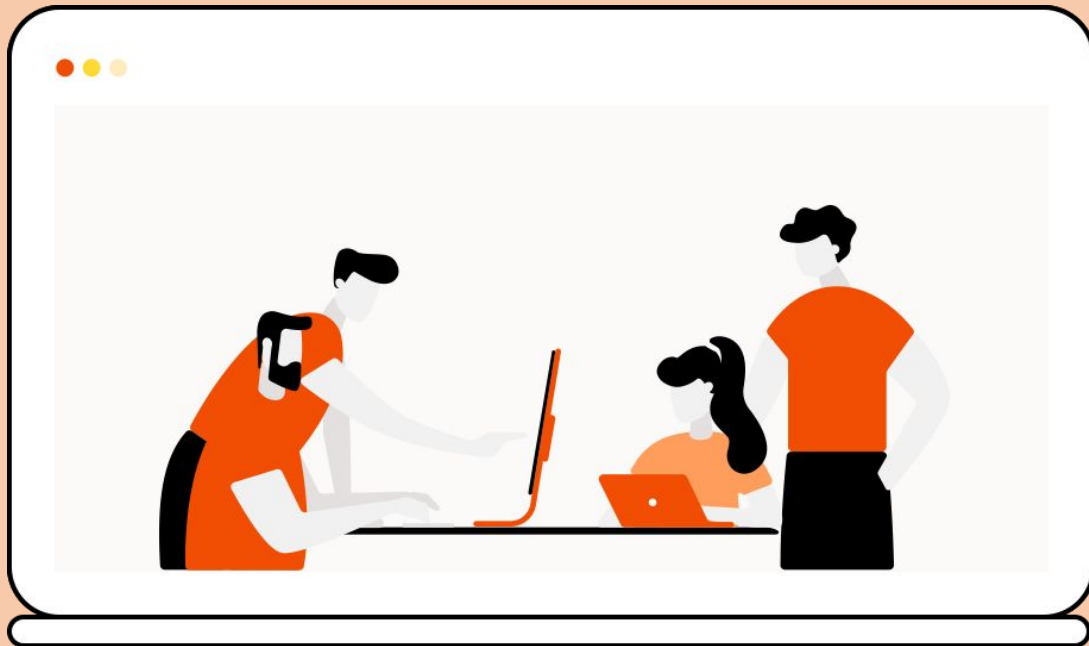


Lógica de Programação

Variáveis de tipos de dados

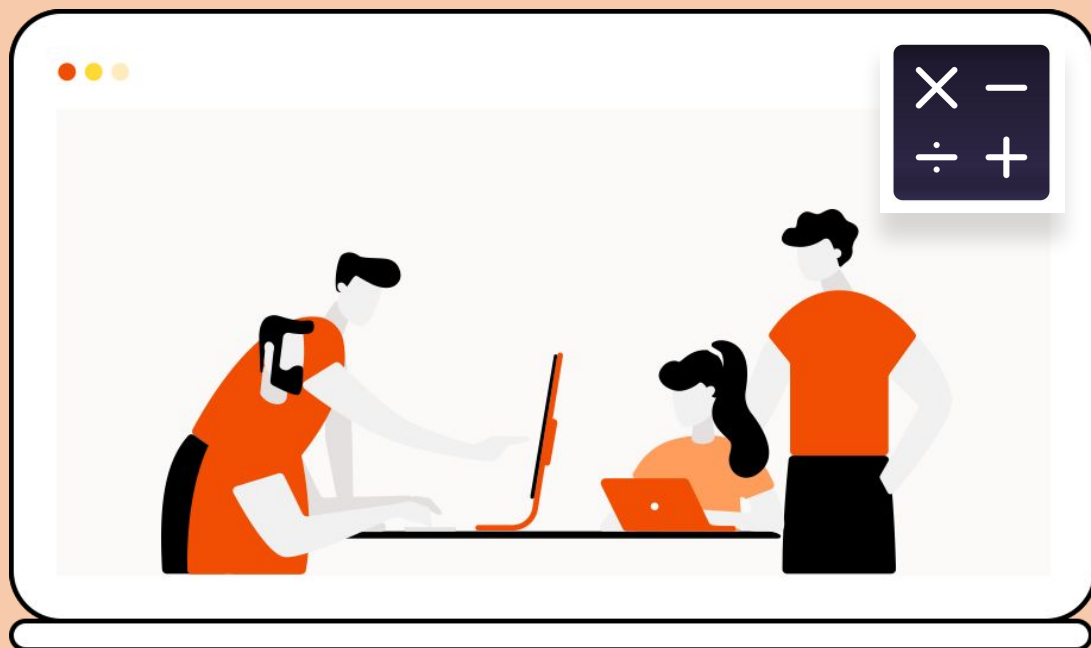


Desenvolvido por

Jeferson Tigik

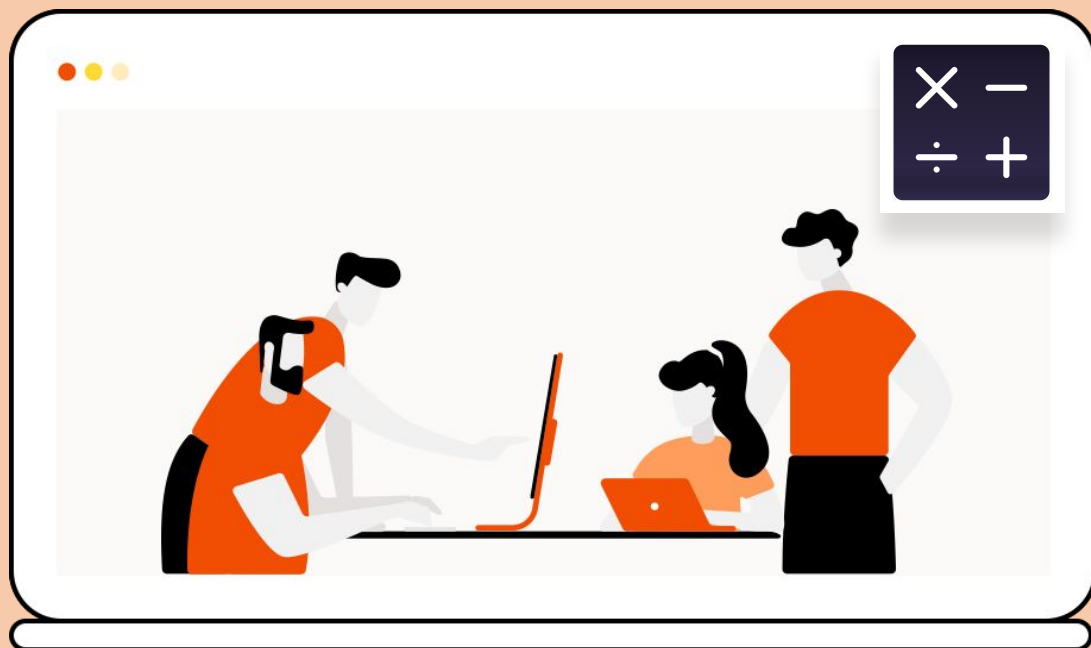
Professor

Tipos básicos:



- **Numéricos**
- **Literais**
- **Lógicos**

Numéricos



- Inteiros
- Reais

PRECEDÊNCIA

- Parênteses
- Potência/Raíz
- Multiplicação, divisão e Resto da divisão
- Adição e Subtração

PRECEDÊNCIA

$$8 + 3^4 / 3 - 1 + 2 * (2 + 5)$$



Momento Scratch



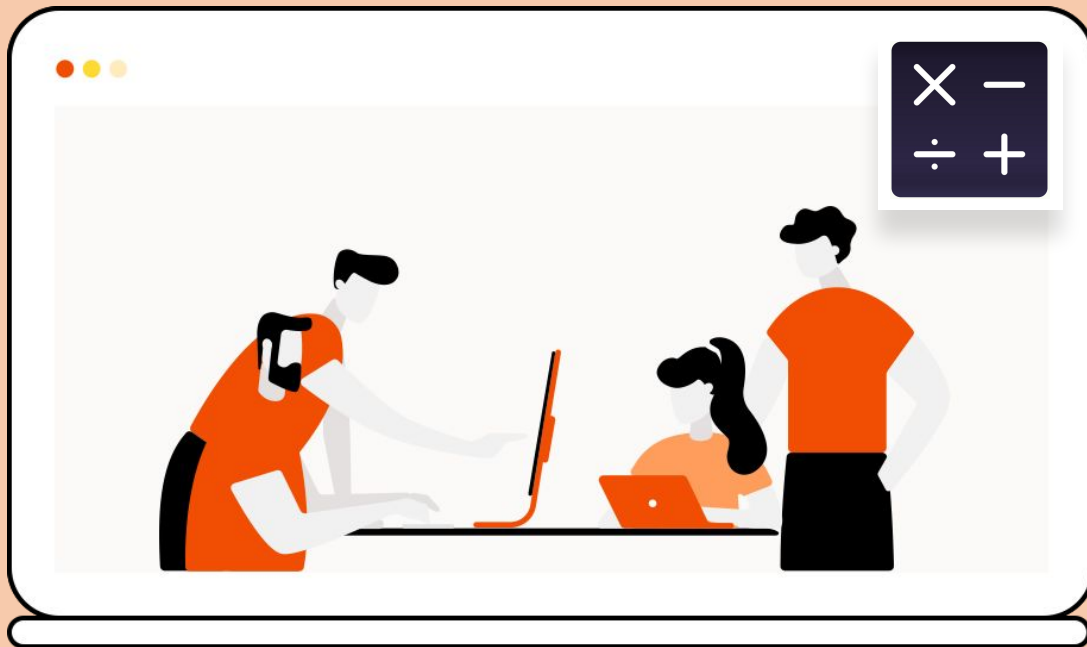


Momento Portugol Studio



Portugol
WebStudio

Literais



- **Caracteres**
- **Textos**

PRECEDÊNCIA

- Parênteses
- Potência/Raízes
- Multiplicação, divisão e Mod
- Adição e Subtração



Momento Scratch



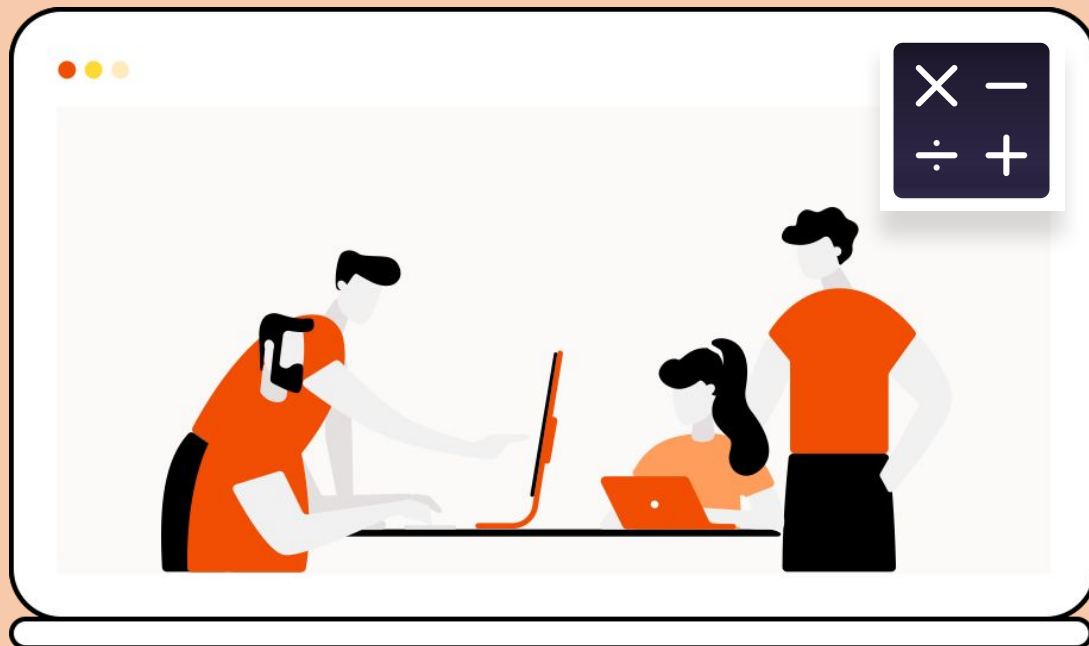


Momento Portugol Studio



Portugol
WebStudio

Lógicos



- Verdadeiro
- Falso



Momento Scratch





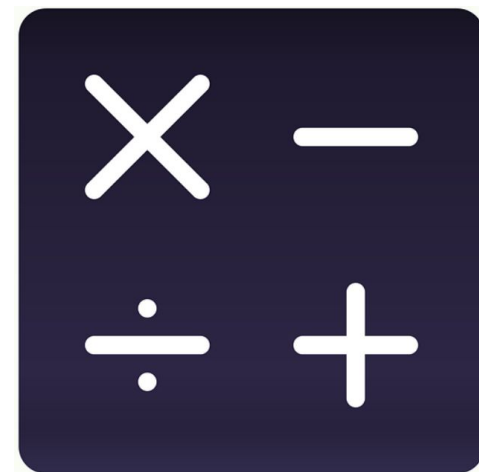
Momento Portugol Studio



Portugol
WebStudio

Verificador de número ímpar

Escrever um programa que o/a usuário/a irá digitar um número e o programa diz se é ímpar





Obrigado!