

物件導向程式設計與多表單

學習目標

- 學習物件導向程式設計觀念
- 學習物件與類別的建立
- 學習表單類別檔的架構
- 學習多表單的程式設計

9.7 習題

一、選擇題

1. 類別的成員要設為公用成員，必須使用哪一個保留字？
(A) protected (B) static(C) private(D) public
2. 類別的成員要設為私用成員，必須使用哪一個保留字？
(A) protected (B) static(C) private(D) public
3. 類別的成員要設為保護成員，必須使用哪一個保留字？
(A) protected (B) static(C) private(D) public
4. 關於建構式(constructor)的說明，下列何者錯誤？
(A) 建構式與類別同名
(B) 建構式可以多載
(C) 建構式沒有傳回值
(D) 建構式的名稱為 New
5. 一個 *.cs 檔可以定義幾個類別？
(A) 1 個 (B) 2 個 (C) 3 個 (D) 無限多個
6. C# 的存取子的功能為何？
(A) 定義屬性 (B) 定義方法 (C) 定義欄位 (D) 定義類別
7. 下列說明哪項正確？
(A) 一個 *.cs 程式檔只能有一個類別
(B) 將類別中的成員宣告成 public，即表示該成員不能被外部所存取
(C) 建構式必須有傳回值
(D) 定義靜態成員可以使用 static 保留字
8. C# 會按照輸入的參數不同而區別所呼叫的方法，稱為什麼？
(A) 多載方法(B) 覆寫方法(C) 靜態方法(D) 抽象方法

9. 下列說明何者正確？
- (A) 類別中必須撰寫建構式
 - (B) 類別中若要建立一個共用的變數，可將該變數定義成 `static` 資料成員
 - (C) 建構式的名稱為 `New`
 - (D) 方法宣告為 `private`，表示該方法是共用型
10. `Form` 類別是繼承自下列哪個類別？
- (1) `System.Page.Form`
 - (2) `System.Windows.Forms`
 - (3) `System.Data.Form`
 - (4) `System.Windows.Forms.Form`

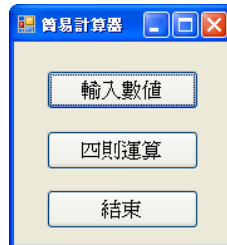
二. 問答題

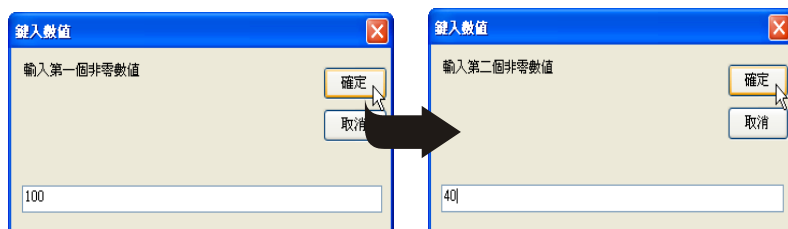
- 1 何謂靜態成員？
2. 試簡述物件導向繼承的優點。
3. 何謂建構式？
4. 試簡述何謂物件、屬性、方法、類別。

三、程式設計

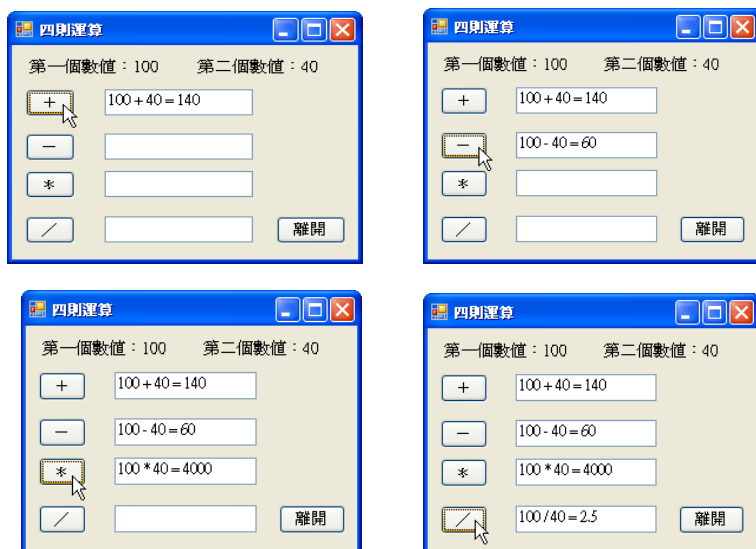
1. 依指示設計，完成一個多表單的程式設計：

- ① 製作第一個表單，執行時的畫面如下：
- ② 按了 鈕後，便相繼出現兩個表單來用讓鍵盤鍵入數值。



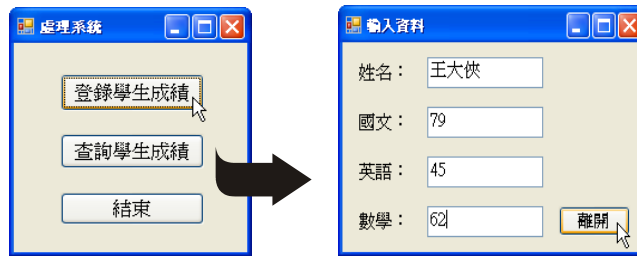


- ③ 製作下圖表單，使在主表單時按了 **四則運算** 鈕所開啟的表單。該表單由兩個輸入框所鍵入的數值會出現在本表單上方，表單內有 **+**、**-**、*****、**/** 四個計算按鈕，每按一個按鈕，便會在對應的文字方塊內顯示計算情形。

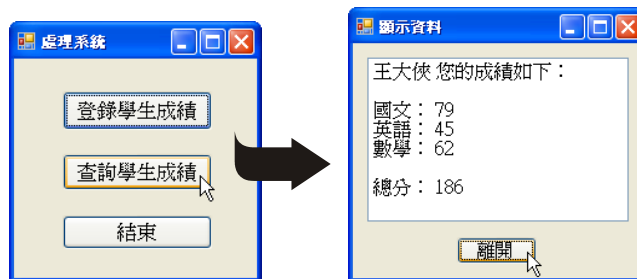


2. 依指示設計，完成一個一個簡易的成績處理系統。

- ① 第一個表單為「處理系統」選單視窗，按 **登錄學生成績** 鈕時，切換到第二個表單「輸入資料」視窗。
- ② 到「輸入資料」視窗時，可輸入姓名及三科的成績。



- ③ 按 **離開** 鈕返回「處理系統」選單視窗時，按 **查詢學生成績** 鈕切換到第三個表單「顯示資料」視窗。
- ④ 在「顯示資料」視窗時，可查詢「輸入資料」視窗輸入的資料。



- ⑤ 按 **離開** 鈕返回「處理系統」選單視窗時，按 **結束** 鈕，結束程式執行。