

基本輸出入介面設計

學習目標

- 學習表單物件常見的屬性
- 學習表單物件常用的事件
- 學習 Label 標籤控制項的使用
- 學習 Button 按鈕控制項的使用
- 學習 TextBox 文字方塊控制項的使用
- 學習例外處理技巧
- 學習使用 `MessageBox.Show()` 方法輸出提示訊息

3.8 習題

一、選擇題

1. Windows Form 應用程式一定會有下面哪一個物件來當容器：
(A)表單 (B)標籤控制項 (C)按鈕控制項 (D)文字方塊控制項
2. 在程式設計階段要修改控制項的屬性設定，要開啓
(A)方案總管 (B)專案視窗 (C)屬性視窗 (D)程式碼視窗
3. 要改變一個物件的性質，要改變物件的(A)方法 (B)屬性 (C)常數 (D)事件
4. 下列哪個屬性是所有物件都有？(A)Text (B)Name (C)Font (D)BackColor
5. 要改變表單的標題欄的圖示，要設定哪個屬性？(A)BackColor (B)BackgroundImage (C)Icon (D)ControlBox 屬性
6. 要設定表單的顯示位置必須先將下列哪個屬性設為 Manual：
(A)WindowState (B)TopMost (C)StartPosition (D)Location
7. 在設計階段，快按兩下表單空白處，會進入哪一個事件處理函式：
(A)Click (B)DoubleClick (C)Load (D)Activated 事件
8. 開啟表單時哪個事件最早被執行？(A)Click (B)DoubleClick (C)Load (D)Activated 事件
9. 通常會在表單哪個事件何者設定初值：(A)Click (B)DoubleClick (C)Load (D)Activated 事件
10. 下列哪個表單的事件在程式執行過程中，只會被觸動一次：
(A)Click (B)DoubleClick (C)Load (D)Activated 事件
11. 當一個表單被壓在另一個程式下面時，若在表單上快按兩下，請問下面哪個事件不會被觸動：
(A)Click (B)DoubleClick (C)Load (D)Activated 事件
12. Convert.ToSingle("1783.56");，試問會將字串 "1783.56" 轉成哪種資料型別？(A)int (B)double (C)float (D)double

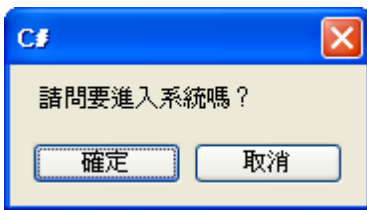
13. 若要改變標籤上文字的顏色，要設定哪個屬性？
(A)BackColor (B)ForeColor (C)Font (D)FontColor
14. 若要使按鈕控制項呈灰色無法點按，要設定哪個屬性？
(A)Enabled (B)TabIndex (C)TabStop (D)Visible
15. 若要設定按 Tab 鍵物件輪流的順序，要設定哪個屬性？
(A)Cursor (B)TabIndex (C)TabStop (D)StartPosition
16. 若要使用者輸入的字元都改以 * 顯示，要設定文字方塊控制項哪個屬性？(A)Text (B)ReadOnly (C>PasswordChar (D)WordWrap
17. `int score=78;`
`lblScore.Text = Convert.ToString(score);`，試問此行敘述可改成？
(A)`lblScore.Text=score.ToString();` (B)`lblScore.Text=score;`
(C)`lblScore.Text=score.String();` (D)`lblScore.Text=Str(score);`
18. `MessageBox.Show("Hi...你好嗎", "確定", MessageBoxButtons.OK ,
MessageBoxIcon.Question);`，執行時使用者按下 **Enter** 鍵，相當於用滑鼠按下哪個鈕？(A)是 (B)否 (C)取消 (D)確定
19. 下列何者錯誤？
(A)表單只能在設計階段設定，無法在程式執行階段設定
(B)表單是一個容器，可以放置多個控制項
(C)表單本身可視為一個物件
(D)表單載入時會觸發 Load 事件
20. C# 可透過哪個類別的屬性來取得今日日期？(A)`DateTime.Year`
(B)`DateTime.Month` (C)`DateTime.Time` (D)`DateTime.Now`
21. 下列哪個控制項可以讓使用者在程式執行時透過鍵盤來輸入資料？
(A)Label (B)TextBox (C)Button (D)ComboBox
22. Button 按鈕的預設物件名稱為何？
(A)`command1` (B)`button1` (C)`commandButton1` (D)`btn1`
23. TextBox 文字方塊的預設物件名稱為何？
(A)`TextBox1` (B)`textBox1` (C)`txt1` (D)`TXT1`
24. 設定按鈕上面的文字必須設定哪個屬性？
(A)Name (B)Text (C)Caption (D)BackColor

25. 當文字方塊取得駐停焦點時，此時會觸發什麼事件？
(A)Click (B)Enter (C)TextChanged (D)DoubleClick
26. 若要避免程式執行時發生錯誤而產生中斷程式，可使用什麼敘述來解決？(A)OnError (B)GoTo (C)try{...}catch{...} (D)if...選擇敘述
27. 文字方塊的什麼方法可用來取得駐停焦點？(A)Focus (B)SetFocus (C)Selection (D)Clear
28. 在 C# 若要結束程式，可使用什麼敘述？(A)End(); (B)Close(); (C)Appliction.End(); (D)Application.Exit();

二、填充題

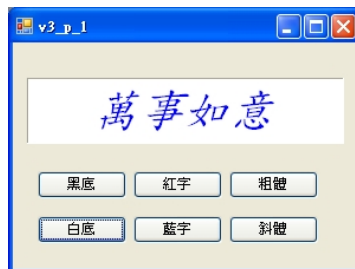
1. 如果表單的 Load 事件中沒有程式碼，開啟表單時會接著執行_____事件。
2. 若希望程式在執行時佔滿桌面而且不讓使用者改變視窗大小，要設定表單的_____和_____屬性值。
3. 在表單上快按兩下滑鼠左鍵會觸動表單的_____和_____事件。
4. 若設定控制項 _____ 的屬性值為「false」，則該控制項會沒有作用。
5. 若要在 lblBook 標籤控制項上顯示「Visual C# 2008」，程式碼應為
lblBook._____ = _____；
6. 若要將 lblBook 標籤控制項的背景色設為藍色，程式碼應為
lblBook._____ = _____Blue;
7. 若要設定 lblBook 標籤控制項字形為大小 16 的斜體標楷體時，程式碼應為
lblBook.Font = _____ Font(_____, _____, FontStyle.Italic);
8. 若要使控制項會被隱藏，可以設定該控制項_____的屬性值為「false」。
9. 若要將 score 變數顯示在 txtScore 文字方塊上，程式碼應為
txtBook._____ = _____；
10. 若希望文字方塊最多只能輸入 6 個字元時，應設 _____ 屬性值為 6。

11. 若希望文字方塊中的文字以多行的形式顯示時，MultiLine屬性值應設為_____。
12. 若將文字方塊的_____屬性值設定為false，則其中的文字就不能輸入也不能修改。
13. Convert.ToInt32("168"); 是將字串轉換成_____型別資料。
14. Convert.ToDouble("4589.6666"); 是將資料轉換成為 _____ 型別資料。
15. 只要在文字方塊中按一下使插入點移入，即會觸動該控制項的_____事件。
16. 程式執行時，若文字方塊的 Text 屬性值有改變時，就會觸發該控制項的 _____ 事件。
17. 若要顯示下圖訊息對話方塊，則程式應如何撰寫
_____。



三、程式設計

1. 程式一執行標籤會顯示 "萬事如意" 成語，使用者可以使用按鈕來改變標籤的底色、字顏色和樣式。



2. 設計一個可以計算銀行利息的程式。程式一開始，先預設本金為 10000；
 年利率為 3%。當使用者輸入本金或年利率時，利息立刻算出並顯示。

[提示] 複率公式： $\text{本利和} = \text{本金} \times (1 + \text{年利率})^{\text{年數}}$

3. 設計一個計算圓形面積和圓柱體積的程式。程式一開始「圓形面積」按鈕不能使用，半徑和高都預設為 10，並顯示圓形面積。使用者輸入半徑和高後，按「圓柱體積」按鈕後，顯示圓柱體積大小，並且「圓柱體積」按鈕改成不能使用。