

# Módulo 15



### BackEnd Java

Jeferson Tigik



Interfaces, heranças, composição e agregação



### Interfaces

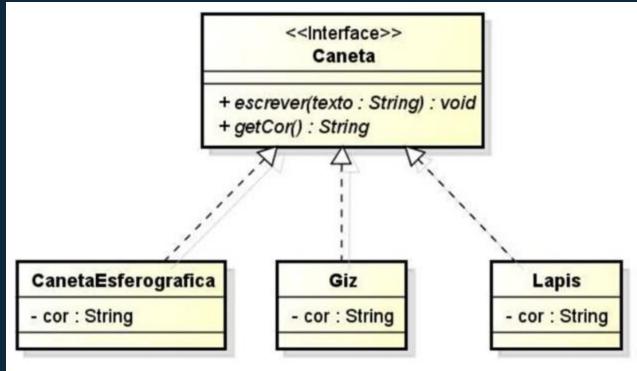


→ Interface: Interface é um contrato que quando assumido por uma classe deve ser implementado.





### Interfaces







### Classes abstratas



### Classe abstrata

- → Classe abstrata: Uma classe abstrata é uma classe que serve de modelo para outras classes. Ela sempre será uma superclasse genérica, e suas subclasses serão mais específicas. Além disso, ela não pode ser instanciada e pode conter ou não métodos abstratos, podendo ser implementados nas classes descendentes.
- → Herança: A herança é um mecanismo da Orientação a Objeto que permite criar novas classes a partir de classes já existentes, aproveitando-se das características existentes na classe a ser estendida. A linguagem Java permite o uso de herança simples, mas não permite a implementação de herança múltipla.



### Classe abstrata

#### **Empregado**

- nome : String
- sobrenome : String
- cpf : String
- + vencimento(): double

#### **Assalariado**

- salario : double
- + vencimento() : double

#### Comissionado

- totalVenda : double
- taxaComissao : double
- + vencimento() : double

#### Horista

- precoHora : double
- horasTrabalhadas : double
- + vencimento() : double







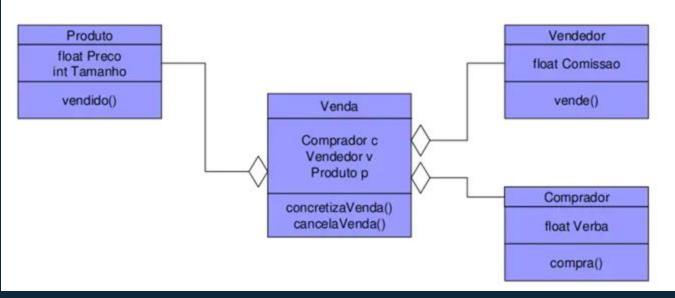
## Agregação

→ Agregação: É quando um objeto necessita de outro objeto já criado para existir.





## Agregação







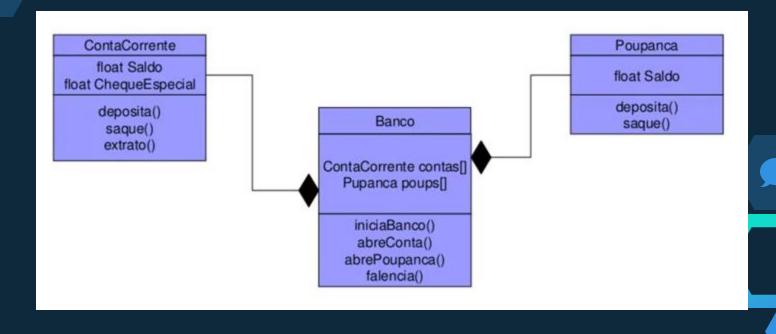
## Composição

→ Composição: É quando o objeto não depende de outro, mas quando um objeto morre ou é excluído, ele exclui todos os seus relacionamentos,





## Composição





### Exemplo Bônus

Olhar no projeto ExemplosMod13 no pacote br.com.rpires.exemplo.abstracao.bonus

