# Ch10延伸練習解答

問答題

1. 一個 Activity 完整的生命週期，從建立到結束，會經歷哪些生命週期？

答：onCreate()→onStart()→onResume→onPause()→onStop()→onDestroy()

2. Android 是依據什麼標準來回收程式佔據的資源呢？

答：

一、 最優先被移除的是 Empty Process(空行程)。Empty Process 是指和其他的 Activity 或其他的應用程式元件如 Service 或 IntentReceiver 沒有關連的 Activity，也就是獨立的 Activity。

二、第2順位考慮被移除的是 Background Activity。Background Activity 表示 Activity 已處於 onStop() 的狀態，這個 Activity 使用者是無法看到的。

三、第3順位被移除的是 Service Process。在 Android 應用程式裡，有一種沒有 UI 的類別，稱之為 Service。Service Process 通常在背景執行，例如：播放音樂、上傳或下載文件等。

四、 第4順位被移除的是 Visible Activity。應用程式處於 onPaused() 狀態時，原來的 Activity仍然是屬於 Visible，只是沒有顯示在螢幕上端。

五、 最後被移除的是目前作用 Activity，當這個 Activity 所需要的記憶體大小已經超出系統所能提供時，系統將會取消這個 Activity 的執行。

３. 從目前執行的 Activity 呼叫另一個自訂的 Activity，目前執行的 Activity 會進入暫停的狀態，同時另一個 Activity 被啟動執行，這段歷程會經歷哪些生命週期？

答：執行過程為onPause(1)→onCreate(2)→onStart(2)→onResume(2)→onStop(1)。

４. 由另一個自訂的 Activity 結束返回原來呼叫的 Activity，自訂的 Activity 將會結束，而原來的 Activity 又會再回復執行，這段歷程會經歷哪些生命週期？

答：執行過程為onPause(2)→onRestrat(1)→onStart(1)→onResume(1)→onStop(2)→onDestroy(2)。