



Módulo 13






BackEnd Java

Jeferson Tigik

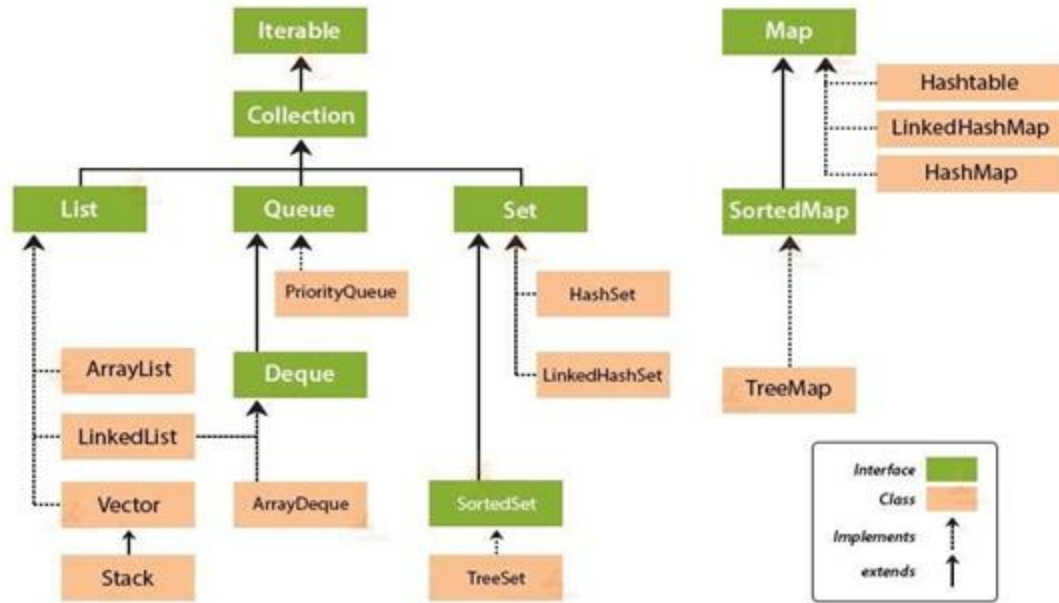


A decorative graphic on the left side of the slide. It features a large, central cyan-to-blue gradient hexagon. Surrounding it are several smaller hexagons and icons: a lightbulb, a thumbs-up, a network of nodes, a smartphone, a magnifying glass, a gear, and a speech bubble, all in various shades of blue and cyan.

Coleções - Collections Parte 2

Coleções - Collections

Collection Framework Hierarchy in Java



A decorative pattern of hexagons in various shades of blue and cyan on the left side of the slide. Some hexagons contain icons: a lightbulb, a thumbs up, a network node, a smartphone, a magnifying glass, a gear, and a speech bubble.

1 e 2


Array



Array

Os arrays ou matrizes, como são conhecidos pelo Java, fazem parte do pacote `java.util` na coleção da API do Java. São objetos de recipientes que contém um número fixo de valores de um único tipo. O comprimento de um array é estabelecido quando criado, sendo que após a criação o seu comprimento fica fixo.

Cada item em um array é chamado de elemento, e cada elemento é acessado pelo número, o índice. Abaixo é mostrado se dá esse acesso aos seus elementos, lembrando que sempre sua numeração começa em 0.





Array

3	41	28	79	7
0	1	2	3	4





Array bidimensional

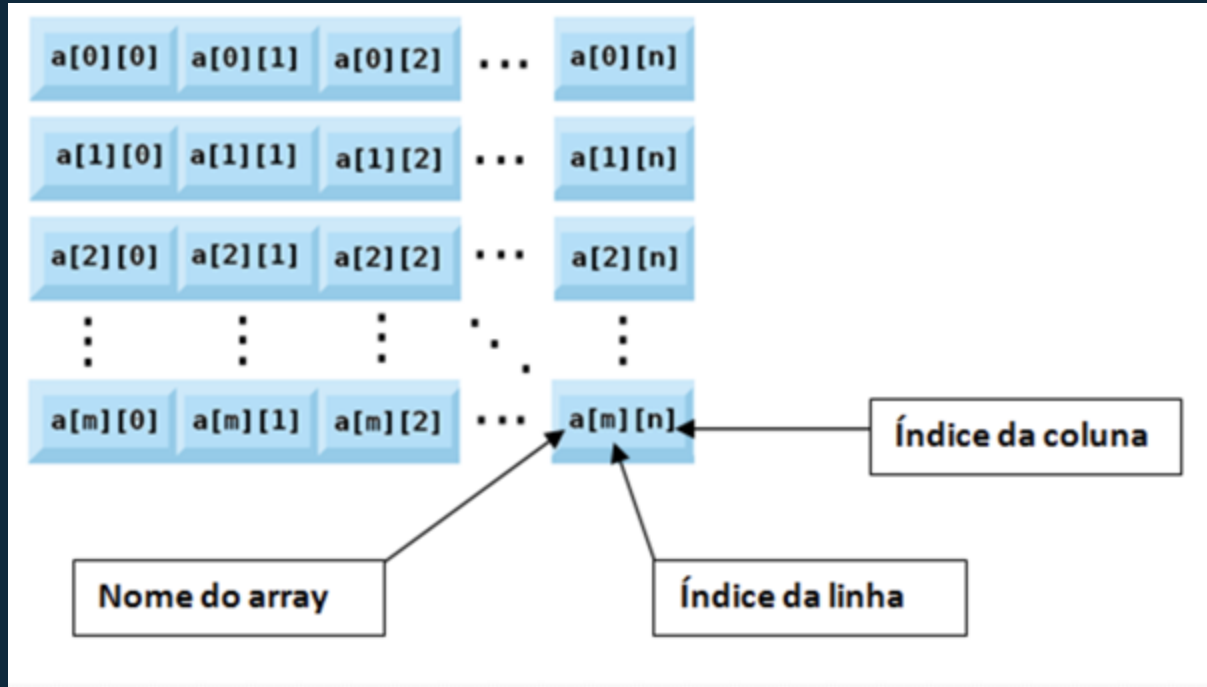
Esse tipo de array é declarado como tendo duas dimensões e é usado para representar tabelas de valores que consistem em informações organizadas em linhas e colunas.

Os arrays bidimensionais precisam de dois índices para identificar um elemento particular.

Por exemplo, quando um array é identificado dessa forma “numero[indiceA][indiceB]”, a variável numero é o array, o indiceA é a linha e o indiceB é identificado como a coluna, fazendo uma identificação de cada elemento no array por número de linha e coluna.



Array bidimensional





Tarefa

→ (null)

