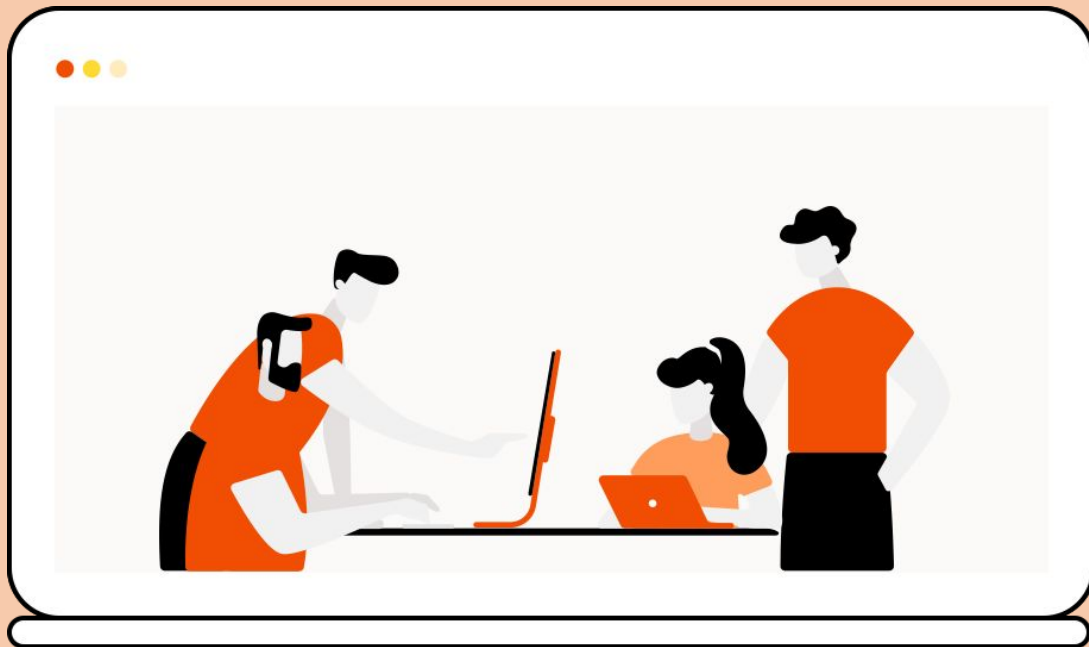


Lógica de Programação

Entradas e saídas de Dados



Desenvolvido por

Jeferson Tigik

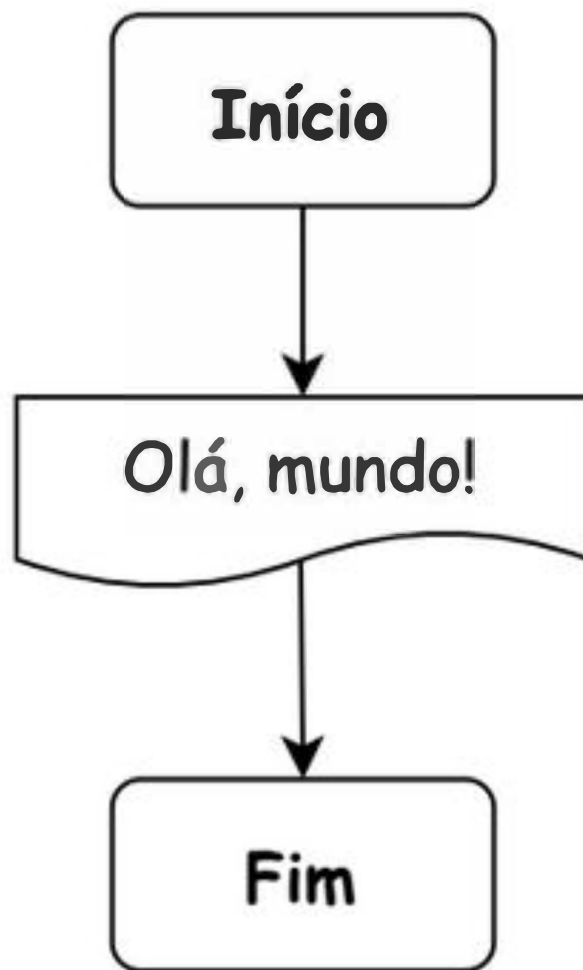
Professor



Conceito de entrada e saída de dados



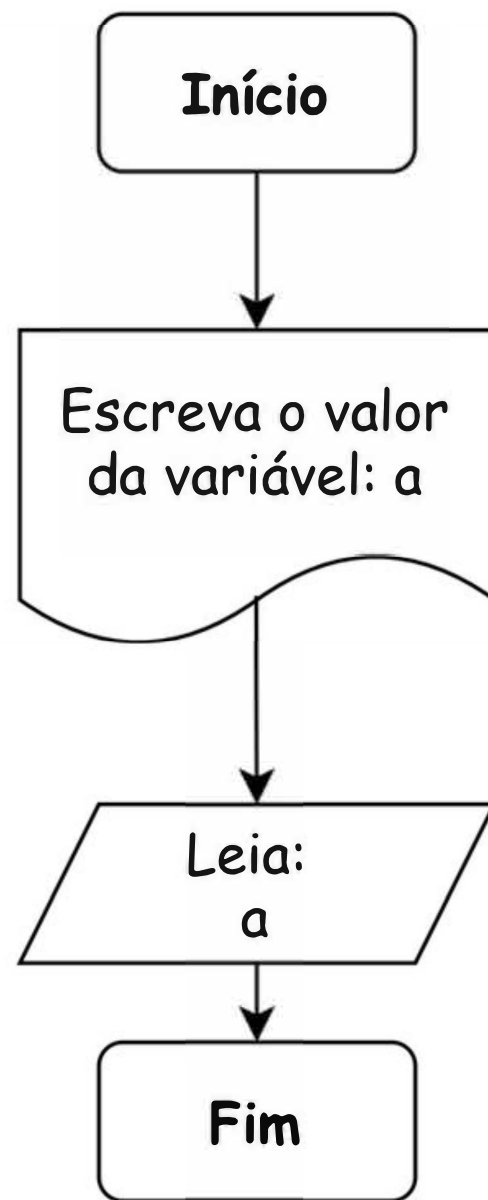
Pseudocódigo





Momento Scratch



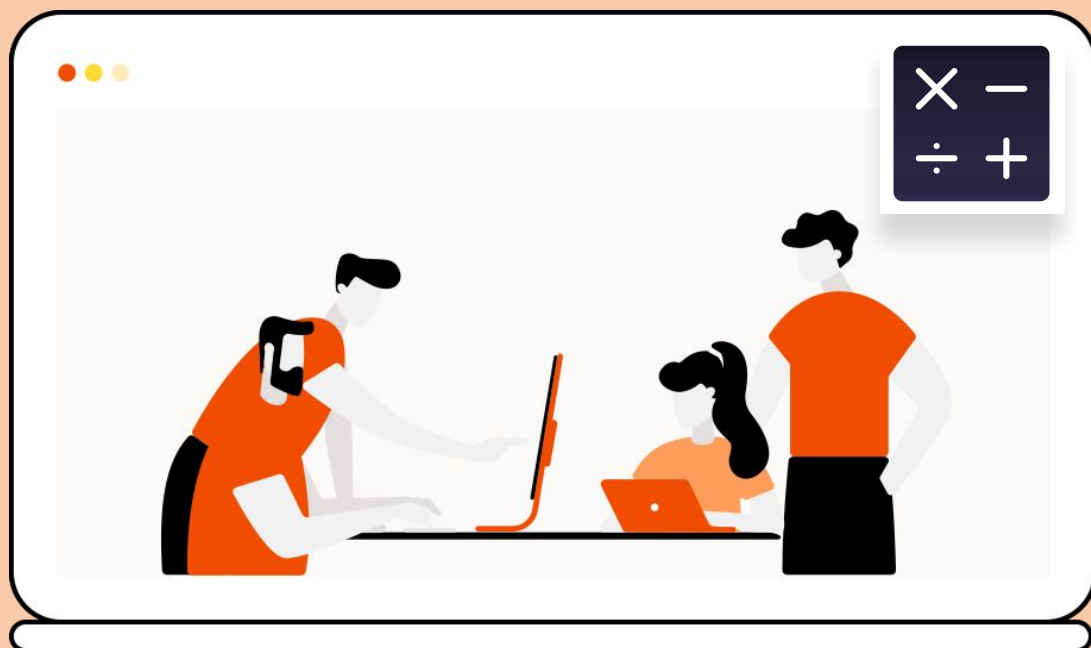




Momento Scratch



PRECEDÊNCIA DE OPERAÇÕES (Aritmética)



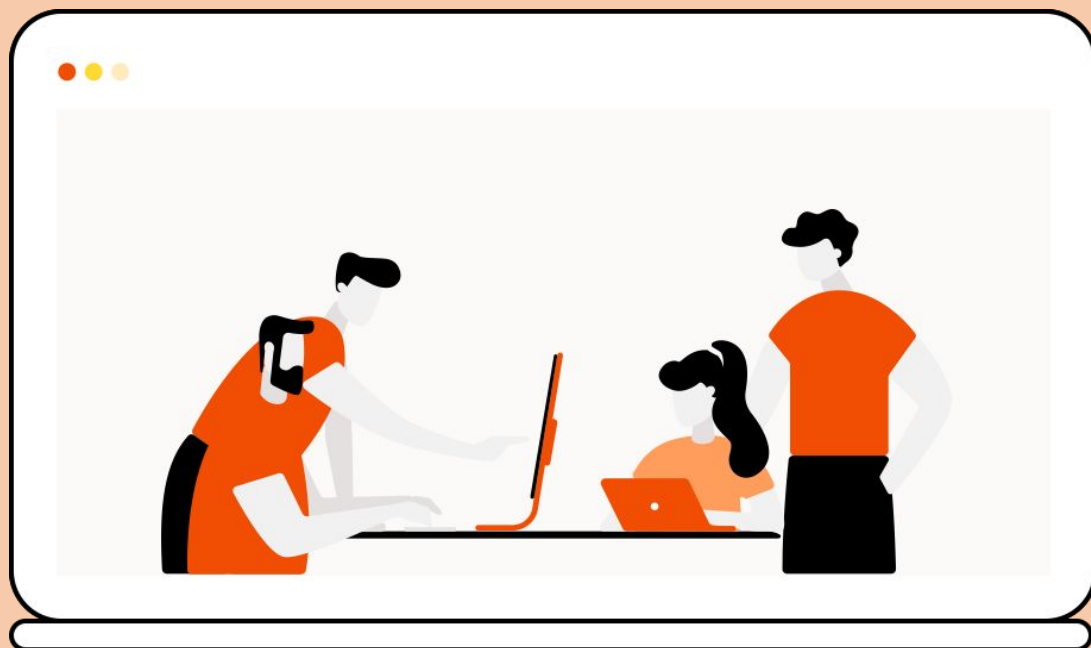
**Ordem de
precedência:**

- 1: ()
- 2: * ; / ; ^ ; %
- 3: + ; -

PRECEDÊNCIA

- **Vamos criar uma solução geral para a tabuada.**
- **Qual o valor?**
- **Apresentar os produtos.**

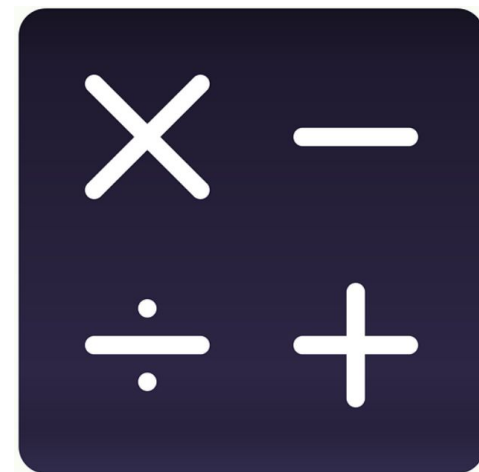
**Vamos encontrar a solução
geral para as tabuadas:**



Conversor de moedas

US\$ 1,00 = R\$ 5,44

1 R\$ = US\$ 0,18



Uma forma de pensar

$$1 \text{ US\$} = \text{R\$ } (1 \times 5,44) = \text{R\$ } 5,44$$

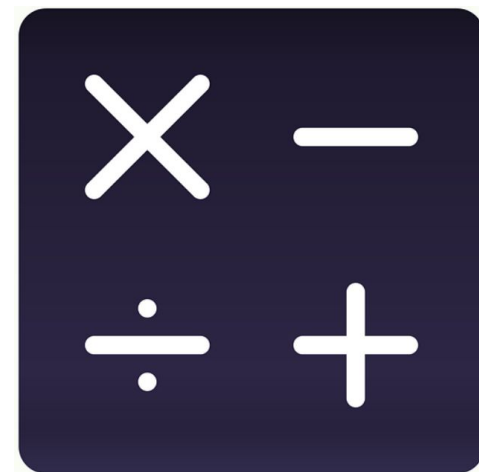
$$2 \text{ US\$} = \text{R\$ } (1 \times 5,44) = \text{R\$ } 10,88$$

•

•

•

$$n \text{ US\$} = \text{R\$ } (n \times 5,44)$$





Desafio:

**Construa um conversor de temperaturas
(Celsius x Fahrenheit)**



Obrigado!