

Desenvolvido por

Jeferson Tigik

Professor



- •Escrever um programa que o/a usuário/a irá digitar duas notas e, dependendo do critério, receberá a média e a informação se está aprovado, reprovado ou em recuperação.
- •Envie o arquivo *.por via **E-mail**.



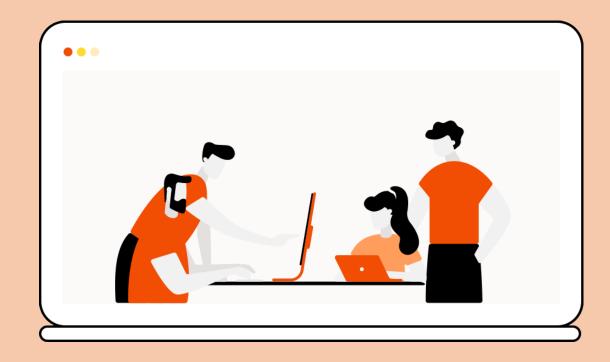
- •Escrever um programa que o/a usuário/a irá digitar um número e o programa diz se em qual faixa etária ele poderá ver determinado entretenimento
- •Envie o arquivo *.por via **E-mail**.





- •Criar um jogo de par ou ímpar contra o computador.
- •Envie o arquivo *.por via **E-mail**.





Bom trabalho!