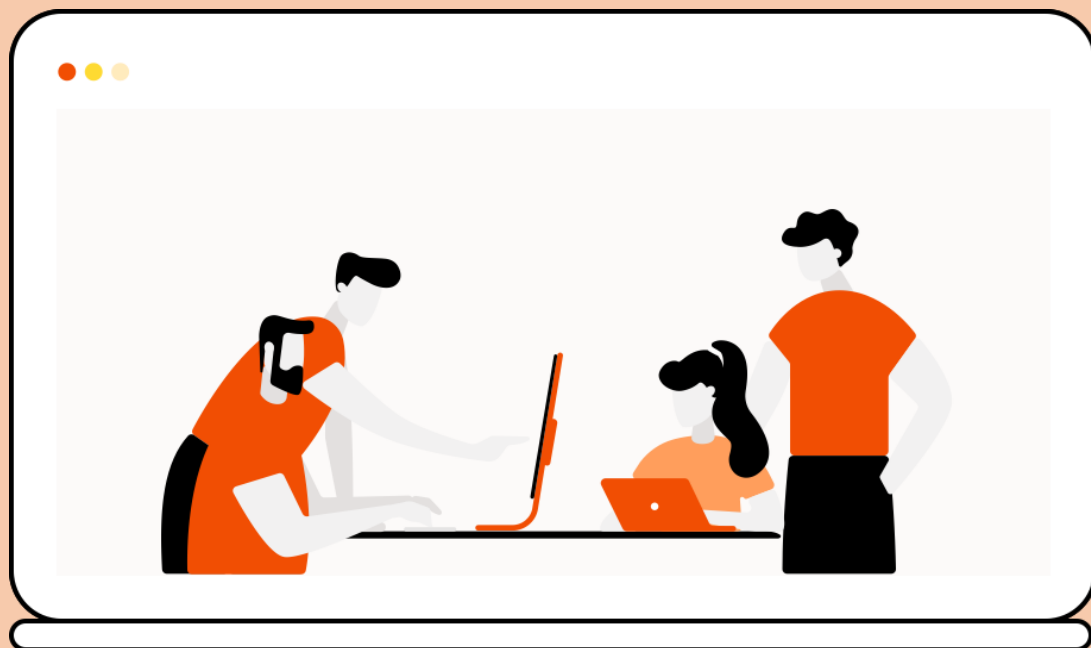


**Lógica de Programação**

**Rotinas e Funções**

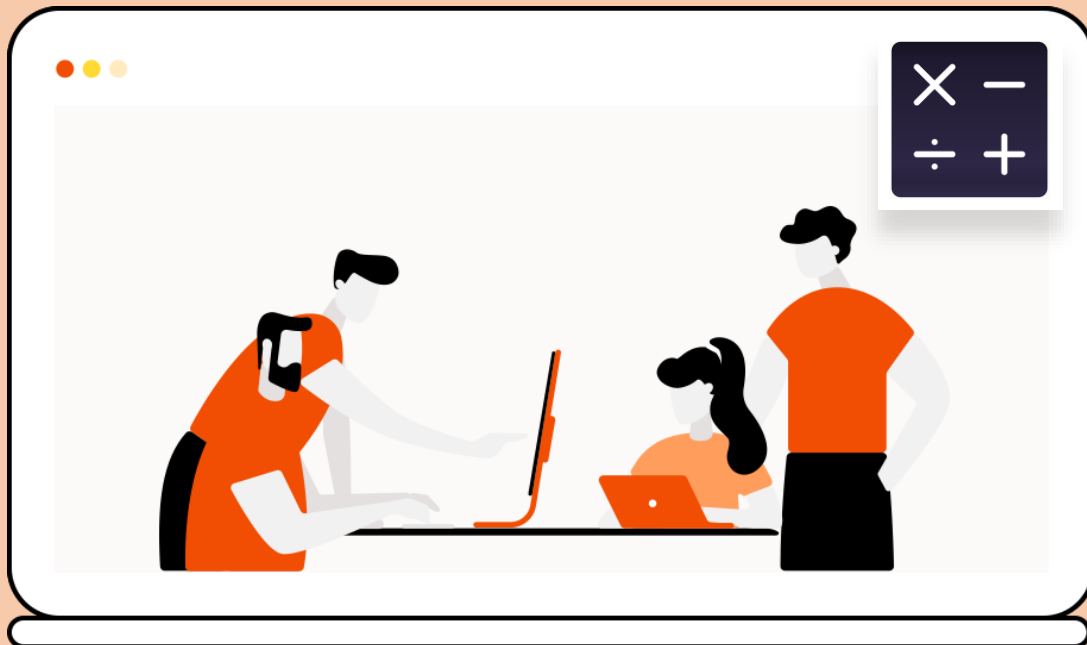


**Desenvolvido por**

**Jeferson Tigik**

**Professor**

# Rotinas



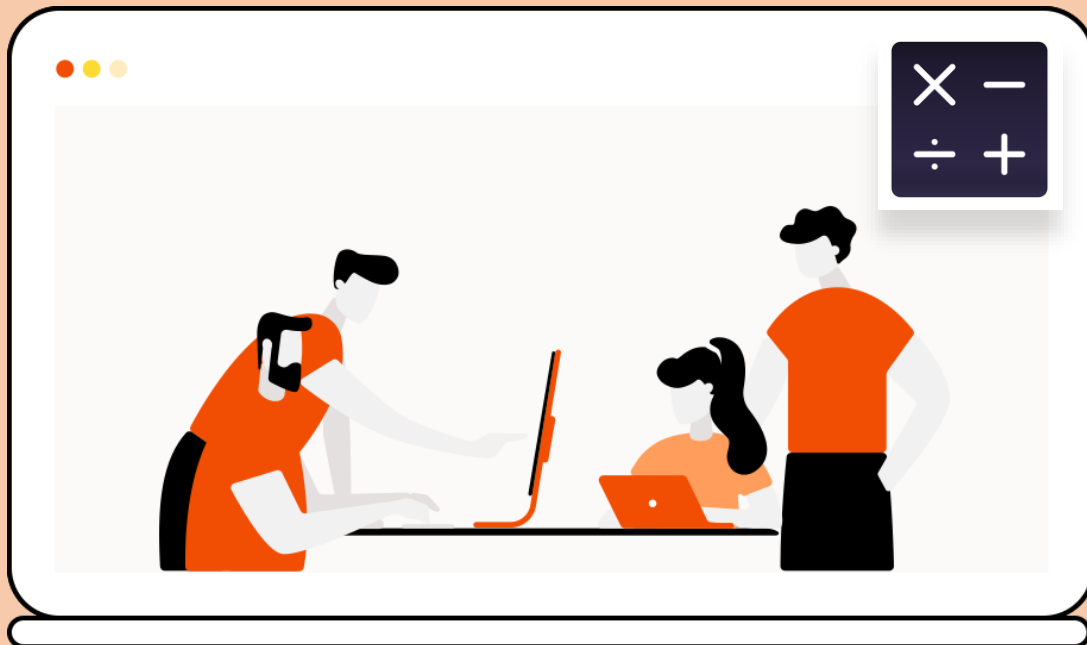
1 - Acordar

2 - Lavar o rosto

·  
·  
·

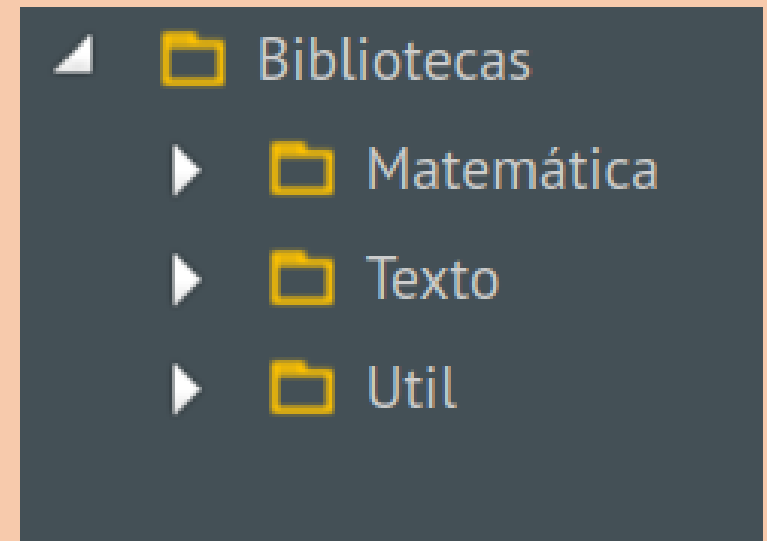
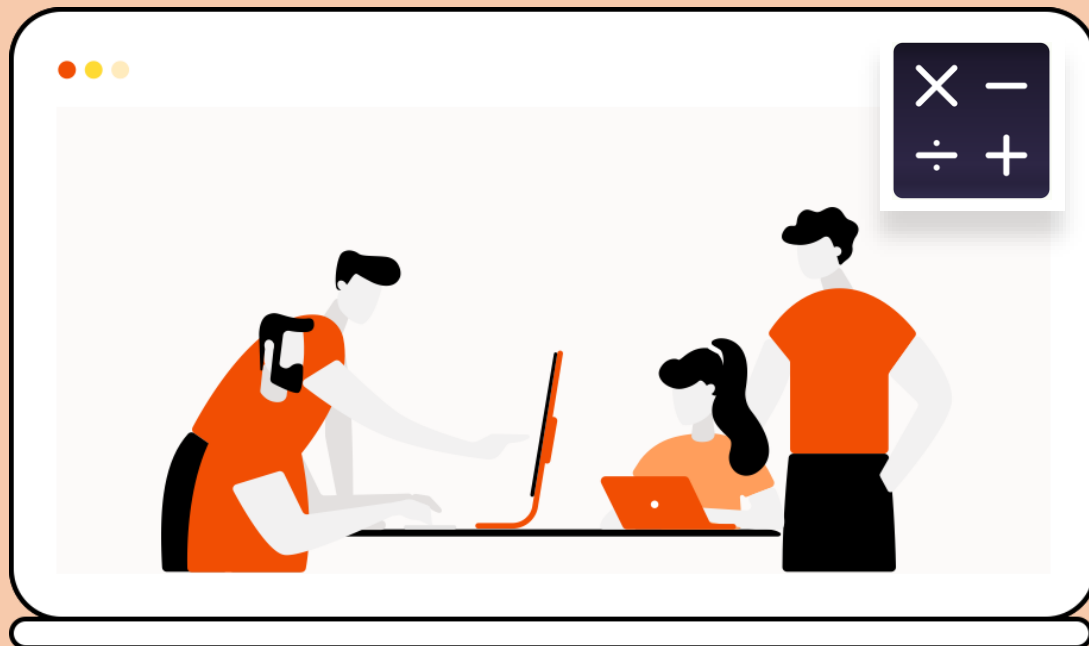
N - Rotina

## Funções

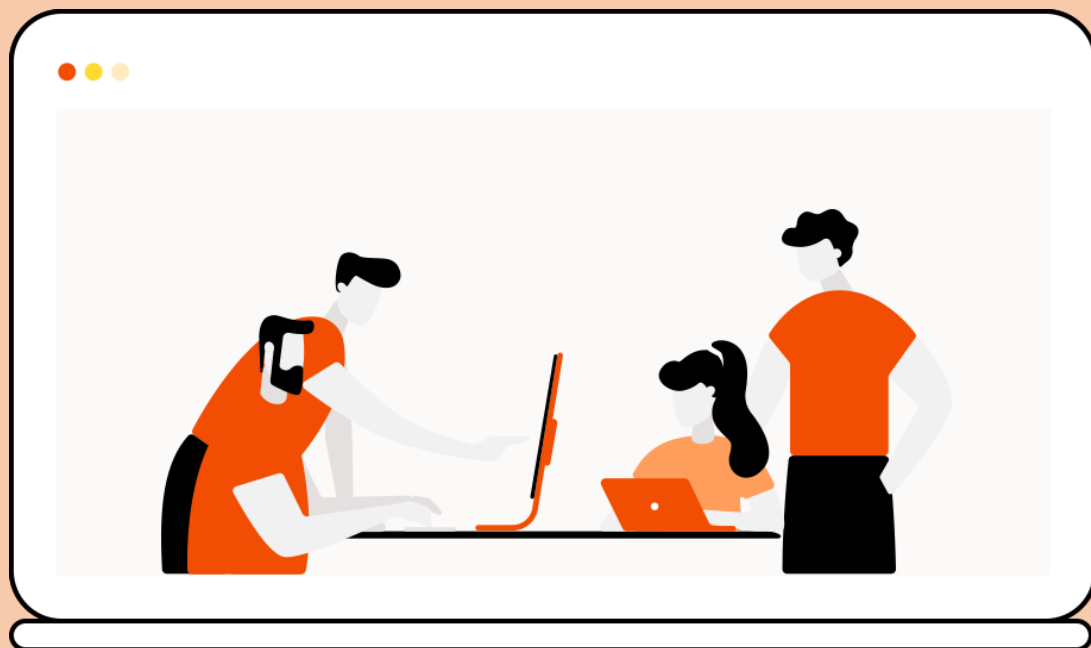


**As funções são parecidas com os procedimentos, mas, obrigatoriamente, devem apresentar um retorno.**

# Bibliotecas



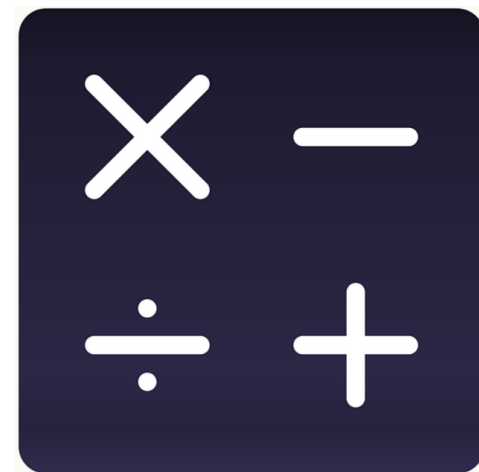
## Exemplos



## Exercício

---

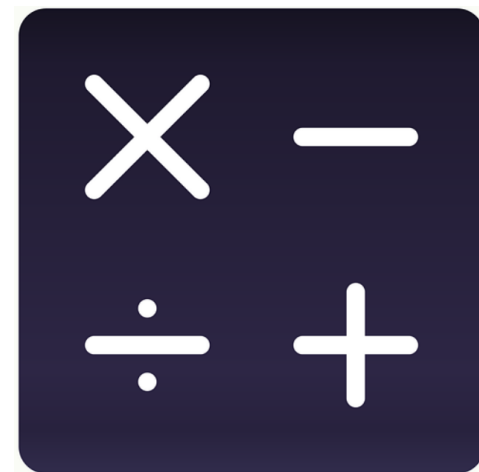
**Vamos criar um programa, usando o conceito de função, em que o/a usuário/a irá digitar dois valores entre 0 e 10 e o programa retorna a média.**



## Desafio

---

**Escrever um programa, usando o conceito de função, em que o/a usuário/a irá digitar os comprimentos dos lados de um triângulo qualquer e o programa responde se é um triângulo retângulo ou não.**





**Obrigado!**