Jogo da Memória - Versão Web

Este é um jogo da memória desenvolvido para rodar no navegador web, inspirado em uma versão original feita em Python com Tkinter. O objetivo do jogo é encontrar pares de cartas que combinam imagens e palavras correspondentes.

Funcionalidades

- Quatro níveis de dificuldade: Iniciante (4 pares), Intermediário (6 pares), Profissional (8 pares) e Lendário (12 pares).
- Cartas com imagens ilustrativas e palavras.
- Layout responsivo com número par de colunas para melhor organização visual.
- Contador de movimentos, tempo decorrido e pares encontrados.
- Mensagem de fim de jogo com estatísticas e avaliação de desempenho.
- Botão para reiniciar o jogo a qualquer momento.

Tecnologias Utilizadas

- HTML5
- CSS3 (com TailwindCSS para estilização)
- JavaScript (ES6+)

Como Jogar

- 1. Abra o arquivo index. html em um navegador moderno (Chrome, Firefox, Edge, Safari).
- 2. Escolha o nível de dificuldade desejado no menu inicial.
- 3. Clique nas cartas para virá-las e encontrar pares correspondentes.
- 4. O jogo termina quando todos os pares forem encontrados.
- 5. Você pode reiniciar o jogo a qualquer momento clicando no botão "Reiniciar".

Estrutura do Projeto

• index.html — arquivo principal contendo toda a estrutura, estilos e scripts do jogo.

Publicação

Este projeto pode ser facilmente publicado em plataformas de hospedagem estática, como Vercel, Netlify ou GitHub Pages.

Como contribuir

Contribuições são bem-vindas! Para contribuir:

- 1. Faça um fork deste repositório.
- 2. Crie uma branch com sua feature: git checkout -b minha-feature.
- 3. Faça commit das suas alterações: git commit -m 'Minha nova feature'.
- 4. Faça push para a branch: git push origin minha-feature.
- 5. Abra um Pull Request.

Licença

Este projeto está licenciado sob a licença MIT. Veja o arquivo LICENSE para mais detalhes.

Contato

Para dúvidas ou sugestões, entre em contato:

- jeftigik@hotmail.com Jeferson Tigik
- m.ramos.tigik@icloud.com Marcelo Ramos Tigik
- GitHub: jtigik

Divirta-se jogando e aprendendo! 🙉					