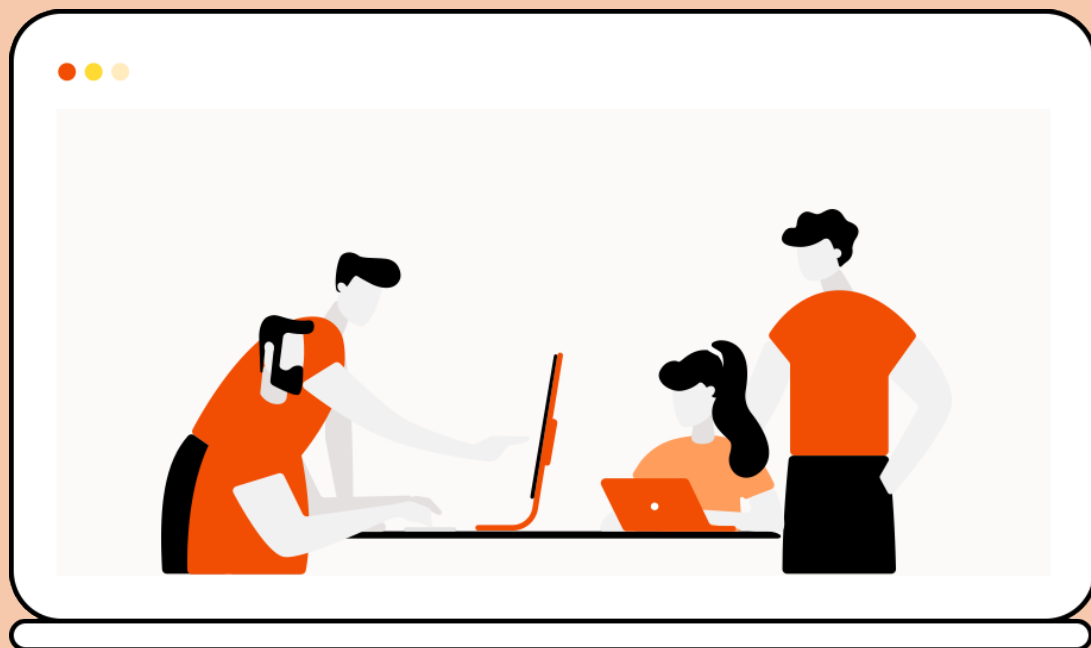


Exercício



Desenvolvido por

Jeferson Tigik

Professor

if



- **Problema 1:** Faça um programa que peça ao usuário um número e informe se ele é par ou ímpar.
- **Problema 2:** Faça um programa que peça ao usuário uma letra e informe se ela é maiúscula ou minúscula.
- **Problema 3:** Faça um programa que peça ao usuário um número e informe se ele é múltiplo de 3.
- **Problema 4:** Faça um programa que peça ao usuário um número e informe se ele é primo.

if - else



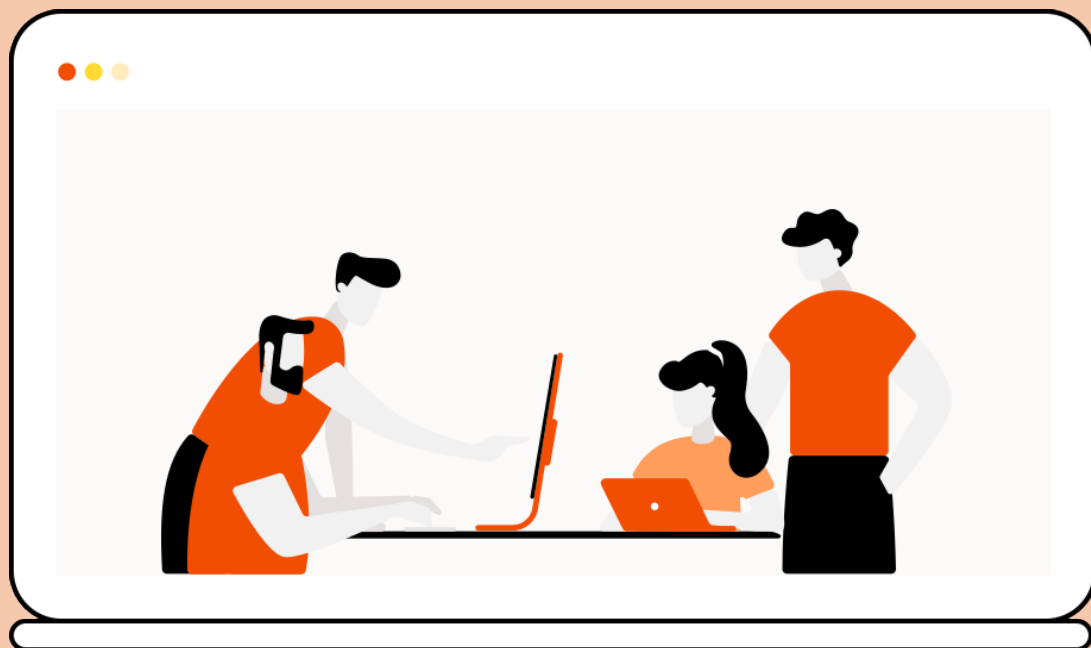
- **Problema 1:** Faça um programa que peça ao usuário um número e informe se ele é positivo, negativo ou zero.
- **Problema 2:** Faça um programa que peça ao usuário um número e informe se ele é par ou ímpar. Caso seja par, informe também se ele é múltiplo de 4.
- **Problema 3:** Faça um programa que peça ao usuário um número e informe se ele é divisível por 3 e por 5.
- **Problema 4:** Faça um programa que peça ao usuário um número e informe se ele é um número de Fibonacci.

if - else if - else



- **Problema 1:** Faça um programa que peça ao usuário um número de 1 a 7 e informe qual é o dia da semana correspondente.
- **Problema 2:** Faça um programa que peça ao usuário um número de 1 a 12 e informe qual é o mês correspondente.
- **Problema 3:** Faça um programa que peça ao usuário um número de 1 a 10 e informe qual é o seu valor por extenso.
- **Problema 4:** Faça um programa que peça ao usuário um número de 1 a 100 e informe se este é um primo ou não.

Exercício



Bom trabalho!