



# Módulo 7





A decorative graphic on the left side of the slide. It features a large central hexagon with a blue-to-cyan gradient, containing the number '1'. Surrounding this central hexagon are several smaller hexagons of varying shades of blue and cyan. Some of these smaller hexagons contain white icons: a lightbulb, a thumbs-up, a smartphone, a magnifying glass, and a gear. There is also a network-like icon with a central node and radiating lines, and a speech bubble icon.

1

# Controle de fluxos



# if, else e else if

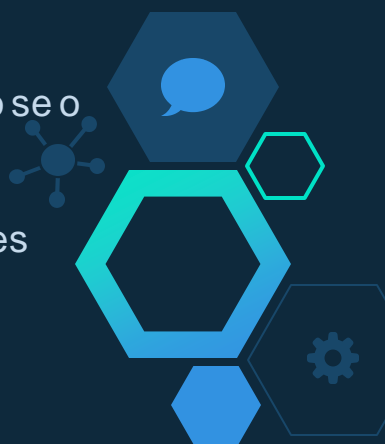
São tomadas de decisões que definem o que é verdadeiro e o que é falso.

IF significa que a instrução é verdadeira e else que é false.

Se (if) for tal coisa, faça isso, caso contrário (else), faça aquela outra coisa.

O if pode ser declarado sozinho mas o else só pode ser definido se o if for definido primeiro.

Em conjunto com os controles de fluxos utilizamos os operadores lógicos.





# for

O loop for é mais fixo, permite executar o conjunto de sentenças por um número determinado de vezes. O princípio do loop for é ser um contador. Exemplo:

```
for(int i = 0; i < 10; i++) {  
    System.out.println("Linha " + i);  
}
```





# break e continue

São dois comandos de controle que são usados juntos com os controles de fluxos for e while.



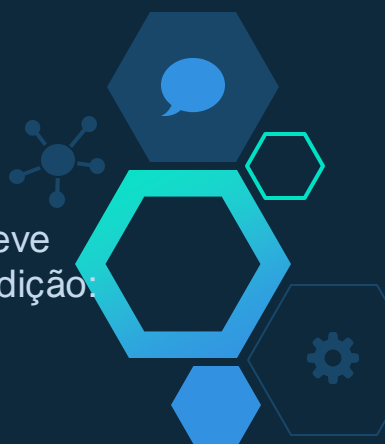


# break

O comando break faz com que um loop pare em uma determinada execução.

```
public static void main (String args []) {  
    for (int contador=1; contador<=1000; contador++){  
        System.out.println("Esta é a repetição nr: "+contador);  
        if (contador==10)  
            break;  
    }  
}
```

No exemplo acima, temos uma repetição que se inicia em 1 e deve terminar em mil (1.000), mas dentro desta estrutura há uma condição: se a variável for igual a 10 saia da estrutura de repetição.





# continue

O comando continue é diferente do comando break, ele não para a execução e sim continua.

```
public static void main (String args []){  
    for (int contador=1; contador<=100; contador++){  
        if (contador%5!=0)  
            continue;  
        System.out.println("Contador: "+contador);  
    }  
}
```

O código acima conta de 1 a 100, mas só imprime os números múltiplos por 5, Ignorando o código que imprime os valores.

