-- 정보과학회

효율적인 셔틀 공유서비스를 위한 차량 라우팅

An efficient routing for shuttle sharing

프로그램0: 라우팅 알고리즘

…. 이번에는 제외

프로그램 1: 셔틀 시뮬레이터

목표: 탑승자와 셔틀정보가 정해졌을 때..

1. Station..
2. Generator  
   Guest(release time, deadline, source, destination)  
   1) uniform  
   2) random… normal  
   input: csv, station들의 좌표, guest mean, stdev   
   source, destination모두 정해진 위치에서만 나올 수 있도록..
3. Shuttle및 탑승 정책  
   generate routing table: (place, depart time)  
   방법1: csv 인풋( 고정 rounting table이용) (naiive)  
   방법2: csv base인데, 급행 도입. (naiive2)  
   방법3: csv base인데, 셔틀을 골라 탈 수 있다.
4. 탑승 정책 (가장 기본)  
   환승안함. 시작과 내리는 station 정해짐 (deterministic)
5. Simulator  
   다음 데이터 수집 가능하도록..  
   - 각 사람별로 얼마나 기다렸는지(wait time)  
   - 원하는 도착시간에 맞추어졌는지 (deadline miss ratio)  
   - 버스안 최대 인원 몇 명이었는지 (peak density)  
   - 버스의 총 이동거리   
   구현방법:  
   시뮬레이션 시작 ~ 끝을 정해주면, 타임 틱을 증가시켜 가면서.. 셔틀 탑승/등 구현

* Place (x,y) 2차원 좌표.

프로그램2: visualization 툴