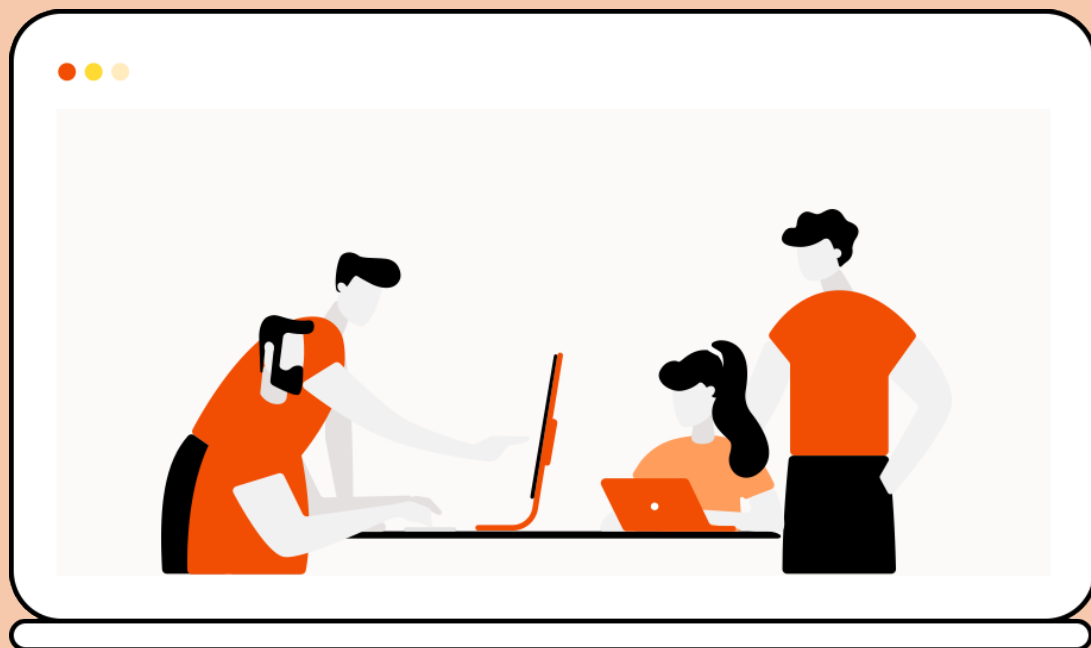


# Exercício



Desenvolvido por

**Jeferson Tigik**

Professor

# While (enquanto)



- **Problema 1: Soma dos Números Inteiros:**

Escreva um programa que solicita ao usuário um número inteiro positivo  $N$  e calcula a soma de todos os números inteiros de 1 a  $N$ .

- Envie a solução via E-mail.

# While (enquanto)



- **Problema 2 - Adivinhe o Número:**

Crie um jogo em que o computador escolhe um número aleatório entre 1 e 100, e o jogador tenta adivinhar o número. O programa deve fornecer dicas (maior/menor) até que o jogador adivinhe corretamente.

- Envie a solução via E-mail.

# Para (for)



- **Problema 3 - Tabuada:** Escreva um programa que solicita ao usuário um número inteiro e exibe a tabuada desse número de 1 a 10.
- Envie a solução via E-mail.

# Para (for)



- **Problema 4 - Sequencia:** Calcular a soma dos elementos de uma sequência de números.
- Envie a solução via E-mail.

# Faca-enquanto (Do-While)



- **Problema 5 - Validação de Senha:** Crie um programa que solicita ao usuário que insira uma senha e a confirme. O programa deve continuar pedindo a confirmação até que a senha seja digitada corretamente.
- Envie a solução via E-mail.

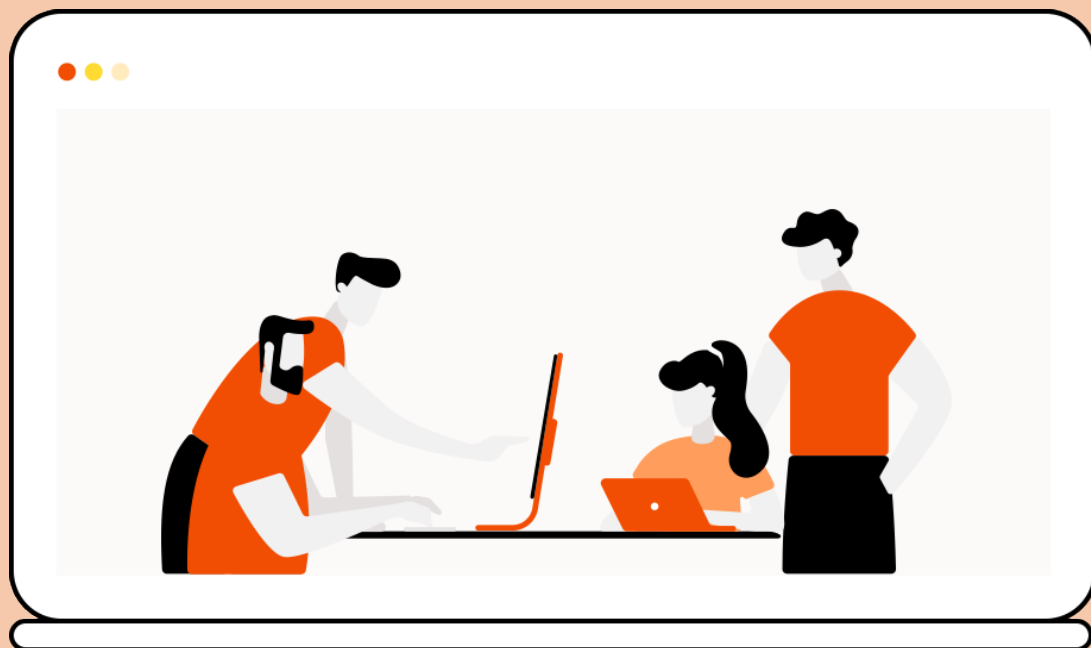


# Faca-enquanto (Do-While)



- **Problema 6 - Jogo de Dados:** Escreva um programa que simule um jogo de dados. O jogador lança um dado de 6 faces e tenta adivinhar o número sorteado. O programa deve continuar até que o jogador adivinhe corretamente.
- Envie a solução via E-mail.

## Exercício



**Bom trabalho!**