



Módulo 6



A decorative pattern of hexagons in various shades of blue and cyan. Some hexagons contain icons: a lightbulb, a thumbs up, a smartphone, a magnifying glass, and a gear. A network diagram with a central node and five peripheral nodes is also visible.

1

Controle de fluxos



Controle de fluxos

O controle de fluxo é efetuado por condicionais que modificam o percurso do programa. Em java existem alguns controles:

- if
- else
- else if
- for
- while
- do while
- switch
- break
- continue





if, else e else if

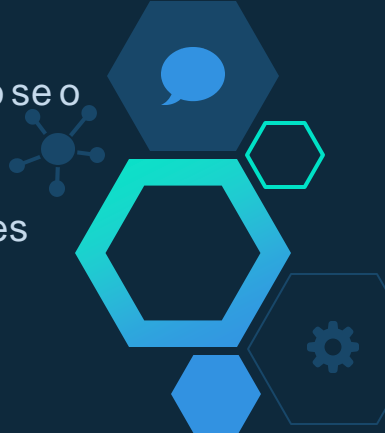
São tomadas de decisões que definem o que é verdadeiro e o que é falso.

IF significa que a instrução é verdadeira e else que é false.

Se (if) for tal coisa, faça isso, caso contrário (else), faça aquela outra coisa.

O if pode ser declarado sozinho mas o else só pode ser definido se o if for definido primeiro.

Em conjunto com os controles de fluxos utilizamos os operadores lógicos.





if, else e else if

Exemplo 1:

```
int result = 0;  
  
if (result > 1) {  
  
} else {  
  
}
```





if, else e else if

Exemplo 2:

```
int result = 0;  
  
if (result > 1 && result < 5) {  
  
} else if (result >= 5 && result < 8) {  
  
} else {  
  
}
```





if, else e else if

Exemplo 3:

```
int num = 10;  
if (num >= 5) {  
    if (num >= 8) {  
  
    } else if (num >= 6) {  
  
    } else {  
  
    }  
} else {  
    if (num >= 1 && <= 3) {  
  
    } else {  
  
    }  
}
```

