

繪圖與多媒體

學習目標

- 學習 Windows Media Player 控制項
- 學習 Computer.Audio 物件
- 學習 Color 顏色物件
- 學習 Graphics 畫布
- 學習 Pen 畫筆物件
- 學習 Brushes 筆刷物件
- 學習圖案的讀取與存檔

13.8 習題

一、選擇題

1. 使用什麼方法可以設定顏色的透明度、紅色、綠色、藍色等四種不同屬性值，來調配出各種顏色效果？
(A)Color (B)Color.FromArgb (C)RGB (D)GetRGB
2. 下列何者無法設定顏色？
(A)Color 物件類別 (B) ColorTranslator 物件類別 (C)Color 列舉
(D)String 物件
3. 有一按鈕物件名稱為 btn，若要取得 btn 物件的紅色值，應使用下列哪行敘述？
(A) btn.Color.A (B) btn.Color.R (C) btn.Color.G (D) btn.Color.B
4. 如果要在畫布物件顯示文字，必須使用畫布物件的什麼方法？
(A)DragText (B)DragTextShow (C)DragString (D)Drag
5. 如果要在畫布物件線製線段，必須使用畫布物件的什麼方法？
(A)SetLine (B)GetLine (C)ShowLine (D)DrawLine
6. 有一 PictureBox 控制項，其物件名稱為 pic，若要在程式執行時載入 C:\apple.jpg，應使用下列哪行敘述？
(A)pic.Image = new Bitmap("C:\\apple.jpg");
(B)pic.Image("C:\\apple.jpg");
(C)pic.Load = new Image("C:\\apple.jpg");
(D)pic.Load("C:\\apple.jpg");
7. 欲將 Bitmap 圖形物件內的圖形儲存成圖像檔案必須使用下列哪個方法？(A)Save (B)SaveImage (C)SaveFile (D)Write
8. 若要進一步填滿區塊的內部顏色，就必須使用什麼物件？
(A) Pen (B) Brushes (C) Bitmap (D) Audio

9. 若要在表單內建立一個物件名稱為 g 的畫布物件，應使用下列哪行敘述？
- (A)Graphics g = this.CreateGraphics();
 (B)Dim g As Graphics = new CreateGraphics();
 (C)Graphics g = Form1.CreateGraphics();
 (D)Graphics g = Me.CreateGraphics();
10. 若要將畫布物件從主記憶體中移除，可使用下列哪個方法？
 (A)Close (B)Dispose (C)Cls (D)Clear

二、填充題

1. 完成下列程式片段。本程式片段可在畫布物件 g 上用畫筆 p 繪製紅色矩形框，畫筆大小 5，其左上角座標為(40,70)，寬為 100Pixel，高為 70 Pixel。

```
Graphics g ;
g = _____ ① _____ ;
Pen p = new Pen ( _____ ② _____ , _____ ③ _____ );
_____ ④ _____ ;
```

2. 完成下列程式片段。本程式片段可在畫布物件 g 上用畫筆 p 繪製橢圓黑色外框，畫筆大小 3，橢圓外接矩形框左上角座標為(50,60)，寬為 300Pixel，高為 70 Pixel。

```
Graphics g ;
g = _____ ① _____ ;
Pen p = new Pen ( _____ ② _____ , _____ ③ _____ );
_____ ④ _____ ;
```

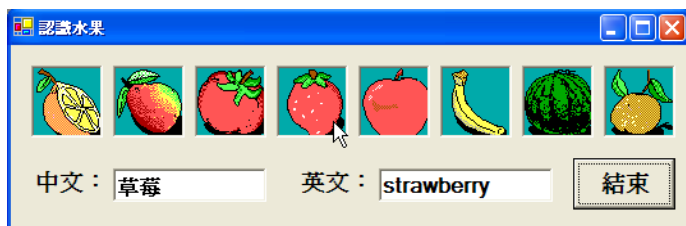
三、程式設計

1. 開啓「錄音機」程式視窗，依序錄製下表所列語音，分別儲存到相對應的音效檔(音效檔請自行建立一個「ex1」資料夾管理)。

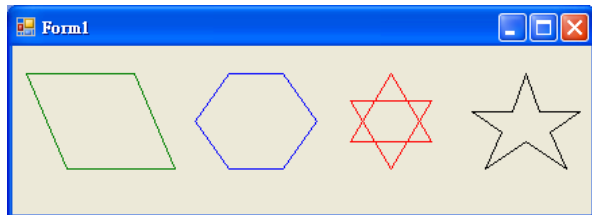
語音	檔名
orange	fruit1.wav

mango	fruit2.wav
tomato	fruit3.wav
strawberry	fruit4.wav
apple	fruit5.wav
banana	fruit6.wav
watermelon	fruit7.wav
pear	fruit8.wav

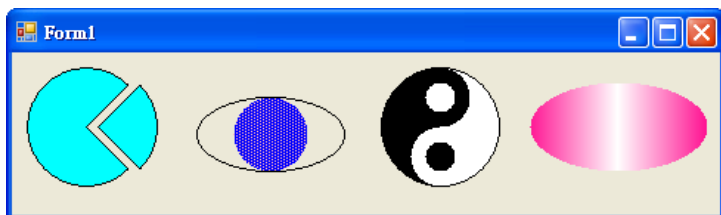
2. 設計認識水果中英文名稱的程式。當按下某一水果圖示時，就會出現該水果的中文名稱、英文名稱，並且發出該水果英文單字的語音。水果英文單字語音取自習題一所錄製的音效檔，而水果圖片取自光碟範例 ch11/媒體檔)。



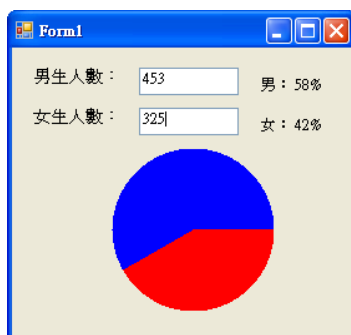
3. 試用程式繪製出下列圖形。



4. 試用程式繪製出下列圖形。



5. 只要輸入全校男生或女生的人數，可立即換算出男女比例，並繪製圓餅統計圖。



6. 承上題，改繪製長條圖。

