extremos opuestos de un mapa equilibrado de manera uniforme. Entre ellas hay varias regiones de conexión identificado como "caminos", que son atravesados por unidades enemigas, al tiempo que luchan contra poderosas torres defensivas a lo largo del camino. Los jugadores se dividen entre dos equipos, cada uno con hasta cinco jugadores, para competir como los principales defensores de cada Fortaleza de los Ancestros.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Victor Cedeño Este es un juego que requiere de comunicación y cooperación entre 5 personas para poder lograr el objetivo de vencer al otro equipo. Es muy difícil jugar solo sin la ayuda de tus compañeros. El juego tiene una gran selección de mas de 100 heroes para elegir, esto quiere decir que cada partida es diferente ya que las combinaciones posibles de los equipos son innumerables. Es un juego que fomenta el trabajo en equipo y las decisiones correctas.

²<http://dota2.com/>

2.3. Zelda: Skyward Sword



Figura 2.3: Zelda: Skyward Sword

Zelda: Skyward Sword³ es el primer Zelda en ofrecerte total control de la espada y escudo via wiimote + nunchuck. Fue publicado en Noviembre del 2011 y ha sido uno de los juegos de Zelda más controversiales por su único modo de jugarlo con controles de movimiento.

La premisa del juego es que eres un chico (Link) que vive en una comunidad en una isla flotante y debes emprender un viaje a la superficie (Hyrule) para rescatar a Zelda.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Gianni Carlo Las reglas del juego son similares a los anteriores juegos de Zelda con el agregado que ahora cada enemigo fue diseñado con los controles de movimiento en mente, no basta con agitar de izquierda a derecha el control para poder pasar el juego, y esto ayuda en gran parte a sumergirte en el juego ya que debes atacar de cierta forma a los enemigos y/o repeler ataques con tu escudo en el momento preciso sino recibes una penalidad. A pesar de esto, el juego no es atractivo para todo el mundo debido a la única opción de controles a los que alegan que no responden con suficiente precisión o a veces ni responden. Para mi, el gran interés del juego, aparte de presentar el origen de la historia del universo de Zelda, es el nuevo estilo de jugarlo y la experiencia de inmersión única que presenta a cualquier fan de la serie (los motion controls de Twilight Princess para Wii no cuentan en mi opinión ya que eran tan solo un test para ver que tan buena sería la acogida para implementarlo como única opción en el siguiente Zelda).

³<http://zelda.com/skywardsword/>

2.4. UT



Figura 2.4: Unreal Tournament

Unreal Tournament ⁴ Unreal Tournament, también conocido como UT y llamado en ocasiones UT99, UT Classic, UT1, o UT:GOTY para diferenciarlo de sus sucesores (Unreal Tournament 2003, Unreal Tournament 2004 y Unreal Tournament 3), es un videojuego de acción en primera persona. Lanzado al mercado en 1999, es la continuación del juego Unreal de Epic Games, y su principal enfoque es la acción para multijugador. Compíte directamente con el juego Quake III Arena de id Software, que salió al mercado diez días después. Si bien se considera que su competidor tiene mejores gráficos, una buena jugabilidad y un motor gráfico extensamente adoptado, UT tiene una inteligencia artificial superior, una movilidad más variada, y un "disparo alternativo" para las armas, lo que introdujo varios elementos más para la estrategia, más una larga variedad de capacidades multijugador.³

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Victor Alvarado La verdad cuando era pequeño fui a una feria de computacion y vi corriendo castle wolfenstein en una IBM, era lo maximo desde ahi empezo mi gusto por los FPS, siguio los clasicos como Doom, Doom 2, Heretic, Hexen, Descent , Duke Nukem 3D y unos cuantos mas que son clasicos, pues la competencia empezo.

⁴<http://store.steampowered.com/app/13240/>

2.5. Top Gear



Figura 2.5: Top Gear

Top Gear⁵ es un videojuego de carreras para Super Nintendo publicado en el año 1992. En el juego tienes que competir con 20 automóviles para llegar en el primer lugar y avanzar hacia el siguiente torneo. El modo de juego es sencillo, tan solo debes indicar mediante teclas la dirección a la cual deseas que se dirija el auto.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

Saulo Ronquillo No es un juego muy complejo ni goza de gráficas espectaculares pero hasta el día de hoy me sigue entreteniendo mucho, durante el transcurso del juego las competencias se realizan en diferentes lugares del mundo lo cual ayuda a que el juego no sea monótono y agregado a todo eso, la música⁶ del videojuego es muy, muy buena.

⁵[http://es.wikipedia.org/wiki/Top_Gear_\(videojuego\)](http://es.wikipedia.org/wiki/Top_Gear_(videojuego))

⁶<http://archive.org/details/TopGearMusicaSnes>

2.6. Othello (Reversi)



Figura 2.6: Othello

El reversi, Othello o Yang ⁷ es un juego entre dos personas, que comparten 64 fichas iguales, de caras distintas, que se van colocando por turnos en un tablero dividido en 64 escaques. Las caras de las fichas se distinguen por su color y cada jugador tiene asignado uno de esos colores, ganando quien tenga más fichas sobre el tablero al finalizar la partida. Se clasifica como juego de tablero, abstracto y territorial; al igual que el go y las amazonas.

La movilidad media de un jugador a lo largo de la partida es de 8 movimientos. Como en total se pueden hacer 60 movimientos, el número máximo de posibles partidas es de aproximadamente 10^{54} . Por otra parte, el número máximo de posiciones posibles se calcula aproximadamente en 10^{30} .

<http://es.wikipedia.org/wiki/Othello> 2013-05-18

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

- Porque aun cuando parece un juego simple, tiene mucha profundidad. Es muy fácil de aprender, en razón de que las reglas son pocas y sencillas. Además hay versiones por todas plataformas.

⁷<http://es.wikipedia.org/wiki/Othello>

Capítulo 3

Conclusiones

Cuales juegos fueron más populares y un breve razonamiento del porqué.