

1-8 習題

選擇題：

- (A) 1. 下列對於 GUI 圖形化使用者介面的描述何者有誤？
- (B) 2. 下列何者不是用來開發 .NET 程式的程式語言？
- (C) 3. 在設計表單的時候，要修改控制項之屬性，如：按鈕的顯示文字或表單的標題列，請問要透過下列哪一個視窗修改。
- (A) 4. 用來儲存表單項目的檔案，其副檔名為何？
- (B) 5. 要使用程式修改文字方塊 `txtOutput` 的顯示文字，改為「你好」該如何撰寫？

2-4 習題

選擇題：

- (C) 1. 所謂「對物件所做的動作」，是指 Visual Basic 的哪一個特性？
- (B) 2. 下列哪一個是表單物件的方法？
- (A) 3. 所謂「物件本身已具備的功能」，是指 Visual Basic 的哪一個特性？
- (C) 4. 當表單被載入記憶體時，會驅動表單的哪一個事件？
- (D) 5. 下列何者不是物件？
- (A) 6. 表單配置 2 個 Button，名稱分別為 Button1 與 Button2。

請問以下的事件處理程序，會在什麼狀況下執行。

```
Private Sub Button_Click(...) Handles Button1.Click
    txtOutput.Text = "按下按鈕"
End Sub
```

- (C) 7. 關閉表單的方法為下列何者？

3-7 習題

選擇題：

- (B) 1. 請問標籤 Label 是透過哪個屬性來設定顯示文字？
- (A) 2. 請問 `TextBox1.Text &= TextBox2.Text`，相當於下列哪段程式碼？
- (A) 3. 關於程式的運作流程，下列何者正確？

問答題：

1. 若要交換 `TextBox1` 與 `TextBox2` 的顯示文字，請問下面的程式碼是否有錯，請更正。

```
TextBox1.Text = TextBox2.Text
```

```
TextBox2.Text = TextBox1.Text
```

答： `Dim tmp = TextBox1.Text`

```
TextBox1.Text = TextBox2.Text
```

```
TextBox2.Text = tmp
```

2. 簡述為何要進行型態轉換，才能將 `TextBox1.Text` 的資料和 `TextBox2.Text` 的資料，進行數值相加。

答：若不經過轉換，因為 `Text` 屬性是字串，所以程式執行的結果會是「`"1"+"1" => "11"`」，此時的加號會像是字串連結「`&`」的功能一樣，只是將兩個 1 串在一起，不是執行加法運算，無法達到程式功能的要求。`Val()`：它是一個函式，用來將文字字串，轉換為數值的型態，如此一來 VB 才知道該要用數值的加減法運算。

4-6 習題

選擇題：

- (B)1. 下列何者為變數宣告陳述式的宣告字？
- (D)2. 日期資料的表示，其前後都需使用何種符號夾起來？
- (C)3. 關於變數的命名規則，下列敘述何者錯誤？
- (B)4. 下列 VB 的運算子(operator)，其執行運算順序最優先？
- (B)5. 執行 VB 運算式： $12 \setminus 4$ ，其值為何？
- (C)6. VB 運算式： $A=A+1$ ，其等號是何種運算子？
- (B)7. 單精度浮點數(Single)所需記憶體為多少？
- (D)8. 執行 VB 運算式： $3*5 \text{ Mod } 4+2$ ，其值為何？
- (C)9. 執行 VB 運算式： $(2>3) \text{ Xor } (5>3)$ ，其值為何？
- (B)10. 下列哪一個變數名稱不符合命名規則？
- (C)11. 行動電話號碼應採用何種資料型別來儲存？
- (C)12. 使用最小的記憶體來記錄答案是否正確，應使用下列何種資料型別？

5-7 習題

選擇題：

- (A) 1. 請問在流程圖中，「決策」所使用的符號為下列何者？
- (D) 2. 請問下列判斷分數是否及格的程式何者有誤？
- (B) 3. `MsgBox("你好嗎?", vbYesNo)`，當使用者按下「是」的按鈕時，會回傳什麼值？
- (C) 4. 當為了程式可讀性，必須將程式由兩列合併寫在一列時，要用哪個符號連結？
- (C) 5. 試問下列程式執行結束後，`a` 的值為何？
- (D) 6. 關於 `Select Case` 敘述，何者有誤？
- (C) 7. 下列何者不是流程圖的優點？
- (D) 8. 描述演算法的常用表示法為何？
- (A) 9. 判斷結構在 `if` 的部分為 `True` 的狀況，當狀況為 `false` 時，會使用哪一個關鍵字來設計？
- (C) 10. 單一敘述的判斷結構 `if`，可以省略哪一個關鍵字？

問答題：

1. 請說明一個完整的演算法必須具有的特性。

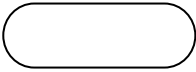



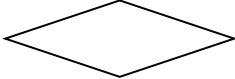
答：

1. 輸入(input)：演算法在運算前通常會有一些事先給定的輸入資料，這些資料是由使用者事先給予，或是在演算法的執行步驟中指定，也可以沒有輸入。
2. 輸出(output)：演算法的目的就是產生結果，至少要有一項的輸出結果。
3. 明確性(definiteness)：每個執行步驟都必須明確而清楚，不可存在模稜兩可的情況。
4. 有限性(finiteness)：在任何情況下演算法一定要在有限的步驟內完成，不能無限期執行。
5. 有效性(effectiveness)：演算法所描述的執行過程可以在一定時間內，推算出相同的結果，執行的結果應為正確的。

演算法特性只是正確演算法的必要條件，而非充分條件，因此正確的演算法必須符合上述 5 個特性，但符合這 5 個特性的演算法，卻不一定是正確的喔。總之，演算法就是解決特定問題的一組有限處理步驟集合，其中的每個步驟都必須清楚明確，依序按照步驟可以在有限時間內執行完成。

2. 請說明常見的流程圖符號與意義。

答：

名稱	符號圖形	意義
開始或結束符號		表示流程的開始或結束。
流程符號		表示程式流程進行的方向。
程序處理符號		表示要進行的處理工作。
輸入或輸出符號		表示資料輸入或結果輸出。
決策判斷符號		根據條件式來判斷進行方向。

6-6 習題

選擇題：

- (D)1. 請問 For i=0 to 10 Step 3 會執行幾次迴圈？
- (D)2. 假設陣列宣告為 Dim Acer(5) As Integer，請問 Acer 陣列內含幾個整數型態的變數？
- (C)3. 當 For i=0 to 10 迴圈，執行完畢離開迴圈時，其 i 值等於多少？
- (C)4. 請選出下列程式正確的執行結果？
- (D)5. 要跳出 Do...Loop 迴圈，應使用哪一個敘述？
- (B)6. 當 For i=5 to 9 迴圈，執行完畢離開迴圈時，其 i 值等於多少？
- (D)7. 執行 VB 運算式：3*5 Mod 4+2，其值為何？
- (D)8. 請問 For i=0 to 10 Step 3 會執行幾次迴圈？
- (C)9. 下列何種迴圈結構至少會執行一次？
- (D)10. 下列程式會印出幾個「Hi」？

7-5 習題

選擇題：

- (C)1. 當核取方塊 (CheckBox) 被選取時，其 Checked 屬性值為何？
- (D)2. 要將核取方塊設定成不允許使用者選取，需要將哪一個屬性修改為 False?
- (D)3. 當選項按鈕 (RadioButton) 未被選取時，其 Checked 屬性值為何？
- (C)4. 當有許多控制元件放置在表單上，如想要將核取方塊或選項按鈕進行分類，則可以使用工具箱中的哪一個元件？
- (C)5. Visual Basic 提供的選擇性元件中，下列哪一個元件只能單選？
- (D)6. Visual Basic 提供的 Timer 元件，其 Interval 屬性值設定為多少時代表 10 秒鐘？
- (C)7. 若 Dim a As String = "abcdefgh", 請問 a.Length 會回傳何值？
- (A)8. 若 Dim a As String = "abcdefgh", 請問 a.Substring(4) & a.Substring(0, 4)的計算結果為何？

8-7 習題

➤ 選擇題：

- (B)1. 要知道清單方塊 (ListBox) 的清單選項個數，可以檢查清單方塊的哪一個屬性？
- (C)2. 要清除清單方塊的所有項目內容，要使用下列哪一個方法？
- (C)3. 清單方塊的 MultiSelect 屬性，可以複選但只允許逐一選擇清單選項的屬性值為何？
- (B)4. 要使得清單方塊可以將清單選項按照字母順序排列，要將哪一個屬性的屬性值設為 True？
- (B)5. 在單選的情形下，當使用者於清單方塊中按下滑鼠左鍵，電腦要得知使用者所選的項目選項，需要檢查清單方塊的哪一個屬性？
- (C)6. 要針對清單方塊增加項目名稱於最後一項，使用的方法為何？
- (C)7. 程式敘述『清單名稱.RemoveAt (2)』，會移除清單的哪個項目？
- (C)8. 請問要顯示開啟檔案對話方塊時，要使用哪一個方法？
- (A)9. 請問當使用者在「開啟檔案對話方塊」中按下「開啟」按鈕，此時會回傳何值？
- (A)10. 請問要在 PictureBox1 圖片方塊載入「D:\資源\小狗.JPG」這張圖片，該使用哪段程式碼？
- (A)11. VB 提供何種控制項來製作瀏覽器？
- (D)12. 要設定 VB 控制項的 anchor 屬性值與容器下方相繫結，需要設定屬性值為何？
- (C)13. 要處理瀏覽「前一頁」的操作，需要呼叫瀏覽器控制項的那一個方法來完成？
- (C)14. 要製作網頁瀏覽器，需要使用哪一個控制項來完成？

9-4 習題

選擇題：

- (C)1. 陣列宣告『Dim math(39)』，表示宣告 math 陣列有幾個元素？
- (B)2. 程式敘述『stu_name(10)』，會存取 stu_name 陣列的第幾項元素？
- (B)3. 要存取陣列中的某項資料，使用何種方式？
- (B)4. 若宣告陣列為數值陣列，未給定數值，則預設儲存值為何？
- (D)5. 陣列宣告『Dim Stu(4,3)』，表示宣告 Stu 陣列有幾個元素？
- (C)6. 執行下列 Visual Basic 程式之後，其值為何？
- (D)7. 執行下列 Visual Basic 程式之後，其值為何？
- (A)8. 若要在字串中進行換行，需使用下列哪個符號。
- (B)9. 若要進行數學上的矩陣計算，程式設計時最好使用哪一種資料結構？
- (A)10. 若要描述 Mary 在表格上的位置，請問以下哪一個選項正確？

10-5 習題

選擇題：

- (C)1. 將原本雜亂的資料，依標準進行由大到小或由小到大的排列，需要進行什麼動作？
- (C)2. 下列哪一個搜尋法是針對資料從頭比對到尾？
- (B)3. 對於資料量很龐大的時候，建議使用何種搜尋法？
- (B)4. 對於排序的定義，下列何者正確？
- (C)5. 下列何者為完成排序之資料？

11-4 習題

選擇題：

- (A) 1. 下列敘述何者正確？
- (C) 2. 下列哪一個函式為型態轉換函式？
- (B) 3. 數學函式 Fix(-3.14)及 Int(-3.14)執行後，其結果為何？
- (B) 4. 數學函式 Math.Sqrt(9)執行後，其結果為何？
- (C) 5. 字串 s="I like Visual Basic"，執行字串函式 Mid(s,5,6)後，其結果為何？
- (A) 6. 在使用亂數函式前，需以哪個函式做亂數的初始化？
- (B) 7. Dim a(100)
 Debug.Print(UBound(a))
 Debug.Print(LBound(a))
 請問以上程式碼的輸出為何？
- (B) 8. 呼叫 VB 的副程式時，必須以何種方式傳遞陣列參數？
- (B) 9. 在 VB 中，如果要知道字串的長度，應該使用哪一個函式？
- (B) 10. 在 VB 中，如果要取得數值的絕對值，應該使用哪一個函式？

12-6 習題

選擇題：

- (D) 1. 請問在 VB 中，欲寫入至一個文字檔「Output.txt」，此檔位於目前程式執行檔的上層目錄，請問該如何宣告寫入物件？
- (A) 2. 下列對 IO.StreamReader 所提供的方法敘述何者有誤？
- (A) 3. Flush 方法可以？
- (C) 4. 以下對 EndOfStream 屬性的敘述何者正確？
- (C) 5. 字元位移加密方法，又稱為何種加密名稱？
- (D) 6. 關於 My 物件的應用，下列何者錯誤？
- (D) 7. 要將應用程式製作成安裝檔，需要使用 VB 提供的何項功能？