



巨匠線上真人

# iOS行動程式基礎開發上架

[www.pcschoolonline.com.tw](http://www.pcschoolonline.com.tw)

## 同學，歡迎你參加本課程

- ☑ 請關閉你的FB、Line等溝通工具，以免影響你上課。
- ☑ 考量頻寬、雜音，請預設關閉攝影機、麥克風，若有需要再打開。
- ☑ 隨時準備好，老師會呼叫你的名字進行互動，鼓勵用麥克風提問。
- ☑ 如果有緊急事情，你必需離開線上教室，請用聊天室私訊給老師，以免老師癡癡呼喚你的名字。
- ☑ 軟體安裝請在上課前安裝完成，未完成的同學，請盡快進行安裝。

# 課程檔案下載

巨匠電腦線上真人

開課查詢 免費體驗專區 課程總覽 ▾ 專業師資

學員專區 ▾ 講師專區 最新消息

360 f YouTube

您好! [登出](#)

## 程式語言 好難學?

那是因為  
你還沒學過Python!

(線上老師 **LIVE** 直播教學 · 搶先看)

點數卡產品兌換

APCS檢測專區

公告專區

我的課表

IT真人課程劃位

電腦分校課程劃位

外語真人課程

美語分校課程

取消劃位

**課程檔案下載**

上課權益查詢

教學平台測試

學習諮詢

常見問題

個資維護

忘記密碼

登出

課程檔案下載

online online online online online

巨匠電腦真人課程

# ZOOM 學員操作說明

The screenshot shows the Zoom interface with several callouts:

- 5 查看選項/共同註記/筆 (連連看)**: Points to the '共同註記' (Annotate) button in the top toolbar and the '筆' (Pen) button in the bottom toolbar.
- 2 共享螢幕 (指導演練；點評作品)**: Points to the '共享螢幕' (Share Screen) button in the bottom toolbar. Text below it says: '老師須先停止共享螢幕 才能請學生共享螢幕'.
- 1 聊天**: Points to the '聊天' (Chat) button in the bottom toolbar.
- 3 與會者/舉手**: Points to the '與會者' (Participants) button in the bottom toolbar.
- 4 解除靜音**: Points to the '解除靜音' (Unmute) button in the bottom toolbar.

A '與會者 (15)' (Participants) window is open, showing a list of participants with a '舉手' (Raise Hand) button highlighted.

# 本課程各堂教學主題

## swift基礎6堂課

- ◆ 第一堂：swift基本概念
- ◆ 第二堂：基本運算子、字串和字元
- ◆ 第三堂：集合物件
- ◆ 第四堂：流程控制
- ◆ 第五堂：函式和閉鎖
- ◆ 第六堂：列舉

# 本課程各堂教學主題

## iOS行動程式基礎開發上架20堂課

- ◆ 第一堂：使用swift建立第一個App
- ◆ 第二堂：AutoLayout
- ◆ 第三堂：使用Stack Views設計UI
- ◆ 第四堂：建立以表格為基礎的App
- ◆ 第五堂：使用原型儲存格建立自訂的TableView
- ◆ 第六堂：用UIAlertController和使用者互動
- ◆ 第七堂：儲存格的刪除和自訂功能按鈕

# 本課程各堂教學主題

## iOS行動程式基礎開發上架20堂課

- ◆ 第八堂：使用導覽控制
- ◆ 第九堂：自訂細節頁面
- ◆ 第十堂：自動調整高度的儲存格
- ◆ 第十一堂：使用地圖
- ◆ 第十二堂：展示圖片控制項
- ◆ 第十三堂：使用CoreData
- ◆ 第十四堂：搜尋控制項

# 本課程各堂教學主題

## iOS行動程式基礎開發上架20堂課

- ◆ 第十五堂：TabBarController
- ◆ 第十六堂：內建瀏覽器
- ◆ 第十七堂：自多國語言
- ◆ 第十八堂：使用實機測試
- ◆ 第十九堂：上架說明1
- ◆ 第二十堂：上架說明2





巨匠線上真人

iOS行動程式基礎開發上架

# 第一堂：swift基本概念

# 本堂教學重點

1. 常數和變數
2. 資料類型註解
3. 輸出常數和變數
4. 註解
5. 整數
  - 整數的範圍
  - Int
  - UInt
6. 浮點數
7. 資料型別安全和型別推測
8. 數值表示法
9. 數值類型的轉換
  - 整數類型轉換
  - 整數和浮點數間的轉換
10. 資料類型的小名
11. 布林值
12. Tuple
13. Optionals
14. 錯誤處理

# 1 常數和變數

```
let maximumNumberOfLoginAttempts = 10  
var currentLoginAttempt = 0
```

```
var x = 0.0, y = 0.0, z = 0.0
```

# 資料類型註解

```
var welcomeMessage: String
```

```
welcomeMessage = "Hello"
```

# 輸出常數和變數

```
let  $\pi$  = 3.14159
```

```
let 你好 = "你好世界"
```

```
let 🐶🦊 = "dogcow"
```

```
let languageName = "Swift"
```

```
languageName = "Swift++"
```

```
// this is a compile-time error -  
languageName cannot be changed
```

```
var friendlyWelcome = "Hello!"
```

```
friendlyWelcome = "Bonjour!"
```

```
// friendlyWelcome 现在是 "Bonjour!"
```

# 註解

```
// This is a comment.
```

```
/* This is also a comment  
but is written over multiple lines.  
*/
```

```
/* This is the start of the first multiline comment.  
/* This is the second, nested multiline comment. */  
This is the end of the first multiline comment. */
```

# 整數

```
let minValue = UInt8.min // minValue is equal to 0, and is of type UInt8  
let maxValue = UInt8.max // maxValue is equal to 255, and is of type UInt8
```

# 浮點數

```
let pi = 3.14159
```



# 資料型別安全和型別推測

- `let meaningOfLife = 42`
- `// meaningOfLife is inferred to be of type Int`
  
- `let pi = 3.14159`
- `// pi is inferred to be of type Double`
  
- `let anotherPi = 3 + 0.14159`
- `// anotherPi is also inferred to be of type Double`

# 數值表示法

- `let decimalInteger = 17`
  - `let binaryInteger = 0b10001`      `// 17 in binary notation`
  - `let octalInteger = 0o21`      `// 17 in octal notation`
  - `let hexadecimalInteger = 0x11`      `// 17 in hexadecimal notation`
- 
- `let paddedDouble = 000123.456`
  - `let oneMillion = 1_000_000`
  - `let justOverOneMillion = 1_000_000.000_000_1`

# 數值類型的轉換

## 整數和浮點數間的轉換

- `let twoThousand: UInt16 = 2_000`
- `let one: UInt8 = 1`
- `let twoThousandAndOne = twoThousand + UInt16(one)`

## 整數和浮點數間的轉換

- `let three = 3`
- `let pointOneFourOneFiveNine = 0.14159`
- `let pi = Double(three) + pointOneFourOneFiveNine`
- `// pi equals 3.14159, and is inferred to be of type Double`
- `let integerPi = Int(pi)`

# 資料類型的小名

```
typealias AudioSample = UInt16
```

- `var maxAmplitudeFound = AudioSample.min`
- `// maxAmplitudeFound is now 0`

# 布林值

- `let orangesAreOrange = true`
- `let turnipsAreDelicious = false`
  
- `if turnipsAreDelicious {`
- `print("Mmm, tasty turnips!")`
- `} else {`
- `print("Eww, turnips are horrible.")`
- `}`
- `// Prints "Eww, turnips are horrible."`

# Tuples

- `let http404Error = (404, "Not Found")`
- `// http404Error is of type (Int, String), and equals (404, "Not Found")`
- `let (statusCode, statusMessage) = http404Error`
- `print("The status code is \(statusCode)")`
- `// Prints "The status code is 404"`
- `print("The status message is \(statusMessage)")`
- `// Prints "The status message is Not Found"`
- `let (justTheStatusCode, _) = http404Error`
- `print("The status code is \(justTheStatusCode)")`
- `// Prints "The status code is 404"`

# Tuples

- `print("The status code is \(http404Error.0)")`
- `// Prints "The status code is 404"`
- `print("The status message is \(http404Error.1)")`
- `// Prints "The status message is Not Found"`
  
- `let http200Status = (statusCode: 200, description: "OK")`
  
- `print("The status code is \(http200Status.statusCode)")`
- `// Prints "The status code is 200"`
- `print("The status message is \(http200Status.description)")`
- `// Prints "The status message is OK"`

# Optionals

- `let possibleNumber = "123"`
- `let convertedNumber = Int(possibleNumber)`
- `// convertedNumber is inferred to be of type "Int?", or "optional Int"`
  
- `var serverResponseCode: Int? = 404`
- `// serverResponseCode contains an actual Int value of 404`
- `serverResponseCode = nil`
- `// serverResponseCode now contains no value`
  
- `var surveyAnswer: String?`
- `// surveyAnswer is automatically set to nil`



# Optionals

## if判斷式和強制打開

- `if convertedNumber != nil {`
- `print("convertedNumber contains some integer value.")`
- `}`
- `// Prints "convertedNumber contains some integer value."`
  
- `if convertedNumber != nil {`
- `print("convertedNumber has an integer value of \(convertedNumber!).")`
- `}`
- `// Prints "convertedNumber has an integer value of 123."`

# Optionals

## Optional Binding

- `if let actualNumber = Int(possibleNumber) {`
- `print("The string \"\(possibleNumber)\" has an integer value of \"\(actualNumber)\")`
- `} else {`
- `print("The string \"\(possibleNumber)\" could not be converted to an integer")`
- `}`
- `// Prints "The string "123" has an integer value of 123"`

# Optionals

## Implicitly Optional Binding

- `if let definiteString = assumedString {`
- `print(definiteString)`
- `}`
- `// Prints "An implicitly unwrapped optional string."`
-