



Módulo 15





BackEnd Java

Jeferson Tigik





Interfaces,
heranças,
composição e
agregação


A series of hexagonal icons in various shades of blue and cyan are arranged along the left edge of the slide. The icons include a lightbulb, a thumbs-up, a network node, a smartphone, a magnifying glass, a gear, and a speech bubble.

2

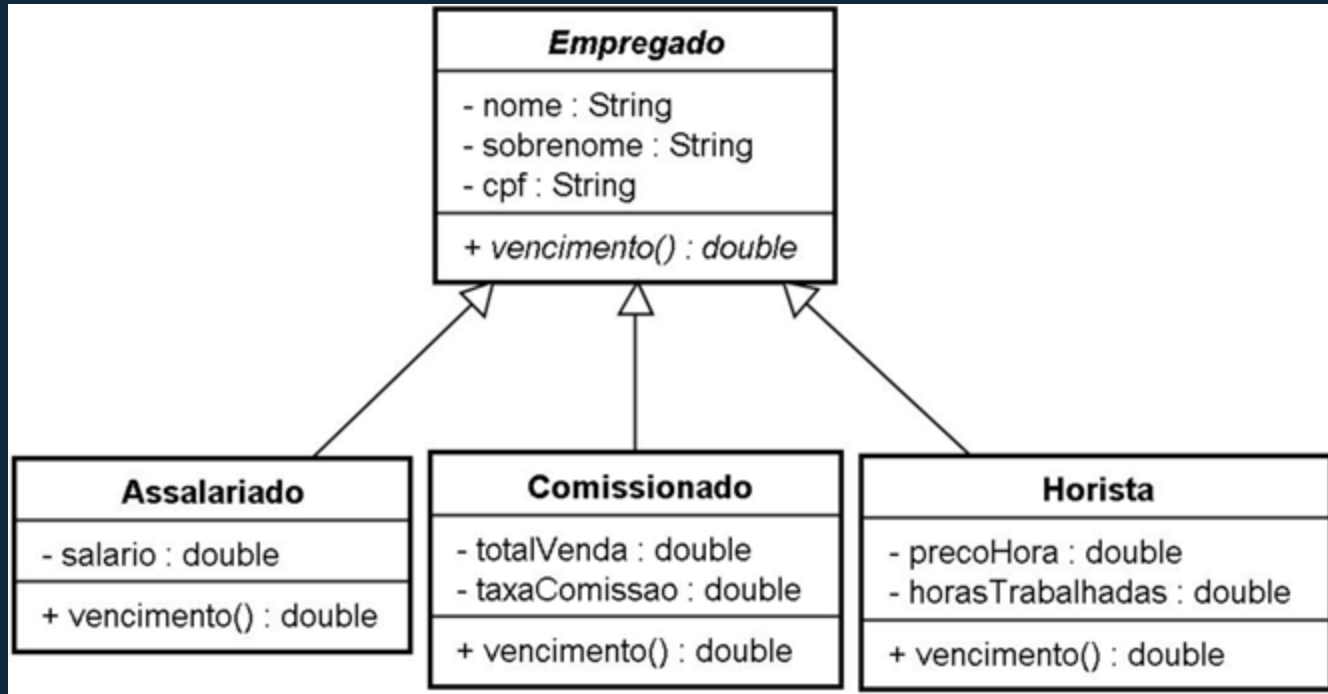
Classes abstratas



Classe abstrata

- **Classe abstrata:** Uma classe abstrata é uma classe que serve de modelo para outras classes. Ela sempre será uma superclasse genérica, e suas subclasses serão mais específicas. Além disso, ela não pode ser instanciada e pode conter ou não métodos abstratos, podendo ser implementados nas classes descendentes.
 - **Herança:** A herança é um mecanismo da Orientação a Objeto que permite criar novas classes a partir de classes já existentes, aproveitando-se das características existentes na classe a ser estendida. A linguagem Java permite o uso de herança simples, mas não permite a implementação de herança múltipla.
- 

Classe abstrata



Exemplo Bônus

Olhar no projeto ExemplosMod13 no pacote `br.com.rpires.exemplo.abstracao.bonus`

