







滑鼠與鍵盤

學習目標

- 學習滑鼠的 Click、MouseDown、DoubleClick、MouseDoubleClick 事件
- 學習滑鼠的 MouseDown、MouseUp、MouseMove 事件
- 學習滑鼠的 MouseEnter、MouseHover、MouseLeave 事件
- 學習鍵盤的 KeyPress 事件
- 學習鍵盤的 KeyDown 與 KeyUp 事件

10.4 習題

一、選擇題

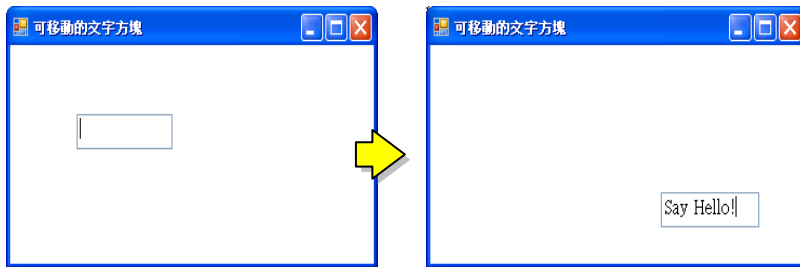
- 下列哪一個滑鼠事件，可取得滑鼠游標所在的位置？
(A)Click (B)MouseDown (C)MouseMove (D)MouseUp
- 若將滑鼠游標由控制項外滑進去，沒有停留立即再滑出來，則下列哪一個滑鼠事件並不會被觸動到？
(A)MouseEnter (B)MouseLeave
(C)MouseMove (D)MouseHover
- 當使用者在按鈕控制項上按一下立即放開，則下列哪一個滑鼠事件並不會被觸動到？
(A)MouseUp (B)MouseDown (C)MouseEnter (D)Click
- 下列哪一個滑鼠事件，可用 `e.Button` 來偵測哪個滑鼠鍵被按下？
(A)MouseUp (B)MouseEnter (C)MouseClicked (D) Click
- 有關滑鼠事件，下列的說明何者錯誤？
(A)滑鼠游標在物件內移動會觸發 `MouseMove` 事件
(B)滑鼠游標在物件上按一下再放開會觸發 `MouseClicked` 事件
(C)滑鼠游標在物件上連續快按兩下滑鼠左鍵會觸發 `Click` 事件
(D)滑鼠游標在物件上按住滑鼠鍵會觸發 `MouseDown` 事件
- 若要檢查使用者所輸入的字元是否合乎條件，程式碼通常要寫在下列哪一個事件？
(A)MouseDown (B)KeyPress (C)KeyUp (D)Click
- 在 `MouseDown` 事件中，若用 `e.Button.ToString()` 所傳回的字串為 "Right"，表示按了什麼鍵？
(A)滑鼠左鍵 (B)滑鼠右鍵 (C)鍵盤  鍵 (D)鍵盤  鍵
- 按了下列哪一個按鍵會觸發 `KeyPress` 事件？
(A)  (B)  (C)  (D) 
- 有關事件處理函式的第一個參數 `sender` 為，？
(A)滑鼠物件 (B)鍵盤物件 (C)來源控制項的物件參考 (D)物件訊息

10. 若按下 **A** 鍵再放開，則下列哪一個事件並沒有被觸發？

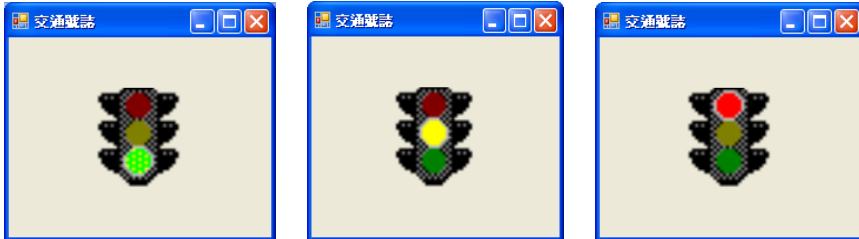
(A)KeyDown (B)KeyPress (C)KeyUp (D)Click

二、程式設計

- 設計一個可移動的文字方塊，該文字方塊在擁有焦點(Focus)時，不但可以輸入文字，當按到鍵盤的方向鍵時，還能依所按方向移動。



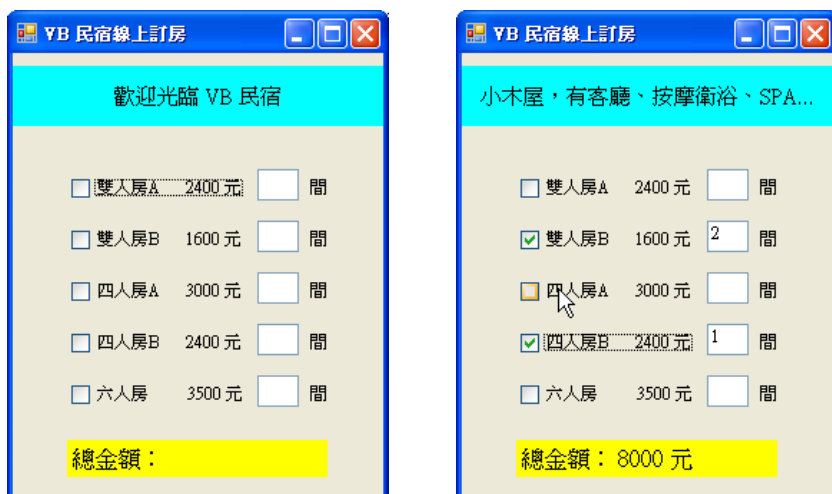
- 設計一個手動的交通號誌



- 當沒有按下任何滑鼠鍵時，顯示綠燈亮。
- 若按住滑鼠右鍵，則黃燈亮。
- 若按住滑鼠左鍵或中鍵(或滾輪)，則紅燈亮。
- 當已按下之滑鼠鍵放開時，則維持綠燈亮。

[註] 三個圖檔 TRFFC10A.ICO、TRFFC10B.ICO、TRFFC10C.ICO，放在書附光碟 [ch10\image] 資料夾下。

- 設計簡易網路線上訂房程式



- ① 一開始時，上方標籤出現文字『歡迎光臨 VB 民宿』。
- ② 每勾選房間項目核取方塊或填入房間間數，則系統便自動結算總金額。
- ③ 當滑鼠游標移入房間項目核取方塊時停留時，便會在上方標籤出現與該房間相關訊息的文字。其文字訊息分別如下：
 - 雙人房 A → 『頂級套房，蜜月專屬。』
 - 雙人房 A → 『普通套房，普通衛浴、電視。』
 - 雙人房 A → 『小木屋，有客廳、按摩衛浴、SPA...』
 - 雙人房 A → 『普通套房，普通衛浴、電視。』
 - 雙人房 A → 『普通套房，普通衛浴、電視。』
- ④ 若滑鼠游標離開房間項目核取方塊時，上方標籤恢復出現文字『歡迎光臨 VB 民宿』。