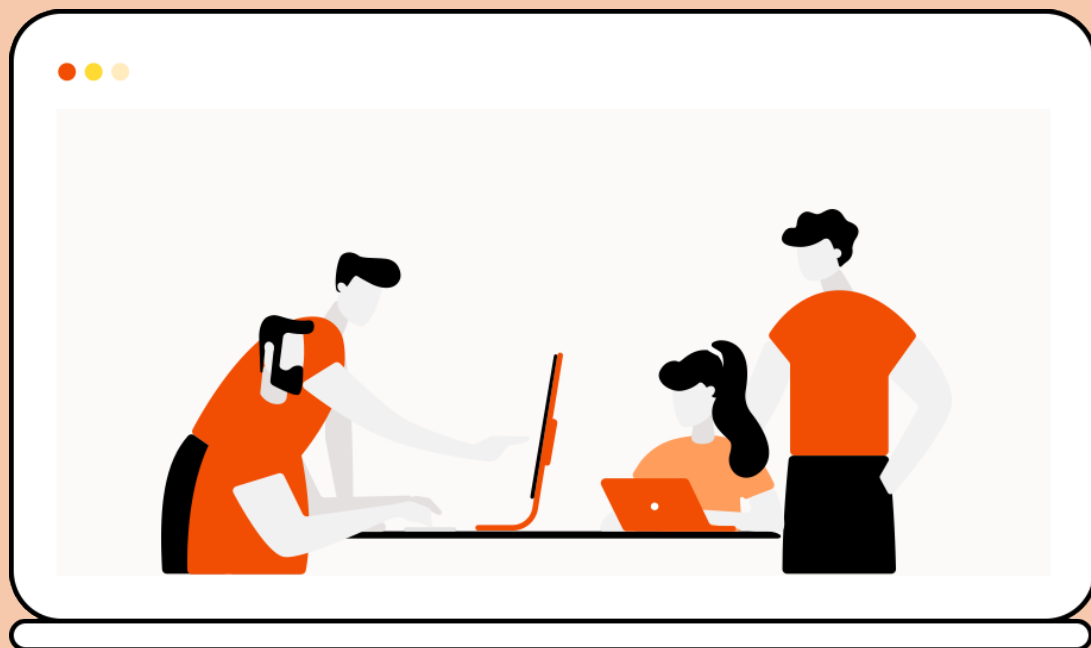


Exercício



Desenvolvido por

Jeferson Tigik

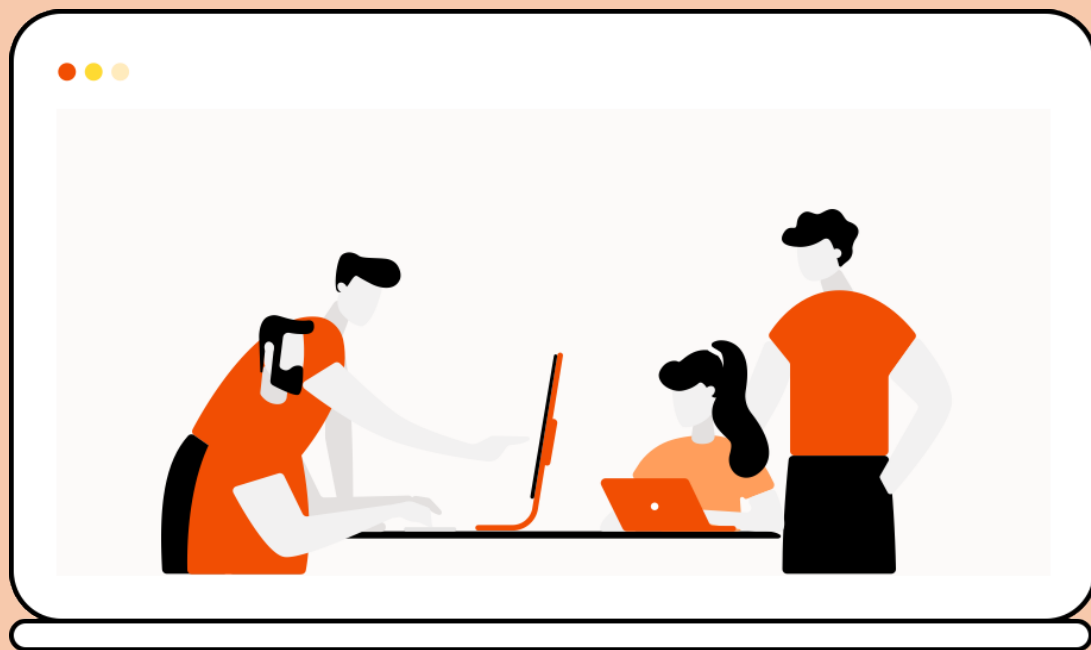
Professor

Exercício



- Crie um conversor monetário (R\$ para US\$ e vice-versa).
- Deve ser considerada a cotação do dia.
- Utilize o Scratch para criar os blocos do algoritmo.
- Utilize o Portugol para criar o código executável da aplicação.
- Envie os arquivos "*.por" e "*.sb3" via WhatsApp

Exercício



Bom trabalho!